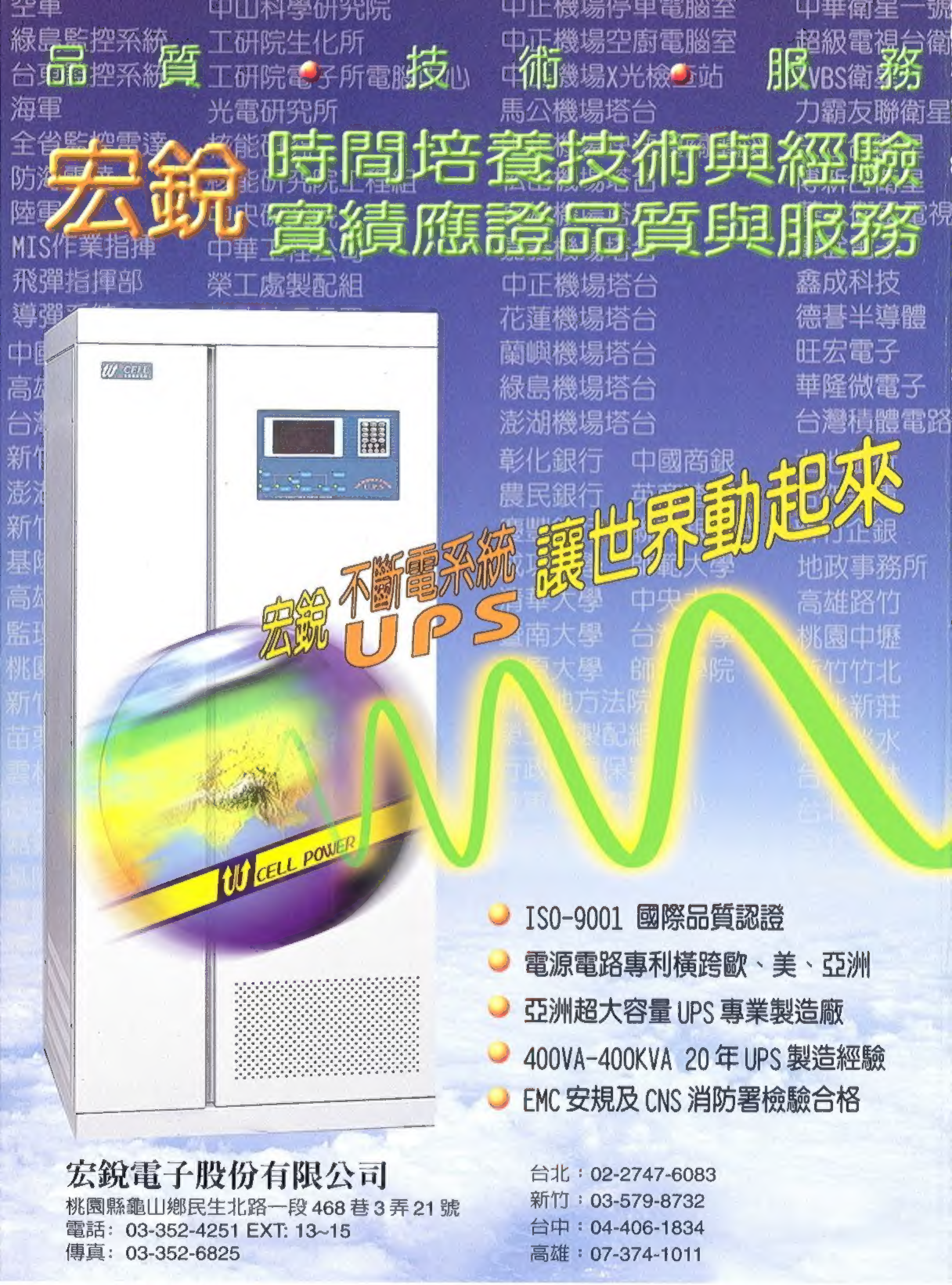
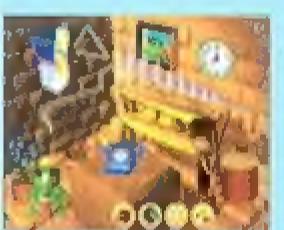
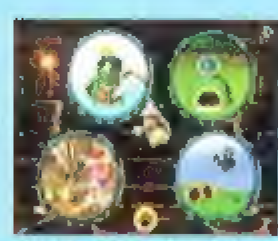


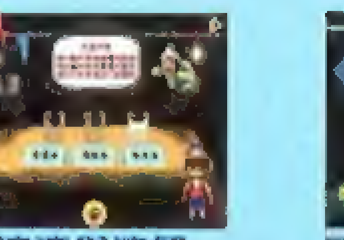
電腦遊戲的超強資訊
2000
PC POWER Zine
球華人電腦門市・
便利超商・書局均售
台灣NT $190 香港HK $65
馬來西亞RM $25 加拿大CAD $18
美國US $12
軟體世界
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
1999 / DECEMBER 128
全球資訊網 http://www.swm.com.tw/
秘技偵蒐營
新絕代雙驕
無條件勝利
明星志願二
屬性超高
達摩錢多多
電視夢工廠
秘書當藝人
危機最前線
輕鬆殺敵
世紀帝國二
資材自由拿
特別報導1
銀河傭兵全力出擊—
Digital Anvil 公司專訪
14Page
超值MegaDisc...
VR 中華職棒、
古墓奇兵末世啟示錄
……………等
10個遊戲
試玩展示版
特別報導2
TGL 新新小組
絕對秘聞
特別收錄 試玩CD
軒轅劍參－雲與山的彼端
滿載單片光碟完全收錄
深入報導
軒轅劍參
三國伏魔
新倚天屠龍記
便利商店資料片～速食店
22Page
攻城略地
終極動員令
泰伯倫之日－GDI與NOD的鬥爭
龍機傳承2
劇情指引
魔法門7
任務大解析（下）
4 712063 000052
Printed in Taiwan


品質 技術 服務
宏銳 時間培養技術與經驗 實績應證品質與服務
宏銳 不斷電系統 UPS 讓世界動起來
CELL POWER
ISO-9001 國際品質認證
電源電路專利橫跨歐、美、亞洲
亞洲超大容量 UPS 專業製造廠
400VA-400KVA 20 年 UPS 製造經驗
EMC 安規及 CNS 消防署檢驗合格
宏銳電子股份有限公司
桃園縣龜山鄉民生北路一段 468 巷 3 弄 21 號
電話: 03-352-4251 EXT: 13~15
傳真: 03-352-6825
台北：02-2747-6083
新竹：03-579-8732
台中：04-406-1834
高雄：07-374-1011
UPS 不斷電系統 A.V.R. 交流電壓穩定器 消防用不斷電蓄電池組

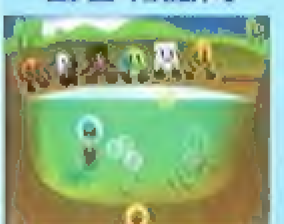
實驗內容


聲音和話筒


水溶液的酸鹼性質


溶液與溶解


四輪車與小山坡


體積與重量

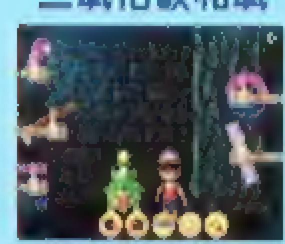

奇妙的水


二氧化碳和氧


硫酸銅的沉澱


槓 桿


力與運動


神奇的磁鐵


細胞的觀察



充滿互動的實驗內容 !!
讓小朋友在 DIY 的世界
中輕鬆學習、快樂成長
每片 **500** 元





展示片免費大方送 !!
歡迎來電、傳真或上網索取
電話 05-2397966 傳真 05-2395515
網址 : www.alltop.com.tw

下列產品已被各縣市老師選為教學軟體融入各科教學

數學



自然



1－6年級，一學期一冊一共 12 冊
每冊 360元



地區經銷商、業務代表
、書店、電腦店代銷

歡迎

班級團體購買，請來電
05-2397966 陳正育

給孩子機會，請即刻傳真

下列國小數學，請勾選，每冊 360 元，上下冊 680 元， 12 冊全集 3990 元
☐一年級上學期 ☐一年級下學期 ☐二年級上學期 ☐二年級下學期
☐三年級上學期 ☐三年級下學期 ☐四年級上學期 ☐四年級下學期
☐五年級上學期 ☐五年級下學期 ☐六年級上學期 ☐六年級下學期
下列國小自然，請勾選，每冊 360 元，上下冊 680 元， 12 冊全集 3990 元
☐一年級上學期 ☐一年級下學期 ☐二年級上學期 ☐二年級下學期
☐三年級上學期 ☐三年級下學期 ☐四年級上學期 ☐四年級下學期
☐五年級上學期 ☐五年級下學期 ☐六年級上學期 ☐六年級下學期
☐自然實驗 DIY 每片 500 元 *NEW!!*
收件人：________________☐男 ☐女
訂購日：____年____月____日 訂購金額：____________元
☐ VISA ☐ Master ☐ JCB ☐聯合信用卡
信用卡號：________-________-________-________
信用卡有效期限：______年______月
持卡人簽名：____________________________（須與信用卡持卡人簽名一致）
姓名：________________________________
聯絡電話：(H)(   )______________ (O)(   )______________
身份證字號：____________________ 生日：____年____月____日
郵寄地址：☐住家 ☐公司
____
發票抬頭：____
統一編號：____
發票地址：____
1.請詳細填寫放大傳真 05-2395515 或寄回先傑電腦
2.本公司保留接受訂單與否的權利。

輕 鬆 學 習　快 樂 成 長

台灣大學問

全國首創・課程軟體

全力出擊

怕 功課

① 數學、自然
1-6年級上下學期一共 12 冊由淺而深，建立整體能力
~~4320元~~ → **3990元**

② 購買數學、自然上下冊各一冊
上下冊銜接自修，效果比單冊更佳。
例如：志明現在三年級上學期，他可以買三上三下（超前進修），也可以買三上二下（溫故知新）。
~~720元~~ → **680元**

訂購方式

1、請到電腦店、書店購買
2、郵政劃撥：03184418
戶名：先傑電腦有限公司
3、寄現金、支票、匯票
嘉義縣中埔鄉中山路五段673號（市郊）
電話 :(05) 239-7966
傳真 :(05) 239-5515
4、信用卡訂購（請來電，我們會傳真信用卡表格給您）

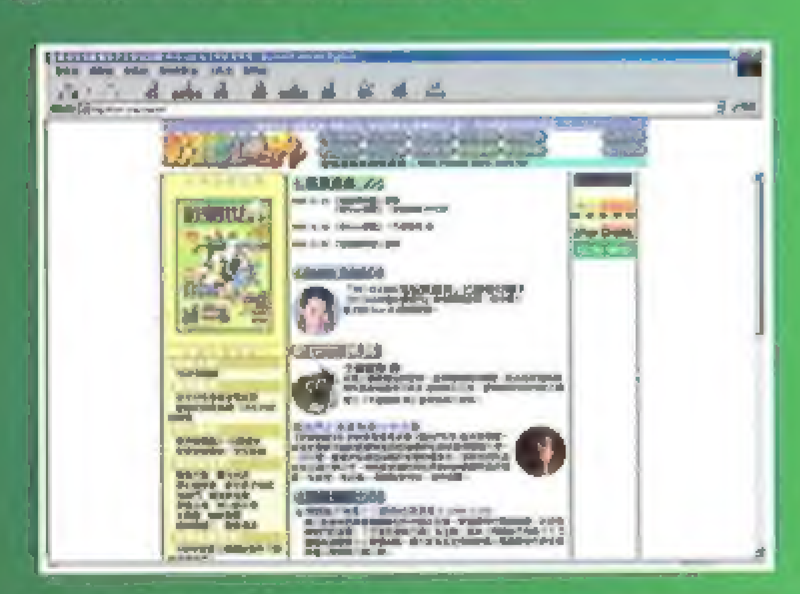
www.alltop.com.tw
讓您一窺虛實



●1989年4月創刊
●每月20日發刊
●零買／劃撥／信用卡訂閱均可
●本期封面提供：智冠科技



●1995年元月領先發行
●勁爆試玩．精彩DEMO……
●1995年7月起每期隨書附贈



●1995年10月正式上線
●每月20日資料更新
●全新功能加入中
●全球資訊站：http://www.swm.com.tw/

電腦遊戲的超強資訊 2000 軟體世界

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

辣片追緝令

NEW GAMES STATION

攻城略地





目錄

當期菜單 新鮮出爐

ゲームFOCUS





特別報導









深入報導



軟體世界 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。



當期菜單 新鮮出爐

非常問答

有問必答大贈獎！！

◆收件截止日期：12月5日

抽獎參加辦法

請拿出夾在雜誌中的非常駭客選票卡，在非常問答一欄中，填上你想要參加抽獎的獎項(ABCDEF任選一項，複選視同廢票)，然後在方格中勾選答案（見範例），答對者即可參加抽獎，中獎名單將在下期雜誌本單元中公佈。

註：獎品價值超過4000元者，需繳交15%的贈予稅。

抽獎獎項：A
問題一答案：1.☑ 2.☐ 3.☐ 4.☐

A. 星際大戰模型－BOBA FETT的船艦

這是所有星戰迷的最佳珍藏品之一。這艘可容納六名囚犯的奴役者一號，是銀河中著名的賞金獵人－BOBA FETT的船艦。本模型除了駕駛座可調整外，機翼也可以變換方向，另外，不但貨艙門是可開啓的，還附贈了相當有價值的貨物－被凍節的韓蘇魯，在體積上屬大型模型，值得你花時間組合一番。



5名

●松崗電腦
●非賣品

B. 星際大戰模型－YT-2400船艦

這就是Dash Rendar的愛艦Outsider，它同時具備了貨船的功能與戰艦的機動力，本模型中，不但駕駛艙是可開啓的，連駕駛座也可以調整，另外，整個砲塔可自由轉動方向，成品相當的漂亮，值得你費心收藏。



●松崗電腦
●非賣品

1名

C. 星際大戰模型－帝國快艇

這是由帝國士兵乘座的偵查艇，時速可高達500公里以上。本模型除了本體外，還包含一個帝國士兵，特別的是，士兵與前側機砲皆可彈出，為生硬的模型增添了不少戲劇性的遊樂效果。



●松崗電腦
●非賣品

4名

本月問答

Q 軒轅劍參的遊戲劇情起點是：

A 1.長安　2.阿拉伯
3.巴勒斯坦　4.威尼斯



D. 駭客任務T恤、墨鏡組合

未來是幻覺，現實是最可怕的夢魘。在駭客任務一片中，對抗電腦魔王的駭客鬥士們，個個一身勁裝身懷絕技，舉手投足間是否讓你嚮往那虛幻的駭客世界？現在，在此提供駭客酷勁裝備一套－駭客任務T恤與墨鏡各一件，穿上它就讓你過足當駭客的癮，至於有沒有駭客的一流身手，就得看你自己了。



●得利影視
●非賣品

40名

E. 魔鬼代言人VCD

基努李維飾演一名精明的律師，勝訴希望再渺茫的案子到了他手上，由他重新論述辯解後，總能讓所有人認同他所說的才是真實的，艾爾帕西諾則飾演法律制度中最具權威的人物，這兩位頂尖人物的力量，在任何法院中都可所向披靡。但當李維發現帕西諾無法抗拒金錢名利的誘惑時，他自己也陷入不知如何的苦境中。

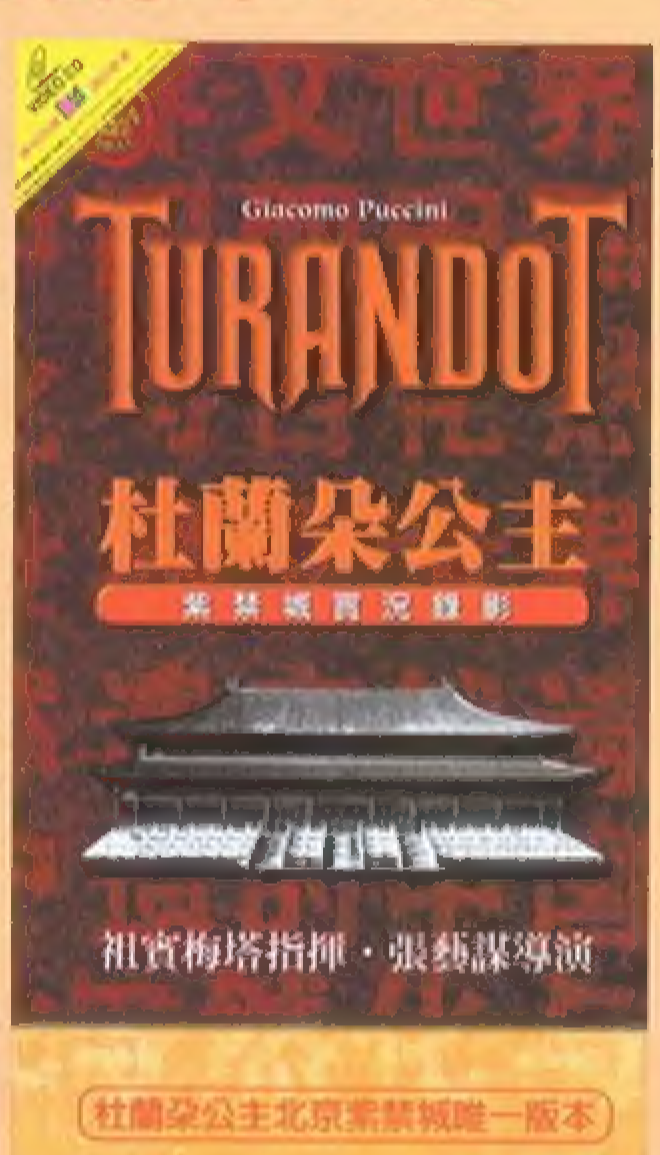


●得利影視　●688元

10名

G. 杜蘭朵VCD

普契尼筆下的中國公主－杜蘭朵，在北京紫禁城太廟隆重登場。這齣歌劇是由名導演張藝謀，名指揮大師祖賓梅塔連袂合作，斥資一千五百萬，動員千餘演出人員的大製作。揣網杜蘭朵公主的卡索拉，在她豐富的表情轉換之間，細膩的嗓音，展現出杜蘭朵公主的霸氣。而被稱為本世紀最優秀的歌劇指揮家祖賓梅塔，這次是與佛羅倫斯歌劇院管弦樂團合作，為普契尼這齣融合愛恨情仇的歌劇帶帶來一番東方美感經驗，為杜蘭朵寫下音樂史上難得的一頁。



●得利影視
●688元



10名

F. 鐵面人VCD

三劍客阿哈米斯、阿朵斯與波多斯在他們誓死效忠的國王駕崩後，便退休過著歸隱山林的生活。繼位的路易十四心性殘忍，為了強奪阿朵斯獨子的未婚妻，將其子送上戰場，路易十四的暴政，使人民挨餓、暴亂四起。為了拯救國家，三劍客與昔日好友達太安又重披戰袍，打算救出被監禁在巴士底監獄的神秘鐵面人－路易十四的孿生兄弟菲力浦，揭露他的身世，並設法讓他取路易十四而代之。



●得利影視　●688元

10名

贊助廠商

得利影視股份有限公司
UNALIS 松崗電腦股份有限公司





自上一期初次公布藏寶圖後，不知是否讓你衰神退位福神上身，成為抽獎得主的幸運兒了？……什麼！編輯部千辛萬苦編製藏寶圖，你也是千辛萬苦的連邊都沒抽著？沒關係，本責任編輯的職責就是讓你直接保送抽獎大學，讓你達到吃的用的穿的甚至扔的都是抽獎得來的贈品的幸福境界；為了達到這個理想的境界，現在本責任編輯就狠心公布宇宙極密網路抽獎攻略大法，請仔細看來：

1. Email攻略法：

由於大部份在網站上所舉辦的抽獎活動，在識別每一人次的參加抽獎者，用的是比對Email地址，如果是未登錄的Email，就視爲新的參加者，因此如果你有一千個Email地址的話，理論上你就有一千個抽獎機會，如此中獎率就大增了。至於，一個人有可能有千個Email地址嗎？理論上是有可能的，而且不用花錢，你可以到以下的網址申請免費Email空間：

http://chinese.yahoo.com/
(點選free@yahoo.com.tw)
http://www.tomail.com.tw/





當然，Emial地址愈多愈難管理，若你是爲抽獎而申請了一堆Email地址，可以試著取名gift001、gift002依此類推的連續ID，這樣不但便於管理，也好記多了。

2. 全家福攻略法：

另一種判定參加資格有無重覆的方法是檢查身份字號，要攻略這種抽獎活動，平時要準備好戶口名簿，將全家的資料輸入，如果又是大家族，那樣獎落你家的機率就大增了。當然，要是全家動員還嫌不夠的話，好友的資料也可以利用一下，不過，要確定抽中了他不會和你搶獎品才行。



3. 滑鼠攻略法：

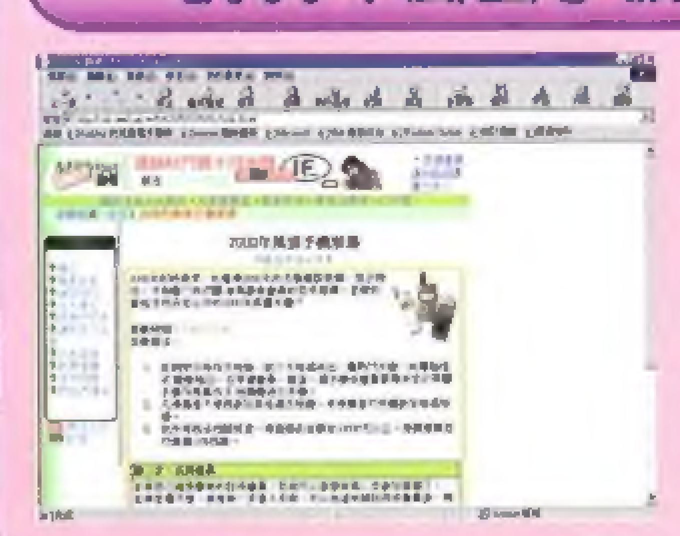
有一種網路活動是利用計數器，例如第一百萬名瀏覽者可得大獎等等，這時就很簡單了，你可以在接近第一百萬時，不斷的利用滑鼠reload這個網站，這時計數器也會不斷增加，幸運的話，獎品就是你的了。



4. 老實攻略法：

當以上的方法無用時，只好懷著虔誠的心，老老實實的靠自己的運氣了。

2000年風雲手機票選 http://cuki.seed.net.tw/SALE/BIGDEAL/vote.shtml

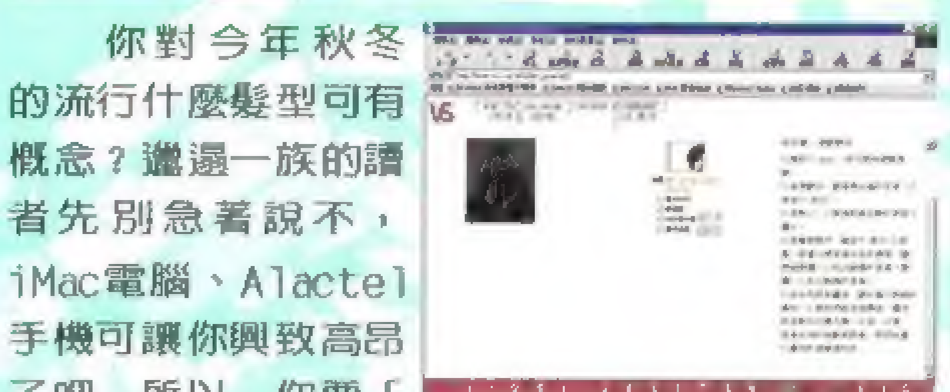


如果你是沒有手機的玩家，這個票選活動對你來說絕對是個福音，只要上網進入活動網址，加入酷奇會員，再選出你最喜歡的手機，你就有機會得到它！活動由11月1日開始至11月30日底，每週送出1隻風雲手機。至截稿為止，有效問卷有390份，中獎率算起來比統一發票還高哦！

活動期限：88年11月30日
活動型式：網路投票
獎品等級：★★★
操作難度：★★★★
攻略法：全家福攻略法

沙宣99/00秋冬髮型預測拼圖大賽

http://www.vs.com.tw/index_game.htm



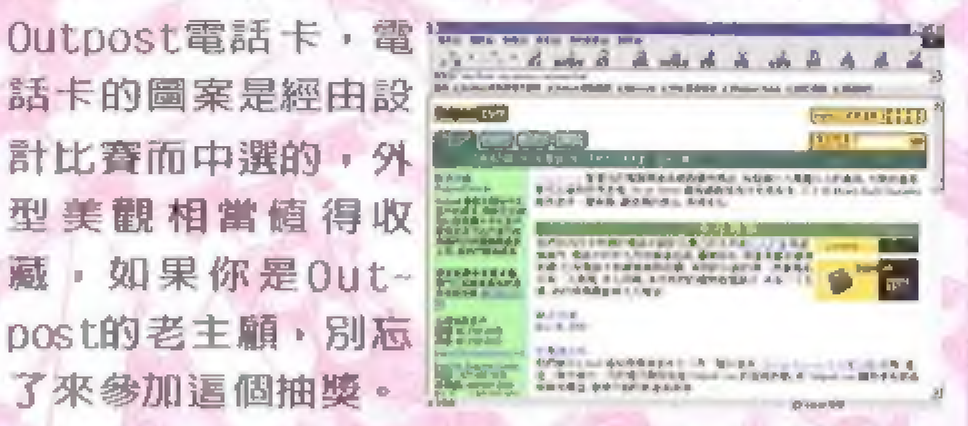
你對今年秋冬的流行什麼髮型可有概念？邋遢一族的讀者先別急著說不，iMac電腦、Alactel手機可讓你興致高昂了吧，所以，你要「假裝」對流行髮型很有概念，上網玩玩這個拼圖大賽，也許下一次在網路上相遇，你就是用iMac上網了！

活動期限：？　活動型式：拼圖猜謎遊戲
獎品等級：★★★★　操作難度：★★★
攻略法：全家福攻略法

Outpost每月贈獎

http://www.outposttaiwan.com/present.html

這是著名的美國線上購物網站Outpost的臺灣分站每月贈獎活動網址，本月的獎品是Outpost電話卡，電話卡的圖案是經由設計比賽而中選的，外型美觀相當值得收藏，如果你是Outpost的老主顧，別忘了來參加這個抽獎。



活動期限：11月30日　活動型式：問卷調查
獎品等級：★　操作難度：★★★
攻略法：Email攻略法

台北市公車暨捷運詩文徵選

http://www.cityguide.com.tw/issue/word/index.html



這是台北市政府為甄選優秀文學小品，刊登於台北市的大衆運輸工具，如公車、捷運的車廂上，邀乘客市民共賞的徵稿網站，散文組150字，新詩組10行，參加資格不限台北市民。首獎是舊金山來回機票、獎金9999元及獎牌，入選者也有獎金6666元與文化市民証一張，可以讓你免費無限次進出美術館、動物園等場所，還有什麼比這種特權更炫的？

活動期限：88.11.30　活動型式：網路投稿
獎品等級：★★★　操作難度：★★★★★
攻略法：：老實攻略法

超人氣選角網路活動



http://web.yam.com.tw/intelweboutfitter/

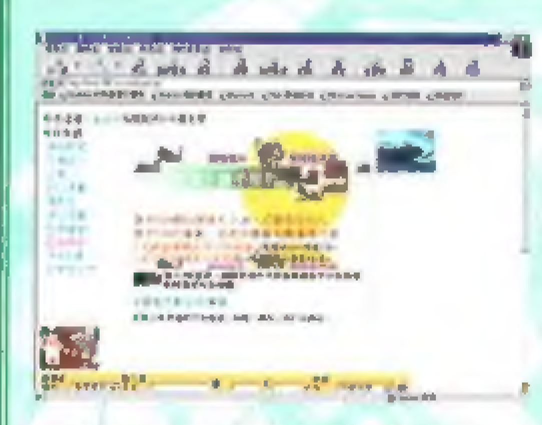
這是英特爾為推廣其PentiumIII的intel.weboutfitte技術的活動網址，讀者只要上網選出超人氣角色，並為他做點小裝扮，就可參抽獎。本抽獎遊戲不但聲光效果十足，獎品也很豐富哦，首獎是價值十萬的個人數位影像工作室配備，但有限定必須加入會員，非會員的獎品就大打折扣了。



活動期限：？　活動型式：投票遊戲
獎品等級：★★★★　操作難度：★★★
攻略法：全家福攻略法

泰宇500網站開張大方送

http://www.500.com.tw/prize.asp



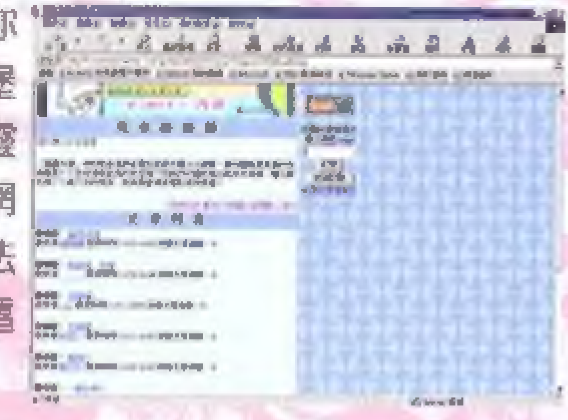
這是泰宇500購物網開張募集會員的活動網站，只要上網登錄為會員，你就有機會得到天祥晶華酒店的住宿券，另外，每週還送出200台柯達即可拍，中獎率還算不錯，值得來登錄試試運氣。

活動期限：？　活動型式：問卷調查
獎品等級：★★★　操作難度：★★
攻略法：全家福攻略法

惡靈古堡電影招待券

http://community.taiwan.com/cgibin/mb/newforum.pl?category=164&meth=list

惡靈古堡中的殭屍躍上大銀幕成為主角？哇！還有夠可怖，不論你有沒有玩過惡靈古堡，都有機會看看惡靈古堡，只要到活動網站發表你簡短的想法，就有機會免費看這場電影哦！



活動期限：？　活動型式：網路投稿
獎品等級：★　操作難度：★★★
攻略法：Email攻略法

廣告索引

演出人員

發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang. Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee. Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan. Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee. Editor	jessica@swm.com.tw
助理編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
技術主編	歐宗廷	Richard Oo. Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo. Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh. Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu. Art Editor	apple@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang. Feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美蓉	Irene Wu. Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
採訪主編	葛文怡	Sharon Ko.Managing Editor	Sharon@cml.hinet.net
採訪編輯	張 鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.tw
採訪編輯	陳宜鍊	Jany Chen.Editor	jany@swm.com.tw

廣告部 ADVERTISING

廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng. Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
廣告企劃	陳禮英	Peggy Chan.Advertising Specialist	eleven@swm.com.tw
廣告專線	886-7-8151063		

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌、
特約作家 葉明璋、劉昭毅、徐國振、俞伯翰、劉建良、張世松、李 匡、李彥志
王献文、駱婷婷、黃啓禎、卜起經、林建中、葉文明、朱紹祖、朱原弘
張裕敏、徐維成、紀燦桐、陳俊弘、盧紀君、朱學恒、傅冠彰、彭日貞
賀鴻楓、黃俊銘、林旭中、賴福昌、余家愷、劉建台、陳志明
特約封面設計 蘇執斐

出 版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電 話 886-7-8150988轉223、224 傳真:886-7-8151064
地 址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F. No. 1-16. Kuo-Chien RD.. Kaohsiung 806. TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://www.swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務 886-7-8150988轉263
劃撥帳戶 智冠科技(股)公司 劃撥帳號:41941885
訂閱價目 (一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單
國內NT$1980(掛號另加NT$200) (以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)
亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)
美洲NT$5400 歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所 台北市仁愛路四段376號7F
TEL:886-2-27058086 FAX:886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司 台北縣新店市寶橋路229號
TEL:886-2-29150123 FAX:886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區/高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓 TEL:(07)8150988 FAX:(07)8151992
北區/台北市南港路二段99-10號 TEL:(02)27889188 FAX:(02)27889295
中區/台中市忠明路464巷5號1樓 TEL:(04)2020870 FAX:(04)2060610
農學股份有限公司 新店市寶橋路235巷6弄6號2F
TEL:(02)2917-8022 FAX:(02)2915-6275

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香 港 Hong Kong TEL:2729-2781 FAX:2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

美 國 U.S.A TEL:(626)288-2177 FAX:(626)288-8453
E-mail:willy@loop.com

加拿大 CANADA TEL:(604)232-1223 FAX:(604)232-1222
E-mail:Jeffho@tangentcomp.bc.ca

澳 洲 Australia TeL:(02)9212-4516 FAX:(02)9212-4517
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星 馬 Malaysia (275618-U) TEL:(03)333-0730 FAX:(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my
8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan



狂沙奔騰！
天地變色！
神鬼傳奇
DVD 狂嘯上市
神鬼傳奇尋寶活動展開囉！
參與上述
兌換活動者
還可參加
神秘埃及金字塔
探險之旅
抽獎活動
（附回郵10元）
寄回得利影視
免抽獎即可兌換
3D滑鼠墊
乙片
（附回郵20元）
寄回得利影視
免抽獎即可兌換
望遠鏡
乙組
抽獎日期
總代理／得利影視股份有限公司



新倚天屠龍記
The Heaven Sword & the Dragon Sabre II
金庸
倚天劍、屠龍刀究竟蘊藏著什麼樣的祕密？
刀劍在手，是否真能無敵於天下？
無忌，一個被命運牽著走的男人，
習得天下無敵的九陽神功與乾坤大挪移，
卻陷入情愛的糾葛之中？
天地間至情至性的
軟體世界
全家
萊爾富



武林至尊，
寶刀屠龍
號令天下
莫敢不
倚天不
誰與爭
呈現！
先上為快



電玩音樂典藏版

蠱惑

特價九十九元讓你典藏
朝思暮想的金庸小說俠情美聲

附贈
【新倚天屠龍記】精選桌布集
三首精采遊戲配樂
主題曲CG動畫＋伴唱帶

霹靂碼工作室 研發製作
軟體世界 智冠科技股份有限公司 出版發行



神與魔　人與獸
戰爭與和平

三千年前，商朝末期，紂王荒淫殘虐，百姓民不聊生，怨聲載道。

當時西岐諸侯姬昌宅心仁厚，愛民如子，
深受地方百姓擁戴，故招紂王猜忌，視之為心腹大患。
其後姬昌夫人，懷孕三載，才誕下麟兒——姬發。
小姬發天生異稟，具九九天人之命，實非凡人能承受。
出生後，膚色紫黑、無法呼吸，幸其父以檀香逼出塞住咽喉的紅寶石，方能活命。

另一方面，商朝百年不動的鎮國龍龜，在姬發誕生之夜忽然爆裂而亡。。
龍顏大怒的紂王經由精通天文術數的大祭司指點，
知道西方有"妖孽"誕生，開始日夜難安。。
也由此引發了一場歷史性的天子之爭！

紂王派出九大高手，趕往西岐，目的是——殺姬發！
眾西岐高手全力保少主，姬發仍受了重傷，
姬昌將發兒送至師兄一甚子門下療傷學藝，
姬發天資聰穎，乃天生練武奇才，
所修練之魔成仙派【先天乾坤功】大有成就。





但姬發天子之路坎坷，不但必須歷經魔劫、天劫、
失魂、妖蠱、還將遭受絕火焚身及情劫纏身之苦。
每場戰役皆是惡戰！每道關卡皆關生死！
紂王、天魔、天妖、魔始。。人人都要姬發這位九五之尊的命！

危機直撲姬發而來。。。

他能擺平這些命運中的干戈，順利登上天子之位嗎？



真命天子猜猜猜

票選活動



連宋配不幸流局！
連蕭配意外崛起！
阿扁陣前比年輕！
敖爺名嘴是否贏？
信良有誰來同情？

① 紂王

政見：真命天子在此 唯我獨尊 逆我者死

資歷：大商朝第二十八任天子 吸妖魔功力已達鼎敵境界 並有商朝歷代君主護體

② 姬昌

政見：一生為國為民 鞠躬盡瘁 死而後已

資歷：大商朝西伯侯 擅先天乾坤功

③ 姬發

政見：推翻暴君 創建新政府

資歷：西伯侯之子 小時候差點養不大 長大又災劫奇多 擅天人合一之天劍奇功

④ 妖帥

政見：以置人民於水深火熱之中為己任

資歷：神通廣大 擅天妖屠神法

當總統不是大家都可以，選天子卻可人人都參加！

玩家心目中的真命天子究竟是誰？是正派的姬家父子？還是另類的紂王、妖帥？現在來投個票，預測一下吧！以上有四位候選人，正確預測票數最多者，例如：票數最多的是"姬發"，而你寫的人正好是他，將可以獲得——**黃玉郎親筆簽名之珍藏版漫畫一本**！香港過台灣第一搶手貨！只有五個名額哦！另外還有**天子傳奇畫集**送給你哦！

一張明信片只可以寫一位候選人，並請寫上你的姓名、詳細住址、電話、與年齡。寄到 **高雄市前鎮區擴建路一之十六號十三樓 天子組** 收。

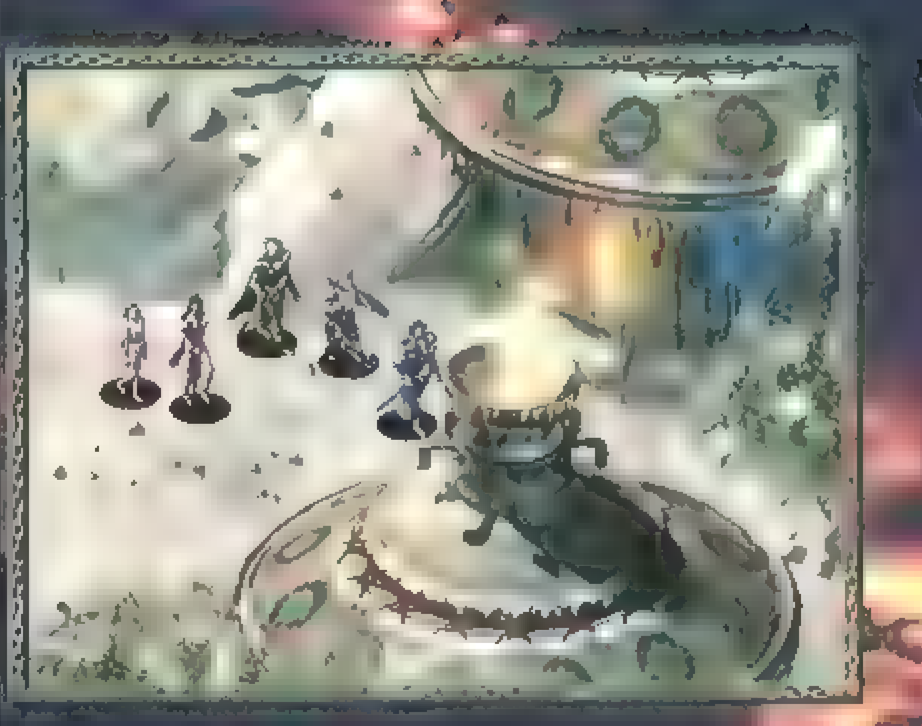
歡迎大家踴躍投票，多多支持啦！

截止收件

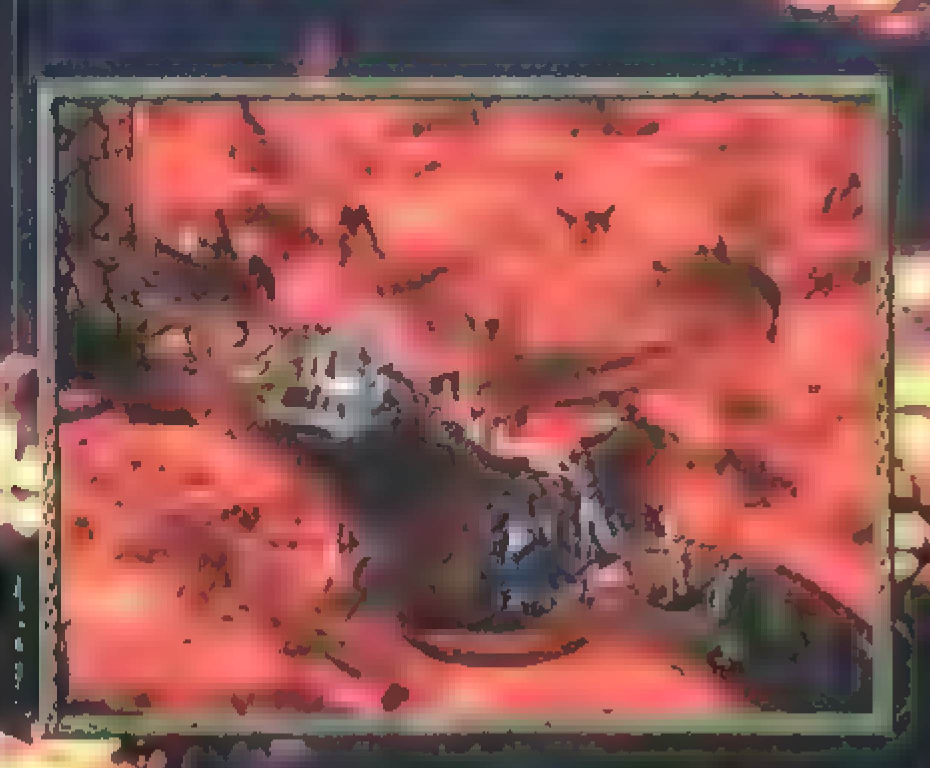


天子傳奇
黃玉郎著
© JADE DYNASTY PUBLICATIONS LIMITED 1999
砌文崇武
天子傳奇外傳
文字募集活動
神體內斂
靈氣外現
皇城爭霸外一章
一枝禿筆顯豪情
您想拼湊出什麼樣的天子傳奇？
您對【天子傳奇】的故事有何期待？
您對【天子傳奇】的故事還有什麼更新奇的想法？
未來科幻、反諷現在、古今交錯？
我們希望募集一個新的天子故事，
請以原有的漫畫人物為主軸，
任選一段漫畫為主題發揮，
請寫明故事主題與詳細內容，
不限字數，但必須寫一整個段落。
我們將會讓把您的大作公布於廣告中或集結成冊，
或放在【天子傳奇】的手冊中傳諸於世
如果您的動作夠快，
在11月30日前寄回外傳文字，
還有可能將您的創意編入遊戲當中噢！
活動辦法
請以磁片稿
.DOC或.TXT的檔名
或以稿紙書寫　寄至
高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓
天子外傳組收
活動獎品
【天子傳奇】遊戲十套
【天子傳奇】週邊產品
【天子傳奇】畫集
黃玉郎簽名漫畫
截止日期
民國八十八年十二月三十日
我們等著你哦！

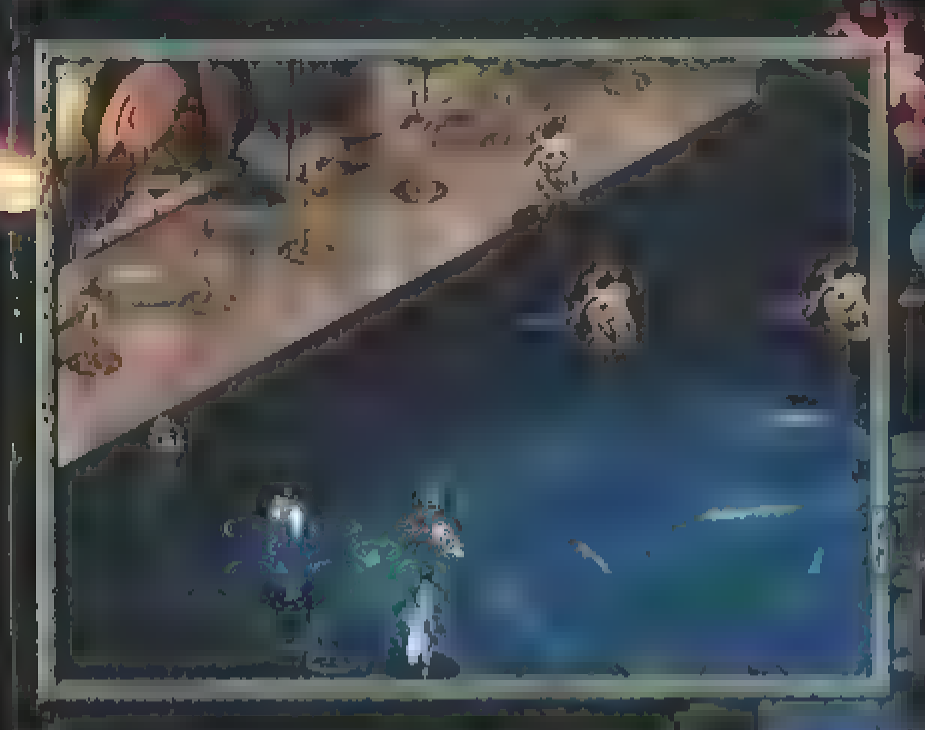

KOEI™
©1999 KOEI CO.,LTD.
第三波
"你必須重新認識你的敵人
因為，他們很有可能就是
你最親密的人！"
三國志
Internet



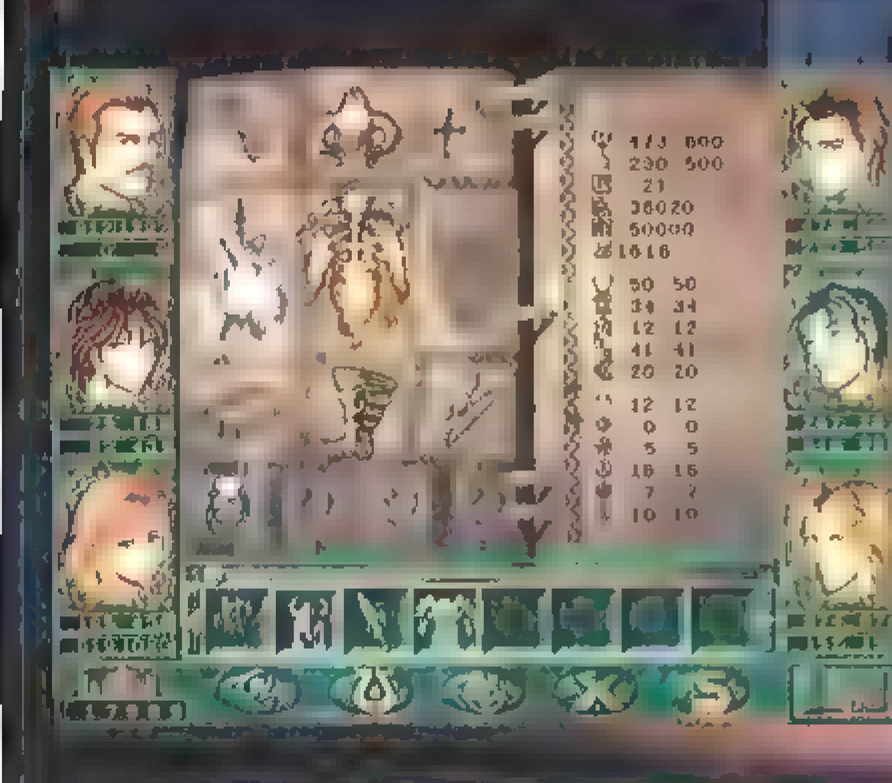
★ 賦予NPC各種職業的設定，依職業的不同對話與提供的線索也會有所差異，豐富了遊戲的內容與互動性。



★ 著重氣氛表現的戰鬥場景，武器、法術、角色屬性都有相剋的設定，增添戰鬥的樂趣與突顯人物培養的重要。



★ 結合SLG玩法的戰鬥系統，將回合制戰略融入在角色扮演之中，巧妙的將RPG與SLG兩種玩法結合在一起。



★ 精緻的美術表現、順暢的操控設定、輕鬆、容易上手的介面，讓您立即能享受到遊戲所帶來的樂趣。



http://www.hoshen.com.tw

宏申資訊
TEL:(02)2920-3471
FAX:(02)2231-4323

第三波資訊股份有限公司

誠徵

遊戲美術、企劃、程式設計人員，意者請電洽宏申資訊


即將隆重上市
聖殿詩篇
Sanctuary Poem


閻王令
千年的思念
只為了來世與你相遇
大點科技研發 第三波發行
平凡、陳淑芬畫

"兩國論不夠看?! 三國總統選選看!"

KOEI™

知人善用的劉備　　奸詐狡猾的曹操
雄才大略的孫權　　[illegible]不二的司馬懿
風流倜儻的周瑜　　剛愎自用的袁紹
聰明過人的孔明　　忘恩負義的呂布

我們的[illegible]人各像是三國的那號人物?
歡迎你來[illegible]

不[illegible]你有沒有投票權,[illegible]
不[illegible]你是[illegible]100歲,我們[illegible]你的[illegible]

活動辦法

(一)將你的意見填在右下角"三國總統選選看"的活動用紙上,剪下來貼在名信片背後,註明自己的姓名、電話及聯絡地址,寄至:

台北市信義區110信義路五段18號B1
第三波資訊股份有限公司 K110
KOEI小組收 即可

活動期限:
88年12月1日起至12月15日止

(二)你也可以上網參加由蕃薯藤數位科技與第三波資訊合作主辦,新遊戲時代雜誌協辦的網路票選活動,網址如下:

http://www.yam.com.tw

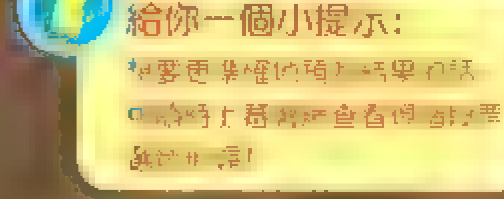
[illegible]

一[illegible]名
三國志INTERNET遊戲加送筆記本精裝組乙套

見解獨特獎 10名
新遊戲時代雜誌半年份

博學多聞獎 [illegible]名
三國志INTERNET遊戲乙套

精神可嘉獎 200名
三國志[illegible]



主辦單位 第三波 yam蕃薯藤　協辦單位 [illegible]

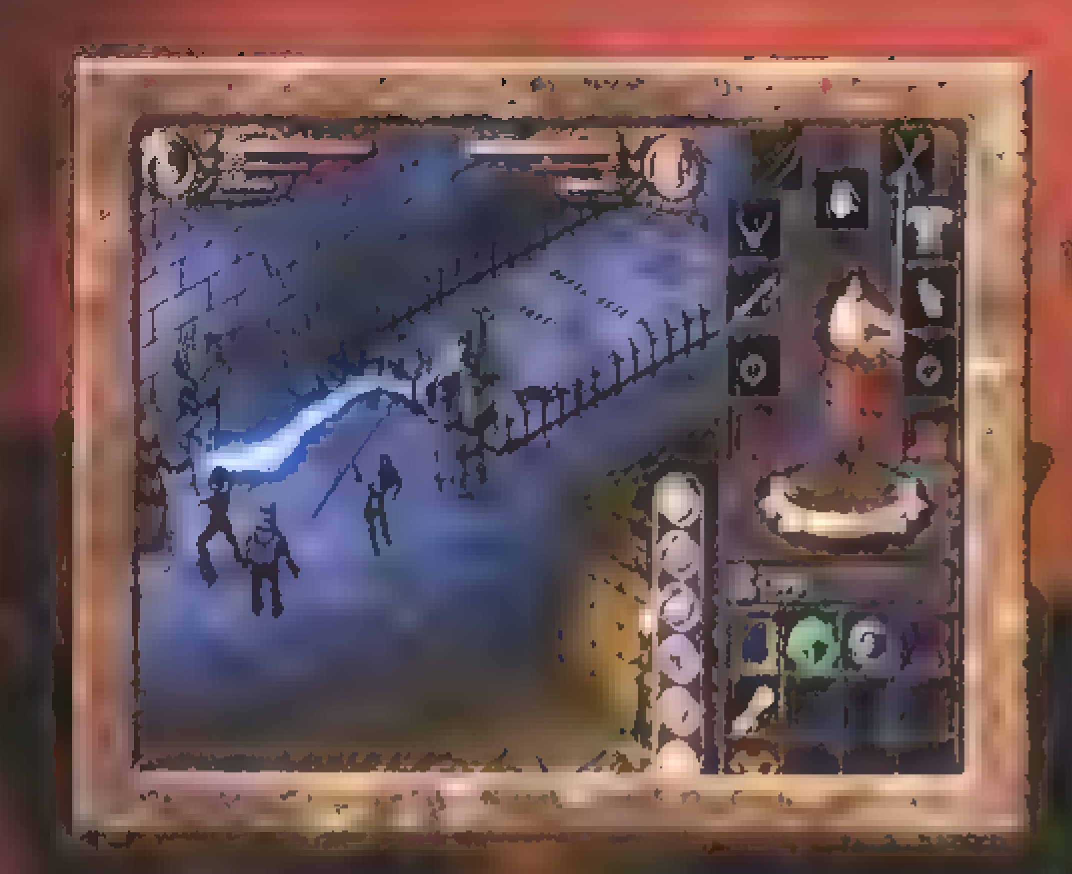
三國總統選選看

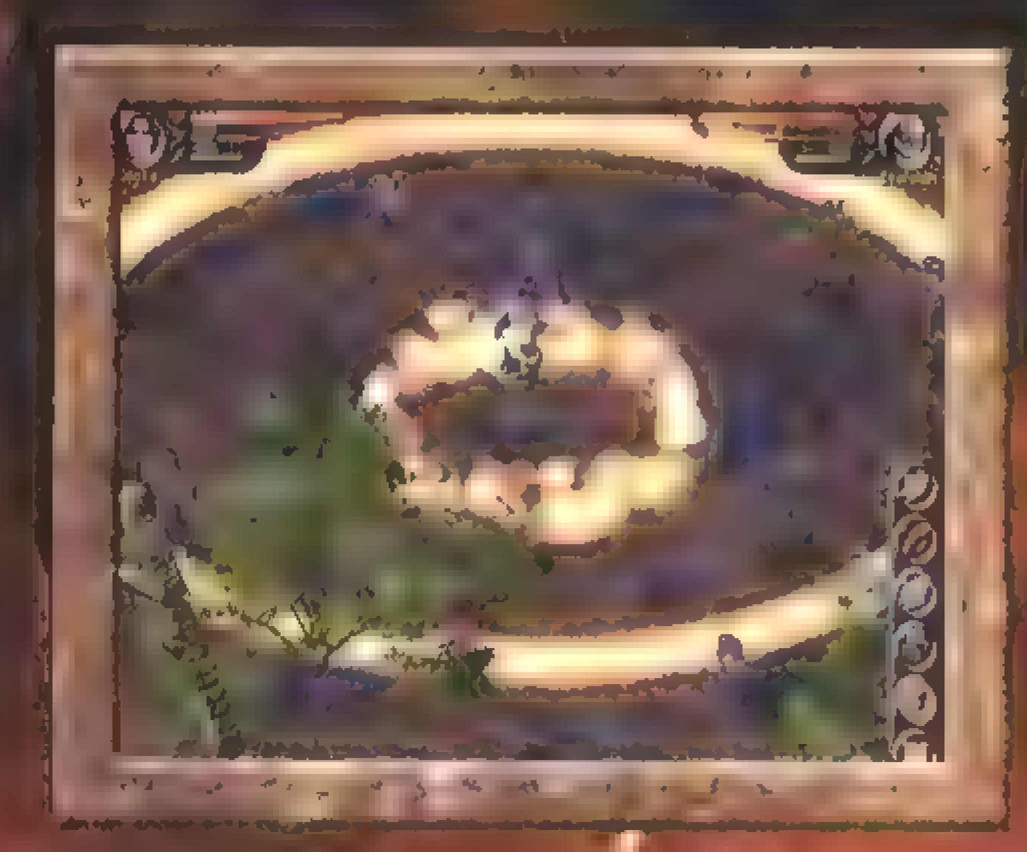
"五位將領導台灣邁入21世紀的總統候選人各像是三國的哪號人物?歡迎你來連連看!"

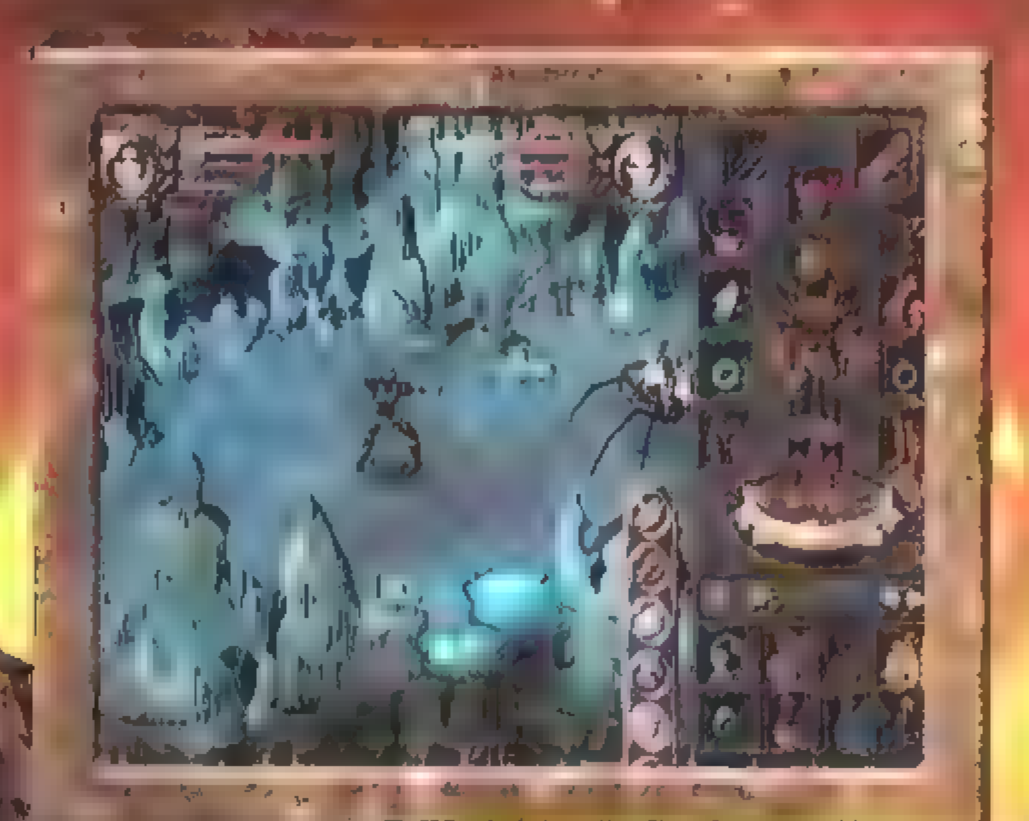
宋楚瑜 ●	● 劉備
陳水扁 ●	● 孫權
連　戰 ●	● 周瑜
許信良 ●	● 孔明
李　敖 ●	● 曹操
	● 司馬懿
	● 袁紹
	● 呂布

姓名 ________ 電話 ________

聯絡地址 ________







1. [illegible]的介面設計，組合式魔法饒富趣味。其魔法將由八種元素所構成：生命、火焰、閃電、大地、冰霜、風、肉體，以及相[illegible]

2. 許多的元素可以組合成新的法術，例如火焰和風結合在[illegible]可以產生火球，閃電雖[illegible]有威力，但[illegible]閃電、大地和風所組合的[illegible]

3. [illegible]動作擷取的方[illegible]栩栩如真的動作

4. 可單機完成任務也可多人連線，[illegible]的角色扮演遊戲

5. [illegible]快感[illegible]

6. 擁有百種可更換的[illegible]，邪惡的陷阱、謎題，以及眾多的法術

7. [illegible]包括[illegible]

8. [illegible]名以上的NPC角色，[illegible]

EIDOS INTERACTIVE

第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel (02)87803636 Fax (02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel (04)3801600 Fax (04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel (07)7272500 Fax (07)7251488
http://www.acertwp.com.tw

千禧年前 EIDOS 公司的曠世 RPG 鉅作，
全中文化的即時戰鬥 RPG 遊戲經典









精彩的人物動作，加古波斯動人的故事情節，步步驚險的迷關，是生是死，[illegible]糾纏的15道精彩關卡，如飛艇，古堡，地道，[illegible]……等著你。[illegible]

[illegible]的劍，[illegible]刀大[illegible]，[illegible]刀刀，可[illegible]的巨弓，[illegible]……[illegible]公主[illegible]你

[illegible]動作的表現，非常[illegible]的[illegible]，運用雙手[illegible]的動作都是VOXEL的[illegible]

英雄救美試玩大會 (88年10/30 星期六下午2:00~4:00)

親愛的王子快來救我，因為全省以下各電腦遊戲門市將舉辦波斯王子3D英雄救美試玩大會，來試玩就可以將波斯公主婷婷帶回家（贈品數量有限，送完為止）。

北區

T-ZONE和平店 台北市[illegible]
[illegible] [illegible]市中華路[illegible]
三井林森店 新竹市林森路19,21號
三井光復店 新竹市光復路2段198號

中區

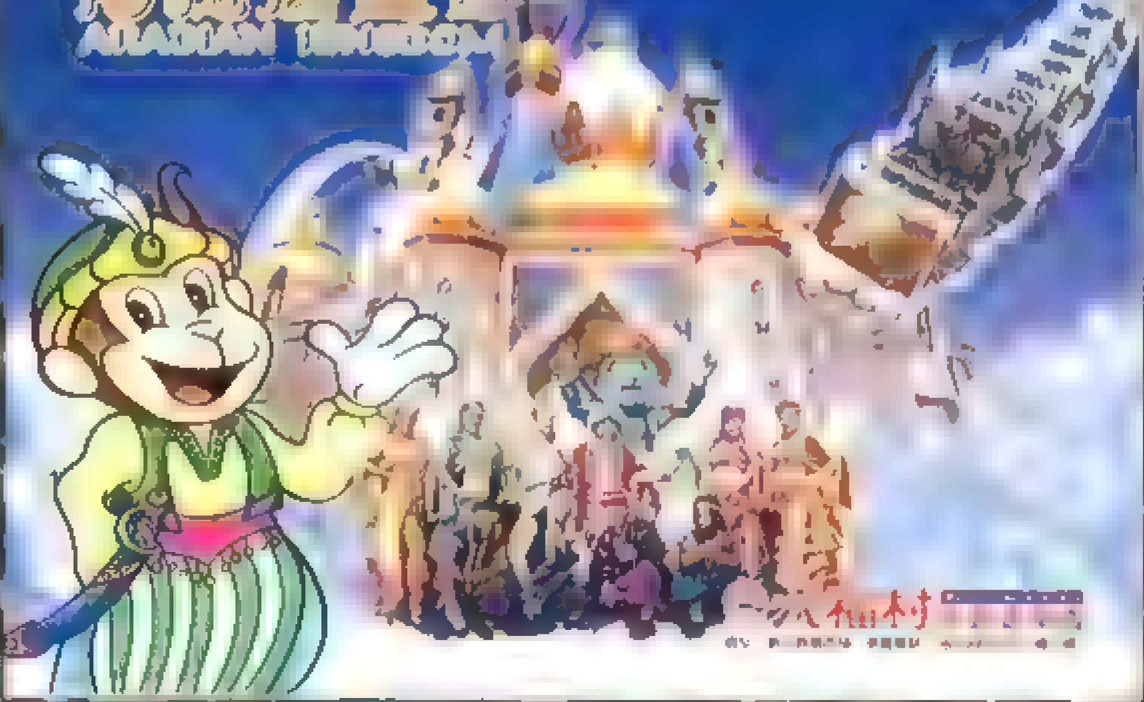
[illegible]
[illegible]
[illegible] 彰化[illegible]

南區

日本橋 高雄市建國二路96號 07-2227075
宏華 台南市北門路一段218號2樓 06-2264271
[illegible] 嘉義市林森西路296號 05-2269269

婷婷公主簽名會驚人內幕

波斯公主婷婷將會在北區T-ZONE和平店下午2:30~3:30現身簽名，各位王子快來吧



親愛的王子快來救我

我是波斯公主婷婷，[illegible]您的解救，購買本遊戲，您無須抽獎就可獲得一個千禧年婷婷公主桌曆，另外您還有機會到六福村阿拉伯[illegible]冒險一番，以及波斯王子夾克，3D加速卡，搖桿，婷婷EP音樂CD……等豐富大獎，快來A我吧，詳情請見盒內說明。

MONA

球球寶貝

中文版

最卡哇伊的哈日族遊戲

球球UP！寶貝UP！

UP--UP--UP--UP

你有過失散多年的愛人嗎？球球失散許久的粉紅寶貝在何方？超遜的球球該如何勇往直前？

UP自己的能力，擊敗敵人容易嗎？

[illegible]相當簡單容易上手，本身又深具挑戰性！

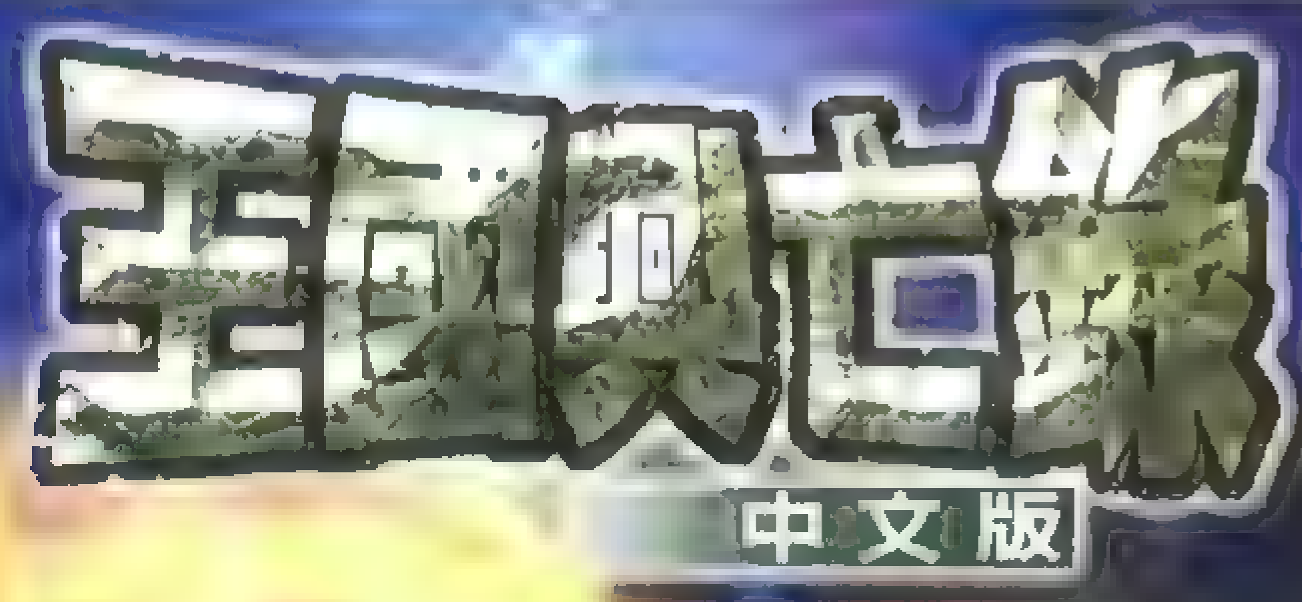
玩上癮就無法自拔的超級不可思議智能格鬥遊戲！

「球球寶貝」是以模擬戰略的即時系統形式來進行遊戲，請你協助球球尋找他失散的寶貝

「球球寶貝」的舞台是立體形態的場景，巧妙的戰術以便進攻，或是設柵欄防止敵人入侵…

各種舞台的建設策略就像是自行拼圖一般有趣

第三波


王國興亡錄
中文版




KOEI
©1999 KOEI CO.,Ltd.


INDEPENDENCE WAR
DEFIANCE
星海梟雄
EDITORS' CHOICE
CGW 編輯推薦
All rights reserved
INFOGRAMES

編輯手札

根據一項研究顯示，一九九八年世界網路交易的總金額為九十億美元，這個數字幾乎是九七年的一倍，而到了二〇〇三年，將成長到三兆美元，這個數字約等於民國88年台灣國民生產毛額，網路交易成長如此快速，且商機看來如此無限，其中潛藏著許多不可測的未來性便可想而知。一是網路可以使生活變得更方便，除了上網路訂機票、電影票等傳統銷售方式改變，免去了人擠人排隊的辛苦外，網路貨架目不暇給，各種嶄新的交易方式也紛紛出籠，由於一般的買賣方式吸引不了消費者，於是各大購物網站應景推出拍賣站，知名如Yahoo者，也開設了auctions.yahoo.com拍賣站，營業的項目可說應有盡有，小至文具書籍，大至轎車大卡車，都有人在拍賣，尤有甚者，還發生過拍賣嬰兒與腎臟事件，引發軒然大波。

其中最令老編感興趣的，還是拍賣網域這個項目，你可能無法相信，一個簡單的follower13.com賣方可以開價1000美元，那麼fellow.com到底值多少錢，恐怕是無法預估的天價。由此可知網域名稱因背後的商機而可能有無限的價值，所以網域申請就如同土地拓荒一般，符合佔先贏的原則，只要你腦筋動的快，能事先洞察商機的走向，你可能因申請網域而一夜致富，成為網域的土地暴發戶。

而網路與讀者們最相關者，莫過於網路遊戲的盛行，在即將進入千禧年之際，老編可以告訴你明年絕對是網路遊戲年，預計於明年推出千人連線遊戲軟體的國內公司，至少不下五家，而且有些公司還預定推出不只一套千人連網遊戲。這種趨勢，將造成遊戲的質與量的改變，以往，讀者必須上街花錢買遊戲回家獨自賞玩，未來，則是山人家中坐遊戲天上來的境界，但你可以經由網路免費得到遊戲，但必須付出連線費用才能品味其中的樂趣，這種情如果玩家終日流連網路遊戲，在網路上開始扮演第二人生的話，代價可謂不貲。

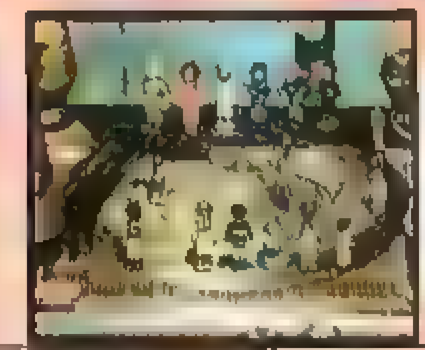
「網路ＸＸＸ玩死人了！」這個聳動的標題出現在老編與幾位業界朋友的八卦閒聊話題中，話說有一位熱愛此遊戲的玩家，在網路咖啡廳連打遊戲三個月，期間只回家洗澡更衣，在不支小憩片刻後，就沒有再醒來了。這個八卦的真實性還有待查驗，但若屬事實絕對值得我們為之默哀三分鐘，製作公司也應該研究將這個玩家列為遊戲中的神祇之一，以茲紀念、守護與啟示的作用，畢竟，遊戲中可復活的機會可以有無限次，但真實的世界裡可是一次都不可能，虛幻與現實的差距，兩者之間轉換的調適，是未來每一位玩家都會面對的問題，我們認真醒思，也希望一切都只是八卦，阿門～

李俊賢chief@swm.com.tw



統計日期：10月01日～10月31日
資料來源：參與經銷商

1 新絕代雙驕



新登場 **4725**

宇峻科技 ／角色扮演

2 破碎虛空



●上回 2 **2685**

智冠科技 ／角色扮演

3 便利商店



●上回 1 **2596**

富峰群 ／策略模擬

名次	遊戲	上回	數量	廠商／類型
4	終極動員令:泰伯倫之日	上回4	1978	美商藝電 ／即時戰略
5	天地劫－神魔至尊傳	上回5	1673	漢堂國際 ／戰略RPG
6	明星志願2	新登場	1324	大宇資訊 ／模擬養成
7	神奇傳說～遠征奧德賽	新登場	1121	日商帝技節如 ／角色扮演
8	達摩	新登場	1113	大點科技 ／角色扮演
9	總統之路	[illegible]	1026	晟業資訊 ／益智
10	惡靈古堡2	上回10	924	第三波 ／動作冒險

特別[illegible]本月參與銷售排行的全省47家經銷商

北區：新宏榮(NOVA) TEL：(02)2389-4936、
創世紀唱片 TEL：(02)2954-8384、
奈德電腦 TEL：(02)2388-9725、
中聯科技 TEL：(02)2245-3818、
旭傑資訊 TEL：(02)2371-0600、
亞聞電腦 TEL：(02)2791-8486、
安佳電腦 TEL：(02)2394-4916、
來欣電腦 TEL：(02)2396-5781、
弘城資訊 TEL：(02)2969-2896、
東湖書局 TEL：(02)2633-6435、
世國資訊 TEL：(02)2923-7046、
仲美資訊 TEL：(02)2915-0038、
介安電腦 TEL：(02)2990 0337、
風神電腦 TEL：(02)2423-0711、
書耕電腦 TEL：(035)225-792、
人人書局 TEL：(03)532-0667、
丸升文化 TEL：(03)333-8247、
亞細亞電腦 TEL：(03)422-1662、
創世紀電腦 TEL：(03)335-4950、
三井電腦桃園店TEL：(03)333-3000、
三井資訊板橋店
中區：東興電腦 TEL：(037)337-865、
飛碟流行玩具城TEL：(04)686-5869、
龍軒電腦書局 TEL：(04)201 6622、
101電腦圖書 TEL：(04)520-8961、
有樂GAME館 TEL：(04)329-5076、
順發3C量販 TEL：(04)226-9696、
易泰電腦 TEL：(04)836-7484、
遠太電腦 TEL：(04)222-0050、
廣訊書局 TEL：(04)528-5196、
三民書局 TEL：(04)524-4752、
益崧資訊 TEL：(047)277-115、
駿業科技 TEL：(048)754-362、
巨旦電腦 TEL：(05)633-8189、
新世紀文化廣場 TEL：(05)532 6207、
詠銘電腦
南區：北興電腦 TEL：(06)635-2025、
明椽電腦博愛店 TEL：(05)234-6666、
遊戲空間中山店 TEL：(07)281 6286、
高雄順發3C電腦 TEL：(07)224 9668、
日本橋遊戲II店 TEL：(07)238-1203、
台南順發3C電腦 TEL：(06)241-1181、
傑登電腦 TEL：(06)226-8662、
宏華軟體書城 TEL：(06)228-0395、
城市漫畫遊戲鳳山店 TEL：(07)710-3466、
有樂國際、愛因斯坦電腦

127期非常排行中獎名單

題目：印第安那瓊斯最擅長的武器是？
正確答案：(3)長鞭



破碎虛空寫真集－醉花間 10名

陳榮賢 台南縣、莊瀚伯 高雄縣、
羅明義 彰化縣、黃俊華 高雄市、
黃穎皓 高雄市、廖永傳 台北縣、
陳柏君 高雄市、何冠助 高雄市、
徐兆丞 桃園縣、陳俊樺 嘉義市。

印第安那瓊斯之末日危機 10名

張晏鐘 台北市、陳人傑 彰化縣、
許瀚尉 新竹市、郭靜慧 高雄市、
許凱杰 台北市、莊堯士 台北市、
曾禎鳴 高雄市、蔡昌勝 高雄市、
蘇永祺 台中縣、李雅惠 基隆市。

印第安那瓊斯－牛仔帽 5名

吳燿丞 新竹市、陳明郁 彰化縣、
謝泓祐 彰化縣、游立渝 台北縣、
陳駿誼 台北縣。

LIS太空號VCD 10名

黃凱祺 彰化縣、張振興 台北市、
范哲堯 新竹市、黃和美 屏東縣、
陳鼎昌 桃園縣、林依婷 台北市、
謝仕蓉 台北市、李蔚如 台南市、
柯美蓮 台南縣、許冠宏 台北縣。

緊急動員VCD 10名

葉國華 高雄縣、曾泰翔 台中縣、
張致豪 台北縣、朱國文 台中市、
賴德州 台北縣、莊宏志 雲林縣、
吳漢興 屏東市、陳小芬 台北市、
陳寶鈺 嘉義市、高漢翔 台中市。

回函中獎名單

吳文喜 宜蘭縣、黃文隆 雲林縣、
李柏輝 雲林縣、莊英偉 桃園縣、
李慧娟 台北市、江榮輝 苗栗市、
李嘉祥 台中市、劉獻忠 台南縣、
張峰誠 台中縣、王昶順 桃園縣、
陳威任 台北市、謝清山 桃園縣、
吳文誠 高雄縣、馬文駿 台北市、
蔡晏溱 台中市、羅傑中 台中市、
謝元昌 苗栗市、蘇振銘 台南市、
黃文星 彰化縣、李柏昂 台中市。
(以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於11月20號以掛號寄出。)

非常爬行榜 Top10

統計日期：10月20日~11月10日
資料來源：軟體世界第127期選票

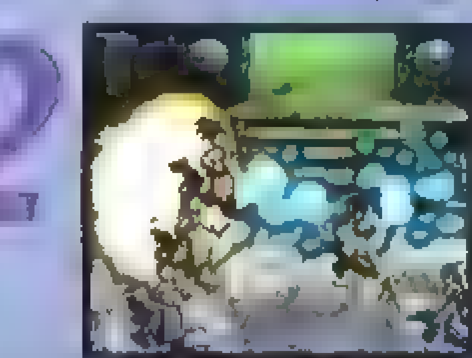


1 破碎虛空



●上回 1 590
智冠科技 ／角色扮演

2 新絕代雙驕



新登場 413
宇峻科技 ／角色扮演

3 終極動員令：泰伯倫之日



●上回 3 406
美商藝電 ／即時戰略

名次	遊戲	上回	票數	代理	類型
4	天地劫－神魔至尊傳	上回2	320	漢堂國際	戰略RPG
5	大航海時代4	上回7	116	第三波	策略模擬
6	便利商店	上回4	91	富峰群	策略模擬
7	飛龍女戰士	[illegible]	50	第三波	動作冒險
8	惡靈古堡2	上回5	44	第三波	動作冒險
9	魔法門IV	[illegible]	38	歡樂影視	角色扮演
10	地城守護者2	上回8	37	美商藝電	即時戰略

■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
VR中華職棒	運動模擬	WIN95/98	中文	12月1日	599元
新倚天屠龍記	角色扮演	WIN95/98	中文	12月上旬	599元
天子傳奇	角色扮演	WIN95/98	中文	12月下旬	未定
鹿鼎記貳	角色扮演	WIN95/98	中文	2000年元月	599元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
陞官大富翁	益智	WIN95/98	中文	12月30日	未定
中共軍事演習	益智	WIN95/98	中文	12月30日	未定
跳棋小精靈	益智	WIN95/98	中文	12月30日	未定
象棋水滸戰2	益智	WIN95/98	中文	12月30日	未定
象棋兵法列炮篇	益智	WIN95/98	中文	12月30日	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
夢幻西餐廳2 Friday版		WIN95	中文	12月1日	299元
科隆戰記3	即時RPG	WIN95	中文	12月1日	599元
危機特遣隊	即時RPG	WIN95	英文	12月6日	980元
拿破崙1813戰史	即時戰略	WIN95	英文	12月6日	890元
特勤機甲隊2-前進戰場	策略	WIN95	中文	12月13日	800元
夢幻西餐廳-決戰全台灣	即時策略	WIN95	中文	2000年1月	299元
狂飆越野賽2000	賽車模擬	WIN95	英文	2000年1月	890元
除魔獵人	動作冒險	WIN95	英文	2000年1月	980元
純愛手札百寶箱	桌紙集	WIN95	中文	2000年1月	900元
創世傳奇	角色扮演	WIN95	英文	2000年1月	1080元
純愛手札之俄羅斯對戰	益智	WIN95	中文	2000年2月	700元
夢幻小貓咪	養成	WIN95	中文	2000年2月	800元
福特名車賽	賽車模擬	WIN95	英文	2000年2月	890元
特勤機甲隊3	即時戰略	WIN95	中文	2000年2月	800元
特勤機甲隊3攻略書				2000年2月	350元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
千禧寶寶	養成	WIN95/98	中文	12月10日	未定
千禧寵物—貓咪	養成	WIN95/98	中文	12月10日	未定
千禧寵物—狗狗	養成	WIN95/98	中文	12月10日	未定
帝國主義 II	策略	WIN95/98	中文	2000年1月	未定
戰鬥神將 4	策略	WIN95/98	中文	2000年1月	未定
星艦指揮官	策略	WIN95/98	中文	2000年3月	未定

廣堂國際 TEL:(07)272-2606 FAX:(07)29[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
疾風少年隊	校園RPG	WIN95/98	中文	未定	未定

新作觀測站

新片觀測站

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
21軍團	策略	WIN95	英中	12月	1080元
樂高開天闢地	益智遊戲	WIN95	中文	12月15日	1080元
青蛙寶貝桌面朋友集	工具軟體	WIN95	中文	12月上旬	未定
青蛙寶貝輕鬆學日語3	教學軟體	WIN95	中文	12月上旬	750元
新英雄傳說3-白髮魔女	角色扮演	WIN95	中文	12月上旬	未定
三國伏魔	角色扮演	WIN95	中文	12月24日	690元
樂高樂城棋手	益智遊戲	WIN95	中文	2000年1月	1080元
龍戰四海	角色扮演	WIN95	中文	2000年1月	未定
大地英豪	角色扮演	WIN95	中文	2000年1月	未定
Sequence Pardium	戰略養成	WIN95	中文	2000年2月	未定
山海神話	角色扮演	WIN95	中文	2000年4月	未定
火星計畫	策略	WIN95	中文	2000年4月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
夢幻咖啡屋	模擬	WIN95/98	中文	12月7日	399元
魔鬼戰將總動員	即時戰略	WIN95/98	中文	12月7日	880元
太空小蜜蜂	射擊	WIN95/98	英文	12月7日	299元
雷神之鎚3（商品化包裝）	動作 射擊	WIN95/98	英文	12月7日	1200元
雷神之鎚3（原版包裝）	動作 射擊	WIN95/98	英文	12月7日	1800元
雷神之鎚3（簡易包裝）	動作 射擊	WIN95/98	英文	12月7日	699元
重裝雄師（Panzer Elite）	戰車模擬	WIN95/98	英文	12月14日	990元
三國志Internet版	策略	WIN95/98	中文	12月14日	1350元
古墓奇兵：末世啟示錄	動作射擊	WIN95/98	中文	12月14日	1080元
WWII空戰司令（Nation）	模擬飛行	WIN95/98	英文	12月14日	990元
惡靈都市		WIN95/98	英文	12月28日	未定
裝甲元帥 III	戰略	WIN95/98	英文	12月28日	未定
伊卡斯特傳說-聖殿詩篇(中)	角色扮演	WIN95/98	中文	12月28日	760元
魔域幻境之武林大會	動作	WIN95/98	英文	12月28日	980元
王國興亡錄（中）	歷史模擬	WIN95/98	中文	12月28日	1200元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
Slave Zero零號殺神(暫定)	動作	WIN95/98	英文	12月	未定
天旋地轉3資料片	動作/飛行模擬	WIN95/98	英文	12月	未定
Planescape Torment	角色扮演	WIN95/98	英文	12月	未定
Earthworm Jim 3D	動作冒險	WIN95/98	英文	12月	未定
Invictus	即時戰略	WIN95/98	英文	12月	未定
Virual Pool Hall	運動	WIN95/98	英文	12月	未定
Faust	冒險	WIN95/98	英文	第四季	未定
亞特蘭提斯2	冒險	WIN95/98	英文	第四季	未定
魔由心生	動作	WIN95/98	英文	2000年初	未定
Messiah彌賽亞	動作	WIN95/98	英文	2000年初	未定
Evolva	動作	WIN95/98	英文	2000年第1季	未定
MDK2	動作	WIN95/98	英文	2000年4月	未定
Baldul' s Gate:Icewind Dale	角色扮演	WIN95/98	英文	2000年4月	未定
Star Trek:New Worlds	戰略	WIN95/98	英文	2000年4月	未定
鬼屋魔影4	冒險	WIN95/98	英文	2000年第4季	未定
Giants	動作	WIN95/98	英文	2000年第2季	未定

新片觀測站

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
春秋英雄傳	角色扮演	WIN95/98	中文	99年底	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
武狀元蘇乞兒	策略	WIN95/98	中文	12月中旬	未定
罪(3D)	冒險	WIN95/98	中文	12月下旬	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戰	角色扮演	WIN95/98	中文	12月	未定
異域	角色扮演	WIN95/98	中文	12月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
South Park Luv Shack		WIN95/98	英文	12月	未定
南方公園之瘋狂大賽車	動作射擊	WIN95/98	英中	12月	780元
Street Wars黑金企業	戰略	WIN95/98	中文	12月	未定
Dispel	動作角色扮演	WIN95/98	中文	2000年2月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
美國新國度(暫譯)Alien Nation英文版	經濟策略	WIN95/98	英文	12月	未定
交通巨人(暫譯)Traffic Giant	商業經營	WIN95/98	英文	12月	未定
暗黑破壞神II	角色扮演	WIN95/98	英文	12月	未定
銀河生死鬥特別版	網路連線/動作射擊	WIN95/98	英文	12月	未定
戰慄時空資料片	動作射擊	WIN95/98	英文	12月	未定
飆雷先鋒3D	動作策略	WIN95/98	英文	12月	未定
星戰指揮官	即時策略	WIN95/98	英文	12月	未定
拓荒先鋒Fontier Lands	經濟策略	WIN95/98	英文	Y2K	未定
銀河生死鬥II	網路連線/動作射擊	WIN95/98	英文	Y2K	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
笑傲江湖	角色扮演	WIN95/98	中文	2000年2月	未定
神鵰俠侶	角色扮演	WIN95/98	中文	2000年8月	未定
雲州奇俠-史艷文(暫定)	策略角色扮演	WIN95/98	中文	2000年6月	未定
風雲 II (暫定)	未定	WIN95/98	中文	2000年12月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
風色幻想SP－封神之刻	策略角色扮演	WIN95/98	中文	2000年初	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
熱血躲避球	動作策略	WIN95/98	中文	89年元月	未定
陽陽小鎮	幼教	WIN95/98	中文	12月	880元

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
RPG夢工廠	RPG製作工具	WIN95/98	中文	12月上旬	未定
退魔傳說	角色扮演	WIN95/98	中文	12月中	未定
聖薇騎士	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	12月底	未定
秘書情人	養成	WIN95/98	中文	12月	未定
夢幻模擬戰3	策略	WIN95/98	中文	2000年元月	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
獵魚高手(暫譯)	運動	WIN95/98	英文	12月	未定
戰魂	冒險角色扮演	WIN95/98	英文	12月	未定
幻舞天使(暫譯)	角色扮演	WIN95/98	中文	12月	未定
鈦元(暫譯)	飛行模擬	WIN95/98	英文	89年2月	1080元

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
美夢成真	養成	WIN95/98		12月中旬	760元
三隻眼轉輪王幻夢	冒險	WIN95/98	中文	12月下旬	880元
星海風暴	即時戰略	WIN95/98	中文	2000年1月	未定
機甲特攻ZERO	戰略	WIN95/98	中文	未定	未定
Tarmanian	戰略	WIN95/98		未定	未定
勇者向前衝	益智RPG	WIN95/98		未定	未定

光譜資訊 TEL:(02)2395-7200 FAX:(02)2395-7201 [illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
機器人世界盃	策略	WIN95	中文	12月	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
斷劍傳說	策略角色扮演	WIN95/98	中文	12月25日	未定

[illegible]教育國際有限公司 [illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
魔法泡泡龍2	益智	WIN95/98	中文	2000年1月	390元
超能力格鬥2012	格鬥	WIN95/98	中文	12月下旬	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
三國英豪	動作	WIN95/98	中文	未定	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
I.Q爭霸	益智	WIN95/98	中文	2000年1月	未定
戀戀情深	戀愛養成	WIN95/98	中文	未定	未定
第七封印	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定

新片觀測站

新片觀測站

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
西風狂詩曲2-暴風雨	角色扮演	WIN95/98	中文	12月20日	880元
六道天書	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	2000年元月	未定
繡刀前傳	策略角色扮演	WIN95/98	中文	2000年2月	未定
刀劍笑	角色扮演	WIN95/98	中文	2000年3月	未定
超神7	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	2000年4月	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
秘境傳說	角色扮演	WIN95/98	中文	12月9日	599元
魔法少年	策略角色扮演	WIN95/98	中文	12月10日	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
財政部長會計總帳實用版	商用軟體類	WIN95/98		12月	3500元
小熊ABC-環遊世界	幼教光碟類	WIN95/98		12月中旬	750元

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
軒轅劍參—雲和山的彼端	角色扮演	WIN95/98	中文	12月4號	未定
大富資料片	益智	WIN95/98	中文	12月下旬	未定
新世界戰記	戰略	WIN95/98	中文	1月	未定
東京之旅	工具	WIN95/98	中文	2月	未定
精靈幻境2	SLG	WIN95/98	中文	2月	未定
星海霸王	模擬戰略	WIN95/98	中文	3月	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
美少女夢工場Q	養成	WIN95/98	中文	未定	未定
RPG夢工廠98	工具軟體	WIN95/98	中文	未定	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
中華一番客棧	策略養成	WIN95/98	中文	2000年2月	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
瘋狂主題樂園中文版	模擬	WIN95/98	中文	12月中旬	980元
NOX	角色扮演	WIN95/98	英文	2000年2月	未定
F18	模擬	WIN95/98	英文	2000年1月	1280元
網路創世紀：次世代中文版	RPG	WIN95/98	英文	12月	未定
老虎伍茲2000	運動	WIN95/98	英文	2000年1月	未定
模擬家庭	模擬	WIN95/98	英文	2000年1月	未定
太空戰士8	角色扮演	WIN95/98	英文	2000年1月	未定
幕府將軍	策略	WIN95/98	英文	2000年2月	未定
超級克拉鯆2	動作	WIN95/98	英文	2000年2月	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
降龍戰記	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	12月20日	未定



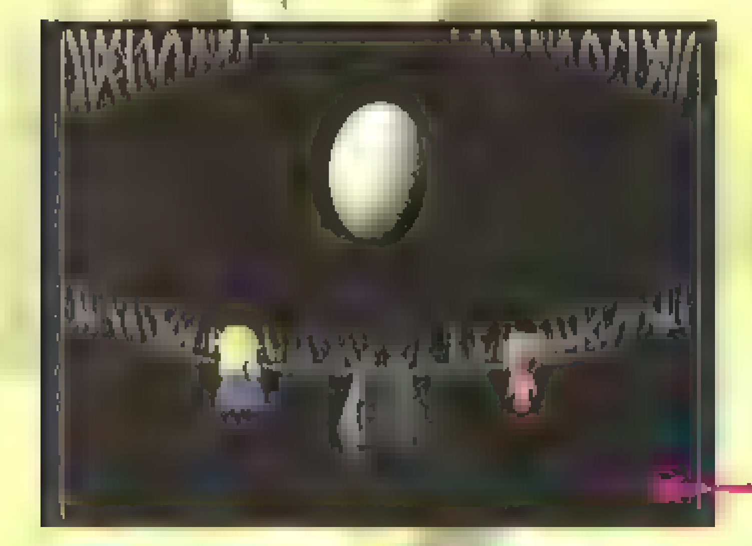
幻想西遊記

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
RPG	富峰群	富峰群	WIN95/98	十二月

http://www.yousee.net/

穿越時空的超幻想RPG

記憶中大部分的RPG遊戲，多是一大堆的滿腔俠義熱血，愛恨纏綿悱惻、斬不斷、理還亂的宿命論等等陳腔濫調，但在幻想西遊記的故事中，不再炒冷飯，傷讀者的腦力和眼睛，它的風格就像前面的故事敘述一樣輕鬆自然，同時，幻想西遊記的美術風格十分的有意思！天之驕女米洛，美猴王孫悟空，天蓬帥豬八戒，天河將沙悟淨，或是佛子轉生的唐三藏，這群怪人串起故事的一切，它所設定的時代卻又像七龍珠一樣，被搬到不太遙遠的未來，在遊戲中，玩家們可以見到豬八戒拿起火炮，金箍棒就像星際大戰裡的光劍一樣的炫！有意思吧？

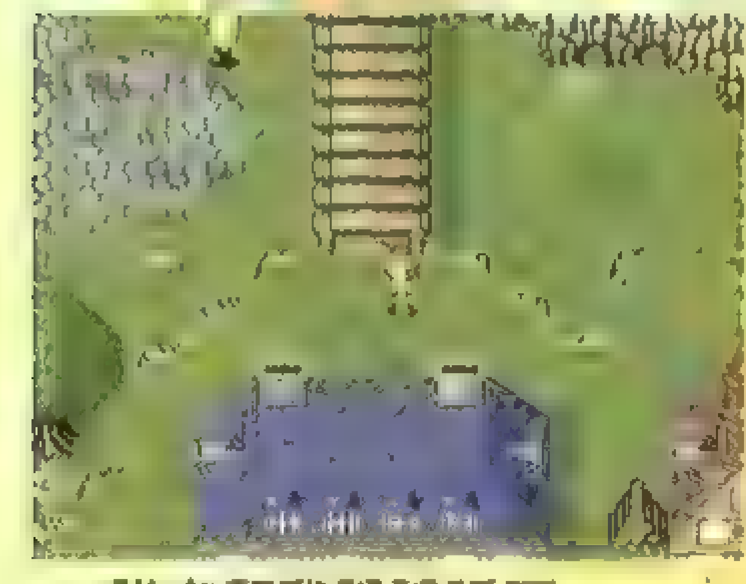


禁止之卵中包藏什麼秘密？



米洛呀，別給父王添麻煩喲！

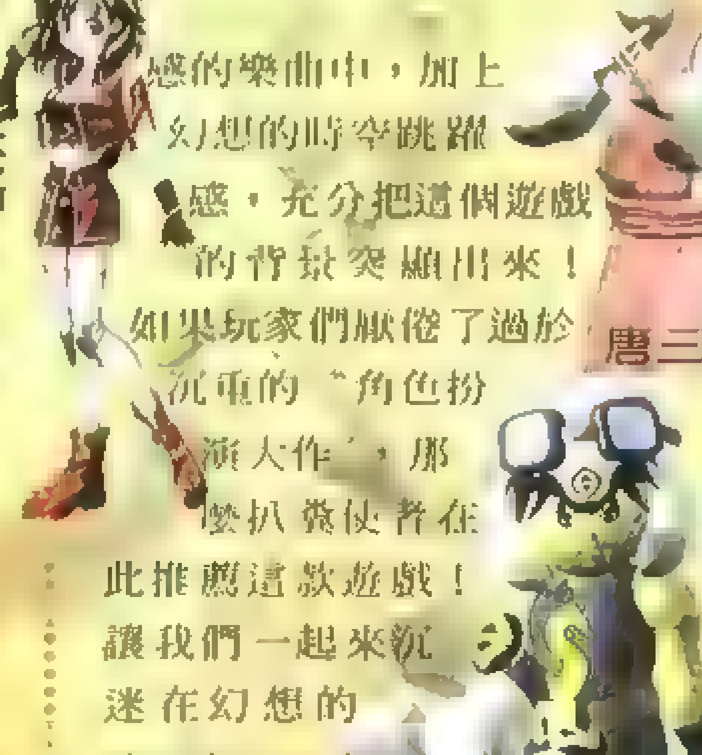
親切的遊戲介面



誰來和我說說話呀？

這款遊戲沒有真正大地圖的設計。它的大地圖可說只是一個小小的選單，玩家們的位置就是一個光點。當玩家們想移動得時候，只要在大地圖上面點選一下就可以了！什麼？嫌走得太慢？No Problem！只要玩家按下手邊的shift鍵，就可以看到主角捨命狂奔的滑稽樣！而且能在最短時間內，到達想到的地方，比FPS還快咧！

幻想西遊記的戰鬥場面，有一個很大的特點，就是在玩家們發招攻擊的時候，鏡頭會特別拉近，突然變成三倍的大魄力，玩家不論是扁人或被扁，都會有一種火辣辣，好像真的被K到的感覺！而且遊戲中的音樂，也是幻想西遊記的一個吸引人的地方，充滿現代感的樂曲中，加上幻想的時空跳躍感，充分把這個遊戲的背景突顯出來！如果玩家們厭倦了過於沉重的「角色扮演大作」，那麼扒糞使者在此推薦這款遊戲！讓我們一起來沉迷在幻想的時空中！



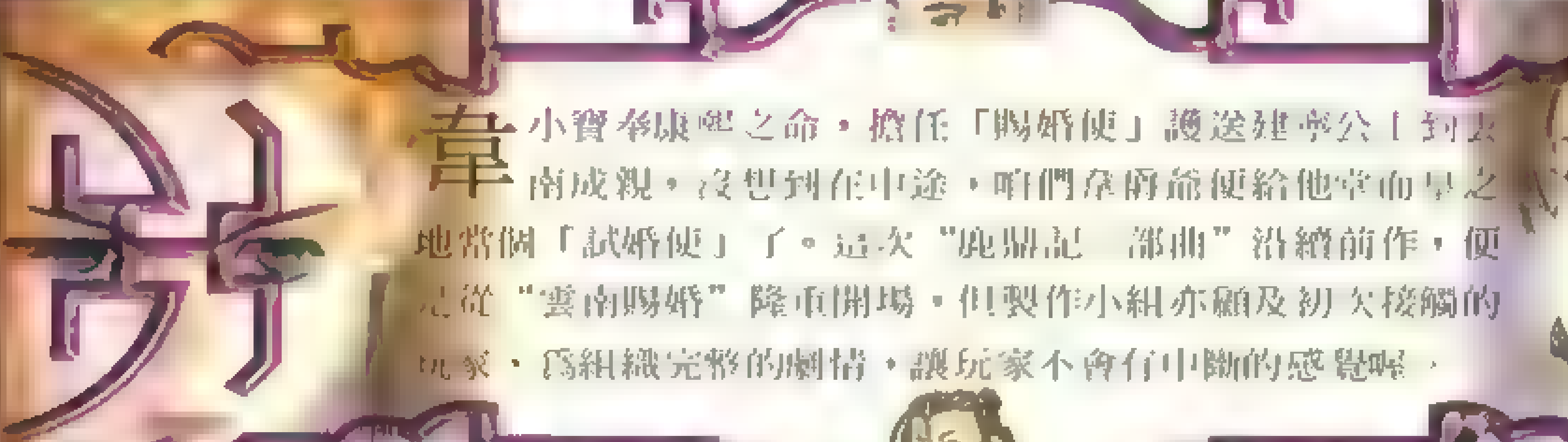


妖魔鬼怪－納命來



鹿鼎記二部曲

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	智冠科技	智冠科技	WIN95/98	2000年元月



韋小寶奉康熙之命，擔任「賜婚使」護送建寧公主到雲南成親，沒想到在中途，咱們韋爵爺便給他堂而皇之地當個「試婚使」了。這次“鹿鼎記二部曲”沿續前作，便是從“雲南賜婚”隆重開場，但製作小組亦顧及初次接觸的玩家，為組織完整的劇情，讓玩家不會有中斷的感覺喔。



美人捲珠簾



阿珂的美可是遺傳了美女陳圓圓喔

外表俏麗內在潑辣的建寧公主

才貌雙全的大美人～蘇荃

蘇菲雅～韋小寶的異國戀曲

唯美的視覺呈現

初看“鹿鼎記二部曲”的呈現，感覺好像在拍電影一樣，除了七、八十個3D戶外大場景是經過點滴心血搭建完成的之外，甚至連場景內的擺設都是一個個3D物品慢慢拉成的，整合在一起後，再作打光的Render處理，光這種氣勢就絕對讓玩家值回票價了，因此整體感覺上絕對不同於時下一般的武俠遊戲，而戰鬥畫面上也採用新的技術，即所謂“3D電影分鏡式動態戰鬥”，使得在戰鬥的過程中增添了華麗與動感的成份，這在後面將再詳細說明。總之，與前作相較，質地大幅提升應該令玩家還沒玩就可明顯地感受出來了。

3D電影分鏡式動態戰鬥

到底啥叫做3D電影分鏡動態戰鬥啊?!在"鹿鼎記二部曲"中除了人物的武打招式和特效上全是以3D來製作外，在視覺模式上更以前所未見的方式來呈現，工作小組稱之爲"全3D電影分鏡式戰鬥模式"，即運用國外遊戲中經常使用的動態鏡頭以及動態捕捉器，再加以變化，來表現戰鬥畫面的系統。

[illegible]

在戰鬥的過程裡，不論是敵我雙方，在進行攻擊的時候，都會播出一段相當精采的動畫。攝影機以旋轉角度拍攝角色，玩家就可以在畫面中看見角色做出各種精采的攻擊動作，以及各種3D特效，畫面連續切換旋轉移動，其精采華麗已遠非『風雲』所能比擬！而且戰鬥角色會依其所持武器之不同，而有不同的攻擊方式。每位主角具備的招式多達數十種之多！而且各種攻擊動作，很多都是製作小組先以攝影機將真人的動作拍攝下來，再將影片帶入3D軟體編輯以及製作，以加強角色出招動作的真實感。





切換戰鬥模式

正因其獨樹一格，跳脫傳統窠臼的超勁爆戰鬥模式，將整個戰鬥的方式以相近於電影分鏡的方式表現出來，只見不斷切換旋轉移動的畫面，呈現出彷彿3D即時演算的畫面，效果可說是相當驚人。

此外，如果玩家覺得想要快速進行戰鬥，亦可將戰鬥這個部分裡的動畫功能關掉，並且可以視玩家的需要隨時進行切換，相當便利。最難能可貴的，就是玩家並不需要有很好的硬體設備即可享受到如此的畫面效果，基本的Pentium 166以及32MB的記憶體，便可輕鬆的遨遊整個鹿鼎記的世界，對玩家而言真是一種福氣啦！



戰鬥中旋轉視角的動畫呈現，感覺上頗有即時的動感

場景劇情描繪新表現

絢麗場景全新呈現

前面曾提及"鹿鼎記二部曲"非傳統國產RPG那種區塊拼圖方式，而是以整個場景下去Render出來組合的，所以表現上就非常的自然與真實，包括河流、瀑布、海水、風吹動的招牌、飄揚的旗幟、下雪、雲霧環繞、霧氣氤氳的場景都可以完全表現出來。

另外在細部的表現上，製作小組也不敢馬虎，不同的城鎮會有不同的商店、不同風格的房舍，來往的行人、商販、盜匪、乞丐、侍衛、江湖人士等數百種人物將會構成一個擬真的世界，而且每一個人都會有自己的步調與特色喲。更不用說主要人物了，看著阿珂不經意的一撇一笑都還有多種不同的臉部變化，相信有這麼優異的人物3D描繪，應該也會有不少週邊物品的表現吧！

領軍攻佔神秘地帶

在"鹿鼎記二部曲"中，爲增加新鮮感，尚安插許多隱藏的旁支劇情，也許咱們韋小寶在其中還會發展出另一段豔遇，但最重要的是韋小寶可利用這些機會學成絕世武功，以後不再必須一昧地逃命了，不過另一方面玩家也可以選擇忠於原著、不練武功，讓被玩家擄獲芳心的眾家美女賣命即可，如此也可順利破關。



不過進入這些旁支劇情也是有技巧的，玩家可能需要利用遊戲中更換主角的功能，扮演韋小寶的老婆們才能進入冒險，這種感覺頗爲有趣，玩家應該可以嘗試看看。除此之外，遊戲中還設定有兩種不同的結局，其關鍵就在於玩家們是否能收齊八部四十二章經了。最後祝大家能像韋小寶般洪福齊天，隨隨便便就收服眾家美女，會聚八部四十二章經，邁向幸福快樂的人生了。





遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間

新三國時代即將來臨…

【三國演義參】遊戲是取得大陸中央電視台最經典最寫實的三國劇集完全授權，其人物造型完全依電視上所看到的一樣，並請到全世界所有三國人物造型的始祖畫家秦雲海先生親繪遊戲中的事件插畫，所有三國會發生的大事件及當時的天災，都會詳實呈現出來。

第二代為玩家們所垢病的種種BUG，如圖形的不夠精緻、戰鬥以攻擊為主而沒有防守概念等等，都將在三國演義參中一一修正過來，戰鬥的自由度也會大幅提昇，敵我的人工智慧將有更高超的對戰，並加上許多關於養成兵種、城池的設計、玩家將在全新繪製、有四季變化的中國地圖上展開靜與動的思考、領會更完善的內政管理、更有策略意味的建築物建造、生產、昇級與更強大的地形效應作戰策略，重組一個新的三國歷史。玩家可以自創武將，選擇不同的管理型式，如武將、智將、軍師型等不同的管理模式，以自己的理想，再寫輝煌的三國戰史。

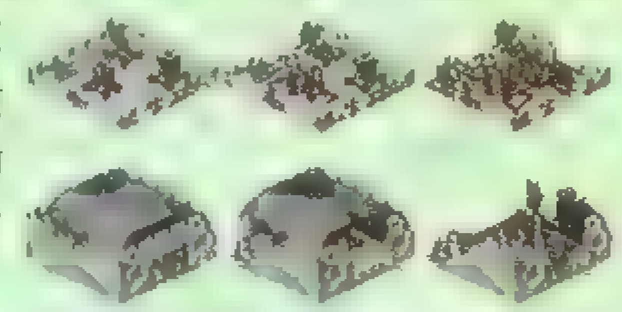
強大的內政建築功能

本遊戲內政以即時與DIY之方式，以不建設就無法生產、不生產就無法強大、不強大就無法出城去攻城掠地，滿足個人野心的環環相扣方式吸引玩家在內政上用心，基本上內政為戰爭之本，玩者必須先齊家、治國，才能逐步平定天下！

內政之功能建築物包括城牆有十三種，分別為：冶鐵場、鋸木場、軍火場、養馬場、兵工廠、軍營、校練場、行口、市集、學堂、糧倉、行政會堂。每一種建築物在施工前及施工後皆有內部運作的動畫及詳細的生產資訊，也會因為敵軍破壞或時移事往而毀壞傾圮，玩者不但要注意野地的戰鬥，更要小心我方城內的發展是否均衡。

特殊建築物之破壞

隨著時間的變化或戰爭的摧殘，建築物將會逐漸毀損，玩家您可以選擇新建其他功能建築物或者選擇修復它們。



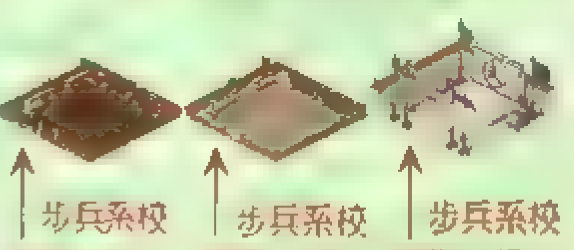
特殊建築物動畫

遊戲中有各種不同的建築物可以建造，從每幢建築物在玩家點選時，都有其專屬的動畫出現，例如軍火廠是以火藥製作為主，冶鐵場火星飛濺，學堂有老師諄諄教誨，養馬棚有馬聲嘶鳴…。

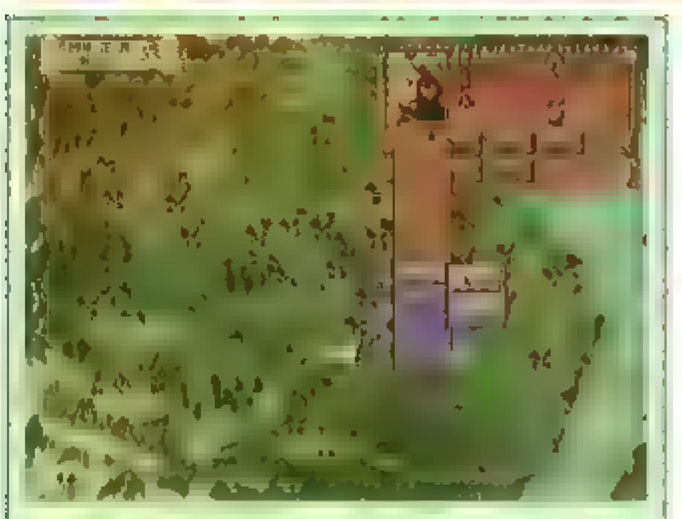


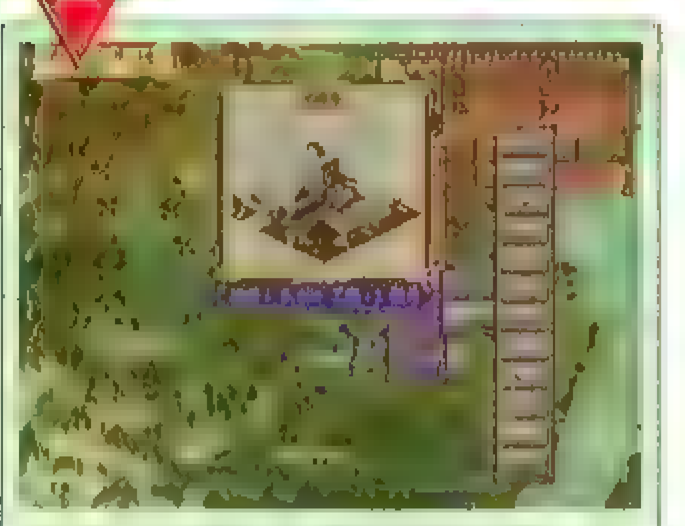
特殊建築物昇級畫面

此特殊的建築物在一段時間後將會昇級，並出現不同的造型。昇級後不但可以增加產量，還會有新的產品出現，對將來的戰爭與內政皆大有幫助。



藉由強大的內政建築功能，還可以一步步見到建築物的成長與其運作狀況！

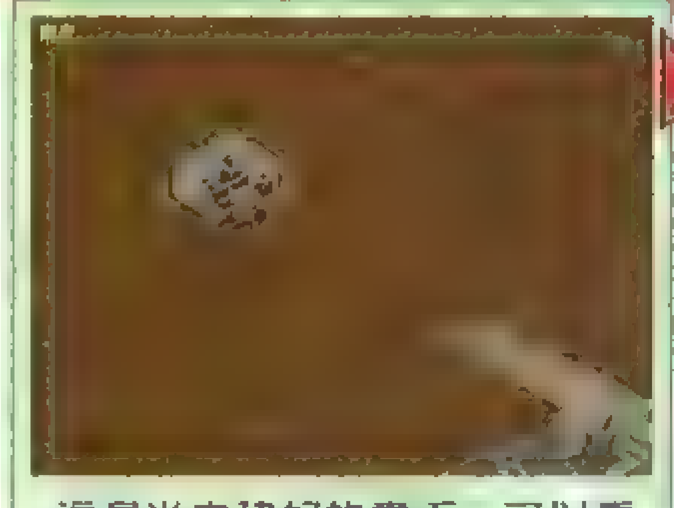

選擇修築中的新建功能

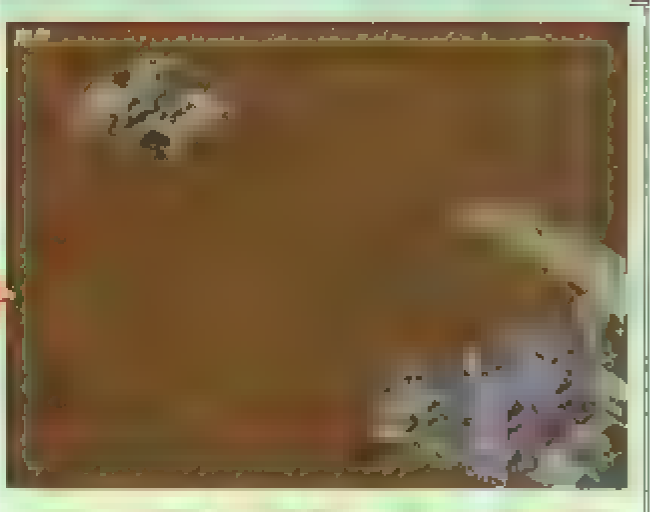

共有十二種功能建築可以建造，並列有其建築物造型，施工日期與建造價格，我們選擇建造冶鐵場。


您可以指定內政比較強的官員監造該建築物，還會出現國畫畫面解說目前情形


每座城池只有某些特定區域才可以建造功能建築物，看！這是施工前的畫面！


施工中在工地按滑鼠左鍵就可以見到施工時木屑飛揚、工人忙碌的動畫，還可以聽到施工的敲打聲！


這是尚未建好的畫面，可以看到工人在砌磚哦！


OK！經過二個月，終於建好了一座冶鐵場…


在新建好的冶鐵場上按滑鼠左鍵可以看到該廠的運作情形與目前生產量


單挑畫面中，兩位主將會以其拿手武器對攻，兩人皆會向前撲殺展開攻擊，直至分出勝負，兩旁的士兵也會於一旁掠陣或搖旗吶喊！


新創武將之功能將比第二代三國演義考慮得更詳細，玩者可以選擇武器及其將領類型，還可以選擇其相貌及屬性值。

自由度更高的戰鬥

而戰爭方面則是以真實之情況為主，如何搭配與地形有加成效應的兵種，才可以發揮有效的攻擊。戰爭採回合制，回合數並有限制，主要目的是讓玩者有足夠的思考時間與行軍佈陣的安排、除了真實的晝夜時間，還搭配上不同的季節與天氣變化，再加上地形地物之掩蔽影響與兵種之運用、奇術與謀略之雙管齊下，形成了比以往各三國遊戲還多出很多的戰術用法。

聰明的敵軍AI，於戰鬥中敵軍可以依我方的動作判斷對應的戰術或立時做出回應。除了我方可以設陷阱、埋地雷，敵人也會哦！兵種全為陸上部隊，有騎兵系、弩箭系、步兵系、器械系，各系又細分為刀斧兵、長矛兵、藤甲兵、連弩兵、強弩兵、輕騎兵、鐵騎兵等，兵種有不同屬性與優缺點，玩家必須依帶兵主將的性格，給予其擅長帶領的兵種，還有一些特殊兵種是為特殊地形而設。了解其長，互補其短，才是用兵之道！

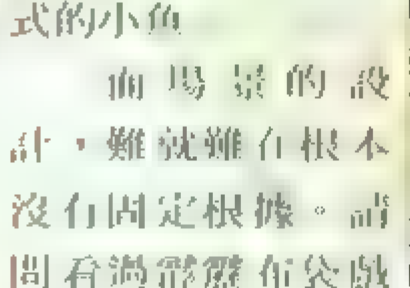


來自非正式官方的說法

「這幾年製作遊戲下來，沒有一次的出片遇到那麼多的狀況！」『霹靂英雄榜』之程式師如是說。原本在今年八月底就該測試完畢的遊戲，因為人事、宣傳上的考量甚至百年難得一見的天災，一口氣延到了十一月才上市，對期待霹靂的玩家簡直是「歹勢」到了極點…。霹靂遊戲除了加入了921震災的愛心捐款行列外，也藉此篇幅，向所有對霹靂忠誠支持的玩家致上最高的歉意！

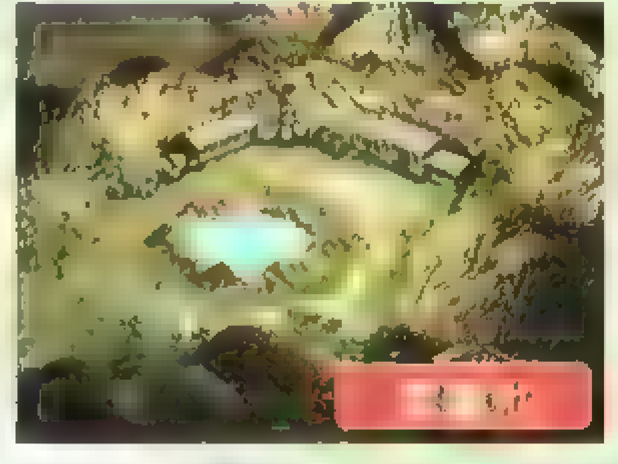


「繼極受歡迎的『霹靂幽靈箭』之後，要如何表現第二代的遊戲呢？」這又是程式師頭疼的問題。霹靂幽靈箭的重點在幽靈箭，那麼霹靂英雄榜的重點自然就在英雄榜囉。所以遊戲增加了人氣排行與霹靂任務，更特別為霹靂迷們預備了1000題霹靂問答大考驗。為了將布偶更真實化，除了以3D方式表現之外，還將角色移動方式表現得更為平滑（每一步為霹靂幽靈箭的1/4步），如此一來，在同樣大小的場景下，要定義的資料便暴增了十六倍。為了表現出布袋戲的原貌，原本想採用左右移動場景的方式（如波斯王子Ⅰ、阿貓阿狗等），但是發現場景表現不出想要的立體感，所以還是決定採用45度視角來呈現。



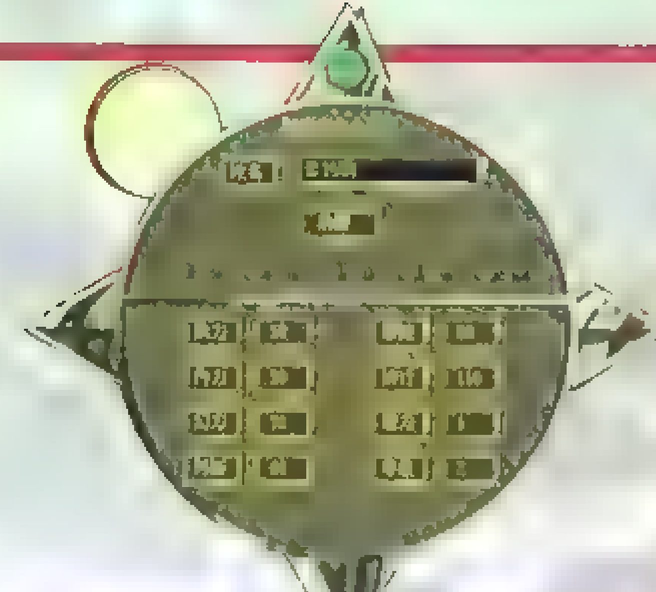
在一片武俠角色扮演遊戲的趨勢中，『霹靂英雄榜』有那些是不做的？電視中布袋戲的NPC很少，因為布袋戲的重點在表現個人、組織的運作，一般的百姓NPC是很少出現的，因此在一般角色扮演遊戲中常見的NPC叫賣、雞飛狗跳等等動作，玩家將不會看見，取而代之的是東晃晃西晃晃，不要管他也可以的NPC；還有讓場景更天命天與、更有境界的蝴蝶、蜜蜂與固定遊動方式的小魚。





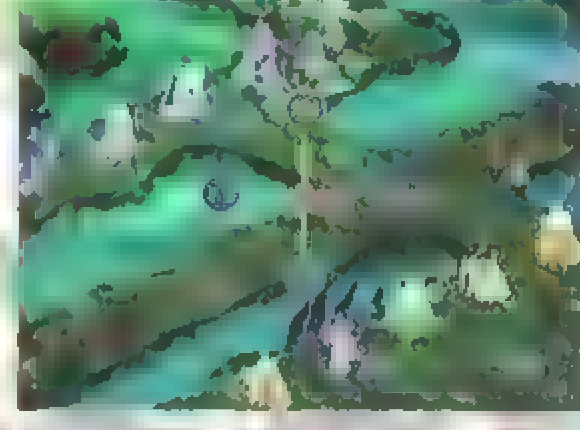
而場景的設計，難就難在根本沒有固定根據。請問看過霹靂布袋戲的玩家，琉璃仙境到底是什麼樣子？相信大家的記憶皆是花草、隱約的房子。模糊的東西很難做，因為這樣東西在每位玩家的心中早有一個理想的形體，要把心中的想像化成現實時，總會在現實與理想間掙扎。霹靂不僅完整的勾勒了各場景的細部表現，更把意境也考量進去，玩家可以見到仙境有陣陣仙氣、魔域更瀰漫著一股死絕魔氣。





先來替主角取個響噹噹的名字吧！

遊戲除了什麼功能？



也可以與眾所周知的……敘、劍君十二恨、亂世狂刀、傲……



遊戲中經光影處理過的百餘種物品





角色裝備及狀態畫面

既方便又不囉唆的貼心設計



遊戲中除了在戰鬥中有黃文擇先生的傳神口白唸出戰鬥招式名，玩者還可以聽到我方某些重要隊員的口白，連主角都特別情商黃先生全新錄製一段口白，玩家可以聽聽經由活動蒐集而來的唸白是否符合主角的心境。另外，還有戰鬥指令的簡化、行走地圖時的滑鼠指標圖點導向與各重點項目選單的立即查看，都希望帶給玩家更方便、更人性化的操作方式。霹靂首創真人玩家與布偶同時入鏡，與玩家產生的互動關係，會使遊戲更有意思。



這是一個屬於非霹靂迷與霹靂迷的遊戲，故事劇情不限男女老少，希望大家都能夠給予這些年來為了製作遊戲忍受折磨與艱辛的幕後工作者一些掌聲，實際地進入玩遊戲，就是給了他們最大的鼓勵！

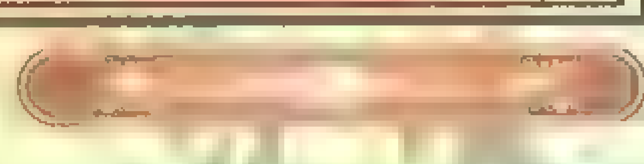


融合歷史的神話幻想劇情

故事到了最後會…

當世界還是一片渾沌之時，大神盤古開天闢地，用頭頂著天，用腳踩離地，把天地分開。千萬年後，盤古的軀幹化作擎天巨柱，被稱為不周山。當時由龍族世代守護的不周山，是天地人三界的唯一通道，天上的神、地上的人都可以藉由不周山自由往來天地間。

在一次上古諸神之戰中，水神共工發起大洪水，猛攻火神祝融，但被火神巧妙的躲過，並乘勢打敗水神共工，水神共工一怒之下，一頭撞向不周山，竟觸斷了天柱不周山。大洪水發生之時，上人為惘生靈，於是發神力浮起整片大陸漂移，保存萬物生靈，是為"神州"。



數千萬年後，神州上出現了五個種族：人族、神族、仙族、妖族和冥族，同時也被割據成五大勢力圈：燕齊、吳越、秦晉、衛宋和楚國。其中有一位被稱為"曠世之公子"的子修，捲起一場風暴，實稱是為了肅清長久以來把持國家大政的巫師一族，但其真正目的卻是上古神物「龍之心」。

充實內容中表現真實人性



好宏大的招式！

遊戲可以分別選擇三個主角來進行，每個主角的身分、性格、種族、劇情都不相同，儘管相互關聯，但各自的能力上，卻有極大不同差異的選擇，加大遊戲的耐玩性。



三位主角亮麗的造型

在遊戲過程中，還會有著各自理想的英雄，加入到冒險的行列中，甚至會接觸到許多著名的歷史人物，像燕太子丹、刺客荊軻、大將伍子胥等人。其中值得一提的是：獨特的組隊模式，使玩家可以在玩單人模式下，得到多人對戰時，隊友間相互幫助、扶持的樂趣。玩家既可以像<魔法門－英雄無敵>那樣，在大地的各個堡壘、城市、要塞，召喚五大種族的生物，加入自己的軍隊，也可以在原野、山谷、地穴、雲霄中以Diablo一樣與敵人周旋；同時享受攻城拔寨的恢宏氣魄，以及宣洩獨戰群魔的暢快淋漓。

玩家所領導的英雄們，就像真實的世界一樣，都有自己的原則和是非觀，各具個性和判斷力，即使加入隊伍，玩家也無法直接操控他們，只能用護衛、衝殺、防禦等示意，讓他們行動；因此在一場看似混亂不堪的戰局中，玩家可以從身經百戰的高手和初出茅廬的「低手」，他們對天時、地利、人和的判斷，學得許多便於遊戲進行的技巧。



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
ACT	Soro Soft	CD SOFT	WIN95/98	十二月


天狗巫師火啦，趕快溜啊！

如果你玩過『勇者泡泡龍』，那你一定會喜歡『勇者小伊達』，結合了『白雪公主』、『小紅帽』、『綠野仙蹤』、『愛麗絲夢遊仙境』『傑克的魔豆』…等世界名著及人物，鮮活的出現在遊戲的關卡之中，伴隨你面對關關險境

這是傑克的魔豆 知道吧

老爺爺的孫女－伊達遍尋不著爺爺，卻見到扁著嘴讀童話書的小朋友。店外櫥窗全展示著名為「永恆巫師」的故事書，櫃台邊坐了個混身黑鴉鴉的老巫婆看到伊達，又瞄一眼櫃台上的祖孫合照，臉上露出詭譎神色，伊達見狀連忙跑進店後的密室並鎖住門，誰知老巫婆立刻緊追在後，用手杖敲掉門鎖，嚇得伊達拼命抓起身邊的物品往巫婆丟。一陣瘋狂拋擲後，意外地擊中一本架上的書。這！這原來是個機關！兩座書櫃瞬時往兩旁退去，老巫婆在閃避不及下，被書櫃夾個正著。

伊達終於鬆了口氣，望向兩書櫃的中間，那是一道不知通往何處的入口，前方光芒耀眼…爺爺失蹤、奇怪的童話書、黑衣女巫，難道都與這道秘密入口有關？為了解開謎團，伊達決心進去探個究竟。

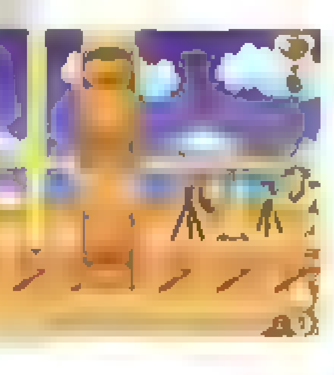


穿過入口，來到另一空間的伊達，其實正置身在童話的國度裡，不久前，一個長得像天狗的醜巫師，對整個童話世界下咒，讓居民們全轉了性。老爺爺為寫書來取材時，卻被巫師發現了，巫師便將他關到地牢去。而那本怪怪的「永恆巫師」，正是巫師的傑作。

不知情的依達該如何挖掘事件真相、救出爺爺呢？看來只有走一步算一步了。童話大陸上四大村落和一座城堡，該往哪兒去呀？東北邊海岸那幢漂亮的小城堡，一大就聽到剛從舞會落荒而逃的灰姑娘，將她速速帶離城堡就是依達的工作了。


呼！再不快點灰姑娘就要「打回原形」了

辛苦地送走灰姑娘，累得滿身大汗，去懸崖邊吹吹風，到旁邊的美人魚雕像去培養點藝術氣息總行吧！結果居然掉下海，換口氣後用力往前游，好不容易躲過大群食人魚，才發現原來從海盜船上救出人魚公主正是這關的任務。





前陣子各位熱愛棒球的玩家有沒有為中日韓的亞洲杯成棒賽瘋狂？看到中華夢幻球隊以 分飲恨，有沒有氣得摔電視洩忿？雖然職棒目前在台灣處於低潮期，但是相信熱愛棒球的 球迷與玩家還是大有人在。職棒遊戲一直是玩家引頸企盼的重量級遊戲，這次為各位介紹的這款【VR中華職棒】便是完全以3D引擎為主架，配上真實的中華職棒球員資料與記錄所完成的遊戲，不僅可讓喜愛職棒的球迷與心儀球員在場上較勁，還能更真實地體驗打棒球的樂趣！不囉嗦了，先看我們的詳細報導吧！

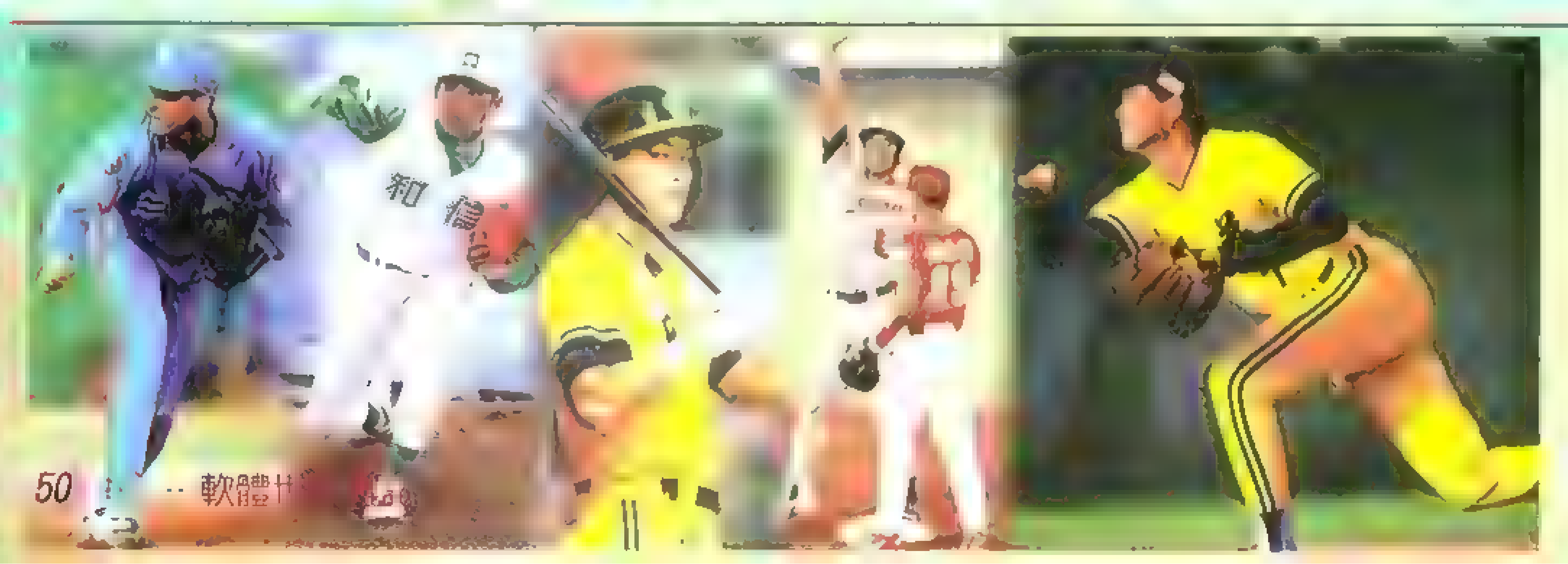
各式各樣的比賽內容

【VR中華職棒】遊戲內容包括表演賽、聯盟賽、錦標賽、明星賽、練習模式及遊戲選項設定六個單元。在表演賽、錦標賽等非正式比賽中，玩家都可以根據自己的喜好自訂比賽球場、設定日夜場景、選擇天氣變化等，彈性很大。此外還可以更改球員設定，玩家可以依主、客場的需求自由設定是否關閉（或開啟）好球帶、進壘點、自動守備、自動跑壘、正中投球等功能。球員則可以調整其受傷程度、體力消耗、失誤及風速影響的設定。玩家若不想打整個球季，這些都是好的選擇。

遊戲最令人期待的地方當然就是正式的聯盟賽了，這個單元完全依職棒十年最新賽程設計，不僅包括職棒球隊的教練團、整隊記錄、歷年戰績表，以及所有球員新舊資料紀錄及球員歷年資料記錄的完整登錄。在聯盟季賽進行的過程中，若有新球員的加入，亦可藉由球員編輯器將新球員加入並登錄。


表演賽選單之球場設定


表演賽之上場球員名單



打一場好球吧！

從一進入遊戲開始，明快動感的開場音樂及片頭球員精彩動畫剪輯，已將【VR中華職棒】成功地營造出一種熱鬧寫實的氣氛。而獨特的投打介面設計，讓玩家在比賽時，無論是投球或揮棒，都不再只是單純的按鍵動作。也就是說，當玩家選擇防守一方投球時，必須控制投手擲球時的最佳放球點位置，並選擇希望投出的球路，然後電腦會依玩家的設定投球；打擊亦然，玩家若為攻方擔任打者時，則必須控制打擊時揮棒的擊球點及決定揮棒方式，然後掌握揮棒時機，才能擊出最佳的效果。

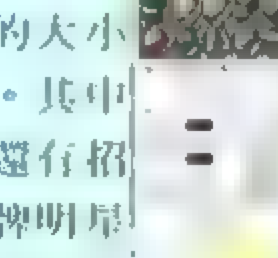


比賽進行中如果壘上有人，擔任守方投手的玩家在專心投球的空檔還要不時注意壘上的動靜，以防止攻方冷不防的盜壘動作。這種完全模擬球賽現場的遊戲方式，再加上其獨特的投打介面設計，使得【VR中華職棒】遊戲的比賽更加樂趣無窮。因此，玩家在體驗著競爭激烈的比賽之外，亦享受著完全操控的樂趣，相信會是這款遊戲讓玩家百玩不厭的最主要原因。

遊戲除了提供精彩刺激的比賽畫面外，音效部份的處理更加顯示出製作小組的用心。其中賽程的語音播報，特聘中華職棒名主播蔡明里先生擔任，全程語音超過100分鐘以上。還有比賽中審球的裁判聲，亦是聯盟裁判的熱情獻聲。再加上現場比賽的實況收音，群眾熱烈呼喊、球迷瘋狂加油，還有小販開賣的吆喝，氣氛沸騰真實，讓玩家彷如親臨球場般的真實。

組織夢幻球隊

另外值得一提的是，如果玩家想組織一支屬於自己的夢幻球隊，可以在本款遊戲的球員編輯器單元中的新秀球員項目內編輯球員，這裡可以讓玩家加入自己設定的球員，更換照片並做各種球員參數的設定。玩家在進行比賽之前，可在這裡先將球員的體能狀態做個調整。比如打擊者的參數設定裡，就可以設定其揮棒速度的快慢、攻擊反應力的大小，以及攻擊能力的強弱等。而投手參數設定部份，則包含有投球姿勢、投手控球力、球種及球種之最大球速、最小球數之參數以及其變化度的大小。其中還有招牌明星球員動作可供挑選，讓您新增的球員新秀宛如職棒明星球員。然後，一支屬於自己的夢幻球隊就可以上場與聯盟球隊對戰了！



台中球場



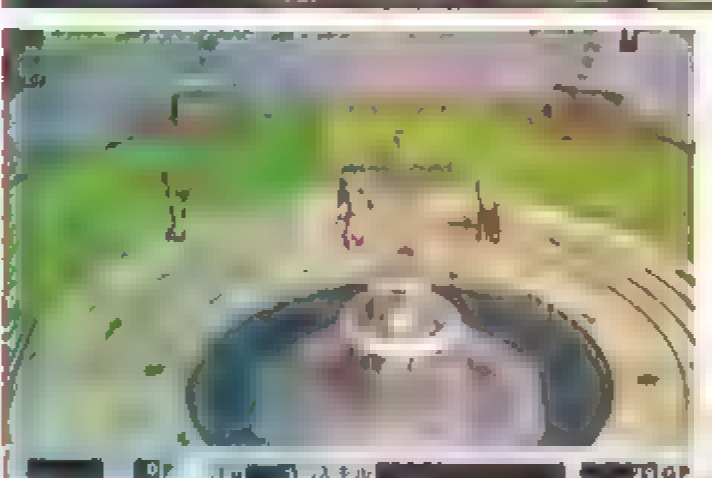
台南球場

縱觀【VR中華職棒】遊戲，不論其純3D人物動作栩栩如生的效果、高智慧AI的嚴謹攻防設計，或聘請職棒名主播蔡明里全程語音播報及現場實況收音等等用心的製作，其展現的成效，在目前國內電玩運動遊戲中，無非是款不可多得的佳作。而相對於此款遊戲製作公司次方科技的存在，更是國內遊戲製作技術的大躍進代表，且更應該是玩家的一大福音吧！





來做南瓜莊的勇者實習生！


▲鎮上的地標，噴水池


▲南瓜莊溫柔的老闆娘耶～

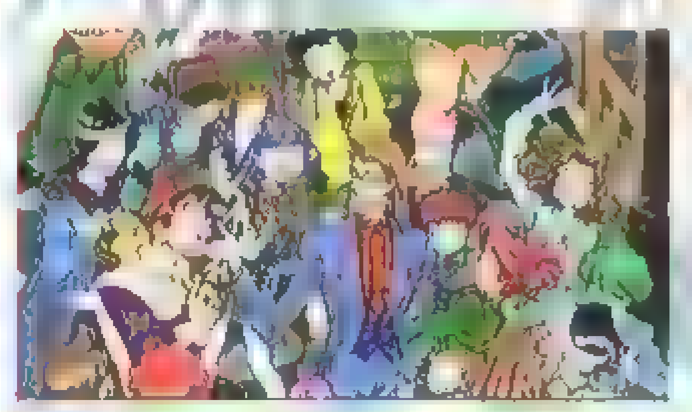
在『降龍戰記』這款遊戲之中，你所扮演的是一個勇者實習生，在一開始的時候，會進入一個四層的初學者迷宮，在這個迷宮裡，將學會了一些基本的必要技巧…像是攻擊，使用道具等等…接下來會進入一個城鎮之中，在這個城鎮裡面有許許多多的人，會使出渾身解數請求你幫他們到地下城之中去尋找他們所要的標的物…想當然耳，只要接受了其中一個人的委託，其他人就自動閃你閃的遠遠遠遠的～


▲跟村民詢問會得到不少消息

你住在一個叫做"南瓜莊"的大旅店裡。這個旅店裡面充滿了從世界各地來到此處的尋寶者們。在這個和平的世界之中，大家早就對於生活不斷的重複無刺激感而感到厭煩，所以全天下的不甘寂寞者都集中到這個地方…

這裡就是依基斯島，傳說中的秘密寶藏沉睡的地方，就在這個古老的迷宮的最深處，有一顆"欲望的水晶"呼喚著這些熱切的靈魂～


▲三層樓的百貨公司-恐龍商會


▲超受歡迎的金髮叔叔，耶！

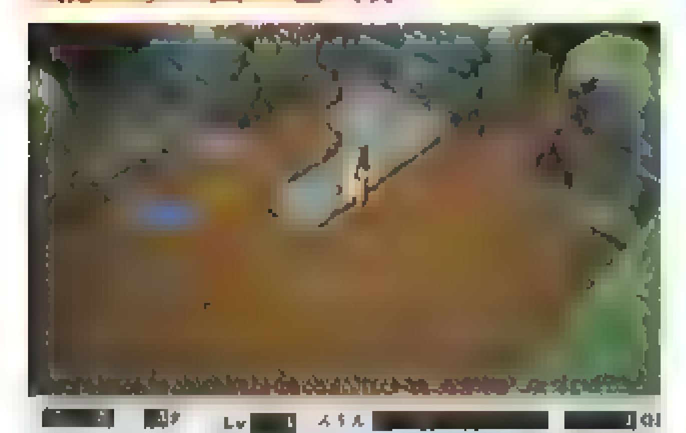
濃厚的中古世紀味

玩家在遊戲中會感受到濃濃的中古味，在一點小小的故事敘述之後，就進入了主角的選單，有幾種種族可以讓你自由的選擇，像是手持大劍等重武器的驍勇戰士加魯克族，來自神秘東方押斯摩大陸，迅捷的勇士布希多族，還有優雅而具有強大智性和魔力的的深山精靈命普族，這三種種族各自有不同的基本數值和發展方向，就等待你去選擇了！非常有意思的就是這款遊戲的數值是隨便你去加的，在升級的時候你可以選擇要增加哪一種屬性，一般來說有腕力、體力、精神、技巧和運氣這幾種數值。在這樣的調動培養之下，每一個人的能力就都不相同了！也為遊戲投下更多的變數！

練功狂的天堂

在這款遊戲之中有許許多多的迷宮，多到你數都數不完，記也記不清！但是重點就是它有六種型態和等級的迷宮，現在在這裡稍微的介紹一下：

初學者地城：



迷宮深廣，出口何在？

這裡就是顧名思義的初學者專用地城，怪物的等級是初學者專用的，想在這裡死掉還是很困難的事！

昆沙門：



嘿嘿，終於闖完初學者迷宮了，歡迎我吧～

廢礦坑一般的迷宮，裡面充斥著矮人族的靈魂，雖然是屬於比較簡單的地城，還是不可以輕忽！在地下十層有一個名叫"羅丹"的魔王看守著秘密的寶藏，快取回來吧！

水天門：

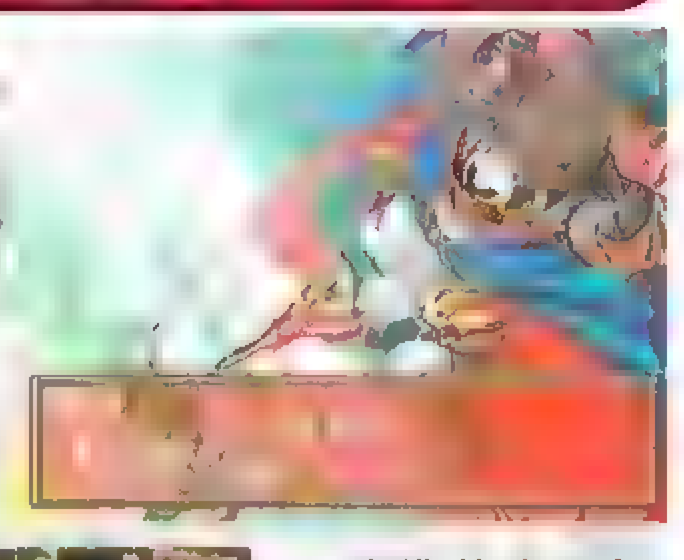
水之神巴魯那所幻化出來的地城，在這裡的所有怪物都世代有水之屬性的。在地下十層，一隻叫做"巴埃納"的守護獸在這裡等待你的蒞臨唷！

闇魔門：

在這裡出現了許多的死靈和魔法系的怪物～因為這裡是由闇之神"亞瑪"的呼吸所造成的地城！在地下的二十層樓，有一隻魔龍在這裡棲息著…

帝釋門：

由鬥爭之神"因多拉"的力量幻化的地城，在這裡有絕對的力量，還有可以燒死人的熊熊火焰…在地下二十層有一隻名叫"迪拉歐母"的神獸在這裡鎮關！



奇怪的鹿頭超人從天而降！

無所不用其極的想吸引你的注意

最深迷宮：

走到最深迷宮的第五十層之後，你會打倒所謂的"大魔王貝基雅也"，到這裡，遊戲的故事可以說是結束了，但是實際結束了沒有呢？沒有！在這個島上有一個競技場，你可以拿出你身上的寶物，然後將網路連接到網際網路上面，跟來自世界各地的人進入寶物爭奪戰！完全看誰練的強！



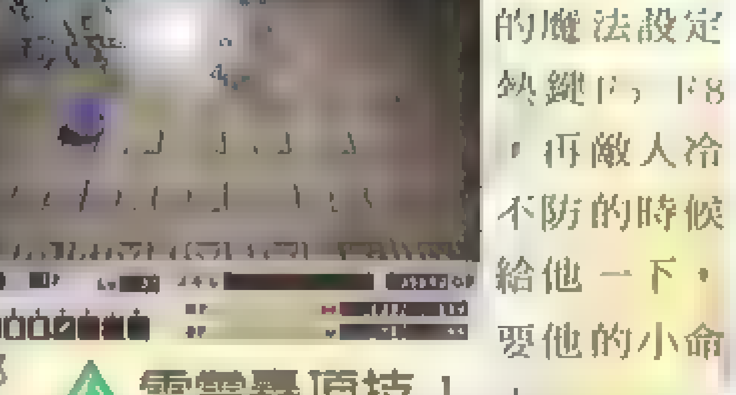
鬥技場可以讓你先跟沒見過的敵人作戰

道具種類實在太多種～

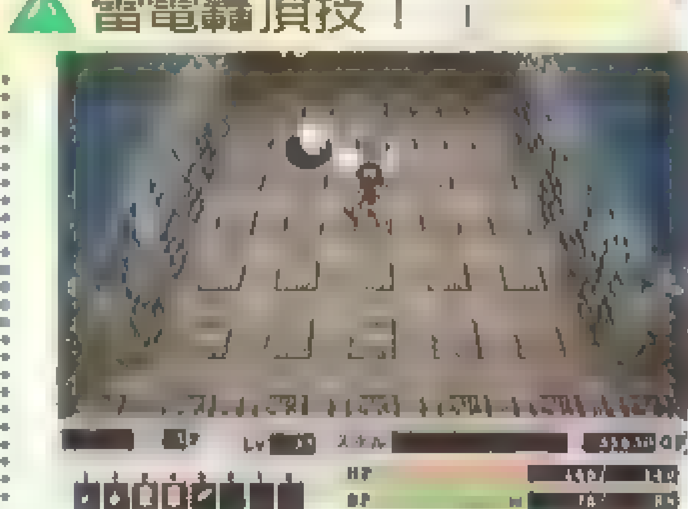
鐵匠屋的外面，亂七八糟的啊！

這款遊戲的道具種類實在是太多種了，大致上的分類就有一大堆，像是恢復體力，恢復法力，攻擊敵人，解除狀態，地圖輔助，好多好多的武器防具和裝飾品都可以讓你在地城裡撿個過癮！但是身上最多只能放下二十個各式道具…多的只好望具興嘆了…像筆者都非常注意道具的賣價，如果賣價好的才要帶回地面，那種破銅爛鐵就留在地下好了！畢竟這是個資本主義的社會咧，大家向錢看齊！

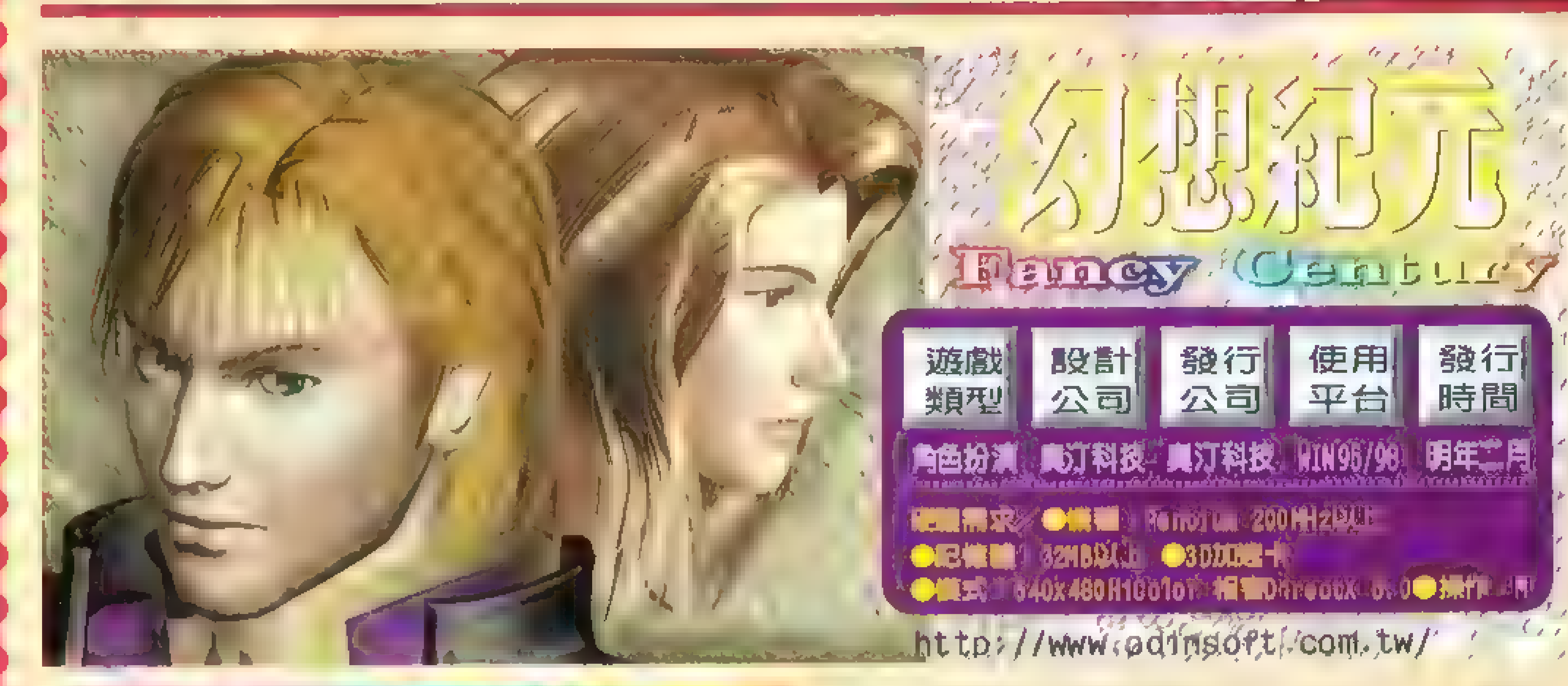
在這款遊戲的介面上，也做了很多的便利按鈕。完全不必你還開選單關選單這麼麻煩！不僅是道具如此，你還可以把常用的魔法設定熱鍵F5～F8，再敵人冷不防的時候給他一下，要他的小命！



雷電轟頂技！

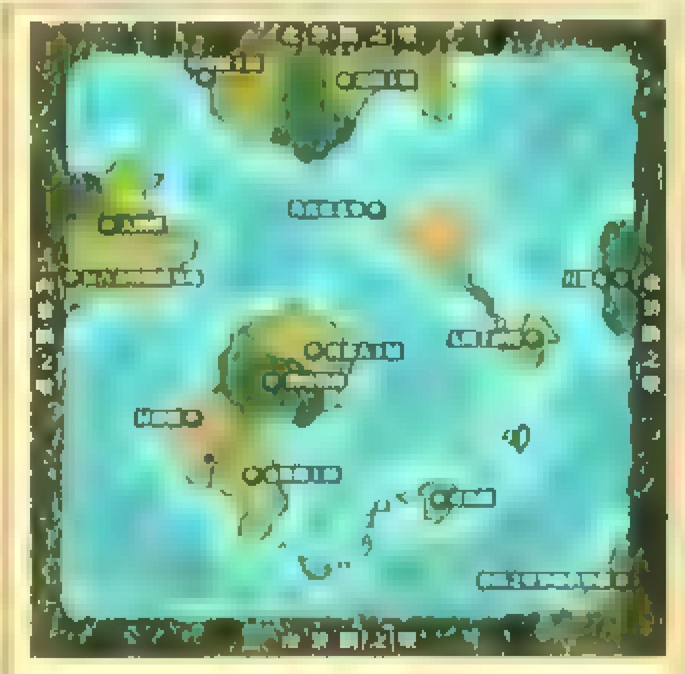


冰雪狂濤～



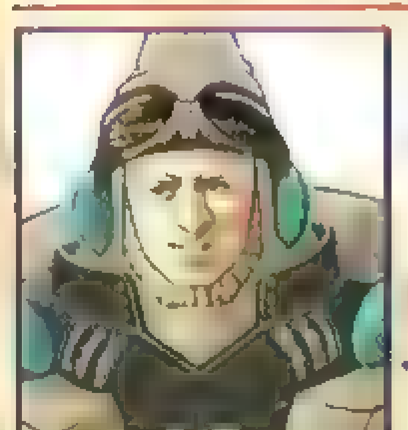
古文明中的傳說～

幻想紀元中最吸引人的地方就是神秘的"禁斷之壁"(名字聽起來就粉神秘吧！)，在這裡有四面巨大的石壁，而這些東東對於這世界的人民有著特殊的含意喔！不過這層神秘的面紗就有帶玩家自己兒來發掘啦！在遊戲中處於人類文明的沒落後，對於從禁斷之壁中四面大石壁所出土的古文明一無所知，連使用方法都完全不清楚，直到幾十年前在東禁斷之壁中出土了許多文獻，內容是記載著古文明的製作與使用方法，這點令研究古文明的學者相當的欣喜若狂，至此之後，古文明的研究突飛猛進，後來人類更開始改造與製造出許多古文明，人類歷史的演進便開始慢慢有了變化。



四面"禁斷之壁"勾勒出的大地

亞斯德王國是由約翰‧亞斯德所統治的亞斯德王國，是個愛好自由和平的國家，國王是無戰爭論者的支持者，是個希望人民安居樂業、國家富足安康的好國王



達庫爾王國是由雷蒙德‧達庫爾所統治，達庫爾王具有相當大的侵略野心，除此之外，他還一直發展破壞性強大的古文明武器來強化自己的國家。



由尼爾‧魯那夫所統治的國家，魯那夫是個相當推動研究古文明研究的一個國家，國民上下對古文明研究熱衷的人不在少數；由於魯那夫是商業重鎮，裡面有許許多多的商業發展，這些也都是魯那夫繁榮的因素之一，而伊爾卡便是這個國家的重臣－亞特公爵的女兒



『幻想紀元』場景中，所有的人物角色都是以即時3D的方式處理。再配合製作精細的3D場景，以及一些場景上的特效，讓整體遊戲畫面相當的精美。加上場景畫面的角度，會隨著場景的不同而有變化，從此玩家在遊戲進行的當中，就不會再受到傳統式固定視角的荼毒了！



魯那夫賭場



為魯那夫賭場外的3D製作線圖。

這款遊戲特別請了國內知名的漫畫家設定全部的場景，而3D美術人員在依照設定的資料繪製細膩的場景，同時考慮了材質、分鏡、受光以及氣氛，讓每個場景都有自己單獨的特色，場景的氣氛轉場的變化也會影響到玩家的心理，甚至有些城鎮還有特別的民俗文化喔！

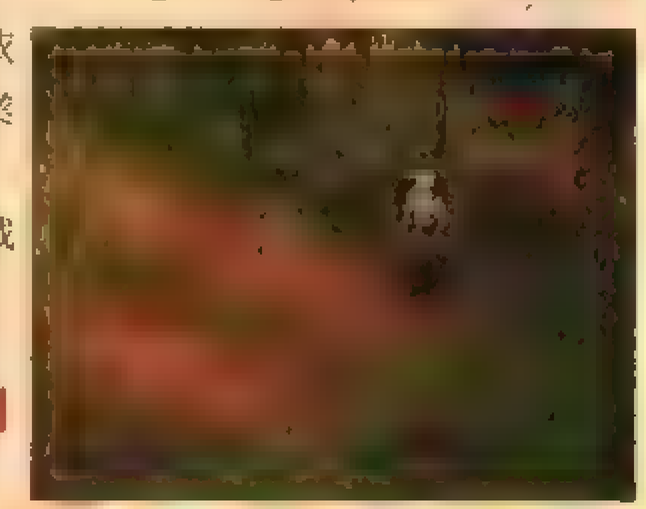


是不是很有美國西部氣息呢？

千變萬化的遊戲進行

在某些事件中，故事發展會隨著玩家不同的決定，而有不同的處理方式。玩家可以試著用不同的方法玩玩看，也許有意想不到的樂趣哩！！在魔法使用上，則採用新型態魔法元素融合系統BMES（Blend Magic Element System），『幻想紀元』的魔法世界中共有12系的魔法元素，性質上不僅相生相剋，還可以互相組合，發揮出更極致的力量！

在戰鬥系統上採用新型態半即時戰鬥系統PRFS（Partial Real-time Fighting System）特色而定，也就是說，依照該名角色的職業或屬性有所不同，就會出現不同的戰鬥指令喲!!



詭異陰森的幽暗樹海

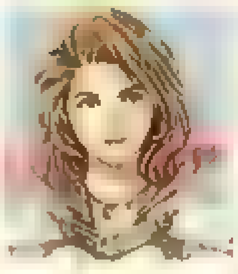
非常角色的非常設定

菲利克斯・凱斯特

這款遊戲的男主角，長年的旅行者，雜亂的頭髮、滿臉的鬍渣，粗獷的外表給人可靠的感覺，胸前的項鍊是父母親留給他僅存的遺物，項鍊上也殘存著一生中最快樂的回憶，但是這條項鍊的秘密，他竟然完全不知情？

年齡：23歲　出生日：8月10日
血型：A型　身高：174cm
體重：68kg　討厭：閒閒沒事做
喜歡：旅行&充滿刺激的戰鬥
使用武器：劍、刀、雙手巨劍

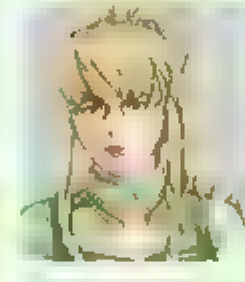
克萊兒・亞斯德



一個小國家的獨生女，從小就被亞斯德國王寵壞了，超級討厭整天待在王宮中，加上樂天的個性讓從沒離開過王城的她對許許多多的事物都相當好奇，正所謂初生之犢不畏虎，一但有自由的機會當然就從不放過嘍，據說逃家的次數多達35次，當然被逮到的次數也多達23次～。

年齡：18歲　出生日：6月20日
血型：O型　身高：155cm
體重：42kg　討厭：胡蘿蔔
喜歡：鳥　使用武器：矛、刺槍

伊麗卡・亞特



研究心非常旺盛的學者，同時也是古文明機械與魔獸的專家研究員，整體感覺相當嬌豔，研究事物起來有條不紊，常常表現出一副女強人的態度咄咄逼人，但內心還是十分柔弱纖細的。

年齡：20歲　出生日：10月3日
血型：B型　身高：163cm
體重：45kg　喜歡：古文明機械
討厭：香菇　使用武器：古文明武器

葛雷恩・道格拉斯

個性相當陰沉的一個角色，對人對事都相當的冷漠而表現出一付漠不關心的樣子，卻有著一股讓人捉摸不定的吸引力，封閉的內心透露著不為人知的身世，雖然常常沉默不語，確是個相當不錯的好伙伴。

年齡：27歲　出生日：9月19日
血型：B型　身高：170cm
體重：63kg　喜歡：影子&黑夜
討厭：貓　使用武器：杖

安娜



從小就過慣苦日子的安娜，從小的時候就過著偷竊的日子，而成為一個無名的小盜賊，沒有父母的她當然也沒有姓氏，尤於小時侯過怕了窮的日子，養成一副死要錢的個性！

年齡：16歲　出生日：12月8日
血型：O型　身高：168cm
體重：46kg　喜歡：錢
討厭：狗　使用武器：小刀、十字弓

李龍鐵

相當東方色彩的角色，個性搞怪，常常是團體中耍寶的角色，雖然體型微胖，但靈敏的動作卻不會為他帶來負擔，雙眼微閉的他讓人看不出來有表情的變化。

年齡：24歲　出生日：10月27日
血型：AB型　身高：155cm
體重：93kg　喜歡：中華肉包
討厭：坐船　使用武器：棍、拳套、爪



西風狂詩曲2 暴風雨

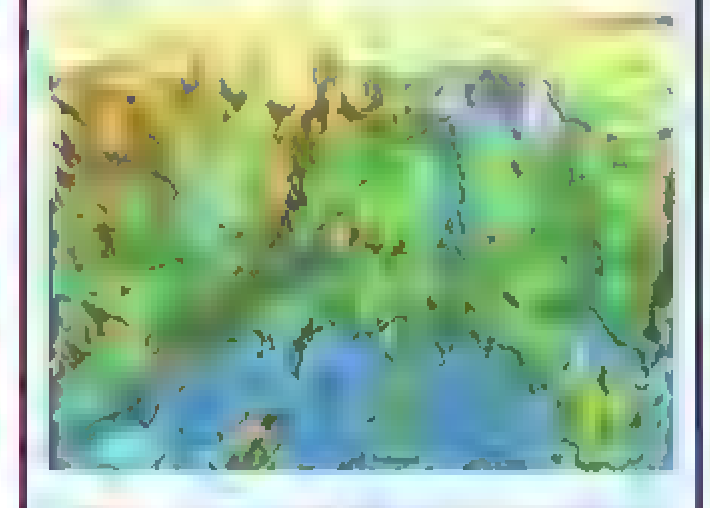
遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	SoftMax	[illegible]	Win95/98	12月

硬體需求／●機種：Pentium75MHZ以上 ●記憶體 16MB以上 ●硬體空間 150MB以上 ●光碟機：8倍速以上 ●操作：M

http://www.coco168.com.tw/

童話世界的暴風雨

『西風狂詩曲2－暴風雨』的場景部份，是以3D繪製再輔以2D軟體修飾而成，但是並不強調寫實，而是運用了許多特效，使畫面如童話世界般親切迷人。



廣大的世界等待玩家探索

Q版『少康中興』

二代的主人翁是『西風狂詩曲外傳』中幫助希羅尼的怪俠莎倫‧哈斯特。他在此搖身一變成為「英雄塚」的主人，原來莎倫真正的身份竟是希迪來建王國的王子，名叫克勒傑比，在「英雄塚」訓練各英戰士，希望有一天能夠中興皇室，奪回基業。



這…這隻冰龍一點都不Q嘛！

不用練功也能升級喔

在遊戲一開始玩家將在「英雄塚」藉由一場場的戰鬥，進而提昇等級。訓練過程中，還可以通過特定的訓練項目來增加能力值。另外，在野外探險或遇到特定事件之後，也可以得到一些有助於提昇功力的魔法和物品。



啊！怪物來襲！看我的QQ功！



伊倫

身份不詳，是克勒傑比的執事，亦是「英雄塚」的管理員。所有的人只知道他和克勒傑比的父親是多年的摯友，沒人瞭解他真正的身世。伊倫喜歡穿東方的衣服，武術和魔法能力也不錯。自己有秘密組織，搜集情報的能力非常優秀。

莎倫‧哈斯特／克勒傑比

25歲，曾經是安他歷亞大陸最有名的怪俠，亦是希迪來建王國的王子。克勒傑比為武斯特國王和特呂國公主之子，由於其異族血統，一直受到希迪來建王國皇室的排斥，父親武斯特過世之後，情況更為嚴重，只有祖父拉西得和自己的執事支持他。克勒傑比生性活躍外向，後來因緣際會結識希羅尼班史頓（第一代主角），得希羅尼的真傳和魔劍「阿修羅」，成為一代劍術大師，但不久後克勒傑比的祖父過世，希迪來建王國陷入醜惡的政權爭奪戰中，不被承認的克勒傑比便黯然離開家園，在王國邊境的「英雄塚」長住下來。



番迪來建・伊莉莎白

十七歲，偉力安國王的長女，人們稱她為「玫瑰新娘」。非常美麗的公主，而且個性也溫柔，相當受到人民的喜愛與擁戴。本來沒學過武術，但是當偉力安皇權被小人篡奪，家族因而分崩離析之後，便以無比的意志力和決心跟著克勒傑比學習劍術，矢志復國。

安妮・瑪德蓮娜

二十歲，凱西爾帝國的女皇帝克麗絲為了幫助克勒傑比派遣來的空軍軍官。個性沉默寡言，總是將完成任務置於第一。安妮是專業的軍人，受過帝國最高的軍事訓練，射擊和飛航能力都相當優秀。而由於她行事首重紀律，所以常常和凱薩琳發生衝突。



番迪來建・瑪連

十六歲，伊莉莎白的妹妹，但是個性方面和姐姐完全不同。從小學習騎馬和鞭子術，武術方面的能力不錯。因為家人偏愛姐姐伊莉莎白，所以對姐姐一直抱持著強烈的競爭心理 雖然她的外觀和行動很強勢，但是內心其實相當柔弱而且依賴伊莉莎白。

白金翰・奧菲莉

十八歲，番迪來建魔法團長的女兒。她的父親因反對貴族李察之後，慘遭滅門之禍，僥倖逃過 劫的她，因目睹親人遇害而得了憂鬱症 從小便勤於學習法術，對魔法的見識很廣，父母過世之後，熱心研究禁斷魔法。她一直帶著父母的遺物-混亂石，或許是將對父母的思念寄託在混亂石之上了吧。



史賓莎・凱薩琳

十九歲，番迪來建聖騎士部隊的劍士。原本是彼得羅斯特王國最強的劍士，但是彼得羅斯特發生內戰之後，亡命到番迪來建。個性非常強烈，而且重視自己的原則，常常和別人衝突。

莎德

十五歲，特呂族出身的小姐。她父親是富裕的特呂族商人，但是她發現父親走私武器之後，便失望的離去 她在海上流浪時遇到了海盜，幸得莎倫搭救，從此成為英雄塚的一員。她的個性活潑、開朗，但是也很固執，常常跟別人吵架。

奧斯汀・歌坦娜

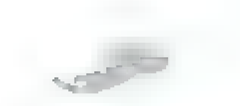
十二歲，伊莉莎白的私人女僕。因一直服從伊莉莎白，所以和瑪連關係不太好。她是克題絲王國炸彈專家歐斯狄的女兒，但在父親失蹤之後，便來到到番迪來建王室當女僕。身為科學家的女兒，她也對炸彈製造和陷阱設計有相當高的見識

番迪來建・李察

當今番迪來建王國的國王，軍事上的戰略和指揮能力優秀，野心過人，實際上玫瑰戰爭也他來主導的。他年輕的時候募集各界的強者組織了「十勇士」，目前「十勇士」是他的最強支援組織。

瑪露蓮・琳娜

十六歲，在聖地修習的修女，聖地派遣她幫助伊莉莎白。因為小時候家裡非常貧窮，所以對於金錢非常吝嗇。但是由於天生就極富同情心，所以特別關心弱小。尤其對奧斯汀・歌坦娜特別有好感。





融合科技與傳統的未來都市

未來世界本來是一個充滿幻想與科技的城市，所有的居民都在家裡工作、購物以及娛樂，這些人沒有太多機會到其他較遠的地方。然而，在第三次世界大戰後重建的修羅市雖然辛苦的保留了一些從前的科技，但就整體而言卻仍然倒退了好幾個世紀，修羅市的居民們將它分爲下列五區：

紅區



以「聯合廣場」爲中心，整個廣場與市政府建於「瀑布集」之上，「瀑布集」是一座龐大的能量供應槽，建於第二次世界大戰之後，生還的科學家與建築師便利用私人所剩的一些科技設備，再配合傳統的「水分子超速傳輸發電論」所設計出來的，可以說「瀑布集」的完成，也就是修羅市在戰後得以重生的重要原因。

藍區



以「科技廣場」爲中心，此區多爲修羅市的研發單位，全區以機械人負責守備，屬高度警戒區。

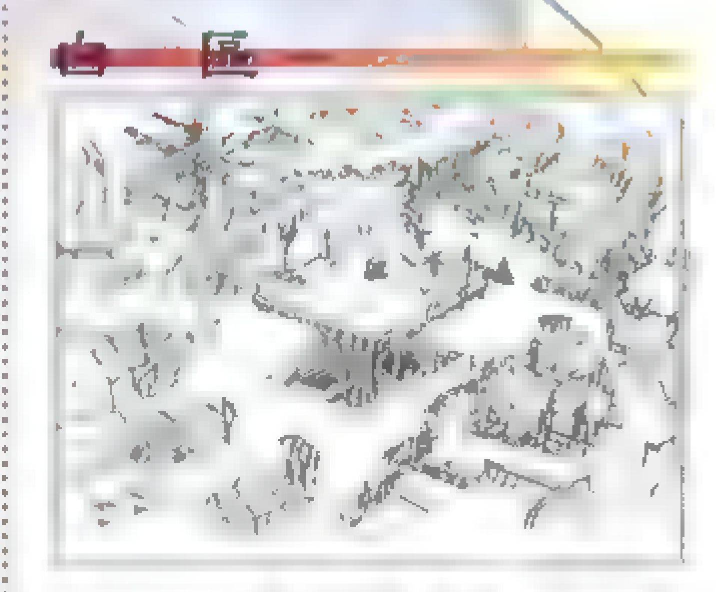
紫區

以「古研館」爲中心。主要是修羅市的文教區。

黃區

以「大佛寺」爲中心，大部份居民都是大佛寺的信徒，大佛寺在此地的地位與聲望可以說是絕對的崇高，全區皆是宗教文物的雕刻與壁畫。

白區



以「黑市交易場」爲中心。是全市最黑暗的地區，陰暗狹小的胡同內，住的都是突變人種與黑幫混混。

奇特的武器系統



閻王令中的武器分爲兩大類，第一類是二十四世紀所研發出來的新型態輔助型武器，只有出生在未來的古濤和悲羅漢可以使用，例如：古濤所配戴的機械手臂，以及具有遠程攻擊性能的D-17型龍炎槍；而悲羅漢則可以運用雙腳變速器，調整攻擊威力。

第二類是從地獄來的使者也就是黑、白無常所使用的傳統武器。例如：黑無常所使的大刀、白無常的水袖、彩帶，以及各種符咒所形成的攻擊術等等。

遊戲中還安排了具有特別職業或技能的鬼魂角色，玩家可以用金錢、寶物、人情（替他完成某件事）等方法來吸引他投入你的隊伍，這時將因爲這些鬼魂本身的特質而帶來意想不到的收穫咧！

終極武器大蒐密

A-6型 機械手臂

「閻王」專用，近身攻擊型武器，傳統鈦合金與熱能晶片的組合產物，屬高智慧型的攻擊武器。

超精密迴旋式機械手臂



擁有科技大樓最精密的攻擊指令設計，由人類腦波所發出的能量作為動力，腦波愈強威力愈大，迴旋半徑也加倍。

T-11型 機械手臂



由已過世的武器研究員賴博士根據人體肌肉組織與骨骼成分而研發出的新式機械臂，擁有超人類肌肉結構的彈性，可做出一般腕部活動極限之外的特殊動作。

封魔刀



以女媧石打造，再經過七百七十七隻黑狗血浸泡七百四十九年，由閻浮提洲的紅色沼澤上浮出，擁有陰陽神魔之力，不但可降魔斬妖，甚至連一般神官皆可制伏。

劫屍刀



傳說是由文王時代的工匠所打造，後經餘孤王怪攜回冥界，因枉死城內的冤氣燻染而由金光轉成慘澹的綠光。

繪圖彩帶



白無常的隨身物，彩帶上以圖案方式繡有白無常的身世之謎。

勾魂彩帶

閻羅王策封黑白無常為其左右護法時贈與白無常之物，也是白無常最鍾愛的一條彩帶，擁有超乎想像的攻擊威力。

震動雙迷腿

打破人體極限的未來產物，為悲羅漢最擅長的一項武器，可以自身的震動力控制雙腳的攻擊速度。

磁振雙迷腿

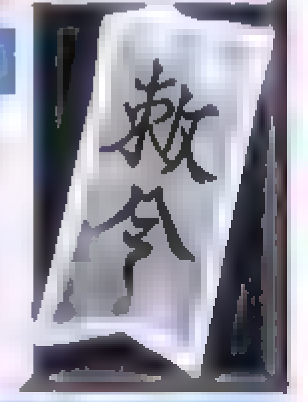


根據磁波的震動速率來改變地吸引力的特殊裝置，配戴於雙腳踝骨表面，可施展出類似古代輕功的特殊攻擊技能。

七彩水晶

閻王在二十四世紀所攜帶的「龍炎槍」專用彈匣之一，此類彈匣皆由水晶供應基本能量，共有六種不同威力與效果的能量匣。

寒冰符



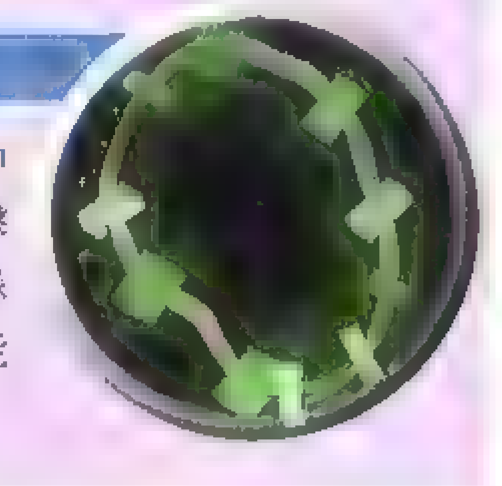
黑白無常的基本令符之一，專門收伏由熱地獄竄出的各種鬼怪。

烈焰符

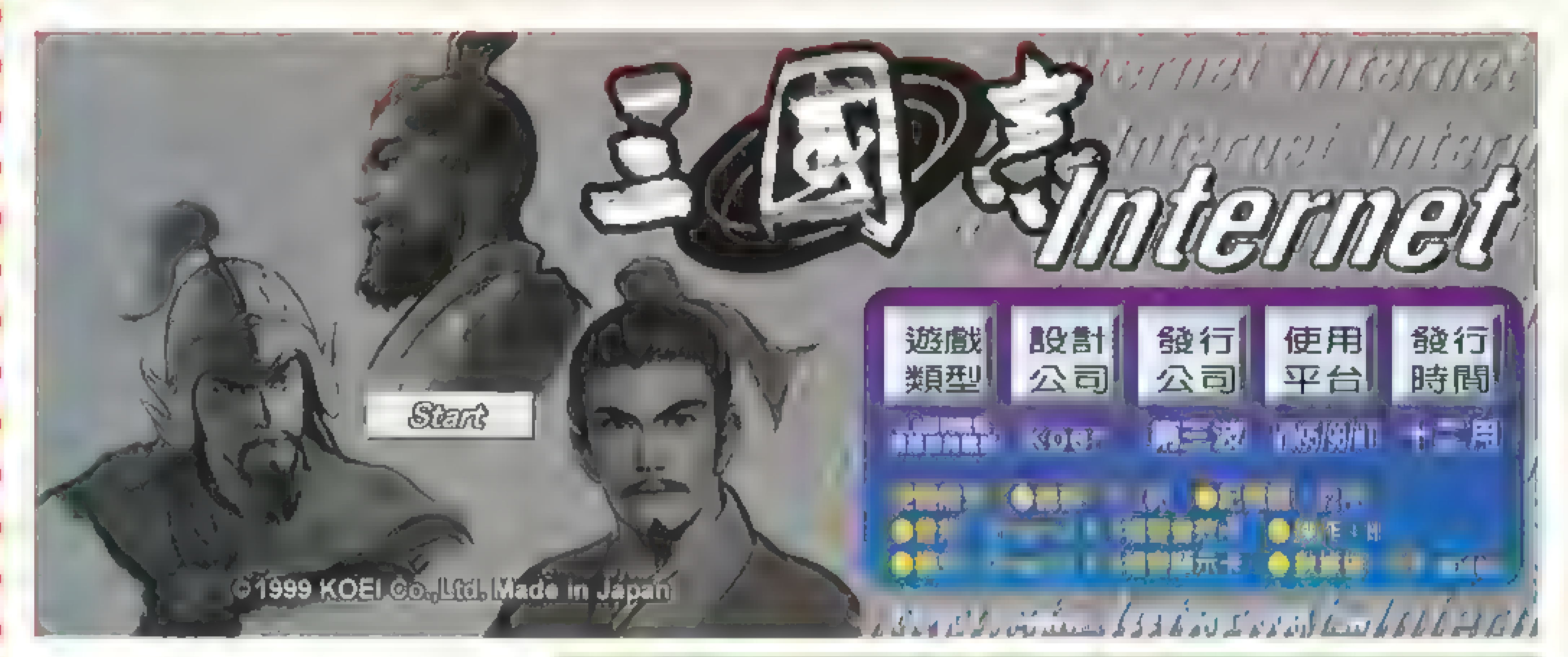


黑白無常的基本令符之一，專門收伏由寒地獄竄出的各種鬼怪。

核能珠



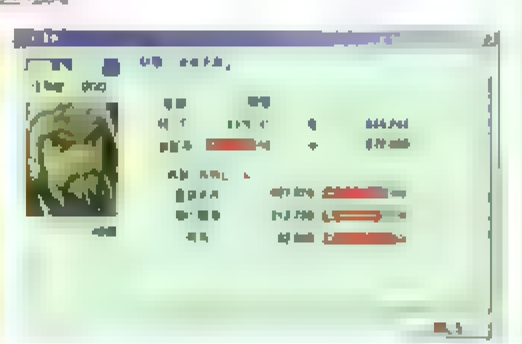
由大戰後的廢棄核能場中出土，悲羅漢的遠程攻擊型武器，因為核能的緣故，使得悲羅漢原本的能量大增，威力驚人。



『三國誌INTERNET』是網路對戰型模擬遊戲，顧名思義是以2、3世紀中國的「三國鼎立時代」為背景，複數以上的玩家分別扮演魏的曹操、蜀的劉備、吳的孫權等武將們，在網路上互爭霸權。

三國志的基本系統是以信長INTERNET為本的；進行網路上多玩家的玩法時，首先要連接上KOEI的玄關網站，尋找對戰對手（最多可到8人）；便開始遊戲。





多人連線樂趣多

和信長的野望INTERNET相同的，這一次也備有三國志獨自的網站，連接上網後可進行最多8人的對戰，而且這一回也加上了TEAM PLAY的要素，還可用「初期同盟設定模式」和朋友組隊與其它的隊伍對戰，及備有以隊員得分來競賽的「隊伍對抗模擬模式」，那種樂趣可是勝於一個人玩的百倍喔！

還有遊戲結束後，將玩家的戰鬥結果以戰功積點來評價，因為您所選的君主每一位皆設定其難易度，換言之，您所選的君主越弱小，勝利後所得的評價將越高；然後將以公式排行榜的方式在網站上公開排名。

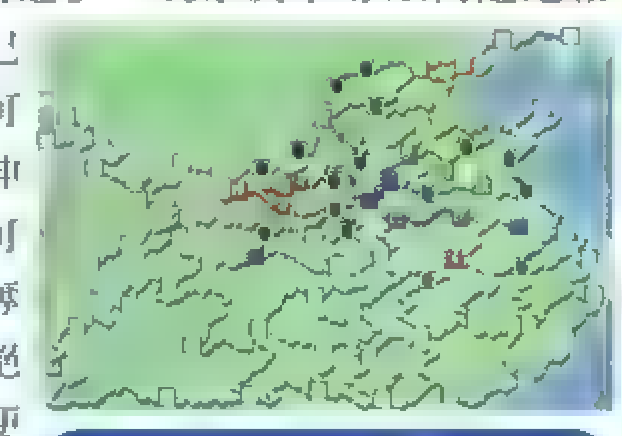


三國志internet

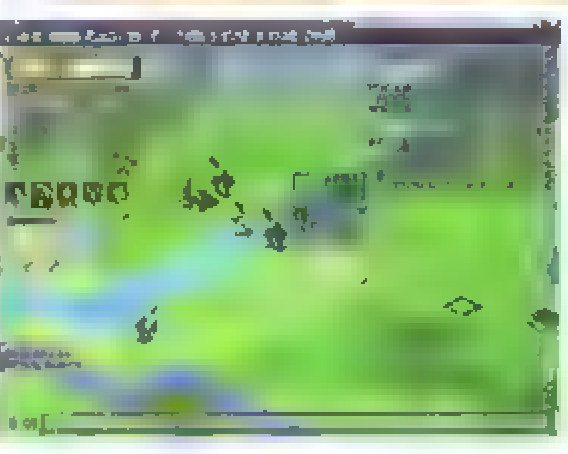
「都市與街道」的爭奪戰

「都市與街道」的爭奪是三國志INTERNET的重點，基本上遊戲的進行分內政與外交，又分進行戰鬥部隊配置的戰略面、進行外交交涉的外交面、撼動部隊進行戰鬥的戰鬥面，在戰略與戰鬥的操作上有時間限制的「限制時間回合制」。

信長INTERNET有藉著「城與戰略部隊」來擴大勢力圈的遊戲的中心，但在三國志INTERNET這就變成「都市與街道」；玩家為爭奪以街道連結的都市而戰，自己支配下的都市，可和自國首都以延伸的街道相連。也可以用部隊力攻來奪取都市，但是斷絕街道的連結都市便會孤立，便可以使士氣低下來奪取都市；比起信長INTERNET的勢力圈更簡單明瞭。就這樣逐步奪取城市，最後以支配最多都市的玩家獲勝。



城市與街道的爭奪



遊戲劇本－194年秋

本遊戲網站會以「戰功積分」來記錄所有玩家的戰鬥結果，得分最高的前幾位以公式排行榜的形式公佈，此外還根據得分授予「州刺史」「丞相」等官位，更進一步地也會記錄公開隊伍的戰績，得分因你所選擇的君主而有不同，扮演弱小的君主而勝利的人，會得到較高的分數。所以理論上來說，也可能一戰都未打，光以戰功點數居冠來獲得勝利。

能征服亂世制霸的究竟是誰…

孔明、周瑜與司馬懿這些大軍師們，隱瞞自國的憂患，持續展開爾虞我詐互相欺瞞的外交戰，這種施謀略的醍醐味，在化成適合速度快的通信對戰遊戲時，便是卡片對戰形式的外交系統了。

外交交涉完全使用卡片來決定，首先在「戰略面」時決定要與哪一國進行外交，再配合目的選擇「宣戰佈告」與「金錢援助」等卡片，接著決定擔任使者之武將，各卡片有“點數”，卡片的合計値與加上武將能力的數值總合，若能勝過交涉對手便算成功。

玉璽與赤兔馬等在三國演義中登場的各式各樣的道具，以及驅虎吞狼等這些大家熟知的計謀，當然全都卡片化了。每回合一開始玩家根本不知會分配到什麼卡，是配合機率分配，卡片外交一定會成爲令您提心吊膽的進展。

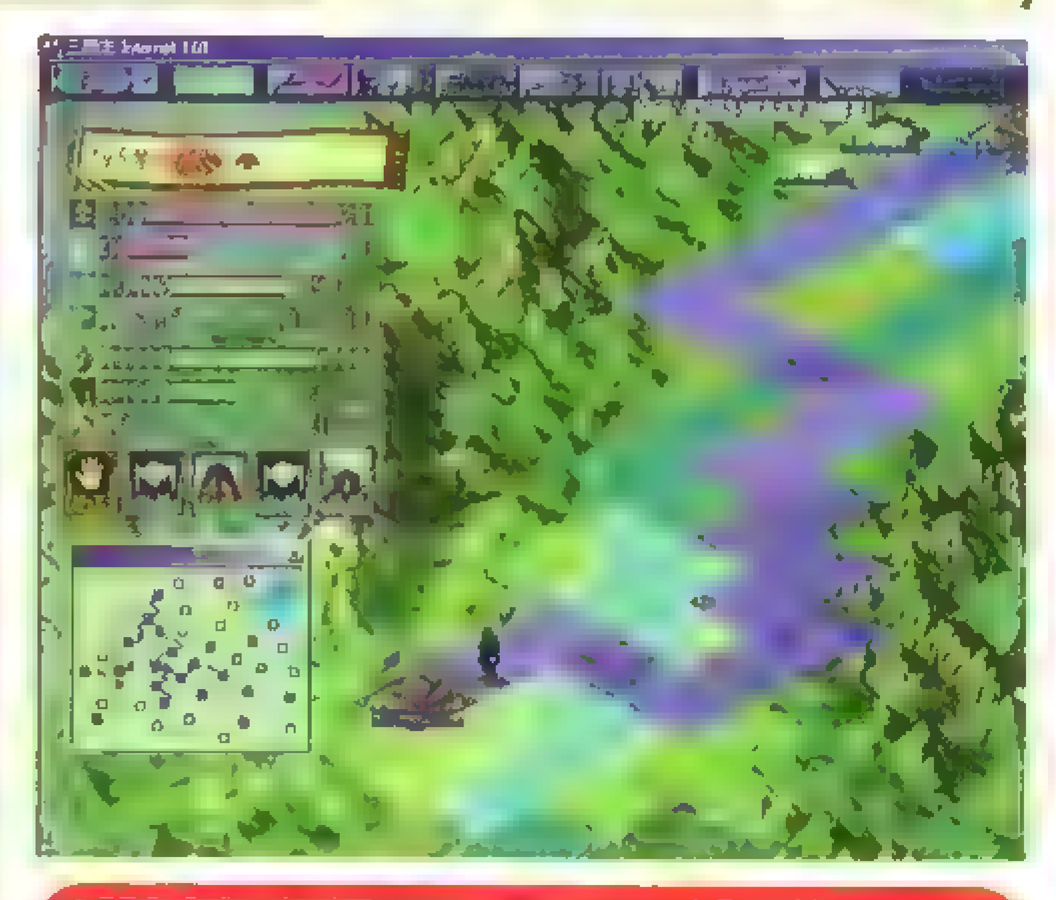
交涉內容也範圍多崎，從宣戰布告與締結同盟，到訓練武將、取得兵糧、士兵的援助等瑣碎的事項爲止。



信用爲外交的生命

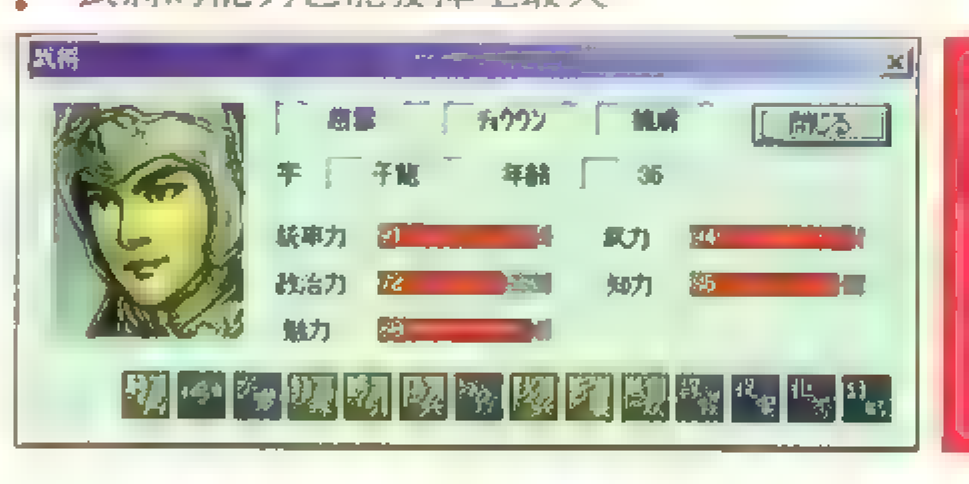
在這些外交與戰術上，信用度也有很深的關係，比方說複數的玩家，同時提出要與同一個對手進行外交時，交涉權只落在信用度最高的那位玩家身上，雖然是與前作的”人氣”有點相似，但重要性可以說是更高了。

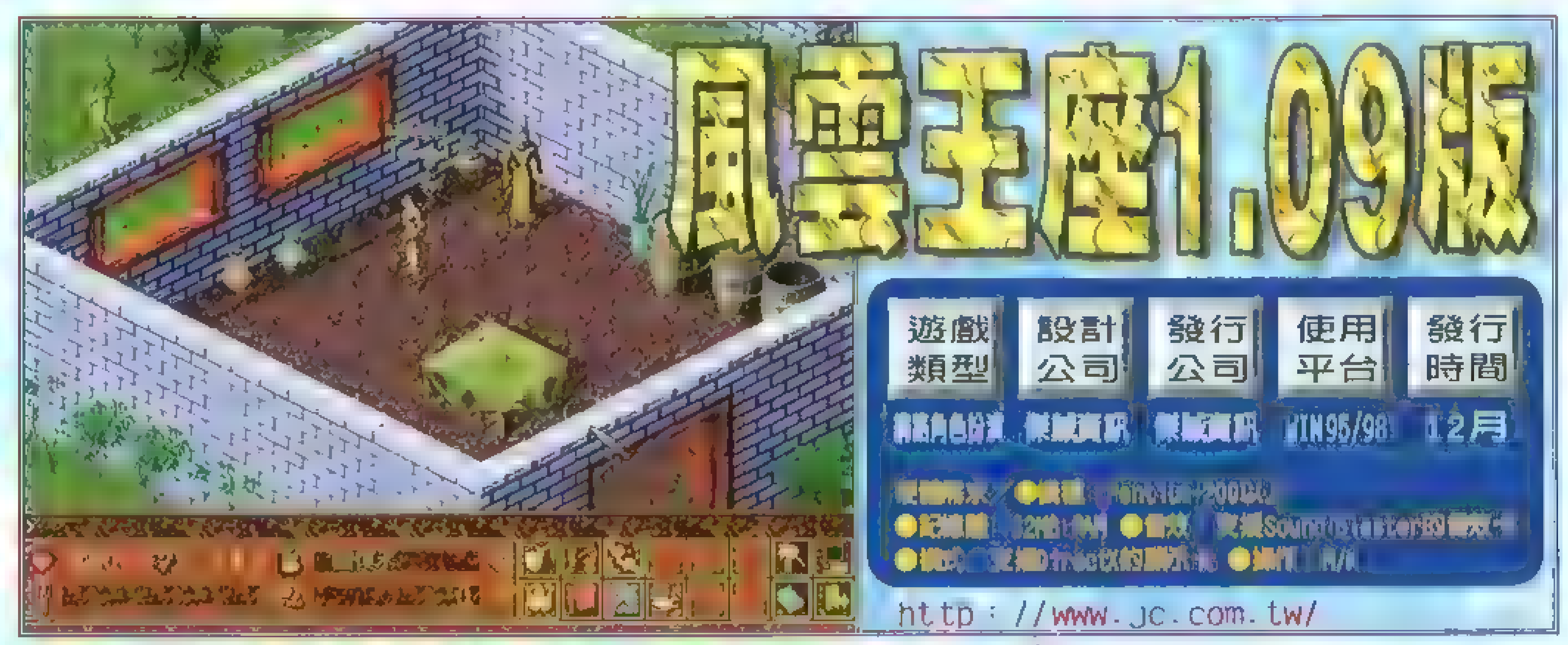
遊戲中設立了表現各玩家在外交信用上的數値「信用度」，這會針對玩家在外交上的行爲而改變，對收入、武將的登錄、外交交涉的優先順位等有影響



以街道連結上大平方地圖上的個各人都市，即形成一個網路，玩家擁有複數以上的都市便可設立首都，可藉著街道運送金錢、米糧、武將等，因此奪取其它玩家位於首都與地方之間的城池，使敵方都市孤立等戰略極爲重要，充份使用「僞兵」與「伏兵」等武將的技藝、不被敵人悟透你的戰略，以成爲有效的戰略手段。

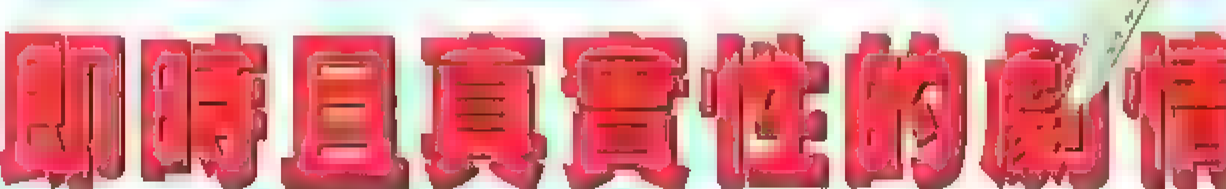
戰鬥時可依武將的技藝施行「火計」「落雷」與「混亂」等特殊攻擊，此外有「僞兵」技藝的武將可使寡兵成爲一大勢力，或是裝成相反的情況也行，更進一步的判斷敵軍動向探得兵糧庫而將之破壞，截斷其補給等，竭盡你的智慧使敵軍不懼兵力差地挑起戰事，即使採守勢也須在都市四周設陷阱，保衛都市；遊戲針對攻守而產生不同計謀的樂趣，此外像是「三國志」的單挑仍會發生，武力派武將的能力也能發揮至最大。





萬人互動的網路連線

風雲王座網路遊戲的特色包括「玩家線上溝通系統」遊戲中備有多種線上溝通功能，玩家可使用多項的方式，來與其他的玩家溝通有如一個大型的聊天室。「即時線上互動性」遊戲提供留言版及討論區，玩家可留下遊戲中所遇到的困難或阻礙，並把遊戲的樂趣及經驗，分享給每一玩家。「自動線上更新系統」玩家在每一次上線後，系統將自動更新遊戲版本，玩家不且額外付費，就能擁有遊戲的最新版本如：新的場景，新的怪獸，新的世界地圖…無止盡的提供玩家每次上線的全新感受，更新的遊戲使命。「提供免費的撥接帳號」為了讓玩家減輕負擔，特別設立了免費撥接帳號讓玩家使用，並且遊戲軟體也可以自由的到JC網站上免費下載。



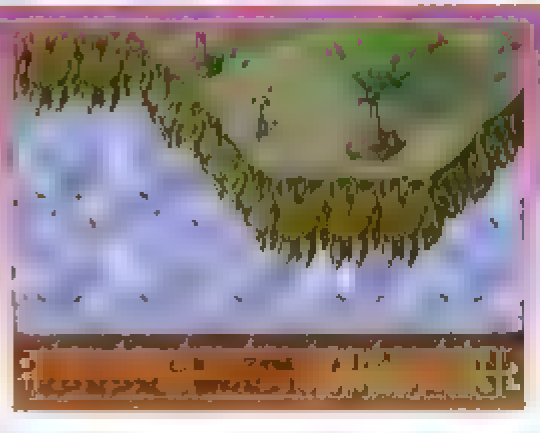
在這複雜的虛擬空間中每一個玩家都是主角，也是配角，完全掌控在玩家的手上，這也是遊戲中最迷人的地方，玩家可給予村民小費，經由村民來幫玩家散佈消息達到你所想要的劇情，因此《風王雲座1.09版》的劇情將因你而改變。

在遊戲中，不但樹木花草會經由時間而成長，連怪物也會長大的喔！甚至還有改變習性的可能，由於此種線上遊戲，有即時更新的功能，使得這世界不斷的成長和改變，若玩家一個星期沒上線後，將會發現怎麼我們國家門口的樹都被砍光了，花草也被拔的光禿禿的，原來是隔壁又成立了．．．一個新國家了，竟把我們的國家的東西搶光光的，拿去蓋他們的城堡了，真是可惡！


烤肉活動

完整的制度





既然是玩家所組成的國家，人事管理方面，也是不能少的，國家人事可分為十個階層，每一個階層可由國王訂定職稱及職務，遊戲的系統會依照職務給予不同的權限，讓國王可以將國家發展及保衛國土的責任，交由其它玩家全權處理，以加速國家發展及加強國土安全，至於國家的法律、人民福利、大臣薪餉包含國家屬於君王制度或是民主制度，皆可由國王制定。在外交方面，國王可以與別國建立邦交國，戰爭發生時可以請求邦交國支援作戰，平時兩國生產的食物或裝備還可以進行貿易。

組合式的建築系統

風雲王座裡面的各類型的建築物皆由玩家親手採取階段式建造，讓玩家充份表現創意及構思，只要玩家喜歡，可以在虛擬世界中的任何地方，開始建造自己的一片天下，如果對於喜歡佈置的玩家，也可以在建築的四周種植不同品種的花草樹木及盆栽，美化一下家園，不過可要慎選地理位置後再開始進行，否則以後的發展及保護領土的工作將會顯的很沉重。

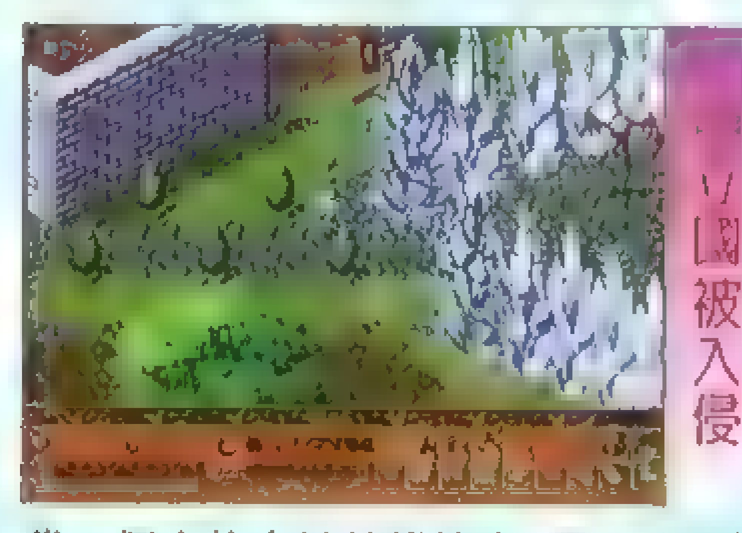


▲練功

◀花草

無職業分別的角色扮演

玩家剛開始進行遊戲時，並無職業的分別，遊戲中有各種不同的技能提供玩家選擇，依玩家的遊戲方式及玩法的不同，扮演的角色也會受到玩家行為影響，而形成獨特的專長，在配合數十種技能提升及武器、防具裝備、魔法道具等選擇，經由玩家自行決定，將可鍛鍊成攻擊力超高的劍士，防禦力極強的勇士，呼風喚雨的魔法師，砍伐森林大樹的砍柴專員，或是愛烤肉的浪漫上富家等…，在風雲王座中想要成立一個強大的國家，並非只靠一個人的力量就能達成，而必須要有相當好的人際關係，結合各種類型的高手，這樣子才能達到真正的強國，也正需要擁有不同特長的角色，來協助國家發展，相反的每位玩家也需要國家來保障自己的安全及享受國家科技發展所帶來的財富，如此將能夠讓新玩家和舊玩家有公平的遊戲空間，而不會造成先玩遊戲的永遠是強大的國家。



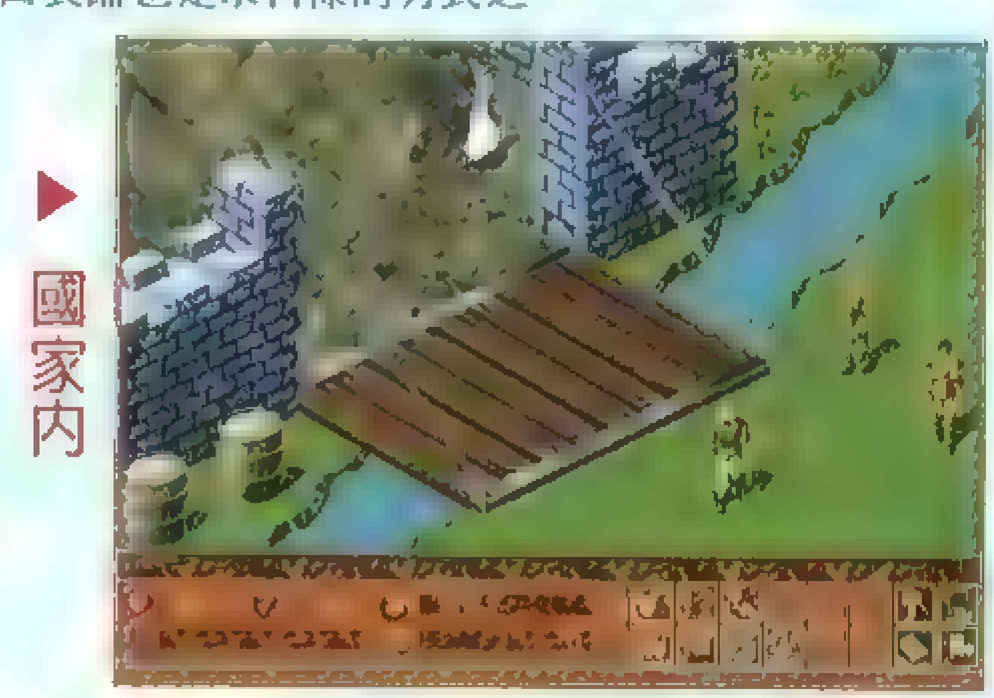
王國被入侵



魔法戰鬥

完整的物品及裝備發展系統

當玩家組成的國家，擁有足夠的建設後，將可以投入資金及礦物，指派具有打造裝備技能的玩家，開始製造各類武器及防具，並爲新裝備命名，至於裝備的品質及效用，皆取決於打造師的技術、使用的金屬純度、合成的礦物及煉造時間，所以每個國家所發展出的風格皆是唯一，當然國家所生產的產品，可以收藏在國庫中，以備發生戰爭時，有足夠的軍備，同時也可以內銷給國民及外銷給其它國家，當國家的製造技術不足時，暫時向別國進口裝備也是求自保的方式之一。



▶國家內

多樣化的魔法系統

《風雲王座》遊戲中包含了八大魔法，供玩家依自己的喜好學習，魔法的類別分爲風術、火術、水術、氣術、電術、暗黑術、爆炸術、回復術，當然每一種魔法都有其長處，該如何的運用，那就要看玩家如何分配了，未來將會有更多的魔法，供玩家選擇。





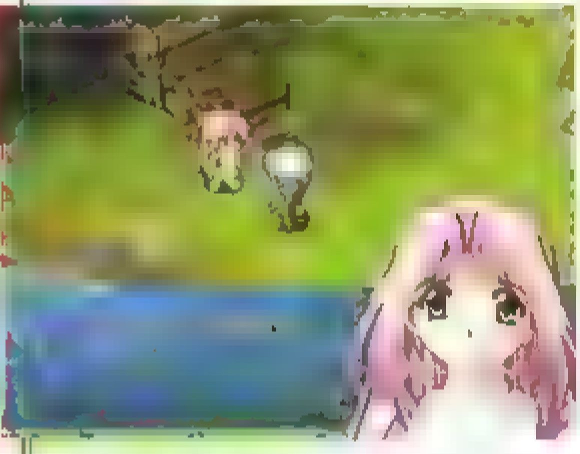
戰鬥

魔法少年

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
戰略角色扮演	BAROQUE	億必優	WIN95/98	2月10日

硬體需求／●機種 [illegible] ●記憶體 [illegible] ●音效 [illegible] ●模式 [illegible] ●操作 [illegible]

和平的背後，是一連串風波的開端



自魔王被五位勇者打倒之後過了十幾年，世界在勇者的統治之下，表面上呈現著安和樂利的景象。可見，其實背後卻有著被稱為魔族的一群民族遭受人類虐待、勉強在惡劣的環境下生存的黑暗面。

主角－藍，和養育他的塔多斯一起生活在山中的小屋裡。他有一位叫做莉亞的青梅竹馬，不時會由山腳的村子造訪，使得在艱苦的環境中，還能享受一絲祥和之樂。某一天，來了自稱魔獵人的三個不速之客，對藍他們展開攻擊。他們是以找出倖存力量的魔族、並將其封印，來賺取賞金的人。藍在知道自己和莉亞其實是魔族後震驚不已，並在塔多斯捨命保護之下，總算勉強逃離追殺、解開封印的藍，以及取回天賦之力的莉亞，踏上替塔多斯復仇的冒險旅程，而這也表示，他們從此將與指揮魔獵人的勇者為敵…

贏得戰鬥的關鍵將在「魔技」的使用方式

本作是以幻想世界為舞台、戰略要素濃厚的模擬RPG，不僅攻擊方法及地形等要素將大大左右戰局。在以多邊形（Polygon）構成的3D地圖上，以2D繪製的可愛角色會在每個角落上靈活行動。他們不僅外表可愛，還會使出以絢麗圖像繪製的強力攻擊以及魔技。其中，一項被稱為「魔技」的招式使用方法，更是掌握著勝敗的關鍵



沙漠城市中的戰鬥

出自名家設計的角色

遊戲中的角色設計、原畫都是由山本和枝老師執筆，其作品有《聖魔大戰》、《秘境傳說》等。劇本則由監製機動戰士鋼彈、超時空要塞的松崎健一負責，不管在劇本、角色方面可說是完美組合。以下是一些角色的介紹：

藍

塔多斯將他以人類身分親手扶養長大，但因遭受魔獵人襲擊而解開封印，之後出發旅行。在替塔多斯復仇的途中，眼見魔族們悲慘的遭遇，因而決定與勇者們敵對。

莉亞

藍的青梅竹馬，猶如他的大姊姊一般。生性喜歡照顧人，總是在藍的身邊照顧他。她也在之前的事件中解開封印，長出漆黑的翅膀飛翔。

悠娜

屬於西方部族的魔族，褐色的肌膚上有著花紋，外表相當野性。性格上則有相當強的武士風格。

希露菲

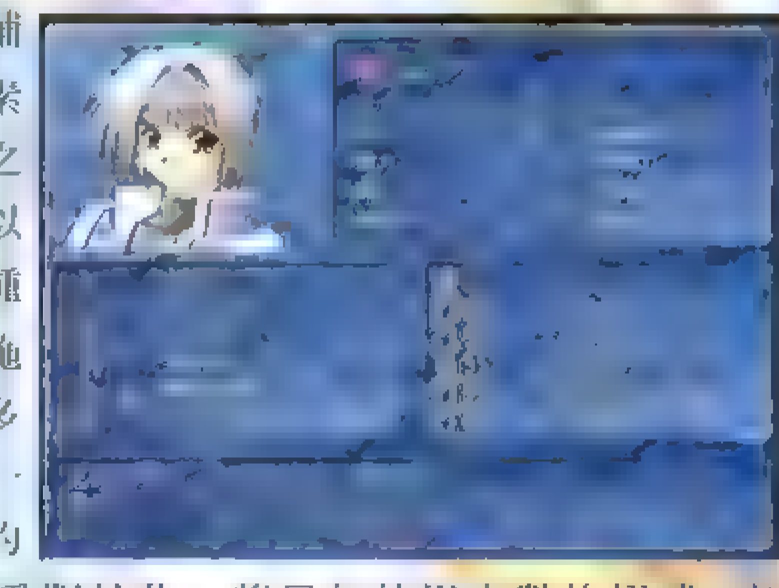
出現在藍面前的少女，由於被魔族孤立，因而也對魔族產生偏見。性格開朗、好動。父親是五大勇者之一的格藍德。



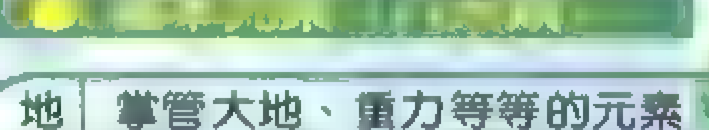
自然界中的各種元素，將成為你最大的力量



「魔技」，就像是這個世界的魔法，主要是指魔族使用的強力法術。這個世界裡存在著各式各樣的元素，藉由這些元素的力量，可以發出種種具體現象。元素當中，大致分為基本元素和支援元素兩類。基本元素，就是構成世界的地、水、火、風這類東西。而支援元素，單獨本身是不具任何力量的，它們需要與基本元素組合起來才能發揮其中的力量。在將構成世界的八大元素和輔助的元素組合之後，可以發動各種招式。施術者大多都擁有一項元素的屬性，但受限於此，將只能使用少數的招式。因此，他們會裝備帶有元素的武器或鎧甲，藉此增加能使用的法術種類。也就是說，不僅要尋求強力的裝備，有時還會碰到要尋找所需元素的裝備。總數多達100種以上的魔技，每種都將以魄力十足的圖像呈現。







地	掌管大地、重力等等的元素。
水	掌管水等等液體的元素。
火	掌管熱、火焰等激烈燃燒之火的元素。
風	掌管大氣等氣體流動的元素。
光	掌管光、雷的元素。
闇	掌管黑暗、寂靜的元素。
命	掌管生命的元素。
心	掌管精神的元素。





格蘭德是被誰所傷呢？

朵爾媚

肉感惹火的身材穿上極暴露的服裝，若要形容的話，就好像是SM的女王。對任何事情都採高壓式的態度，但遇到任何事都不認為自己該負責。因為擅長魔法，所以攻擊和防禦都是使用魔法。



格藍德

他在勇者群中相當於參謀的地位。是個聖騎士且得到人們的敬重，膝下有一個女兒。

海申葛德

別名大勇者。他在勇者們之間居於領導的地位，也是他打倒魔王的。現在治理王都。以大劍為武器。

菲梅亞

美麗的女劍士。她也擅長魔法，總是如影隨形地跟在海申葛德身邊。有傳言指出他們之間是情人的關係，但真假未明。

巴洛

乍看是個宛如紳士的美男子，其實性格相當殘忍。一旦上了戰場，就如瘋狂戰士一般地嗜血。



LANGRISSER III
THE HOLY WAR'S WAITING FOR MORNING SUN
LANGRISSER
極致唯美的超人氣原畫
由日本知名插畫家漆原智志執筆設計
登場的人物眾多以及濃厚的造型特色
絕對擄掠你挑剔的遊戲品味
在TV-GAME中造成轟動後完全成功移植至PC-GAME以造福只有PC的玩家
上百個關卡及分歧點和不同路線的選擇組合
玩家可恣意寄情於豐富的動畫及劇情中。浸淫在具角色扮演、豪氣萬千的人物特色、多變的戰術運用、傭兵系統、特殊轉職模式的遊戲中。
夢幻模擬戰
國際代理發行
EZ SOFT
怡碩科技
SDT
AOZORA
Masaya


Soul Slayers
聖靈騎士
喚醒迷失的聖靈
oul Slayers 在 http:// yousee.tw 蔓延
http:// yousee.tw


gamania
軟體世界


gamania
在生存與死亡
退魔傳說
的虛無間掙扎
支援網路連線
一次操控三個角色
gamania
Have a good GAME
遊戲橘子數位科技股份有限公司
TEL: +886-2-2232-0033 FAX: +886-2-2231-2679 http://www.gamania.com
TRIGGER soft
軟體世界



台灣第一套ＲＰＧ製作軟體．．
提供樣本遊戲讓你參考．．
操作簡易輕鬆，讓你的創意自在發揮．．
創作一套專屬於你的遊戲不再是夢想唷！

全程ＤＩＹ，一人就ＯＫ！
故事企劃、角色設定、美術場景、程式整合．．
簡易操作方式讓你容易上手
豐富的樣本資料助你一臂之力

愛玩ＲＰＧ的玩家們千萬不可錯過．．．．．．．．


gamania
軟體世界



充滿奇境幻想的取經之旅

潑猴孫悟空 肥怪豬八戒 爆笑沙悟淨 還有一臉正經的唐三藏



玉皇上帝





大頭怪





蛇魔王





德特里希

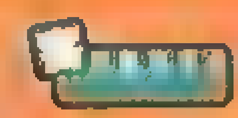
















時空幻境
gamania
葛塔西特大陸上，人類、妖精、龍族、魔族持續6年的暴動與爭執
權力、鬥爭、戰事不斷的歷史重演
不同的時空、不同的人物、不同的背景
特殊特效魔法表現
出場角色多達近百位
2.5D的俯視視角
具備成長及技能轉職系統
場景細膩生動
神秘的傳奇劇情
gamania
Have a good GAME
遊戲橘子數位科技股份有限公司
www.gamania.com
gAmA
軟體世界


心中深藏著對你的愛……。
Windows® 95 / 98
中文版 專用
擬真幻想故事
Castle Fantasia
聖魔大戰
台灣創新版
記憶體 32MB以上(建議使用64MB以上)
顯示器 640x480 256色 顯示螢幕
顯示卡 支援Direct3D(DirectX 5)環境、擁有3D加速機能，並配備2MB以上記憶體的顯示卡
信必優多媒體股份有限公司
地址：台北縣中和市景安路10號4F
電話：(02)2242-8417 傳真：(02)2243-4815
http://www.symbiosys.com.tw
開發．服務
SYMBIO
軟體世界
代理發行
日商亞久里
人物設計 山本和枝 (Yamamoto Kazue)


Elemental Arts
魔法少年
鍛鍊你的技藝吧！
SRPG
日本台灣同步上市
角色：松崎健一
人物設定：山本和枝
Windows 95/98 專用
CD-ROM 版
中文化
信必優多媒體股份有限公司
翻譯：吳欣怡
程式設計：陳興隆
美術編輯：簡大智
開發．服務
SYMBIO
軟體世界
代理發行
日商亞久里



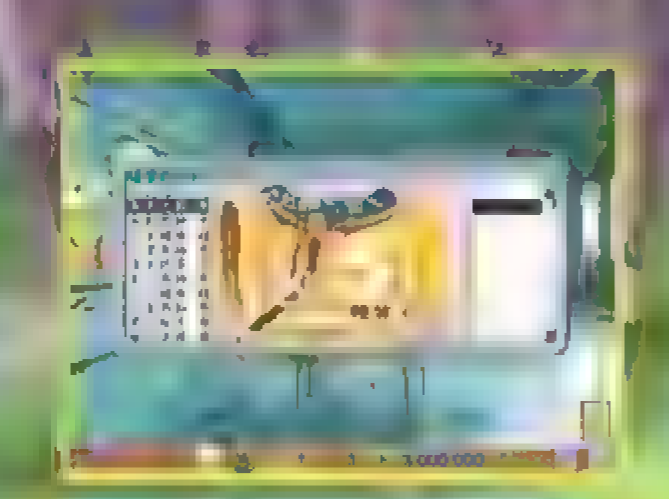
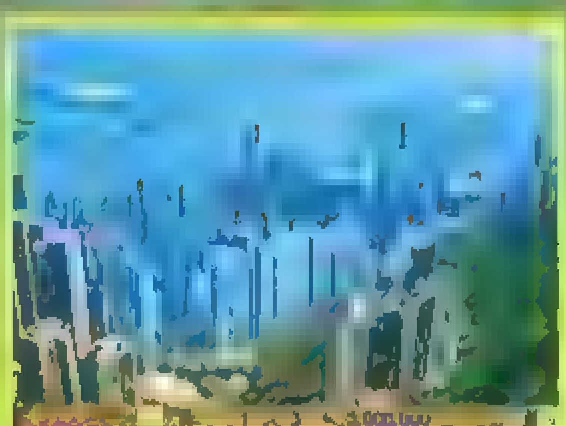


轟動
上市
西風狂詩曲2
暴風雨

全國二萬多人已當馬主

千萬別錯過經營您賽馬王國的機會

- 全程首創3D賽馬過程（媲美新報馬報王 絕不平）
- 沙田與快活谷兩大馬場、道具店、拍賣市場、馬主餐廳、投注站、獵頭公司，共十五個地點。
- 三十六個你我熟悉的練馬師、八十個馬主、三十個助理練馬師、四十個現役騎師，出場人物達二百人...
- 一千六百多匹香港近季名駒...




經銷發行



旭力亞資訊有限公司
台北總公司
台中分公司
香港分公司
高雄分公司

研展開發
光碼科技國際股份有限公司
Digi-Light Technology International Co. Ltd.

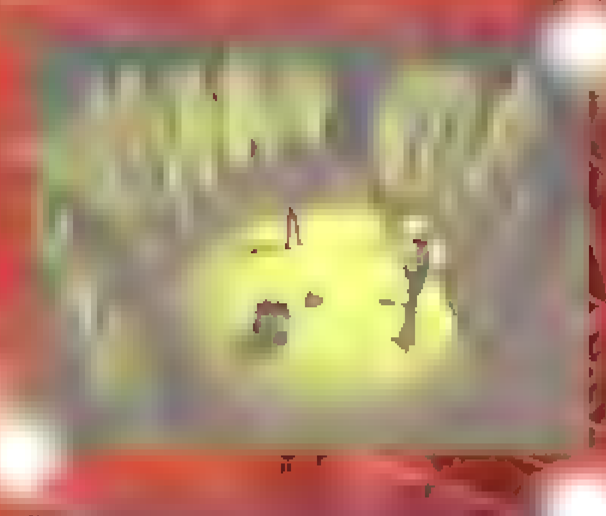

Windows 95/98 CD-ROM
場大亨
2000
超值大特價
NT$299
現已發售

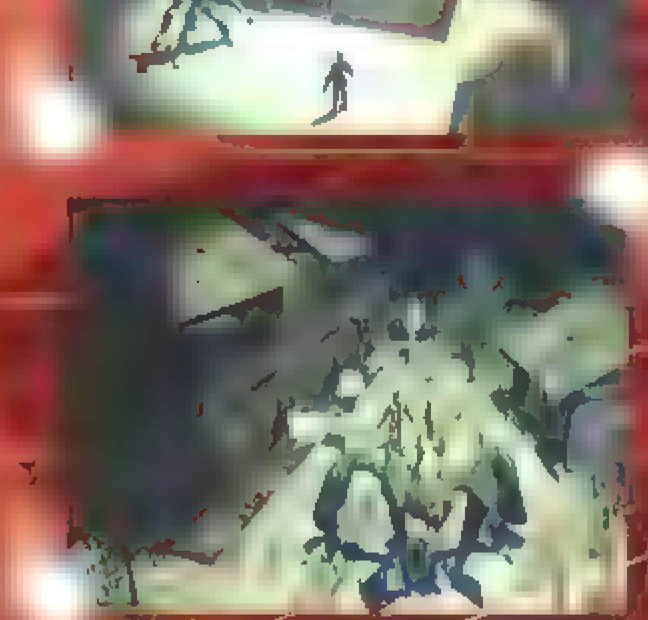

六道天書
2000年1月
強勢上市!!
http://www.privilege.com.hk











名攬古今鬼神人物造形，展現出超凡脫俗的

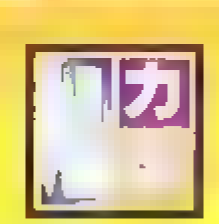












HOMEWORLD

萬艦



指揮從最小的偵察艇，到整個艦隊，在即時的宇宙戰場或精密的戰術圖中深沉構思



從黑暗邊界的深處採集資源，或是劫掠敵方的艦艇，將其科技、艦隻編入我軍力量中



明確掌握艦隊的優勢與劣勢，因為這將對戰況極為關鍵

看看專家怎麼說...

GAMESPOT

IGN.COM

C/NET 9/10 EDITOR CHOICE

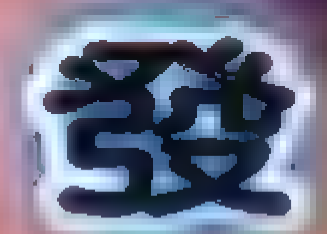
COMPUTER GAMES ONLINE 4.5/5

不用再找了，萬艦齊發就是我心目中的年度

MSNBC.com 5/5

EMMA 國際組織 策略遊戲首獎

你的過去是一個遙遠的謊言，你的未來正陷入空前的危機，而現在，它，卻離你三萬五千光年之遙……

全3D即時戰略經典之作！



在全方位宇宙空間中行軍時保持高度警戒，調整陣列，部署，因為敵軍將從任何角度排山倒海而來



無與倫比的船艦精細表現，以及頂級卓越人工智慧，讓所有的纏鬥與激戰極為真實，這些都在獨立追蹤敵艦的戰術飛彈與破空呼嘯的雷射中完美展現



驚人而齊全的艦種—從具有毀滅星球能力的攻擊性旗艦，到隱身於戰場角落的遮蔽力場發動艦，都在通往銀河中心的復國之路中效命

精緻的圖形,刺激的遊戲體驗,都將即時戰略

遊戲

都處理的無可挑剔…令人讚嘆的驚人作品

◆如果今年你只買一套遊戲,確定你買的是萬艦齊發
Adrenaline Vault.com 5/5

◆萬艦齊發真是太 @#%$ 太驚人了,不用再讀下去了~買下去就對了
GAMESMANIA 9/10

SIERRA STUDIOS



www.sierrastudio.com www.homeworld.net www.unalis.com.tw



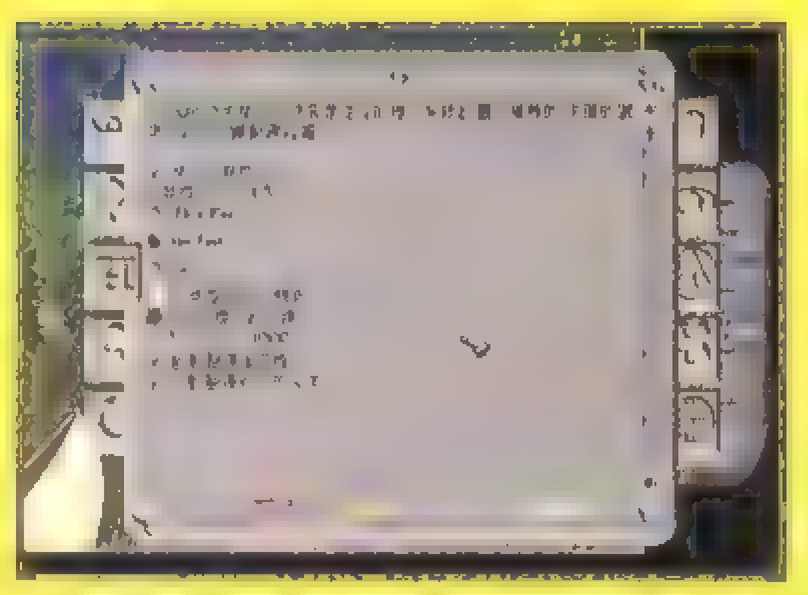
Mayday
決戰
2051
思考．開火！
www.jowood.com
www.unalis.com.tw
JoWooD
BORIS GAMES
松崗電腦圖書資料股份有限公司

with us?



您知道，
網路創世紀次世代中文版即將發售嗎？
您希望，
在台灣架設創世紀主機嗎？
敬請密切注意，
即將發生的網路大事！





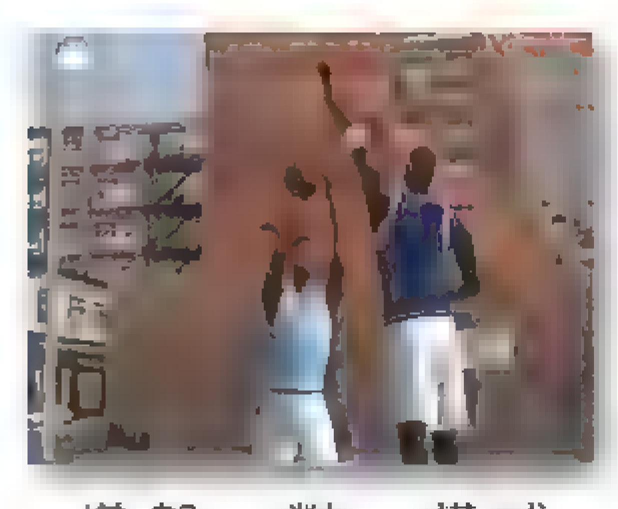
（Alpha版測試中畫面）


Ultima IX
ASCENSION
徵求勇士！
無經驗可，須具有八德與創世紀的精神！
ORIGIN
美商藝電

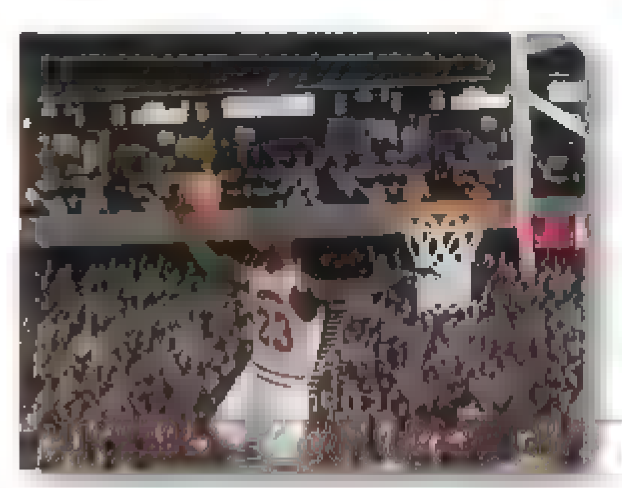




輸入照片您就NBA是球員



增 加 一 對 一 模 式



您喜愛的巨星回來了



更擬真的球員及動作



晟業資訊股份有限公司

台北市長安東路二段52號3樓 電話：(02)2543-2222代表號 (04)382-6959 (07)341-3116
傳真：(02)2522-3819 E-mail：sohare@ms1.hinet.net

結合益智及模擬的新型態遊戲

《您也能上網對抗不同派系支持者！》

總統之路

2000年總統換誰來當，由您來決定！

可在網路上與不同派系的支持者對抗！

超強人工智慧，過程充滿挑戰性！

讓您模擬佈樁拔樁的智慧遊戲！



1）努力爭取全台支持率，讓各位鄉親時時刻刻記得自己的存在。

2）善用政策及戰術，讓你的對手知難而退。

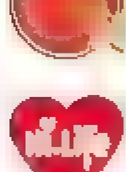
3）牢記「天下無難事；只怕，有心人。」這人生大道理。

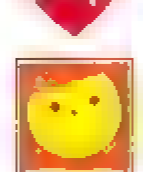
4）熟練佈樁技巧，別讓其他對手對你構成威脅。

當公元2000年來臨時，一個大代誌將會在台灣發生，那是甚麼呢？就是，新總統的誕生，因他具有超強的權力，如果以，千鈞難，稱之，是再恰當也不過。而這位至尊的2000年總統換誰來當呢？就由你來決定了！

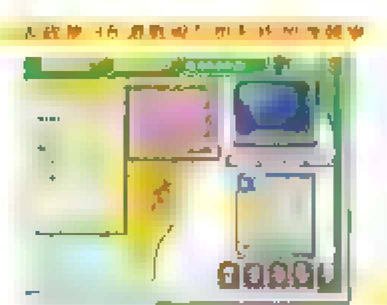




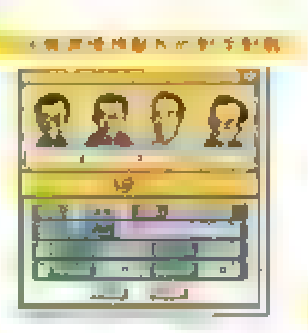


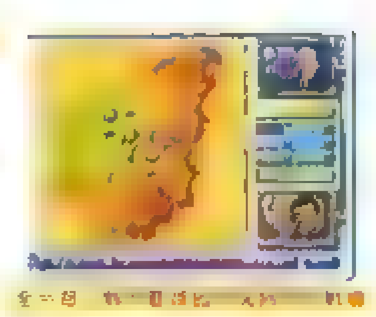




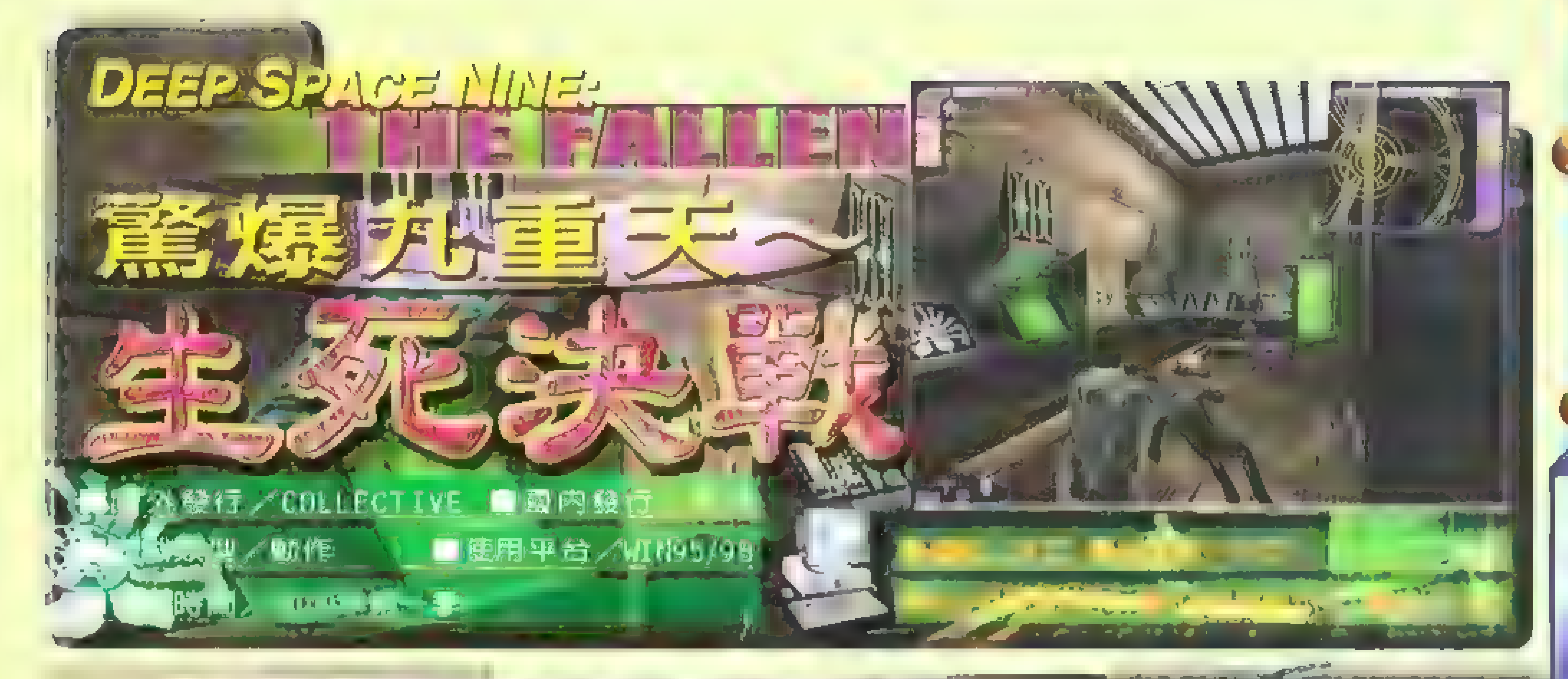












一場驚天地的生死決戰

本文爲玩家介紹的驚爆九重天：生死決戰（Dee Space Nine:The Fallen，暫譯）是一套由星際爭霸戰系列原著小說改編的同名第三人稱動作遊戲。它是由設計公司Collective負責製作，設計小組的成員均有豐富的大型電玩設計經驗，因此遊戲的逼真程度是可以預期。據了解，星際爭霸戰系列小說的原作者Judith和Garfield Reeve-Stevens目前正爲這套系列小說著手撰寫稱爲千禧年（Millennium）的三部曲小說，本遊戲即是其中的一部份劇情。遊戲的製作人表示生死決戰不僅會重新創造原著小說所佈下的巧局，而且會呈現與小說不同的面貌，讓玩家能沈浸在浩瀚無垠的太空激戰中。

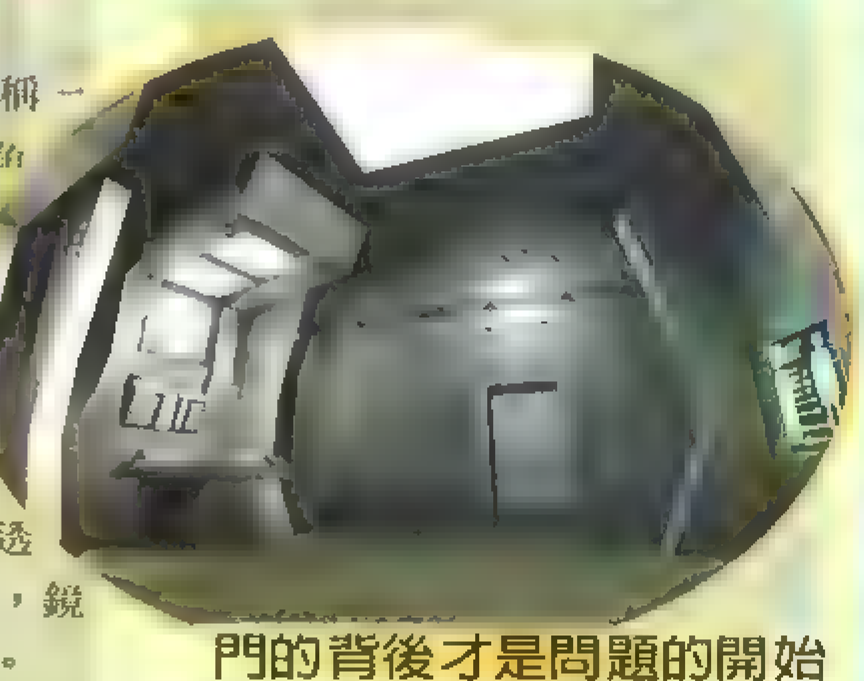

畫面有濃厚的電影風味

生死決戰提供三種角色讓玩家扮演，分別是Kira、Worf以及Sisko。每種角色都有不同的技能與能力。例如Kira不但靈活而且具備秘密行動的能力、Worf有強大的戰鬥能力、Sisko的能力發展是最平均完整。由於每一個角色在劇情中都有不同的故事發展，因此遊戲的關卡目標將視玩家在遊戲一開始選擇擔任那一位角色而定，遊戲的可玩性也因此大大提高。但遊戲的完整故事必須等玩家玩遍三位角色才能全然揭曉。生死決戰的遊戲是以第三人稱視角進行，遊戲裡有百分之七十是動作，所以除了戰鬥以外，玩家還必須進行冒險。


前方隱藏著危機

堪稱一絕的鏡頭

遊戲裡的鏡頭呈現亦稱一絕。一般的第三人稱視角的動作遊戲裡其鏡頭總是比主角的肩部高點，但在這套遊戲中，當角色進入一個狹窄的空間內裡，鏡頭便會隨著伸入，而角色也會跟著變透明。但假如空間過份狹窄，鏡頭便會變成第一人稱視角。


門的背後才是問題的開始





真實而龐大的世界設定

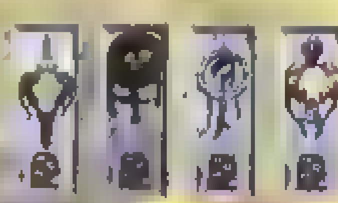
無盡的任務其原始設定為五個大陸，而在今年所發售的版本中只出現了其中三個，遊戲中還分為百個區域（Zone），玩家如果想從世界最左端走到最右端，加上搭船的時間，在完全不遭遇怪物的情況之下，起碼也得花上真實時間六、七個小時才走得到，而另外遊戲幅員之廣，若要仔細逛完所有角落，那可不是一天半個月就能完成的，更何況其中佈滿了窮山峻嶺、沙漠廢墟、森林要塞、荒野草原、地下城堡……等等無數神秘的地方讓玩家進行無盡的探險，另外就像設計小組所承諾的，整個世界正在以每個月出現一個新區域的速度增加中，所以玩家可以盡情在廣大的世界中探險，和千餘人一同互動（每個伺服器目前最多可容納近三千人），一同冒險、一起體驗由玩家共同上演的精采故事！

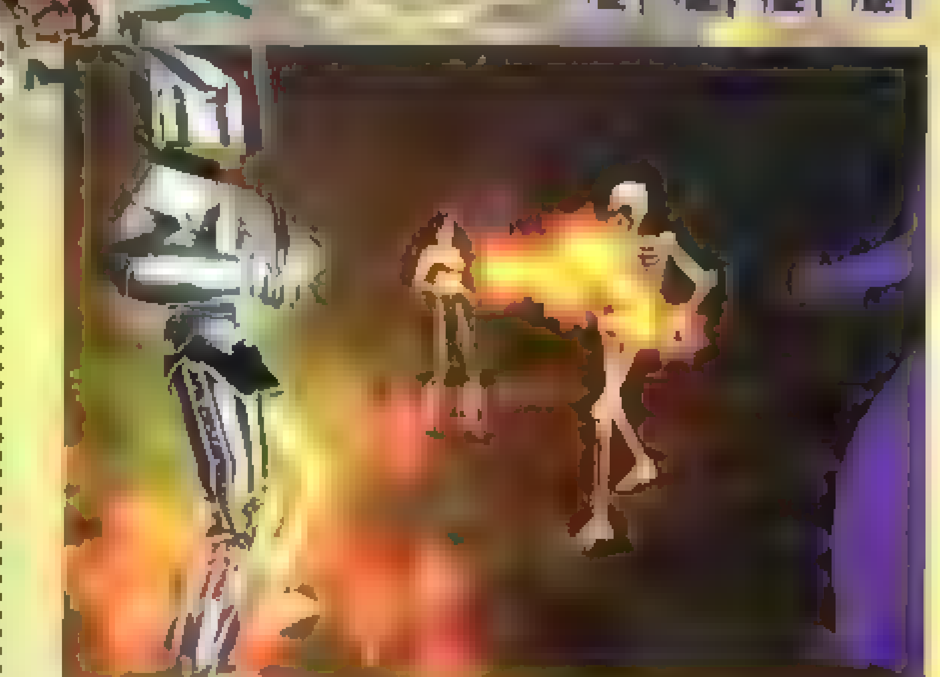
正因為"無盡的任務"讓玩家置身於極為真實的世界之中，因此玩家可以得到最接近真實的遊戲經驗；"無盡的任務"更將多人連線遊戲的精華，也就是"多人互動"發揮到極致！在遊戲中，每天都會上演無數生動的故事、驚險的戲碼和感人的體驗，更酷的是，這些劇情都不是遊戲中安排的，而是由無數來自世界各地的玩家一同演出的！"無盡的任務"就是這樣一個講求玩家互動的遊戲，每個人都能扮演自己心目中最嚮往的角色，同時聚集在這世界上，尋找志同道合的朋友組成隊伍，一同探索大陸上最險惡的角落、完成最困難的任務。

多樣且具差異性的角色設定

在“無盡的任務”中，共有16種信仰、12種種族和14種職業和組合可以選擇，這麼多可供選擇的種族和職業設定並不只是增加玩家的選擇性如此簡單，多樣化的選擇更對遊戲的本質起了相當大的影響，種族的差異絕對非外型不同而已，遊戲中每個種族還有不同的特殊能力；玩家因爲所選角色的不同，絕對會得到和其它人完全不同的遊戲體驗，遊戲中絕對沒有全能的角色，你將不可能看到一個肉搏攻擊力強，又擁有強力攻擊法術和治療術的角色。

“無盡的任務”之所以在玩家所能選擇的信仰、種族和職業設定上花了相當多的苦心，最大的目的，即是爲了讓玩家能夠從多人互動中得到更多其它遊戲所無法提供的樂趣，正因爲職業和種族的差異性相當大，因此玩家在遊戲中的許多地方將不可能獨自生存，而必須要“組隊(Group)”而行。

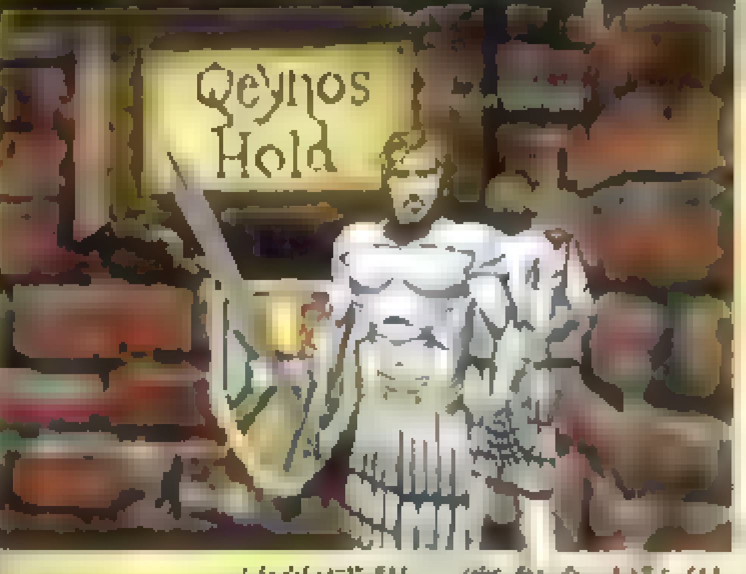




特殊事件等您來體驗

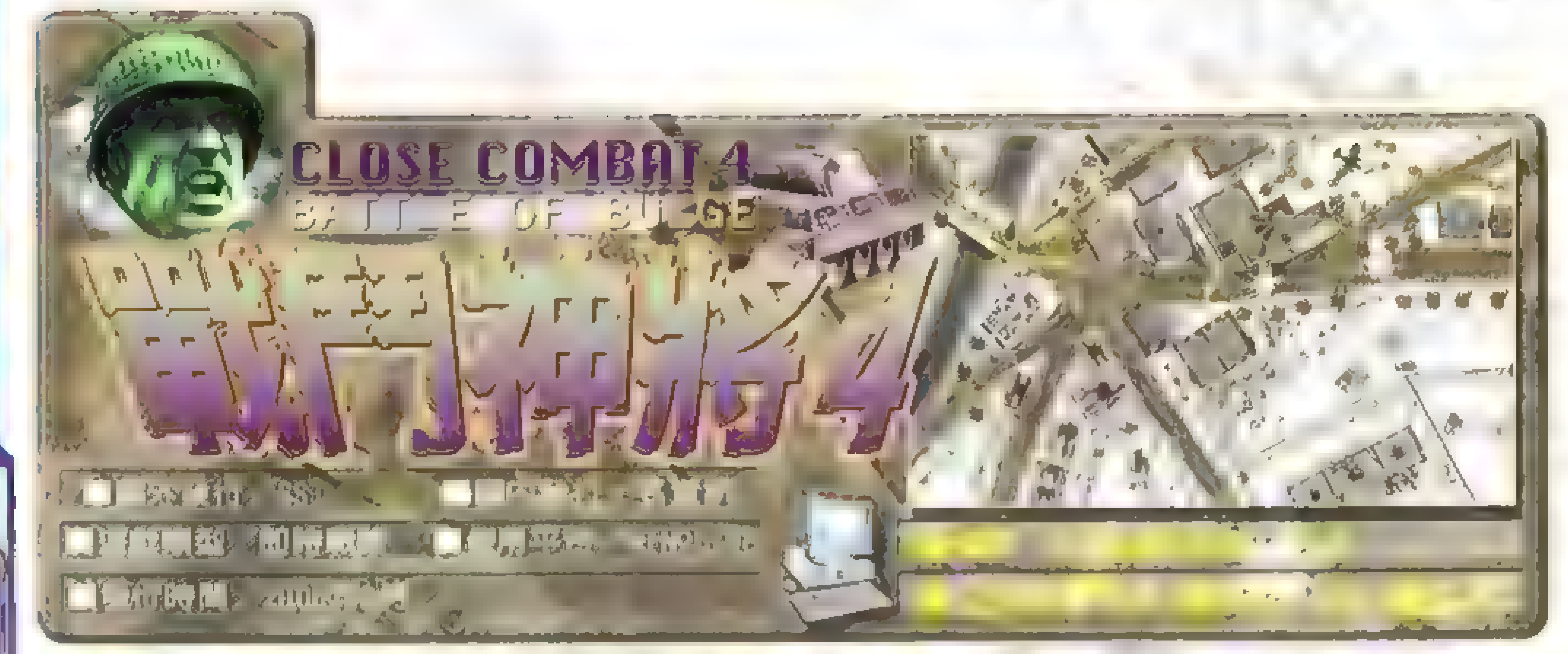


遊戲中另一個絕對讓玩家會感動的是，設計小組會因爲節日的變化而引發一些特殊事件，像是今年10月2日，爲美國的萬聖節，爲了配合節日的氣氛，遊戲中某一個原爲廢墟的區域，出現了成群的不死軍隊，許多玩家也因此聞風而來一睹其盛況，但因爲這些不死軍隊實在太強，所以在此區域的近百位玩家自動號召組成軍隊與這些不死怪物相抗衡，最後更挑戰不死怪物中最強大的巨人骷髏，其場面之大，和那種與一群來自世界各地的玩家同心協力，目標一致的感覺，實在令人不得不感動；有許多玩家不禁在問，那聖誕節會出現些什麼呢？就讓我們拭目以待吧！









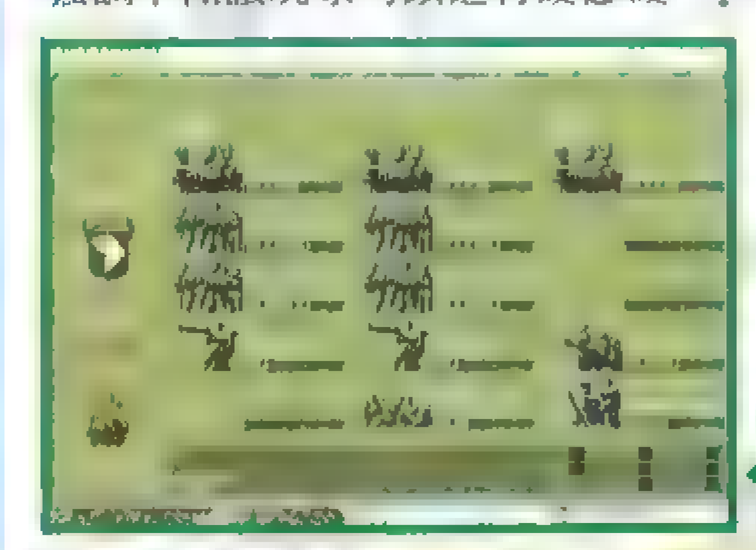
指揮戰鬥群作戰


▲美軍完成佈署

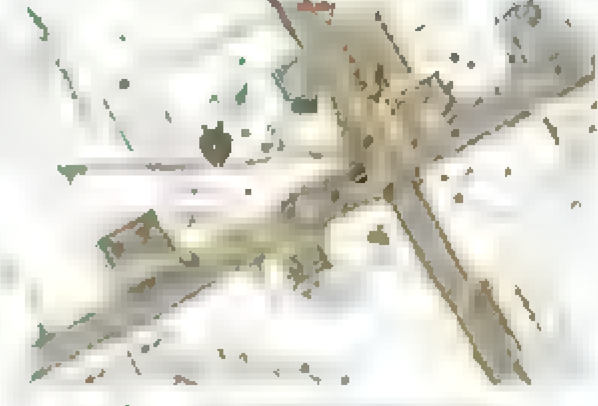
由Atomic所製作的戰鬥神將自第二代起便為遊戲的戰術性，加入了一種所謂的基本操作架構（basicoperational framework），但在第三代裡卻消失了。如今，在戰鬥神將四中不但回歸遊戲的戰術層面，而且強調不僅讓玩家可以進行硬碰硬的火力戰，也可以讓玩家站在盟軍或德軍的任一邊，指揮整個作戰行動。玩家若從戰略的層面來玩這套遊戲的話，也能夠命令在地圖上以圖示形式代表的「戰鬥群」進行戰鬥。但此模式是屬於回合制，也就是說，玩家在執行戰術戰鬥階段行動前，有時間思考如何下達指令。

▲大雪是歐洲戰場的天敵

遊戲的螢幕是根據阿登高地的地圖繪成，再細分成約四十個地區。每一個地區都有一個戰術性地圖。戰鬥神將遊戲引擎在第四代裡又作了鉅細靡遺的改進。遊戲AI的重點是擺在攻擊與防衛的「戰鬥目標」上，因此，最簡單的攻擊目的如「刺探性攻擊」或「不惜代價防衛」都能提供所有單位移動的決策基礎，包括突擊、區域性攻擊等。遊戲的AI能真實地根據戰鬥目標組織單位，所以，玩家將能看到坦克與一班步兵組隊攻擊，也能看到機關槍手在防衛據點上保護迫擊砲。進行防衛的單位能進行挖壕溝、彈坑、傘兵坑、坑道等，而且會隨著遊戲的進行而留在這些防衛據點內。


◀美軍空降師背景資料


▲下達戰鬥指令


▲美軍面臨挫敗

石油是戰力的動脈

如同現實世界的戰爭一般，石油補給的重要性將勝過彈藥補給。假如在進行戰術性戰鬥一開始某特定的車輛缺乏燃料，將會癱瘓整個戰鬥。另外，戰鬥神將4也加入更多的領導層（leadership layers），除了軍團（Command Teams）外，個體團隊（individual team）也能夠有團隊領導人。由於玩家在戰爭中是從頭到尾擔任戰鬥指揮官，因此遊戲不會再出現其它玩家角色。


▲德軍獲勝的畫面



千禧寶寶 中文版

■國外發行／MINDSCAPE ■國內發行／名宇資訊
■遊戲類型／養成 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／12月

●PENTIUM 166 ●64MB RAM ●MOUSE
●DIRECTX6相容音效卡 ●DIRECTX6相容顯示卡

認識可愛的千禧寶寶



餵食的時間到了！

千禧寶寶是電腦上的虛擬寶寶撫育遊戲，在這其您將扮演撫育寶寶的積極角色，從認養可愛的寶寶開始，進而照顧他們，與他們玩在一起。就像是現實生活中的真實寶寶一樣，這些虛擬寶寶都各有不同的情緒與個性，在長時間與寶寶相處之後，您將發現他們許多可愛之處。

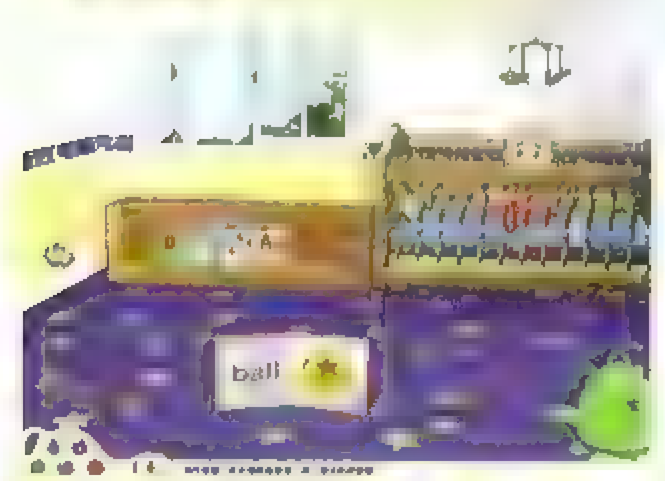
千禧寶寶喜歡玩玩具，也喜歡被大人們輕輕的撫摸，他們會吃嬰兒食品，也隨時會惹出一大堆的麻煩。隨著這些寶寶的成長，您可以教這些寶寶開始爬行，走路或播放音樂給他們聽，您甚至可以使用麥克風，教這些小孩子們講話！千禧寶寶喜歡與一些同伴們玩耍，您可認養很多寶寶，但是您一次最多只可同時照顧3個寶寶，其餘的要寄放在保姆家。



寶貝們一起聽兒歌

有趣的撫育過程 點滴在心頭

先進的聲控技術，讓您直接以聲音與寶貝溝通，遊戲內使用IBM最先進的的聲控技術，可讓您直接透過麥克風向您的小寶貝傳遞訊息，就像是在真實的環境中與寶寶們直接對話一般。



用麥克風教寶寶牙牙學語

千禧寶寶遊戲提供非常多樣化的遊戲內容，例如您可在更衣間為小寶貝換上許多可愛的服裝，或是在遊戲間與小寶貝們一同玩耍，您也可以帶小寶貝在戶外曬曬陽光，親近大自然，或您也可以在客廳內開個小型舞會，當小寶貝們累了時，您也可以帶他們進入房間，播放催眠曲讓他們睡覺去，千禧寶寶的遊戲內容非常豐富，值得有心的大人們深入細細探索。遊戲也貼心地設計了拍照功能，讓您將這些寶寶的成長過程照片放置在寶貝成長簿中，時時紀錄寶寶的種種成長過程，如此一來，您就可與親朋好友一同分享可愛小寶寶成長過程的各種喜悅。



該幫寶寶洗澡囉！

在成長過程中收集一些照片吧！





●PENTIUM 200●32MB RAM●K、M
●援 全彩顯示模式的顯示卡●援windows 95的音效卡

搶救人質急先鋒 特警除惡一條龍！

美國著名小說家湯姆克蘭西的寫實小說"虹彩六號"，自從被Redstorm搬上電腦做成遊戲之後，就大大的被電腦一族所重視了！平常不怎麼看小說的玩家們，也因爲這款遊戲中強大的吸引力而不得不來一窺究竟，到底爲什麼虹彩六號可以這麼的吸引人呢？下面要介紹的，就是這款遊戲的最新續作一精兵悍將！

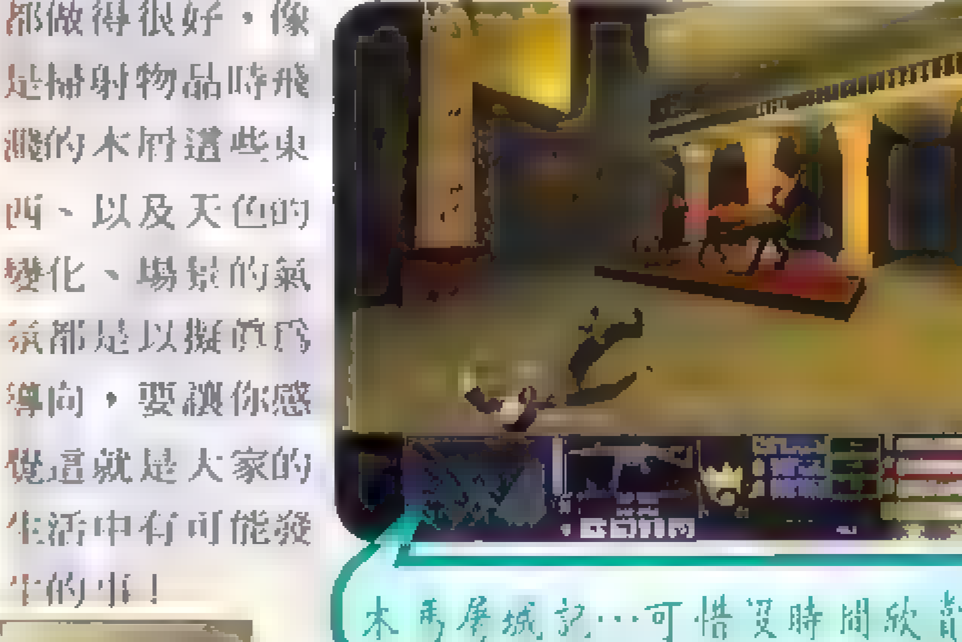
"大博物館裡面遭到劫匪挾持人質，儘快速請虹彩六號小組來到現場處理，OVER！"警察局的無線電中傳出來這樣的一聲信息，就是我們虹彩六號小組出動的時刻！身爲警察中的警察，精英中的精英，如果遇見這種一等一的危險局面，當然是立刻飛身上前，奮勇不辭！可是光是有勇無謀是不行的，那樣有幾條命都是不夠！必須要詳加計劃，以免被歹徒有可趁之機！

智慧型動作遊戲


攻擊路線設定圖，這個是你所有戰略的集中點！

這款遊戲中的最大的特色就是擺脫了以前這種特攻式動作遊戲的無腦感。一般而言這種動作遊戲就是拿著重機槍，火箭彈，榴榴彈將所有東西全部炸的乾乾淨淨，把所有敵人都打趴下才算數；玩久了這種殘虐屠殺式的遊戲，會覺得反而最需要消滅的是自己一因爲實在太殘忍了。這款遊戲在這方面做了很大的突破，加入了任務編輯系統，將在電影中才能見到的任務虛擬編輯器搬上電腦，在行前必須先做好詳盡的安排，將所有的夥伴和小組組員的位置和行進路線安排妥當，然後逐樓逐房搜索人質和匪徒的下落...當然這只是臨時的計劃，而且裡面的危險絕對超出數倍，臨場的反應才是最重要的！

這款遊戲有絕對令你沒有話說的3D技術，美術的細緻度叫人激賞。從房間到房間的光源變化，還有牆壁上的彈痕，小組成員活靈活現的動作，無一不是上上之選！而且一些細小的地方也都做得很好，像是掃射物品時飛濺的木屑這些東西、以及天色的變化、場景的氣氛都是以擬真爲導向，要讓你感覺這就是大家的生活中有可能發生的事！


木馬屠城記…可惜沒時間欣賞！


你看到我認真的眼神嗎？

博物館的大門口

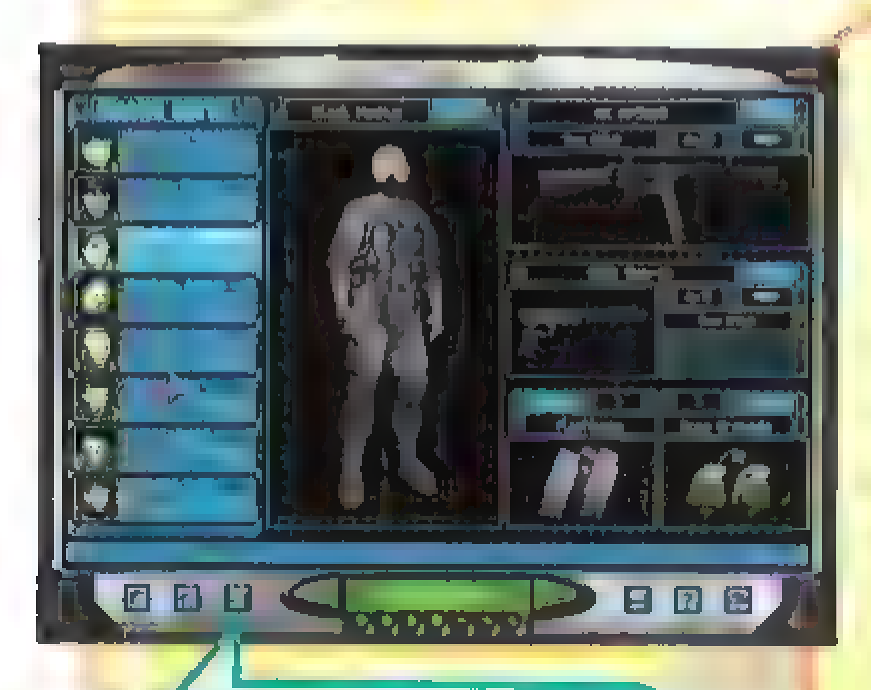
NEW GAMES STATION
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX ROGUE SPEAR

行前事事逐一檢查

任務的種類繁多，搶救人質、殲滅匪徒等任何行動都可以讓你玩個大半天！每一次行動之前，你的長官都會對你耳提面命，要你逐一的確認所有的環節！從人員的挑選、武器的配發、任務的流程設定，再加上長官自己還會對你介紹整體的環境！雖然設定的東西多了一點，卻一點都不會感到厭煩！反而是更必須多多的研究戰術，畢竟一回生，二回就熟了啊，多來幾次，匪徒就一個都逃不了！



▲練習投擲手榴彈



裝備的武器選擇，生死全看他了！

網路連線

此外這遊戲還加上了網路連線的功能，讓你可以和你的朋友組成一支超級精英隊伍，來除暴安良！在虹彩六號的世界裡，你可以選擇擅長的武器，從烏茲衝鋒槍、半自動手槍，附瞄準器的長距離狙擊槍等等都可以讓你自由的選擇，而且還不只這些！還有閃光彈、手榴彈、望遠鏡這些輔助性的用品來幫助你打擊罪犯！你還在等什麼呢？受苦的人民正在呼喚你！快點換上繡有虹彩六號臂章的迷彩服，舉起你正義的槍桿，跟著隊員們到各樣的地方去完成任務！

任務實況



人質小姐，你安全了！

計劃已定，我們一行九個人就衝進了博物館內部，以三個人一組，三組分頭行動。博物館的內部瀰漫著一股不尋常的氣氛，有些燈壞掉了，展品被打碎掉在地上，玻璃櫃也破了。經過一個轉角，哇呀！牆角的壁面爆裂飛散，我的右肩一陣劇痛，但也見到不遠的地方有一名匪徒倒在血泊之中...

穿過許多的長廊，越過無數的雕像石刻和壁畫，許多的匪徒被我們一一的格斃，終於來到了最後一間屋子…人質就在裡面！這就是這次行動的最重要目的，到底要怎麼把她們救出來呢？我小心翼翼的越過低矮的玻璃櫃，從玻璃櫃的半透明裡發現歹徒的身影…他正貼著門邊站著！好機會！可是他手上還是抓著那位婦人…怎麼辦？那匪徒歇斯底里的眼神，說明了他正在為了同伴的生死而感到焦慮，他可能隨時會斃了這可憐的婦人！不管這麼多！我隔著玻璃櫃將槍口瞄向了這名匪徒，準星漸漸地移到他的腦門…乓！碰！連續兩槍，一槍射穿了玻璃櫃，一發正中匪徒的腦門…耶！任務成功！



不要怕，這裡有我們在！





■國外發行／EIDOS ■國內發行／第三波
■遊戲類型／角色扮演 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／1月

●PENTIUM 166 ●32MB RAM ●M、K
●WIN相容音效卡 ●搭3D加速卡



梵瑞公爵的死士

這個人的名字叫做路克，[illegible]他是一個充滿謎[illegible]精壯肌肉，臂上有刺青的黑髮男子。路克．達梵瑞這個名字是[illegible]地上的一[illegible]為梵瑞的公爵[illegible]意思是：梵瑞公爵的死[illegible]當無人被救回來的時[illegible]肉體的徘徊之間，絲毫沒有任何正常人該有的情感，也沒有任何的過去，他只是一個不知為何存在的存在而已，[illegible]被梵瑞公爵培養成為死士，[illegible]敵人，他身懷絕技，[illegible]不給敵人任何一點的餘地，反正麻痺的心中也未曾有過憐憫，就在這樣不停執行任務的生涯裡面，有一天他接到一項任務，他的新主人可愛的女兒安德利雅被人擄去了，他奉命去將那可憐的女孩帶回家，同時對那些可惡的綁犯加以殲滅式的報復行動，但是這些綁犯並不是普通人，他們乃是一群[illegible]神祇獻祭而將安德利雅帶走[illegible]

▲梵瑞公爵的死士－路克．達梵瑞

一個[illegible]完美的世界 一個不一樣的遊戲

[illegible]幾乎都被當時的貴族訓練為沒[illegible]

[illegible]在玩個人單機版的時候，您所使用的就是這位路克。其[illegible]之中，路克可和他們自由的交[illegible]可以和朋友用不一樣的角色一[illegible]



▲火炎爆彈！別以為路克只是這樣



魔法設定不同

一般的傳統角色扮演遊戲多半都會將魔法在等級提昇的時候得到，或者依照消耗捲軸的模式來使用。但是實際上這是根本沒有道理的事情。如果你會某一種魔法，為什麼要等到某一種等級才能使用？捲軸用掉就應該把魔法學起來，為什麼還要再繼續找捲軸才能發魔法？但是在這款遊戲中，這些問題都消失了。它所提出的一個新的系統"魔法組合系統"，就是讓你自由的依照順序去組合出魔法。魔法的組合方式會記載在捲軸上面，依照捲軸所記載的比例，將太陽、生命、魂魄、星辰、天空五種魔法要素順序排列，就會學習到新的魔法。

▶ 魔法火牆術！



▲受傷的身體，復原吧！

日夜輪轉 地圖設計 恰到好處

在遊戲的地圖上，村子和森林是相連的，也就是說如果你被一群怪物追殺，不要以為你逃到屋子裡就安全了，牠們會埋伏在門外！這是一般遊戲不常見的。地圖之間圖圖相連，整體而言可說是一個。而在旅程中日夜的變換，加上環境音的變化，在黑暗的夜裡與樹林間的怪物開打，增加不少遊戲的樂趣。



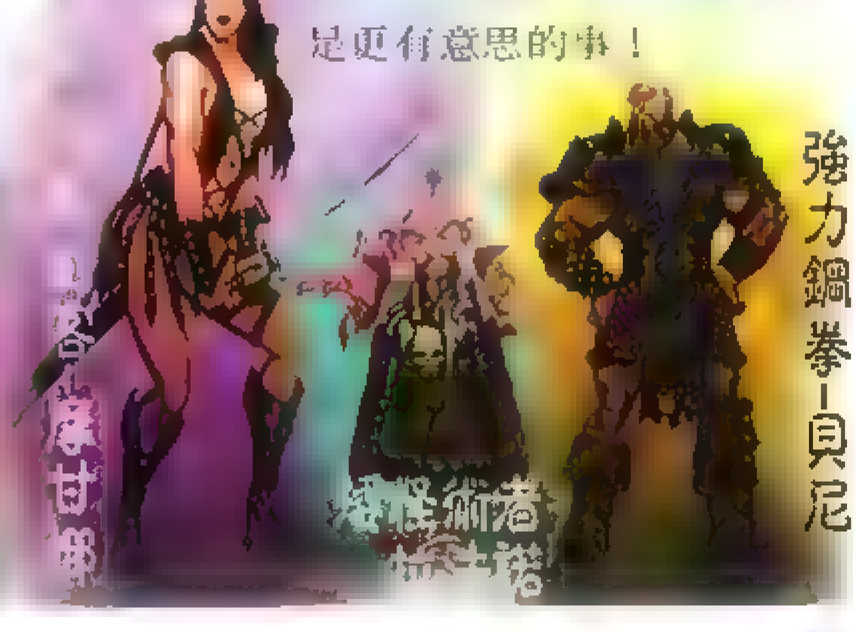
介面親切 體貼周到

這款遊戲揚棄了那種以文字代替道具的做法，改以將道具轉為真實物件的表現方式。以往在玩角色扮演遊戲的時候，總是有"主角穿一堆文字在身上"的感覺；但是在這款遊戲中，它將所有的道具、魔法、裝備都轉化為圖形，再也不見往日一大堆文字的盛況。你可以很輕鬆的裝備上角身上的物件，因為在右方的介面裡面有一個主角的全身像，上面的東西都可以自由的拖曳，要穿就往上拉，要脫就往下丟，非常方便與體貼。

既然這遊戲有動作要素在內，那麼光拿隻老鼠玩就沒有什麼意思。這款遊戲的熱鍵設計得恰到好處，ASD三顆鍵讓你組合出一大堆技巧來，再配合滑鼠控制方向與速度，不管是什麼敵人都要應聲倒地！而魔法也可以將它從捲軸上拿下來，放在快捷列上，讓你用F1~F5這幾顆鍵來快捷釋放！不過可得注意，因為熱鍵按得太方便了，所以可能會因為隨便亂發造成魔法力不夠而客死異鄉！

多人連線的角色扮演遊戲

最後要提的，就是它的多人連線部分。你除了操作主角路克之外，也可以請你的朋友來一同玩這遊戲。大家可以選擇自由的扮演強力鋼拳貝尼、矮怪術者拉法諾、性感劍客摩甘娜這些角色，當然，我們帥氣的主角"歸來者路克"一定是隊伍的中心，大家可以一起在這塊荒野上展開冒險，那想必是更有意思的事！







犯罪集團的挑戰

您能想像駕駛著一台七〇年代的車子放肆的在各大城市中狂飆嗎？根據犯罪集團首領的指示，您必須搗亂紐約、洛杉磯、舊金山和邁阿密等四大城市的交通，而為了將您緝捕歸案的警察人員們也紛紛出動，如今的您已經是全國警察的首要緝捕對象，您要乖乖的伏手就擒還是…。這一切就要看您的照化了。

四大城市一一重現

曾經在sony的playstation上大放異彩的driver，如今又再度轉戰pc平台，遊戲中的各式建築物、紅綠燈、公園、沙灘等等也都依據各大城市的設計而設計，甚至還可以發現不少的名勝古蹟喔!!但在欣賞這些美麗風景的同時，從四面八方迎面而來的警車可就讓你放鬆不得了，或許駕車技術高超的您也可以帶著各警車欣賞這四大城市喔!!。

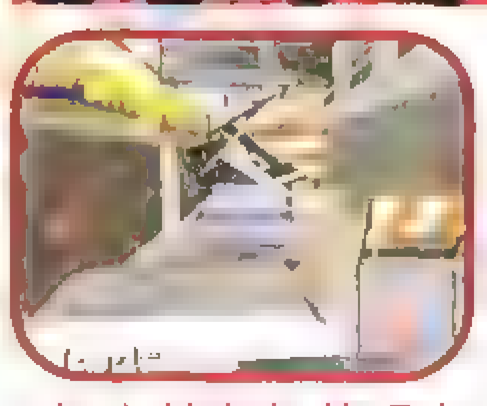
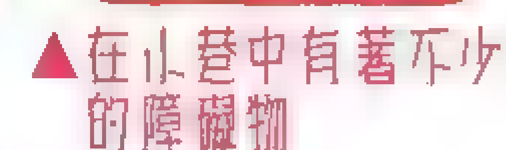


遊戲中的各風景畫面表現得相當華麗、逼真，玩家就是要在這些明美的城市中躲開警方的追緝，遊戲中的各馬路口也都設有紅綠燈，但您絕對不會遵守交通規則的，這時免不了與其他車輛發生碰撞，瞬時只能見到因緊急煞車所冒出來的濃煙、因擦撞所產生的火花、路邊的行人慌亂的逃離，就在電光火石的瞬間，油門奮力的一踩，輪胎和地面急速摩擦所發出的聲音彷彿是告訴您已經快要脫離警方的追捕了，說時遲哪時快，開到需要轉彎的地方整個車尾奮力的一甩，誰知警方已經在前方等待了。究竟要如何擺脫警方所佈下的天羅地網就要看您的技術了!!


▲終於將嫌犯緝捕歸案！

各種模式任君挑選


▲是否能甩開警方的追蹤呢!?



▲在小巷中有著不少的障礙物

對於已經玩慣了賽車遊戲的玩家來說，駕駛著汽車在城市中飛奔追逐應該是一大享受吧！玩家不僅可以擔任逃亡的歹徒，甚至也可以擔任將歹徒緝捕歸案的警方，其他尚有開車到各大城市的積分模式、生存模式、大屠殺模式等等，究竟多麼的有趣呢？相信您一玩就會愛不釋手。



内發行／皇統光碟

台／WIN95/98

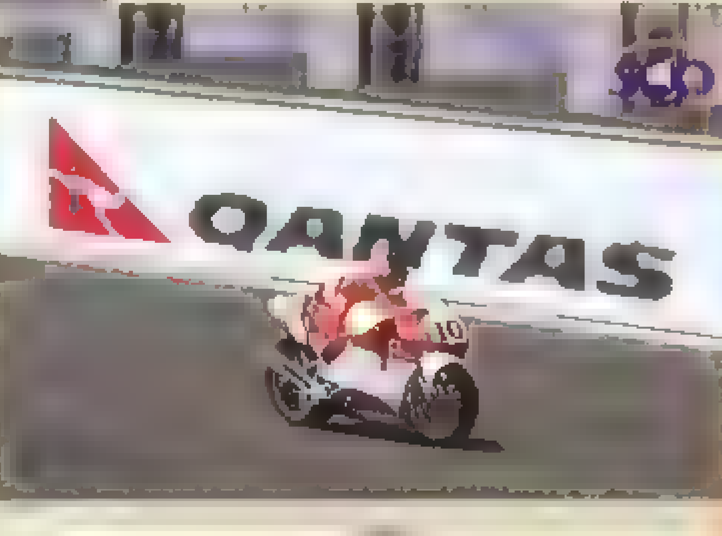


●機種：未定　●記憶體：未定　●操作：未定
●WIN相容音效卡　●WIN相容顯示卡

一個眞實、高質感的成熟好GAME

所謂的GP，就是MOTORCYCLE Grand Prix Timetable（格蘭匹治機車大賽）的縮寫，在這種賽車中分成三種排氣量等級，分別是250、350、500，這款遊戲的名稱，就叫做GP500，相信不用解釋玩家也一定知道遊戲在玩些什麼。以往的賽車遊戲常常都爲了遊戲性而忽略了眞實性。而在勁速狂飆中，當玩家的速度加到時速兩百多公里的時候，可千萬記得要先煞車才過彎，因爲時速兩百的過彎角度非常的大，稍一不愼就會撞壁吃泥了！車子在不同的地面上有不一樣的奔馳感，當然最好還是在賽道上面跑才是效果最好的。草皮上面會打滑，沙地上面會撇輪…想要在沙地上面以小角度過彎而不摔倒，簡直就是不可思議的事！

賽場忠實傳眞，十四種場地、十五個隊伍、二十四名世界頂尖的選手讓你隨使用！世界賽車聯盟公認的十四個機車比賽場地，跨越兩大洋、橫越五大洲，各色人種的精湛賽手在這些賽場裡一較高下，背上的公司標誌是他們戰鬥的魂魄，要爲了這個來一決高下！選手也是賭上自己的生命與速度進行決鬥，雖然危險，卻也有趣！

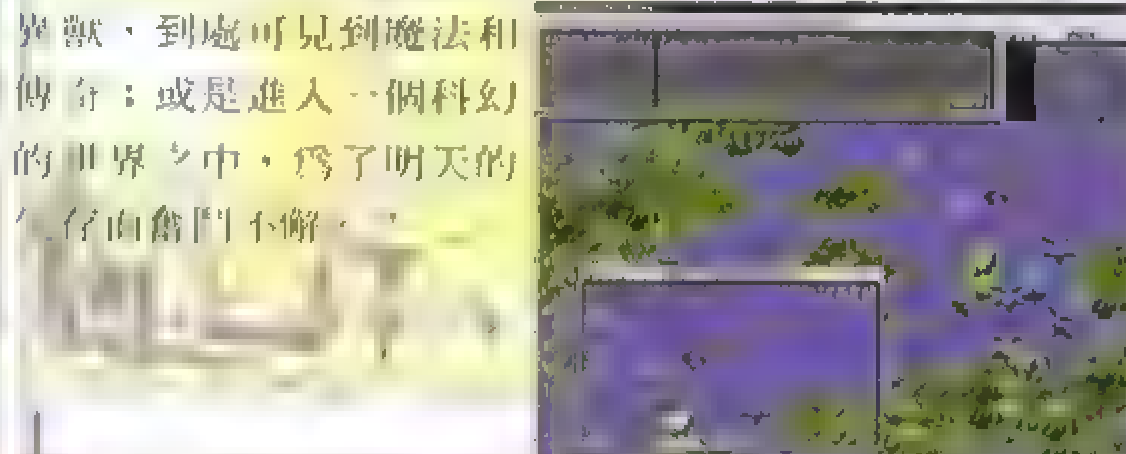


超帥氣的攝影角度，總共有十組可以選擇。玩家可以選擇尾隨鏡頭，用一般的方式來玩，也可以選擇安全帽鏡頭（就是賽手的眼睛所見的鏡頭）。大燈鏡頭（顧名思義，不多解釋），在你身旁不停環繞的動態鏡頭，位於前方的鏡頭，最有意思的就是空中直昇機的鳥瞰鏡頭！甚至在你暫停的時候，你還可以選擇你從開場到現在的行動紀錄，用各種角度欣賞自己的英姿，最有意思的就是還可以像錄影機一樣前進後退暫停的來操作，而且還可以經由選擇去看別的賽手的歷程！眞是叫人想不到的設計。





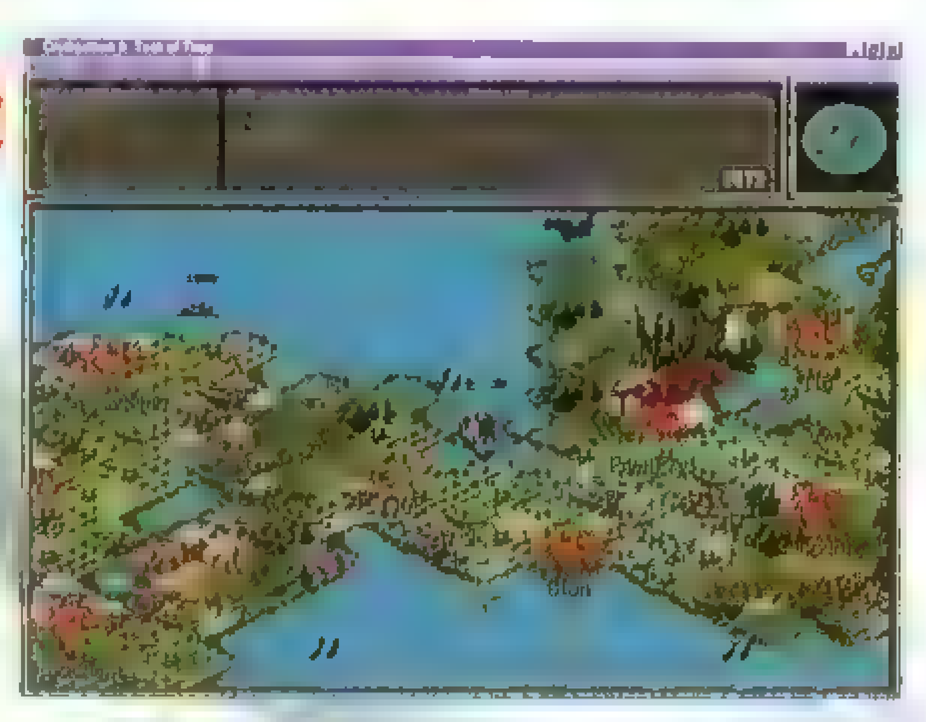
相信玩過《文明帝國》的玩者，一定都曾經為遊戲中種種精細的設定、壯麗如詩篇般的遊戲性，以及自己親手建造出來的龐大帝國，留下深刻的印象。現在，MircoProse公司又為玩者們帶來另一個全新的挑戰：《文明帝國－世紀考驗》，綜合包容了歷代文明帝國系列的特色，並讓玩者在這個遊戲中進入半人馬星座的鴻溝，踏入全新的未來世界；進入一個中世紀的時代，處處都是珍奇異獸，到處可見到魔法和傳奇；或是進入一個科幻的世界之中，為了明天的生存而奮鬥不懈。

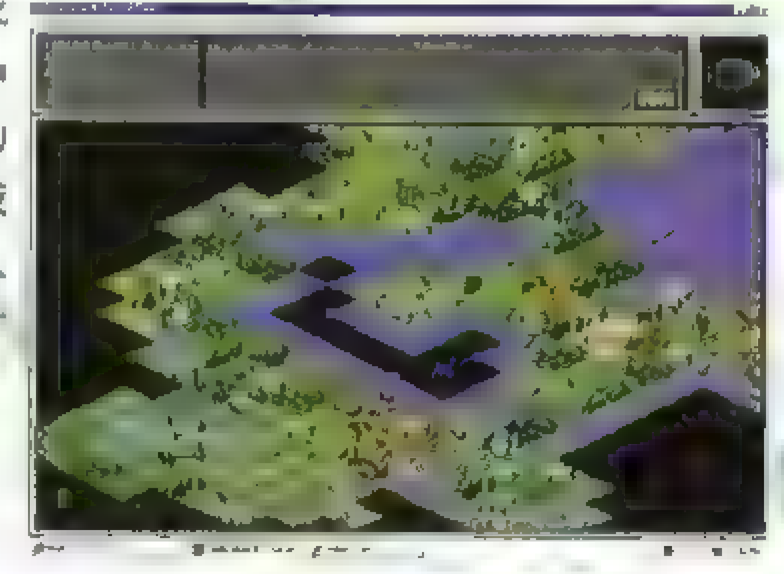


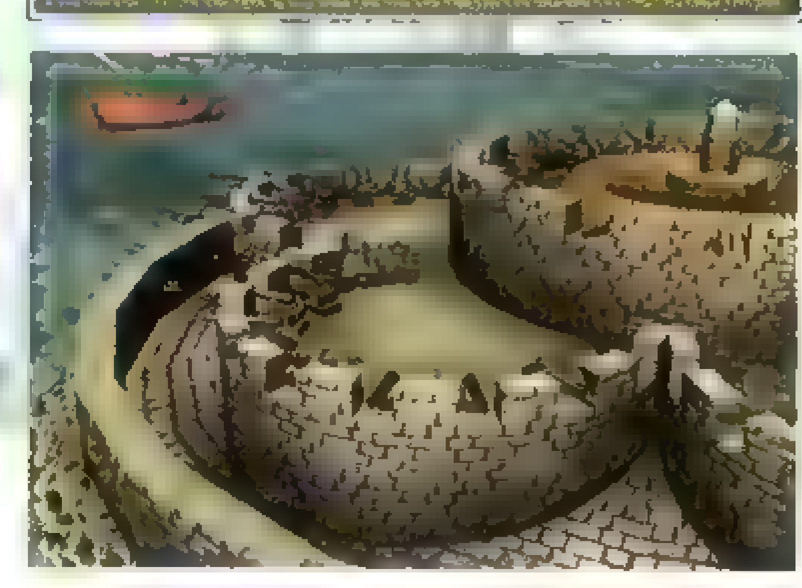


多重世界的架構

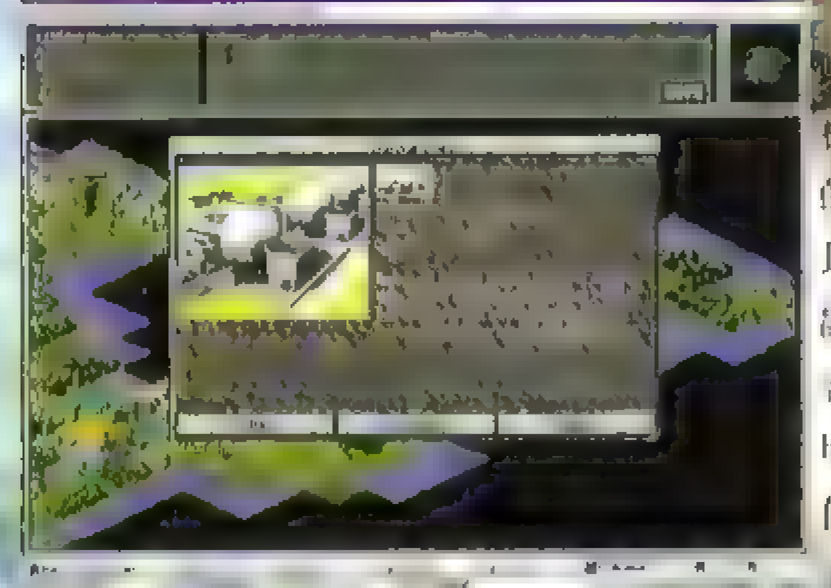
在《文明帝國世紀考驗》這個全新的作品中，最大的特色除了延續歷代的遊戲方式之外，莫過於玩者不再侷限於一個固定的世界之中。換言之，玩者在同一個時間之內，可以同時掌控多個不同的世界；舉例來說，即使熟悉文明系列的玩者很快的在半人馬星座（這是以前《文明帝國》的最終目標，但是在《世紀考驗》中，只是玩者的一個里程碑）上面設立了殖民地，但還是可以回頭控制位於地球的基地。試想玩者可以自由探索深藏在地下的秘密國度，或是飄渺在雲端的雲中城市；在多重世界的設定之下，玩者的威脅不只來自四面八方，連天上地下都有可能。

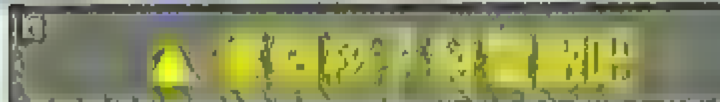






豐富的場景設計



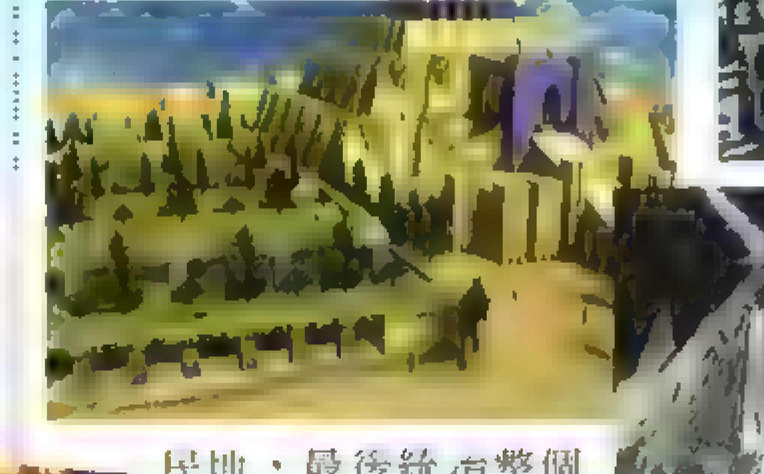


玩者在《文明帝國世紀考驗》中，和以前的作品一樣，在歷史的進展中創造自己的文化和社會。基本上，您可以把這個作品看成一個遊戲的融合體，它包括了傳統的文明帝國架構，加上《阿爾發新文明》的特色，以及另一個以想像空間爲主的神幻世界。在這十個驚人的世界之中，處處可見算圖精細的建築和各種豐富的動畫，所有的東西看起來都像是3D的，單位在行進時會改變面對的方向。種種設定精細的畫面和效果，讓您進入一個更爲眞實的世界之中。

各種新興的特點

在《文明帝國世紀考驗》的全新風貌之中，有著各種不同的特色和改進，舉例來說：在《文明帝國》前作的最終目標：登陸半人馬星座，之後玩者接下來要面對的是全新的挑戰。在發現了外星人的種族之後，其中的一個種族卻對你的母星有著非份之想；如果你的科技等級不夠高的話，危機重重的殖民地才是您最該擔心的問題。

在神幻世界中，玩者得面對空中、地面、海上和地底世界之間的挑戰，選擇扮演七個種族之一，研發各種法術和奇幻的軍團，並試著在各個世界中建立自己的殖民地，最後統治整個世界。當然了，建造飛機場或是研究共產主義的功能在這個世界中不怎麼適用，所以傳統文明帝國中的功能和選項都做了全面性的修正。

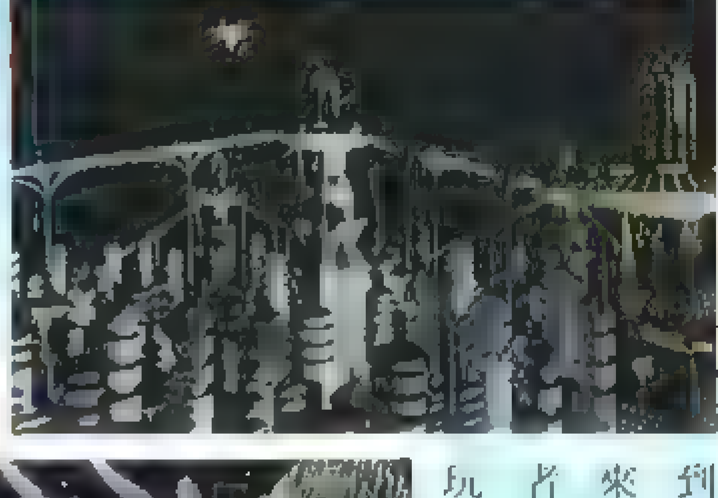


像是連接城市與城市之間的傳送門、新的兵種（像龍、妖精、巫師、冰雪巨人等等）、可以覆蓋城市的魔法護盾，或是防禦海面攻擊的守護神。當然了，您可以預期在神幻世界中的世界奇觀將出現全新的面貌，像是可讓你施展法術的潘朵拉之盒；吟遊詩人的旅舍……等許多讓作驚喜的新東西。





科幻世界也是《文明帝國世紀考驗》中極力發揮的另一個特點，遊戲中的一個世界將帶領玩者來到Lalande21185星系之中。在太空船墜毀之後，玩者將在這個星球上找到一個荒廢的太空站，進行各種殖民的工作，最後的目標是研發出星際間的傳送門，回到地球。種種變化多端的遊戲設定與場景安排，絕對可以讓玩者們流連忘返。





不可錯過的經典

遊戲軟體的產業之中……向來是歷史性策略遊戲的典範，而《文明帝國世紀考驗》中……各種……變化的世界……準備給玩者們一波又一波的驚奇……在……完成統一世界的千秋大業吧！



決戰北地西伯利亞 21軍團大作戰！

蘇聯政權瓦解之後，美國的唯一假想敵，也是世界上僅存的最強大共產勢力—中華人民共和國，在2015年時，由西伯利亞的油田開始，在整個北大荒，包含外蒙古的部分區域展開了軍事行動。而以世界領袖自居的美國，自然是身不由己的承擔下這種政治責任，而且在衡量雙方力量之後，決議派出美國最強實力的裝甲兵團—21軍團，進兵西伯利亞！看來，第三次世界大戰可能就是由此地掀開！親愛的玩家朋友，中共、美國，你要選哪一邊呢？



玩家操縱的戰車，是用3D即時運算的真實車型！

在這款遊戲之中，玩家可以自由選擇當任何一邊的指揮官，而且在作戰的過程之中，還有幕僚長會給你不斷的建議，玩家你手上操縱的戰車，是用3D即時運算的真實車型！不但外裝非常的逼真，而且一次最多可以指揮16個戰車排！想想看，一排三到五台戰車，就是四五十台同時進發！場面浩大足以當成戰爭片欣賞，但是你卻有主宰他們行動攻擊的權力！

當然除了戰車之外還有很多的其他兵種可以操控，像是攻擊直昇機中隊、裝甲快砲車、重砲車、裝甲運兵車等等都是你手下的愛將！只要輕輕的在地圖上面一點，部隊就會以最短的捷徑駛去，中間遇見敵人還可以設定決定要攻擊還是潛行！遊戲還提供了30張的個人關卡，10張連線用地圖，讓你可以邀朋友來一同開戰！



提供30張個人關卡 10張連線用地圖





讓自己的部隊在寒冷的沙漠裡留下一條一條的履帶痕，看著遠方的雲因著天候而緩緩變色。摧毀民房，屋舍和油井一同被炸翻天！它的畫面和音效都非常的過癮，但是就戰略面來講，不要以為一直向前狂殺就會贏，要注意全體的情況！如果你有興趣的話，可以去Redstorm公司的網站上面，裡面有美國將軍法蘭克費德瑞克對於這款遊戲的看法！據說還有不少點子，還是出自於他老人家的唷！



角色能力受技術影響

本文為玩家介紹的神乎奇技（Arcunum，暫譯），是由異塵餘生三位主力設計師所設計的遊戲，故事是設定在工業革命發生後八十年的英格蘭。遊戲的主角都取材自西洋神話，如矮人、精靈、小鬼、人類、半精靈與半獸人等。遊戲裡角色的能力都會受世界科技的進步所影響，例如蒸氣會因煤礦而威力大增。所以，取得技術便取得力量。另外，由於設計師決定放棄等級制的系統，因此，遊戲裡將看不到揮舞刀劍的戰士、小偷或法師。角色能夠發展什麼技能是取決於遊戲進行時，他們能取得什麼特殊技術。

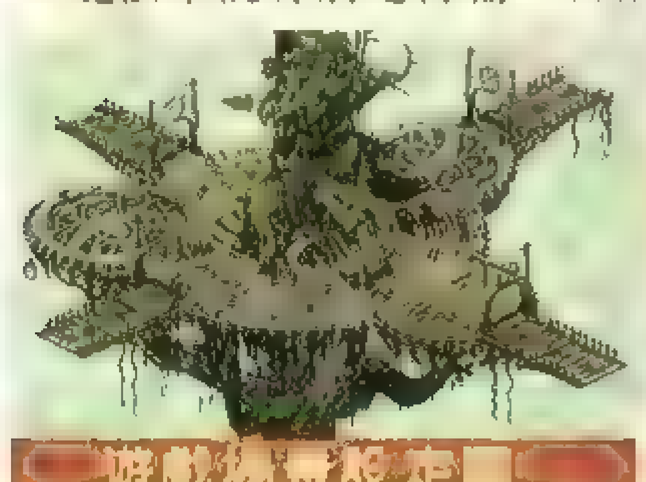
遊戲中的橋樑圖形

世界上最酷的精靈

學習高超的技能與魔法

據了解，遊戲裡的技能包括戰鬥、偷竊、社交、及科技等。由於遊戲不採取等級制，所以，玩家能夠從頭到尾集中心力發展戰鬥或偷竊的能力，如果不想只限於發展這些技能，玩家可以在遊戲的任何時候開始發學習其它領域的技能，體驗各種技能的威力。另外，設計師將魔法設定為一門技藝，玩家必須到學院裡才能習得。在神乎奇技裡有十六種類型的魔法和十六間相對應的魔法學院。每間魔法學院能教導玩家五種由淺至深的魔法。這些魔法學院分別是傳輸（conveyance）、命相（divination）、地、氣、火、水、力、金、形、意、自然、善、惡、幻境（phantasm）、召喚（summoning）與暫緻（Temporal）等。

到魔法學院裡修習魔法技能



遊戲場景設定圖



精緻的裝備與武器

善用魔法的美女

遊戲共提供了四種基本技術，分別是火槍術、鎖功（lock pick）、修復術、設置與解除陷阱術；在這些技能當中又有八種教職守則，每種守則又細分七種專技等級。例如，當玩家要學習火槍術時，八種教職守則分別是鍛鐵（smithy）、機械、鍛槍（gunsmithy）、電料、分解、治療、化學與爆破等。遊戲的故事，是隨著玩家所解決的任務而演進，玩家可以選擇立刻完成任務，或者先到四週圍了解一下狀況，或者去多接一回次要任務來玩。據了解光是次任務便約要花需百個小時來解決。



全新的策略遊戲

又一部以Startrek為背景新遊戲問世了！不同於以往的動作遊戲、冒險遊戲，這是一個不折不扣的戰術策略遊戲。這一次你可以像艦長一樣，對星艦上各個部門發號司令，針對不同的情況採取不同的策略，甚至調整自己的星艦，任用不同能力的船員以面對不同的任務。這對等待許久的玩家而言，現在終於有一個讓他們一償心願的遊戲出現了。

精細的星艦控制

遊戲的精髓在於妥善選擇你的星艦及船員以進行任務，玩家可以針對船上每一個部分進行細部的調整，面對不同的情況。共有六個種族外加一個非玩家控制的NPC種族，分別是聯邦、克林貢人、羅慕倫人、Gorn（長得像恐龍，但是反應遲鈍）、Lyrans、Hydrans（跟克林貢人及Lyrans對抗的種族）、Orians。不同的種族會有不同特色的星艦，不同的星艦需要不同的戰術。而在單人遊戲之中，遊戲的任務會因為玩家的動作與銀河系情況而有所不同，所以玩家必須仔細調整星艦的狀況，選用適當的人員才能克服不同的任務。

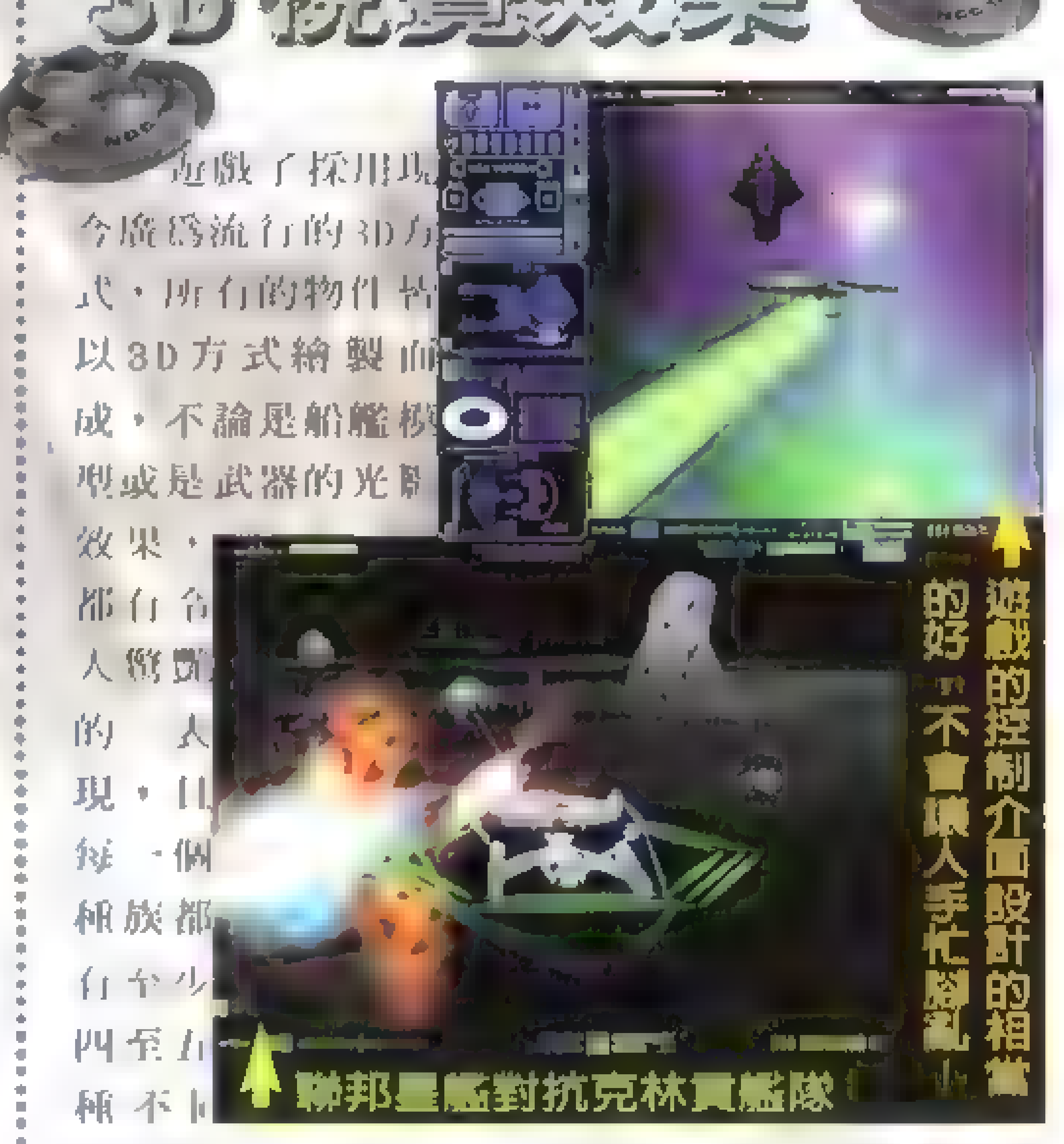
聯邦的四種主要的星艦模型

遊戲的進行方式有……種，從一般的單人戰役模式、衝突戰，而最精彩的部分就是多人連線對戰，遊戲提供多達六人的遊戲環境，玩者可以以TCP/IP或是IPX連線對戰。



讓人驚艷的3D視覺效果

遊戲了採用現今廣為流行的3D方式，所有的物件皆以3D方式繪製而成，不論是船艦模型或是武器的光影效果，都有令人驚艷的……表現，且每一個種族都有至少四至五種不同船艦模型。而更有讓人眼睛為之一亮的絢麗星空背景，舉凡星雲、行星、黑洞等在先進的3D成像上都有非常出色的表現！另外遊戲亦支援軟體3D方式，不論有沒有硬體加速卡，都可以加入這個遼闊的遊戲世界


遊戲的控制介面設計的相當的好，不會讓人手忙腳亂
聯邦星艦對抗克林貢艦隊


遊戲中共有六個種族及一個NPC種族



新的角色 新的傳奇

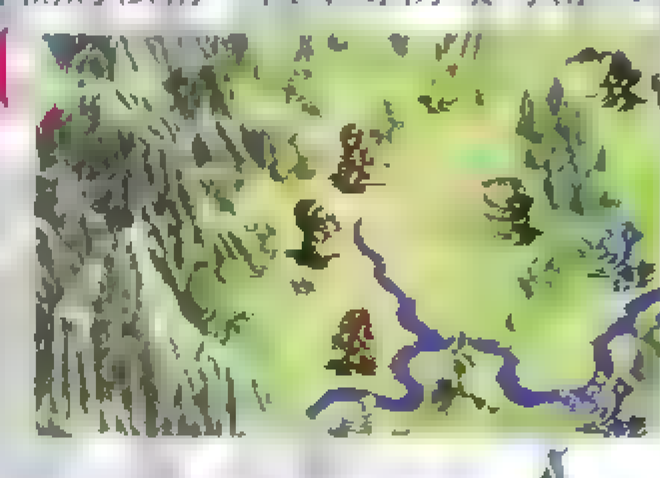
首先從動畫開始說起，開場動畫相當出色，完全是由嶄新3D人物主角所構成的，交待主角艾維達經歷劫難，進而帶領全體艾爾達族人奮勇抵抗黑暗帝國的高壓統治過程。遊戲在單人模式之外，尚提供了會戰模式、弒君模式與決鬥模式，在會戰模式方面，目前所提供的是主角歷經大法師的嚴酷考驗之後，帶領艾爾達族人反抗黑暗帝國與泰拉尼人，最後得以重建光榮的艾爾達國度；第二種是新增加多人連線用的弒君模式，這種類型讓每一位玩家都扮演一位國王，誰先把對方的國王解決掉，就算是贏了；至於決鬥模式則是提供玩家預設不同的部隊與金錢，然後開放作戰直到您死我活為止的戰爭。


▲編輯腳本畫面

遊戲內容方面，整個兵種達到71種之多，每一種兵種都有其特殊的起源，背景、火力與用途，在多人連線的時候也各有不同的啓始數值。其中大法師擁有許多深不可測的法術，但本身防禦力薄弱，主角艾維達的戰鬥力驚人，擁有絕佳的領導力，但只適用於近距離戰鬥，當然敵人首腦泰命王更不是省油燈，能夠大量消耗您的兵力。

另外兵種的升級系統在遊戲中也頗有發揮，您可挑選身經百戰的單位進行訓練，達到兵種升級的效果，提升該單位的戰力，一般來說擁有經驗值高的單位，其攻擊與防禦力也就更為突出，這是在挑選部隊成員時要注意的，遊戲內也允許讓玩家購買祕技，遊戲總共有11種祕技，例如毒氣砲彈、軌道火焰、致命陷阱…等等。

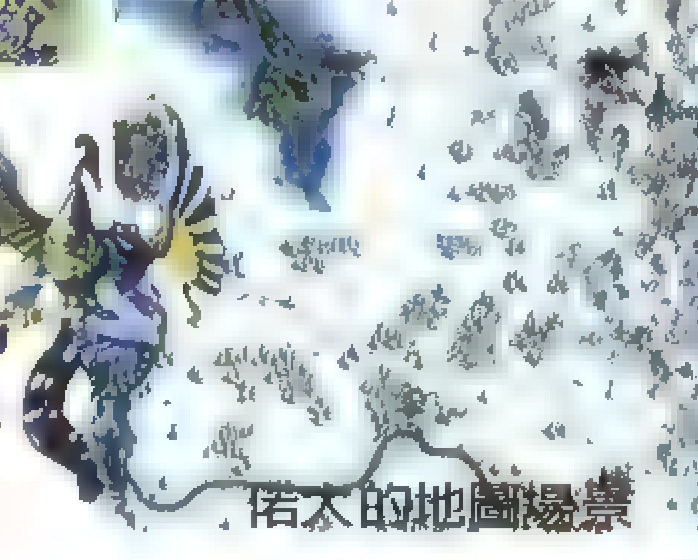
◀艾爾達人強渡大峽谷，帝國部隊重兵防守嚴陣以待。


◀黑暗帝國與泰拉尼人正為爭取水源而反戈相向！



多人連線

多人連線功能一樣是這類遊戲的主軸之一，其支援IPX，區域網路，網際網路與數據機等連線方式，除此之外遊戲還會鎖定玩家配備的速度與所屬陣營，整體而言艾爾達傳奇是一款容易上手，畫工精緻的策略型遊戲，喜歡戰略遊戲的玩家千萬不可錯過了喲！


偌大的地圖場景



實現玩家們多年來的夢想

在以往，由於軟硬體設備的限制，賽車遊戲一向是大型電玩的寵兒，玩家若要享受馳騁的快感，只能夠往電動玩具店跑，但在這短短二、三年之間，電腦的硬體周邊以三級跳的方式成長，玩家已經可以在家中玩到效果如同大型電玩的賽車遊戲了。



橫跨PC GAME、TV GAME甚至GAME BOY市場的THQ公司，一向是以出品畫面精美、高擬真度著稱，現夾帶多年模擬遊戲製作的經驗，特別精心設計一套追求極致表現，及完美模擬出如同真實飆車的感受的摩托車競速遊戲「摩托奔雷手」。

有史以來最精確的考究

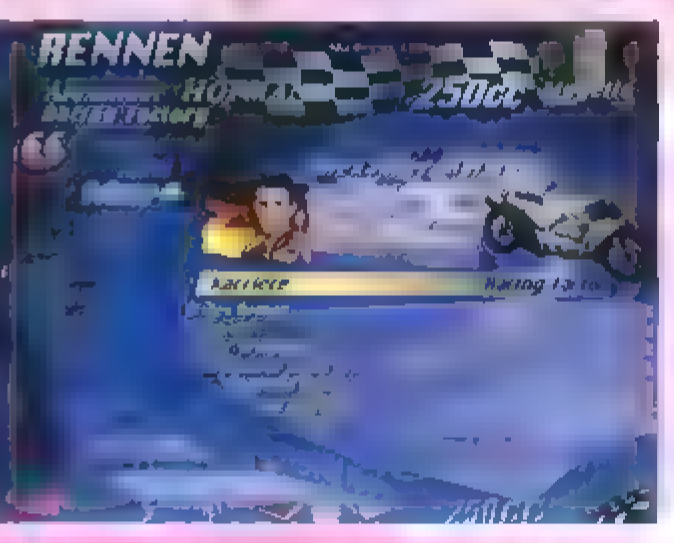


遊戲曾經與來自德國Bochum的「Racing Factory」車隊密切合作

「摩托奔雷手」在遊戲設定的考究下了相當大的功夫，這款遊戲在研發的時候，曾經與來自德國Bochum的「Racing Factory」車隊密切合作，以求遊戲能夠做到合乎實際狀況。Konrad Hefele與Wolfgang Martens兩位技師讓車輛結構更加真實出色，而Alexander Hofmann（他本身是1998年德國250cc機車賽冠軍）更是對賽車模擬最注重的控制方面做了最細微的調整，讓搖桿操縱起來的感覺就像比賽用的賽車那樣真實。



你可以在二十六種不同造型、馬力的摩托車中挑選最喜歡的一輛來進行遊戲，由於每輛摩托車的都有專屬的特性，所以擬真度相當的高，也格外真實、耐玩，非但如此，玩家還能動手改裝自己的愛車，不論是引擎、齒輪、煞車及其他許多的零附件，都能夠自由搭配，讓玩家親手拼裝出最適合自己操縱的摩托車。



Alexander Hofmann 1998年德國250cc機車賽冠軍

超乎你想像的華麗畫面

遊戲中的場景提供了十六個國家、廿種各具風情的跑道，當玩家在日本跑道進行競賽，與澳洲跑道展現出來畫面的是完全不同的風格，而遊戲畫面使用了最新的3D繪圖技術，因此在具備3D加速卡時各種畫面表現均可圈可點，遠景近觀的貼圖均能十足表現出材質感與立體感。更提供各種天氣狀況，當畫面出現下雨、烈日當空、甚至大霧瀰漫的天氣因素時，會直接影響玩家的視野，帶給玩家如同真實賽車的感受。流暢的遊戲性加上高解析度的表現，讓玩家能夠順暢的享受一場刺激的賽程。除了畫面的精緻外，玩家還可以在第一人稱、第三人稱、戰術、旁觀者等等各種不同視角自由切換，讓玩家選擇最適合自己的視角，也更方便玩家掌控全局。

遊戲另一大特／賣點就是遊戲的模式相當充實，不但提供錄影模式讓玩家能夠在賽後回顧精彩刺激的賽程，更有「鬼影賽」能讓玩家將自己在賽程中的英姿錄起來，在下一次的比賽中載入，成爲玩家自己的「對手」，使玩家可以藉此修正自己的技術，不斷的向自我極限挑戰。若是自認飆車實力已達出神入化、前無古人的境界，也可以將「鬼影」EMAIL給朋友比較，或是乾脆放在網路上，讓各方高手下載挑戰，使得遊戲更具挑戰性與互動性。



遊戲中的場景提供了十六個國家、廿種各具風情的跑道



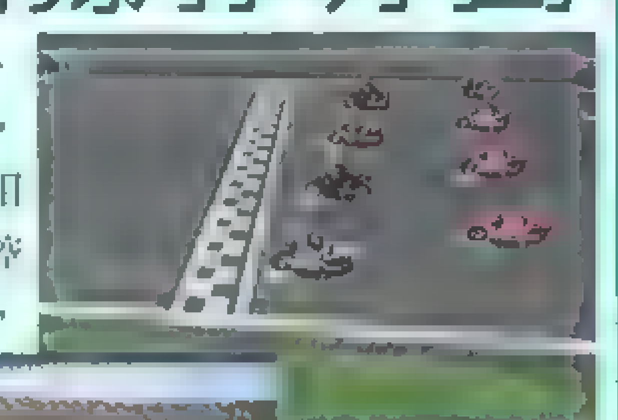
高擬真音效 彷彿就在你身旁呼嘯而過！

在聲音方面，「摩托奔雷手」特別請專業錄音室錄製各種悅耳的音樂，玩家能在賽程中欣賞宛如劇院般的背景音樂。音效方面更是大現的可圈可點，不論是催油時引擎發出的轟隆聲、刺耳的緊急煞車聲，甚或摩托車摔落地板的撞擊聲，都達到讓人誤以爲真的虛幻境界。



支援各種操作介面

操作方式玩家可以選用鍵盤、GAME PAD、搖桿以及賽車方向盤，「EXTREM500」在鍵盤指令方面作了相當的簡化，使玩家更容易上手及操控。遊戲中特地加強對手的人工智慧，電腦對手可不會輕易的放你超車。對於喜歡與朋友競爭的玩家，遊戲中也支援各種連線方式，讓你享受與世界各地高手同台競技的快感與刺激的壓力。



可以在第一人稱、第三人稱、戰術、旁觀者等等各種不同視角中自由切換！

全世界都喜愛

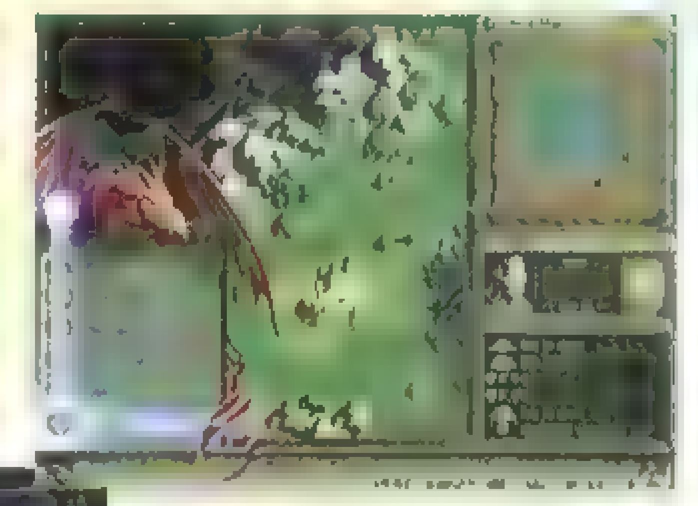
「摩托奔雷手」不但在畫面、音樂的表現均領先今各種同類型的賽車遊戲，在操控性及擬眞度方面更是無人可以比擬，無怪乎在國外甫推出，就讓許多玩家瘋狂的愛上本遊戲，更在各雜誌及網站上得到相當高的評價，各位喜愛飆車的玩家千萬不能錯過這套世紀強GAME！



●PENTIUM 166 ●32MB RAM ●MOUSE
●需DirectX音效卡 ●需DirectX顯示卡

結合多種遊戲類型的回合制策略遊戲

「魔幻紀元」是一款以神話世界爲背景基礎，結合了多種不同類型遊戲特色的策略遊戲。玩家在遊戲中爲了要領導自己的種族走向勝利，必須扮演該種族的君王治理國家，並招募其他英雄加入替你效忠，這些英雄們各有各的絕技，而且隨著經驗的增加，屬性和技巧也會有所提昇。玩家可以命令每位英雄帶領一支部隊四處征戰，也可以讓部隊進行探索整個大陸（冒險遊戲）。



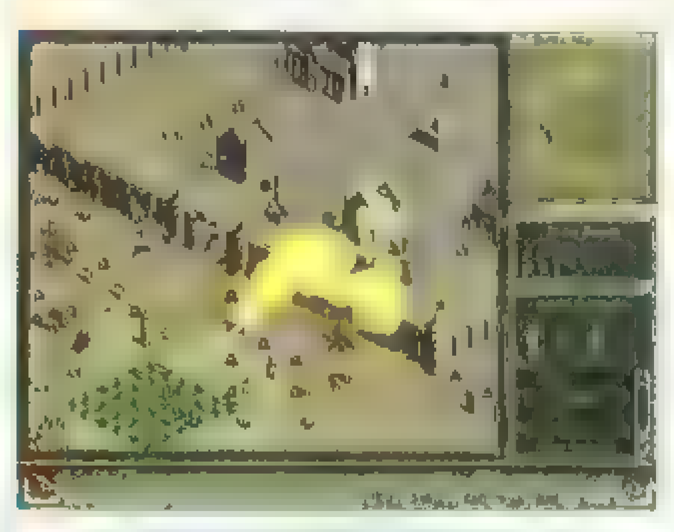
要征服敵人成爲霸主，難免遭遇抵抗，戰鬥有時便是最有效壓制手段（戰爭遊戲），然而，消滅所有種族並非魔幻紀元的唯一目的，建立富庶和平的國家才是上策，因此，這款遊戲的策略經營才是最要重視的部分。

「魔幻紀元」中共有12種大家耳熟能詳的種族，如人類、精靈、半獸人等，並且分爲善、惡及中立3種陣營，這些種族在魔幻紀元中各自建國，互相征伐，因此，玩家在遊戲中，將面對強敵環伺的險惡環境，以及爾虞我詐的外交關係。除了與友好的國家保持良好合作關係外，對不友善的國家是否開戰或是巴結討好，端看玩家個人的外交手腕。

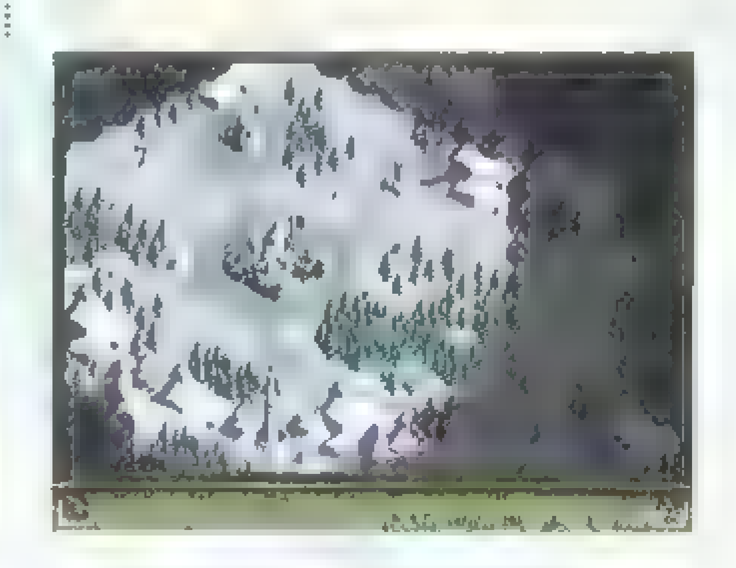
妥善治理國家 探索廣大世界

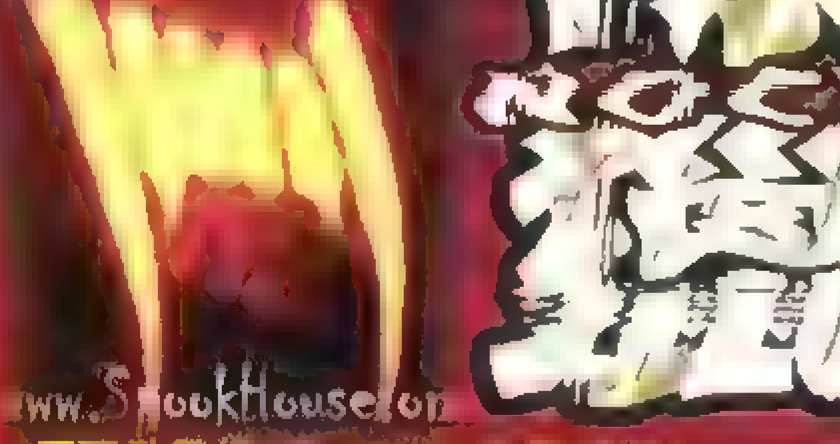
要贏得勝利，鞏固國本是第一要務，在佔領的城市中，玩家有許多內政指令可用，可以發展商業增加稅收，研發科技以產生新軍種，或是強化防守建立護城牆。而策略性的利用其他種族的移民進行屯墾，則可以有效的防止征服的城市發生叛變，如果不能完全守據，玩家也可以徹底的摧毀這座城市。

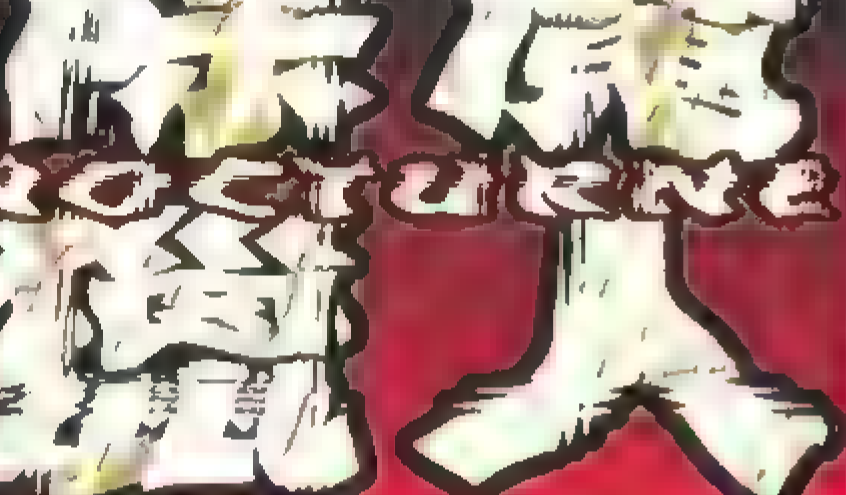
在幻想味道濃厚的遊戲風格下，玩家可以讓自己的想像在豐富的魔法世界裡任意飛馳，在魔幻紀元中，玩家將獲得角色扮演的樂趣、冒險探索的驚奇、戰爭對陣的刺激及治理國家的成就感，如果，你擁有冒險家的精神、英雄的勇氣以及統治者的智慧，「魔幻紀元」將讓你充分享受遊戲所帶來的樂趣！



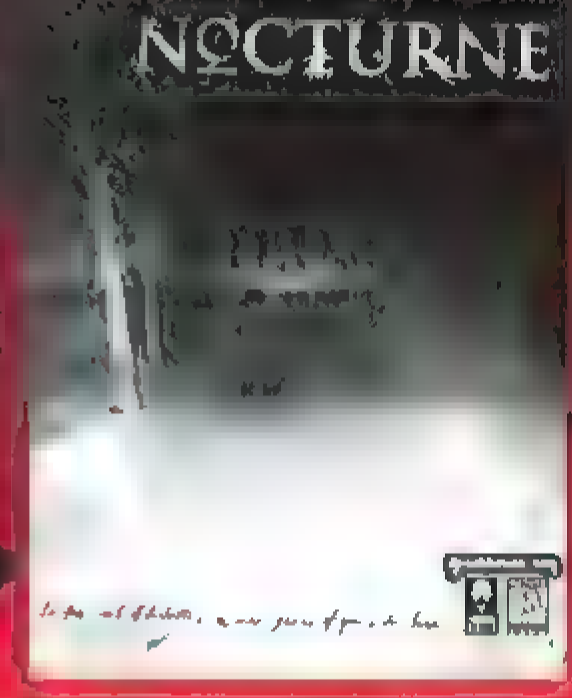








除魔獵人 NOCTURNE



- ■國外發行／Terminal Reality
- ■國內發行／華義國際　■遊戲類型／動作冒險
- ■使用平台／WIN95/98　■發行時間／未定



- ●PENTIUM II　●64MB RAM　●K、M
- ●WIN相容音效卡　●需3D加速卡

本世紀最酷驚悚遊戲

除魔獵人是一款充滿神秘驚悚的3D動作冒險遊戲，玩家在遊戲所扮演的是一位靈異偵探，綽號〔陌生者〕[illegible]隸屬美國政府下的秘密地下組織〔幽靈議會〕[illegible]這個組織起源於公元1898年[illegible]殺了一隻古[illegible]902年希歐多爾[illegible]幽靈議會[illegible]的靈異事件，並[illegible]

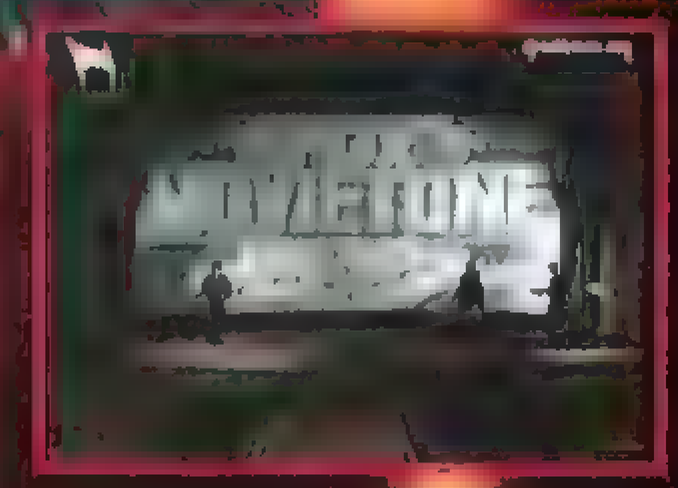


遊戲從1927年[illegible]為十個左右的章節[illegible]在龐大的場景之中穿梭解謎，找[illegible]解決事件[illegible]一個邁[illegible]吸血鬼[illegible]也會對除[illegible]就放鬆戒備[illegible]



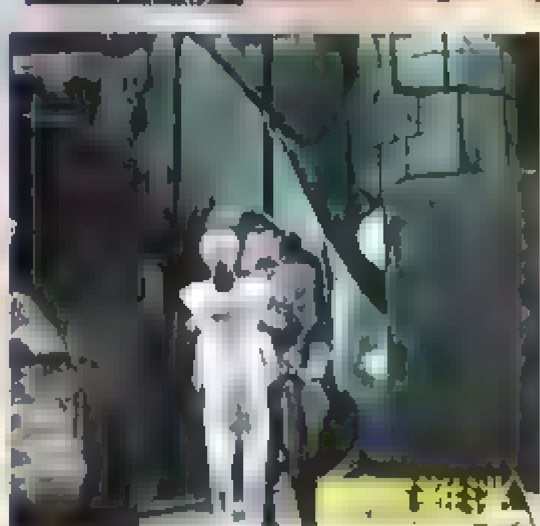
圖形效果是除魔獵人[illegible]作小組最引以為傲的部分[illegible]3D人物的動作極為流暢，槍[illegible]發射的火光和硝煙[illegible]擊中敵人飛濺的血液，即時變化的光影[illegible]尤其是衣服飄動的效果[illegible]是驚人！遊戲中的場面處理手法[illegible]是具有好萊塢電影的味道，玩家不再是固定在某一角度[illegible]高度觀看遊戲場景[illegible]隨著鏡頭的運轉，玩家彷彿欣賞[illegible]般[illegible]的敵人[illegible]在極度靜謐的[illegible]突然而來的殭屍，往往讓人嚇出一身冷汗。

諸如此類的表現在除魔獵人中不勝枚舉，甚至[illegible]開槍射擊時[illegible]擊中物件會應聲碎裂或留下大量[illegible]效果，在這款遊戲中則算[illegible]稀鬆平常的表現了。

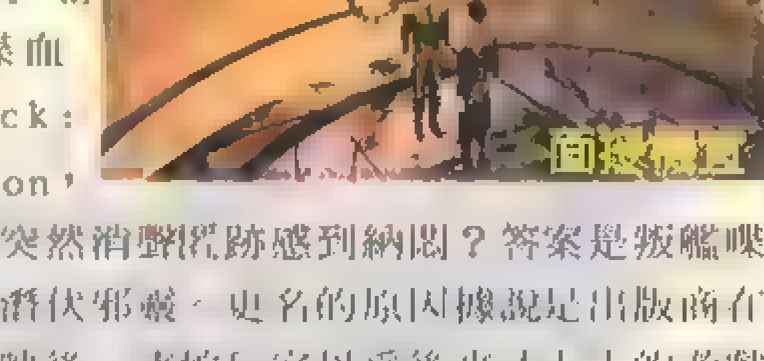


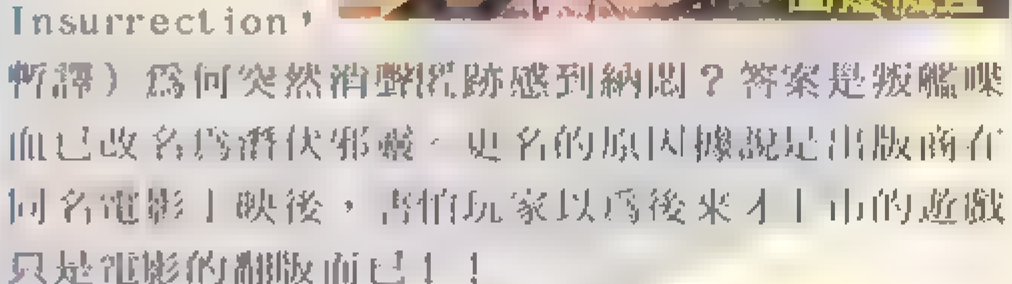


星際爭霸戰掀起熱潮



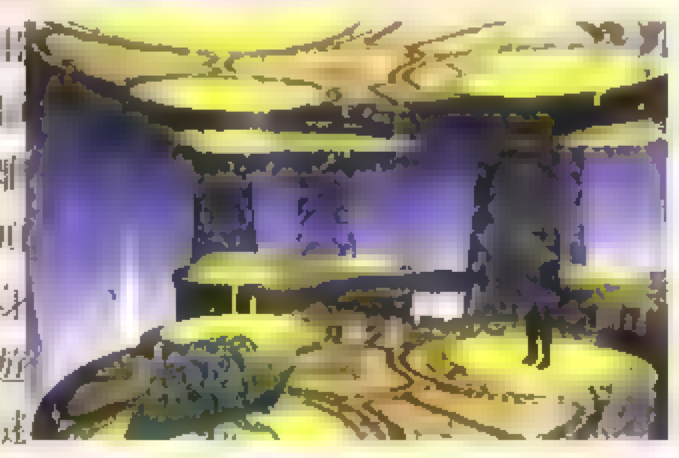
星際爭霸戰（Star Teck）系列一直是電影工業喜歡取材的題材，許多原著小說一部接著一部被拍成電影。本文為玩家介紹的動作／冒險遊戲"星際爭霸戰之潛伏邪靈（Star Teck:Hidden Evil，譯暫）"即是其中之一。許多喜愛星際爭霸戰系列遊戲的玩家可能會對前一陣子在雜誌上曾喧騰一時的星際爭霸戰之叛艦喋血（Star Teck: Insurrection，暫譯）為何突然消聲匿跡感到納悶？答案是叛艦喋血已改名為潛伏邪靈，更名的原因據說是出版商在同名電影上映後，害怕玩家以為後來才上市的遊戲只是電影的翻版而已！！





有銀翼殺手的風格哦！

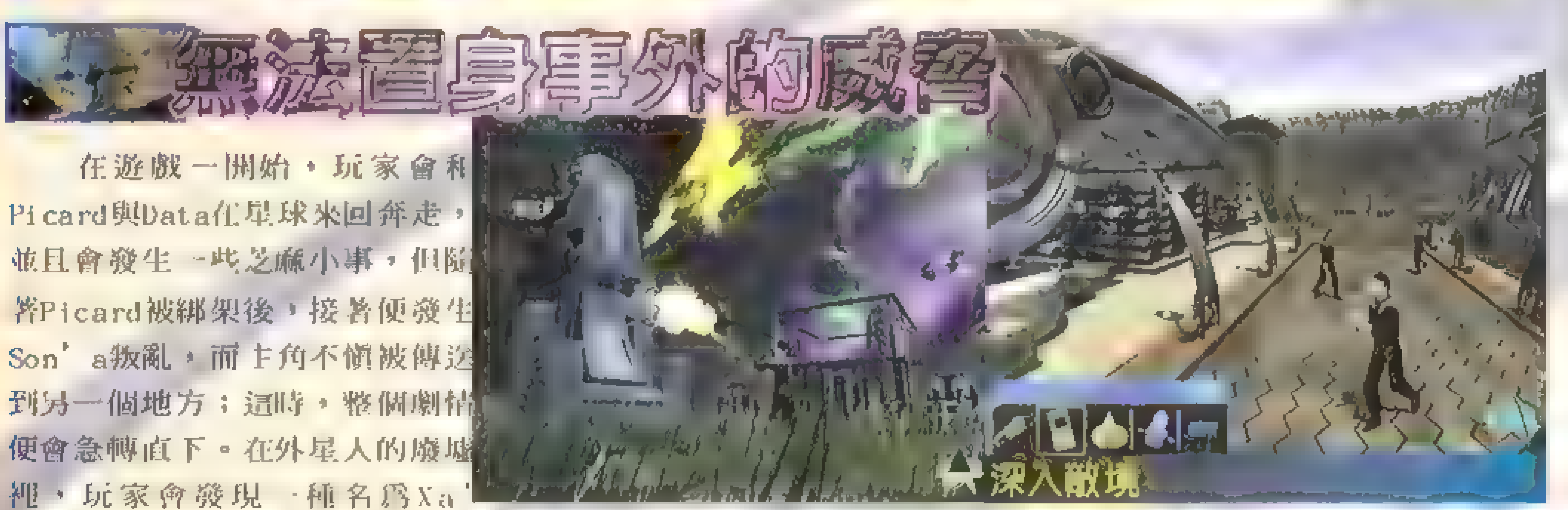
潛伏邪靈是一套與九八年上市的銀翼殺手風格類似的動作冒險遊戲。在一些發生重要對話或有必要進行細部動作書面處理上，設計師打算用近距離（close-up）鏡頭來表現，加強了身歷其境的效果。遊戲的內容上，解謎設計不外是「找到物品」或「操作物件」；雖然如此，戰鬥仍是各關卡裡最重要的一環。玩家在遊戲中將扮演被派遣到Ba'ku星球調查外星人廢墟的Ensign Sovok，在任務中你會有貴人相助，包括隊長Picard、指揮官Data等，當然啦！也會有壞人隨時威脅你的生命。



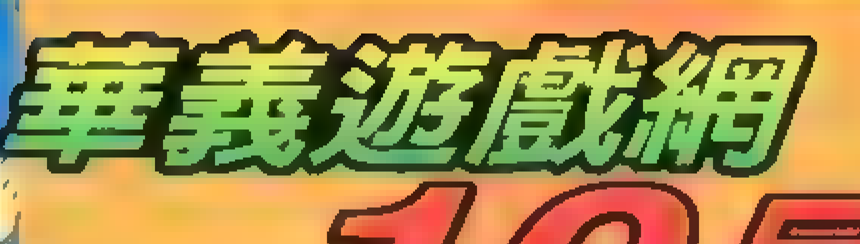
詢問線索

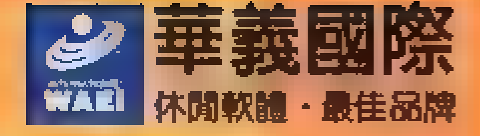
無法置身事外的威脅

在遊戲一開始，玩家會和Picard與Data在星球來回奔走，並且會發生一些芝麻小事，但隨著Picard被綁架後，接著便發生Son'a叛亂，而主角不慎被傳送到另一個地方；這時，整個劇情便會急轉直下。在外星人的廢墟裡，玩家會發現一種名為Xa'tal的古代生命形式，而且會發現當地的混亂已讓你無法置身事外…。為了讓玩家應付潛伏的威脅，遊戲還提供一些工具，並在各地點放置武器，以因應玩家的不時之需。



▲深入敵境





10月15日
隆重開幕!!



www.waei.net
華 義 遊 戲 網

就要送您一堆熱門遊戲喔!!

連上「它」 娛樂隨手可得
想掌握遊戲資訊和業界動態嗎？
想訂閱免費遊戲雜誌-華義電子報嗎？
想得到更多遊戲攻略或密技嗎？
想省下大筆買遊戲的錢嗎？














英勇的騎士與美麗的女祭司
還有一群奇特的夥伴們
用生命及鮮血拯救邪靈詛咒的科隆大陸！
壯闊唯美的自然風景
使用高彩解析的圖形
森林中，樹影間投射而入交錯的光影，
宛如彩色玻璃一般神秘的光影，冉冉而起的火燄等等，
一一真實重現。一望無際的砂漠，高聳峻峭的懸崖，
引人入勝的演出效果
遊戲畫面的切換流暢
獨特的氣氛及劇情發展
完全反應中古世紀的貴族社會，
而且，人物的個性表情都有其獨特的表現。
科隆戰記III
有情有義的RPG



WAEI
華義國際
休閒軟體・最佳品牌
原價800元
隆重上市驚喜價
599
HICOM
ENTERTAINMENT


KONAMI
WAKI
華義國際
休閒軟體・最佳品牌
台南區資訊月 88年12月28日至89年1月2日 台南貝汝展覽中心
高雄區資訊月 89年1月8日至89年1月16日 高雄世貿中心
純愛手札～
交給我你的心
可將圖片做成桌布！當然也可以列印出來喔！
完全收錄「交給我你的心Seal Version PLUS」的資料
純愛手札照片～
在BMP圖檔資料中，將你喜歡的純愛手札人物合成你個人專屬獨一無二的桌布！！
純愛系列商品・即將發售
敬請期待
中文版
中文版



華義國際
psd
T.G.I. FRIDAY'S
夢幻西餐廳2
~挑戰全世界!!~
邀請天下西餐廳經營好手
這一次我們要挑戰全世界!!
下載Friday's加強版
【Friday's 美食榜】

史上最強悍的戰略遊戲！！





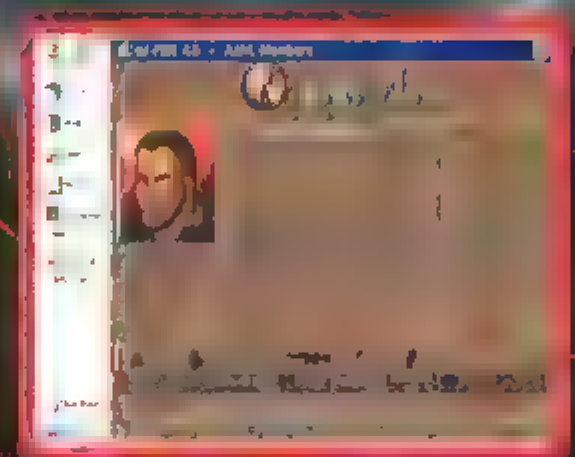
鐵血聯盟II

遊戲特色

- 完美的混合策略
- 非線性的玩法
- 集合現代武器大全
- 獨一無二的即時回合混合戰鬥
- 超過160名以上角色加入你的傭兵
- 可招募你自己的傭兵團隊
- 真正選擇個性大異其趣的傭兵

行會有很大的影響










華義國際
IPC
公主戰記
美眉RPG
399
元
在這五個可愛公主中，友情與愛情將如何選擇
在王子的登基典禮上，來自五國個性完全不同的公主
將帶您展開一場愛情與友情的冒險故事



華義國際
KOGADO
Software Products
與吉亞士軍的多年激戰!!
是否就此劃下休止符?!
雙光碟
附贈價值1000元的
特動機甲隊3
螢幕保護程式
特勤機甲隊2 ADVANCED
POWER DOLLS 2
前進戰場


WAEI
華義國際
GAMEKING SOFT


浩瀚的銀河中一場生與死的決鬥
華義國際
您將在宇宙中，建造超強的太空堡壘
星站5號
全中文版
驚喜感謝價350元!!

華義國際
休閒軟體．最佳品牌

夢幻西巴拉
GOGO DICE

驚喜感謝價 299

華義　華義

你推，我推
大家一起推！

Waei.net
華．義．遊．戲．網

遊戲支援waei.net遊戲競技場，將可以連上專用伺服器，進行配隊對戰，聽說華義將在網路上舉辦一連串有[illegible]

●台南區資訊月　88年12月28日至89年1月2日　台南貝汝展覽中心
●高雄區資訊月　89年1月8日至89年1月16日　高雄世貿中心

遊戲製作：







無恩怨不成江湖

無江湖不出英雄






完全體驗江湖中的愛恨情仇


【示行用詐，詭道制勝】
真命天子
極致唯美的純中國即時策略遊戲
將領特殊技
方式更顯得格外重要
華義國際
休閒軟體～最佳品牌
WAB
Area 51

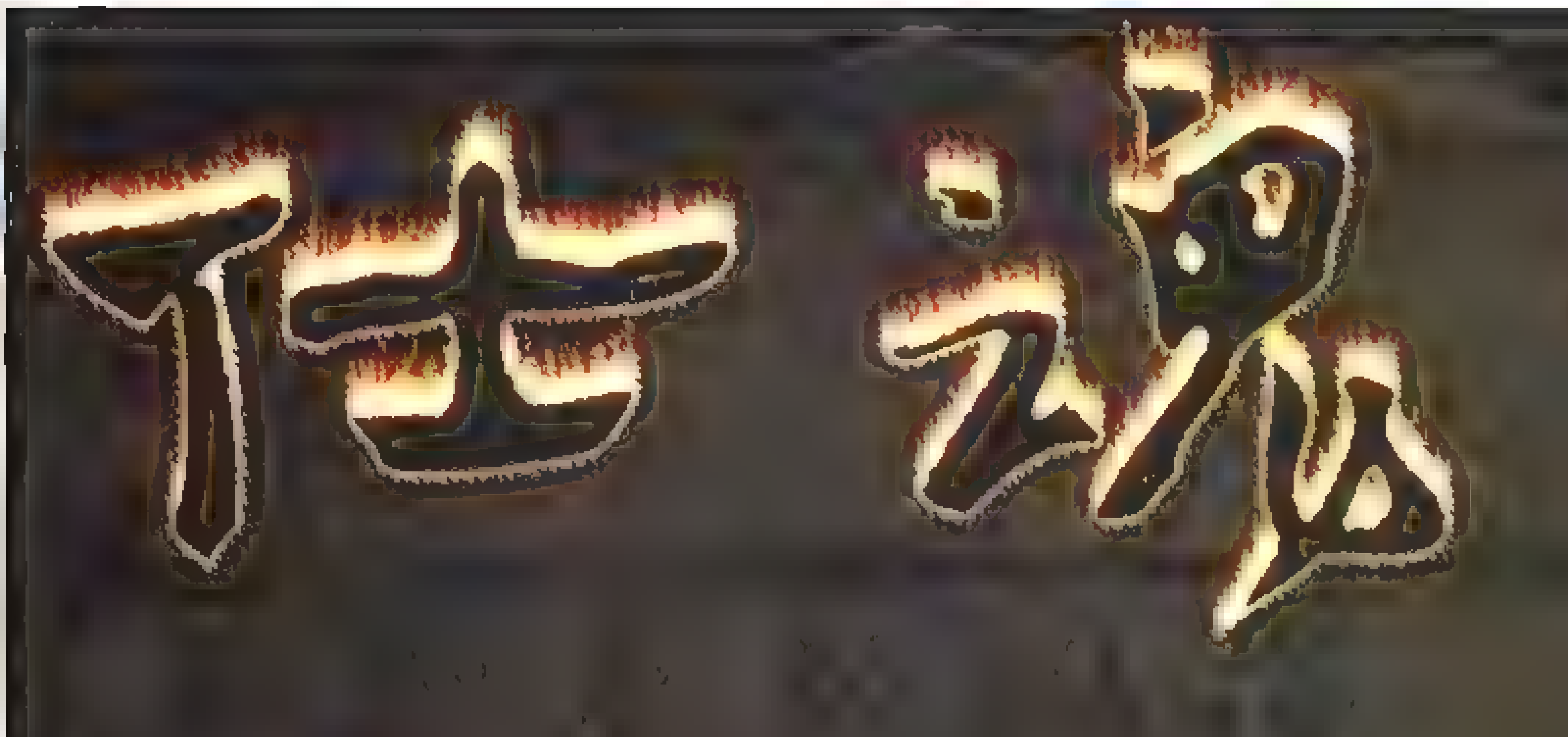

時空英雄
HYPE
The Time Quest
拯救世界，唯有回到未來
風靡歐洲三億八千萬人之超人氣 Playmobil玩偶遊戲全面攻台
高科技3D引擎帶你進入70多個動畫人物
14個世界、40種場景的中世紀夢幻國
playmobil
action games
Ubi Soft
©1999 Ubi Soft Entertainment ©1999 by geobra Brandstätter GmbH & Co. KG Zirndorf, Germany. All rights reserved. Playmobil is pronounced play mo beel
華彩軟體
SOFTCHINA
華彩軟體股份有限公司
http://www.softchina.com.tw



三角洲部隊2白金版
DELTA FORCE
1．完整軟體
2．頭戴式麥克風
3．終極大兵陸軍人偶
4．終極大兵三角洲部隊裝備
限量1000套
特價 $1,800
限量 3000套
送完為止！
產品內附
市價 $600
的超值麥克風
THE ULTIMATE SOLDIER
SPECIAL FORCES PROJECT DELTA
三角洲部隊
DELTA FORCE 2
*新的 32 位元圖形引擎
*驚異的草叢效果外，玩者更可化身成美國海豹特種部隊進行水下作戰
*專業「網路語音傳訊」的功能（Voice Over Net）
可直接以麥克風通話，增加特種作戰的真實感
*高達 50 人連線對戰，超人氣網路遊戲
NOVALOGIC
華彩軟體
SOFTCHINA
華彩軟體股份有限公司



Kama Entertainment
聖教士
新唯美主義浪漫RPG即將登場！
我們的命運也許早已注定，
但條我的未來誰能預料……
最多可與六位伙伴一起冒險行動。
超炫的攻守動作，依熟練度而變化多端
華麗的魔法效果，悅耳的背景音樂。
全新的抒情故事，給你全新的感動
幻舞天使



點燃生命

★韓國遊戲大會原稿組第一名

廣泛收集、考證東方神話傳說史料，不僅角色、背景深具東方色彩，還配上傳統音樂，襯托出濃厚的東方情懷。

明

為拯救被綁架的母親與查明自己的身世，掄刀挺身而戰，殊不知命運的齒輪已悄悄轉動

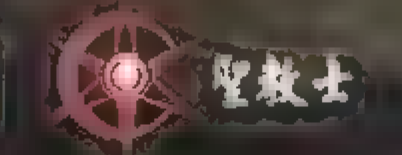
★韓國古老符咒法術驚心動魄

多達[illegible]種以上的符咒法術加上超強人工智慧，真叫人提心吊膽、冷汗淋漓。

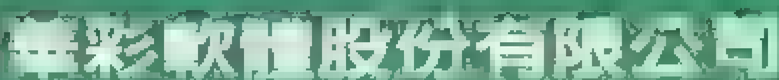
術士

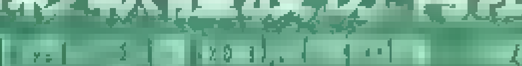
即俗稱的魔法師，會在第七關後出現幫助明，僅可能讓他採取遠距作戰











戰火，千年神話即將復活！！

★開放角色參與的戰略RPG

想要勇闖十數個令人屏息、分秒緊張的關卡？除NPC協同作戰外，還可施法召喚兵士們一同圍攻敵人哦！

貞農

明的父親，也是引起這場戰亂的禍首，擁有高深莫測的武術與黑暗之力……

死神

雖為丞相鬼的部下，但
魔力卻遠在他之上，
讓他玩弄火球的雙手，
小心掌風襲面而來



★精繪3D場景，遊戲流暢無比

考據韓國李氏王朝時的建築風格，精心繪製3D場景，卻絲毫不影響遊戲流暢度！

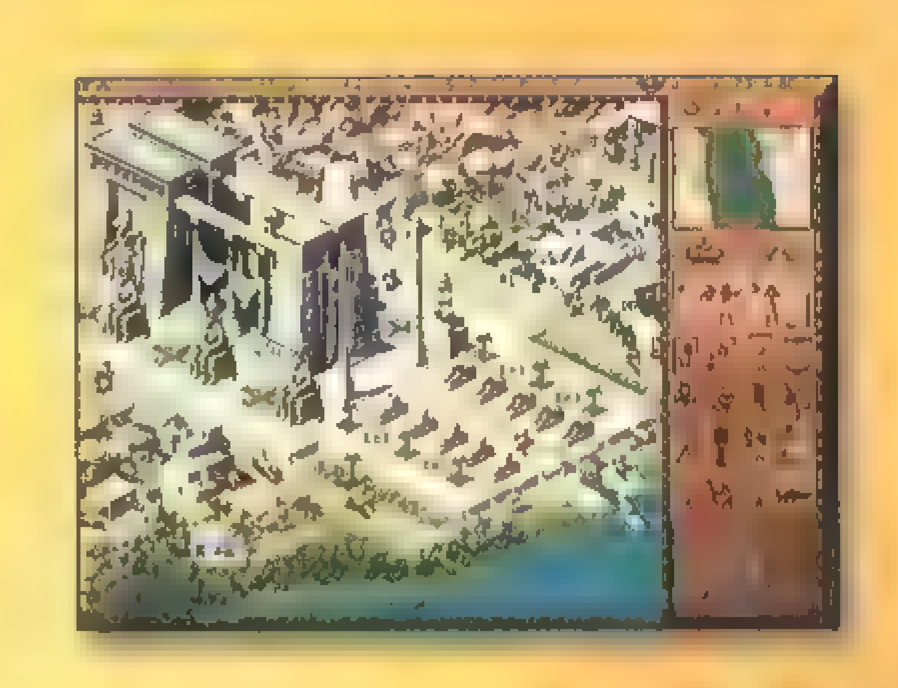


華彩軟體股份有限公司

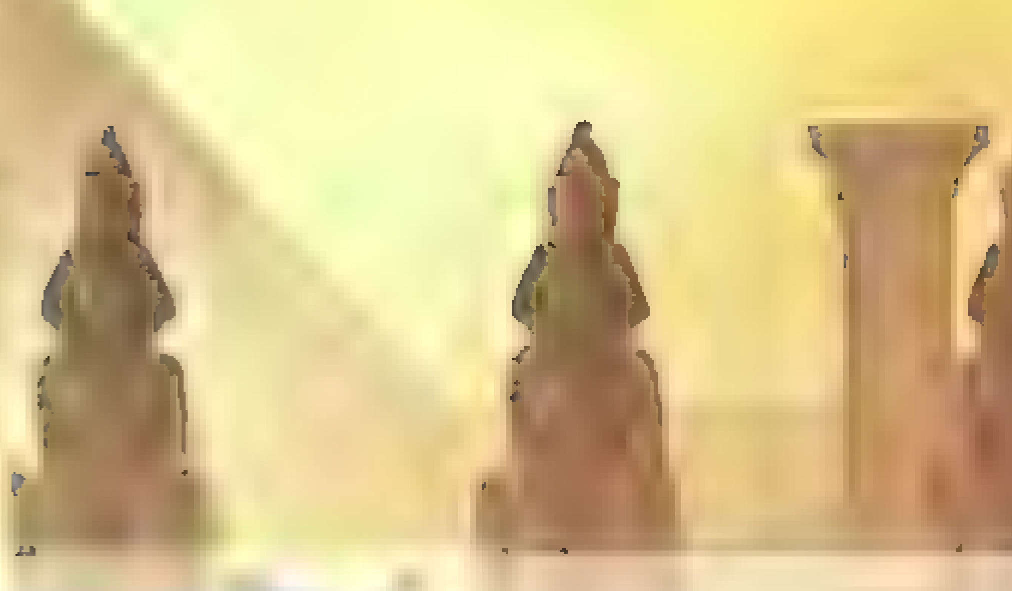
[華彩軟體 SOFTCHINA]

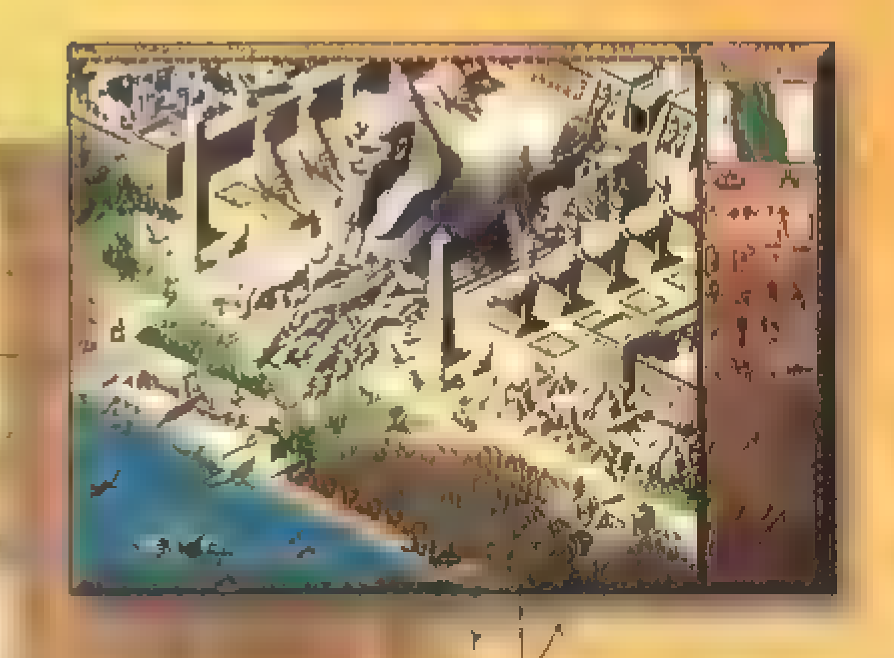
凱撒大帝 III 製作小組
古文明策略遊戲之不朽鉅作

★古埃及風味的圖形、音樂、設計，讓您彷彿置身於遠古尼羅河畔
★種植、醫護、公共衛生、娛樂、宗教、建等皆爲不可或缺的經營要素
★建立軍事、外交事業，重現威震尼羅河的強盛海軍及所向披靡的戰車部隊
★建造宏偉的萬神廟、方尖石碑、獅身人面像以至於大金字塔，證明您輝煌成就與無上威望









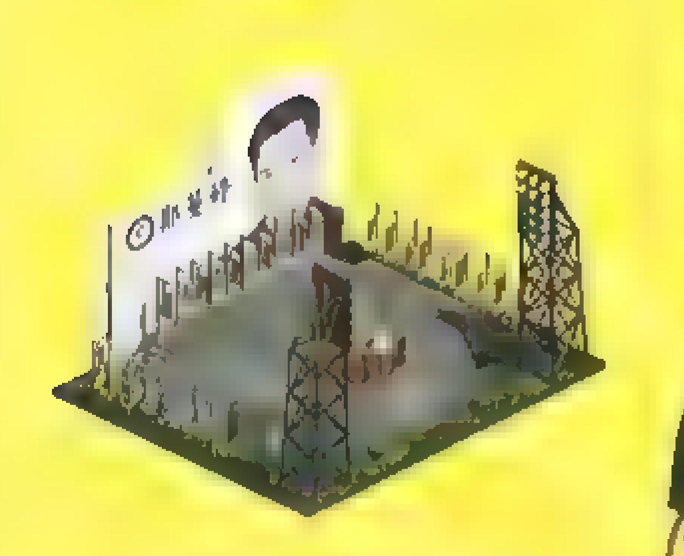
只要工本費 150元 免費升級中文版

★教學課程　循序漸進地帶您進入 <法老>的世界
★古埃及紀行
1.皇族介紹　2.古埃及神祇(宗教信仰)介紹
3.如何解讀埃及文字　4.古埃及人的生活及風俗
5.埃及的建築




非常總統
大富翁
[華彩軟體]
SOFTCHINA
華彩軟體股份有限公司

你來決定，誰是人民的頭家！



非常機車

各種刁鑽的偶發事件，
絕對讓你好看！

非常搞笑

可研發特殊道具，
讓對手體無完膚，
永無寧日

非常黑暗

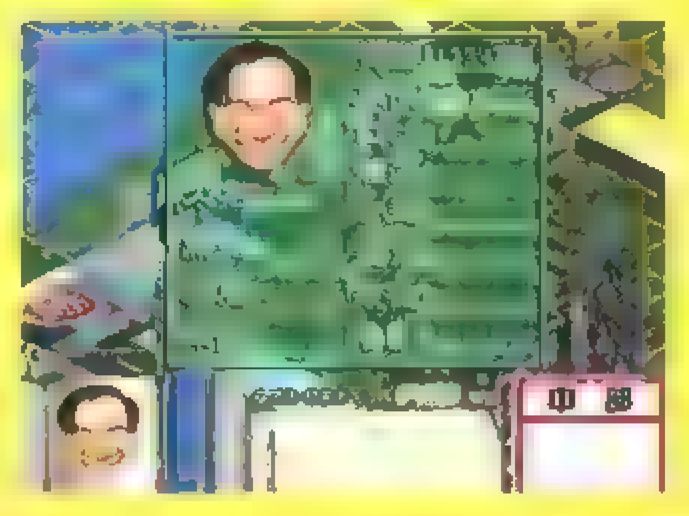
讓你徹底了解
台灣政壇驚人內幕



您選總統，我送名車！

活動辦法：凡集滿兩個牛軋糖袋左上角截角標誌，貼於名信片上，註明個人資料及心目中理想的總統候選人，於 89 年 2 月 12 日前寄 100 北市博愛路 99 號大黑松小倆口抽獎小組收，就有機會抽中日本進口轎車及非常總統大富翁等大獎，玩遊戲吃牛軋糖，大獎等你拿。(詳細內容參見本遊戲內之說明手冊)





★ 最火辣的大富翁遊戲
★全 3D 微妙微肖人物造型
★精細無比的地形建築
★各種超爆笑，超麻辣事件

SAINT HERMIT STUDIOS
聖教士遊戲科技股份有限公司



電話：+886(2)2311-8765

華彩軟體股份有限公司

[華彩軟體 SOFTCHINA]



王宗霹靂電影「聖
即將上市！
華彩軟體
SOFTCHINA
華彩軟體股份有限公司
電話 +886(2)2311-8765

石傳說」改編遊戲



半涉濁流半席清
倚箏閒吟廣陵文
寒劍默聽君子意
傲視人間笑紅塵
聖石傳說
2000年轟動武林、驚動萬教、霹靂登場
霹靂衛星電視台
PILI
奧汀科技有限公司
3233-4810
3233-4865

ARMORED FIST 3

鋼鐵雄師 3

夷為平地

免費贈送
產品內附
市價 $600
的超值麥克風

好康一：

賞珊瑚，送潛彈遊戲！

將使用手冊內的印花截角剪下，貼在明信片上，並註明個人資料，於 12月31日之前，寄回 華彩軟體 / 遊戲客服 收，就有機會免費暢玩潛彈遊戲!!

機會難得，欲購從速！

好康二：

贈 Giga超網路 寬頻上網

不限時數一個月試用卷！值市價 999 元！

讓你的坦克以光速前進，暢行無阻，殲滅敵人!!

NOVALOGIC®



代理/製作/發行
華彩軟體股份有限公司





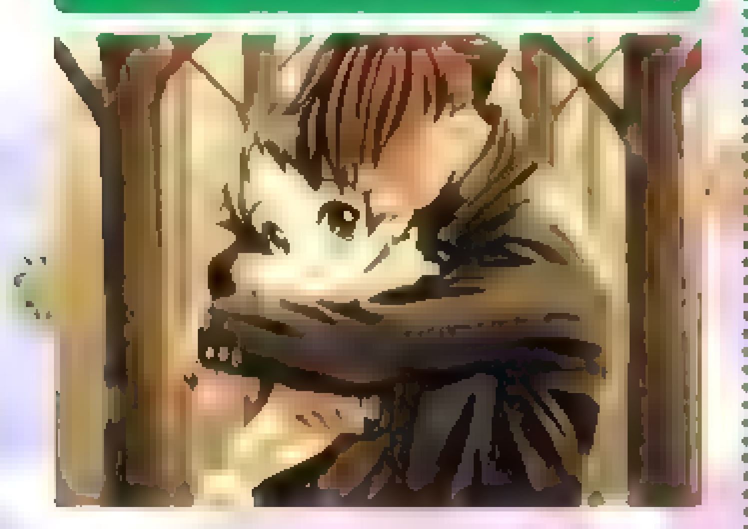




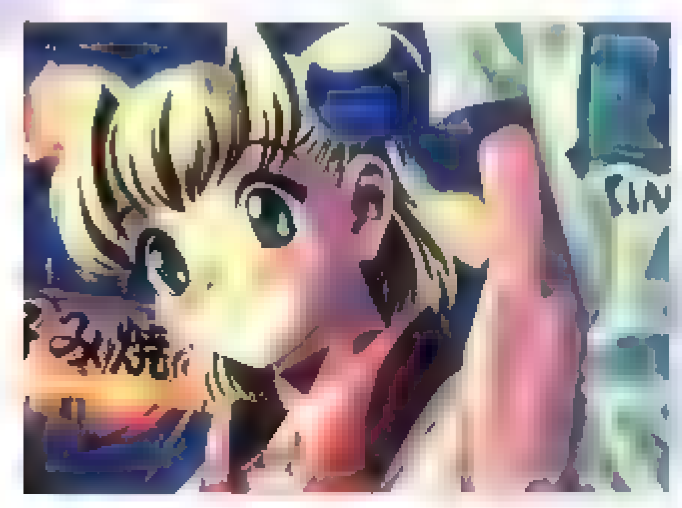
以故鄉祭典為遊戲舞台的純愛AVG

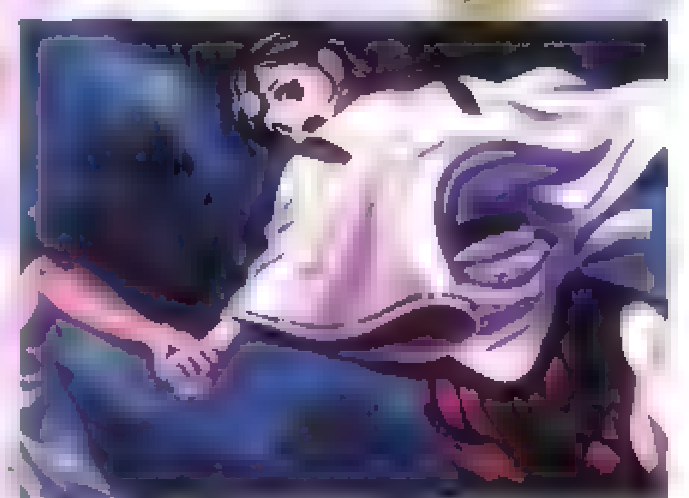


這也能吃嗎

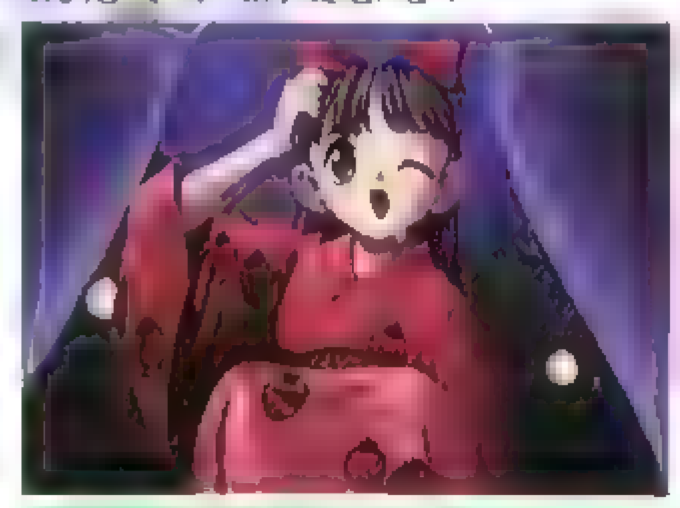


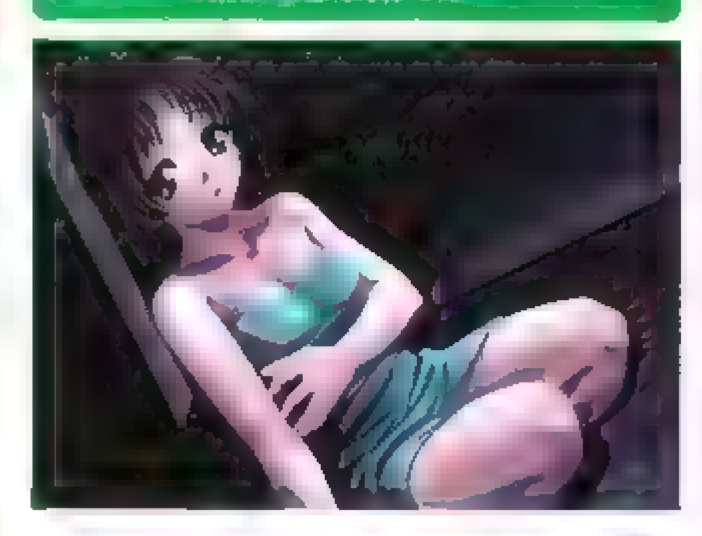
這個夏天，主角決定揮別城市的塵囂，再次回到那闊別已久的家鄉。在這裡，主角一一地遇見了兒時的玩伴，見著她們亭亭玉立的模樣，幼年時大夥無邪爛漫的情景不禁再次地湧上心頭。畢竟，那曾是自己成長的痕跡與難以抹滅的回憶。更無法止住心跳的是，曾經是自己魂縈夢牽、心繫一縷的暗戀小情人～橘宮野，此刻正怯生生地端立在自己面前。八年了…，從小學六年級宮野轉學那天起，就再也不曾見過她了，當初稚氣未脫的臉龐，如今嬌俏清純的模樣猶勝往昔。『要不要一起去參加祭典』？主角這才恍然想起，原來在家鄉每年依照慣例，都會在夏夜舉行盛大的慶典活動，堪稱是一年中最具代表性的時刻。倆人並肩來到了市集之前，大老遠就瞧見攤販亮晃晃的燈光，以及絲絲入耳的歡聲笑語。舉頭遙望石階盡頭的大紅鳥居，主角心中早已是紊亂一片，但內心深處又似乎有隱隱地禱告著。年輕的男女們，重逢在浪漫的夏夜。而這份自幼萌芽的情感，是否能在今夏蛻化成大人的愛戀呢？



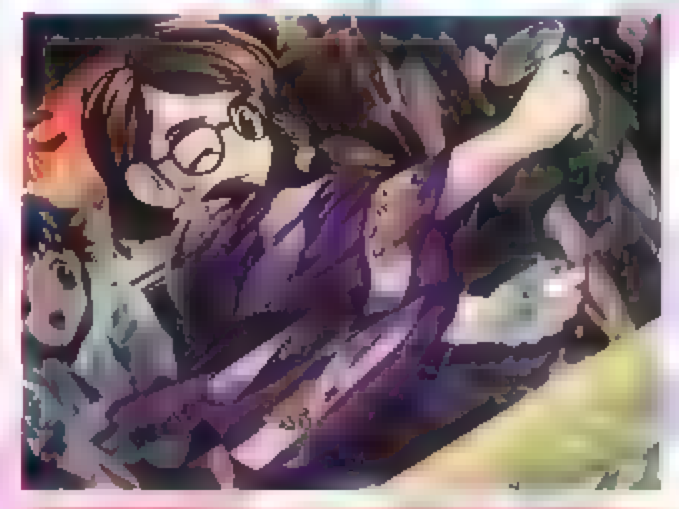








歡迎光臨夏祭浴衣博覽會



第?第一次?

這是DISKDREAM（皿夢）公司，繼大受好評的『Endless Serenade』之後，原班人馬乘勝追擊的最新作品，遊戲全篇帶著有如夢幻般的淡淡戀愛氣息，本作品的最大特色乃是在於，由於主題是祭典之故，所以劇中出現的女孩都是穿著『ゆかた』（浴衣）登場，還可真是樂了浴衣迷們。登場的女性共有五位，玩者必須在這個夏天裡用自己的行動來把握住其中的一位，不然可就白忙一場了。

來一個！吃口棉花糖

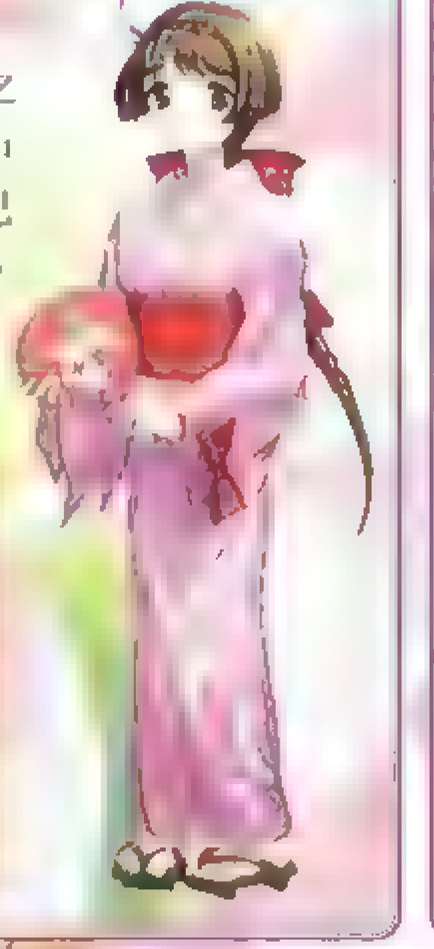


浴衣迷看這裡！登場女性角色介紹

橘　宮野

這就是主角小時候的玩伴之一，從那時起，她便是主角心中憧憬愛慕的對象，但…轉眼間已過了8年，真所謂女大十八變，宮野也長成了婷婷玉立、楚楚動人的模樣了…。





一乃原　麻由

和主角以及宮野三人同為小時的玩伴，但個性卻不若宮野的女性化，性格倒是比較像男孩子的她，和主角兩人可說是村子裡的問題兒童呢！當宮野轉校後，主角與麻由間竟產生了微妙的化學變化…。

四方　薰子

主角高中時期的學妹，是典型優等生類型的女孩，但對同學、學弟妹極為冷淡，所以予人嚴苛呆板的印象，和主角兩人同屬於學校委員會的成員，在長期相處下兩人漸漸互有好感。

潔絲·懷特

聽名字就知道是個外國人～！國籍為加拿大的她，還有個名叫佩姬的孿生姊妹，隨著母親工作的關係於中學時轉學到日本，而身上穿著的可愛浴衣，可是出自於母親之手呢！不過其實她本人也很喜歡啦。各位讀者認為如何？

時野　茜

主角高中時期的學妹，總是喜歡跟隨在主角身邊的女孩。有一個探險家的父親，個性開朗活潑。





來深浦神社探索看看吧！可愛的巫女會幫你解說喔！

遊戲全新的四大系統

在祭典的場景中，玩者移動採用地圖點選的方式，可前往地點雖然不多，但操作上可說是更為直覺。本遊戲從外觀上看似以多線架構為主的AVG，然而其內容實際上則大有文章。創作公司號稱本遊戲搭載了全新的四大系統，其中筆者覺得最有創意的，當屬『MPS（MemoriesPlay System）記憶回顧系統』，其最大的特色在於，遊戲進行時，是過去回想部份與現在發生事件二者平行並進的，換句話說，您在過去所作的選擇，也將間接地影響到現在的人際關係。特別是遊戲中回憶的場面十分頻繁，若想現在好好談場戀愛，相對的也得好好經營過去囉，有趣吧？

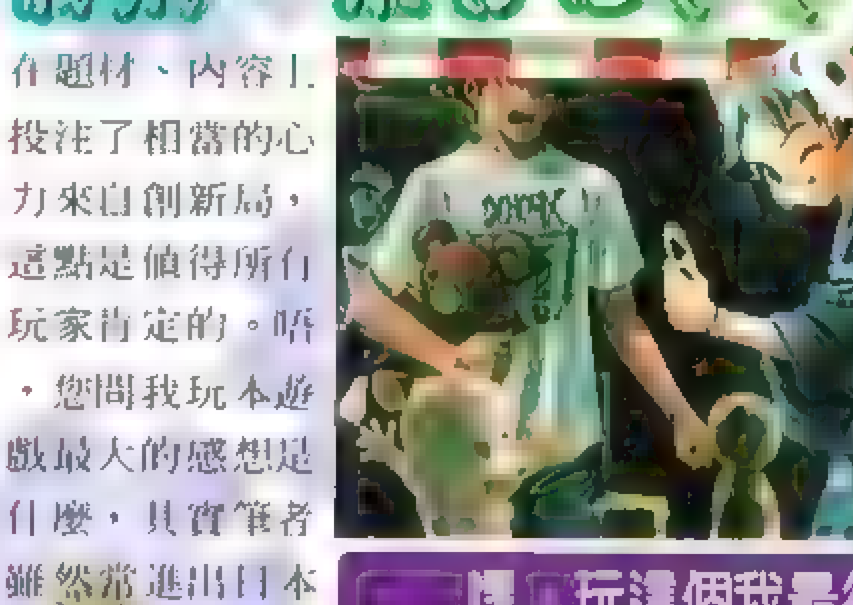
另一項重要的機能就是『MNS（Miko Navigation System）迷子導航系統』（日文迷子當然就是迷途的意思囉！）。當您老玩不出Happy End，或是不知下一步該怎麼走，趕緊去聽聽神明的啟示或巫女的建議，保證靈驗。說穿了，原來就是一種攻略提示的功能。其它的還有『PVS（Parallel Voice System）並行語音系統』、『ARS（Active Relation System）關係活躍系統』等等，這兩項就如同其名稱所言，筆者在此便不加贅述。


當進入過去回想部份時，畫面便會轉變成這種顏色

想體驗日本祭典的熱鬧氣氛？來這裡逛逛吧！

就同前一部作品一樣，美術依然是本遊戲最搶眼的地方。原畫部份依然是由前作裡人氣沸騰的根須魂介先生所主筆，人物造形、風格取向等都大致與前作相同，特別是在前作中的女主角們在本作中也有露臉客串喔！

稱讚歸稱讚，不過筆者也是要老實不客氣的提出，以本作裡的美術表現來比之前作，其中甚至有退步的現象，特別是在一些畫質處理的部份上，顯得相當粗糙（其實只用上了256色）。而遊戲中有一些份量較輕的次要原畫，顯然也非出自根須先生手筆，這些都不是筆者所喜的，更希望製作群能更用心地保持住得之不易的聲名。配樂在發聲上仍是以CD-DA音源為主、PCM為輔，劇情中田園鄉村悠適清閑的感覺、與慶典熱鬧喧嘩的氣氛都相當的適切，對表達遊戲的情感更是功不可沒。當然，這麼出色的音效可不能少了語音來搭配，放心，嫌它囉唆還是可以跳過不理的。


嘿！玩這個我最行




人多時總不免有這種場面

一部作品成功的要素，除了良好的製作品質之外，不斷的創新求變也是不可或缺的。綜觀DISKDREAM公司創業至今的兩部作品，至少也都在題材、內容上投注了相當的心力來自創新局，這點是值得所有玩家肯定的。唔，您問我玩本遊戲最大的感想是什麼，其實筆者雖然常進出日本，但一直與這樣的夜間祭典無緣。有機會一定會去感受嘗試，但在此之前且不妨先望梅止渴一番。

遊戲小語

日方雜誌促銷的贈品中遊戲其實是「浴衣博覽會」，趣味中倒也還帶三分貼切。遊戲進行中可別忘了到各攤位前玩一玩，撈金魚、擲圈圈，在螢幕前也過過乾癮吧！

リフレイン・ドリーム

Game Info !!

遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	美遊

VOICE 18

現代版童話故事搬上舞台

近年來好像愈來愈多的製作公司喜歡用「Refrain」這個字眼來命名，最早是PlayStation上的戀愛遊戲「Refrain Love」，而前不久Leaf才發表的新作亦命名為「Refrain Blue」，至於本文所要介紹的，則是新成立之「美遊」公司的處女作—「Refrain Dream」。仔細看看這些命名上所玩的文字遊戲，是不是也很有意思呢？「Refrain Dream」遊戲本身並沒有一個主要的劇本，而是由六個夢中世界所合構而成（別誤會，跟這小姐可沒關係），感覺上倒有些像是現代版的童話故事！

在夢境彼端，您將會有什麼奇遇？

大意是劇中主角打算在聖誕前夕，向青梅竹馬的結美傾吐愛意，一句話還沒出口，結美卻反交給他一枚戒指，並要他真切地思考戒指中的含意之後，再回來告訴她真正的決定。不明究理的主角，只好求助於專賣寶物古董的女店家，然而女店家並沒有正面回覆他的問題，反而又再度交給他一本書與一只人偶，並要他就寢時置於枕邊，並記得戴上結美的戒指。主角遵照這個奇妙的指示，在入睡時分，夢中竟出現一位扮像奇異的少女妙妙，並由妙妙的說明得知，只要在夢境中集滿六個戒指的碎片，心中的願望就能達成。為了堅守與結美的承諾，主角交互穿梭在各個不同的夢境之中，夜復一夜…。

原來要通往夢中世界，戒指只是鑰匙，除了它還必須在現實中得到相關的書本與布偶，實則布偶所代表的是遊戲中登場的女性，共計六位；而書本乃是夢境的場所與內容。隨著遊戲的進行，玩者必須以魔力點數至古物店中購入更多的人偶與書本。每次進入夢境前，玩者必須先由搜集到的書本中複數挑選四本，依序決定前往的地點，並按地點的不同，來決定與哪位女子觸發事件，其中書本與人偶的組合順序乃是整個遊戲的關鍵。換句話說，本遊戲中採取的作法是多線攻略並進，且先後順序並不完全固定。夢中登場的每位女子手中各握有一枚碎片，但她們卻有各自的煩惱，只要您能助其排憂解困、擄取到她的真愛，自然會將其雙手奉上。



遊戲中登場的部份女性角色

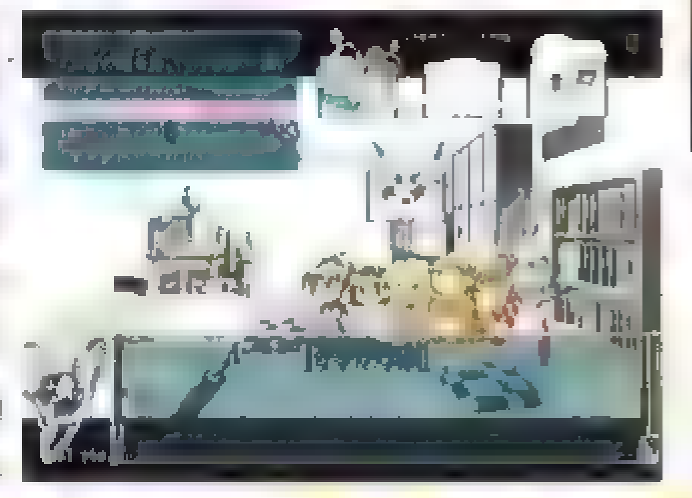
FOCUS ゲーム



リフレイン・ドリーム

煩雜難以上手的遊戲方式

遊戲中主角也安排有各種屬性，關係到個別攻略的特定條件，玩者必須不時地到學校的圖書館博覽各類書籍以提高屬性（每種各一個等級）。而當玩者對下步該怎麼走摸不著頭緒時，也可到圖書館與女子交談，在此可獲得最簡明有用的提示，也能順道問出各女子的好感指數。本遊戲在形式上雖歸類於AVG，但實際其架構卻異常複雜，難易度更是高得出奇。過度複雜的章節讓遊戲本身難以上手，玩者還得要花上大半天的功夫來適應學習新的系統，遊戲中連過了一、四十個夜晚還不知道自己在做些什麼，在遊戲性這方面，老實說筆者並不十分欣賞。





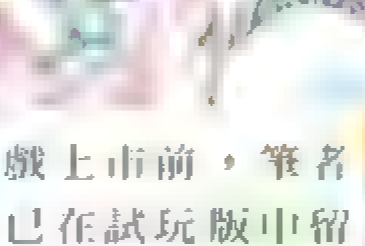
可圈可點的美術表現

然而談到本遊戲美術方面的表現，筆者卻不由得不豎起大姆指，其美術水準之高，絕對夠格擠身頂尖之列，更難能可貴的是出自於這由才創立的小公司。舉凡介面的設計、運用的動畫與變換的特效、無一不是心血的累積與結晶。負責原畫的這位仁兄雖沒公開其姓名，但玩者可從畫面中得知其超強的實力，假以時日必又是遊戲界的一顆新星。遊戲中CG的品質之高，可從所支援的16 bit、24 bit、32 bit等三種模式得知。特別要提醒各位的是，要開啟32 bit模式，您的顯示卡也得先要有些本事才行，以筆者還算高檔的Canopus Spectra 5400PE為例，在特效全開的情形下，已有些許的延遲狀況出現，大家可量力而為。除此之外，遊戲系統裡還有些少見的設計，如搖桿開關、CPU型號設定、關閉視訊同步、甚至畫面更新張數測定等等，別懷疑，這是個如假包換的[illegible]ACT。在配樂音聲方面，表現也是可圈可點、無懈可擊，MIDI音源、全程語音等一應俱全，配上優美動聽的旋律，將總分再向上拉高了不少。

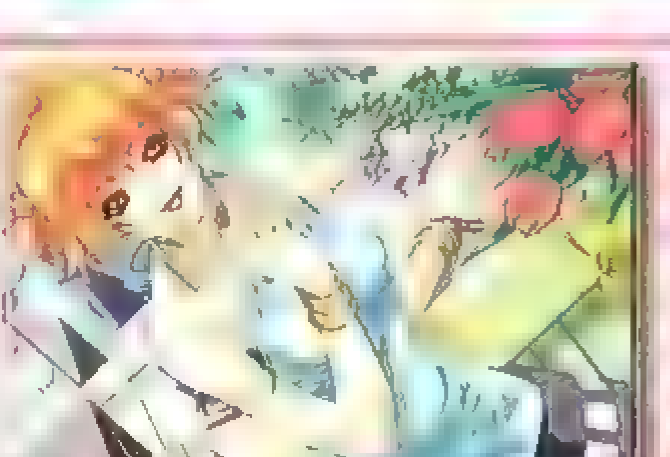
其實在本遊戲上市前，筆者已在試玩版中留下了深刻的印象，直至收到完成品，果然是沒讓筆者失望。倘若每家公司製作遊戲都能如此用心，筆者恐怕得賣房子來買Game了。雖然這樣說有點誇張，但如果您也和筆者一樣，屬於堅持遊戲品質的玩家，那麼千萬可別錯過這部難得一見的佳作。今天想去哪本書裡逛逛呢…？您請先走一步，我隨後就到。



唯美的CG畫面，過激度也相當高喔！







超絕美麗的CG圖形，卻若於難攻不落的劇情安排，來來回回的夢境與現實，可別忘了哪邊是你所來之處，哪邊才是你所追尋的方向喔！

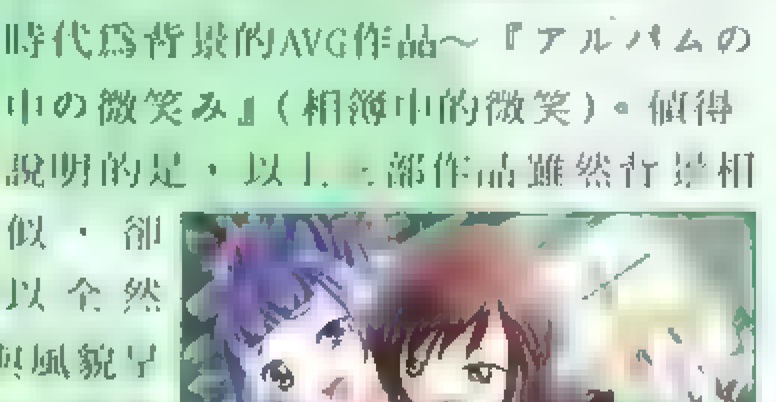


Game Info!!

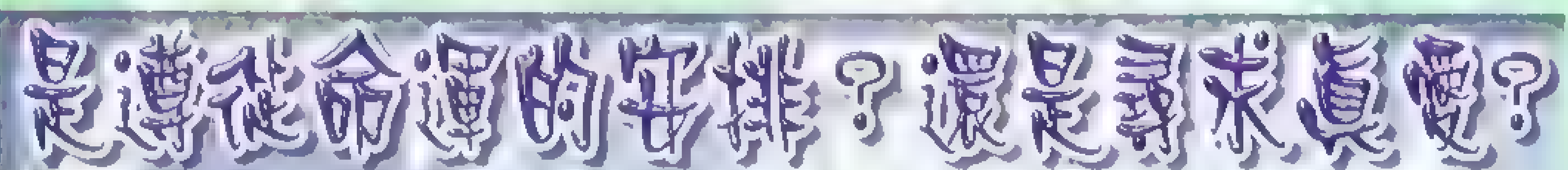
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	Curecube



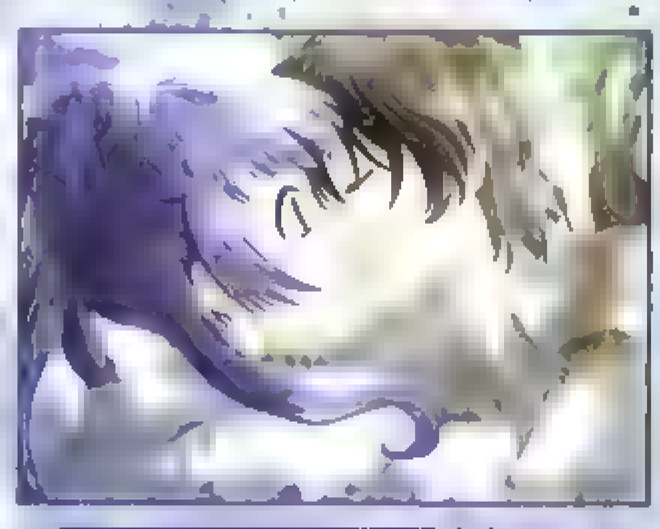
還記得前不久才同人家說過，筆者玩遊戲雖然挑嘴，但就偏生喜歡懷舊復古的調調兒。可能像小弟這類自命風雅的俗人也不在少數吧，市面上這類以復古為時代背景的作品並不少見，唯獨上得了檯面的，當真還是屈指可數。不才筆者也曾接連介紹過了幾部如『散櫻』、『空蟬』等還算不錯的作品，很巧的是，今天本文所要介紹的，同樣是以西洋文化與傳統文化交錯融合的大正時代為背景的AVG作品～『アルバムの中の微笑み』（相簿中的微笑）。值得說明的是，以上三部作品雖然背景相似，卻以全然不同的手法與風貌呈現，其實這也正是遊戲有趣的地方，可不是嗎？好了，就早此讓我們進入主題吧！

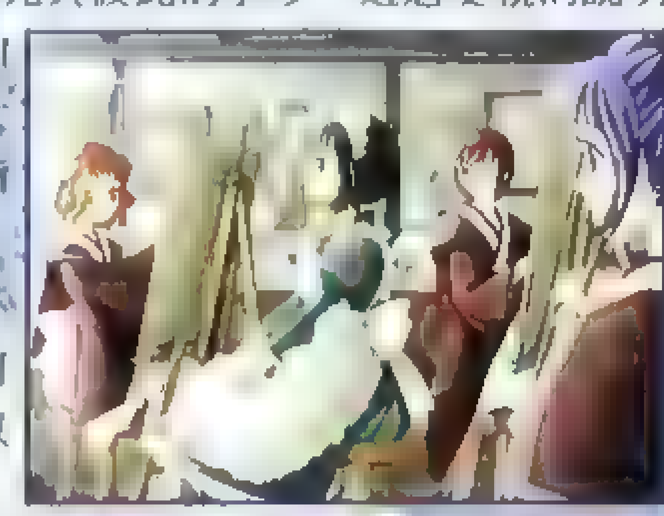






話說大正年間，雖然開放的西方思潮感染了整個日本傳統社會，但當時社會階級的劃分還是非常明顯的。主角間宮征一郎，正是在這種上流社會下成長的新時代青年。從少年時期起，征一郎便被安排前往歐洲專攻美術，但同樣的年紀有不同的際遇，此刻陪在他身邊的女僕，是自小一齊長大的櫻木霞。也因為這樣，在兩人的心靈深處，都是非常關心與在意對方的。直到征一郎學有所成，決意回國初執教鞭，就在征一郎準備授業事宜的同時，在他面前出現了一位未曾謀面的秀麗少女。很煞風景的，征一郎為表紳士風度，在少女頰上的一吻，卻換來了一記熱辣的耳光與彼此的爭吵。透過雙親的說明，征一郎才得知，原來這位少女就是與其自小指婚的香川五月。從許婚至今，不僅沒有通過任何信息，如今還以這種方式見面，想來不禁讓人尷尬。從今年落櫻繽紛的時節到明年的此刻，離婚期還有為時一年的期間。是否在這段時間裡，命運能拉近征一郎與五月二人間的距離？而面對著花樣年華的學生們，征一郎的情感又是否能自持呢？


這個舉動險些釀成大禍


充當模特兒的霞

登場角色盡是純和風美少女



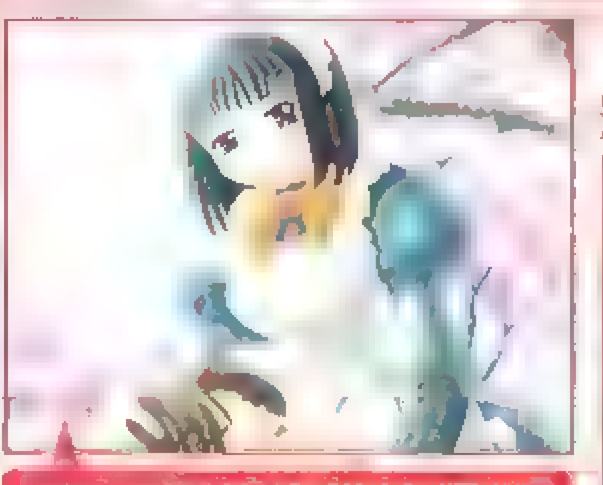
本遊戲在形式上乃是典型的日式AVG，相信這也是讓大家最容易接受、習慣，最爲直覺的作法。劇情採用多線的架構，並依時序劃分成了夏、秋、冬、春等四章。登場的女性包括露在內共有五位，全都是主角的學生，咳，您可要好好地爲人師表哦。本遊戲最大的特色，就是沒有惱人的思考，您只須懷著輕鬆的心情，憑著自己的直覺來判斷，相信都能得到您心中所想的結局。在介面的設計上，本遊戲的純『和風』外觀更是顯示了其用心與獨到之處。除了與遊戲整體風格搭配良好之外，還有一些諸如線上人物解說等，這些功能在同類型遊戲中是較爲少見的。另外，爲配合遊戲中的時代背景，本遊戲在場景、人物服裝上都作了相當程度的考據，充份地描寫出了當時上流人士的生活（當然，此時貧富的懸殊，在下層的人生活還是很清苦的），這倒不是筆者信口雌黃，這些點可是經日方的評論媒體所認證過的喔！



★可以收進您相簿中的登場女子

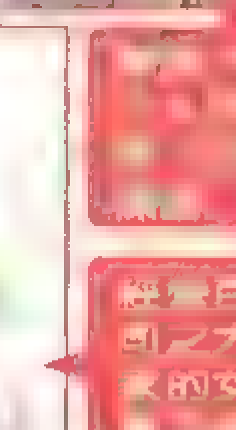


主角征一郎自小許婚的女孩～香川五月



征一郎的青梅竹馬女僕～櫻木 露





將最美的回憶收進您的相簿中吧！



接下來可談到重點了，那就是本遊戲中的美術部份。爲本作執筆原畫部份的，是逸架ぱずる先生，先生纖柔的筆鋒，配上風格獨具的人物造形，確實將本遊戲的品質提升至另一個境界。但這並不代表全部，真正讓筆者所激賞的，乃是真正幕後的大功臣～上色與背景繪製人員的努力成果。舉凡遊戲中場景的描繪配色、氣氛營造等，皆可謂已達登峰造極之境。不知您是否還記得，還有哪一家公司的作品背景描繪曾受到筆者如此的讚譽的？沒錯，就是ATHER的『Campus』這套遊戲，但您可能不知道，出品本作的Curecube、上述的ATHER、與曾出版『My Friends』的Euphony Production等三家公司，原來都是隸屬於AssemblageCo.的子公司，從這層血緣上的關係可以看出，至少該集團的作品在品質監控、用心程度上都是值得玩家肯定的。至於音樂部份，更是採用了筆者個人偏好的MIDI音源來發聲，曲風悠揚而略帶古意，音色優美自是不在話下。此外當然全程的語音也不會省略，是故本遊戲不僅是在視覺、連聽覺上也堅持將最好的一面呈現給大家。

誠然本作品也並非十全十美，在最基本的劇情安排上，的確還是有可待加強改進的空間存在。比起前述『散櫻』、『空蟬』等作品，筆者倒覺得本遊戲在劇本上是最弱的一部。話又說回來，若您只是屬於『滑鼠連發型』的玩者，本遊戲美麗的畫面絕對會令您回味再三。喜歡純和風的玩家更是不容錯過，還是趕緊將最美的回憶收入您的相簿之中吧！

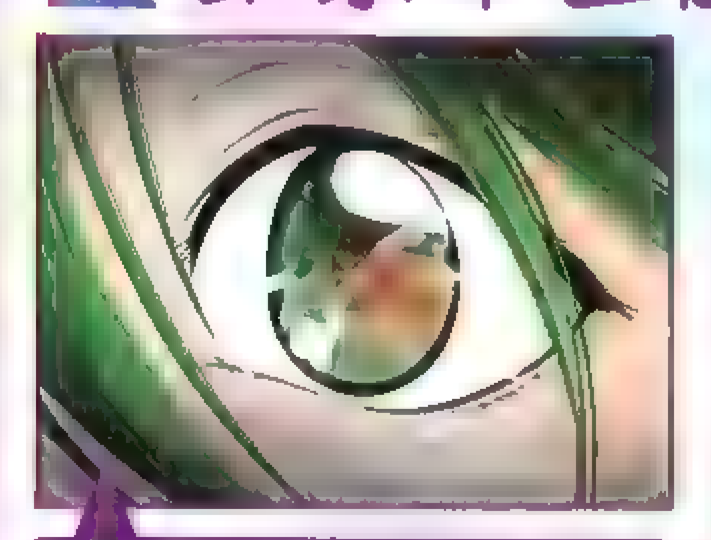
遊戲小語



[illegible]



以豪華客船為舞台的冒險推理遊戲



在女老師平田三保被殺害之後，接下來會是誰遭到毒手？

看來鐵達尼的熱潮還當真讓觀眾影迷們久久無法釋懷，這波浪頭看似稍退，但終究還是捲到遊戲圈裡來了。前陣子才有一部以船難為題材的遊戲『曉之岩礁』剛發行過，無巧不成書，今天所要介紹的，正是同樣以豪華客船為舞台的冒險推理遊戲～『Silent Duel』。

向來有著各界名人子女就讀的貴族學院靜林學園，每年到了這個時候，都會在豪華的海上遊輪上舉行盛大的宴會與學業成績優秀的表彰儀式（天哪，真有闊氣到這種程度的學校嗎？），然實則只是藉此之名，用以回報過去一年中，學生家長對校方的支持與奉獻。今年當然也不能例外，而本劇的主角木林大介，正巧是來到船上打工的青年，此刻正為這場華奢晚宴的準備事宜與雜務給壓得透不過氣來（從畫面上看來，這艘遊輪倒有些像是停泊在橫濱山下公園畔的冰川丸）。

就在徹夜的笙歌與笑語之後，悲劇終於降臨了，美豔的女老師平田三保被發現陳屍在客房內，第一發現者正是木林大介。但對大介相當不利的是，他與死者在昨夜還曾有過親密的舉動。就在眾人猜疑之際，第二起犯罪事件又接連發生了。更糟糕的是，此時離船歸港的時程尚遠，因此犯人有計畫的犯罪的可能性極高。當此人心惶惶，但求自保之時，主角為洗脫自己的嫌疑，說不得也只好挺身出來保護這群女學生了。時間一刻刻地逼近，在嫌犯的下一次行動之前，您是否能作出正確的判斷來阻止他呢？



瞧！像不像俏皮的兔女郎？

嗯，像不像鐵達尼號的場景？





『情境推理』讓遊戲更為真實



本遊戲雖歸類於冒險遊戲，但在遊戲進行的過程中，玩者卻須無時不與在暗中的殺人犯鬥智，這也就是遊戲名稱『Silent Duel』（安靜的決鬥）之由來。玩者所要作的，是一方面聽取其他船客的證言，一面搜集現場遺留的證據，加上自己的推理來配合遊戲的推進。特別是在劇情的幾個關鍵之處，還安排了幾個『情境推理』的事件來讓大家頭痛，提醒大家的是，此刻您所作的判斷也將會對後頭遊戲的進行造成一定的影響。





在本遊戲的系統中，時間是必須考量的第一要素，玩者除了追緝犯人之外，可別忘了自己尚有船上工作的要務在身上。特別要注意的是，船艙上下共分成六層，在這偌大的船身裡，無論是交談、移動等均會直接造成時間的消耗，把握正確的關係位置、避免不必要的行動浪費才是成功的不二法門。本遊戲同時也採用了複數視點的概念，同樣的一個話題，跟不同的對象、不同的切入角度，所得到結果的重要性也隨之不同。當然，有這樣的對話系統設計，自然會影響到另一個左右結局的要素～好感度的高低。但換個角度來說，好感度固然重要，但女孩子們的安全還是要擺在第一的考量，莫待慘劇發生時，想補救恐為時已晚，無論如何，還是請您務必堅持到最後吧！



若林由宇

您必須保護船上無辜的少女們免受犯人的侵害！

速水 末





睽違一年後所推出的作品，表現如何呢？

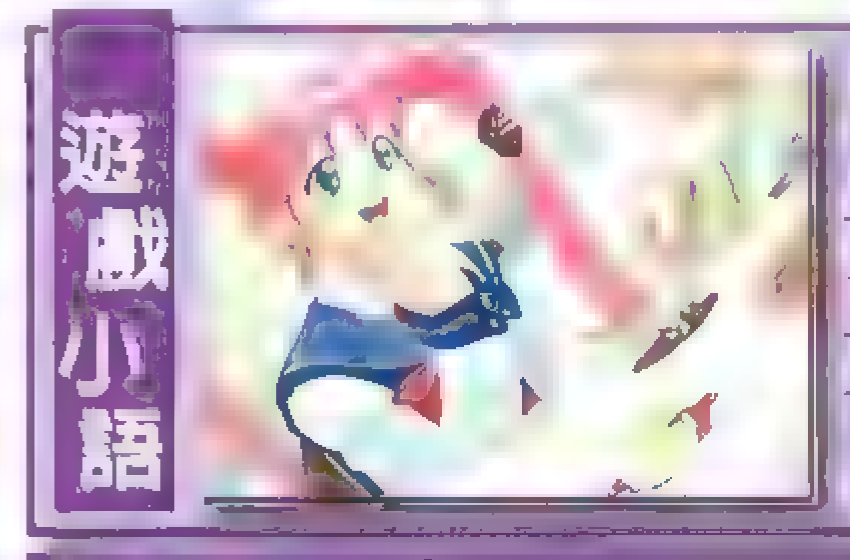
『Silent Duel』距離前一部作品『Believe in heart』（詳細報導請參閱筆者拙作）約整整一年的時間，換句話說，Scramble House公司花費了長達一年以上的心血投注在本遊戲身上，倘若在這般寬裕的時程之內還做不出像樣的好遊戲，那可真太對不起玩家了？本遊戲在原畫部份依然與前作相同，由南誠先生出任，南誠老師在前作中就已曾受筆者大力推薦，而此回老師更是卯足了勁，非但有更精彩的演出，在說明中還戲稱自己的作品是相當注重『實用性』的（這…希望您能意會）。在音源部份與前作相同，仍是以CD-DA為主、PCM為輔，但筆者個人以為，在遊戲進行中，時間的驅迫感與緊張氣氛還是沒能完全表現出來，這點殊為可惜。很遺憾地，本遊戲中也完全沒有語音的配錄，況且依這樣的題材來看，加上語音後整體的效果應該會好上很多才是。這也是筆者前面所提到花了時間、但也得反應在品質上的問題，在這裡也只能希望該公司日後在細節的處理上能多下些功夫了。

整體而言，『Silent Duel』仍算得上是一部值得讓您花時間去探其究竟的遊戲，它雖然沒有華麗的外表，但卻有樸實的內在。是否厭倦了老是學園偵探的那一套？試試看，或許您會就此對推理式AVG改觀也說不定。

最後祝您有段浪漫的海上之旅。



遊戲小語



有別於其它同類型的遊戲，在本遊戲中玩者任何一步的舉動都有可能影響到最後的結果。偷偷的告訴您，BAD END的結局反而會比較精彩哦…啦！

Silent Duel



ゼロ時間へ…

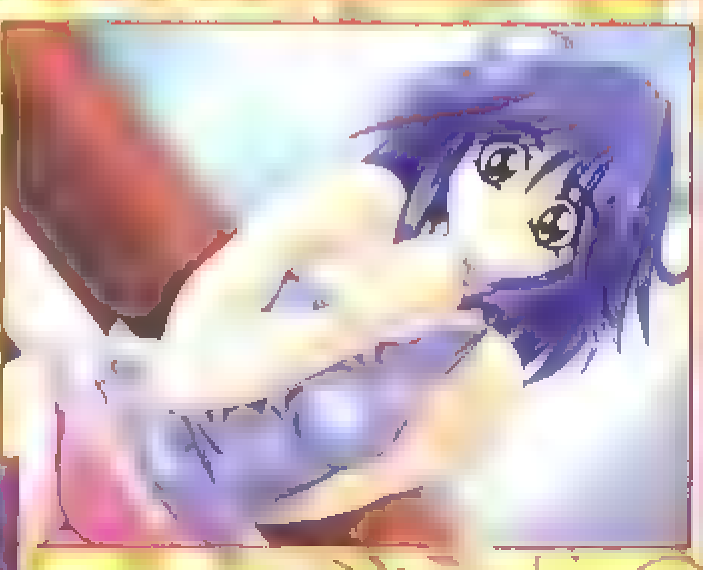
如果72小時後，地球即將毀滅…

不知是不是電影帶的人氣，先是『彗星撞地球』、又是『世界末日』，現在連遊戲都趕上了這波彗星熱……

話說新聞披露直徑巨大隕石即將撞擊地球的消息，而落下的地點正是人口稠密的東京。經過科學家精密的計算，這樣的衝擊將會導致地球上的生物完全滅絕。於是以東京為中心，有錢有勢的人紛紛移居到地球的另一側，希望能在這場浩劫中尋求一線生機。方此之時，放棄希望的人們已無法受到法律道德的約束，在一連串的暴動後，東京終於陷入了無政府的狀態。

劇中主角集宅圭太，原本在東京近郊一家過著平和的生活，卻在這次的暴動中失去了他的所愛。對生命已不抱任何希望的圭太，一個人在宛若廢墟的東京市中靜靜等待死亡的降臨。此刻四周聳立的大樓，彷彿是為自己所矗立的墓碑。然而他卻渾然不知，此刻自己正捲入了當前席捲日本的二大極道集團的爭奪戰之中。其中為首各是東京的組丸與大阪的關丸，二人打算在世界毀滅前一較高下，搶得日本第一的稱號。但這一切看在圭太的眼裡，這種舉動又有何意義呢？隨著時間、分、秒的倒數，生命也彷若一點一滴的流逝著。毀滅





歸於零。眼見追捕著怪盜的刑警、神出鬼沒的女騎士、暗躍的殺人鬼…，在世界滅亡前的最後三日，您還能做些什麼呢？





劇情不同，女主角也不同

經過筆者上述的廢話，讀者當不難瞭解何以本遊戲取名爲『ゼロ時間へ…』（Towards



反正都末日了，何妨及時行樂？

Zero、往零時前進）的來由（其實這個題材還有些像另一個遊戲：終末の過ごし方）。看過前述二部電影的朋友應該都能瞭解，在這種情境下恐懼絕望、卻又只能坐以待斃的心理、甚至連作夢的權利都沒有，但愈是身處絕境，割捨了愛恨糾葛，反能將人性最深刻的一面表達出來。

本遊戲最大的特徵在於，除了上述的舞台背景之外，劇情的走向是隨著玩者的行動來決定的，只要在不同的路線中，劇情裡的女主角也會有所不同。與電影情節不同的是，這段危機後來並沒有如布魯斯威利一般的英雄挺身出來解決，所以本遊戲雖然有多種結局，但嚴格說來是沒有Happy Ending的。遊戲類型雖然還是歸屬於一般的文字式AVG，但在一些細節的處理手法上卻相當有意思。除了以動態方式蹦出的選擇項目是一絕外，在每段場景轉換之間，還會顯示出末日到來的倒數計時，不僅有些小創意，同時也將遊戲過程的緊張感提升至最高。但相對而來的是，剛開始玩者可能還會覺得挺新鮮，然而時間一長，可能便會覺得此舉有些瑣碎而不耐煩了。

在圖形的表現方面，應該還是吸引玩家的最大要素。本遊戲



原畫部份乃是由CARINA先生所主筆，雖然很少見過他的大名，不過各位仍可以看出他無論在人物造形、線條等下筆均十分流暢俐落。遊戲中所用到的場景，皆是由3D模型繪製而成，感覺雖然冰冷生硬，但飄見崩壞的感覺倒是頗能符合主

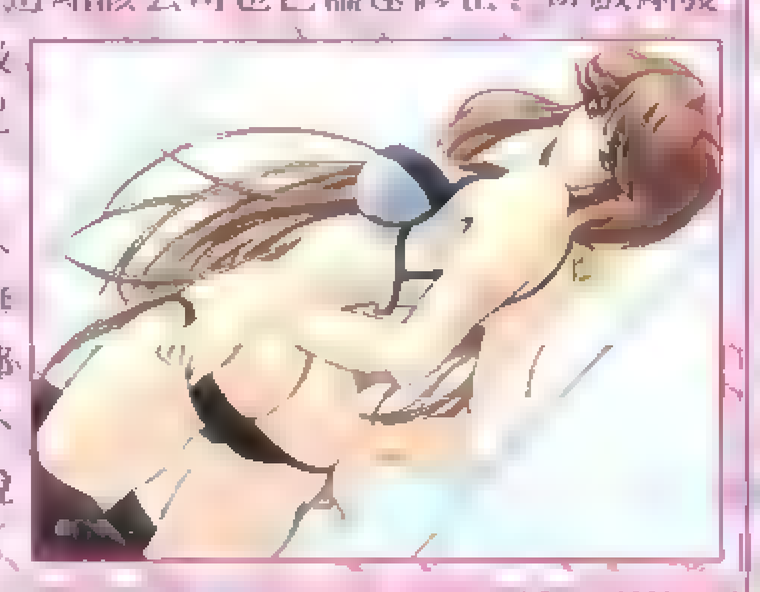


每逢場景變換時就會出現的末日倒數報時

題。背景音樂為CD DA方式，配合劇中場景，表現尚稱中規中矩。另外在音效方面，反顯得更加出色，舉凡開門聲響、或是機車引擎聲由遠至近，音場的定位感覺都相當不錯。至於語音，就如同遊戲名稱一樣：『零』。

新成立公司處女作

本遊戲乃是由新成立之『Easy Mode』公司的問世之作，新作剛一發表，就已備受玩家關注期待，但由於程式偵錯的關係，要比原定的時間晚了一個月上市。但這段期間他們也沒閒著，除了向玩家一再地道歉之外，官方的網頁也經歷了三次重大的改版，由此也看得出其要求盡善盡美的工作精神。在各位買到的版本裡，可能會有文字訊息錯誤的情形發生，這點該公司也已儘速修正，遊戲剛發行後就在其網站上釋出了升級檔，這種認真求是的態度，是該值得玩家肯定的。想想看，如果換成是您，將會選擇在末日前夕實現什麼令自己此生無憾的願望？我想每個人答案都不會相同，但在此之前，且不妨先看看遊戲中人物的現身說法。





面臨世紀末，這類題材的遊戲也頗多，通常很多遊戲都是玩過即被遺忘，然而本遊戲的結局卻著實令人印象深刻，特別是將自己投入劇情角色之中，相信你也將會有另一番的體會。

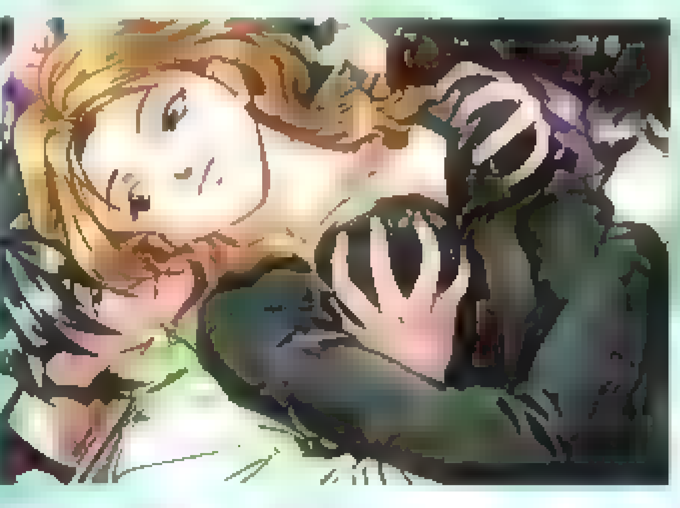
ゲーム FOCUS

ゼロ時間へ…



由電車痴漢文化產生的遊戲

日本H Game的種類實在很多，不管是什麼題材、什麼類型的遊戲都有。INTERHEART以日本電車上的『痴漢』行為來作為範本，所發展出來的『惡戲』系列算得上是相當特別的作品，而且也得到不少迴響。原因無他，因為那種『狩獵』的感覺真得是讓人感到很有趣，尤其是在『惡戲』裡完全地把日本電車的痴漢文化給誇張化了，所以『惡戲』這款遊戲在筆者的心中一直佔有一定的地位。這一回，INTERHEART再度推出了『惡戲』系列最新作，並且加入了一些新的系統，讓筆者躍躍欲試，焉有不玩之理？在經筆者評鑑過後，雖然發現不少很有趣的遊戲要素，但卻也讓人感到些許失望，沒想到INTERHEART還是犯了跟以前一樣的老毛病。

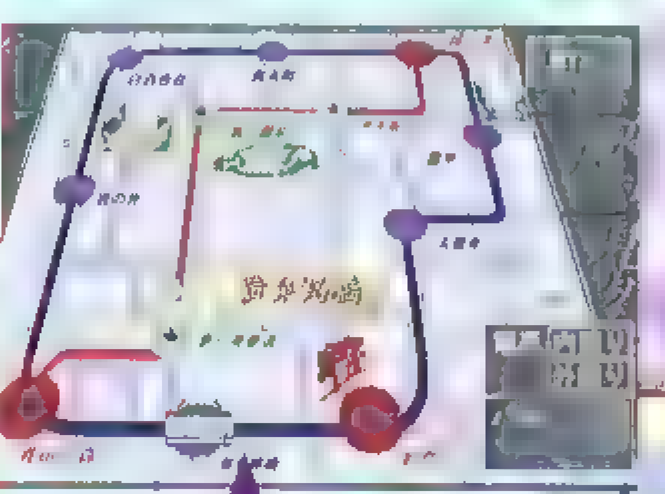






多樣化的路線選擇

這次的遊戲模式大致回復到了『惡戲2』時的規則(這可說是筆者最喜歡的方式)，玩家必須出外去搭乘電車，或者是公車，然後遇到那些漂亮的美眉才有機會下手，而且電車的行駛方向亦分成了外圈以及內圈且多加了數個車站，完全比照了日本電車行走的路線。玩家除了可以自由選擇搭車的路線以外，還可以自由選定下車的車站。這麼一來，等於在遊戲中增加了無形的難度。在出了某些車站之後還可以改搭公車，當然啦，公車上一定是會有漂亮美眉在等待著玩家的。不過這就要看玩家的運氣夠不夠好、能不能遇上了。每一個車站都有屬於自己的腹地，玩家可不要小看或是忽略這些腹地，因為有不少事件都會在腹地裡發生，這些發生的事往往會牽涉到玩家對該名角色的『惡戲』是成功、或者是失敗。



電車行走的路線圖一覽

車站的腹地地圖

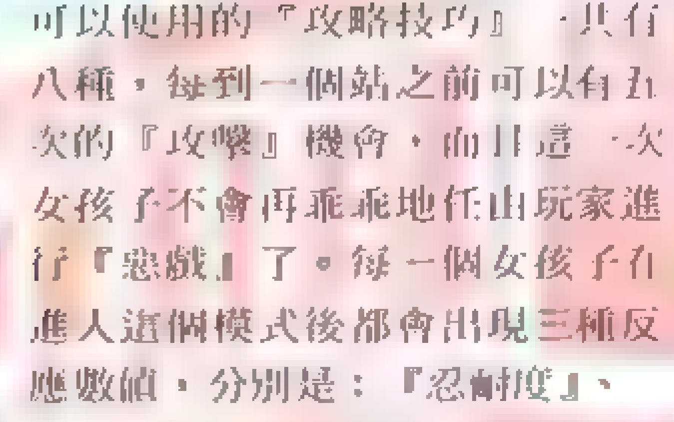


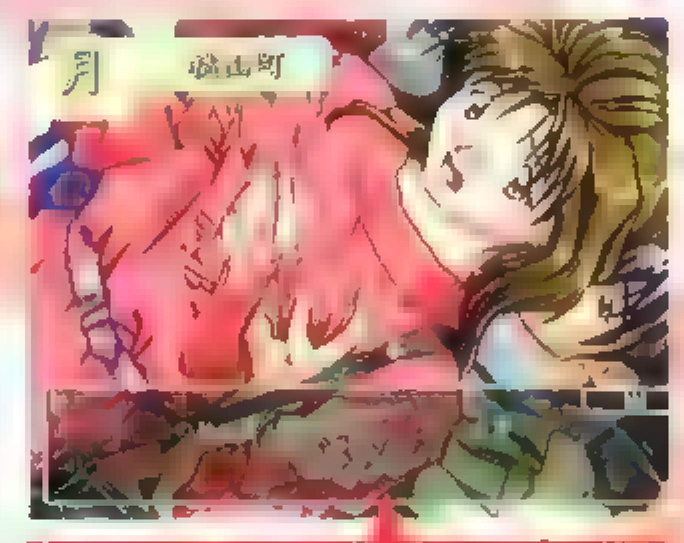
電車進站囉！準備下手了!!

新系統搭載～有趣的攻擊模式

『惡戲外傳』此次亦搭載了新的系統，INTERHEAR將它稱之為『バトルモード』（攻擊模式）。所謂的『攻擊模式』就是，當主角對女孩子開始進行『惡戲』的時候，會出現一個特殊的對戰畫面，上面會有目前這位女孩的名字，以及可以攻略的部位，分別是『頭部』、『胸部』以及『臀部』三個地方，而玩家可以使用的『攻略技巧』一共有八種，每到一個站之前可以有五次的『攻擊』機會，而且這一次女孩子不會再乖乖地任由玩家進行『惡戲』了。每一個女孩子在進入這個模式後都會出現三種反應數值，分別是：『忍耐度』、『反應度』以及『逃跑的指數』三種。當玩家開始對目標進行惡戲之時，這三種數值就會依照角色個人的反應和玩家所選擇的攻擊命令而做出不同的變化，所以玩家必須好好地擅用這些技巧來對不同的女孩子進行『攻擊』，當『反應度』到達一定的數值時，就會出現『精采』的事件畫面來獎勵玩家。


新系統～『攻擊模式』



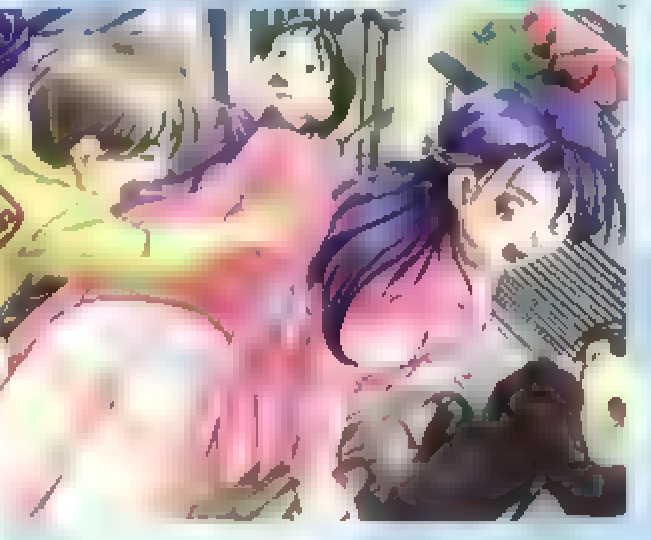

[illegible]


[illegible]

缺點比優點多的遊戲

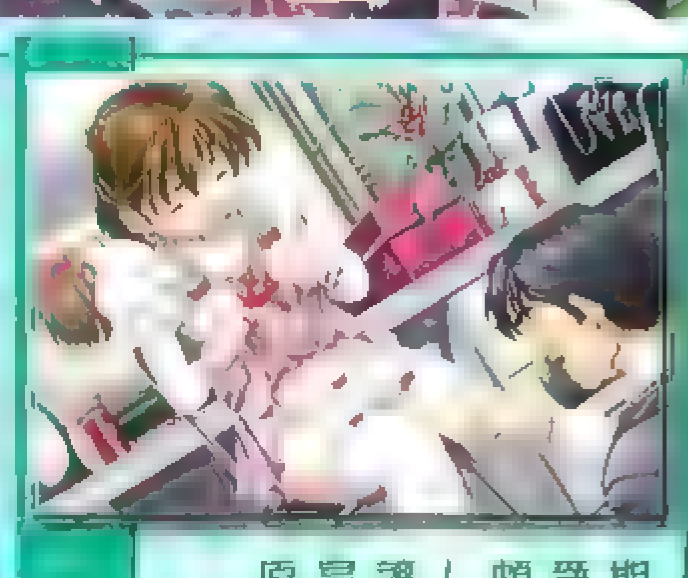

遊戲裡所附的三個小遊戲

基本上遊戲中的音樂還算好，筆者個人倒是認為沒有太多突出的地方，音效也依舊是維持一貫的水準，每個女孩子都是全程語音。INTERHEART的『惡戲』系列因為以其特異的風格與遊戲方式，一直是筆者最喜歡的H Game之一。但平心而論，此系列四部作品中，筆者認為最好玩的應該是第二部的『惡戲2』，遊戲性也很高，最糟糕的就屬第三部的作品，百分之95以上的重複圖片，只加入了一位新角色，而且幾乎不用玩就有圖片可以看，根本就可以說是用來騙錢的作品。對筆者個人來說，雖然第四部作品加入了新系統，遊戲性也最高，還附有三個迷你小遊戲，但是角色重複率依舊太高，只加入了兩名新角色，雖然對部份舊角色加入了新的圖素，但新圖的『製畫』水準普遍低落，以及變形的圖像居大部份，真的只能用慘不忍睹來形容，再加上辛苦完成了角色的攻略，換來的卻是一張張已經重複看過三次的圖片，相較之下，好玩的系統也變得毫無意義了！









遊戲小語

原是讓人頗為期待的遊戲，但在INTERHEART一直以舊圖來哄騙玩家的做法下，真是讓人感到相當的失望啊！

ゲーム FOCUS

遊戲便利屋

遊戲改編自同名電視劇，因為主角達摩強烈的宗教身分，不同於一般RPG遊戲主角的背景，所以添加不少愛情和冒險的成分，來增加故事的娛樂性。故事發生在中國南北朝，為了更貼近時空背景，除了圖書館的資料外，製作小組更蒐集許多野史傳奇，讓遊戲在嚴謹的設定中不失浪漫。

戰鬥方式捨棄傳統RPG的回合制，改採「半即時」戰鬥。更特別的是，根據主角們的不同特色，各有專屬的攻擊方式，如小神醫小寶用彈弓揚蛋，小姍則使用小巧的暗器防身。遊戲在45度視角下進行，人物肖像根據劇中演員繪製，充滿中國式風味，甚至連賣肉腳的小嘍囉，都還有漂亮的設計圖，更不用說精緻細膩的場景、長相不俗的村民了。

操作介面採用方便上手的「傻瓜介面」，玩家不必為裝備武器、開啟層層選單，也更能體驗豐富的劇情。想嚐嚐眾人景仰的滋味嗎？達摩大師等你來！



神奇傳說－遠征奧德賽

本遊戲為神奇傳說系列最新作，這次加入了轉職系統，在某些場所可以進行轉職，但是不是所有角色想要轉什麼職業都可以，還是要取決於角色們的特性才行。遊戲中有火、冰、風、地、雷、光等6種元素屬性的咒文，隨著使用次數增加，該元素的數值也會提升，相對元素的數值便會有所影響，而咒文的種類還會隨著閱讀咒文書及人物的等級提升而增加。遊戲中途，您可以在郊外得到屬於個人的房子，玩家可以在自己的住宅中增建各樣設施，當然改造房子是需要錢的。玩家們，趕快存錢來改造自己的小天地吧！

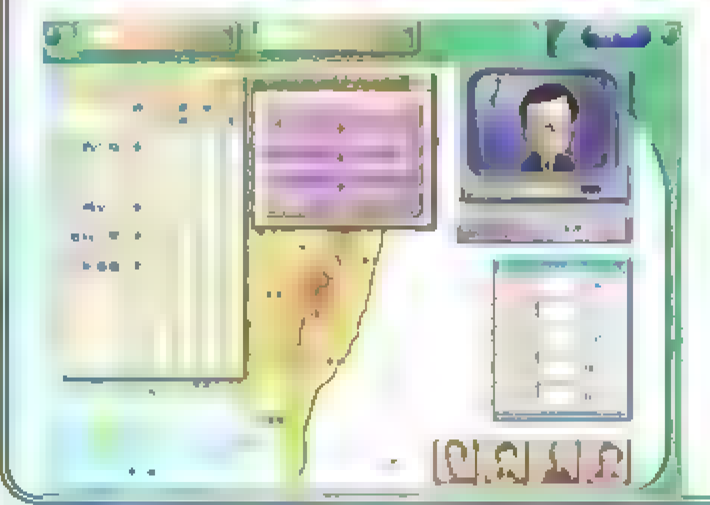




帝技爾如
- 記憶體：[illegible]
- 音效：[illegible]
- 顯示：[illegible]
- 類型：[illegible]
- 售價：[illegible]

總統之路

公元二○○○年，對台灣人來講不只是千禧年而已，它更決定了帶領台灣邁向21世紀的總統人選，而本遊戲就是讓你來決定誰當總統！玩家有四位候選人可以選擇，而且可以平均自己設定五大屬性；除了候選人的屬性外，遊戲中其他參數也都可以自行設定，自然難易度也會不同。遊戲中還有一項「請教求益」，玩家可與五位台灣史上的重要人物對戰請教，讓玩家不致因陷入瓶頸而無法繼續進行遊戲。每一回合過後遊戲會出現排名表，提醒你現在的排名和所剩時間，玩家可藉此警惕自己，務必讓你支持的人當上總統。



晟業資訊
- 記憶體：16MB
- 音效：Direct X相容卡
- 顯示：Direct X相容卡
- 類型：策略
- 售價：299元

公主戰記

還記得日本漫畫「亂馬1/2」嗎？本遊戲主角威洛，受瑪德蕾努女王所託，尋找遺失的寶玉，因此與「帕兒」融合變成女性，混入嫌疑犯（五個國家的公主）中調查。這是款典型的日式RPG，相信玩家很快就能熟悉上手；比較不同的是，玩家須在兩種性別中切換角色，才會觸發某些事件。遊戲中的冒險場景，不只限於地面，還有許多隱藏的3D地底洞穴和宮殿，讓玩家穿梭其間以找出事情真相。在3D場景的冒險畫面中，還加入即時的鷹眼小地圖，實在是一項貼心的設計。

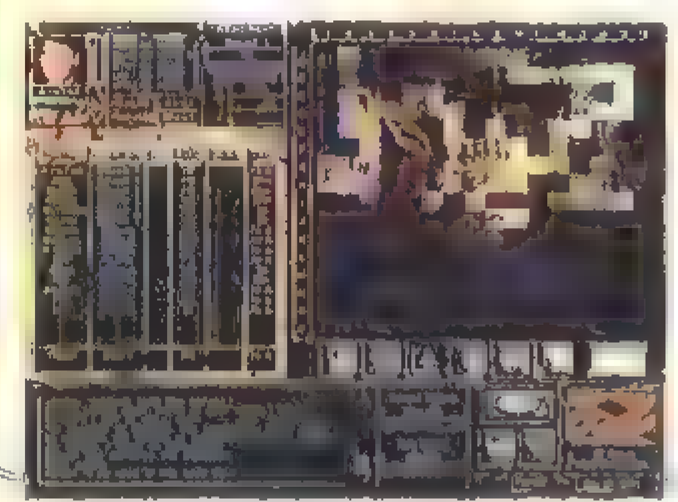


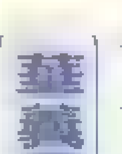
華義國際
- 記憶體：32MB
- 音效：Direct X相容卡
- 顯示：Direct X相容卡
- 類型：策略RPG
- 售價：399元

鐵血聯盟II

JAGGED ALLIANCE 2

歷經三年推出的續集，這次加入創造人物的功能。玩者可以自行分配人物的屬性數值，並藉著回答一些問題來決定人物的個性和額外技能。遊戲以手提電腦畫面結合網際網路時代的特性，許多指令或訊息，都需透過網路動作，充分表現現代社會使用網路頻繁的一面。遊戲平時以即時方式進行，玩家可自由移動或與NPC交談，但只要發現敵軍，就會轉成行動動作都會消耗點數的回合制。除了上網買軍火之外，玩家還可以像馬蓋先一樣，利用日常用具改造槍枝。雖然這不是一款3D遊戲，但仍值得一玩。





華義國際

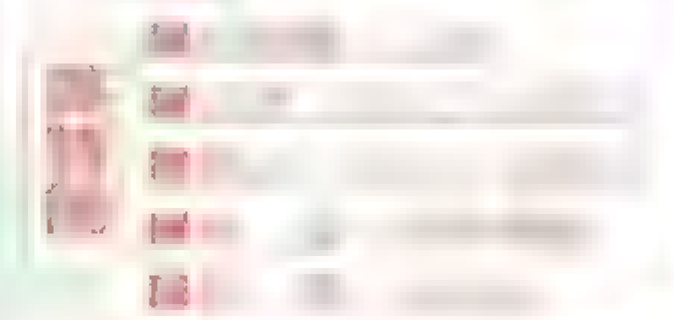
■記憶體：32MB
■音效：[illegible]
■顯示卡：[illegible]
■類　型：策略RPG
■售　價：1080元

創神爭霸

BLACK MOON CHRONICLES

遊戲由法國知名漫畫改編而來，玩家扮演一位出身平民的領主Wismerhill，最終目的是完成一統大地的使命。創神爭霸中有四大陣營：紅色～帝國、藍色～正義、白色～光、綠色～黑月，玩者必須加入其中一個陣營，才能在亂世中累積自己的實力。除了劇情模式外，也可以直接進行難度較高的「特別任務」。遊戲中還附有地圖編輯器，玩家也可以發揮你的創意，利用方便的圖像式視窗創造新的地圖。此外，獨樂樂不如眾樂樂，網路對戰功能也方便你可與朋友合作來挑戰！





危機最前線

HIDDEN & DANGEROUS

遊戲包含了幾種不同的類型，包含戰術策略及動作，玩家可以從40位盟軍突擊隊員中，選擇四名菁英進行遊戲，並能任意切換隊形與控制人員。遊戲共有三種視角切換：第一人稱、第三人稱及俯視圖等，共玩者進行作戰調度。遊戲場景涵蓋德國、義大利等，幅員廣大，任務時間也包括了白天與晚上；最特別的，便是加入即時世界的歷史發展，不論玩家身在何處，都會按照史實前進。除了豐富的資料設定外，遊戲中還提供了完全開放想像的空間，像森林放火、竊取敵機等異想天開的舉動，玩法可說是多采多姿。



協和國際

■記憶體：32MB
■音　效：Win相容卡
■顯　示：3D加速卡
■類　型：動作戰略
■售　價：[illegible]元

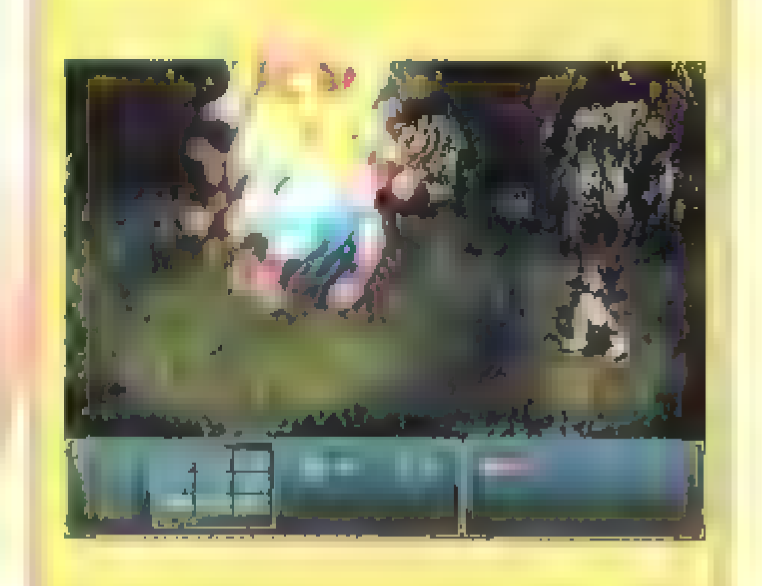
新絕代雙驕

遊戲中玩家扮演小魚兒，在三十多個區域進行探索。遊戲精簡了原著中為數不多的角色，致力於主要人物間的情感糾纏，也增加了新角色及支線劇情，讓讀過原著的玩家，也可以體會到不一樣的故事情節。

遊戲中的武功可分為心法、招式、防禦、輔助及特別五項。心法用以提供內力，內力又分成純陽、純陰及調和三種內力，配合不同屬性的招式使用；招式會消耗內力，主要用來攻敵或作特殊攻擊；防禦不耗內力，有護身氣勁和身法兩類；輔助是特殊戰鬥技巧；特別則不是直接攻擊，有增加能力和次要技巧兩種。

戰鬥系統一般則有即時、半即時、回合制等三種，在即時與半即時中，敵我雙方都有一條活動計量表，而活動計量表會依各人的不同而逐漸提升，當計量表滿格時便可以展開各種行動，行動後計量表會重新歸零。豐富多變的戰鬥系統外，遊戲更有特別的精元點數和配藥設計，前者可着重加強小魚兒的某些能力，後者則可以調配自己常用的藥品。這些貼心的設定，讓RPG不再是練功的代名詞！





遊戲便利屋

波斯王子3D

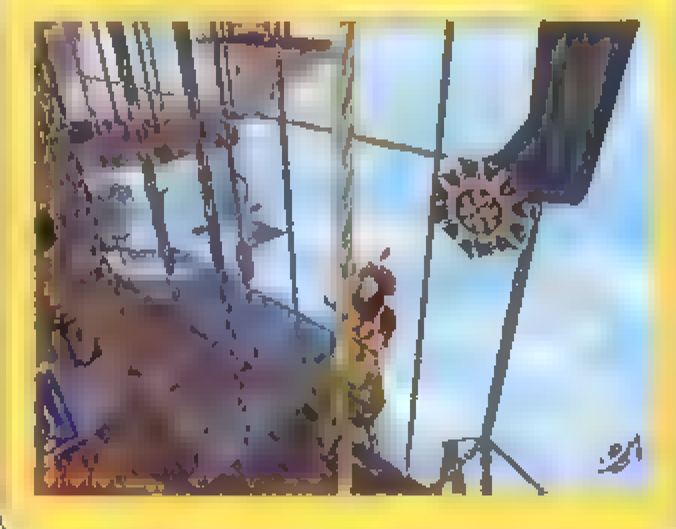
Prince of Persia 3D

自代推出已經10年了，如今波斯王子3D帶領玩家，再度回到神秘的波斯，這次玩家扮演的王子被關在地牢，而公主卻被ASSAN帶走，當然最終的目的，就是打倒壞蛋、救出公主。

遊戲為第三人稱視點，共有15個不同的關卡等著你去冒險，雖然遊戲畫面由2D轉為3D，但操作還是一樣容易上手；戰鬥時，所有動作都可以用最簡單的數字鍵操縱。玩家可以選擇彎短刀、雙目棍、雙刀等三種武器，展開一種不同姿態攻擊，更可以自創組合招式。長距離的攻擊可以使用弓這項武器，但它的命中率很低，箭矢倒是可以不斷的補充。

除了攀爬、戰鬥等動作成分外，當然也少不了以往的冒險色彩。也因此玩家除了殺敵和躲避陷阱外，還得在皇宮、存在天空的廢墟等場景探索，與其他角色交談和解開天城的謎題。不可否認的，波斯王子3D仍繼承波斯系列的特色：有神秘色彩的背景和建築、具有感情的人格特質、強烈的浪漫故事情節。由於遊戲具有相當細膩的畫面及動作，因此配備上一定要有一張8MB以上的3D加速卡才能進行遊戲，這點請玩家特別注意。

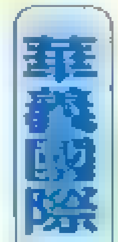




星站五號

遊戲背景設定在公元2051年左右的太陽系，為了對抗叛變的智慧型電腦「夢想」，玩家將指揮星際部隊征戰於九大行星之間，而且必須設法自給自足，建立太空站以供應戰爭所需。遊戲中共有33種功能各異的星站建築，所有的功能建築只能由星艦指揮中心延伸，因此玩家必須考慮最適當的配置以因應連結方式、接敵面以及資源所在地等問題。遊戲的操作介面設計簡潔，畫面左側的控制台，玩家可以在此下達所有建設及生產指令，也可以按滑鼠右鍵將控制台收起，比起完全固定的控制介面，算是十分貼心的設計。



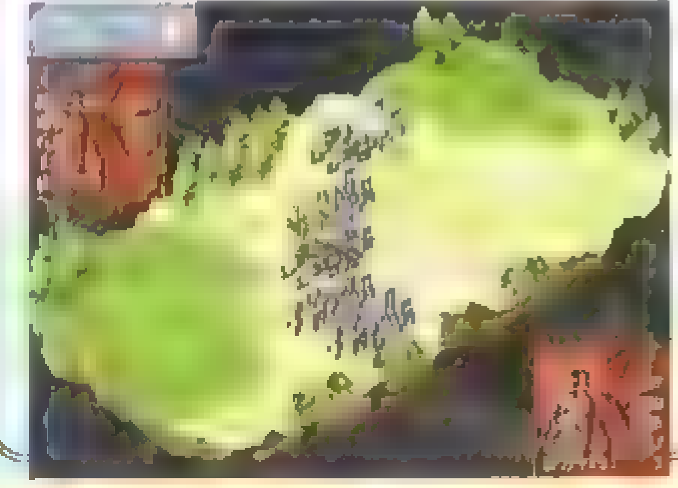




■記憶體：24MB
■音效：DirectX相容上
■顯示：DirectX相容上
■類型：即時戰略
■售價：350元

太閤立志傳3中文版

這代最大的特色便是導入了派系、太閤、系統。當主角木下藤吉郎升為步兵組頭時，織田家共有「柴田勝家」等四大派閥，而藤吉郎則成為第五派閥領袖。為了擴展自己的勢力，必須增加武將的友好度及吸引武將加入自己的派系，好提昇自己的地位。戰鬥系統基本上是透過士氣、疲勞度及地形對時來計算雙方的勝率比，再搭配武將的能力與技能來決定攻擊時雙方的傷亡程度；簡而言之，本遊戲採用簡化的戰鬥系統。遊戲更設計了特別篇，讓玩家以柴田勝家的養子身份，體驗藤吉郎所看不到的織田家。





■記憶體：[illegible]MB
■音效：DirectX相容上
■顯示：Win相容上
■類型：策略
■售價：[illegible]元



[illegible]守護者

是一款由國人自製的REAL 3D RPG遊戲。強大的3D引擎，使得遊戲更具真實感，也創造出華麗豐富的光影表現，卻仍能維持相當順暢的遊戲速度。令人驚



嘆的是，就算沒有3D加速卡，遊戲畫面依然流暢。遊戲中人物累積足夠經驗值便可升級，升級時還會有3個基本點數讓玩者分配到各屬性上：如加在體力上，可以增加發出必殺技的機率，而加強魔力，則可以增加魔法的威力。除了炫麗的魔法效果外，還有各具特色的建築場景和自由旋轉的鏡頭，為遊戲增色不少。

光譜
■記憶體：[illegible]
■音效：[illegible]
■顯示：[illegible]
■類型：[illegible]
■售價：[illegible]

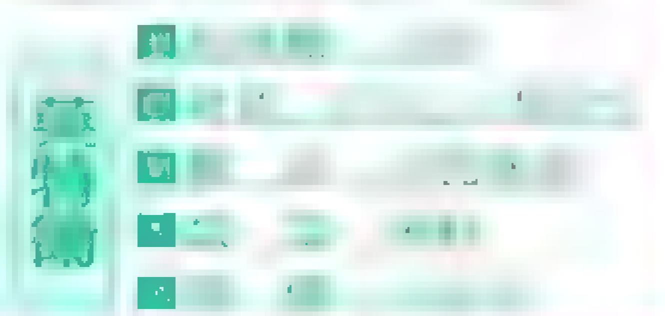
[illegible]

X Beyond the Frontier

這個自由度頗高的遊戲，加入了許多讓人驚訝的構思：在遊戲中，玩家可以主動挑起戰爭，與外星人進行激烈的星戰；也可以在不同的太空站，從事交易賺取資金，然後利用這些資金



建設自己的太空站；更可以研發武器、改造戰艦，來建立自己的太空勢力範圍。遊戲方式多樣且獨特，遊戲畫面同樣令人驚豔，光影表現和爆炸的特殊效果十分真實，而遊戲中所有過場動畫更直接使用遊戲畫面作表現。值得一提的是，遊戲的AQC技術，會自動對玩家的3D加速卡做最佳化處理，讓玩家不必再調整，即可享受最順暢的3D圖形效果，喜歡炫麗畫面的玩家們絕對不可錯過。





[illegible]

繼「帝都魔都傳」後，昱泉國際推出『聖劍大陸～[illegible]上騎士傳』這款戰略PRG遊戲，仍是以3D引擎為發展基礎，企圖將國內盛行已久的2D戰略RPG遊戲，帶入真正REAL TIME 3D的領域內。因為是真正的3D遊戲，因此玩家可任意旋轉、放大、縮小鏡頭，讓你輕鬆地掌控大局，不再虐待自己的眼睛。

聖劍中設有風、火、水、地、光、暗等特殊屬性，彼此有生剋關係，更和天氣、地形等環境因素產生互動，進而影響戰鬥的結果。地形影響戰鬥不稀奇，改變地形可就不簡單囉！只要能夠習得『地』屬性的相關法術，透過魔法、特殊技等，便可以隨心所欲地改變角色週遭的地形高度，能讓玩家更自由地運用不同的戰術，以智慧克敵，不必再死命攻頂，才能達到最終勝利的目標！

在劇情安排上，為了增加遊戲的多變性外，加入了分支劇情，而且還可能會牽涉到一樁祕密，祕密關卡、祕密寶物則更是不在話下。雖然這是款戰略RPG，但劇情銜接卻毫不馬虎，豐富而緊湊的故事，保證絕不冷場！





IAN SWORD EGRIA
TGL
GUARDIAN SWORD EGRIA
守護者之劍 II
深藏女神記憶深處的回憶，即將再度展開



TGL
凡勒 天之節
地下都市建造計
GUARDIAN SWORD EGRIA
TGL
TEL: (02) 27471035 FAX: (02) 27601548
http://wt.tgl.com.tw
http://wt.tgl.com.tw


wt.tgl.com.tw
SCENE
SCENE
伊格麗亞之章
守護者之劍 II ~ 伊格麗亞之章
http://wt.tgl.com.tw
TGL



TGL 2000年第一個強勢登場！
Shot
修特
Shary
雪麗
Kunna
柯娜
character
Jussica
裘西卡
斐玲 Farin
完全
國人自製RPG
第三彈！！

story

[illegible]

Scene

[illegible]

3D 建構的場景，配合角色 6 方向行走、即時縮放功能，打破橫向捲軸瓶頸，讓角色可以於場景前後任意走動，場景空間感更好，你將感受到一種更互動更臨場的感覺。



風雷.守護者之劍最新作

TGL2000年

第一強力主打!!

女神轉世無休止　易世之旅無終結

[illegible]

在這塊大陸上，他們開始渴望……

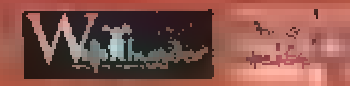
平凡的生命……

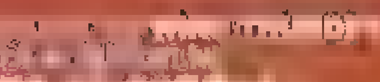
an alpha era story

a WIND THUNDER's game

http:// wt.tgl.com.tw



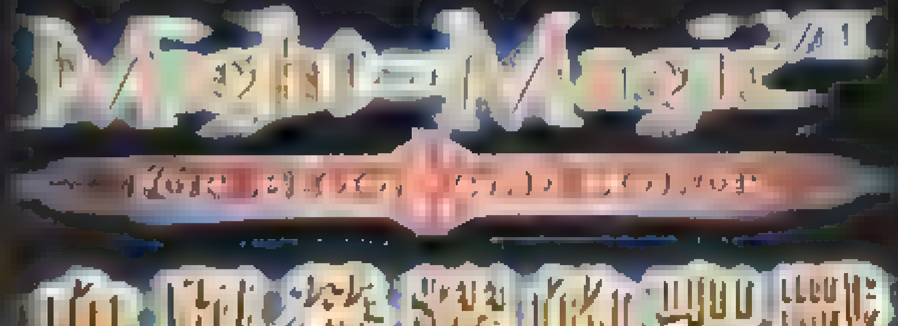







oh~ya~
壞蛋殺光光！
知道啦！
Pentium!!!
全球發表會展示遊戲
威力掃蕩
全球唯一完全中文化+網路版
台灣玩家獨享!!!
"它豐富的遊戲度毫不遜色於它的細緻圖像……
我甚至願意說它可能是有史以來最棒的遊戲"
PC ZONE by Paul Presley
"結合了每一個可能的特效和音效而堆砌成的威力掃蕩，
讓你的眼睛和耳朵一齊來享受這一場終極饗宴……
我必須說它是少數幾個我願意放在桌面上的遊戲"
NewWorld by Bob Mandel
古墓奇兵+雷電3D
再突破的特效先鋒，畫面領先再創新局
電腦玩家
電腦遊戲世界
飛揚國際
Rage


魔法門


Might and Magic VII
血與榮耀的聖戰

光明與黑暗的抉擇、鮮血與榮耀的洗禮
英雄、神話、傳奇，聖戰即將展開


更精緻的3D效果 更龐大的遊戲內容


更體貼的設計 強化遊戲指引功能


更華麗的畫面 支援3D FX加速卡

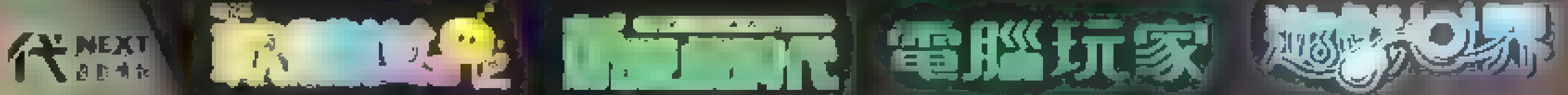

更奇特的內容 26種怪物全新登場

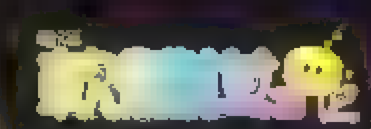
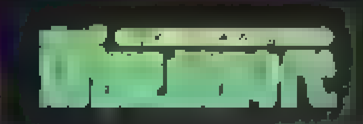
魔法英雄獎不完
百萬超值大獎 輕鬆三部曲

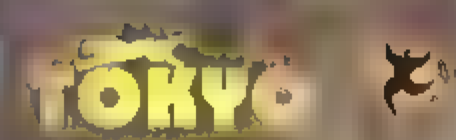
1. 購買魔法門VII 英雄無敵三中文版
2. 填妥盒內抽獎卡投入郵筒
3. 坐在家中上網路 百萬好獎送給您

網路摸獎 試摸活動開始啦

即刻上網至www.playerhouse.com.tw
馬上暖身試試您的手氣喔







英雄無敵
魔法門之
HEROES III
OF MIGHT AND MAGIC
完全中文版
震撼上市
歐樂影視國
有限公司
TEL:
3DO
NEW WORLD COMPUTING

安魂曲 天使之怒
REQUIEM

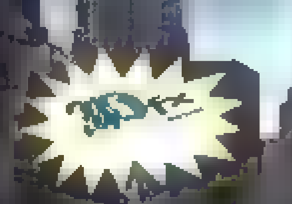
3DO年度驚悚動作鉅作

支援區域網路及網際


超乎想像的超炫武器


上帝所賜予法術





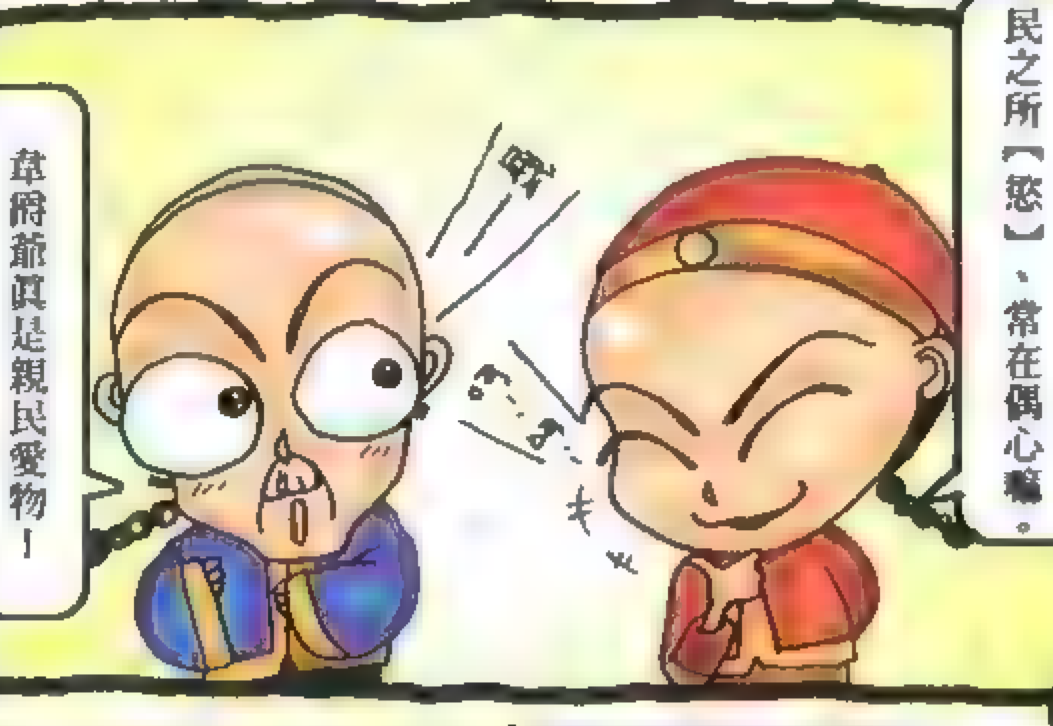
鹿鼎記 搞笑塗鴉版

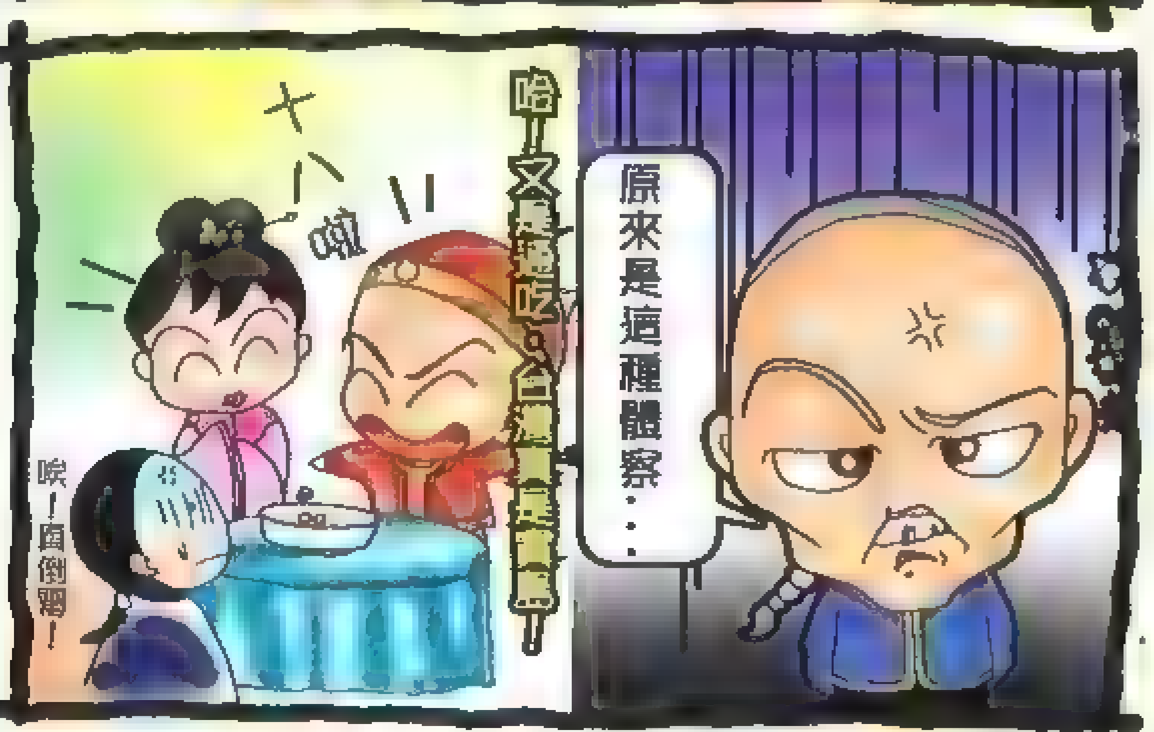
EPISODE II

韋爵爺遊台灣

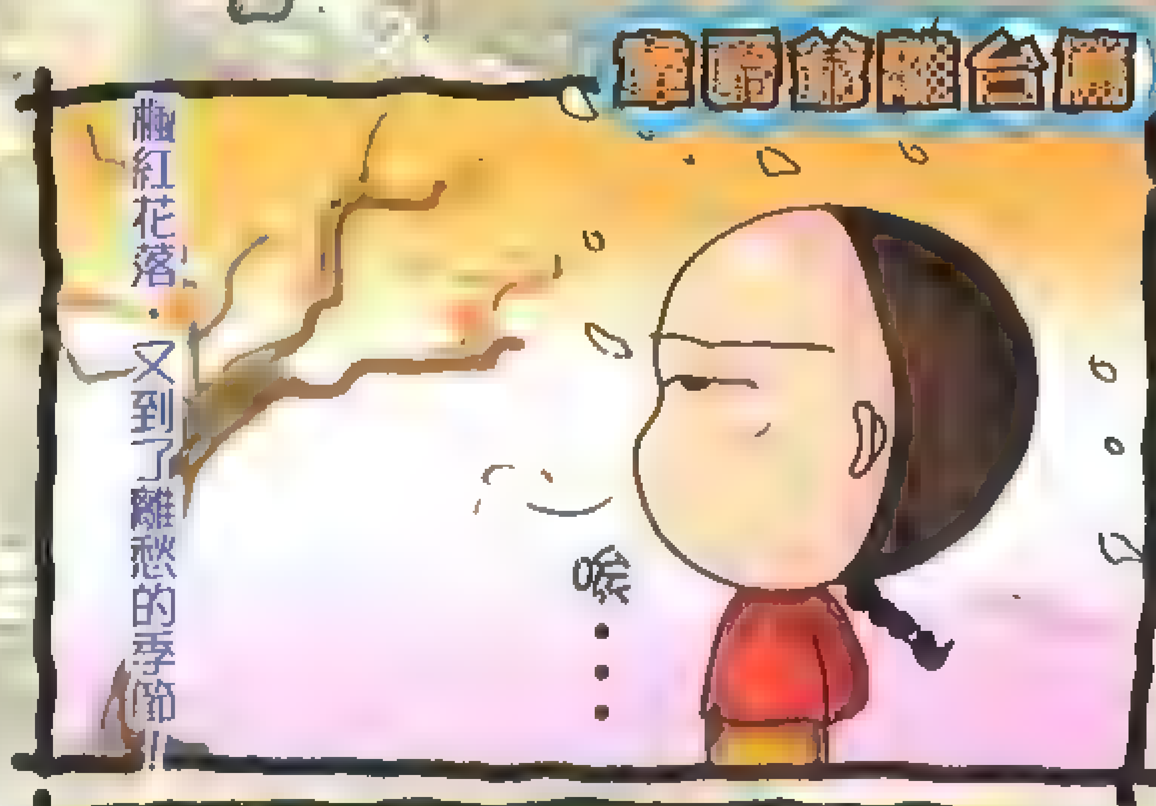


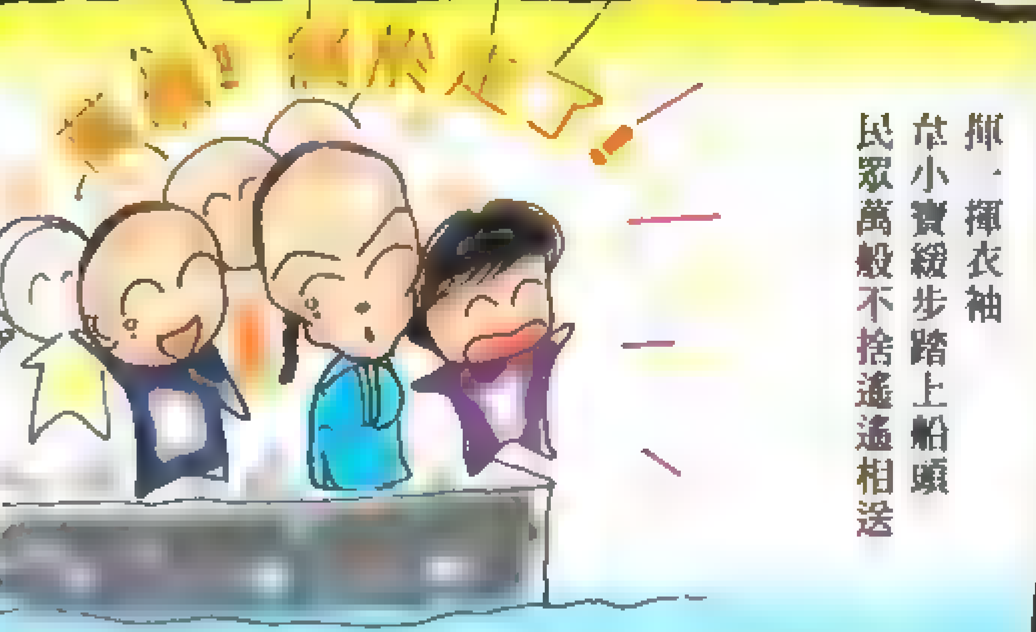


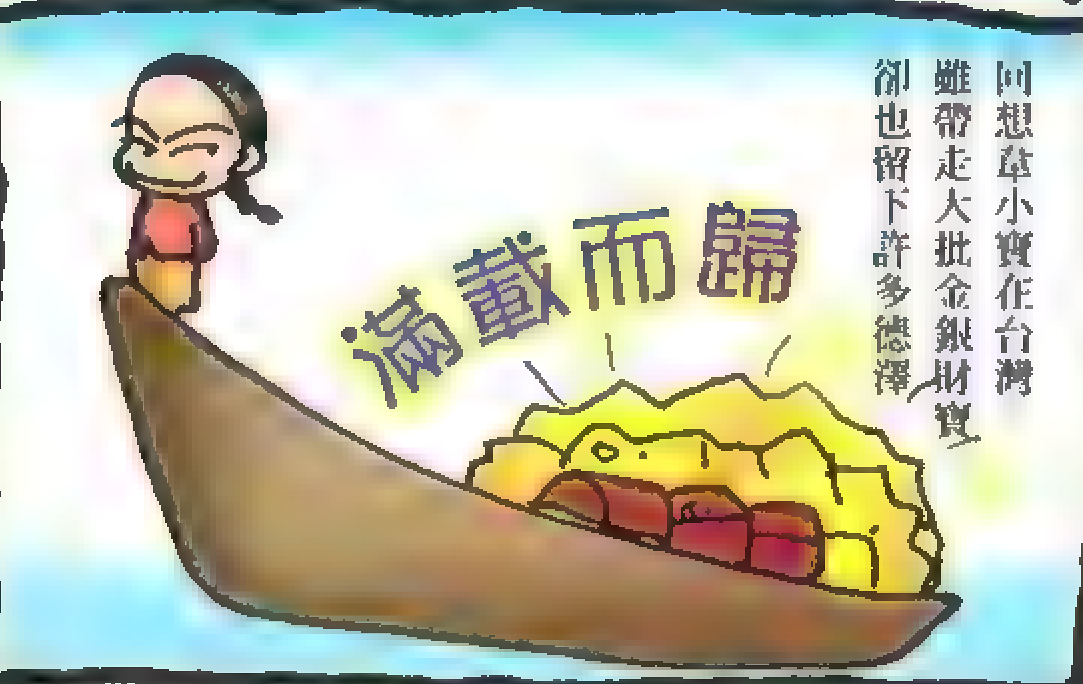


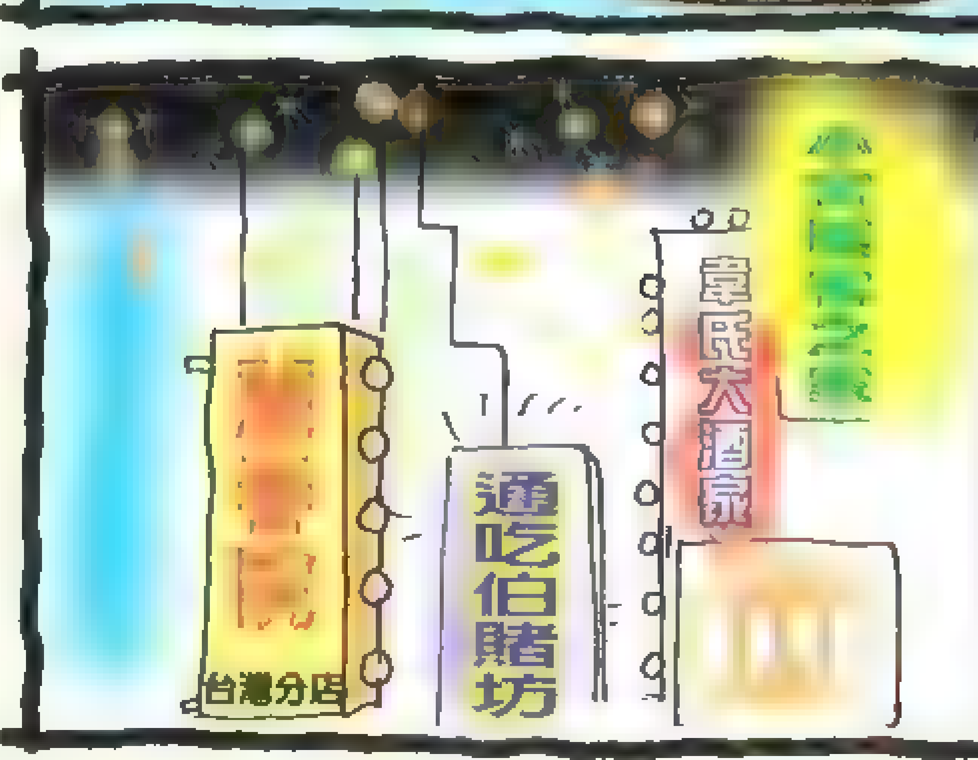


韋爵爺離台灣









新倚天屠龍記

多年前在電玩世界掀起一陣風潮的《倚天屠龍記》相信玩家們應該還記憶猶新，在經歷重新編排製作與加入近年來不斷研發技術所完成的《新倚天屠龍記》，應是讓人頗為期待吧！而金庸小說向來吸引人的故事人物，再加上連續長達數月的強力廣告與活動宣傳，可看出此次遊戲已有年度主打遊戲的氣勢，目前此款遊戲正在完成最後的修改工作，相信應該有許多玩家翹首盼望，但是這款遊戲在這世紀末究竟會有何表現呢？現在就先替玩家們來破殼身吧！



金庸持劍塑乾坤　玩家握刀破迷關

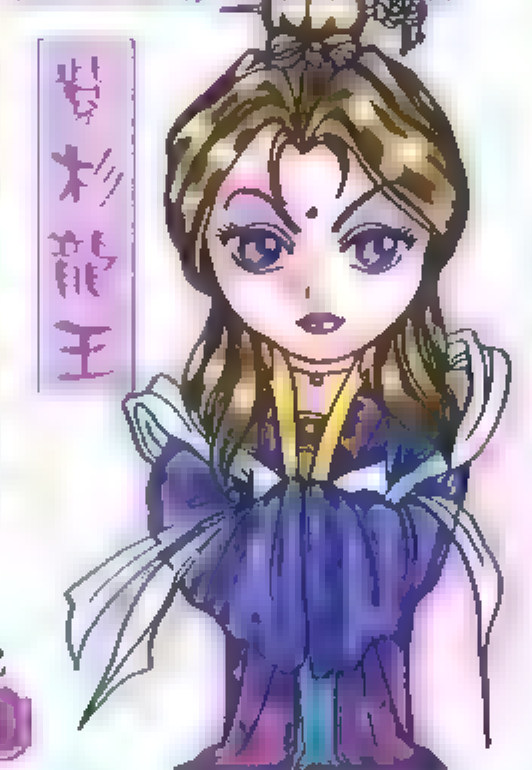
此次故事設定以張無忌父母於武當山上被逼自殺作為開場，如此玩家得以從頭到尾完全操控張無忌來進行遊戲。當然，爾後的治病療毒、修練九陽、光明頂單挑六大派等等，每個段落的安排也都必定讓玩家有不同於舊作的感受。但在劇情的處理上，始終是金庸小說改編成遊戲時，製作人員必定會遇到的一項難題。

事實上，礙於小說改編成遊戲時必將遷就電玩的表現型態，所以目前由金庸作品所改編的遊戲，想要忠實地忠於原著似乎仍舊無法辦到，在此企劃人員採取了將原著小說中重要橋段完整保留的態度，再進行彼此間的再編輯連貫，同時也加上了時下流行的裝備系統以求角色真實。不過，考慮到遊戲的進行，當然也加上了RPG遊戲中不可或缺的重要解謎關卡以增強遊戲強度。

例如調配藥物救人就需要玩家同時運用智慧和武力方能獲得藥引；練乾坤大挪移則尚要經歷五神修的考驗。此外，在深谷中想要獲得九陽神功秘笈還要研究如何為白猿剖腹取出經書，除了要拾得尖石，尚需想辦法輾轉獲得魚骨及所需藥物，當難題一一破解，成功修練神功後走出仙谷時，遊戲還會展現一段施展九陽神功的精彩動畫慰勞一下玩家，感覺還滿炫的喲。



刀劍說盡江湖事　俠情兒女纏無奈



[illegible]　新倚天屠龍記

「新倚天屠龍記」的故事應開始於宋末元初，當時大俠郭靖、黃蓉夫婦死守襄陽之時，決定以身殉城，於是生前鑄成一副刀劍，名為倚天劍及屠龍刀，其中藏匿著重大的武學秘密，沒料到這副刀劍卻在爾後一百多年間引起武林人士相互爭奪，人性的卑劣在這當中血淋淋地呈現了。然而，在刀劍的爭奪戰中，武當諸俠竟無辜地被捲入其中，幼小的張無忌似乎自幼便註定要承受這一切了。



[illegible]　新倚天屠龍記



在結束流浪孤島的日子、回歸中原後，張無忌第一件遇到的事情竟是父母雙亡，加上身中寒毒，在孤苦無依的求醫路上展開了他的武林生涯。蝴蝶谷中雖學得一身的醫術，卻仍救不了自己，反而因其悲天憫人的個性將其帶入一連串的困境，雖然造就了無數的巧妙機緣，但他一生仍必須面對許多人生無奈。身為主人翁的玩家將如何克服這種種挑戰呢？

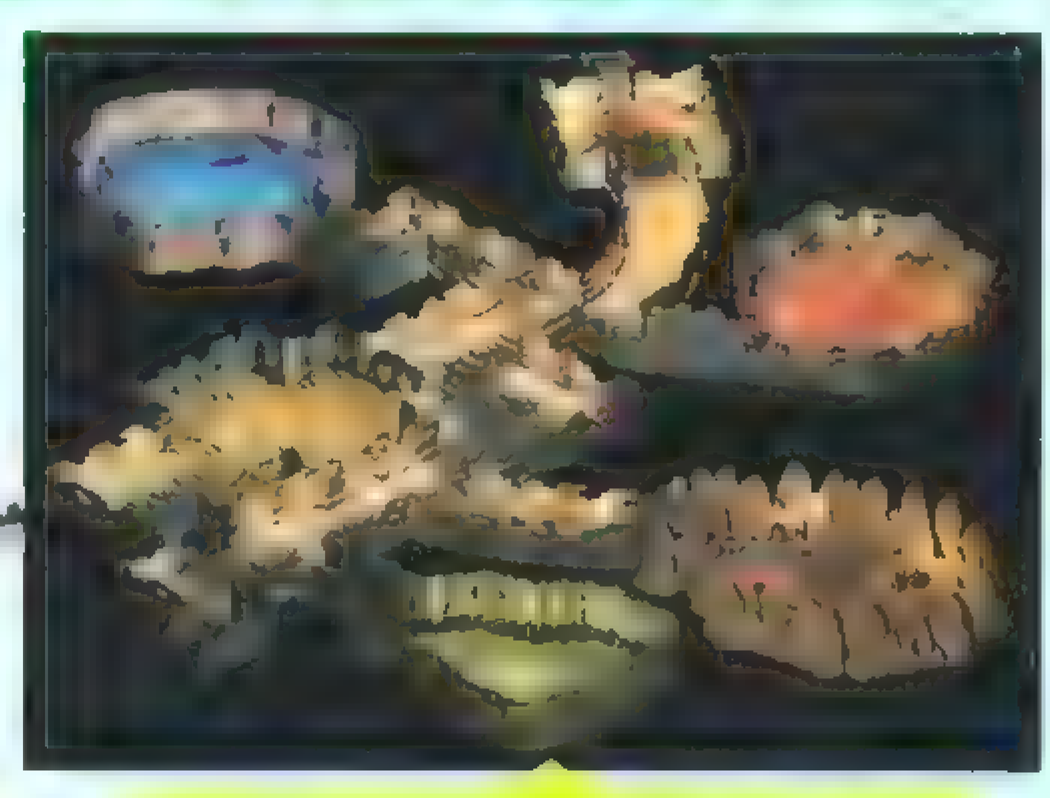
[illegible]　新倚天屠龍記

練就超凡入勝的神功，坐擁明教教主的寶座，已可稱為武林第一人的張無忌，單單情、義的難題卻使得他更加顯得優柔寡斷，孤島上的真情、少林寺三松石牢前的至性，張無忌的內心俠情世界應是另有一番滋味的。

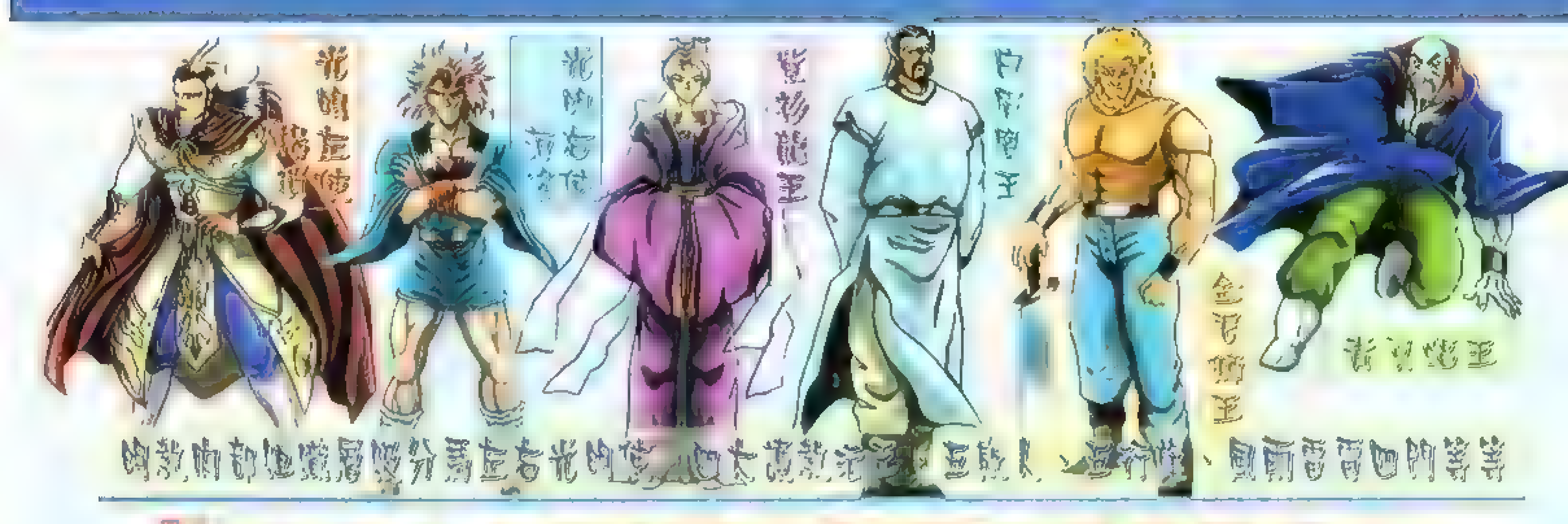
光明殿堂聚群豪　驅逐胡蒙興漢室

明教聖歌「焚我軀體，熊熊聖火，生亦何歡，死亦何苦？為善除惡，唯光明故…憐我世人，憂患實多！」透露出明教眾人燃燒己身，照亮世人的壯闊胸懷，但卻因何遭到武林人士無情的殺戮，當上教主的張無忌也正擔負著興復明教的任務，成就明朝的霸業。





光明頂內之神秘地道，暗藏著金、木、水、火、土五行試煉

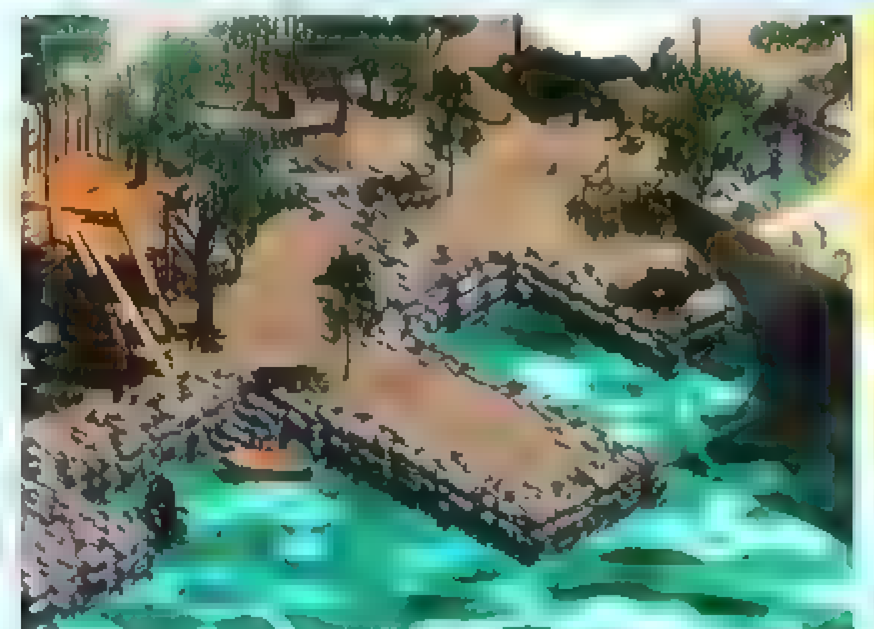


明教內部組織層級分為左右光明使、四大護教法王、五散人、五行旗、風雨雷電四門等等

武俠世界盡展現 為求完美勤雕琢

新倚天屠龍記

幾乎大部份金庸小說故事的進行都是繞著一幕幕的場景發展出來的，尤其在《新倚天屠龍記》中，金庸更以塑造波瀾壯闊的大場景而著名，如光明頂上張無忌一人單挑六大門派的氣勢更讓人懾服，所以場景的塑造本就十分重要，尤其在遊戲的世界中，場景的成敗與否更明顯關係到玩家們的評價，在這種絲毫馬虎不得的壓力下，我們的確看到其完全以3D製作場景描繪的高水準表現。雖然加入許多創意而呈現得過度華麗，但場景的氣氛還是抓得很對味。例如少林寺肅穆的千年古剎、光明頂濃厚的神祕宗教色彩等。此外，整個光線的照射處理、水中的粼粼倒影也都表現的相當精彩。



大部份的場景都有水部的風采，水波盪漾的感覺也很逼真

新倚天屠龍記

戰鬥系統一向都是玩家最重視的部份，而即時與回合制也是遊戲中的兩大主流，將兩者並存究竟會呈現出哪種狀況，雖然感覺好像要大小通吃，但也許可以提供玩家更多種的選擇。製作小組表示，依據他們製作了六、七年的遊戲心得，與接獲不少玩家的意見顯示，有人認為戰鬥要即時才能充份顯示其緊張、格鬥的樂趣，戰鬥越難越刺激越好；但有人就會認為，戰鬥最好不要太難，一步步來才可以有充份的時間思考。兩極化的要求對製作小組來說確實是很大的困擾，但最後他們卻大膽嘗試讓這兩種戰鬥方法並存，喜歡使用哪一種戰鬥方法，便交由玩家來決定！這是重視玩家的一種新嘗試，相信未來也將成為一種全新的趨勢。



新倚天屠龍記

相信玩家一開始一定會被複雜且專業的藥物與毒物名稱所搞混，反正有東西就拿嘛，不過光拿可沒有用喔，還要懂得如何搭配藥物屬性配合調製才具有使用功效，至於調製藥物或毒物最重要的配方，便來自於陸續取得的藥經和毒經了，遊戲剛開始時玩家要忙著救人，所以所有藥物幾乎都拿來調配成救人的良藥，也無法取得好的藥材，可能會感覺到有點浪費和累贅，但經歷過一段陣痛後，不久便會發覺，自己除了可運用藥物來增強自身功力外，尚可施展毒物殺人於無形，充份感受到調配物品所帶來的成就感與多樣性，反而可能會令人沉迷其中呢！

四大武學介紹

九陽神功

新倚天屠龍記



此純陽武學創於達摩祖師，本藏於少林藏經閣楞伽經中，後被人盜出，爾後張無忌幾經因緣際會而得，此功主練天地剛正純陽之氣，蓄於內而修於外，將展未展，則達呼合九陽、抱　含九之境界，是故身隨氣轉，便生無窮無盡之勢。

威力：朝八個方向直線追擊敵人，波及範圍共計十格，攻擊力非常的強



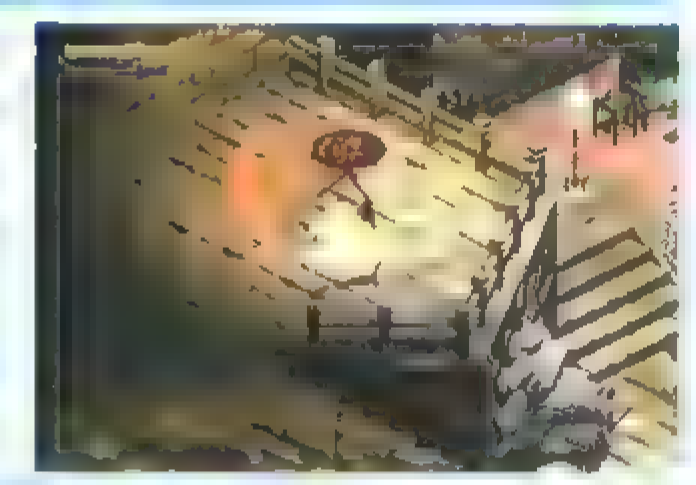
太極拳

新倚天屠龍記



此拳法為武當祖師張三豐百歲所悟之絕學，合道家之說，沖虛自然，主以慢打快，以靜制動，後發制人，無為至虛之念的上乘武學。此拳法的訣竅為「虛領頂勁、涵胸拔背、鬆腰垂臀、沉肩墜肘」純以意行，則柔能克剛。

威力：以直線強力衝擊敵人，為強力招術，攻擊範圍有十格之多



乾坤大挪移

新倚天屠龍記



此乃明教的聖火心法，由波斯明教所傳入，極其玄妙。此功共分七層，旨在運勁之訣，一層強過一層，牽引體內氣勁交錯，使其如山洪之勢，沛然莫之能禦，圓轉如意，借力打力，是以四兩可撥千斤

威力：此招是定點式攻擊，對單一人物具有重大殺傷力，可當絕招使用

九陽神功

新倚天屠龍記

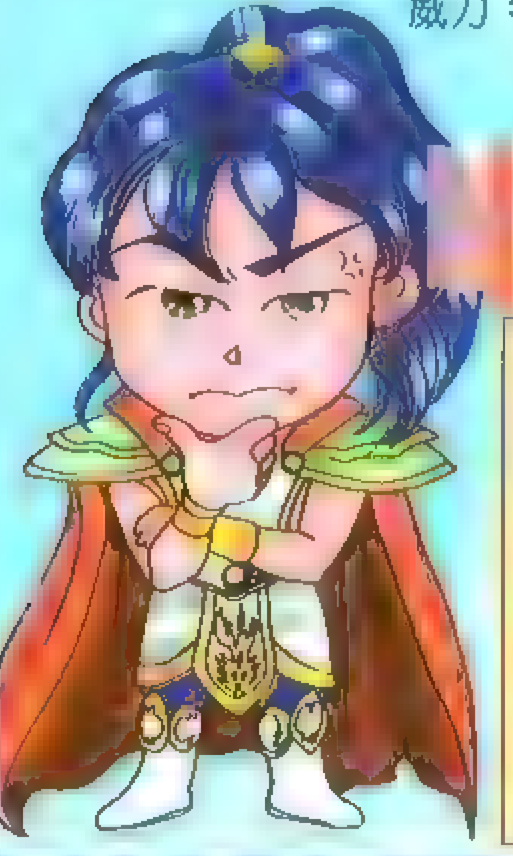
此神功乃西域「山中老人」霍山所創，鑄於聖火令上，最後被張無忌所得，因霍山本為殺人不眨眼的魔頭，是以本功極其詭譎歹毒，身法怪異，虛實難辨，以懾人心智，惑人意念致勝但練者功力越強入魔愈深，終將為心魔所噬。

威力：為四線追擊的絕妙武功，相較於張無忌其它武功，威力略嫌不足





張無忌小檔案



- 性　別：男
- 出生地：溫泉聖地冰火島
- 父　　：武當才子張翠山
- 母　　：天鷹教之花殷素素
- 星　座：據研判應為魔羯座的
- 個　性：超優…柔寡斷
- 最愛的女人：世上只有媽媽好
- 辛苦的一件事：選老婆
- 身　份：武當首傳弟子、明教教主、武林救世主ㄋㄟ…
- 專　長：練功夫（多次打破金氏紀錄）、當怪醫黑傑克
- 絕　技：九陽神功、乾坤大挪移、七傷拳、太極劍、太極拳、龍爪手、聖火令武功…好像只要看過別人耍過就會啦！
- 最無奈的一件事：為什麼那麼多人喜歡我？？





進入《速食店》遊戲中，將有一段動感與活力兼具的可愛動畫會呈現在玩家眼前

平民天后徐懷鈺邀大小朋友一起來開速食店囉！

繼《便利商店》在暑假打出一場漂亮的勝戰後，gamania（遊戲橘子）公司（富峰群改名啦）將在11月推出便利商店資料片～速食店，此次gamania以高達7位數的酬勞邀請平民天后徐懷鈺擔任《速食店》的產品代言人，以Yuki親切活潑的形象與《速食店》做一個完美的結合，雖然近來遊戲界吹起一股代言風，但發行公司指出，他們不怕挑戰，而且他們也要定了11月的市場！

《便利商店》以299元的定價及創新的包裝撼動了國內遊戲市場的行銷生態，而此次更大膽地規劃以「199元」的超超低價來搶下11月的遊戲市場！Yuki也表示，她個人玩過《速食店》後，強力推薦給所有的朋友，因為《速食店》非常親切、容易上手，而且又可以滿足大家當店長的慾望，再加上您可以自己動手組合各式各樣的漢堡餐，更可以上網下載許多可愛的玩具來搭配販賣，想不想讓你自己的《速食店》門口大排長龍？現在就來挑戰你當店長的能力囉！

平民天后Yuki擔任《速食店》的代言人

同樣容易上手、同樣趣味無窮、同樣完全「DIY」！

◆遊戲目的：剷除大大小小的競爭對手、完成速食店連鎖王國的大業！

《速食店》讓玩家在四間特色完全不一樣的店中挑選，就像是《便利商店》一樣，每間店有不同的優缺點，當然了神秘的第五間超強速食店這次同樣會出現，進入遊戲之後，和前作一樣的操作介面讓玩家立刻上手，視窗化的顯示模式方便玩家調度，整體的資料數據一目瞭然，開店嘛！！最重要的當然就是掌握所有的狀況，遊戲導引玩家一步步從挑選一個好環境開始，既然要賺錢，店面周圍的「人客」一定要多，同樣的，以前那一位經理會跳出來告訴你，這裡人好多、那裡人好少、這裡擠死人、那裡小貓不到兩三隻…。





▲當完「便利大亨」，現在來挑戰「速食店連鎖王國」的稱號吧！

四家速食店介紹

特色：進貨成本較低

特性：材料保鮮度較高

特性：人員較安定

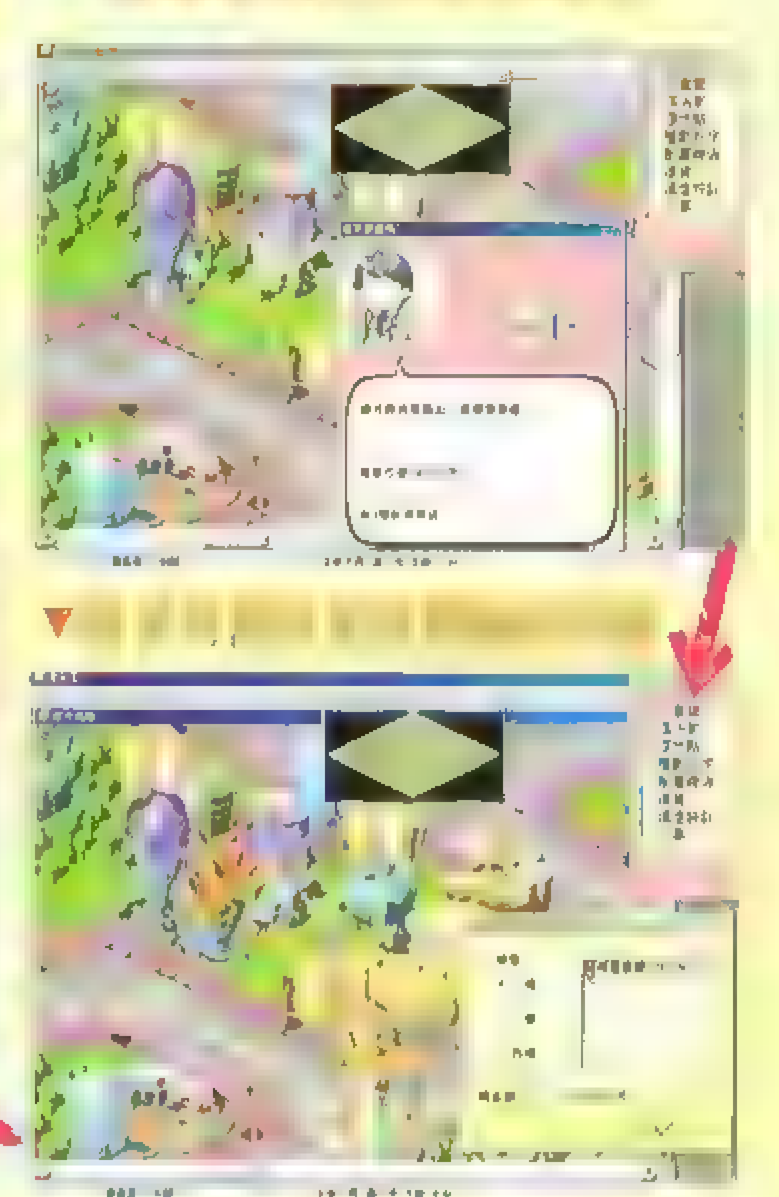
特性：宣傳成本較低

設計出自我風格的速食店

終於選定一個好位置之後，再來就是決定樓層，和前作不一樣的是，速食店可不是來了客人買了東西就通通離開，許多各式各樣的客人可是會在遊戲中坐下來吃「速食」的，這樣一來，遊戲中玩家還必須選擇自己的店有幾層樓，樓層越多可容納的客人就越多，當然就越有賺頭，不過一開始可要花上一筆為數不少的錢，而且樓層越多代表自己要僱請[illegible]……如果人各沒有[illegible]，每月的薪水是會讓您吃不消的，同樣的，接下來就是店面的擺設，[illegible]樣有不同樣式的桌子、椅子、地板、[illegible]挑選，還可以擺設各式裝飾，位置方向玩家也可以自己決定，店面的配置完成，接下來便是遊戲重頭戲，漢堡的[illegible]



▲決定各種空間擺設及地板顏色…等



▼參考都市計劃專家的建議[illegible]

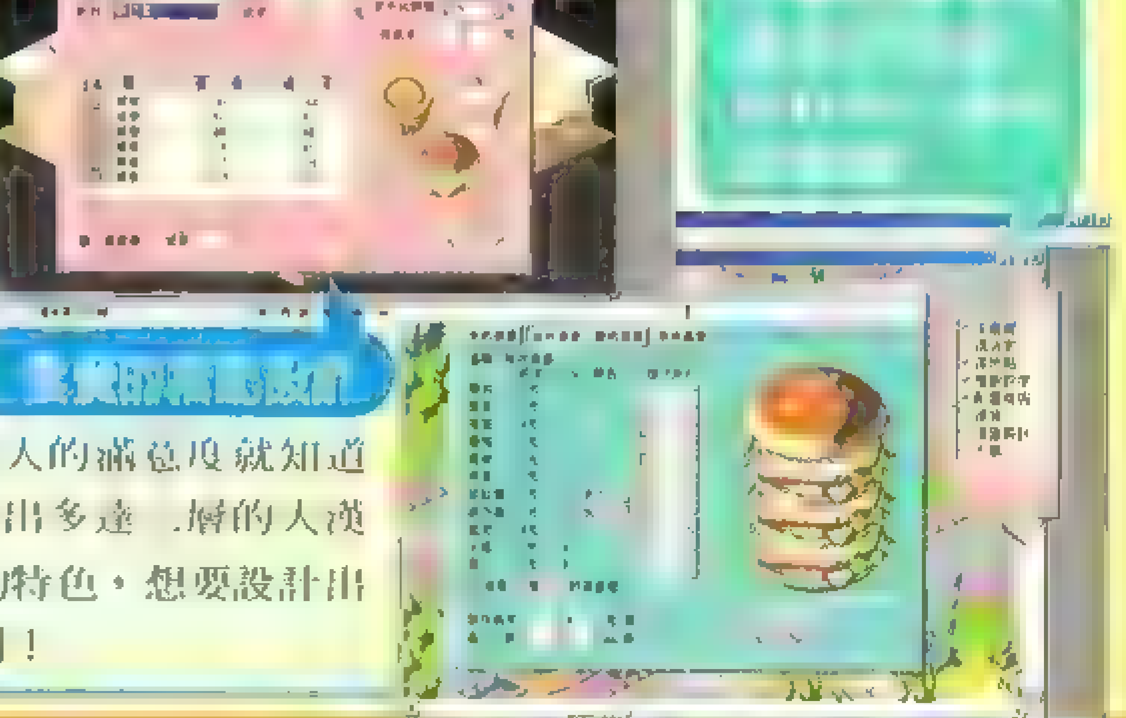
用「準備率」得心應手



和《便利商店》的性質不同，《便利商店》以冰冷飲料和報章雜誌居多，熟食也大都是茶葉蛋或者關東煮之類的東西，但是《速食店》大部份都以熱騰騰的食物為主，再配上冰涼的飲料，而且既然名為速食，那麼供應客人的速度當然必須飛快，準備多一點，才不會讓客人苦等，但是如果準備太多，等到熱食變冷，那可就不好吃了，所以在供應速度和供應量之間如何求得平衡，便是開一間《速食店》的最高境界[illegible]遊戲中考量到真實速食店的情形，提供了讓玩家調整的『準備率』，讓玩家可以決定在遊戲中的每一時段，食物要維持在何種的供應數量，也就是說即使沒有客人，那麼熱騰騰的漢堡和炸雞還是會從廚房中照著玩家安排的最小量、中等量，還是最大量然後準備在漢堡架、薯條架，以及飲料架上，所以如何好好判斷客人來的時間和流量，是一個老闆應該要學會的重要課程！

組合套餐設計漢堡

在一般的速食店中，一定會有許多經濟套餐，譬如說一個豬肉漢堡加上薯條加上一杯中可樂這樣會比單項購買便宜一些，這可是強力促銷產品的手段之一哨！遊戲提供了六個套餐讓玩家自己組合，玩家可以想想看有沒有最適合的組合，如果搞不懂為何一定要豬肉漢堡加上薯條加上可樂呢？那就把牛肉漢堡加上豬肉漢堡加上雞肉漢堡作成一個套餐吧！至於這樣的組合到底會不會成功？呵呵，看看客人的滿意度就知道囉！另外單一的漢堡也有許多的變化，玩家可以設計出多達[illegible]層的大漢堡，再加上各種不同的佐料，每個漢堡都會有著個人的特色，想要設計出獨一無二的大漢堡，只有在《速食店》中才可以玩得到！

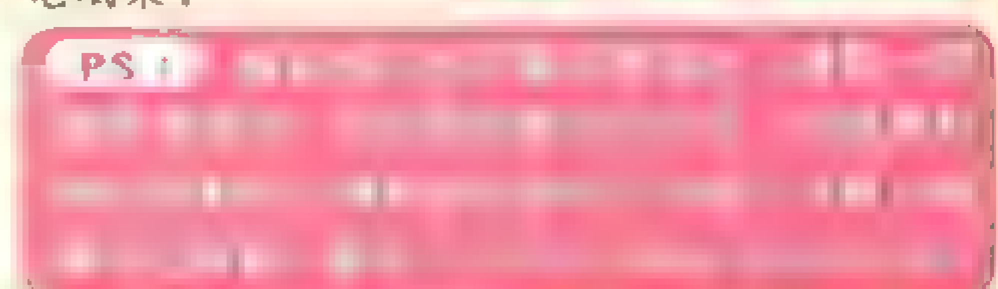


小禮物熱熱鬧鬧轟動登場

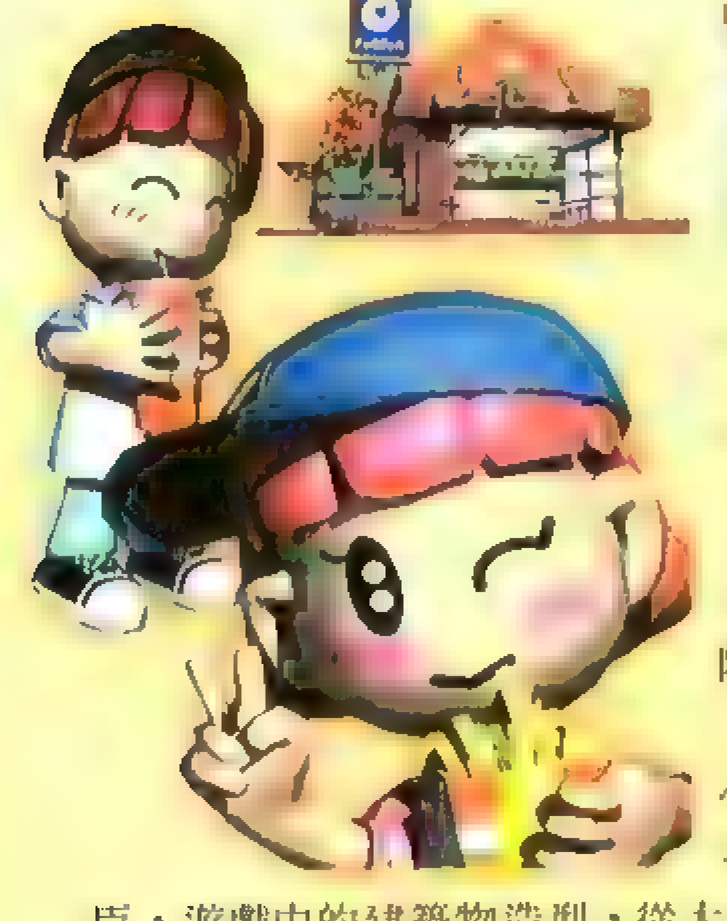
玩家同樣可以經由網路下載新的禮物、不斷更新禮品，吸引顧客。前作中許多有趣的地方，在資料片《速食店》中全部加以保留而且強化，前作中的密技在這次的資料片中也通通可以利用，如果說有什麼遊戲續集最讓玩家期待，那麼，這次的《速食店》相信會再次博得大家的真心喝采！

PS：

除了這些配合《速食店》所做的改變之外，還有一項現在紅遍街頭巷尾的熱門產品，那就是套餐的小禮物，因為那隻會打招呼的Kitty貓小姐，使得全台灣的迷哥迷姊陷入瘋狂之中。遊戲中玩家一樣可以讓自己的套餐配上各種小禮物，至於會不會造成轟動，嗯，看看自己開的店櫃檯到底有沒有大排長龍吧！



可愛畫面大顯神功







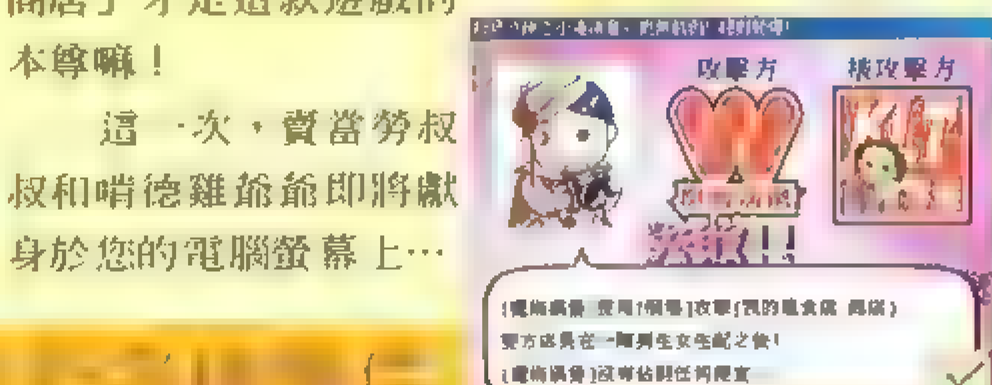
粉嫩粉嫩的員工造型，各有不同的能力屬性

前作的成功，除了是在遊戲類型上面打動玩家的心，畫面絕對是功不可沒的一項大功臣，遊戲中的建築物造型，從大家所熟悉的幾座台北市地標搖身一變，成為令人愛不釋手的QQ可愛版，有如置身在夢中樂園般，美術人員更是耗盡心思在繪製這些精緻的街道場景上，3D製作的建築物模型還有細膩的光影變化呢！而可愛的員工造型經由網路投票選出，個個絕對是不遑多讓的最佳遊戲主角，遊戲中還多了新的職位，那就是速食店廚房的工作，需要更多的心力才能好好培養自己的員工，漢堡的產品樣子製作維妙維肖，不同的特殊事件，其他和玩家競爭的店家一樣會不擇手段的攻擊你，玩家當然要好好反擊，不要讓自己辛苦經營的店毀於一旦！

上一次，玩家在經過不斷的努力、打拼之後，終於成為好幾家分店的便利大亨。現在，為了讓事業更上層樓，是不是要向速食店挑戰，作出最好吃的速食商品，來當一下「速食大亨」？不過最後要告訴大家的，就是這款遊戲必須要在已經有「便利商店」這套遊戲的電腦上才能執行唷！因為「便利商店」才是這款遊戲的本尊嘛！

這一次，賣當勞叔叔和啃德雞爺爺即將獻身於您的電腦螢幕上…



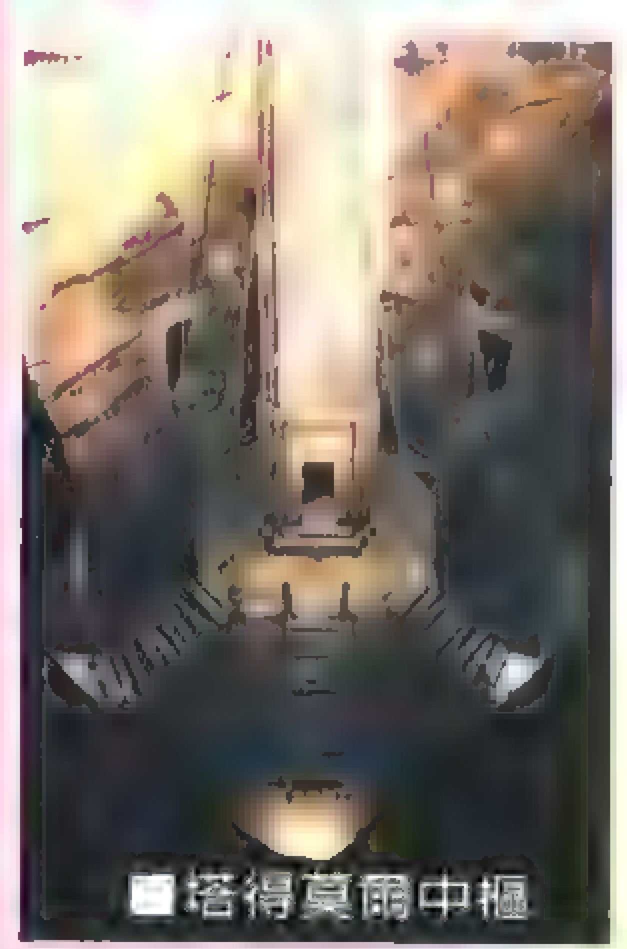




記者：JESSICA

軒轅劍 參 雲和山的彼端

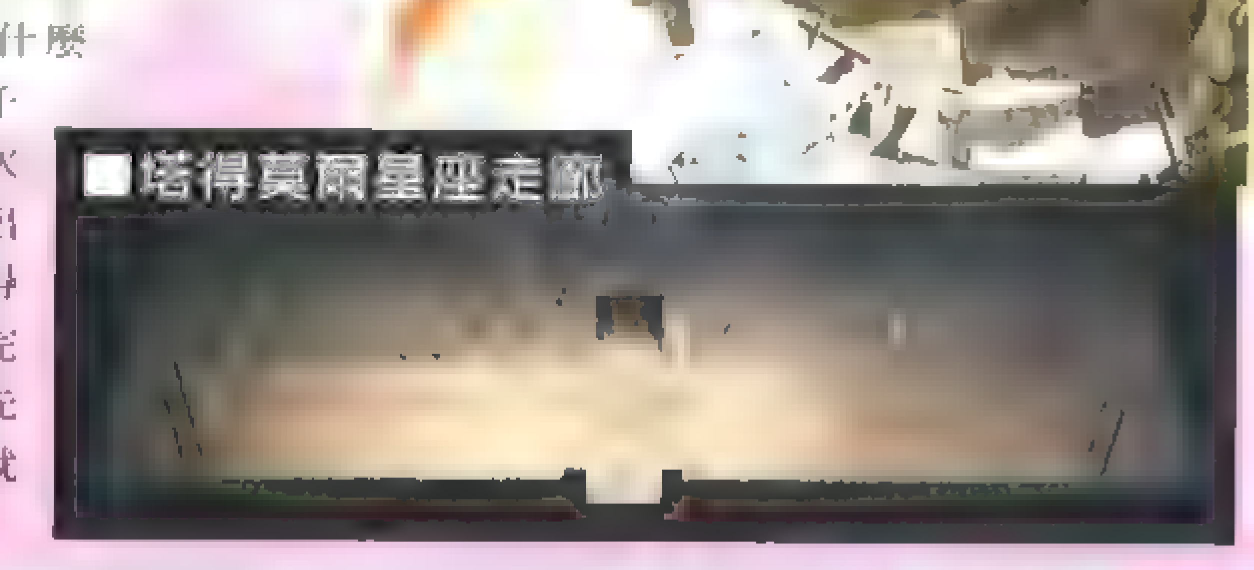


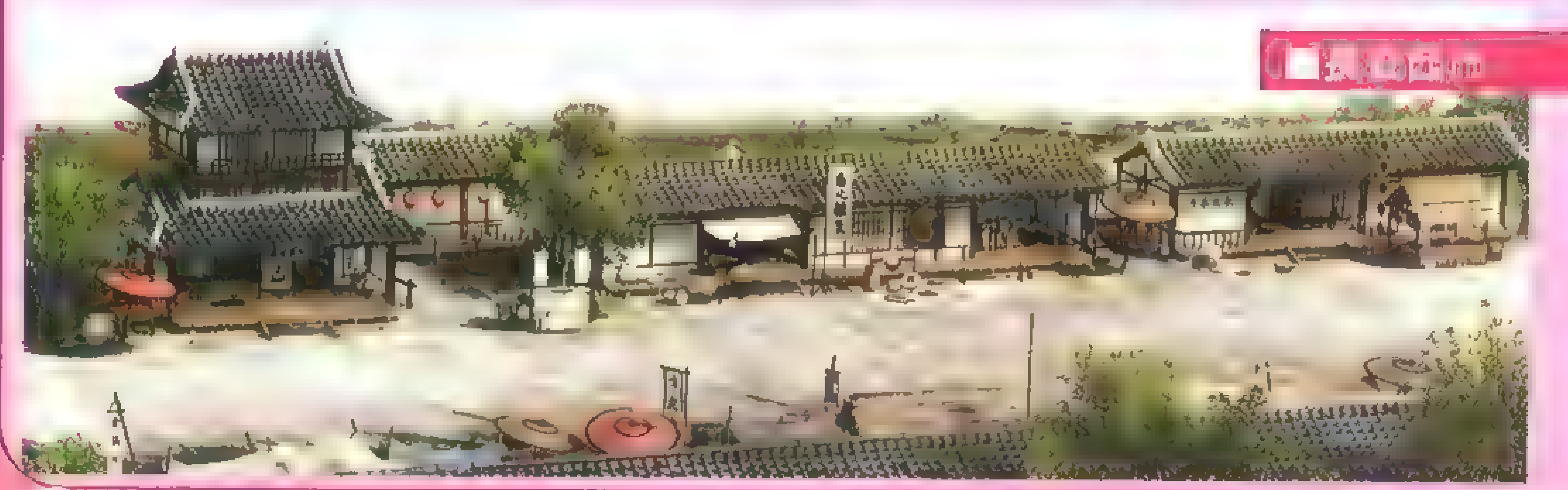

■塔得莫爾中樞

DOMO小組世紀奇旋作千呼萬喚始出來！

12月4日邀您一起體驗雲和山彼端的冒險傳奇！

從軒轅劍參的報導第一次曝光至今，很難想像一年的時間這麼快地又要溜走了！而讀者玩家們最為期盼的《軒轅劍參》（以下簡稱軒參）到底什麼時候要發行呢？據肯定消息指出，12月4日您千盼萬盼的軒參就要上市了！現在先別著急，這次記者JESSICA身負重責大任，就在軒轅劍參要出片的前期，奉主「鞭」之命前往DOMO小組取得Final版的詳盡資料，您除了能先目睹遊戲的完整深入介紹之外，還能在期待了那麼久之後，先來嚐嚐軒參試玩版的鮮喔！現在廢話不多言，就請讀者們慢慢享用此次的特別報導吧！


■塔得莫爾星座走廊



東西方文化元素大融合　史詩般壯闊的冒險傳奇

軒參的遊戲背景是架構在西元749年、世界動盪不安的時代上，身為法蘭西騎士團一員、具有東方民族血統的混血兒主角賽特，為了完成自己背負的神聖使命，來到水都威尼斯，並在因緣際會中邂逅了遊戲中的女主角～來自魔界的小魔女妮可，接著兩人結伴（其實是妮可自己要哭又硬跟的）從威尼斯乘船出發，旅途經過巴勒斯坦、阿拉伯，並沿著絲路來到當時世界上最繁華的都市～長安，其中所遭遇一連串不平凡且驚心動魄的冒險故事，也將隨著劇情的展開而帶給玩家各種驚奇！

您可別以為只用這短短的幾句話就能將這一長串的冒險帶過，光是從威尼斯輾轉走這麼一大段路到達長安，就不知要花多少時間了！！而據DOMO小組透露，由於軒參的劇情橫跨歐、亞兩洲，國家不僅包含了當時世界上的三大帝國，在歷史資料的搜集上確實有許多難處，為了在各方面都能有最美好的呈現，在畫面、介面、操作、戰鬥、施法、妖怪及煉妖各方面的設計上，也都做了全新的改變，光是在劇情的設定上，就動用了一位企劃、兩位執行企劃及兩位文編，來串結起故事的起承轉合及主、支線的對白，期盼能突破小組之前原有的水準。也因此只有在軒參中，玩家才能玩到劇情這麼龐大壯闊、東西文化交互融合的故事囉！



大舉創新的操作介面及戰鬥模式

遊戲的操作部份，軒參採用了《阿貓阿狗》中的控制方式並加以改良，以求在遊戲中使用滑鼠與鍵盤都能同樣方便為主要目的；選單介面也以最具親和力及人性化的點選方式為主，全部的設定都以玩家的需求來量身製作。戰鬥部份也一改前代的模式，以敵我雙方分站畫面兩端的橫向模式表現，並加入了備受好評的「行動值」，作為下達指令的基準。攻擊時還可以清楚地看到角色們奮力地揮砍武器、施展奇術或使用物品的大動作動畫，加上完全以中國傳統水墨畫風格繪製的各式戰鬥角色及戰鬥背景，在畫面上更凸顯出與一般遊戲不同的感覺。

值得一提的是，在製作小組精心的設計下，戰鬥並不是沉迷在無盡的砍殺中，有時候必須動點腦筋才能得勝，例如碰上擅長使用召喚術的妖怪，當身旁的怪物源源不絕地出現時，所謂擒賊先擒王的道理最適合於此時運用；還有想要換取玩家身上寶物的妖怪，只要破點小財便可減少一場殺戮，何樂而不為呢？這些情形都大幅提昇了遊戲的趣味性。



中國傳統水墨畫風格的戰鬥背景頗具特色





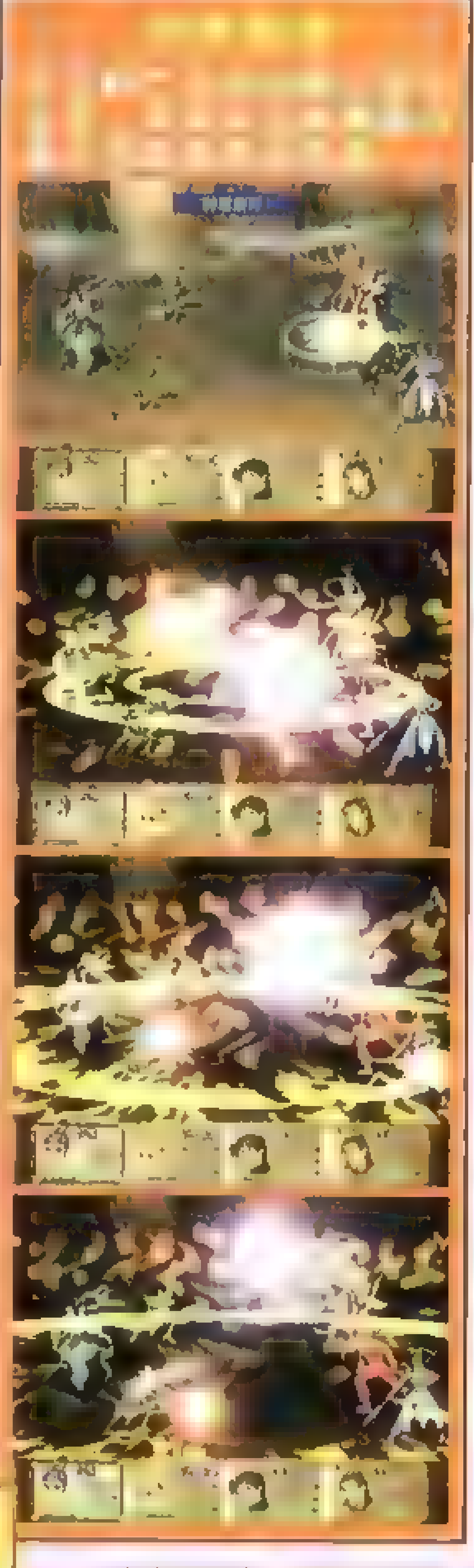
奇術系統

軒參的奇術系統，基本上共分成「魔法」、「仙術」及「絕技」三大類，遊戲中修練的奇術如果是屬於西方的，都會被歸類到「魔法」這個項目中；而修練的奇術如果是屬於東方的，則會被歸類在「仙術」中；「絕技」指的是極具殺傷力的攻擊招數，是按照殺死的怪物數目作為修習絕技的依據（物理攻擊才有效喔）。只有在主角腳易狀態表中蓄勁值滿點時才能使用絕招，而蓄勁依據是以角色遭受敵人攻擊的次數爲基準，被攻擊次數愈多愈大，蓄勁就愈快！

這些攻擊方式的屬性又細分成火、水、地、風、明、闇、輔助、治療以及恢復等種類，各有各代表的特殊功用，且又有相生相剋的因果關係。遊戲中可施展的法術種類共有120種以上，右邊是幾種法術的連續施展畫面。



法寶是一種能夠裝配在身上的寶物，具有些如攻擊加成、某種法力無效、煉符或吸取生命等特殊的功效。將這些法寶裝備在身上之後，法寶會因每場戰鬥結束後得到的法寶經驗值而成長，也有一些特定的法寶是因其他的條件成長，包括攻擊、被攻擊、防禦或吸收敵人所施展的法術能量等，經其持續地成長，可將法寶的特殊能力發揮到極限。在軒參中，甚至還有某些法寶成長後可直接成爲指令，在戰鬥時使用。以下是遊戲初期玩家可能會接觸到的一些寶物。





◆硃砂神筆

與地炎玉同為試玩版中可獲得的寶物之一。傳說中道教張天師用來畫符的神筆，裝備後再搭配空白符咒這項法寶，可在戰鬥時增加「煉符」的指令，使用時可吸收敵方的奇術能量煉化成己方的招式。

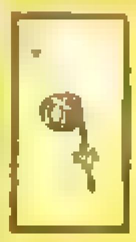
◆地炎玉

來自遠古地底的火龍身上，成長時如遭受到敵人火系法術的攻擊，則可得到額外的經驗值，成長完成後可完全抵消火系法術攻擊所造成的傷害。

◆[illegible]荊環

遊戲初期可得到的法寶之一，是希臘神話中巨人留下來的寶物，能使裝備角色的攻擊力加成，法寶本身的經驗值愈高，加成指數愈高，對敵人造成的傷害也就愈大。

◆武聖手鐲

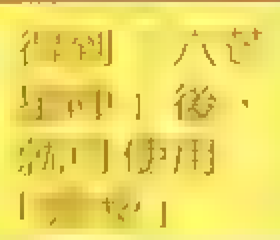


歐洲充滿傳奇的戰神所遺留下來的手鐲。裝備後，可在戰鬥時增加「連擊」的指令，起初裝備時會因連擊的關係，使得攻擊力降低，在持續成長之後，才能逐漸將攻擊力發揮到最大。

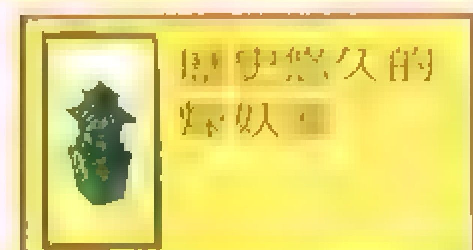
◆吸血鬼指環

原本戴在一位千年吸血公爵身上，具有移轉生命力的神秘力量。裝備後，於戰鬥時有將因敵方受傷所損失的部份生命力，轉化成自己生命力的功用。

煉妖系統

得到「六芒星陣」後，就可使用「靈契」



歷史悠久的煉妖壺

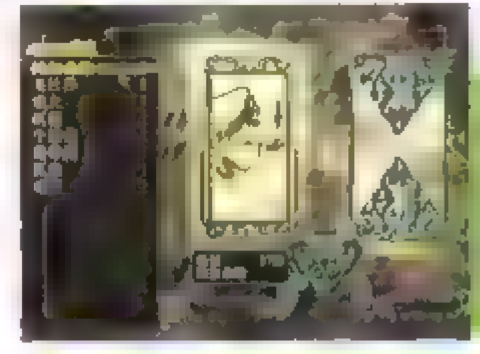
此次「軒參」的遊戲中依舊保存了煉妖壺這一樣歷史悠久可與軒轅劍媲美的重要物品。在軒參中，玩家可以在戰鬥中捕捉敵人到自己的煉妖壺中，然後組合變成另一種新的妖魔，但由於此次故事牽扯到東西兩方的妖怪，所以煉妖系統又作了一次大幅度的改變，原來控制煉妖壺的壺中仙在此次遊戲中並不出場，所以現在的煉妖壺並沒有吸入敵人的功能，但壺裡面的世界卻可以讓沒有肉體的生命自由進出。也就是說遊戲中的煉妖壺不再執行煉化的工作了，而是靠主角得到的一個六芒星陣，利用訂定契約的方式，使用東西祭壇將兩方的妖怪向神魔界作個交易，當然物品之間的煉化也是如此，而這個新的煉化系統，製作小組稱為「靈契」。

只有主角可以使用「靈契」這項指令，玩家可在戰鬥中使用「靈契」來請敵人進入煉妖壺的世界中，但得要對方同意才行，經過靈契的敵人會出現在物品清單的活物中，除了在戰鬥中可以請他們幫忙之外，也可以請他們成為主角的「護衛」，護衛將會影響到角色的基本屬性及攻擊力等數值，但其他生物類的敵人則無法靈契，當游標移到無法靈契的對象時，會有無法靈契的圖示明確表示出來。

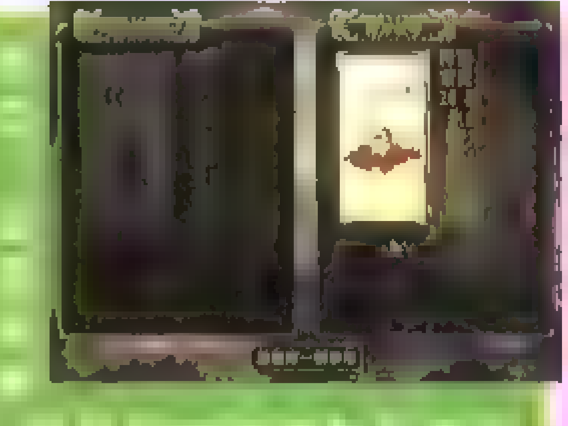
煉妖過程圖示

基本上，在與天界做交換活物時需要稱為「祭壇」的媒介，而祭壇有六芒星陣及封神壇兩種，六芒星陣可以交換西方世界的，封神壇則可交換東方世界的活物，隨著劇情的發展，玩家將取得這兩樣物品。














怪物辨識系統



神魔異事錄是主角從小就帶在身上的奇書

在上選單物品欄中，有一項名為神魔異事錄的物品，這是主角一開始便攜帶在身上的遊記，隨著遊戲的進行與敵人戰鬥的次數增加，會記錄主角所遇到的所有怪物資料。在異事錄裡面，玩家可以看到左邊的選單上有所有怪物的種族選擇，其底下有許多的「？」號，它代表著玩家目前為止未曾遇到的怪物；其後的百分比則代表辨識率的高低，辨識度越高則能了解的怪物數值能力越多，在尚未完全了解之前可能會出現不定的數值或是問號，當到達100%時則能完全了解此種怪物，且能在戰鬥中100%的竊盜；而右邊則會顯示此種怪物特有的絕技和奇術，最下方的則是此種怪物的簡略介紹。

隨著遇見怪獸次數的增加，就愈能瞭解怪獸的「底細」，戰鬥時在畫面左上方也會顯示出怪物的生命值

武器熟練度系統

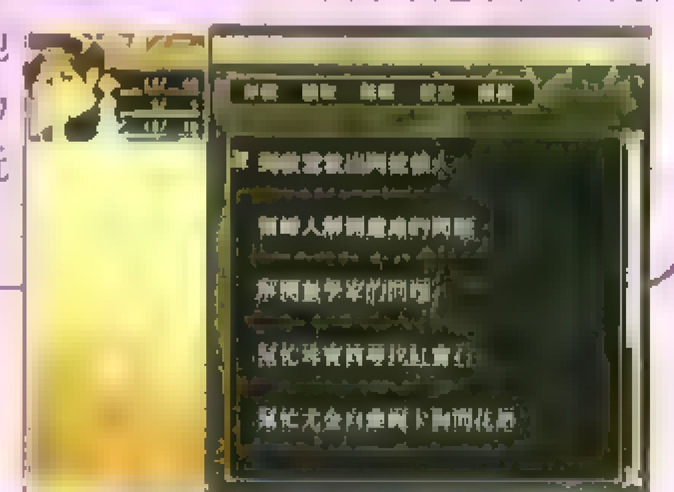
當玩家裝備上某種武器時，隨著戰鬥經驗的增加，玩家可發現在裝備畫面下方，其隱藏著的熟練度會慢慢增加，有些特別的武器還附帶有如奇術般的特殊效果，例如火焰劍、雷電弓等，若熟練度數值愈高，便愈能發揮該種武器的功效。





在選單畫面上的人書選項中，不僅可以存取檔案，其中的「記載」選項還會記錄著事件已發生、但玩家尚未完成任務，來提醒玩家遊戲的下一個目標。

介紹到這裡，JESSICA的頭都暈了，實在是特色太多了介紹不完，但這還只是軒參「部份」的特色而已喔！尚有許多DOMO小組的精心設計無法以文字一一來表達，只能概略介紹個輪廓，其他的就等遊戲正式上市，再請玩家慢慢地來體驗吧！現在不妨就先來解解饞，玩玩試玩版囉！





在賽特的冒險途中，能加入隊伍一起冒險的主要伙伴，除了大家都知道的小魔女妮可外，尚有印度的愛情精靈卡瑪及天界仙人李靖。至於其他NPC角色們，在遇到某些事件加入隊伍後，應劇情需要，有的還會在戰鬥時跑出來幫忙主角殺敵喔！

而在人物造型上，DOMO小組則一改過去無法表現臉部表情的正常比例人身畫法，採用了頭身比例一比二的可愛造型，這樣一來除了能讓人物與地圖的搭配較為契合外，還能讓玩家瞧見小角色臉部逼真生動的喜怒哀樂。造型上的輪廓、服裝、髮型、飾品以及舉止也都仔細地參照考究了當時的人文風貌，完整表現出各國的異族風情。



人物檔案 壹

●男主角

賽特 (Septem)

為求真理東方行
風沙千里路迢迢
看盡人間征戰事
祈願塵世行王道

屬性	等級	生命	法術	體力
火	2	48	5	10

賽特是具有東方人與日爾曼血統的混血兒，生父母不詳。年少時在丕平三世麾下受到重用，並被封為騎士，雖立下不少汗馬功勞，但因血緣出生及其他緣故遭受同僚及其他人的歧視。但丕平三世十分賞識他，於是派遣他前往東方尋找戰爭不敗之法。

賽特的處事態度總以大事為重，不拘小節，除了沉默寡言之外，個性非常內斂，並會將自己的情緒隱藏起來，擅長邏輯思考，能夠不在乎別人的眼光做自己認為正確的事！



人物檔案 貳

魔界的小魔女

●女主角

妮可 (Nicole)

一朵青蓮出血池
未解塵世兒女情
上天下地不分離
深深依戀盼君憐

屬性	等級	生命	法術	體力
暗	7	80	43	30

長得超Q的妮可，加入隊伍後平時是不現身的，只有在戰鬥時才會出現，而與賽特相遇的那一段動畫，天真的妮可真是可愛極了，各位讀者們一定要仔細瞧瞧喔！

沒有過去記憶的妮可，其實是撒旦派遣來引導賽特加入撒旦陣營的小魔女，個性單純但卻對事物充滿好奇，由她認為愛情與麵包，應是愛情為重即可判斷出來。她非常不喜歡圍繞在賽特身邊的女孩，怕她們影響到撒旦的計劃，但性中最厲害的是哭功，賽特有時也拿她沒法子呢！

人物檔案 參

[illegible] ([illegible])

徘徊紅塵千萬載
難忘深邃的雙眼
思念亙古難消滅
期盼他生再續緣

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
風	25	700	385	210

來自印度的卡瑪，打扮也是印度式的，與一隻來自埃及的有翼黑貓～安卡一起旅行。數百年來，卡瑪跟人類有數不盡的愛情故事，但大部份都以悲劇收場，她與安卡因看上賽特而跟隨著旅行，他們預知到賽特身上握有撒旦與天界之戰的關鍵而等著看他的好戲！

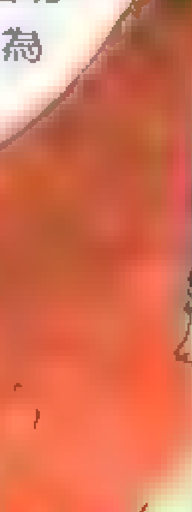
而安卡（Ankh）則是隸屬於神獸的有翼黑貓，雖是卡瑪的寵物，但在人世的年齡卻已不可考，會說人話、個性頑皮，且卡瑪一些威力強大的法術，還得靠安卡施展才行！

人物檔案 肆

李靖 (Lee Jing)

創業開國一元勳
羽化升天為神將
不忍生靈將塗炭
再渡凡塵護大唐

屬性	等級	生命	法術	體力
光	35	2300	420	350



李靖是唐朝之開國功勳，死後羽化成仙人，為一執法神仙，因憂心唐朝太平已久，一旦發生像隋末那樣的大亂，百姓將會痛苦不堪，因而來到人間欲維護人間的安寧。

軒轅劍 試玩光碟說明

簡易劇情攻略提示

遊戲開始於西元749年歐洲、水都威尼斯的一家小酒館裡，主角賽特進入一家小酒館中，正向酒館老闆打聽有無船隻前往阿拉伯的消息，這時進來兩位護教騎士團的士兵，因其中一位認出了主角的身份，於是賽特不得不將他們打昏…。由於主角的目的是要從威尼斯乘船到阿拉伯去，但來到威尼斯的阿拉伯人都被護教騎士團的士兵當成是異教徒抓起來了，根本沒有船可以前往阿拉伯，所以目前最要緊的事是要先前往教堂救出阿拉伯人。





到教堂救出阿拉伯人

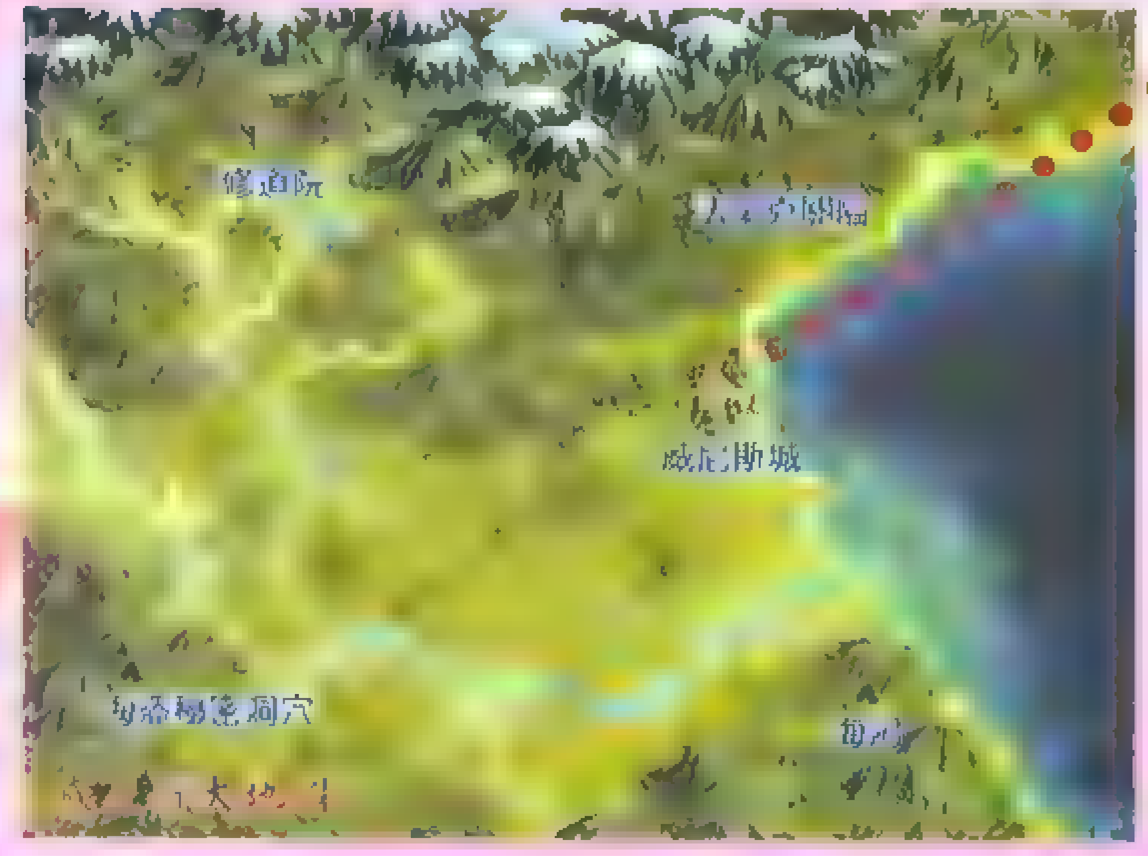
[illegible]





回海洞準備出海







●機種：Pentium200以上
●作業系統：中文版Windows95/98
●記憶體：32MB以上
●光碟機：4倍數以上
●操作：滑鼠、鍵盤

安裝方式

利用「我的電腦」或「檔案總管」開啓光碟機檔案內容，點選「setup.exe」進入安裝畫面，並依照安裝指示進行安裝。

注意事項

遊戲詳細操作方式請參考遊戲主選單內之說明文，試玩版遊戲內容約為正式版的1/10，但玩家在試完版所玩過的遊戲進度可保留至正式版繼續遊玩；試玩版裡的煉妖壺功能是關閉著的；至於角色等級最高可升至18級。

儘量完成路人的請求或解開謎題

玩家在威尼斯城中，應該到處逛逛，多多與路人交談，千萬不要放棄任何一個可以交談的機會，這樣不僅可以快速地了解故事背景及收集到珍貴的情報，有時完成路人的請求或解開某些謎題，還可以得到一些"好康乀"的回報喔！





幫婦人解開遺產的問題

墓園裡有個婦人正為著先生的遺產如何平分而大傷腦筋，事情是這樣的，她先生去世後她才將遺腹子生下，但她先生生前立了個遺囑，要請你幫他分配。這遺產該如何來分呢？什麼？你問我該怎麼分？這麼簡單的問題JESSICA怎麼可能會?!不過有人打PASS給JESSICA喔，就是將遺產分成7份，兒子得4份，女兒得1份，妻子得2份就對啦！

解開數學家的問題

老數學家一直到死前都還念念不忘數學的有趣之處，硬是要別人也來體驗一下，他的墓碑上寫著一段文字，請你幫他推算生前的年齡。我只知道他活了84歲但不知是怎麼算出來的，所以別再問了！

幫忙珠寶商尋找紅寶石

珠寶商布爾諾需要30只的紅寶石戒指，但因阿拉伯人都被抓走了無法買到，你能幫他買到嗎？首先賽特必須先前往法蘭克關隘和駐守的士兵談話，再回到威尼斯城護民官家和護民官的母親談話，自然就能得到購買紅寶石的線索囉。

幫忙尤金向蒙妮卡詢問花語

蒙妮卡住在橋的對岸，雖然她拒絕了尤金的愛慕之意，但這位天真的尤金老哥似乎誤會大了喔！

幫忙陶德向派恩購買珍珠

陶德想買珍珠送給妻子戴安娜當生日禮物，但城裡最好的珍珠都是派恩先生出海找到的，且他從不賣珍珠給威尼斯人，因此想拜託有著東方面孔的主角賽特去購買。

說服派恩的妻子潘朵拉賣掉珍珠

找到派恩先生後，向他詢問購買珍珠的事，但由於他的妻子潘朵拉堅持不肯將珍珠賣給威尼斯人，因此在找到漁人派恩的家後，就要靠著賽特的三寸不爛之舌來說服潘朵拉了。

幫亨利向他的叔父賈西報平安

前往賈西家，再前往法蘭克關隘找到賈西的姪兒亨利，再返回威尼斯城轉告賈西他姪兒的現況。

到潔西卡家的地下道尋找寶藏

前往潔西卡家中利用密道鑰匙將地道門開啓，就可進入密道尋找寶物了，不過地道內有許多怪物，要小心一點才好。

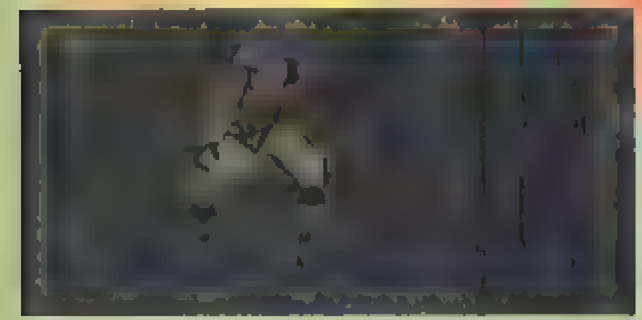



三國伏魔
投身幻想三國世界
再創更具奇幻歷史

故事從頭說、歷歷再現精彩三國劇

可是太平日子過久了，總是叫人倦膩心癢。於是這七位看守寶

劇情的動畫畫面。讓人的感覺一個字讚！



石的天兵大哥就想要沒事找事，或者尋尋刺激。於是大夥在一起湊著聊天，七嘴八舌的說著自己長官－鎮天將的閒話。無聊的日子讓他們磨利了牙口，閒話轉為抱怨，最後竟成了對鎮天將的一種懷恨之意。隨便的一件小事就能讓他們嚼上很久的舌根，有人乾脆撂下狠話：與其如此在這裡幹這無聊的活兒，還不如將這七顆寶石拿了下凡間去，搞不好還能做出一番可歌可泣的大事業哩！當然這種論調並沒有引起廣泛的支持，畢竟長官和天庭還沒有對待他們到這種地步哉！

但是過不了好久，馬上發生了一件令這七位老大極為不爽的事件。『人爭一口氣，虎爭一張皮，沒了裡子起碼也得留個面子！』西天王母請吃蟠桃盛宴，邀了鎮天將竟然沒邀他們！而鎮天將也默不吭聲，一點關懷部屬的人情味也沒有！七位老大可氣壞了，商議著到底要怎樣報復對他們如此不仁的天庭，如何捅個大漏子讓鎮天將嚐嚐被連累的滋味。於是前陣子有人提出的那條猛計就大獲採納，大家一人分了一顆寶珠，就四散到人間逍遙去了！

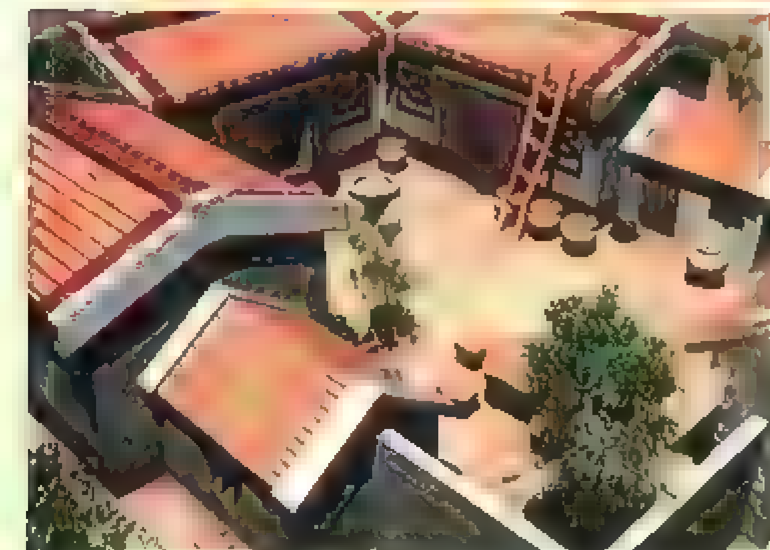
沒有注意到部屬心情的差勁長官鎮天將酒足飯飽，搖搖晃晃的回到駐守處，一看空無一人，心裡就開始發毛；再一看台座上空無一物，心臟差點停止！馬上到天宮稟明玉皇大帝，沒想到天宮裡面已經亂成一團，受這些寶石鎮壓的邪靈到處亂闖，差點連屋頂都要掀掉了！沒了寶石誰也鎮不住邪靈，就讓它流竄到人間去了…

鎮天將唯唯諾諾的陳述自己管教部屬失職，而造成今天這場局面，請求玉帝發落。天宮亂七八糟急待修復，玉帝也一頭頂兩顆大，於是西天王母說話了：『天道本無常，或許這是一場試煉，解鈴還需繫鈴人，就讓他下凡去將這些寶石找回來吧！』生性散漫的鎮天將聽見這話，雖心裡犯嘀咕，也只有硬著頭皮打了下來，轉生人間，去尋找他的七個部屬。而這七個部屬也就轉生為上面所說的七位英雄，在三國亂世成為天下局勢的主導者…



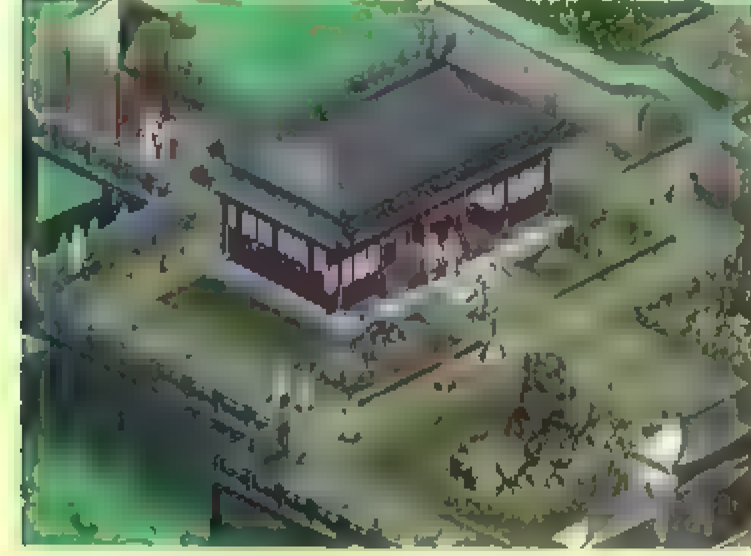
這逃走的邪靈則成了鉅鹿人張角，繼續到處胡搞瞎搞、大鬧特鬧的宿命…

奇幻背景巨寫例
場景叢光多變化



整個故事就是在這樣奇幻的前提裡面進行，跟正統的三國劇那種緊繃而充滿教條化橋段的設定是完全不一樣的！在這款遊戲裡你可以見到很多著名場面，但是經過製作小組以這種神化奇幻的手法編寫出來，感覺就像從另一種角度來綜觀三國！它既融合了歷史的真實情

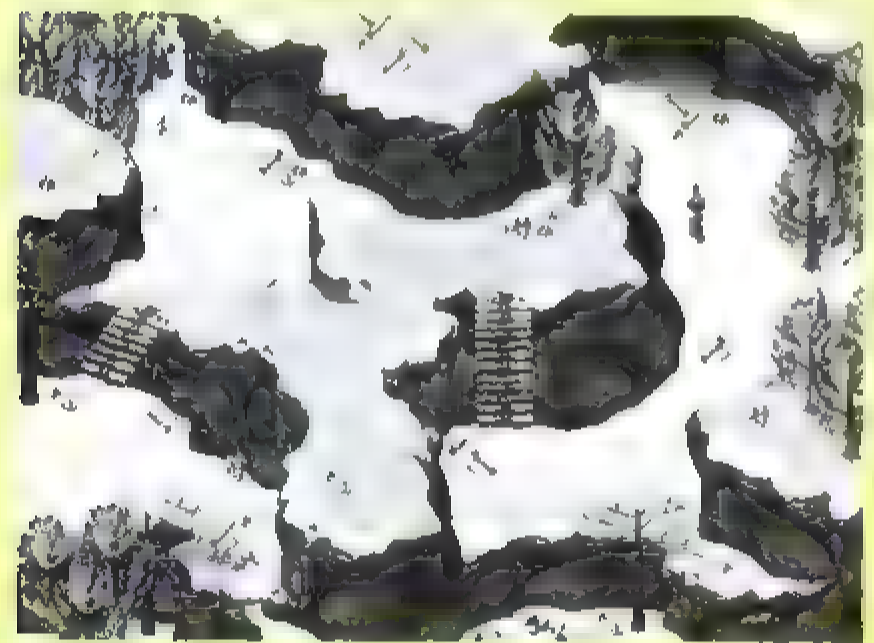




節，又加上小說的戲劇張力，最重要的還有不同觀點的奇妙快感！這是這款遊戲編劇煞費苦心的地方，但是還不止這些，我們繼續往下看看這款遊戲在遊戲玩法和技術上的突破！

遊戲解析全彩色

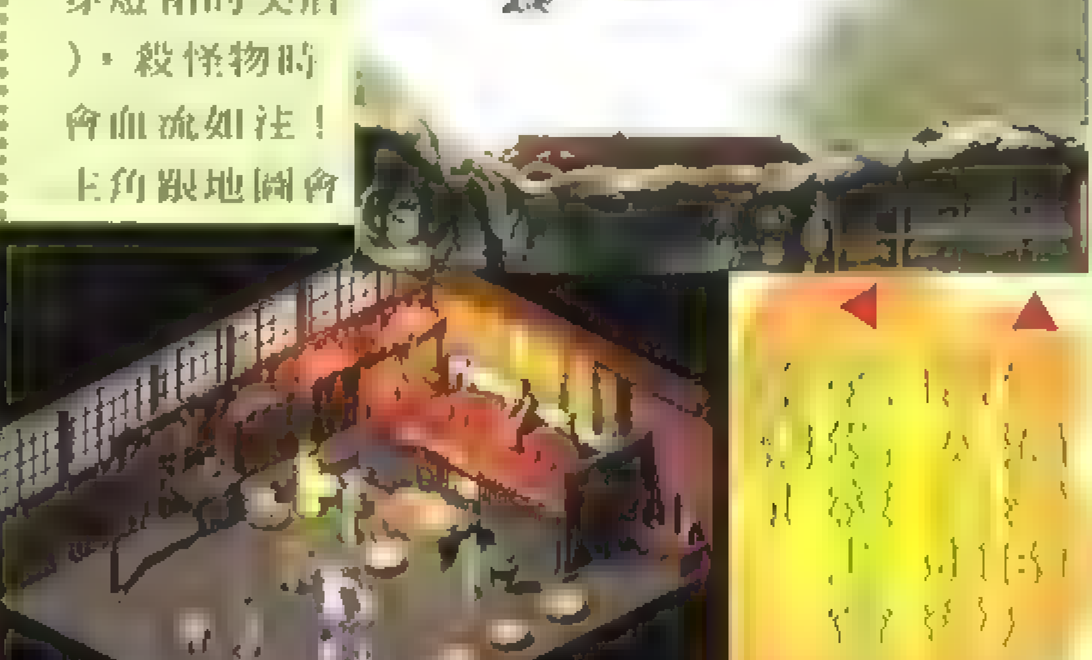
在以3D事先運算（pre-render）做畫面構成的遊戲裡，有膽量做高解析度遊戲的製作小組真的太少，而且三國伏魔竟然選用了16384色的全彩來做表現！筆者原以為這種超吃資源的模式之下，一定會造成遊



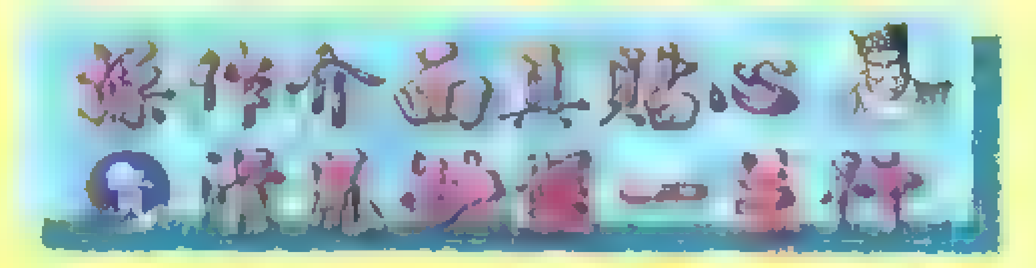
戲速度的大幅降低，但是實際上它的畫面捲軸仍然順得令人吃驚！不由得讓筆者對其程式功力膜拜頂禮！當然在這種模式之下，美術人員設計的所有圖形都可以被細緻的表現出來，也不會因為顏色的限制而使得畫面上出現難看的漸層或者顆粒！

畫面美術費心血
腳印倒影大特點

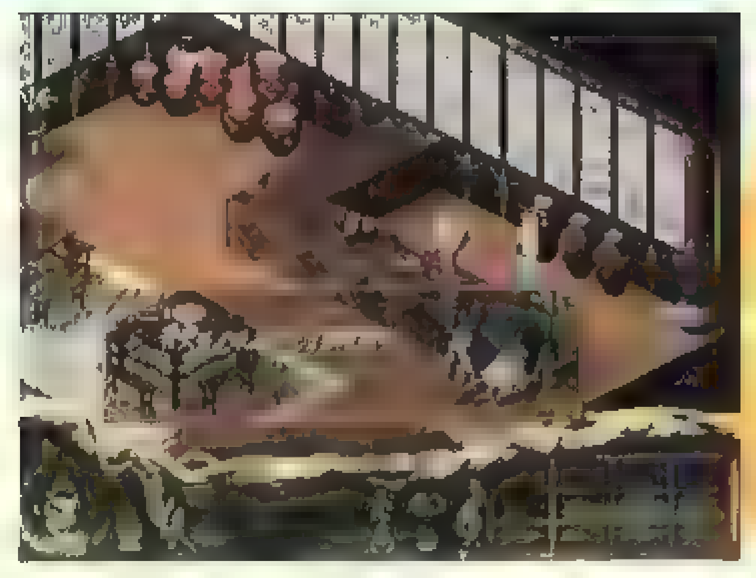
剛剛才說完這款遊戲的系統給了美術很多發展的空間，現在更要讓大家知道美術是如何使用並發揮程式設計師絞盡腦汁才寫出來的系統！一般的角色扮演遊戲裡面，主角們好像是一群與世界無關的人。為什麼呢？因為他們這些人走過水塘卻看不到倒影，走過雪地卻見不到足跡，被砍傷了也不會流血，簡直是幽靈人種，風吹衣不動，船過水無痕！但是在這款遊戲裡面，主角就完全沒有這種情況了！他們走過雪地會留下一大堆足印（每個人都有哦！）在豪華的大理石地板上可以見到倒影（可惜沒有穿短裙的美眉），殺怪物時會血流如注！主角跟地圖會

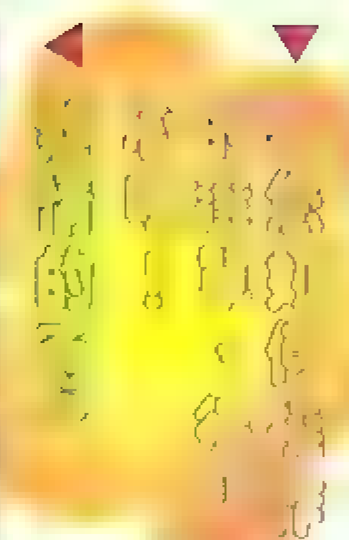


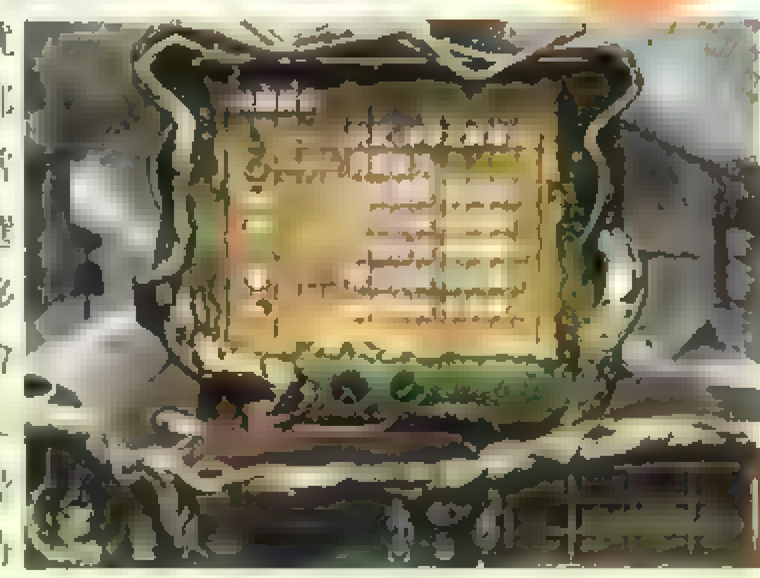
產生良好的互動關係，讓玩家更有身處此間的切膚感覺！而且為了使用者操作方便，以及畫面上的清晰考量，所有有可能擋住主角的東西都會呈現半透明狀態，如此玩家就可以避免主角因為被牆壁擋住而不知身在何方的尷尬情形！



當人物從村子進入屋內時，畫面中的屋頂就會自動掀開，所以在移動上是一氣呵成的，遊戲進行時不會有任何阻絕感，再配上滑鼠的游標，當玩家







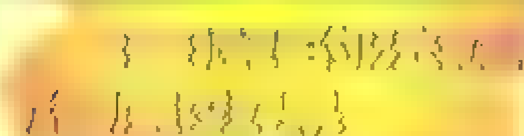
點選到哪時人就走到哪，走到哪問話就到哪！當滑鼠在平時點選畫面時會出現移動圓圈，主角會以最短的途徑走到該處，當游標移到村人身上時又成了問話的模式！鍵盤是戰鬥的最好搭檔，只消按幾個鍵再搭配滑鼠就可以讓敵人吃不完兜著走！



即時戰略大家都玩過，動作角色扮演遊戲也不稀奇，但是您可曾玩過一款既可以提供即時戰略的謀略性，又能再加上動作遊戲緊張感的遊戲？在這款遊戲裡面就有，對於這方面，在三國伏魔中首先在一進入戰鬥的時候，敵人就會在地圖上散佈開來，慢慢的往主角們身邊移動，企圖對他們不利，你可以就著地圖的地形而制定戰法，讓一些人往前移動，發生近身戰以牽絆敵人；另一方面，在後方人員累積能量，發射大絕技以殲滅敵人，或者補給夥伴！因為在三國伏魔的戰鬥設定中，加入了所謂的時間概念，所以不是傳統的互砍式回合戰鬥法，而是可戰可跑的即時戰略型態！如果主角的能量不足，就跑給他追；如果體力滿點，就堅持到最後一刻！一切都在你的決斷之下，當然主角們也會因為你的操作而會有經驗值的不同，可要注意了！





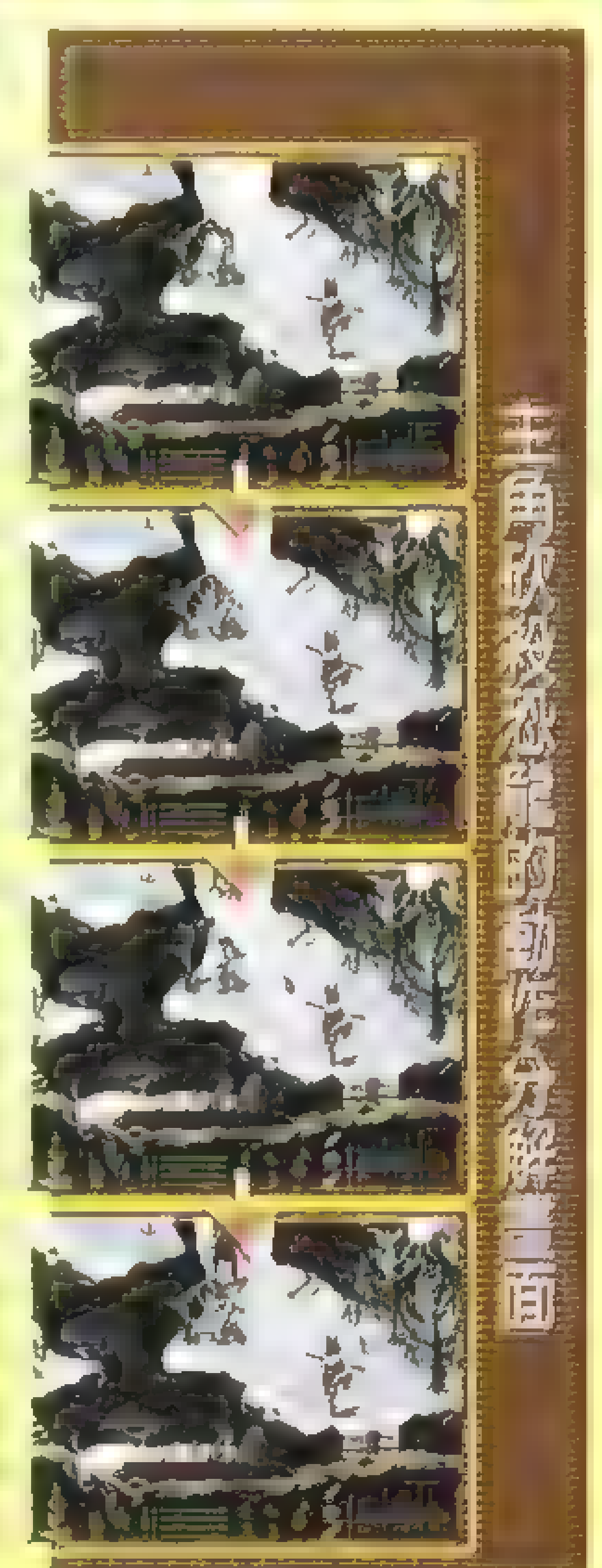








主角們光是走路就有八種方向，一個動作的完成就可以花掉一大堆的動畫張數！在主角和配角這些貫穿劇情的人物方面，製作小組都花下很多的心血來製作其動作，當然一方面是為著劇情的需要而潤飾，另一方面恐怕也是美術功力的威力展示！主角有一大堆很好笑的動作，像是跪在地上懇求對方、嚇得魂不附體、感覺有問題等等動作都被鉅細靡遺的呈現在螢幕上，就連因為好久沒動作而不耐煩的蠢動這種小動作都有！真是一切為了玩家的操作感覺而製作，讓人感動萬分！



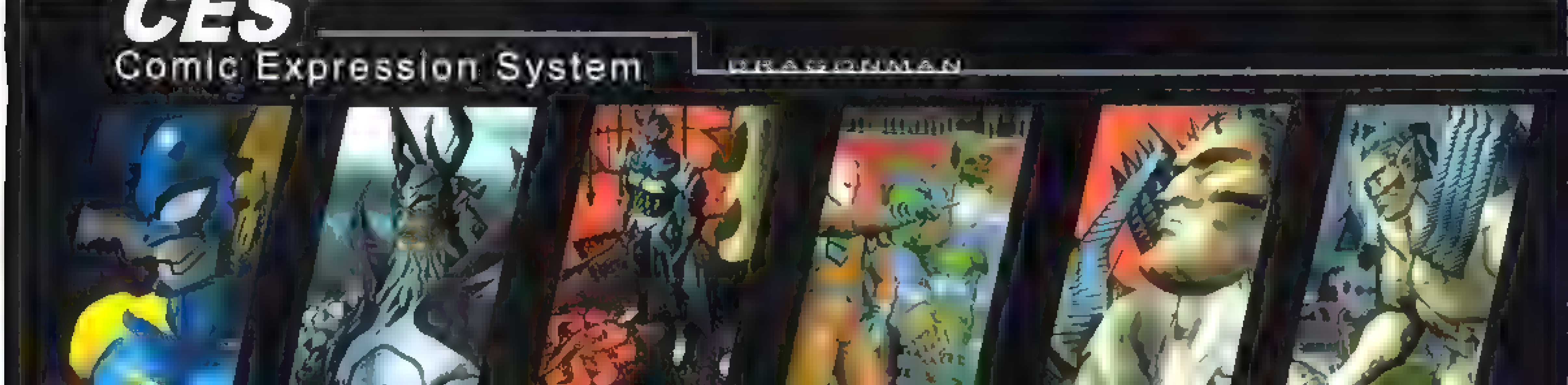
GAMEONE

正義。

掌管宇宙萬物的正義與邪惡。

邪惡。

邪惡是我的根源。力量是我的真理。





JUSTICE

正義・真的是絕對？！
邪惡・是一線之差？！

EVIL



DRAGONMAN

軟體世界
智冠科技股份有限公司



STORY 故事簡介

龍神、虎帝、朱雀和玄武都是守護著宇宙四方天界的超級戰士。由於神中神的離任，守護定天儀的重任便落在龍神身上。可惜性格凶殘的虎帝卻為此而與三位戰士反目。

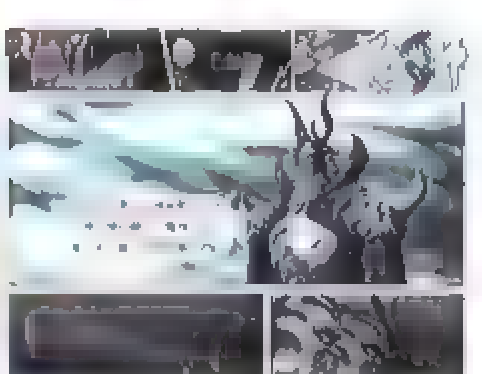
與此同時，宇宙的邪惡力量幻魔勢力日漸強大，他不單要統治宇宙，更希望突破時空，取得有史以來的最強力量。當幻魔正要突破時空到達未來之際，幸得未來世界的超級戰士冥泣阻擋，幻魔不敵並逃回現世。冥泣明白到雖然幻魔暫時不是他的對手，但日後若幻魔變成「完全體」時便會天下無敵。為了阻止幻魔進化，冥泣指派幾名手下穿越時空，來到現在的地球消滅幻魔。

龍神等人一方面要應付幻魔的來襲，另一方面又要解決與虎帝之間的恩怨，形勢相當不利，幸得冥泣派來的疾電、蝙蝠和帕蘇幫手才勉強一一化險為夷。可是幻魔最後仍變身為完全體，雖然冥泣出現相助，但眾人仍是不敵，結果……

CES 漫畫表達系統

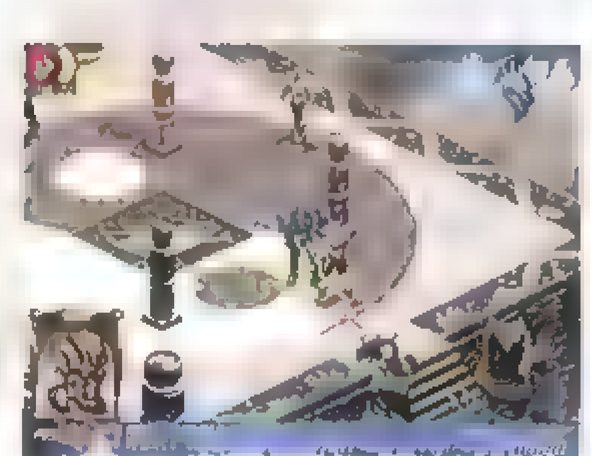
為了溶合和發揮《龍神》原著漫畫的神髓，製作小組特意設計了一套「漫畫表達系統」(Comic Expression System)。整個系統設計主要是針對如何表現出《龍神》是一套從漫畫改編而來的電腦遊戲為課題。這系統一方面可幫助遊戲交代故事情節，另一方面可讓玩家享受一本會動和有聲效的漫畫。





TFS 目標預報系統

為了方便玩家進行策略部署，遊戲引入了「目標預報系統」(Target Forecasting System)。這系統是Gameone為九八年推出的《魔法軍團》遊戲而設計的，它的優點是讓玩家在選擇移動地點時已能預知攻擊目標和攻擊方法(即武技、必殺技、特殊技和合擊技)，避免了在操控上的不方便，從而更能集中精神去安排戰略的運用。





DHS 硬食系統

「硬食」在廣東話是「被迫接受」的意思，而遊戲的「硬食系統」(Die-Hard System)亦相等與「堅持不退避」。DHS的主要概念，是當人物受攻擊時，若他(她)的背後有障礙物(不論是其他人物或建築物)，人物所受的傷害便會變成原來的一倍，效果相當驚人。玩家只要在安排人物的移動位置時略加一點心思，往往可給敵人致命的一擊。





DHS
Die-Hard System






好好的決定....2000年誰來當總統!
P2K 總統大選
研發製作
出版發行



速度
體能
爆發
VR中華職棒
CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL
運動美學的究極表現
中華職業棒球聯盟
THE CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL LEAGUE



買 遊 戲 、 送 愛 心　　重 建 家 園 玩 家 一 起 來

一夜降臨了
黎明亦不遠了，
眼淚流乾了
用笑面對苦難，
傷痕結疤了
用愛去扶撫，
家園震倒了
用雙手重建
震不倒的是這片土地，
她的名字叫台灣！



即日起，到88年11月底截止，只要購買貼有此標籤的遊戲，每套我們就幫您捐款10元，所得的所有款項，將全數交給

——【中華社會福利聯合勸募協會】——

由該協會將各位玩家的愛心，送到最需要援助的人手中，幫助他們重建家園。

活動結束後，我們將公佈所有捐款數目，以及捐款收據以示公正。

目前加入此活動的遊戲有
達摩、龍神、新絕代雙驕、幕府英雄榜
火箭寶貝、威力掃蕩、總統之路
神奇傳說-遠征奧德賽、致命連鎖、神氣兔寶貝

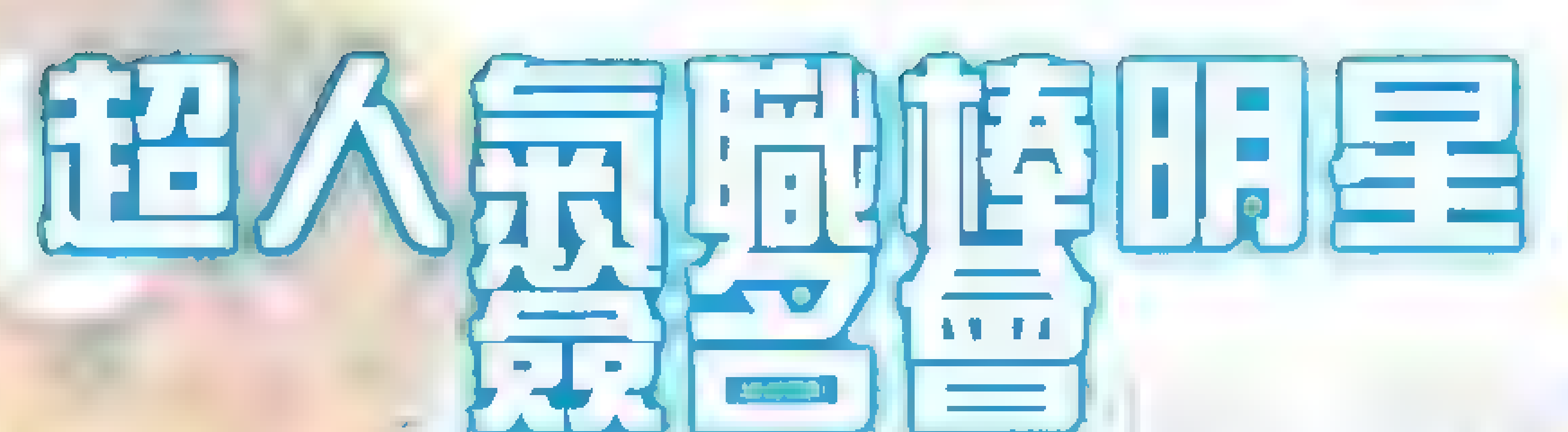
智冠科技　大點科技
Gameone　宇峻科技
飛拓國際
科技
與您一起關心台灣，愛護這片土地




資料授權
中華職業棒球聯盟
THE CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL LEAGUE
VR中華職棒
CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL
全壘打VS三振
投手與打擊者的對決
一瞬間小白球決定命運
飛越
或
只要購買首批 VR中華職棒，
就送你 2000年紀念球，
你——
可以決定小白球的命運！
2000年紀念球免費送
代理發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
研發製作
次科技股份有限公司、圖格互動科技股份有限公司
DREAMFORCE STUDIOS,INC
www.dreamforce.com.tw
TRIGGER INC.



幻之國度
與妖精相遇的少年，命運將會如何轉變？
陰暗潮濕的地下墓穴
在森林與妖精的相遇
食人鼠的巢穴
在酒館中聽取新消息
出版發行
研發製作



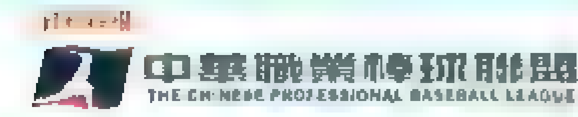


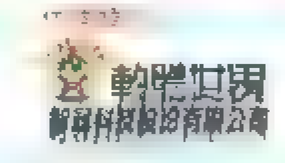
泰山Power最強大，

88年12月台北資訊展
我們將邀請中華職棒人氣最旺的明星
蒞臨資訊會場為球迷簽名
與球迷一起對戰VR中華職棒
千萬不要忘　台北世貿中心資訊展
12月4、5、11、12日
下午2:00英雄的約定

英雄的約定

VR中華職棒
CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL





www.dreamforce.com.tw

美眉週記

傳播界與電玩界共譜的另一段戀曲

成長是生命的溫馨負擔
夢幻是心靈的甜美思念
編織真實與虛幻間的純真感受
從這一刻開始
記錄著點點滴滴酸甜的滋味
等待著溫暖初生的氣息







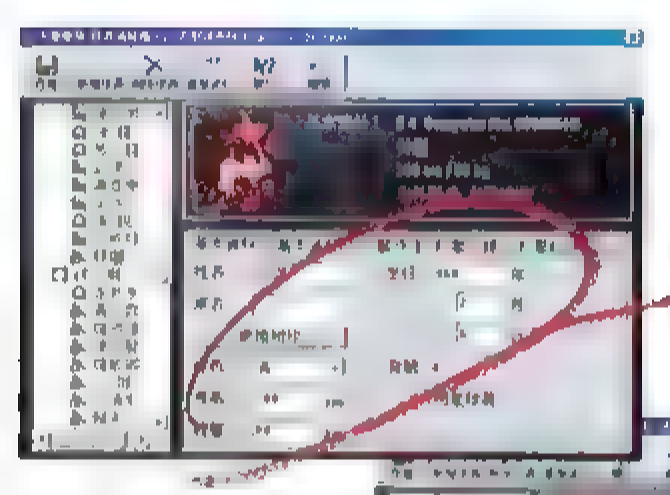
世紀大對決

永不休止的球季

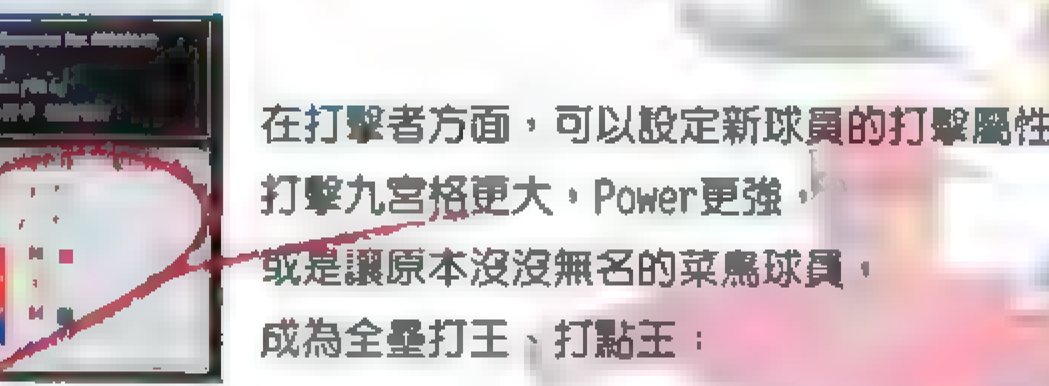
PR

超級勁旅 我的夢幻球隊

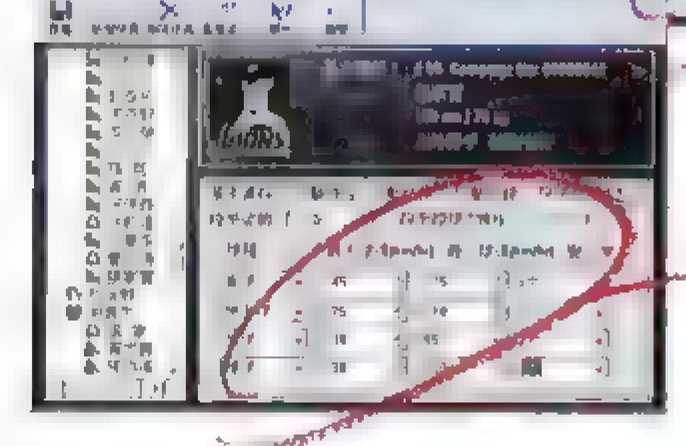
新球員、新屬性，我的夢幻球隊，連大榮鷹隊都要俯首稱臣，
紐約洋基隊都要嚴陣以待！世界超級球隊就要誕生囉！
別忘了！高額獎金等著你，趕快組成屬於自己的夢幻球隊，
咱們電腦球場分高下！



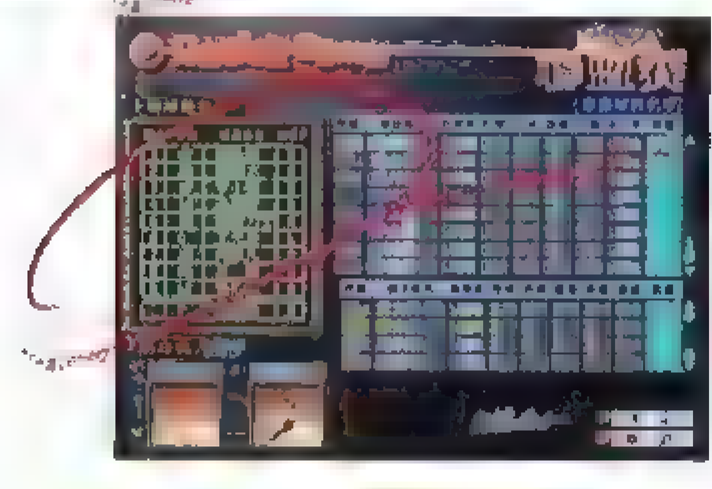
VR中華職棒有超強的球員編輯器，
玩家可輸入新的球員姓名，
幫球員設定背號、身高、體重等基本資料。



在打擊者方面，可以設定新球員的打擊屬性，
打擊九宮格更大，Power更強，
或是讓原本沒沒無名的菜鳥球員，
成為全壘打王、打點王；



在投手方面，更有八種以上的球路隨你挑，
滑球、變速球、內昇球、曲球或伸卡球等，
球速、控球力、臂力屬性任你設。



一切準備就緒後，
讓新球員先練習打擊
超級棒球勁旅就開始了



VR中華職棒
CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL



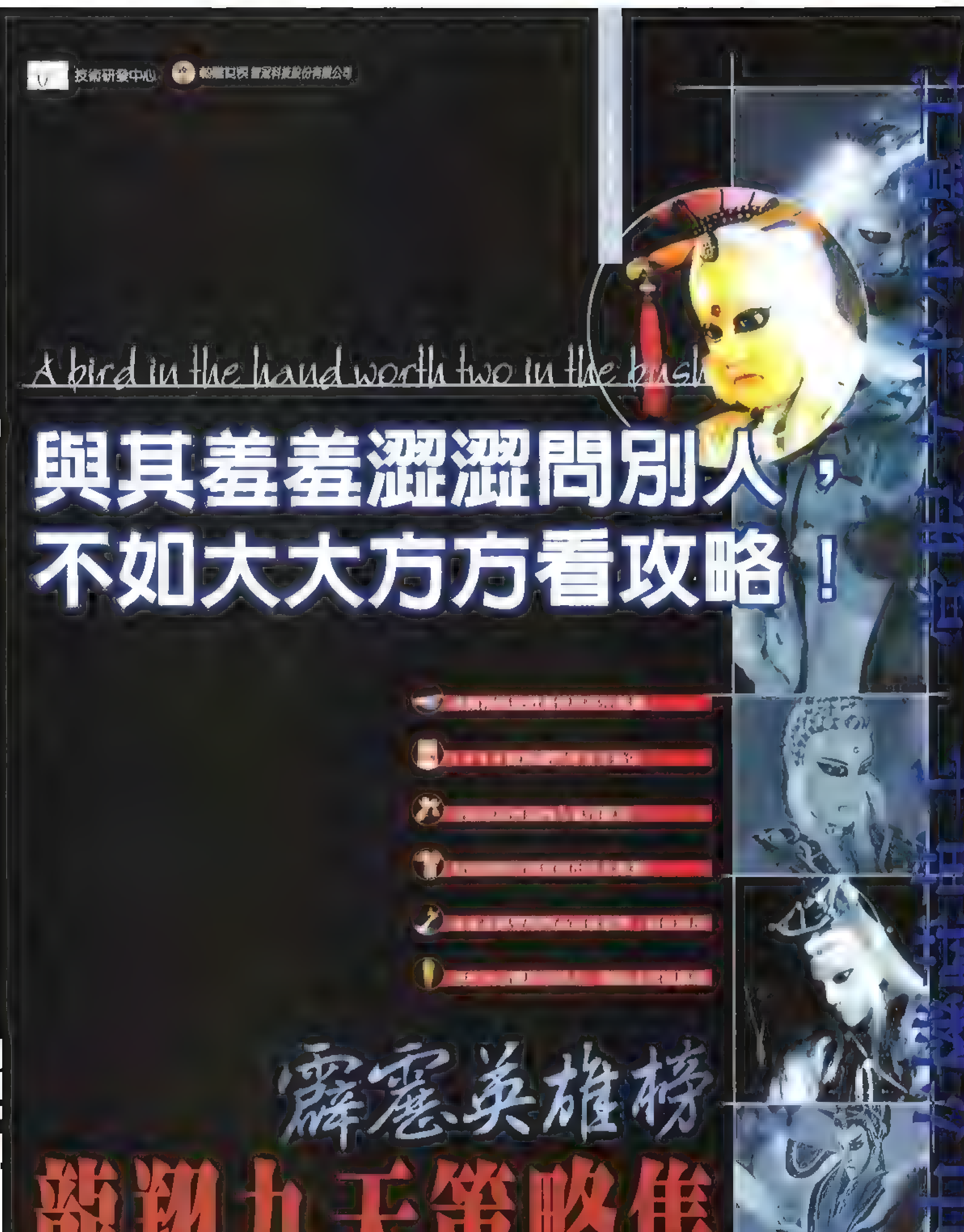


次方科技股份有限公司 DREAMFORCE STUDIOS, INC. www.dreamforce.com.tw
區格互動科技股份有限公司 TRIGGER, INC.


誰是英雄
誰能榜上留名?
是素還真?
魔魁?
還是你?
霹靂英雄榜
感謝來自大霹靂公司的鼎力協助與黃強華先生之經典原著，黃文擇先生之傳神口白



玩家必須從小人物力爭上游成為英雄
五功體
各有不同能力與可練武功
霹靂世界
從未出現過的奇幻地域
請您先探！
為霹靂迷加分
霹靂史上
從未曝光過的超強武功
由您先練！



技術研發中心
A bird in the hand worth two in the bush
與其羞羞澀澀問別人，
不如大大方方看攻略！
霹靂英雄榜
龍翔九天策略集
Flying Dragon Tactics



閒來無事上小樓
一杯濁酒無盡愁
終有明心通寰宇
英雄豪情君知否



美國遊戲公司專訪系列之二

遊戲界的明日之星 Digital Anvil

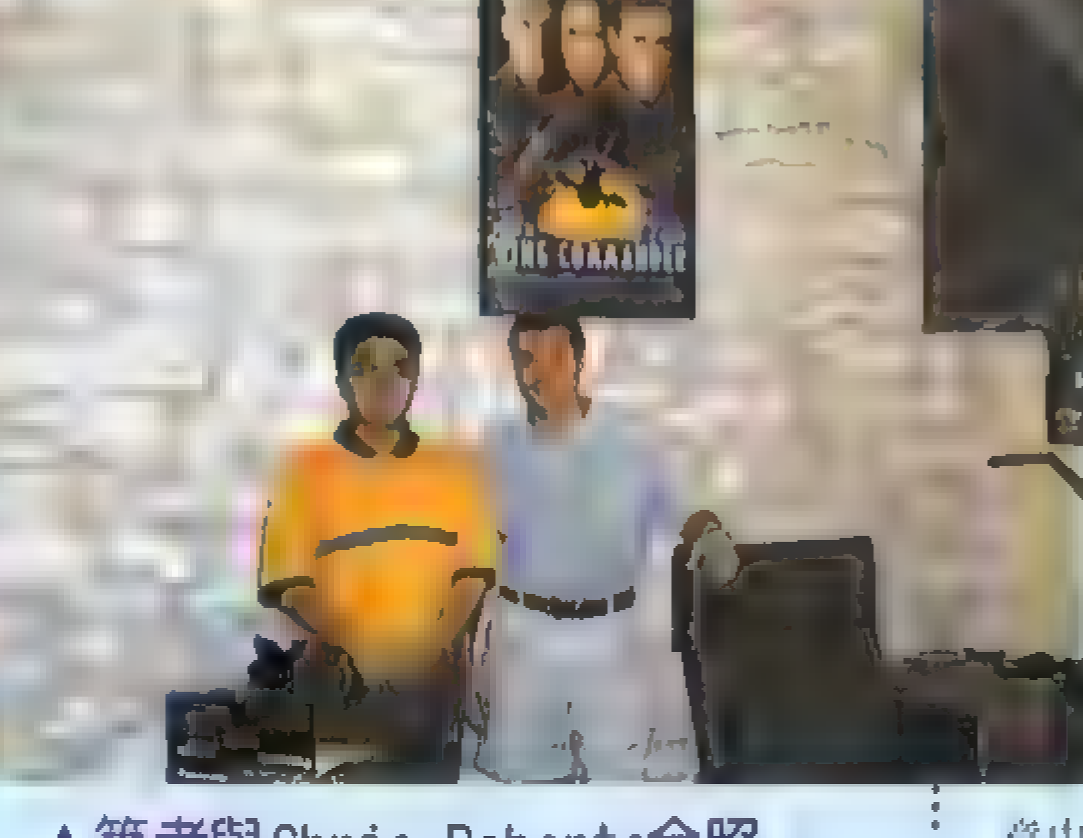
採訪、撰文：莊振宇

Interview and Article:Allen Cheng-Yu Chuang




前述

在兩年前，當筆者前往德州奧斯丁專訪Origin的前夕，該公司一位有名的遊戲製作人正好離職了，他就是知名的銀河飛將系列設計人／製作人－Chris Roberts。在離開Origin之後，Chris Roberts馬上集資在離Origin不到數公里的奧斯丁市中心，成立了Digital Anvil這一家公司。



▲筆者與Chris Roberts合照

當初筆者有幸在Digital Anvil成立之後，成為第一位訪問該公司的遊戲記者；不過由於當時該公司剛剛成立，還未開始設計任何遊戲，所以筆者與Chris Roberts只聊到許多有關他未來的展望及Digital Anvil 未來走向，這時筆者也答應會在Digital Anvil 開始設計遊戲後，再進行採訪報導。

兩年後的今天，Digital Anvil旗下有四套遊戲正在設計當中，筆者將會在下面的文章中為各位進行詳細的報導。

與Chris Roberts閒聊

Chris Roberts

筆者：你將Digital Anvil定位成什麼樣的公司呢？是遊戲公司？還是電影公司？

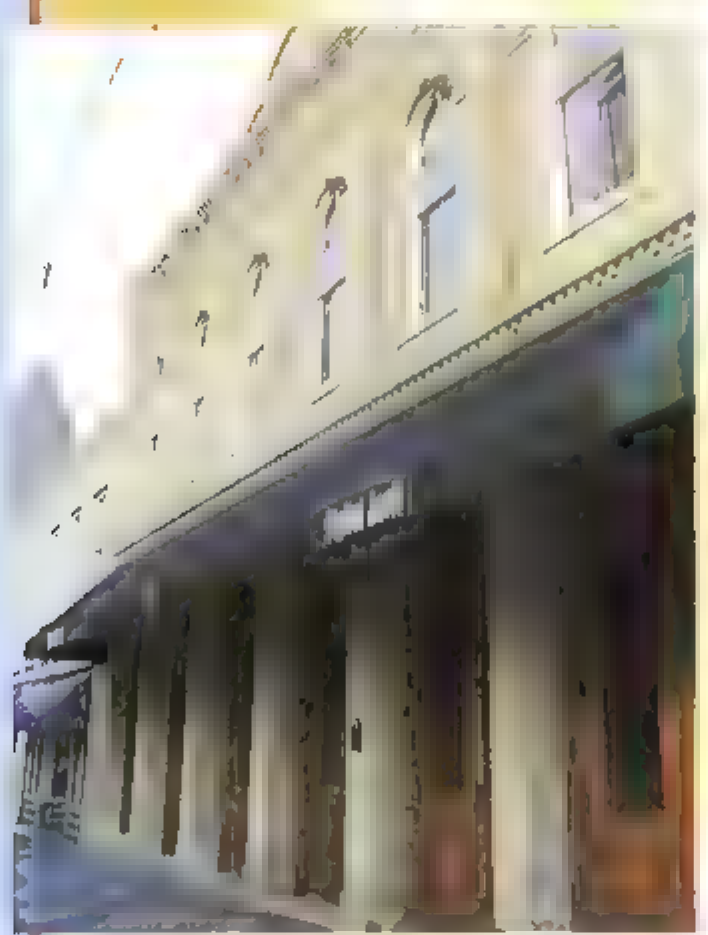
Chris Roberts：基本上，Digital Anvil主要是一間遊戲公司，但是我們也製作電影，並且在未來也會製作電視節目。我認為無論是遊戲、電影、或是電視，在今日的世界都是屬於數位媒體，而且在製作程序上都是大同小異。因此Digital Anvil算是一間多媒體公司，出版各種媒體的產品。

Digital Anvil公司簡介

Digital Anvil 的起源

說到Digital Anvil，相信臺灣的玩家都不太熟悉，因為它從開創以來，還沒有推出過任何遊戲；不過各位讀者若是電影迷的話，就很可能聽過這間公司。大約在今年五月的時候，由福斯公司所推出的電影"銀河飛將"，就是由Digital Anvil所製作的！

對於Chris Roberts小有認識的玩家，都知道Chris不但是一位相當有才華的遊戲設計師，他本身對於電影執導也相當有興趣；銀河飛將四代耗資千萬、請到大卡司的精彩過場電影，就是出自Chris之手。



▲Digital Anvil 的外部，座落在有長遠歷史的奧斯丁市中心

進入好萊塢一向是Chris Roberts的夢想，但是美國電影界已經到了幾家公司獨大的局面，而且好萊塢本身的圈子相當小，要是沒有關係的話，那幾乎是一個外人不可能打進去的圈子。因此Chris Roberts將執導電影的夢想轉移到遊戲設計上面，利用遊戲作為一種媒體，並且使用製作電影的技巧，運用在遊戲上面。

Chris Roberts所設計的遊戲都有相當精彩的劇情，而過場電影的處理方面，更是運用了電影分鏡的技巧，以及大型的交響樂背景音樂。從銀河飛將到陸空戰將，所有Chris Roberts所製作的遊戲，都帶給了玩家們其它遊戲所無法給予的聲光享受。

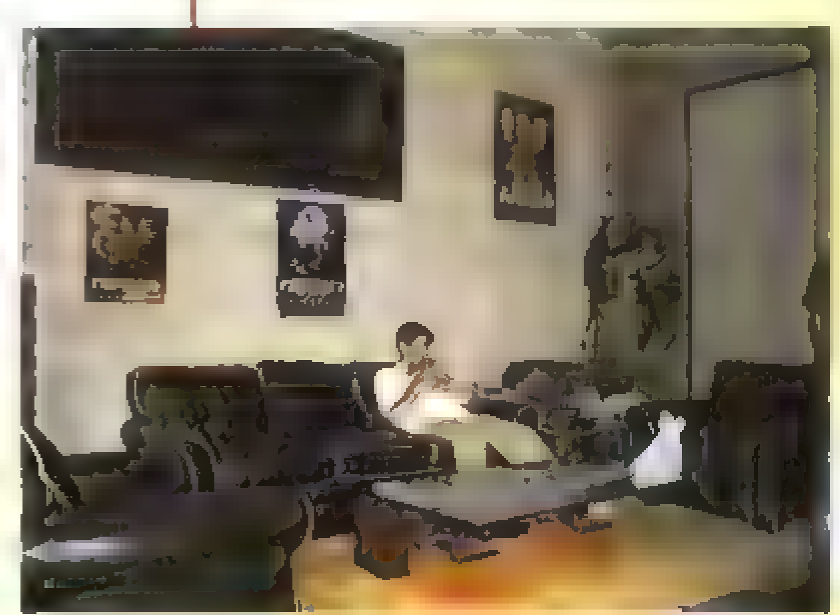


► Digital Anvil 的建築在奧斯丁是屬於古蹟類的建築。

不過在銀河飛將四代推出之後，雖然遊戲賣得相當好，但由於其成本太高了，因此該套遊戲根本沒有賺錢；在EA以及Origin仔細考慮之後，決定以後推出的遊戲將不再加入任何昂貴的過場電影。因此Chris Roberts便斷然離開了Origin，創立了自己的公司。

當筆者兩年前訪問Origin的老闆Richard Garriotts時，問到了有關Chris離開Origin一事的看法時，他表示：『Chris Roberts一直以來的希望，是想要製作電影，可是EA及Origin是遊戲公司，除了在金錢上沒有辦法支出龐大的費用外，最主要的原因，是因為我們不是電影公司，因此在遊戲中加入太多的電影，變成了一種很奇怪的現象。因此Chris為實現他的理想，便決定離開Origin。』

在Digital Anvil成立後，Chris Roberts的第一個計畫，就是實現他一直以來拍攝電影的夢想。當筆者兩年前訪問時，Chris還在尋找資金的階段，因此Digital Anvil並沒進行任何計畫；在數個月之後，軟體大亨Microsoft剛好決定進軍遊戲界。因此，Digital Anvil及Microsoft簽下了數年的合約，成為Microsoft旗下的特約遊戲軟體製作公司。也因為這樣，Chris Roberts得到了足夠的資金，能夠拍他的電影。



◄ Digital Anvil 的大廳，設計相當的奇特。

銀河飛將電影

在Chris Roberts離開Origin時，因為銀河飛將系列的版權在EA收購Origin時就賣掉了，因此他沒有辦法帶走遊戲的版權，不過Origin卻決定將銀河飛將電影的拍攝權交給Chris Roberts。由於Chris對於銀河飛將系列的人物情有獨鍾，因此，銀河飛將自然就成為了他所拍攝的第一套電影題材。



▲銀河飛將系列的壞蛋基拉希星人，誰能夠忘記他們的樣子呢？

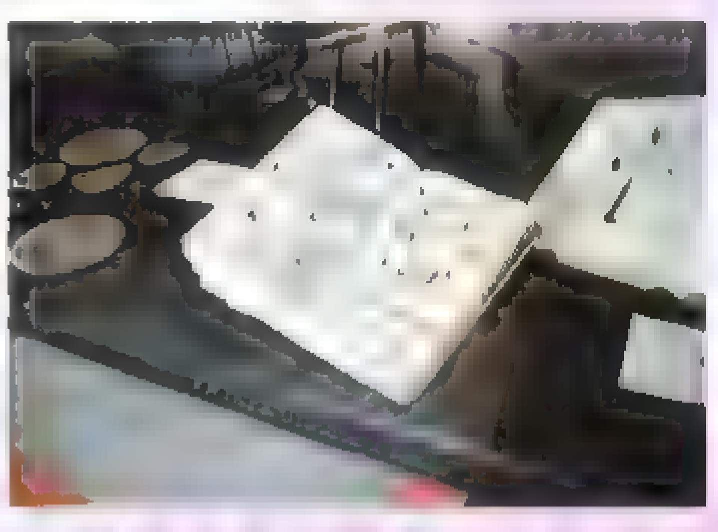
銀河飛將電影的背景，設定在主角Christopher Blair剛加入聯邦的時候，當時人類與貓面外星人基拉希人的戰鬥剛剛開始，雖然主角是聯邦中最棒的戰鬥機駕駛員，但是由於他是"清教徒"，因此受到聯邦的排擠。

這一群被稱為清教徒的人，事實上原本是太空的探險家，由於長期在外太空裡，因此身體產生了高度的方向感及第六感，不但在太空中能不用導航系統就知道方向，而且每個清教徒都是相當厲害的駕駛員；他們之所以叫作清教徒，是因為有如早期的前往美國的清教徒一樣，這一群人嚮往太空，喜好探險，因此得到了這個稱號。不過由於他們超人一等的能力，受到了普通人的排擠，因此這些人都被放逐到外太空；在許久之後，清教徒慢慢地開始絕種，而主角就是剩下的少數之一。



◀這是銀河飛將電影裡面的星系圖。

銀河飛將電影做無論在特效或者是電腦動畫方面，比起其它同類型的電影都要優良；記得在電影"駭客任務"裡面酷斃了的靜態視角移動效果（Bullet time effect）嗎？這個效果是銀河飛將裡面首先使用的。電影的分鏡及執導都相當棒，因此Chris Roberts有當電影導演的才華。但銀河飛將電影在推出之後，票房奇差無比，在上映之後不到兩個星期就下片了！這是為什麼呢？



▲這是主角在電影中的記事本，在電影上面看起來好像記載著相當重要的東西，其實仔細一看，根本是胡亂寫一通。

筆者特別在電影推出的那一天去欣賞，發現電影本身的大問題：就是電影的故事實在是太差勁了！所有電影裡面的情節都相當老套，不但在主角內心的刻劃上相當模糊之外，主角與女指揮官的愛情劇上也是可笑至極；差勁的故事再加上電影的推出日期就在星際大戰前傳推出的前一個月推出，因此除了對遊戲有認識的玩家之外，根本不會有人想要去看這套電影。要是故事及推出日期都不錯的話，像這樣一套大卡斯的電影，票房也不至於會太差才對。

與Chris Roberts閒聊

Chris Roberts

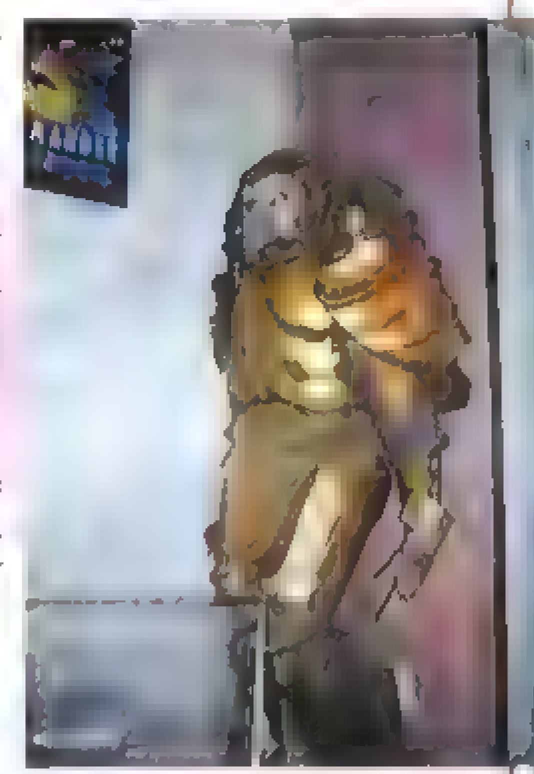
筆者：請問在銀河飛將電影之後，你還打算要再製作任何電影嗎？

Chris Roberts：那是當然的！雖然我們現在並沒有任何的片約，但是我想我在一年內應該會再製作導演另外一部電影。我目前寫了一部劇本，是有關於一個人在除夕的時候運送一個包裹所發生的奇怪故事。目前這部電影叫作The Package，那是一部低成本的電影，我會在目前的遊戲都推出之後，於奧斯丁開始拍攝這部電影。

Digital Anvil

與衆不同的遊戲公司

Digital Anvil是一家相當特別的公司，因爲，它並不完全是一家遊戲設計公司。筆者認爲，能夠最貼切形容它的，大概就是"多媒體"製作公司吧！Digital Anvil不但是一間遊戲公司，也是一間電影製作公司。一般的遊戲公司除了有程式設計師之外，在其它方面與電影製作公司事實上是大同小異。電影公司及遊戲公司都有許多美工、音效人員及作曲家，不過一般來說，電影製作公司無論在美工、音效或是音樂方面，素質都比一般的遊戲公司好上許多。



▲這是在設計銀河飛將遊戲時基拉星人的裝扮

正由於Digital Anvil也是一間電影公司，因此在這邊工作的人員，大多都是在電影界擁有工作經驗的人員；無論是遊戲的圖形、過場動畫、或者是遊戲的音效及音樂，Digital Anvil的每套遊戲無論在那一方面，都可以說是到達了電影的水準！再說Digital Anvil所擁有的設備，簡直是其它遊戲公司所不能夠望其項背的；除了專業的錄音／混音室之外，還有只有在特效公司才看得到的大型工作站級超級電腦！利用這些設備以及人材，Digital Anvil所設計的遊戲在外表上看起來，就比起其它的遊戲要華麗許多。

不過僅有華麗的外表是不夠的，如果一套遊戲沒有內容，就算有再漂亮的電影、再震撼的音效，也是一套失敗的作品。關於這一方面，玩家們也不用擔心，因爲Digital Anvil的遊戲設計師陣容相當堅強，除了Chris Roberts本身之外，還有Chris Roberts的弟弟，以及數位從Origin離開的遊戲設計師。其中最有名的，就是設計十字軍系列的製作人，他也在最近加入了Digital Anvil的行列，並且正在著手設計一套Digital Anvil最看好的遊戲：Loose Canon。

▲這就是銀河飛將中聯邦的制服。

多元化的產品

在美國遊戲設計公司（不是出版商）都有一個問題，就是設計的產品不夠多元化！許多的設計公司從創立以來，通常都只會設計一種類型的遊戲，最典型的例子就是id Software只推出第一人視角射擊遊戲，而Papyrus只推出賽車遊戲。

筆者很少看到有軟體公司會推出數套完全不同類型的遊戲產品，但Digital Anvil就是這樣！這一次筆者看到了四套正在設計中的遊戲，一套是類似銀河飛將類型的遊戲，一套是宇宙傭兵類的遊戲；一套是類似Interstate 76 的賽車遊戲，另外一套則是以宇宙作爲背景的3D即時戰鬥遊戲。



◀在電影拍攝結束後，這一些器材現在是用來製作遊戲過場動畫之用。

據Digital Anvil老闆Chris Roberts表示，Digital Anvil的設計目標就是嘗試設計不同類型的遊戲，除了筆者即將介紹的這幾套遊戲之外，Digital Anvil還打算另外設計三套遊戲，而且都是不同類型的遊戲。

Digital Anvil公司本身看起來佔地很小，好像沒有多少員工一樣，可是據Chris Roberts表示，Digital Anvil目前擁有一百多位的全職員工，並且還在增加之中；這也就是爲什麼Digital Anvil能夠同時設計四套遊戲，而其它公司卻無法同時設計兩套以上遊戲的原因。



▲在電影上面看起來相當雄偉的戰艦，實際上是用這樣的模型所拍攝的。

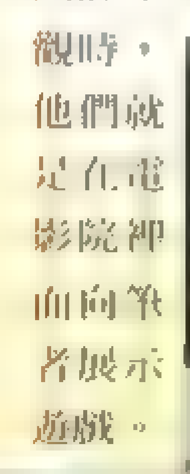
▼Digital Anvil內部的走道，沿路上掛了不少設定圖

一進到Digital Anvil辦公室裡的第一眼感覺，會讓來訪的人好像到了電影博物館一樣。在公司的大廳中，擺設了許多的電影道具，其中絕大部份都是銀河飛將電影的道具；其它則擺設了許多Chris Roberts及前Origin員工所設計過的遊戲海報，以及遊戲過場電影裡使用過的服裝。

由於Chris Roberts對於遊戲的過場電影及美工相當重視，因此在Digital Anvil裡面，幾乎所有的員工都是美工人員；而且在Digital Anvil的辦公室裡，每一位美工所使用的電腦，都是Silicon Graphics的工作站級電腦！一般遊戲無論是靜態或是動態的3D圖形，都是使用業界普遍使用的3D Studios MAX，不過如果要讓3D動畫擁有電影級的水準，那麼3D Studios MAX的功能就稍嫌不足了；由於Digital Anvil的美工使用的都是SGI的電腦，因此他們所使用的3D軟體就是SGI上有名的Alias Wavefront軟體，加上專門用來處理動畫的Maya軟體，不但能夠讓Digital Anvil繪出超水準的遊戲動畫，也讓他們擁有電影特效的生產能力

Digital Anvil的專業錄音室雖然很棒，可是要是沒有人操作的話，它是一點都沒有用的；在Digital Anvil裡面的作曲家，都有著許多電影配樂的經驗，因此他們推出的每一套遊戲，背景音樂的風格與其它遊戲迥然不同，可媲美電影原聲帶的效果

由於Digital Anvil也是電影製作公司，因此他們也有全套的Avid電影剪接設備及專業的剪接室。在Digital Anvil的二樓有一個小型的電影院，除了能夠用來看電影之外，也可以用來向別人展示他們正在設計中的遊戲。這一次筆者到Digital Anvil參觀時，他們就是在電影院裡面向筆者展示遊戲。





▲電影的3D特效就是運用這一套設備轉成影片的

◀Digital Anvil專業的錄音室，這是擁有製作電影音效能力的高級設備

充滿潛力的遊戲公司

本來筆者對於Digital Anvil這家公司所設計的遊戲並沒有很高的期待，但是在看過他們展示的幾套遊戲後，可以說是對它們另眼相看了。Microsoft旗下的遊戲設計公司陣容都相當堅強，而Digital Anvil就是其中之一；看來Microsoft進軍遊戲界可以說是來勢洶洶，其它的遊戲公司可得要小心一點了！



最近遊戲界出現了許多筆者稱之為「霹靂遊戲李麥克」的遊戲。這類遊戲幾乎都是大同小異，都是有關主角駕駛著一部載滿武器的車子，在公路上面奔馳，並且將敵人炸得粉碎。這種類型的遊戲第一套是由Activision所推出的Interstate '76（編者：其實最早的是APPLE II上的Auto Duel，當時國內譯為飛輪武士），當該套遊戲推出時，甚受玩家們的好評；不過在那之後，其它公司都相繼推出了同類型的遊戲，到現在市面上到處都是差不多的遊戲，而且都不太好玩。

這次Digital Anvil所設計的遊戲Loose Cannon，就是一套「李麥克」式遊戲，不過，Loose Cannon是筆者看過最特別的一套「李麥克」式遊戲。



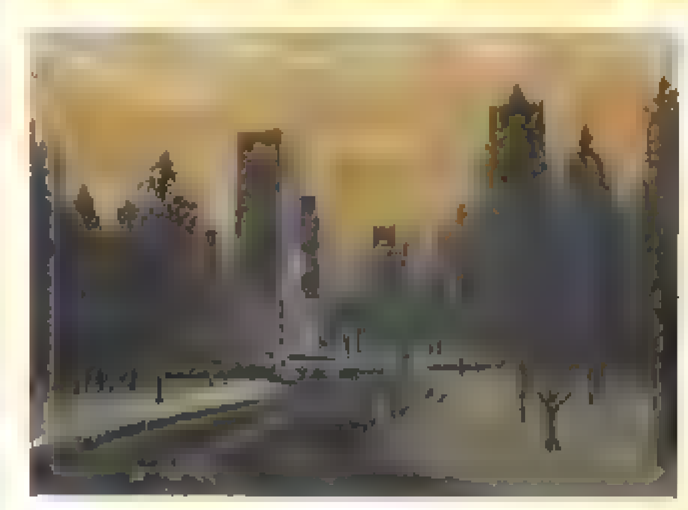


在Loose Cannon裡面，玩家扮演的角色是一位被開除的警察。遊戲一開始的開場動畫交代了整個遊戲的背景故事：主角被開除的原因，是因為在某次任務中，主角的夥伴遭到幫派所殺害；在這件事發生後，主角為了要找到殺害他同伴的兇手，因此到處惹麻煩，而遭到免職的命運。在被開除之後，主角成為了一個傭兵，到處接受工作，並同時尋找真正的兇手。

Loose Canon的開場動畫令筆者吃驚不已，完完全全展現出Digital Anvil電影公司的風格。動畫本身雖然不是用真人拍攝而是3D繪圖，不過由於Digital Anvil的美工全部都有製作電影的經驗，因此Loose Cannon除了開場的動畫之外，每段動畫的品質都有電影的水準。在動畫的分鏡上，也有著超高的水準，剪接的方式與一般的遊戲大不相同，完全表達出影片的動作感。

過場的背景音樂更是華麗，全部是使用交響樂演奏。據遊戲的製作人表示，製作Loose Cannon音樂的作曲家是一位電影的作曲家，因此遊戲裡面所有的音樂都有著電影風格，而不是像一般電腦遊戲一樣，使用僅僅幾種簡單的樂器，聽起來可單調多了。

相當完整的世界



一般的"李麥克"遊戲關卡都是直線式的，在每一個關卡中，大部份的背景都是一條公路，讓玩家可以在上面奔馳；但是玩家想要體驗那種只有在電影上面才看得到的市區追逐場面，那可就沒有辦法了。Loose Cannon為了要讓玩家能夠有這種體驗，因此遊戲的背景採用世界式的設計；也就是說，遊戲裡面的背景並不是一段一段的分開，遊戲裡面每一個關卡都是相連在一起的。

在遊戲中玩家可以在許多的城市中駕駛，也可以從一個城市經過郊外開到另外一個城市，幾乎所有在美國有名的城市都在遊戲之中，從三番市到洛杉磯、從紐約到休士頓。遊戲設計小組經過了實地考證，準確地將每一個城市的地形及風景都輸入到遊戲裡面。

在Loose Cannon裡面，玩家擁有完全的自由，可以在城市中的任何一個角落飛馳－除了一般的馬路之外，也可以開到高速公路上面，或者是建築的停車場裡面；也就是說，Loose Cannon除了有著動作的成份之外，由於遊戲的城市都相當大，因此玩家也可以在裡面冒險，因此遊戲也可以說是有冒險的成份。



▲Loose Cannon的彩色設計手稿

Loose Cannon與其它同類型遊戲最大的不同，就是遊戲背景裡面所有的物件都有互動的功能。在遊戲裡面只要是玩家可以看得到的東西，都可以加以破壞；無論是街上的腳踏車、垃圾桶，或者是商店的櫥窗玻璃，都可以滿足玩家的破壞慾。

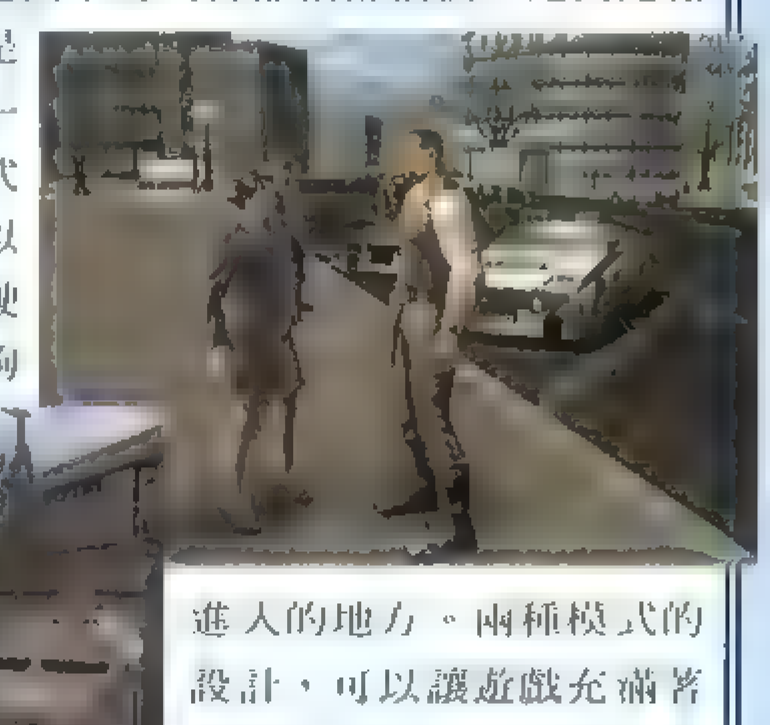
迥然不同的兩種玩法

Loose Cannon不但是一套駕車的遊戲，也是一套第一人視角的遊戲。遊戲中有許多任務都是兩段式的，第一個部份玩家通常都需要駕車，突破一連串前來阻止主角繼續前進的敵人；到了預定的目標之後，玩家就得要離開所駕駛的車輛，進入室內完成第二階段的任務。

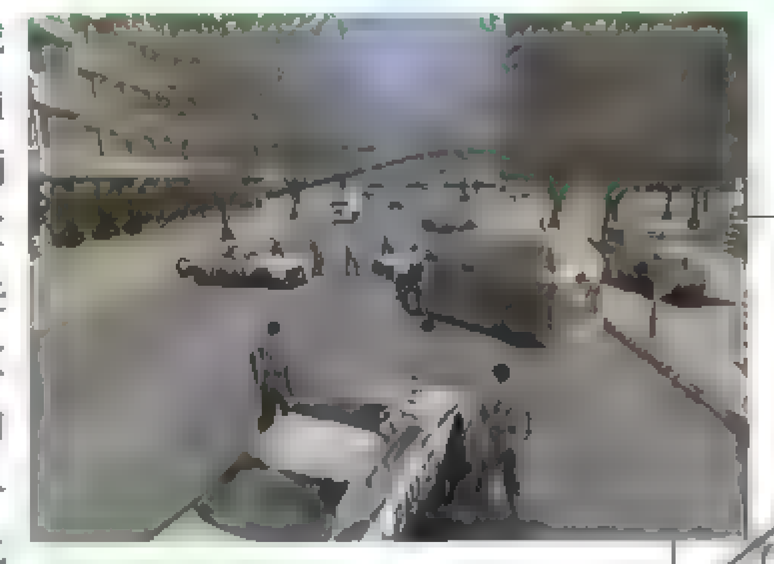
Loose Cannon的任務設計相當別出心裁，Digital Anvil的設計師在向筆者展示遊戲時，特別展出了一個以監獄為背景的關卡。在這個關卡裡面，玩家最主要的目的就是要解救出一個關在這裡的人犯。筆者原本以為Loose Cannon的第一人視角模式會相當差勁，但是在看過之後，發現它的第一人視角模式跟它的駕駛模式一樣好玩！Loose Cannon可以說是一套將兩個不同的遊戲，完美地結合在一起的作品。

Loose Cannon第一人視角還有狙擊的功能，只要玩家有狙擊槍，就可以在很遠的地方狙擊敵人。當敵人在車輛裡面的時候，玩家可以利用狙擊模式，在他的眉心之間開一槍，之後敵人的車就會失去控制，並且車毀人亡，實在是相當有趣的功能。

Loose Cannon第一人視角的3D引擎也相當強大，所有在遊戲中的人物都相當細膩，尤其是在臉部方面更是生動；在第一人視角的模式下，玩家可以進入一些駕駛模式所不能夠進入的地方。兩種模式的設計，可以讓遊戲充滿著更多不同的任務型態，讓遊戲變得更加有趣。

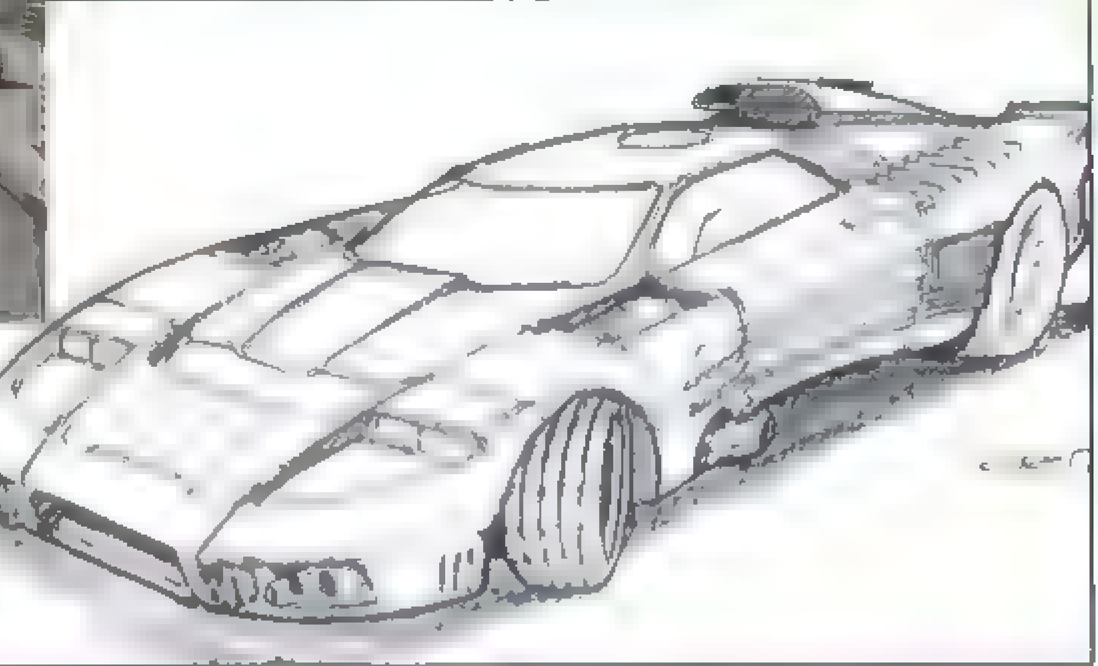


各種不同的車輛選擇



在遊戲中有數百種不同的車輛可以讓玩家選擇，有些車輛是玩家在任務中搶來的，另外一些則要玩家花錢購買。無論玩家駕駛的是那一輛車，都可以購買許多的零件加以升級。在遊戲裡面有一些特定的地方，如修車場、汽車零件行等等，都可以讓玩家自由改造所擁有的車輛。

只要玩家在街上看到的車子，在Loose Cannon裡面都可以駕駛。筆者實際試玩了一下，發現每種車子的操作方法及感覺都大不相同。小型的車子感覺上操作比較容易，可是在撞人的時候威力比較小；大型的車子則有較大的威力，可是卻比較難操作。



不容錯過的強檔遊戲

Loose Cannon是一套結合了許多遊戲優點的A級產品。玩家除了能夠在市區裡面狂飆、在高速公路上面鬥車之外，也能夠運用遊戲的單人模式進行室內的任務。Loose Cannon多元化的任務設計，讓遊戲的內容變得相當有趣。當然，多人連線模式也是遊戲的一大特色，在



多人連線的模式中，玩家們可以以市區作為背景，在裡面進行對戰，享受我們常常在電影上面所看到的市內汽車戰。

與Chris Roberts閒聊

Chris Roberts

筆者：在看過你所設計的遊戲之後，我發現在遊戲之中有許多日本文化的東西，例如遊戲裡面的戰艦叫作大和號，而內部的裝潢又是和式風格的。你對於日本文化情有獨鍾嗎？

Chris Roberts：在遊戲裡面我們■試著加入許多不同文化的東西，而我認為最能夠代表亞洲的，就是日本文化了；再說，讓遊戲中的宇宙戰艦擁有日式風格也是相當特別的。對我個人來說，我確實是相當嚮往日本文化，尤其是武士道，更是我最喜歡的東西。

繼銀河飛將之後的

[illegible]：Starlancer

Chris Roberts所設計過最有名的遊戲就是飛行模擬遊戲，除了在太空中的模擬遊戲銀河飛將之外，還有空軍類型的降空戰將。玩家們所不知道的是，除了飛行遊戲之外，Chris Roberts其實還設計過許多其它類型的遊戲，其中不乏有動作遊戲、角色扮演遊戲及解迷類型的遊戲；不過Chris Roberts在創立Digital Anvil之後推出的第一套遊戲，還是決定要設計宇宙飛行遊戲。

Starlancer乍看之下與銀河飛將差不多，但是筆者可以保證除了在音效及圖形都相當驚人之外，遊戲本身的內容也大不相同。以下筆者將會為讀者們仔細揭開Starlancer神秘的面紗。

StarLancer

全新的背景故事

由於Starlancer並不是設定在銀河飛將的世界裡，因此遊戲本身的背景故事也大不相同。Starlancer的背景設定在遙遠的未來，這時地球的資源所剩無幾，因此人類開始向外太空發展；就與今日的世界一樣，有自由世界以及共產世界之分，在遊戲的設定裡面，人類也分成兩大陣營：東方組織(Eastern Coalition)及西方聯盟(Western Alliance)。

這兩大組織在遊戲中分別向太陽系的各大行星中發展，在這其中不免發生許多大大小小的摩擦。終於在有一次，東方組織以簽署和平條約為掩護，對西方聯盟展開了一次大型的奇襲；在那之後，西方聯盟的地位一落千丈，幾乎輸掉了在宇宙中的全部領地。

玩家所扮演的角色在一次機緣之下，加入了西方聯盟，雖然主角是一位技術相當好的戰鬥機駕駛員，但是他所加入的部隊卻是聯盟中地位最低的一隊；在遊戲中，玩家必須要通過重重的任務，建立戰功，方能夠讓所屬的部隊在聯盟中的地位提高。

與Chris Roberts閒聊

Chris Roberts

筆者：我發現Digital Anvil的產品在很多的角度都與電影很像，請問這將會是以後Digital Anvil設計遊戲的方針嗎？

Chris Roberts：Digital Anvil的目標就是推出高品質的產品。在我們開始設計遊戲前，曾經製作過一部電影，因此幾乎所有的員工都參予過該電影的製作；利用製作電影所學到的經驗，我們將其運用在遊戲製作上面，因為利用製作電影的方式用來設計遊戲，可以讓遊戲的氣氛整體的提升。

兩種不同的遊戲模式

一般的太空模擬遊戲都只有單人模式，雖然銀河飛將五代原本也有多人對戰的模式，但是在推出前夕卻突然取消了該項功能。據遊戲的製作人表示，Starlancer在推出時，將會包含完整的多人對戰模式，可以讓玩家經過區域網路或是網際網路，享受與其他玩家對戰的快感。

Starlancer的單人模式與一般同類型的遊戲一樣，採用的是多線分枝式的進行方式，不過一般的遊戲分枝方式是根據玩家一個任務的成與敗而決定，Starlacner則不然；除非玩家完完全全地在任務中失敗，否則遊戲的故事都會一直進行下去。打個比方，第一個任務玩家的目的是要摧毀一艘敵方的戰艦，要是玩家只毀掉了一艘，遊戲仍然會繼續到第二個任務裡面；不過，要是原本第二個任務的設定中原本只有一架敵方戰艦的話，由於第一個任務有兩架玩家沒有毀掉的漏網之魚，因此第二個任務的難度就會增加，變成有三艘戰艦！

Starlancer的多人模式也分為兩種，分別為對戰模式及合作模式。對戰模式是最普通的玩法，可以讓許多的玩家分別加入兩個不同的陣營，並且在一個戰場中互相開打。在這個模式中，玩家可以訓練自己的駕駛技術，這樣在玩單人模式時會更加地得心應手。

合作模式則是Starlancer最大的特色之一。Starlancer的單人模式任務，其實都是以多人模式為模子所設計的；也就是說，Starlancer的單人任務其實都是多人連線的任務。玩家可以經由連線，邀請三五好友一起破關；這時任務中原本是由電腦所操作的友機，都會變成由真人所操作。這種玩法在以前由盧卡斯所推出的X-Wing Vs. Tie-Fighter裡面就出現過，但是Starlancer將這項功能發揚光大，讓玩家可以用合作模式進行整個故事中的所有任務，而不僅局限在少數預設的任務裡。

遊戲的各種介面

在遊戲中，玩家有許多的選擇，這些選擇都由不同的介面所代替。在每一個任務結束之後，玩家都會回到自己的房間之中；在房間裡面有一部Mac電腦，經由這部電腦，玩家可以查詢自己在每一任務中的表現，也可以用來查看所有同伴的基本資料。（當然，這裡也是遊戲存取及讀取進度的地方。）

主角的房間中也有許多其它的小東西，例如在牆上有一個魚缸，要是玩家忘了在每個任務結束之後餵魚的話，那麼小魚通通都會死掉。這個功能跟遊戲本身有什麼關連嗎？答案是一點都沒有！不過，主角房間中的CD音響則是一項相當有趣的功能；雖然說Starlancer本身的背景音樂都相當有震撼力，但是一樣的東西聽久了，總有膩的一天；在房間中的音響則讓玩家可以選擇某些音樂，作為遊戲的背景音樂。遊戲除了可以讓玩家從CD直接播放之外，也可以選擇MP3格式播放，真是一個相當貼切的設計。



在遊戲中，玩家也可以使用戰艦上面的模擬艙。模擬艙是玩家進入多人連線遊戲的一個介面，同時玩家也能在這裡試飛己方所擁有的各種戰機。雖然在遊戲一開始時，基於玩家軍階的限制，僅能夠飛行極少數的戰鬥機，但是在模擬艙中卻沒有這種限制，因此玩家在遊戲初期就可以時常在這裡慢慢熟悉各種戰機的性能，這樣一來，第一次使用新戰機出任務時，才能夠得心應手。

當每個任務開始之前，都要聽取任務簡報，這時玩家就會來到簡報室。Starlancer簡報室的設計相當特別，內部的裝潢參考了日式設計，在螢幕的兩邊還可以看到不知道寫著什麼的鬼畫符對聯呢！（老外寫的中文字，真是誰也看不懂。）

在任務開始之前，玩家可以自由選擇想要使用的戰機，裝配各種不同組合的飛彈。這個部份與其它的遊戲沒有什麼兩樣，只不過是圖形增強了許多而已。

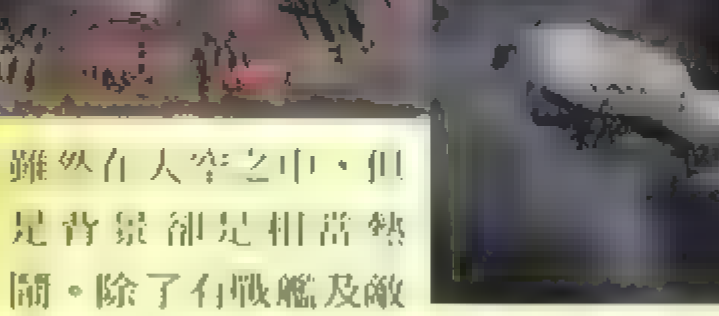
[illegible]

Starlancer最棒的地方，就是畫面的大幅進步。遊戲的內容固然重要，但是太空模擬類遊戲最需要注重的地方，就是遊戲畫面的效果了。所謂模擬類遊戲就是要越真實越好，而這正是Starlancer最強的地方！為了要能夠表現出遊戲中華麗的畫面，Starlancer建議玩家使用3D加速卡來執行遊戲；雖然沒有加速卡也能進行遊戲，但是玩家可就沒有辦法享受到遊戲裡各種棒極了的3D效果。

遊戲的畫面是採用高解像、高色差的模式顯示，因此所有的3D物件都相當細膩。首先，在遊戲裡面的戰機模組都是由大量的多邊形所組成，因此表面的效果都相當圓滑，幾乎看不到一片一片的多邊形；高色彩顯示則讓遊戲的3D引擎能夠以更好的效果，來處理各種動態光影效果。

提到動態光影效果，許多的遊戲都聲稱有這一項功能，但是Starlancer的光影效果，是第一套能夠讓筆者看得目瞪口呆的！所有在遊戲中的3D物件都會因為四周不同的光源而改變顏色，最明顯的就是主角的機艙，當玩家對著行星的時候，機艙會跟著變色；當玩家開砲的時候，閃光的效果也會很明顯地顯示出來。

Starlancer的爆炸效果也是前所未見的。設計小組結合了顆粒效果及光影效果，讓遊戲的爆炸變得更有真實感。當一架敵機爆炸時，除了一開始的爆炸之外，玩家還可以看到飛機本身的碎片及各種顏色的燃料飄浮在太空中；這些碎片並不會馬上消失，因此在一場慘烈的戰鬥後，整個太空中到處都會充滿碎片，感覺上相當有趣。



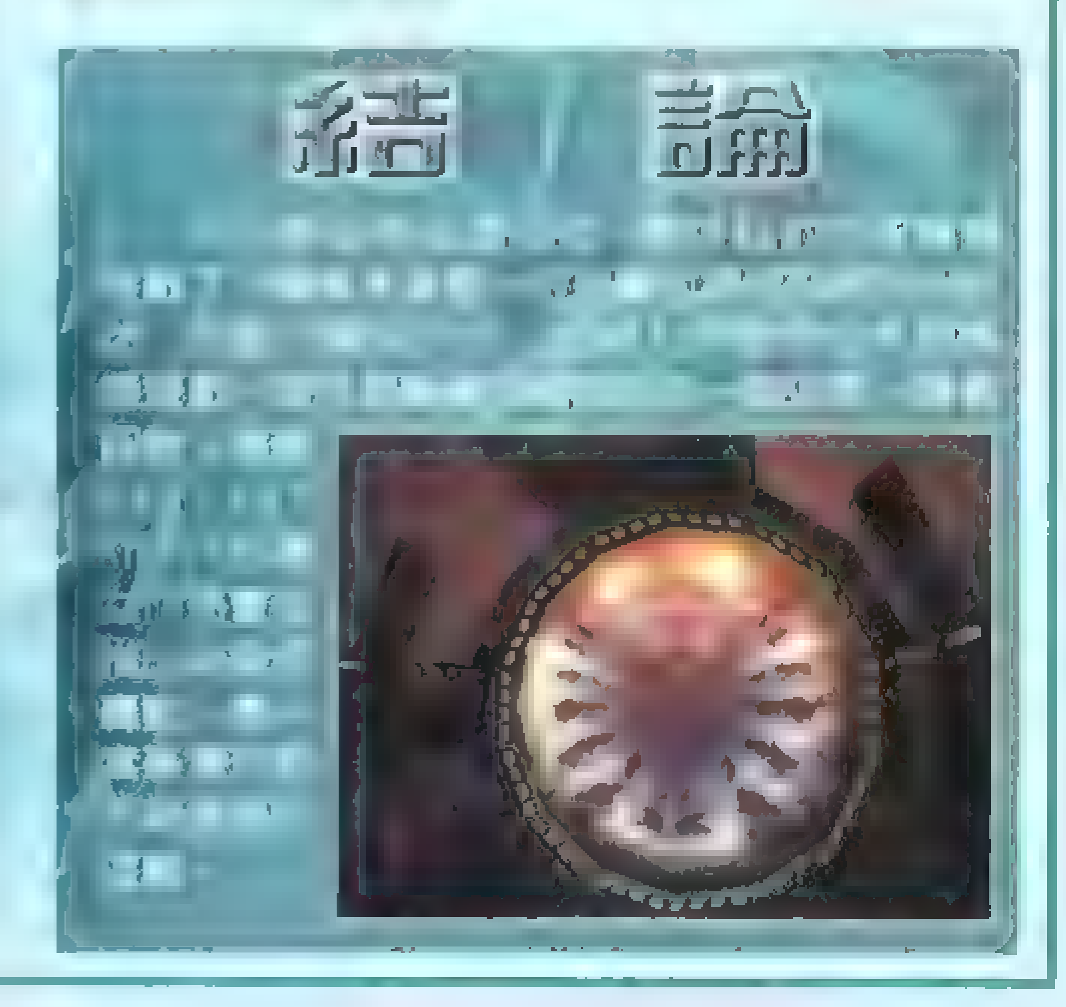
Starlancer的戰場雖然在太空之中，但是背景卻是相當熱鬧。除了有戰艦及敵機之外，由於遊戲大部份的背景都在某個星球的領空上，因此玩家也能夠看到行星轉動的效果。銀河、黑洞及太空站都充斥在遊戲的背景裡，因此整體的感覺看起來一點也不單調。

富有創意的任務設計



一般的太空模擬遊戲在任務的設計上都相當簡單，大多都是將敵人的戰機全部摧毀而已；Starlancer的設計小組盡量想要避免這種設計，因此在Starlancer裡面有著多種不同的任務。舉例來說，Starlancer裡面有些任務要求玩家去隕石地帶裡去找出敵人的基地，有些任務則要玩家到殘骸中去尋找某樣東西；還有就是要玩家摧毀敵方母艦的某個系統，以利友軍作戰。

通常當玩家任務進行到一半時，遊戲就會穿插過場動畫於其中。這些過場動畫讓玩家能夠知道，當任務進行時其它地方的戰況。在一些需要多方合作的任務中（例如兩隊分別在不同的地方作戰、或是有地面部隊在敵方母艦裡面，需要戰機合作的任務），過場動畫能讓玩家瞭解任務的進度。值得一提的是，Starlacner的過場動畫雖然都是3D動畫，但所有3D人物的動作都是由真人動態捕捉，然後輸入到電腦裡面的，因此雖然影片是3D動畫，但是動作看起來卻是相當真實。



扮演宇宙中的商人：Freelancer

太空模擬遊戲分有許多種，除了能夠讓玩家體驗宇宙戰爭的Starlancer之外，Digital Anvil 也設計了另外一套太空模擬遊戲，名爲Freelancer。顧名思義（Freelancer 中文是自由作家的意思），Freelancer外表乍看之下好像與Starlancer是同樣的遊戲，但是事實上Starlancer的內容與Freelancer迥然不同。Freelancer沒有關關的任務設計，而是讓玩家能夠在一個大型的世界中自由活動。這是一套類似銀河飛將私掠者的作品，但是遊戲本身有許多地方都比私掠者進步許多。

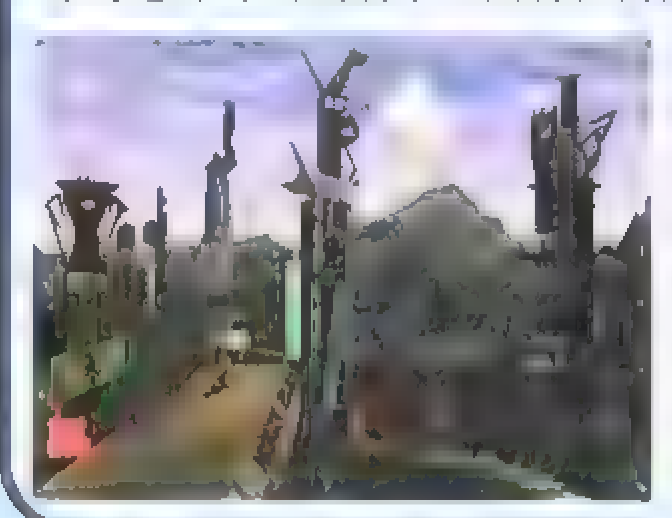


Chris Roberts正在向筆者介紹Freelancer

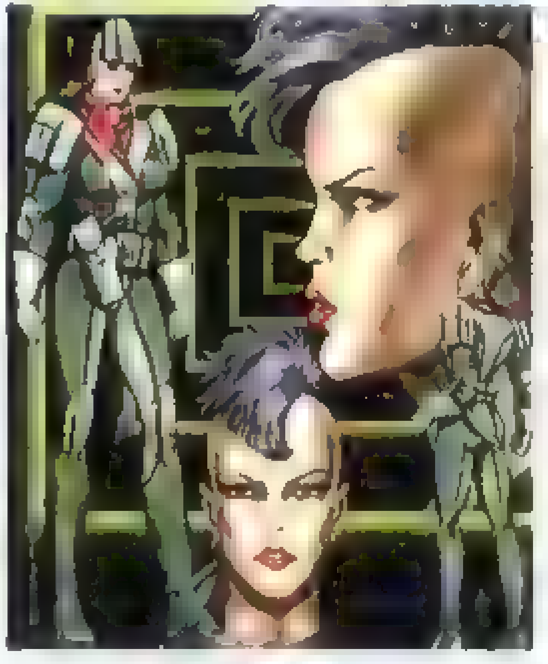


大型的遊戲世界

Freelancer的背景與Starlancer是屬於同一個世界，但是時代卻不一樣。遊戲的背景相當大，包括了數十個星系。在私掠者裡面，設計人員設計了一連串的任務在遊戲之中，並且一次給予玩家數個選擇，一個一個地將所有的任務完成；Freelancer卻不是這樣，在Freelancer的世界中，雖然設計師也設計了許多事件，但遊戲本身的進行方式或順序並沒有任何限制。



在遊戲中，玩家可以隨時在整個宇宙中自由移動。每個不同的星系在人文、地理、等等方面都有所不同，玩家在遊戲中身爲傭兵／商人，目的就是要熟悉各個星系的特性，這樣一來才能夠利用這些知識達到賺錢的目的。



Freelancer裡面遊戲的時間是即時性的，也就是說，當玩家在進行一個任務，或是將電腦開著什麼都不做的時候，遊戲的世界仍會不斷改變；在Freelancer的世界中一共有數百個可以與玩家產生互動關係的角色，這些角色在遊戲中都有著各自的目的。因爲這樣，在Freelancer的世界裡面，設計小組讓人物們自由活動，因此形成了一個相當眞實的遊戲世界，能夠讓主角在裡面探險。

Chris Roberts 原本要讓遊戲中裡面有千個以上的角色，但是礙限於電腦的容量及製作的成本考量，他決定將角色的數量降低。

與Chris Roberts閒聊

Chris Roberts

筆者：請跟我們談談電影選角的過程好嗎？

Chris Roberts：由於電影的背景是發生在主角年輕的時候，因此我們不能選擇在遊戲裡面出現過的演員，例如Mark Hamill或是Tom Wilson；由於在電影中的角色都是二十幾歲，因此我們請了許多年輕的演員。由於這部電影是由福斯所出版的，因此我們選擇了幾個與福斯頗有淵源的演員，例如Freddie Prinze Jr.（驚聲尖叫）、Matthew Lillard（驚聲尖叫）及Saffron Burrows（水深火熱）等演員。

迥然不同的3D引擎

Freelancer並不是一套像Starlancer那樣時常會有戰鬥發生的遊戲，因此在3D引擎上的顯示速度並不需要像Starlancer那樣高速，不過這並不代表Freelancer的3D引擎比較差勁；Digital Anvil的設計小組讓Freelancer裡面所有的3D物件都有更高的多邊形數量，因此Freelancer裡面的飛機看起來都比較細膩。

在一些任務中，例如打劫或是殺人滅口的任務，玩家也許需要攻擊其它的太空船。在攻擊模式裡，Freelancer並不像Starlancer那樣直接，由於在Freelancer裡面的太空船體積比較大，因此玩家在攻擊時得要選擇特定的地方攻擊才會有效。

Freelancer裡面的太空船大多是以一萬個以上的多邊形所構成的，除了體積大之外，在有些時候玩家還可以開進另外一艘船的內部，更增添了許多變化。



千變萬化的玩法

在遊戲一開始時，玩家是一位身無分文的角色，並且擁有一艘破舊的太空船。玩家可以在遊戲中向不同的角色接受任務，這些人通常都會在各星球的酒吧裡面，不過由於玩家一開始所擁有的配備很差，在宇宙中也沒有什麼名聲，因此可以接受的任務並不多；等到玩家賺到許多錢之後，就可以購買各種新的配備，這樣一來便可以接受一些更有挑戰性的工作。

當然，如果玩家不喜歡替別人工作的話，Freelancer還有其它許多賺錢的方法。玩家可以選擇扮演商人的角色，在星系之間穿梭，運輸各種不同的貨物；可是就與真正的商務一樣，玩家有時候會賺錢，但有時候也會虧錢。Freelancer的世界隨時都在改變，這其中也包括了各種貨物在不同星系的價錢及行情，玩家唯有小心投資，才不會落得血本無歸的下場。



玩家在星際之間旅行時，有時也會遇到星際海盜，這些海盜不但會搶走玩家的貨物，還會在過程中破壞玩家的太空船；在Freelancer裡面，要是玩家的太空船遭到破壞，除非修理或是替換零件，否則壞掉的地方永遠都不會自動修復，不像在Starlancer裡面，每個任務開始時玩家的太空船都會回復原來的狀態。

所以在遊戲之中，玩家得要仔細計算自己的花費。每當玩家要升級時，就得要花錢；每當玩家要修理時，就得要花錢；每當玩家要購買飛彈時，也得要花錢。在遊戲裡面，太空船的每一滴燃料、每一顆飛彈都要錢，因此一個工作到底能不能夠賺錢，就得要看玩家計算得夠不夠精細了。舉例來說，玩家接受一個工作的酬勞是一百元，可是在過程之中所需要用掉的燃料也許要一百二十元；也就是說，這是一個虧錢的工作。

與Chris Roberts閒聊


Chris Roberts

筆者：在電影裡面有許多靜止畫面，但是鏡頭卻在移動的效果，這是誰想出來的主意呢？

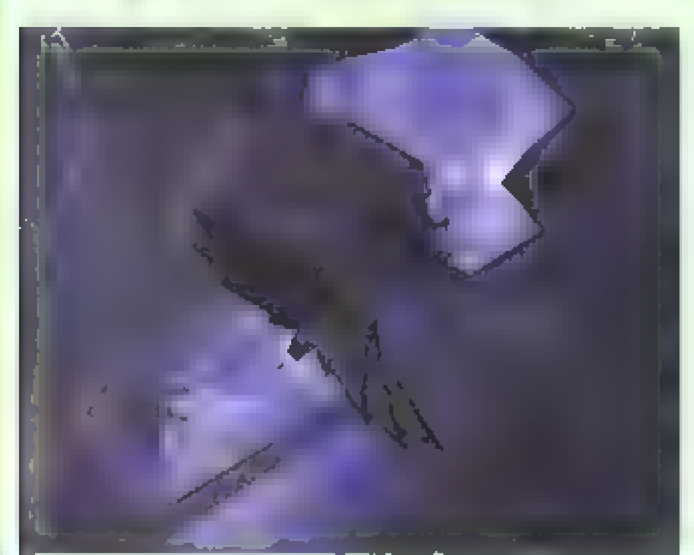
Chris Roberts：我第一次看到這種特效，是在一個歐洲人所拍的電視廣告之中看到的。在我看到之後，我認為那是一種相當有趣的效果，可以使用在電影之中；因此攝影小組將一百多臺攝影機排成一個半圓型，並且在演員跳到空中的時候同時拍攝，這樣一來，就達到電影中的效果了。

極具爭議的操作介面設計

Freelancer最令人引起爭議的地方，就是它的操作介面。一般的太空模擬遊戲都可以讓玩家使用許多不同的操作模式，但是Freelancer卻僅能夠讓玩家使用滑鼠來操作遊戲！使用滑鼠不會讓遊戲的操作變得比較遲鈍嗎？Chris Roberts表示，Freelancer的設計方式是採取戰略式的設計，不像Starlancer那樣，光靠靈活的操作就可以取勝，而是要靠戰略，以找到敵方弱點並且加以攻擊為目的；再說，玩家所操作的太空船並不是戰鬥機，因此運用滑鼠做為遊戲的操作介面，便能夠表現出操作遲鈍太空船的感覺（編者：光這一點，就足夠讓不少人望之卻步了！Chris Roberts，千萬要考慮清楚啊～）。

網路版推出的第二霸主！

據Chris Roberts表示，Freelancer雖然是



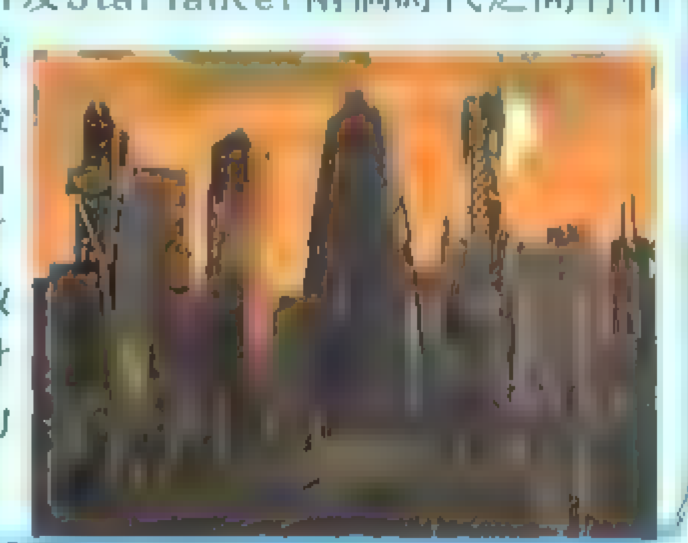
一個單人玩的遊戲，但是玩家從前面的介紹不難發現，它的背景也是一個相當適合改編成為網路遊戲的題材。沒錯，Chris Rob-erts 正打算要這麼做！在Freelancer單人版本推出之後，Digital Anvil將會在六個月後推出網路版本的Freelancer，網路Freelancer可以讓三千個玩家在同一個伺服器上面，各自扮演一個角色，在大型的遊戲世界裡面活動。

就好像網路創世紀一樣，在網路版本的Freelancer裡，玩家將會有自己的財產，也可以扮演選擇各種不同的角色。玩家可以選擇成為一個誠實的商人，在星球之間交易；也可以成為一個海盜，到處打劫。網路遊戲最大的特色，就是玩家們時常喜歡成群結黨，形成各式各樣的公會；在Freelancer的網路版本裡面，玩家們也可以成立各種不同的團體，一起行俠仗義、或是打家劫舍。

Digital Anvil 蓄勢待發

Freelancer目前尚未推出，在美國就已經造成了許多迴響。筆者在實際看過遊戲之後，發覺Freelancer的世界真的是很大，而且相當有自由度。比起私掠者系列，可以說進步了相當多。最重要的是，Freelancer的耐玩度相當高，玩家可以隨時重玩，而每次的經歷都將大不相同。

Freelancer以及Starlancer兩套遊戲分別可以讓玩家以不同的角度去經歷Chris Roberts所精心設計的世界。據Chris Roberts 表示，在Freelancer及Starlancer兩個時代之間有相當的一段空隙，所以往後Digital Anvil 很有可能會再推出數套以同樣的世界作為背景的遊戲。



與Chris Roberts閒聊

Chris Roberts

筆者：請問Digital Anvil會推出大型的網路遊戲嗎？

Chris Roberts：Freelancer這套遊戲本身就是一套相當適合改成大型網路遊戲的產品，不過我們目前正在全力設計單人遊戲的模式，因此在推出時，該遊戲將不會有網路功能；但是在推出六個月之後，我們將會設計一個升級程式，可以讓遊戲變成網路遊戲。這種做法可以讓我們專心設計遊戲的不同功能。

美國遊戲公司專訪系列之一 Digital Anvil

東洋遊戲情報站 第2彈

／朱原弘



睽違了一年3個月後，18禁名作劇場開鑼囉！

看看這本軟體世界第18期？趕快翻到目錄瞧瞧──沒錯啊？怎麼會有這個用錯地方的單元呢？唔…嗯，這真是讓筆者好生傷心，不過也不打緊，既然您會這麼說，諒您也必然不是本刊的忠實讀者。無論如何，筆者還是忍不住要在此登高一呼：『偶又爬來了』！首先對於連在夢中想看本專欄的讀者朋友，真的感到很抱歉，基於筆者個人的慵懶，沒想到從上次的專欄到現在，一拖就是一年多，說起來還真難為情，筆者在這段期間裡連寶寶都出世囉！

對於壓根兒不想看筆者文章的朋友，由衷地感到抱歉，沒辦法，寫都寫了、登也登了，您就行行好，或不妨依筆者建議，用釘書機把這幾頁給釘起來，既美觀又不會破壞雜誌完整──不好意思，佔用您版面。在這段期間裡，筆者也曾收到許多讀者的來信，與主編今兒的鞭策，都希望能再見到這類以介紹日本遊戲為主題的文章（還好都沒挨罵的），這當中還有段小插曲，令筆者感觸良多：筆者絕不敢自認文章寫得很好，但承蒙人家抬愛，在這兒倒也還有口飯吃，就在前不久他刊的新進特約，不是很有技巧地『引用』筆者多段的文字內容，又一副悶聲不響的模樣，老實說心底是有些氣不過，卻又不禁為台灣這小小的創作環境叫屈──生氣之後平心靜氣來想，先感謝對方看得起自己，或許筆者拙劣的文字能收拋磚引玉之效，以此獲益更多的讀者也未可知，自己的小心眼實在有些可笑。咳，感謝您的傾聽，既然筆者身負重責，還是回到主題先。

此時奪命女編小丸子赫然出現，喝道：『什什！這樣就想交代拖稿一年的行蹤？說，此次缺錢為的是什麼？』…呃，終究還是瞞不過女士，為了感謝老婆懷胎十月的辛勞，小人想帶她到北海道過個千禧耶誕，當然也不會忘了讀者…啊！原來，編輯女士聽到『日本』就已經充血昏死過去了！好啦，開玩笑歸開玩笑，筆者雖然一再地無賴跳票，但請相信筆者不怎麼值錢的誠意，絕對不是交差了事，敝人心下無時不在盤算，要如何以嶄新的風貌來寫這篇專欄報導。

細心的讀者可能有注意到，最近友刊上也推出了相當類似的專欄，筆者為了不想與他人雷同（其實，是我們早了一點點啦），想破了頭皮，就是沒人肯提供意見，望著家中堆積成山的原版遊戲，腦筋突然一轉：就以我手中所有的資源，來為大家做一個名作的回顧如何？更可以藉這機會，讓大家瞧瞧原本不易得見『原版』的遊戲風貌，豈不甚妙？心裡愈想愈是得意，待放手付諸實行時，才明白困難之所在。原來遊戲之多，在分類上恐會有複雜紊亂之虞，或嫌未夠詳盡，到得最後，還是得走回早先以製作公司來劃分的原點，就這麼辦吧！筆者拿出塵封已久的心愛相機～Nikon F3，什麼？六年沒用，竟然長霉了？偏偏交稿又迫在眉睫，不得已只好拿出傻瓜相機，因此也就成了今天如各位所見的德性（好啦，筆者知道該怎麼做，此回日本行順道帶台數位相機便是）。什麼？您說這是『弄巧成拙』、『畫虎不成反類犬』？好啦，隨您高興怎麼罵吧！

喝喝茶、聊聊GAME!



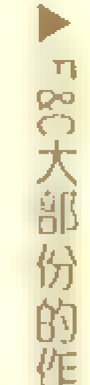
您可別抱怨筆者一開頭就寫了這麼一堆廢話，其實筆者最初的想法，就是與每位讀者都能以閒聊般的方式來進行交流，最好的情況是，在您的面前，是杯冰透的可樂、您手上拿的，是一口接一口的科學麵。再給您三分鐘準備…東西都買齊了嗎？以下就開始正式進入我們今天的主題囉。

首先，各位所見到的，是筆者在小小蝸居中的收藏，照片中所見的，只有總收藏的三分之一，其中一部份在遷居前已變賣或贈與友人。

Alice、elf、F&C作品集錦



這三張照片讓大家看的是Alice、elf與F&C這三家老牌公司所發行過的作品集錦，剛好筆者手中也還保存了不少，於是順便貼上來讓大家瞧瞧它們原版包裝的模樣。這三家公司的背景在前一單元中已有詳細說明，爲免大家說筆者騙稿費，在此便不再重複提及。另外也請大家順道看看elf的子公司『Silky's』曾發行過的幾部作品，圖中乃是較具代表性的『Birthday』、『河原崎家之一族』、『野野村病院的人們』、『愛姊妹』、『失われた樂園』與『Valentine Kiss』等等。



▶F&C大部份的作品





戲畫

『戲畫』公司的作品群。

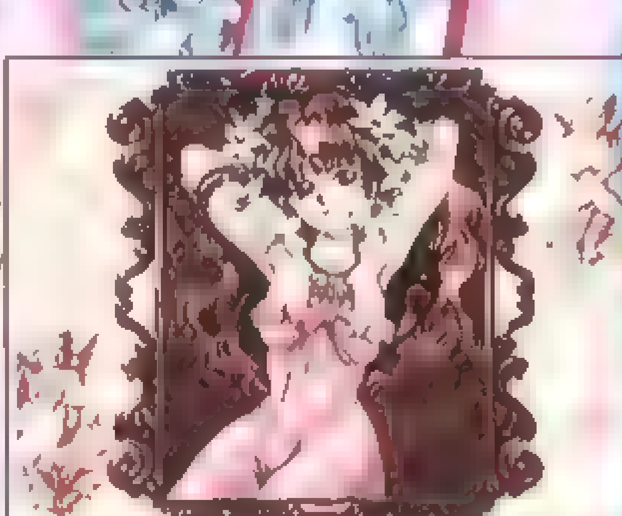
『戲畫』成立於1993年，其實也就是知名老牌『TGL』用以進軍美少女遊戲界的另一品牌名。在PC-98時代其作品以高技術性、高製作品質所著稱，照片上的作品依次爲『V.G.』、『STEAM-HEART'S』、『BRIGATY』、『HARLEM BLADE』等名作。在PC-98平台沒落之後，戲畫公司的動作也隨之沉寂了好一段日子，直到去年，在Win95平台的新作『For Season』發表之後，戲畫的開發動作才又活絡了起來。但令筆者略微失望的是，在近來幾部新作裡，卻反不復見如以往的高製作水平。在前述的幾部作品中，『V.G.』、『STEAM-HEART'S』曾移植至遊樂器平台，而『BRIGATY』、『HARLEM BLADE』也已陸續地改版至Win95平台。



戲畫進軍Win95平台的作品～For Season

Gainax

這…嗯…好像說不出話來了吧…沒錯！就是『Princess Maker（美少女夢工場）1、2』！這系列遊戲對於國內的玩家可能比較熟悉，但藉由照片，您不妨比較一下在包裝的精緻程度上，國內外的版本差了多少。這兩套遊戲每套的價格可不低，即使在當年光華商場買水貨，大概三千台幣也跑不掉。筆者手中的都是PC-98版，一個是七張磁片、另一個是十一張，能想像當初筆者的痛苦了吧！筆者就是為了這個遊戲（還有就是凱蘭迪亞傳奇）拼了命打工去買了MPU PC98II與Roland CM64音源器，本遊戲的MIDI配樂在LA音源下，當真只能以天籟來形容，除非您親自感受過，否則很難體會出筆者的感覺。(GAINAX，1991，1993)



想當初，不知有多少人徹夜未眠，就是想養出個像樣的女兒呢！

Headroom Studio

這兩套遊戲可說是美少女育成遊戲的開路先鋒，乃是國人玩家所熟悉的『卒業』和『誕生』（PC9801，1992～1993）。這兩套遊戲最吸引人的賣點是什麼？當時，就是[illegible]所執筆的插畫。在照片下方可看見『卒業』的[illegible]，與『誕生』的說明書做成[illegible]的模樣。『卒業』由Japan Home Video所發行，而『誕生』則由NEC Avenue所發行，而實際兩部遊戲都是出自於Headroom Studio之手。

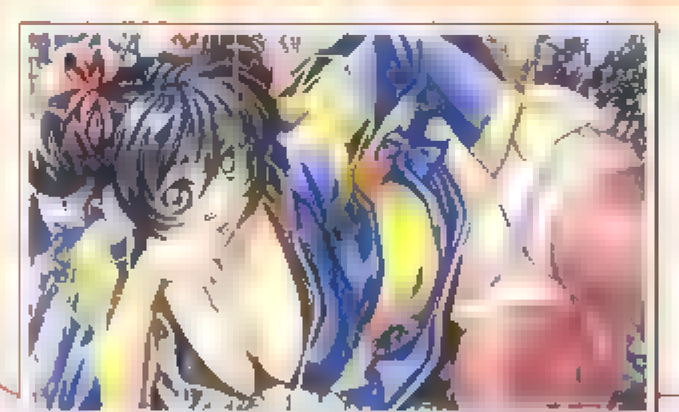


Forest

喔～喔！對於日本遊戲稍有研究的玩家，看到這兩個遊戲應該會肅然起敬。『人形使い』（FOREST，PC9801，1992）可說得上是電腦格鬥遊戲的鼻祖，其令人感動涕零的動畫不說，在格鬥部份即使在慢到不能[illegible]的機器上依然流暢得相當的流暢，但是更要知道，這樣一個格鬥遊戲，居然才用了兩張1MB的磁片！在96年，於老玩家的期待下，終於推出了『人形使い2』，招式更華麗，動作也加倍流暢了，不過依然只是用了三張的磁片，夠誇張吧！不管是一代、二代，本系列作品的原畫可都是大有來頭的喔，一代乃是美少女遊戲雜誌『Bug Bug』的封面前[illegible]先生，二代乃是由畫到哪、紅到哪的盛名原畫橫田守所執筆，也無怪乎其能深得玩家們的喜愛。另外，『人形使い』也曾受到美國人的青睞，改版成IBM PC英文版，也就是前國內微波所代理發行的『機甲之夢』。另外一件很有意思的是，美少女遊戲界有三家名字很像的公司，分別是Forest、Foster與Forester，大家可別搞混了。



▼[illegible]



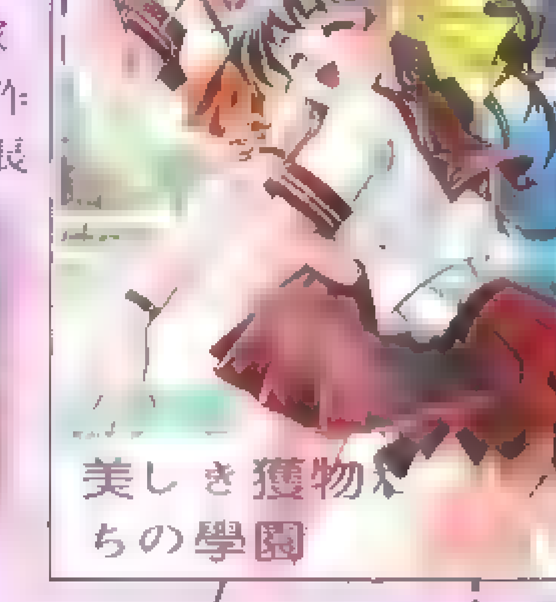


特別報導

Mink

『Mink』同樣也是一家人氣相當高的美少女遊戲製作公司，成立於1993年，其社長阿比留浩詩曾是elf草創的元老之一（著名的ELF・EVE、DragonKnight 3等原畫皆是出自其手），後因理念分歧，而出走自立門戶，至今已成為擁有員工25人的大型公司。從該公司草創初期，其作品的原畫就大多由阿比留社長親自操刀，如Gokk系列、WANPARA WARS、Diver's等等，並非是其表現不好，而是其獨特的風格實在是不太對玩者的胃味。而阿比留先生此後也洗手收山，直到最近的一部作品『Fu・Shi・Da・Ra』才又以壽壽郎的筆名重出江湖，但玩家可以注意到其風格上所作的轉變不可謂之不大。儘是如此，Mink還是有些相當不錯的作品陸續產出，如圖中所見，是筆者在Mink作品中最喜歡的三部：『しゃぶり姫』、『ぺろぺろCandy』、『美しき獲物たちの學園』一等。





美しき獲物たちの學園

C's ware

以『禁斷的血族』、『悅樂的學園』兩部作品創世，隨後又以『Desire～背德的螺旋』捲起漫天波濤的製作公司～『C's ware』。C's ware同樣也是發跡於PC98時代晚期，由劍乃ゆきひろ先生所企畫製作的兩部鉅作——『Desire～背德的螺旋』、『EVE～burst error』奠立了該公司的品牌形象與基礎玩者群。這兩部作品即使相隔多年，此刻拿出來與現時的遊戲相比也毫不遜色，這也是筆者長將該公司給掛在嘴邊的原因之一。『多重視點遊戲』自此成為該公司的招牌，即使在劍乃先生求去之後，所幸C's ware並不以此劃地自限，秉持著求新求變的精神，廣拓開發線，終究還是打下了自己的一片天。C's ware推出新作的時間相當驚人，除了美少女遊戲之外，更跨足遊戲平台，並著手規劃設計了日本的第一個線上即時遊戲『Mystic Weaver』，藉由多角化的經營方針，C's ware在日本電腦界算是個相當成功的案例。



ATL

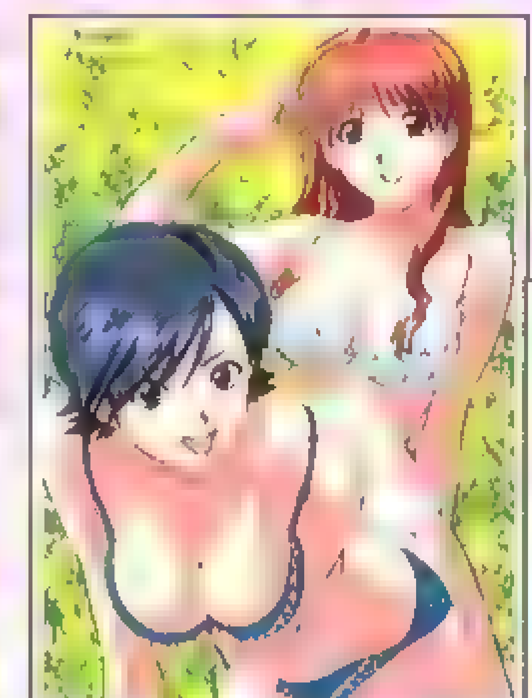
『ATL』成軍於199?年，說來也當可算是美少女遊戲界的老字號了，打從PC-98時代開始，ATL就很賣力地接連推出了幾部作品，諸如『マハーバラタ』、『スカーミッシュ』與『デュアルソウル』等等，而讓其作品開始受到玩家所重視，應是在『狩迫』、『琉璃色之雪』等名作大賣之後，這完全得歸功於社長兼原畫リバ原あき所塑造出獨一無二的人物魅力。進入Win95平台之後，ATL除了先前部份PC98版名作的改版移植之外，更致力於新產品線的開[illegible]而以間分成二格小[illegible]玩者也可以從席[illegible]代號[illegible]公司[illegible]移植了幾部[illegible]少女名作[illegible]良配[illegible]該製作水[illegible]重量也得重質，更是該公司往後發展得留心的課題





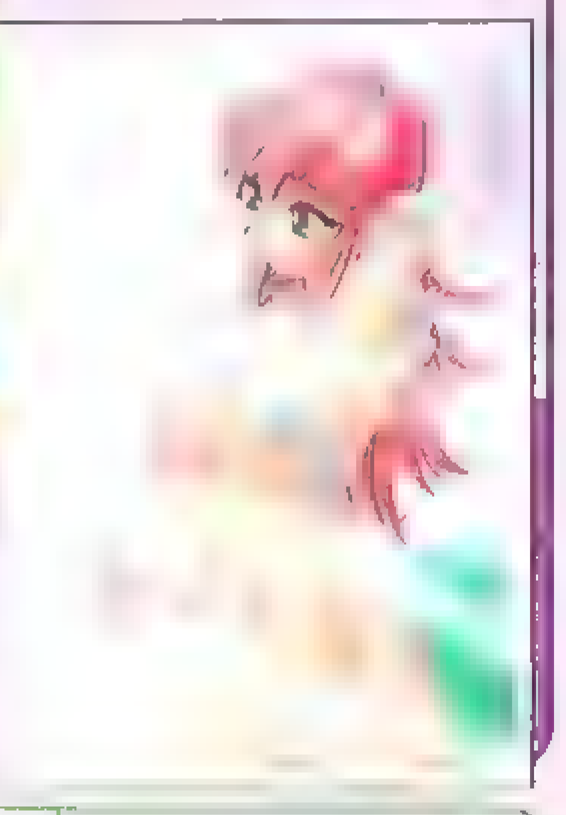
Sogna

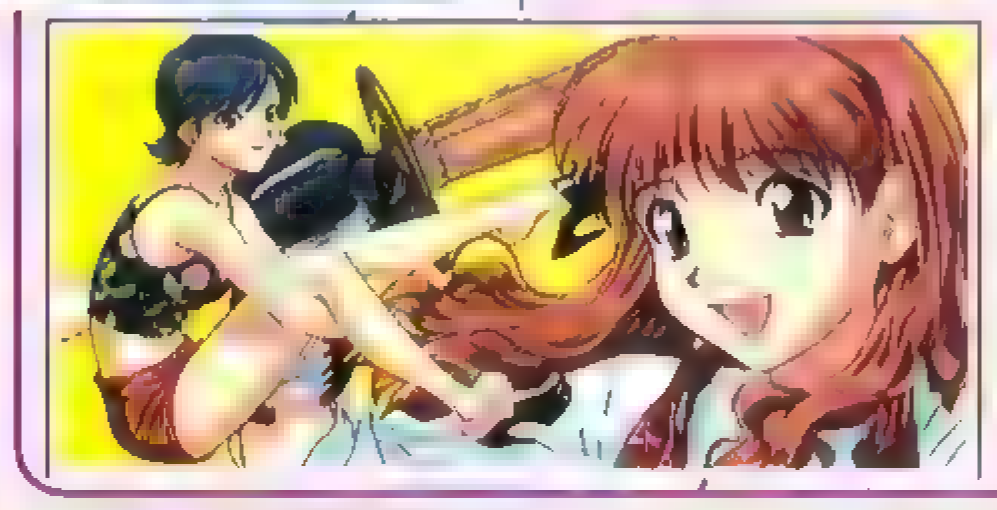
說到動畫您會聯想到什麼？沒錯，就是大名鼎鼎的『VIPER』系列。Sogna，憑藉著獨到的程式技巧，在PC-98的640K記憶體之內，硬是做到了令人無法置信的流暢動畫。



可以預期的，當時的美少女遊戲界也因此而吹起了一陣VIPTR旋風，連帶的製作小組也因此而獲得了遠在當初估算外的龐大財富。小組成員一人出入皆以千萬級的名跑車代步，甚至連社長兼發言人P.Warrior出現時都還要戴著面具（以真面目示人恐遭不測）。Songa的成功與崛起，實乃業界的異數，可遇而不可求。

但當時代潮流由PC-98轉到Win95的同時，Sogna似乎在一夕間頓失了它的優勢。藉由Win95新的軟硬體搭配，再如何順暢的動畫都不是難事，加之該公司的作品向來存在有劇情、遊戲性不足的致命缺失，幾部作品下來，玩家對Sogna的評價已呈直線下滑。在這瞬息萬變的遊戲市場裡，究竟Sogna能否繼續掌握住玩家的脈動，將是保持優勢的關鍵。原先筆者是從『VIPER V6』到『VIPER V16』一路買齊了，但一位朋友見獵心喜硬要筆者割愛，現只留下較喜歡的這一部作品（另一張則是VIPER DIGITAL ILLUSTRATIONS）。



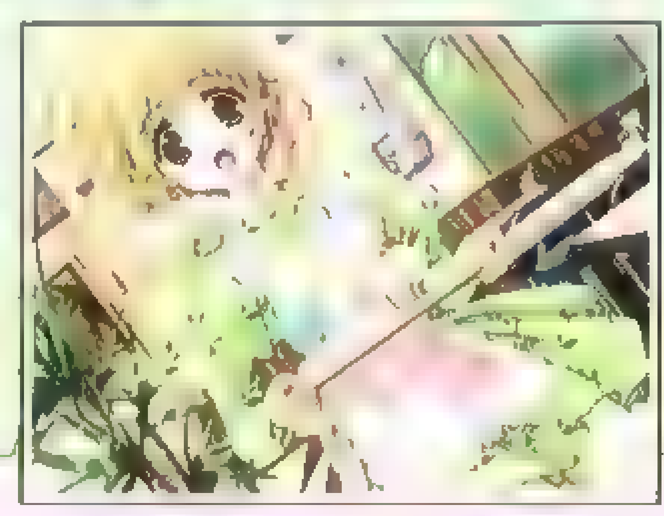




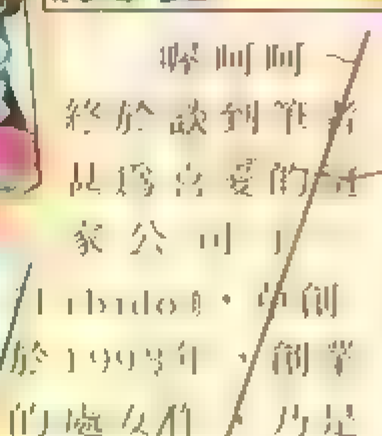
Leaf

『Leaf』成立於1995年，比起前面幾家公司，成軍算是比較晚的。就同其他公司的發展模式一般，Leaf一開始的幾部作品如『DR2 KNIGHT雀鬼』、『Filsnown』等，並沒有吸引媒體與玩家太大的目光。該公司開始大放異彩，乃是在『雨下』（上下為一字)』這部作品發表之後，而自名作『痕』以來風格逐漸趨於定型。至於由Leaf所始創的『電子小說』(Visual Novel)遊戲類型，此後也為其他多家公司所仿效沿用。97年，Leaf推出了紅到發紫的超級名作『To Heart』，一路長紅大賣直至今日，甚至還改邊成漫畫、卡通等多種版本，一時洛陽紙貴，也將Leaf的事業推上了頂峰。98年的『White Album』，是Leaf的第一部戀愛SLG作品，非但延續了自『To Heart』以來的遊戲熱潮，其中女主角森川由綺清純的模樣與受歡迎的狂熱程度，由市面上大量的同人誌更可見出一斑。

98年底，Leaf東京工作室宣佈成立，為的是迎接自F&C投誠的みつみ美里、甘露樹等著名原畫師兼製作人，有了這二位實力堅強的原畫加入陣容，無疑地為原本勢單力薄的Leaf打了一劑強心針。99年的大作『Comic Party』，非但讓Leaf這片葉子開出甜美的果實，也讓對頭F&C碰了一鼻子灰。然而在下半年，卻仍一直未見Leaf有任何動作，這也正是該公司最大的缺點～產能實在太少了。希望在不久的未來，能再次細嘗那份自『To Heart』以來的感動。

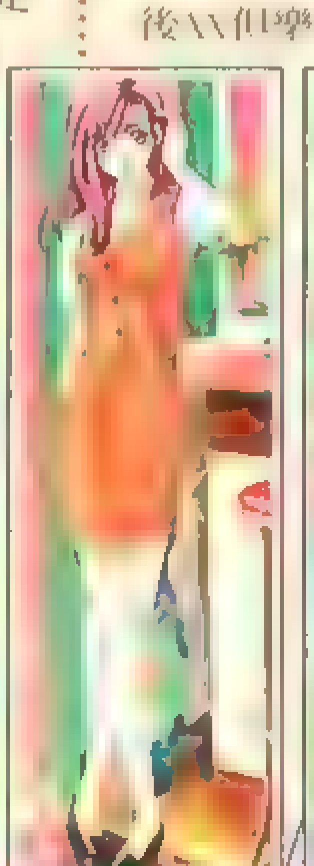


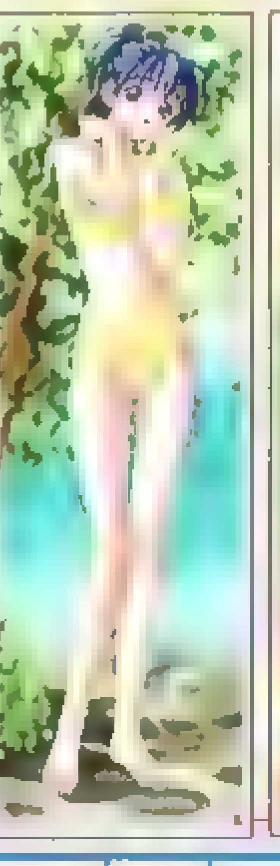
Libido



嘿呵呵～終於談到筆者最為喜愛的一家公司「Libido」，成立於1993年，創業的處女作，乃是3D RPG作品『Shine』（即為後來所發行的『戀之律動』之前身作品）。隨後又發表的『Libido 7』，即為『Libido』一名的最早由來。97年重新改組，正式以Libido為名，開始大力拓展各項業務。Libido雖然在PC-98平台上發表的作品並不多，卻是率先帶領業界投奔Windows懷抱的領導廠商之一。其作品『Libido 7 Impact』，就曾經大膽的推出Windows 3.1的專用版本。而在『女の子の仕組み』之後，該公司也沉寂了一陣子，直到發佈了『純愛路線回歸』的宣言、推出了膾炙人口的『放課後\\倶樂部』系列作品之後，令玩家欣喜的是，該公司總算找到了屬於自己的路線與風格，並且擁有無數的Libido基本教義狂熱支持者。

Libido的作品除在畫面上竭盡所能的苦心經營、做到無可挑剔的程度之外，其在產品包裝、廣告行銷所用的手法更是為玩家所樂道，更是值得其他公司學習跟進的優良典範。無論是別具一格的雜誌廣告，或是精美絕倫的使用說明書，在在都流露著Libido特有獨有的行事風格，筆者在此也再次給予該公司100滿分的肯定。然而天不從人願，該公司在前不久傳出要解散的消息，讓所有玩家為之扼腕，這點筆者在上個月的快報裡已有提及，其後續發展值得關心的玩家留意。照片中就是Libido在『放課後\\倶樂部』以來的全系列作品，酷吧！



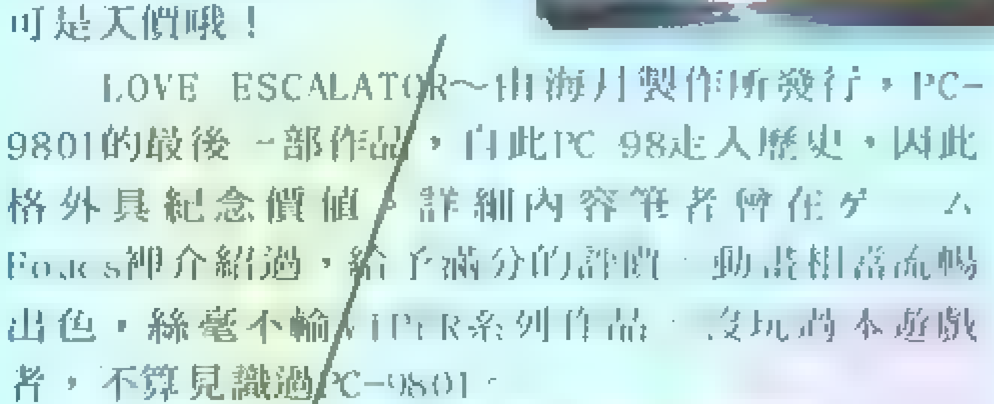






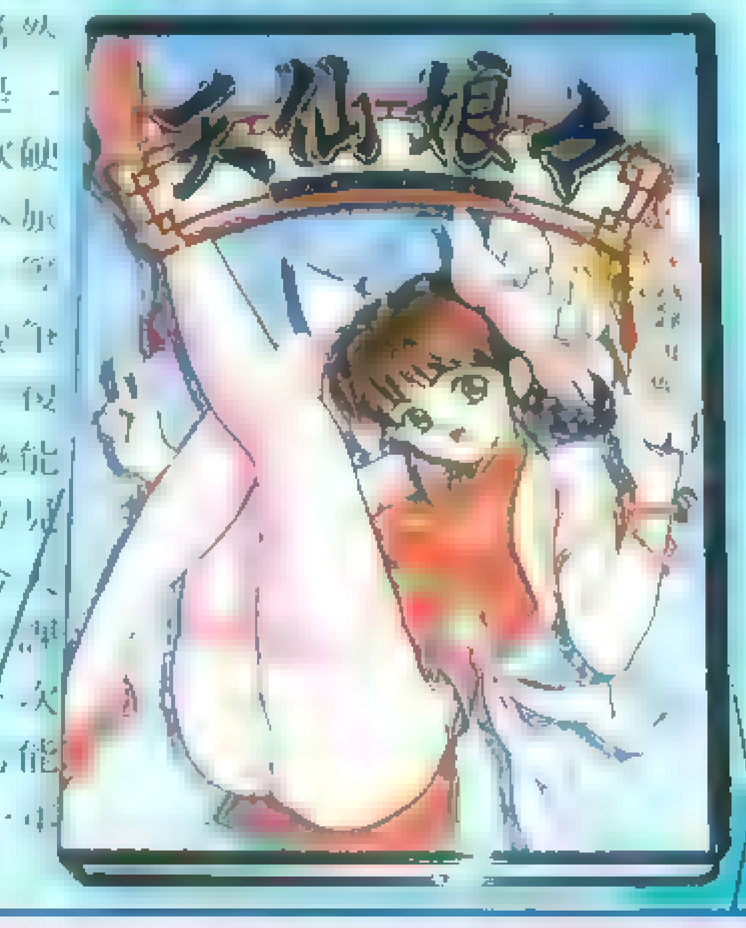
其餘精彩作品

天仙娘娘～令人給她超感動的說！98初期的名作，很難相信16色居然可以做到這種程度，「此Game祇應天上有，人間難得幾回見」，供起來拜吧！原作Ponytail公司應早已解散，惟此Game可待成追憶，這也是筆者早期的收藏之一，可別小看，這樣一款遊戲在中古市場可是天價哦！



LOVE ESCALATOR～由海月製作所發行，PC-9801的最後一部作品，自此PC-98走入歷史，因此格外具紀念價值，詳細內容筆者曾在ゲーム Focus裡介紹過，給予滿分的評價，動畫相當流暢出色，絲毫不輸ViPER系列作品，沒玩過本遊戲者，不算見識過PC-9801。

礙於篇幅的關係，筆者很難再詳細地一一介紹每個遊戲，不論您覺得心滿意足或是意猶未盡，或壓根就是遜到斃了（您還是看完了，哈！），但畢竟這也是筆者一路走來的點點滴滴，珍藏不敢獨享，所以藉這個機會與大家分享。在此必須鄭重聲明的是，本專欄是一個公開的園地，讀者有任何的意見或抱怨，歡迎來信告知，特別是在寫作的方向上，筆者由衷地希望各位不負文才能說說在想聽些什麼、看些什麼，重複而同樣老話一句，本專欄要有人看，才會繼續下去。附帶一提的是，目前筆者與同好正著手規劃屬於……的網站，……大部份的內容當然不外乎是一些遊戲軟硬體、日本原遊資訊等等，只要筆者的懶病不復發，相信應能很快跟各位見面才是。今天就在這裡打住了，雖然下次的內容目前還未能決定，但……人會是在……拜讀之後。





TGL新新小組絕對秘聞

哪兒蹦出來的呀？

「RD2？」

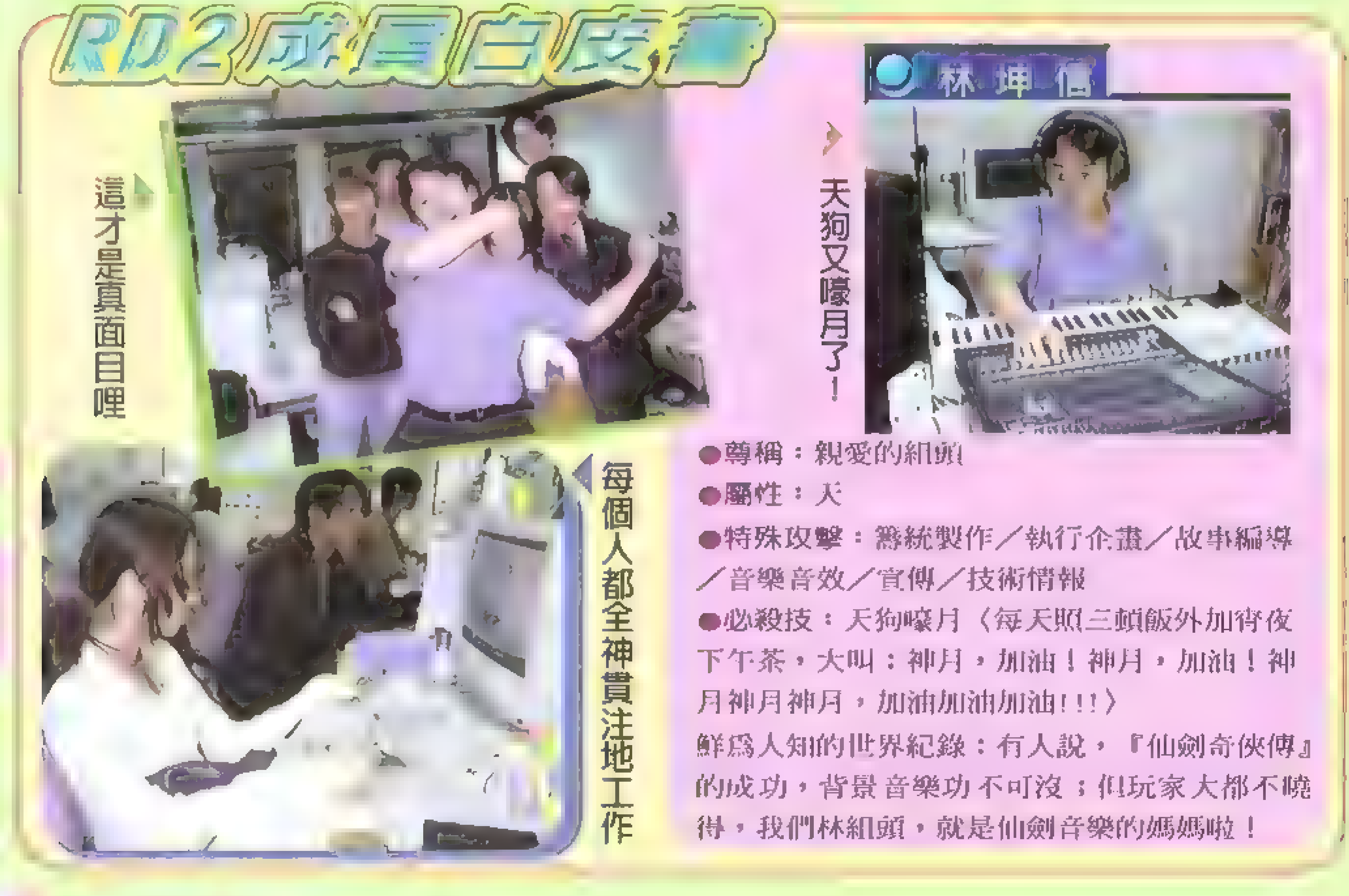
「RD2是啥咪碗糕呀？聽都沒聽過，爲什麼要報導它？」

從半年前起，江湖中就流傳著一句話，『生平不識RD2，便稱玩家也枉然』；半年後的今天，扒糞使爲了各位可敬又可愛的讀者，拼著一條小命不要，在一個夜黑風高、needed人作的晚上，易容改扮成一個賣肉粽的，混進RD2的總舵一日爾當技爺如。

一定有很多讀者對RD2的眞正涵意感到疑惑，所以RD2的組長林坤信解釋說：「RD2？名字不過是一個名字，沒有什麼特別意義～也可以有很多意義啦！像是"遊戲比預定慢發兩年"〈Research Delay 2years〉啦…，哈哈哈！」

「這支今年3月21日成立於TGL台北分舵的隊伍，剛剛誕生滿八個月而已。就年紀來看，絕對是非常「少年」的，組裡上上下下，個個也都是遊戲界的『灰』常少男少女。」

林組長還很自豪地說：「爲了完成我們的曠世超級非常閃亮大傑作，所有成員甚至在成立RD2小組之後，立即、立刻、馬上學習3D的最新技術；人夥兒同心協力，不僅爲自己光明璀璨的前途，還爲了遊戲界光明璀璨的明天，更爲了千千萬萬玩家光明璀璨的永遠之路…才能累積如今光芒耀眼的成果！」



RD2成員白皮書

這才是真面目哩

每個人都全神貫注地工作

天狗又嚎月了！

林坤信

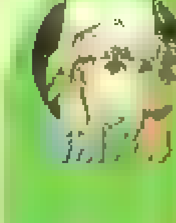
●尊稱：親愛的組頭

●屬性：天

●特殊攻擊：籌統製作／執行企畫／故事編導／音樂音效／宣傳／技術情報

●必殺技：天狗嚎月〈每天照三頓飯外加宵夜下午茶，大叫：神月，加油！神月，加油！神月神月神月，加油加油加油!!!〉

鮮爲人知的世界紀錄：有人說，『仙劍奇俠傳』的成功，背景音樂功不可沒；但玩家大都不曉得，我們林組頭，就是仙劍音樂的媽媽啦！



林永祥



●人稱：一撇兩撇男子漢
●屬性：金
●特殊攻擊：程式設計／遊戲系統企畫
●必殺技：金風颯颯〈設計程式之快、狠、準，如同秋風掃落葉一般！〉

王嵐威





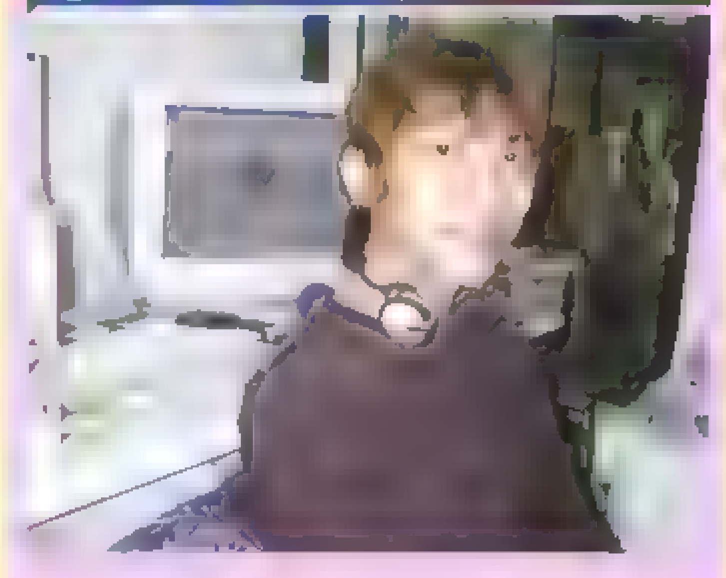
●暱稱：ㄅㄧㄤ丶嗆小辣妹
●屬性：火
●特殊攻擊：3D場景製作
●必殺技：火樹銀花〈此招若然發動，方圓三里內夷為平地，十里內寸草不留！〉

賴弦[illegible]



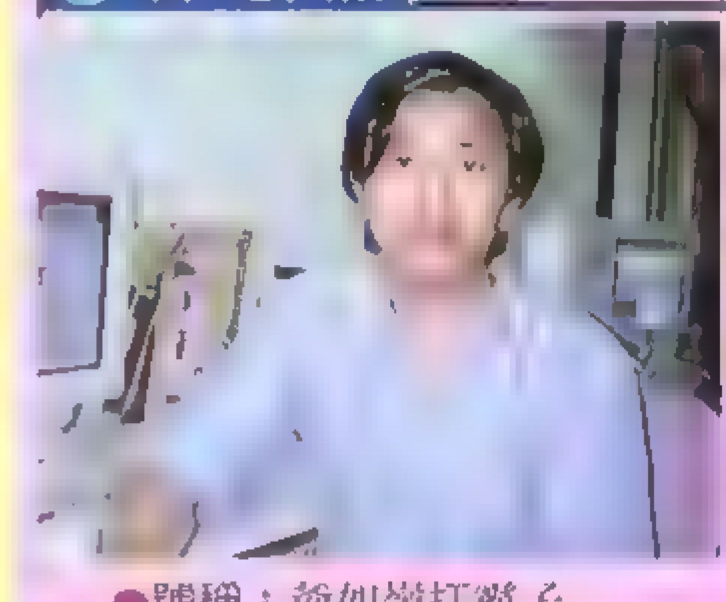
●別稱：油頭粉面小郎君
●屬性：土
●特殊攻擊：3D場景製作
●必殺技：土生土長〈所謂有土斯有財，一招兩個土，肯定所向披靡囉！

游家銘



●自稱：帝技尙第一勇士
●屬性：木
●特殊攻擊：角色美術設定／3D角色製作
●必殺技：木已成舟〈『神月紀元』大發勢在必行！〉

陳宏杰



●號稱：爺如樹扛新子
●屬性：水
●特殊攻擊：3D角色製作
●必殺技：水到渠成〈同前〉

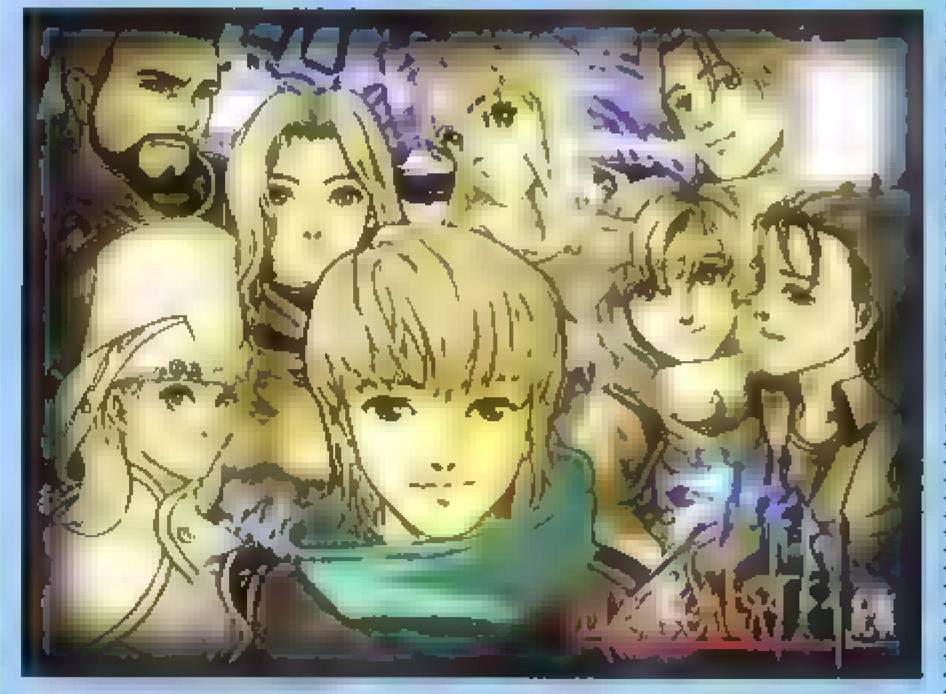
針對目前遊戲界工作室的通宵工作情況，RD2林組長語重心長地說：「RD2小組講求的並不是加班、加班、加班，以加班為己任的工作方式！遊戲界有許多開發小組，養成永遠待在公司，視外界資訊為絕對拒絕往來戶的習慣，於是小組成員靠著過時的資訊和知識，完全不在乎玩家的需求及市場的趨勢，只照著自己的喜惡，做出自己想要的遊戲…」

「這種惡性循環的工作習慣，往往不能做出心目中的好GAME，反而與潮流背道而馳…我冀盼RD2能以高效率的運作及良好的生活品質，讓工作與生活兼顧，達成既定目標正確的工作方式，因為這才是正確的工作方式，也才是完整的生活方式。」

「在我們心中，遊戲是種非常人性化的藝術，若創作人可以像朋友一樣聊天，能互相瞭解體諒，在興趣上有交集時，創作出來的作品才會更合乎大家的理想，而不是好不容易寫完一個遊戲，往往卻已失去家人和朋友之間的感情。如果製作者不能吸收新知、不能了解人性、與人難以溝通，總是以自我為中心的話，創作出來的東西，不過只是企畫人對自己野心的空談，而且不合時宜！」



RD2的最新計劃!



中文名稱：神月紀事
英文名稱：Luna Saga
上市日期：預定2000年春季上市

兼具壯闊與細膩的劇情



Luna Saga是描述一群英雄在菲斯蘭卡大陸上，如何打倒暴政的故事。在Luna Saga的世界裡，不論國家、宗教、種族、城鎮的背後都有一段故事，正反派角色也有其鮮明完整的人格特質。



由於每個人所見及思考方式上的不同，而自然衍生出衝突及各式各樣的感情，有的是伙伴間自然反應的默契與情感，或者是村民對玩家完成任務後的觀感，甚至或是對彼方造成威脅而引發的敵對意識。

所見即所得

神月紀事想帶給玩家的，是真正讓感情投射到故事中的角色扮演感覺，所以製作小組極重視「合理」與「樂趣」的要素，加上完全即時3D動態視野的建構，在擁有完整特性及風格的世界上，配合上可自由調整的視角，而設計出最直覺性的操作。加上劇情有人章節外，還有極多的小分支，提高了遊戲的耐玩度。

神月紀事擁有的開放式全3D動態場景，是國內外都極少見的；所有的場景物件都採用『所見即所得』的原則來處理，只要玩家看得到的地方，無論場景或物品都是同比例的；也沒有所謂原野和城鎮的切換，玩家可以全部走透透，自由探索Luna Saga這個壯觀、完整的世界。

真正令人入戲的3D角色扮演

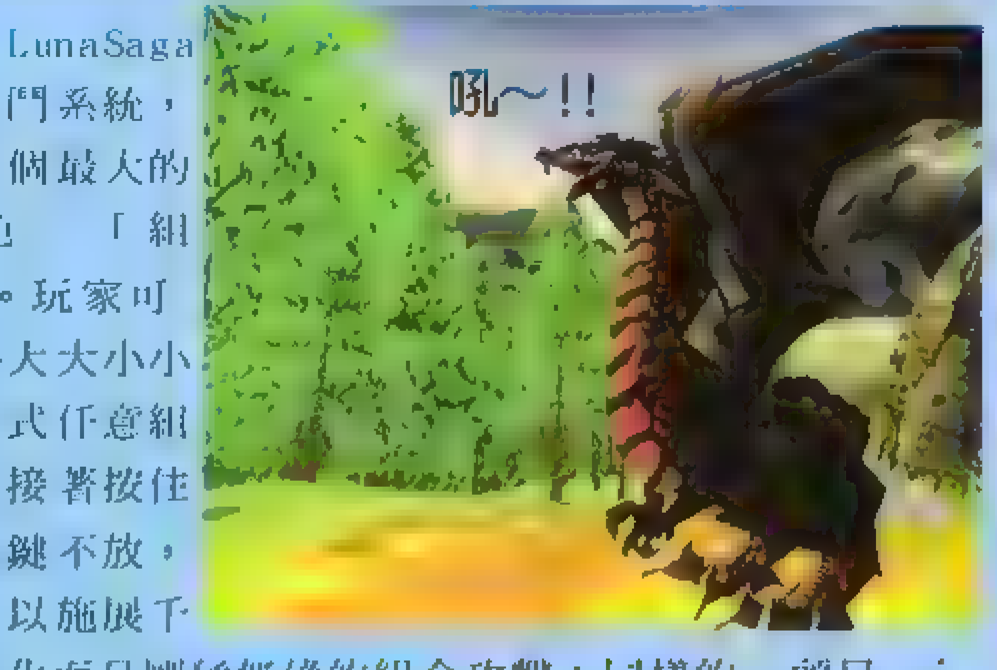


玩家進入遊戲之後，真正扮演及完全操作的，只有主角「凱伊」；其他人的戰鬥皆採用『戰術指揮』系統來協調戰鬥。玩家可以要求某一位隊友單獨追著特定對手攻擊，也可以請火力強大的魔法師隊友支援，甚至來個以多欺少，叫所有的隊友一起來圍毆布局難纏的敵人。

但是請注意，遊戲中有一個『默契指數』，將決定玩家對伙伴施行戰術命令時的成功率；要是『默契指數』不足，隊友『不鳥你』，對不起！只好請玩家自己一個人打到死囉！



其中一個大場景－雪原



LunaSaga的戰鬥系統，有一個最大的特色「組招」。玩家可以將大大小小的招式任意組合，接著按住攻擊鍵不放，就可以施展千變萬化而且剛猛無儔的組合攻擊；同樣的，頭目級的敵人也有各種的組合招式，如何運用有效的組招來化解敵人的攻擊，運用戰術指揮來破解敵方的陣法，就要看各位玩家的智慧了！


多視角的遊戲方式

3D人物設計上，採用無關節處理，甚至在即時的情況下，仍然保持著衣物布料的順暢擺動；當玩家目睹敵方巫師即將釋放出威力強大的法術時，還可以利用短短的時間差，立即閃進我方法師所升起的防護力場中，或是以最快的速度狂奔落跑！

爲了脫離以往RPG遊戲受數值控制的缺點，這款遊戲採用「氣量表」的設計，從此數字的高低與主角的能力再也沒有關係了！當玩家在融入整個遊戲後，隨著情節進行，對遊戲的熟悉度與戰鬥的熟練度提高之後，也就是玩家本身的經驗值提升。


即時的戰鬥系統


打不過，就逃吧！


夥伴們，上呀！

好玩的遊戲＋耐聽的音樂＝神月紀事

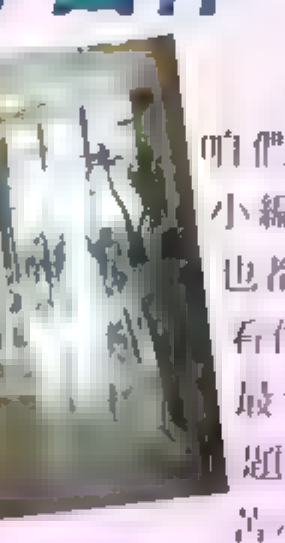
由於神月紀事不再是傳統型態的角色扮演遊戲，而是在直接畫面上展開一連串的故事與戰鬥，因此背景音樂如同電影配樂一般，會依照劇情而改變，因此當人物出現與事件發生時，皆有非常切合情境的豐富變化；爲了配合場景時間，曲子也不再一直重複簡單的旋律，而是一首首波瀾壯闊的演奏曲。

神月紀事的配樂這次配樂是否能帶給人如當年「仙劍奇俠傳」那樣的感動，就讓人家一起期待吧！

遊戲網址：tglrd2.tgl.com.tw

千禧年巨作～美眉週記

『智冠科技』、『台灣夢工廠』攜手合作、深情呈現～



HELLO！親愛的讀者咱們好久不見啦！苦力小編這段潛沈的日子可也都沒閒著唷！四處爲有信兒老爺夫人們找尋最ㄅ一ㄤ（四聲）的話題喔！終於皇天不負苦心人，讓小編我挖到一條大的新聞呢！嘿嘿！就是國內遊戲業界的龍頭老大－『智冠科技』與『華視』的『台灣夢工廠』，將攜手合作研發一套策略養成的遊戲，於明年農曆春節時推出，相信這將是一套劃時代的創舉！

這是國內首度電腦遊戲與電視製作公司結合，台灣夢工廠負責所有3D圖形製作，而智冠科技負責企劃製作及程式整合，這樣的結合將會激盪出什麼樣的火花呢？呵呵！就請按時收看軟體世界吧！小編將會陸續爲您做詳細的介紹喔！

接下來就先來瞧瞧小編所爲您披露的『誰』家新聞吧！



從遊戲的名字，玩家應該不難想像這是一個美少女養成的遊戲吧！自從這類型的始祖－『美少女夢工廠』一炮而紅之後，同質的遊戲便如雨後春筍般冒出，證明了這種遊戲類型的潛在市場是很大的，不單單只侷限於男性或女性的玩家；而進入演藝圈又是許多人的明星夢，所以將兩者結合而創造的遊戲，相信又將引起一陣風潮，咱們的美眉週記就是起源於這樣的構思唷！



不過要如何將五光十色的演藝世界呈現在電腦上，是製作遊戲時面臨的一大考驗；畢竟娛樂圈中的生活與咱們普羅眾生的世界是有粉大的差異唷！這也是遊戲企劃時所要面臨的困難點，所以遊戲中的主角一開始是以SOHO族的方式過生活，初期擁有基本的求生技能及基金50000元，並且遊戲設定主角是獨立自主的單身生活，所以囉！想填飽肚子就得乖乖的去工作啦！

文／苦力小編

自己賺錢自己花！

維持基本生活是最起碼的，想賺錢又得充實自己粉不容易呢！安排每天的行程及工作，則是身爲玩家的重責大任，也是讓女主角學習及成長的必要條件喔！在試鍊機會中的1000個日子裡（三年），隨著自我成長，其屬性也會有所增長，進而朝向遊戲設定的目標邁進，成爲跨世紀的全球媒體代言人喔！

咱們的美眉週記一開始時，會讓玩家選擇扮演主角、選擇生活條件及初步的日常行程規劃；每個星期的週日，主角都可利用週記時間反省這個禮拜的得失，並規劃下週行程。在不同的經歷後，會產生新的作業選項出來，所以在遊戲中，玩家除了會不定時接收訊息，得知新的工作資訊及活動預告，同時也會增加新項目指令可選擇，讓遊戲進行起來更具變化，而不是從頭到尾都是同一個模式呢！

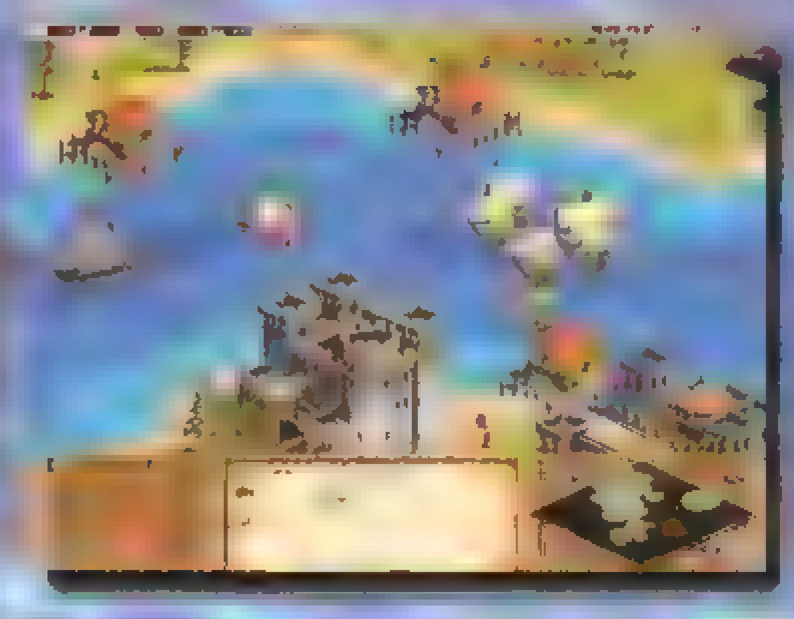
先進電腦好幫手！

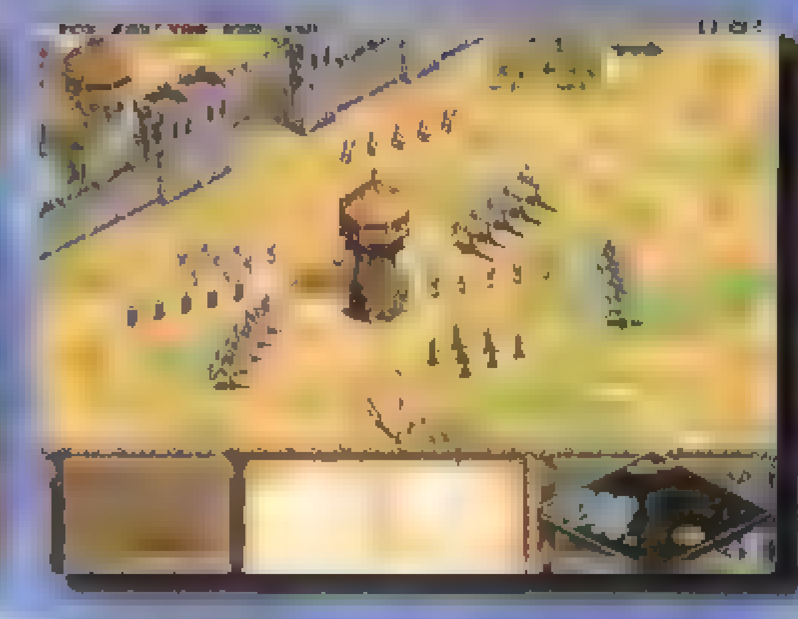
除此之外，主角會擁有一個隨身的PDA，方便您隨時可查詢目前的狀態及系統功能選項，有了這個好幫手就不怕漏掉任何訊息啦！這台PDA還有先進的Internet功能唷！玩家可設定一主題網站『Y世代青春資訊網』，以便隨時查詢、接收訊息及工作之用，是不是粉方便也粉有親和力咧！

結　論

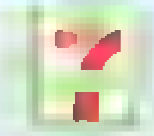
遊戲最終的目標是公元2000年全球徵選跨世紀媒體代言者，這更是無上的殊榮，而參加的新媒體代言候選人，也必須擁有媒體代言人一次的成功經歷才可參與唷！聽起來是不是粉有挑戰性呢！就讓咱們一同來期待吧！苦力小編會隨時爲您報告遊戲的最新動態唷！



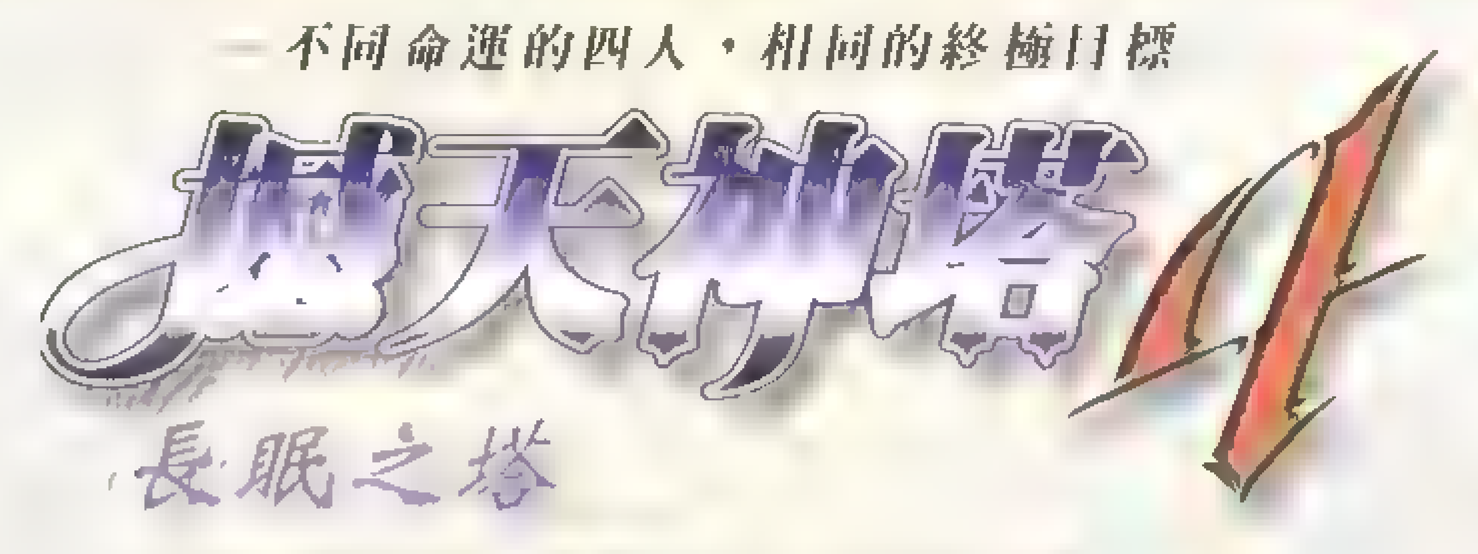








不同命運的四人，相同的終極目標



進入謎樣神塔，喚醒沈睡已久的神秘力量！

神塔魔法牌，大顯神通！

推出「」與「」2組魔法牌為您一一拆招！

包裝內附贈「聖天」或「邪冥」各2套，與好友交換，

集齊完整「聖天」「邪冥」通關魔法牌，喚醒長眠之塔！

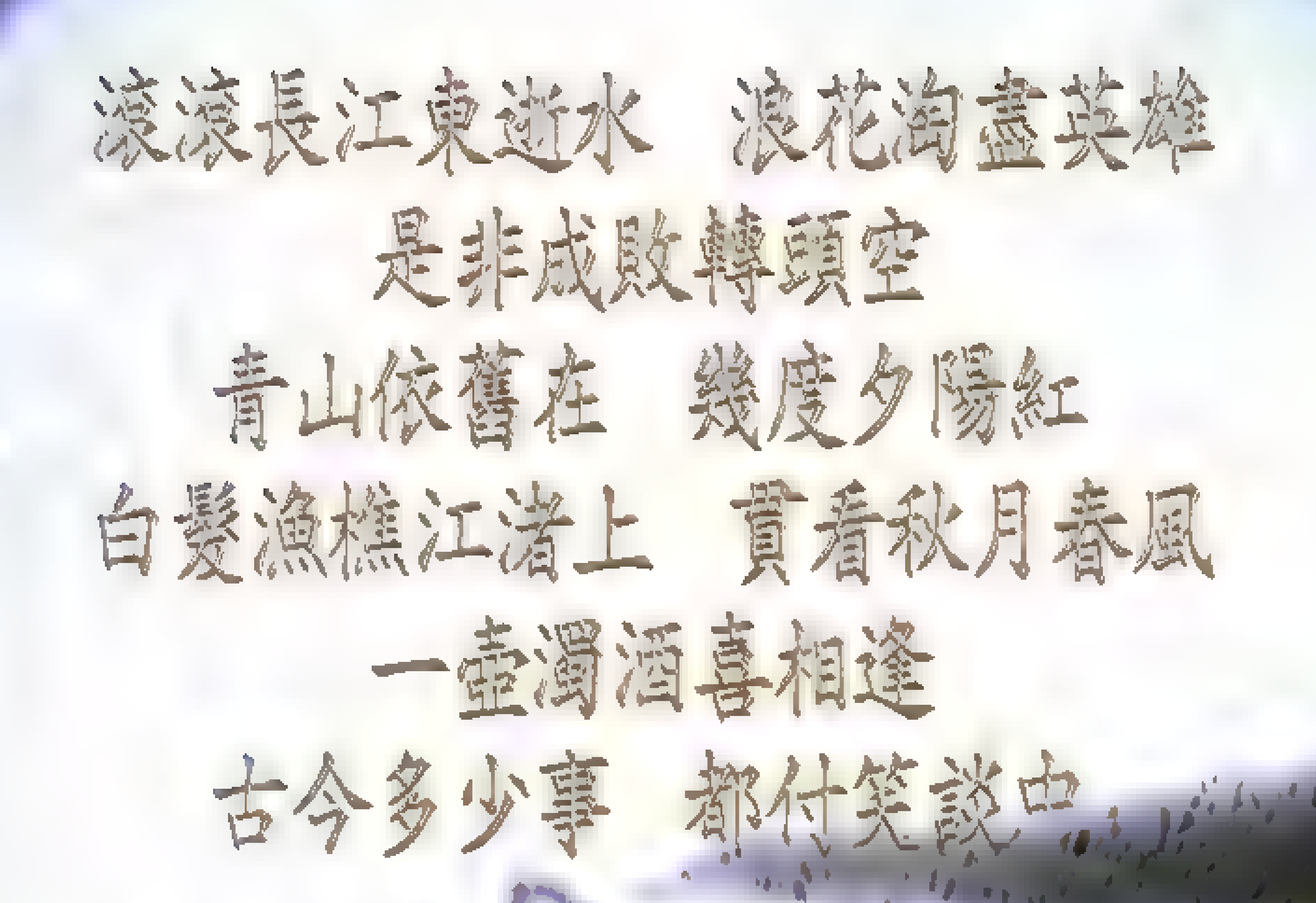
「多重角色腳本系統」角色各有不同故事發展，更具挑戰性

「自動地圖識別」與「自動移動」設計，一路冒險更方便

真實的緊張感與眾多的謎題關卡，遊戲刺激不斷

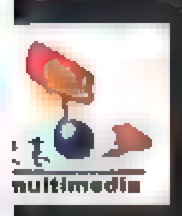
對抗八大屬性魔獸，魔法場面多彩多樣、更具震撼力

神塔解謎之鑰 神塔魔法牌

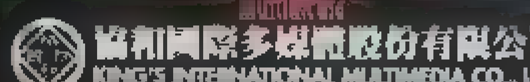




三國時期　兵荒馬亂　戰火四起　唯有聚合7顆「鎮天寶石」
才能解救天下蒼生　七星齊聚之時　即天下太平之日









三國伏魔
以三國為背景，融合幻想與真實，
劇情峰迴路轉，精彩萬分！
創新操作介面，增加
動作列項目，人物肢
體語言更生動豐富！
電腦遊戲創舉－內含多
個小遊戲，絕對令玩家
愛不釋手！
３Ｄ製作及全彩畫面，
呈現細膩而強烈的中國
風格！
即時策略遊戲戰鬥系統，地圖變戰場，立刻開戰廝殺！
三國將相 風華再現
衝冠一怒為紅顏
單槍匹馬救幼主
多寡斷江東稱王
寧可負盡天下人
出師未捷身先死
為復漢室無怨尤
隱忍只為奪江山
忠
貴
權
尊
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
http://game.king.com.tw
multimedia


白き魔女
飄渺・神祕・世紀末重現
THE LEGEND OF HEROES III 新・英雄伝説III「白髮魔女」
全系列遊戲珍藏劇本首度在台發行
迎接千禧年魅力鉅作

武俠電玩新勢力

氣勢非凡 磅礡登場

太極張三豐

南宋末年，盛傳武當之巔的岳王寶藏裡，埋藏著一部武穆遺書。武林中人無不處心積慮你爭我奪，以求實現一統天下的美夢。然而，藏寶圖竟不只一份？！

少林棄徒張君寶，又如何從一介平民成為震古鑠今的一代武學宗師？





畫面華麗無人比擬

劇情系統多線發展

兵器多樣武功高強

魔獸法力高深莫測

場景遠及大江南北

掌握練功自主權力

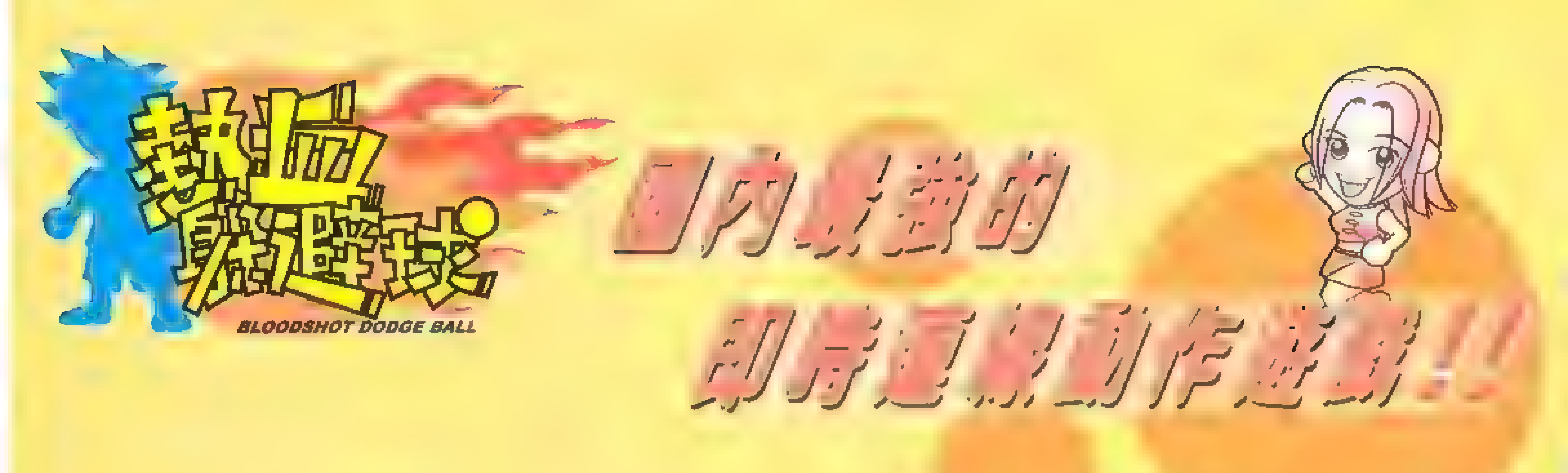

DEO NON FORTUNA
揮聖劍斬妖除魔
暗黑秘石
DARKSTONE
七彩匯一，秘石救世！
英文限量版搶購一空
中文語音熱烈要求版　感謝回饋價890元
好評不斷，狂潮再起



大魔域
伯烏傳說
L'Amerzone
完全中文版
11月與你見面
大量精緻過場動畫，猶如欣賞一部驚悚電影
體驗原始的熱力與感動
KING'S INTERNATIONAL



天王小說家湯姆克蘭西
1990獵殺紅色十月
1992愛國者遊戲
1994迫切的危機
1998除暴特警隊-虹彩6號
虹彩6號-鷹眼行動
1999驚世鉅作 隆重呈獻
湯姆克蘭西之
虹彩6號 2
ROGUE SPEAR 精兵悍將
・更多的新式武器
・更多的武器專家
・更真實的敵人反應
・更強大的狙擊功能
・更強化的人工智慧
・超過400個動態捕抓的動作
・支援搖桿！
虹彩六號又有新任務了！這一次他們要對付蘇俄黑手黨跟中東恐怖份子組織，地點則在大都會藝術館與747飛機上........
為了拯救世界，
沒有不可能的任務！
TEEN
CONTENT RATED BY ESRB
協和多媒體


熱血躲避球
BLOODSHOT DODGE BALL
國內最強的
即時運動動作遊戲!!

神氣兔寶貝

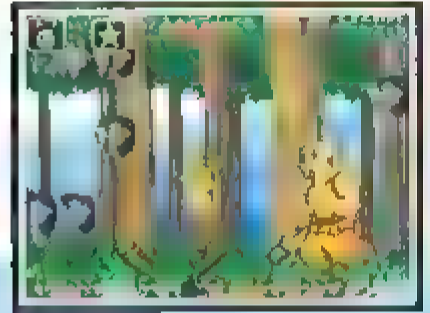
可愛登場！

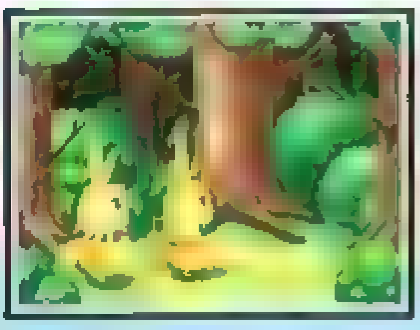
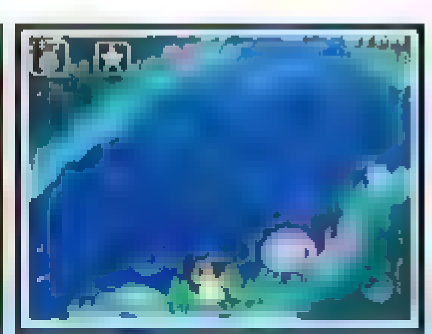
帶您進入．．．
神奇又好玩的
夢幻世界！

遊戲人物 超可愛！
老少咸宜 輕鬆打！

遊戲中穿插海底游泳關、空中射擊關及多個加分關。並有多種寶物增加主角的能力一定讓您愛不釋手。

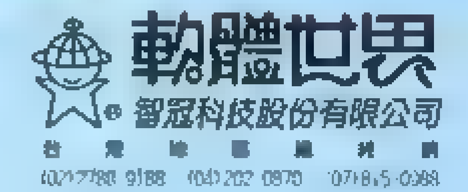
Windows 95. Windows98 適用




製作發行：


龍愛科技有限公司
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市北區英才路396號4樓之A2
TEL.04-3107066 FAX:04-3107068
E-mail: hjm66@tpts4.seed.net.tw





風色幻想SP
Wind Fantasy Special Purpose
封神之刻
鍊金學與魔法交織的大時代中
揮舞著聖劍的天命帝王爲消弭一切爭端而掀起戰爭
爲了結束戰爭而引起的戰亂再次被淹沒了平和的盛世
然而，在這邁向毀滅的世界中，
繼承魔王之名的少女翩然降
FUN YOURS
弘煜科技事業有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市中港路一段152號7樓之2 TEL:(04)322-2886
http://www.fy.com.tw Fax:(04)322-2971
軟體世界
智冠科技股份有限公司



GO GO KNIGHT!!
富翁……我要變成大我要賺錢！
富翁……我要變大我要賺錢！
三點！
二點！
四點！
富翁……我要變大我要賺錢！我要錢！
噗！
富翁呀！我要變成大我要賺錢！
給我滾回起點…
嗚～我要錢
老兄！你嘛幫幫忙。大魔王都嗝屁了，你還要變富翁。

COMMAND & CONQUER

TIBERIAN SUN

GDI與NOD的鬥爭

移動·介·黃·極

／卜起經

泰伯倫之日



前言

GDI步兵單位

名　　稱	價 錢	射 程	裝甲強度	生命值	速 度	特殊能力
[illegible]	120	短距離	輕	125	中	三級時會自動散開

兵種簡介　輕步兵總是站在最前線攻擊或防守的作戰部隊，不管是在那一個陣營，缺少強大的裝甲防護，所以必須靠醫護兵才能活下來，因此很容易升級，輕步兵在對付電腦的步兵時是最有效的兵種，而在離子風暴中，當裝甲武器全部失效時更是所向披靡的兵種。

[illegible]	200	中長距離	輕	150	中	三級時會自動散開

兵種簡介　擲盤兵的碟片射程又遠而攻擊力又強，對重裝甲武器的攻擊力相當強大，又能夠保持機動性，如果一對一被電腦纏上了，十之八九要死在它手上，但是當擲盤兵死亡時，其身後的碟片包也會跟著一起爆炸，波及其它隊友。

[illegible]	600	短	輕	120	中快	不受地形限制，視同飛行器，會受到地對空飛彈攻擊，第三級可以在雷達上隱形

兵種簡介　由GDI的精英份子所組成，可以在空中飛行時用他們的武器對敵人造成攻擊，在對付防空武器時，可說是毫無勝算，主要的優勢在於不受地形限制，花費太高是主要的缺點，當對方防空能力不強時，他們就可以給予敵人相當大的傷亡了，另外，他們也可以直接對飛行的武器開火，並不會受到傷害喔。

[illegible]	500	無	輕	100	中	不受地形影響，可以佔領敵人的建築

兵種簡介　工兵，除了可以修復己方的建築物外和佔領敵方的建築物外，在許多任務中更擔當了修復橋樑和佔領重要設施的大任，而且一個工兵就可以兵不血刃佔領重要據點，相當的好用喔！

[illegible]	600	無	輕	125	中	不受地形影響，自行補血(較慢)，可替其他步兵醫護

兵種簡介　通常在最前線，為己方的步兵醫療，可以使很多的步兵康復並繼續作戰，同時也可以轉移敵人目標，但是防禦力較低，需多加留意。

[illegible]	1750	無	輕	200	中	不受地形影響，在泰伯倫礦中可以自行回復，一個任務中只有一個

兵種簡介　身為遺忘者的一份子，在戰鬥能力方面比普通的步兵強多了，攜帶機關槍及C4炸彈具有一次穿透多個目標的能力，適合突擊，在多人遊戲中僅能有一名，具有炸掉任何建築的能力，帶給敵人重創，防禦力不高，要特別照顧他

GDI飛行單位

名　　稱	價 錢	射 程	裝甲強度	生命值	速 度	特殊能力
[illegible]	1000	中	中	200	快	具有對地攻擊能力

兵種簡介　烏克戰機具有高速飛行的能力，同時配備兩管飛彈發射器，可以對地及對空攻擊。

[illegible]	1600	短	中	260	慢	在雷達上隱形

兵種簡介　烏克轟炸機在改良了裝甲與武器成為最具威脅性的空中武器，一次可以投下四顆炸彈，總共可以投16顆炸彈，採用輪番式轟炸可以把敵軍轟得體無完膚。

[illegible]	750	無	輕	175	快	運送一輛裝甲武器

兵種簡介　用來搭載裝甲武器的，大部份的裝甲武器都可以搭載，利用大型抓勾方式載運裝甲武器，一旦受到攻擊墜毀，搭載者也會隨之仙逝，而它的主要功能，是在戰場中將受傷的裝甲武器帶離並送至修護廠修理，而它也可以用於突擊之用。

[illegible]	?	無	輕	?	快	補給、增援

兵種簡介　空投部隊會視任務需要在特定地點提供補給與增援，成為左右戰局的重要因素，但是其輕無比的裝甲使它成為地對空飛彈的肥肉，必須消除飛彈的威脅才能獲得戰略物資與增援部隊，只有單人任務中才有此單位，且無法自行控制。

[illegible]	?	無	輕	?	快	指揮中心、雷達隱形

兵種簡介　事實上柯達克是GDI的機動指揮中心，在某些特殊情況下，指揮官必須深入敵境，配有高科技電子裝備的柯達克便成為指揮官的座機，盡一切可能保護己方的柯達克，一旦柯達克墜毀也就是宣告任務失敗。

[illegible]	?	無	輕	?	快	無

兵種簡介　可以將五名輕型步兵送至戰場的任何地點，具有高速度的機動性，作為敵後突擊的優秀運輸器，但是薄弱的裝甲也是它的致命傷，它只出現在某些單人任務的關卡。

GDI裝甲單位

名　稱	價　錢	射　程	裝甲強度	生命值	速　度	特殊能力
[illegible]	500	中	中	175	中快	第三級不受到地形影響

兵種簡介　有狼矔之稱的突擊裝甲兵，具有動力機械裝甲，算是裝甲神兵家族中的輕型機，相當於NOD的吉普車，可以在不同的地形上快速移動，而在雙手上則裝上了火神機槍(VAC-9)，簡化操作方法，使得一個人就可以輕易的操控，有步兵殺手之稱，其輕巧快速便成為GDI第一線攻擊和防衛的急先鋒。

名　稱	價　錢	射　程	裝甲強度	生命值	速　度	特殊能力
[illegible]	800	短	中	200	[illegible]	可以搭載五名步兵

兵種簡介　有狼矔之稱的突擊裝甲兵，具有動力機械裝甲，算是裝甲神兵家族中的輕型機，相當於NOD的吉普車，可以在不同的地形上快速移動，而在雙手上則裝上了火神機槍(VAC-9)，簡化操作方法，使得一個人就可以輕易的操控，有步兵殺手之稱，其輕巧快速便成為GDI第一線攻擊和防衛的急先鋒。

	800	短	中	200	高	可以搭載五名步兵

兵種簡介　運兵車一次可以搭載五個輕型步兵，由於它運用了類似烏克戰機的加速風扇和可以浮在水上的材質，可以同時行走於水上和路上，是突擊與速度戰的最佳武器，不過當它毀滅時，裡面的單位可能會陪它一起向西方極樂世界報到。

	800	長	重	400	中慢	第三級可以偵測隱形的敵軍

兵種簡介　有泰坦戰神之稱的中型戰鬥機械話步兵可說是GDI的主力重裝武器，使用120mm APDS加農砲，是具有長射程高爆炸的威脅性武器，同時由於身高非常高，可以穿牆射擊，它的裝甲也非常重，防禦力非常的高，但速度遲緩，而且射擊間隔時間過長，需要其它兵種掩護。

	900	長	輕	200	快	第三級可自行補血，火箭系統適用防空，不受地形限制

兵種簡介　利用磁浮科技，所以可以穿越各種的地形，包括河流和河湖在內，配備長射程及高爆炸能力的火箭，是突襲的優秀兵種， 防禦力不強，一般以支援重型武器為主，同時也是少數具有對空能力的兵種，所以常被放置在主力部隊的後面。

	1300	長	重	500	慢	第三級時擊中的東西立刻爆炸

兵種簡介　由同步衛星中心所研發的音波分解器，主要攻擊模式是利用超音波光束，以音波振動，來使敵人分解，並振動其範圍內的碎物，使其碎片在音波中振動，再對敵人造成第二波傷害，其最有效的就是攻擊一大群步兵或坦克，但是敵友不分的特性使它不適合擔任防守的工作，在攻堅戰中可說是神勇無比。

	3000	中	超重	800	慢	自行補血，有對空能力，在同一任務中只能有一部

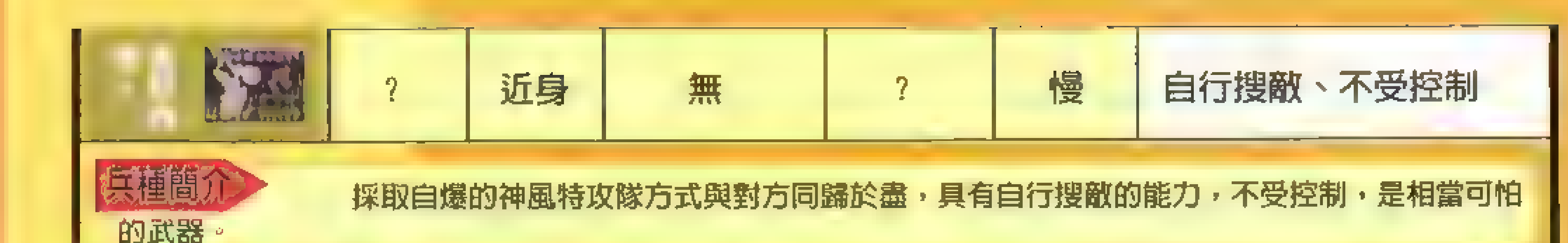
兵種簡介　MK二式的前身就是長毛象坦克，其造型的靈感來自於星際大戰-Episode 5中的AT-AT Walker改造而來，它可以算是整個遊戲中最強的單位了，裝備兩門滑軌機槍和防空飛彈包，由於它相當的聚大，而超級重裝甲和自行修復的能力，更讓它成為戰場上無堅不摧的鐵金剛，一般是由指揮官於重型機甲神兵上指揮戰鬥，所以也就僅有一部。

	950	無	中	600	中慢	可以在雷達上隱形，當部署完後可以發現隱形的單位

兵種簡介　是GDI最重要的武器之一，主要功用是在偵測隱形或地底下的敵人接近時，發出警報聲，以警告我軍，並使隱形的單位會露出原形，而地下的單位則可以告知我軍，好有防備，可以說是GDI中相當重要的單位了，不過由於其重要性，所以常成為NOD的第一目標，要特別小心喔。

	1400	無	重	1000	慢	可以自行修復

兵種簡介　採礦車是整個遊戲中最重要的單位，因為它會去礦區採礦，並將礦石運送回煉礦廠提煉成錢，是主要的經濟來源，在雙方實力相當的情況下，掌握礦源就能夠贏得最後勝利。



	?	近身	無	?	慢	自行搜敵、不受控制

兵種簡介 採取自爆的神風特攻隊方式與對方同歸於盡，具有自行搜敵的能力，不受控制，是相當可怕的武器。

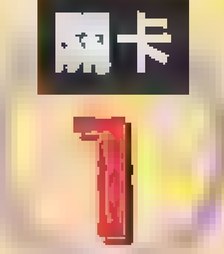
	?	無	中	?	慢	基地元件

兵種簡介 基地初建的重要單位，必須在寬闊的平地上才能開展成為建造工廠，一旦遭受攻擊摧毀便無法繼續建造其它建築物。

GDI的榮光

GDI 發展圖

建築工廠　發電廠　兵營　混凝土牆　閘門　守衛塔　火箭砲塔　瓦肯砲塔　科技中心　升級中心　離子砲



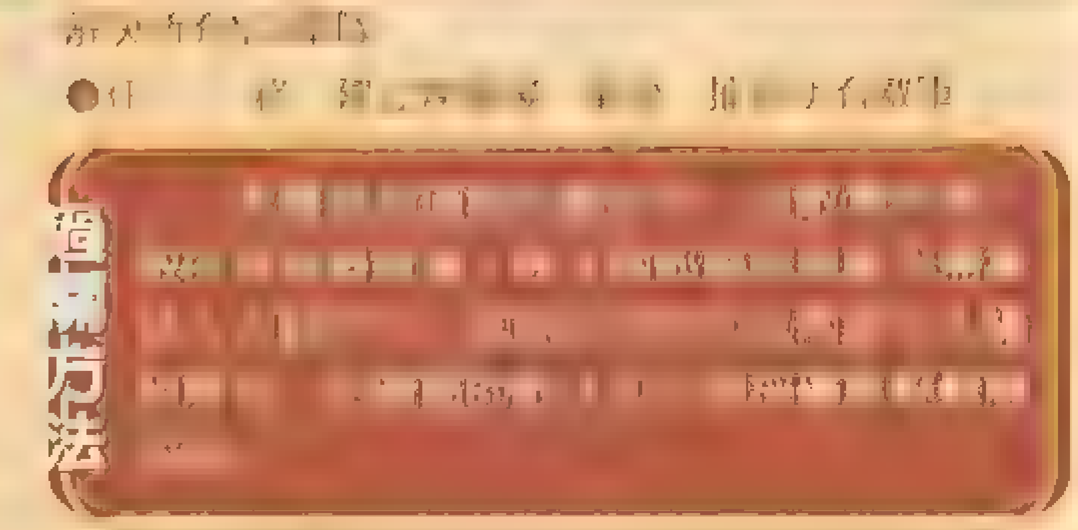
RE..FORCE PHOENIX BASE

增援鳳凰基地

● x2 x14

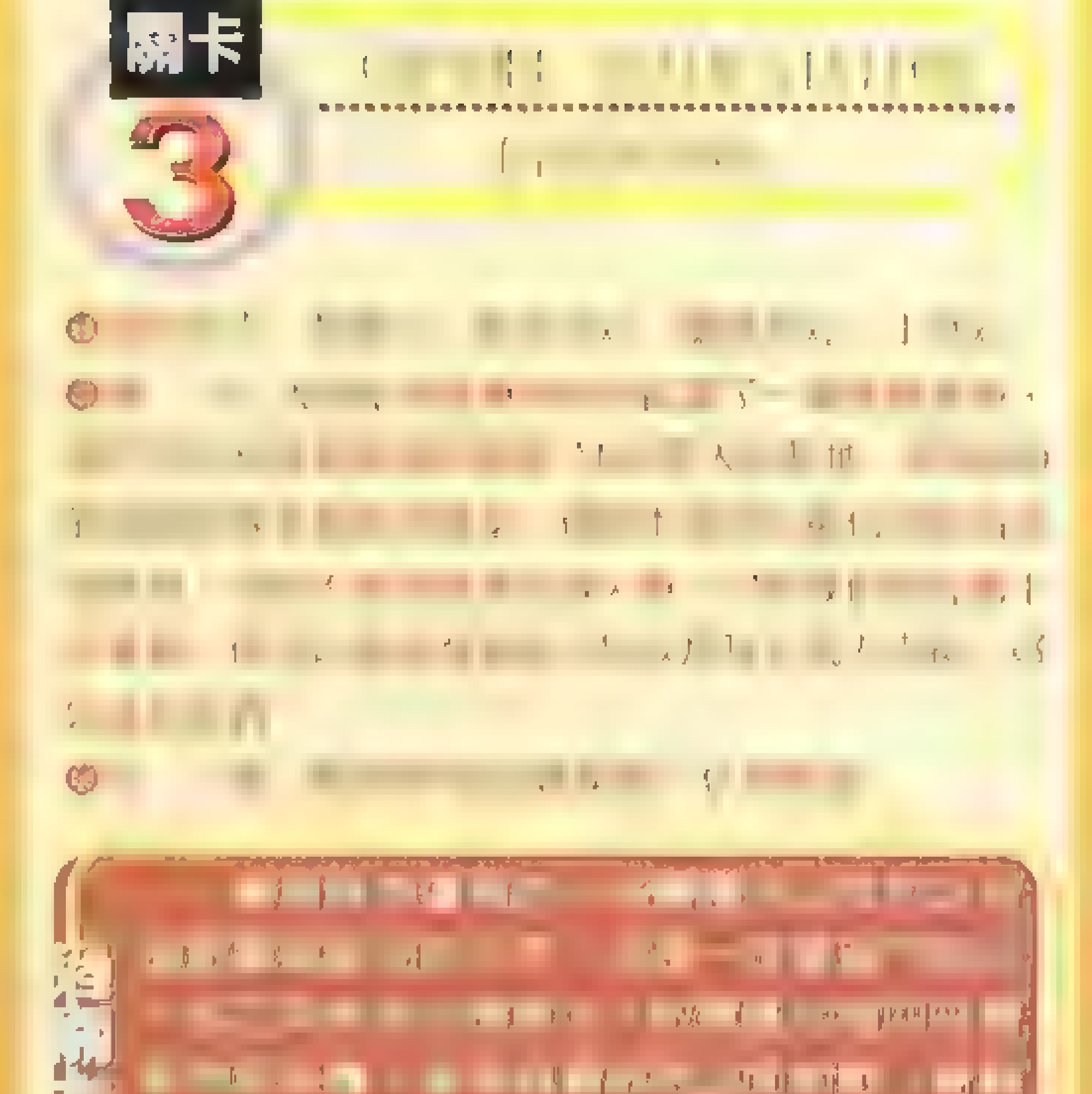
●

NOD部隊的攻擊，你的任務就是在





▶ NOD的步兵[illegible]



▲ 過了一段時間後，運輸機會載運一小隊的步兵支援

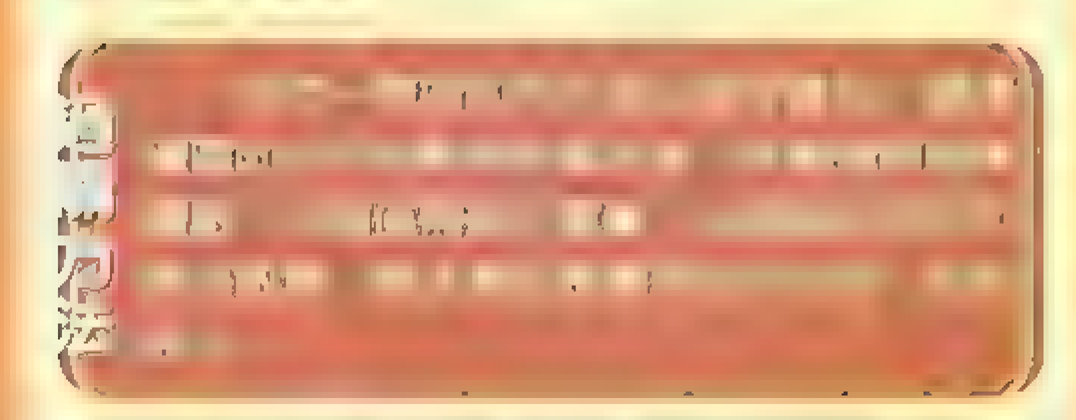
關卡 3

[illegible]



關卡 2

[illegible]



▼ NOD的基地就在眼前，衝吧，別忘了主要的目的是要摧毀SAM飛彈



▲ [illegible]



關卡 4

[illegible]

▶ 大軍入侵NOD的基地

◀ [illegible]掉NOD的防[illegible]

過關方法

在這關中我軍一開始的兵力就足以主動出擊，先掃蕩附近城市中的敵軍，快速建立[illegible]輕裝步兵跟手榴彈兵以[illegible]2的比例配置，另外搭配兩個醫護兵，這組醫護兵必要時可以充當砲灰，吸引NOD雷射砲塔的注意，接著以步兵隊實施強攻就可以摧毀雷射砲塔，對付NOD的輕裝甲車亦綽綽有餘，解決NOD基地門前兩座雷射砲塔後，進入NOD基地先把右側的雷射砲塔幹掉，毀掉所有的電廠，就差不多可以派你的工兵來佔領NOD的科技中心了。而要確認的不明飛行物就在NOD基地右方過橋後[illegible]

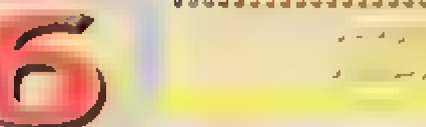



關卡 5

[illegible]

過關方法

過了前面幾個輕鬆的關卡，到了這關恐怕會有點手忙腳亂，因為敵人隨時可能從任何一個角落冒出，不過記住一個大原則就是[illegible]援軍加入，加油！

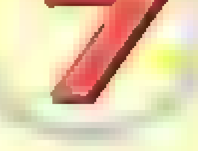
關卡 6

●開始兵力：輕步兵x4、[illegible]兵x2、醫護兵x1
●簡　　介：摧毀NOD的三座轉播站及陣列雷達，使NOD的偵訊網失效，無法快速查知我軍，使於解救Tratos
●任　　務：摧毀三座轉播站、摧毀陣列雷達

過關方法

靠著有限的兵力摧毀三座轉播站，最容易摧毀的是靠左上角的轉播站，攻擊的過程中會出現突變人，不要攻擊他，其次是接近NOD基地的轉播站，要小心地通過入口區域，人員通過即可，不要被變形怪幹掉，靠近陣列雷達的轉播站因為有雷射砲塔及輕裝甲車防衛，不容易解決掉，要好好利用僅有的一名醫護兵，隨時醫療受傷的戰士，也可以利用這個方法來吸引雷射砲塔，一面攻擊一面醫療，可以很輕鬆地解決雷射砲塔，一旦發現機器人損壞過於嚴重就先後送至安全地點，在這關中有兩個醫療包，可以做全體回復的治療（包括機器人），每摧毀一處的設施也都會有一批新血補進，要完成任務可說是相當容易地，進攻NOD基地有條捷徑可以直搗黃龍，不需直接與雷射砲塔對決，但是這條路上有NOD的隱形軍團埋伏，可得小心點才是，還有一條路必須經過泰伯倫礦區，一樣要面對雷射砲塔，[illegible]但是只要開火就會出現[illegible]隱形大軍喲！



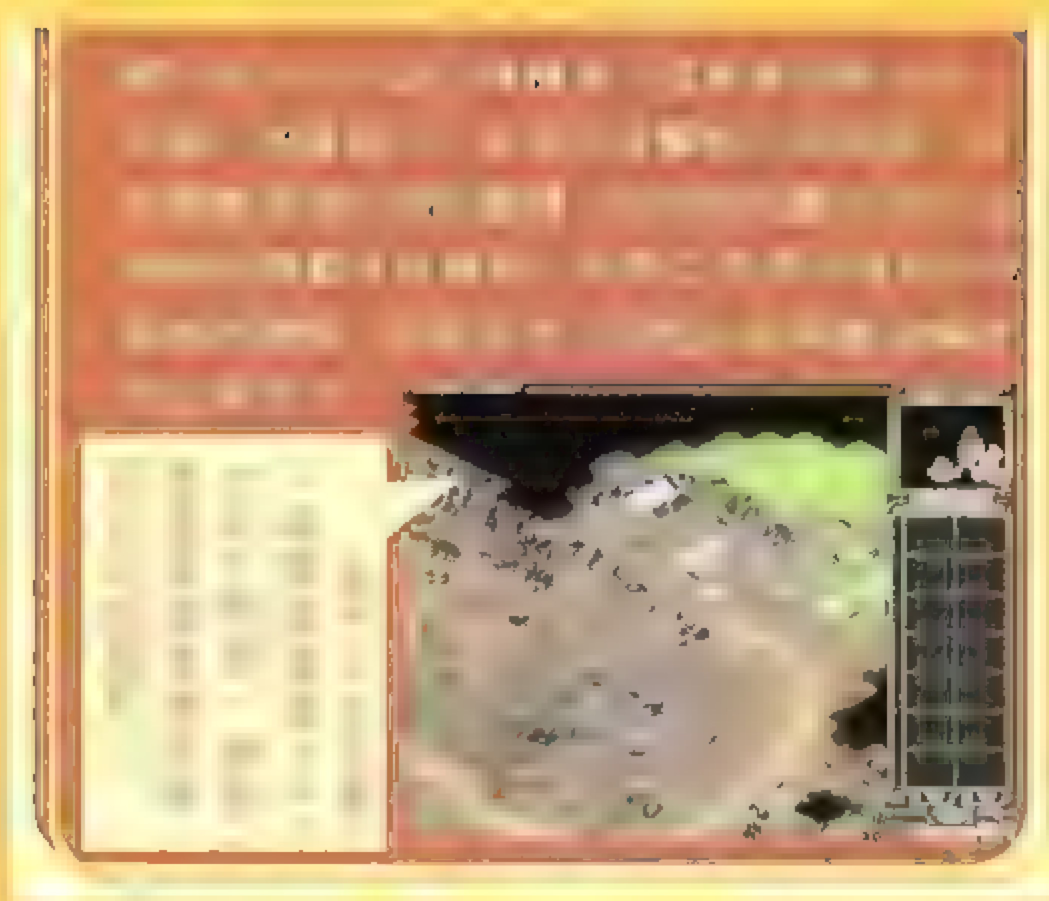
關卡 7

●開始兵力：鬼影部隊三員
●簡　　介：NOD正在本島的某處進行著突變人的實驗，其中之一就是他們的領袖－Tratos，派遣鬼影部隊的打擊部隊解救Tratos，並將他帶至特定地點，完成拯救任務後偕同正規部隊消滅NOD基地以及人犯實驗設施
●任　　務：解救Tratos、將Tratos帶至特定地點、摧毀NOD基地及實驗設施



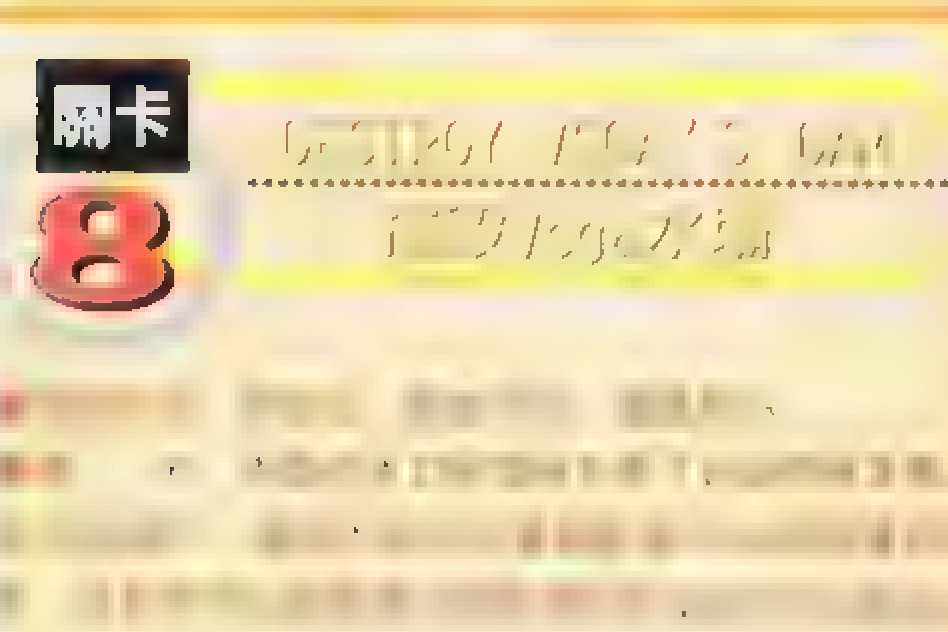
過關方法

三名鬼影部隊的特性各有不同，有[illegible]、狙擊手、爆破手，要善用這三個人的專長（有點像魔鬼戰將），開始不久會遇到[illegible]，不要讓敵軍開車逃走，想辦法靠工兵佔領，輕裝甲車，對付裝甲車和建築物就讓爆破手來，狙擊手就用來對付步行的敵軍，另外要特別注意一點，絕對不能攻擊變種人，他會幫助我軍攻擊NOD哦，還有，不能讓任何一名打擊隊員客死他鄉，尤其是女性隊員，可能會變成[illegible]，不知道為什麼，女鬼似乎特別可怕，在侵入NOD基地後，你必須在四分鐘內派遣狙擊手將Tratos從醫院中救出，這時GDI的救援飛機會在畫面[illegible]處待命，順便讓打擊部隊清理[illegible]下戰場先，如果你覺得他們很好用，先別急著把Tratos送上飛機，讓他們好好表現一下，老話一句，不要讓他們客死他





關卡 9

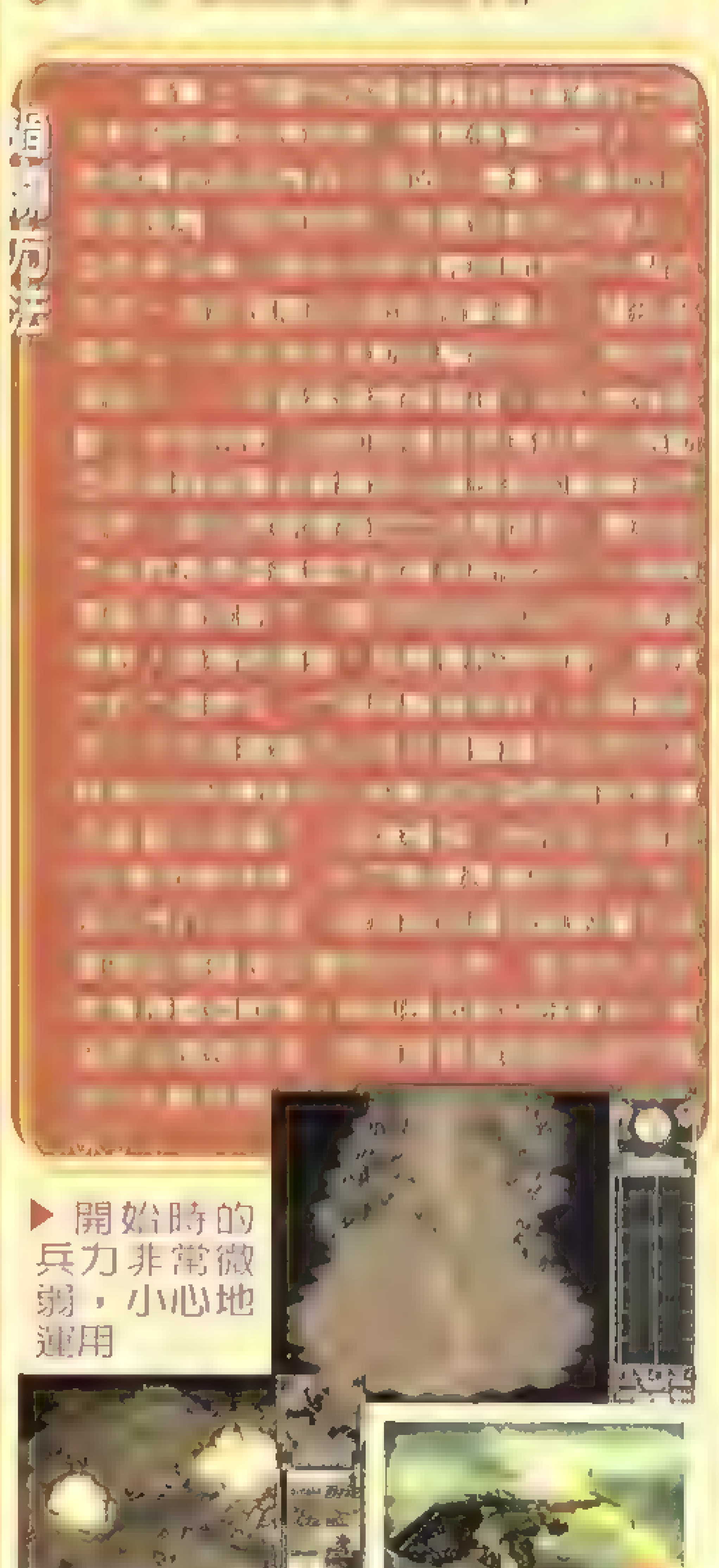


關卡 8

過關方法



過關方法



▶開始時的兵力非常微弱，小心地運用

關卡 10

關卡 11



●開始兵力：磁浮式多彈頭火箭車、水陸裝甲運兵[illegible]、[illegible]x1、狼獾x2、工兵x2、輕步兵x8

●[illegible]介：全力阻止載運晶礦的火車到達NOD基地，近日因山區冰雪融解沖毀了唯一的火車橋樑，這是一個[illegible]止火車的好機會。據悉NOD的工兵已經動身前往修復[illegible]，因此你必須儘快動手，在火車出發前奪取晶礦富比[illegible]些，一旦火車到達NOD基地，就必須攻[illegible]以奪回晶礦。記住，要阻止火車前進得攻擊火車頭才行[illegible]

●任　　務：找到火車並在NOD工兵修復橋樑前摧毀載[illegible]晶礦的火車頭，清掃車站、如果無法在橋樑修復前摧[illegible]



▶NOD的火車站，趁著它還在車站裡停靠的時候解決掉吧

過關方法

[illegible]以火力[illegible]NOD武力[illegible]





關卡 12 Destroy Chemical Supply 摧毀NOD的化學原料站

●開始兵力：機動建築車x1、分解器x2、水陸兩用裝甲運兵車x2

●簡　介：這座化學供應站供應大量的泰伯倫礦毒物供NOD進行研究計劃，摧毀供應站將嚴重打擊NOD進一步的研究並阻止它增援其它區域，情報來源顯示接近化學儲存槽和設施的人員和車輛會因為其嚴重的腐蝕性構成傷害[illegible]

●任　務：找到適當地點建立基地、摧毀NOD的化學供應站



過關方法

一開始要找個適當的地點實在不是件容易的事，[illegible]時間，最後選擇了兩塊藍色水晶礦之間較平緩的地點興建基地。由於地形上的限制，敵人必須跋山涉水，還得經過裝甲武器最害怕的酸蝕地區，所以並沒有太多不速之客，而且多從右上方和灘岸來。要注意的是水晶礦穩定性很差，一定要避免在礦區開火，因為打這場仗要花很多很多money，所以封鎖要道是必要的。在有一定的火力之後要在基地附近放上四到五個地對空飛彈台，防止NOD路比機的轟擾。在靠近河流附近建一座電磁脈衝砲，這對戰局的發展具有決定性的影響。如果你錢夠的話，可以考慮最具攻擊力的焦克轟炸機，組成轟炸機群。在此之前弄五部多管飛彈車先掃過沿岸上的SAM飛彈台，雖然焦克轟炸機很強，轟一次就可以解決掉它，但是它可以去轟炸更重要的目標─NOD的化學飛彈發射塔，它會是你的惡夢。另外一個重要的目標是兵工廠和基地內的光明石碑，配合電磁脈衝砲，焦克轟炸機可以橫行整個NOD基地，把中央和其上方的化學原料儲存槽全部炸掉，左上方的化學原料供應站也是目標之一哦！接下來就是要對NOD基地全面掃蕩，如果沒有錢和地方可以蓋機場的話，用運輸機把分解器載到對岸去，來場陸地大戰，依先後次序解決掉光明石碑、飛彈發射台和兵工廠，在沒有轟炸機的協助下打起來會比較辛苦就是了。

關卡 13 Destroy Chemical Missile Plant [illegible]

●開始兵力：機動建築車x1、磁浮式多彈頭火箭車x2、泰坦x2

●簡　介：本區有NOD倚重的化學飛彈工廠，據[illegible]近有大量的泰伯倫毒物和進化的突變人，摧毀NOD的化學工廠將可避免泰伯[illegible]

●任　務：[illegible]NOD的飛彈發射基地、殲滅NOD武力



▶滿目瘡痍的基地

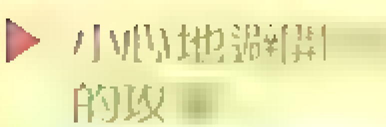
過關方法

首先找到一個合適的地點建立基地，山谷後的盆地是個不錯的地點，但是要注意不要靠水晶礦太近，在建設時也要注意分散建築物和部隊。NOD潛伏在附近的隱形軍團只有三部坦克和幾個輕步兵，利用開始配給的兵力先做一次掃蕩，再分成兩組，分別把守右邊的要道和左上方的通道，NOD部隊多由右方要道侵入。由於本區礦源豐富，易守難攻，且來犯敵軍不強，可以放心生產高級兵種（像是分解器、轟炸機等等）。比較傷腦筋的是NOD的化學飛彈攻擊（專門針對部隊密集處，所以部隊要移往空曠的地方安置，同時要分散開來）和無法根除的進化突變人攻擊（唯一的方法就是用混凝土牆把它圍起來）。為免深受其擾，在建設之初就要先用混凝土牆把重要的建築物（沒有人員車輛出入的）用混凝土牆圍起，例如建築工廠、幾個電廠和若干起落場。此關宜速戰速決，累積足夠的錢後大量製造轟炸機。在這關中僅有六座具[illegible]發射基地。在NOD基地中所有的建物和部隊都是隱形的，所以至少要有兩座機動感測車在前線，隨時掌握NOD基地狀況。最重要的是提供化學飛彈發射台隱形的隱形裝置（在台地前方，有點像地球儀的東西），一定要先解[illegible]適合執行這個任務的非轟炸機莫屬。最好是[illegible]動感測車將NOD基地一切的設施都全部摧毀。



關卡 A 14 Destroy Prototype Facility





小心地避開……的攻擊



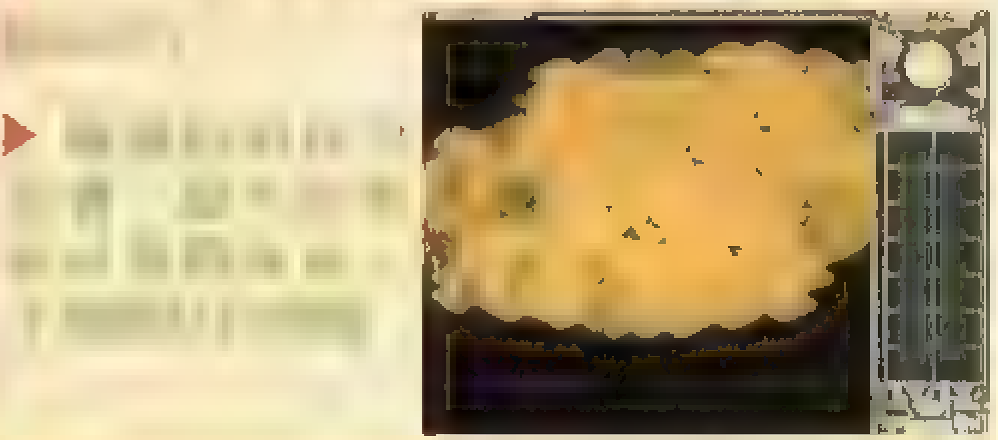
關卡 B 14 Destroy Prototype Facility







關卡 15





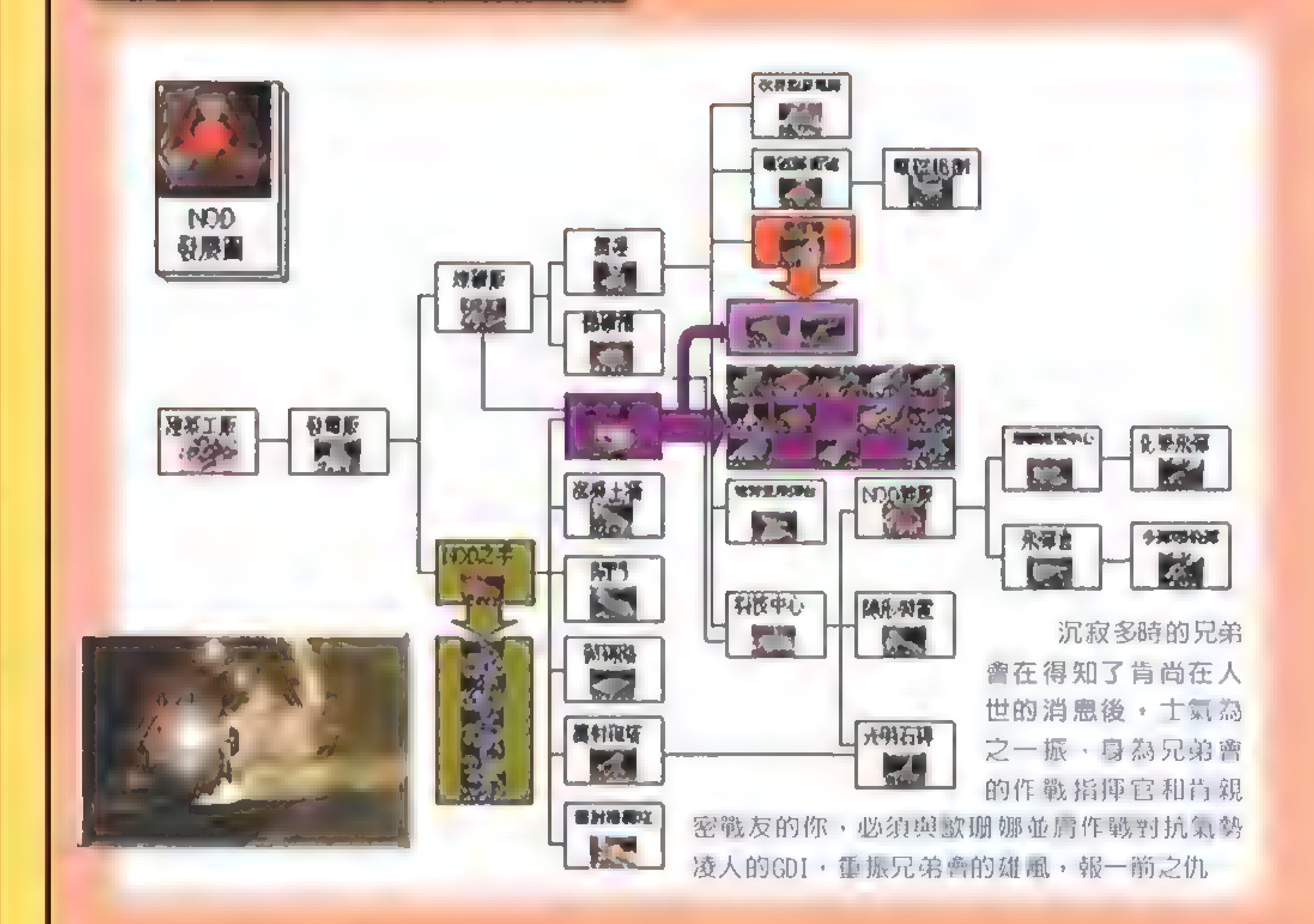
Final Conflict



▶ 強力的長毛象巡視經過激戰的戰區



NOD的逆襲



沉寂多時的兄弟會在得知了肯尚在人世的消息後，士氣為之一振，身為兄弟會的作戰指揮官和肯親密戰友的你，必須與歐珊娜並肩作戰對抗氣勢淩人的GDI，重振兄弟會的雄風，報一箭之仇

NOD步兵單位

名稱	價錢	射程	裝甲強度	生命值	速度	特殊能力
	120	短距離	輕	125	中	三級時會自動散開

兵種簡介 雖然缺少強大的裝甲防護，步兵的奮戰精神卻是最值得敬佩的，握著手上的雷射槍，對戰略物資極度缺乏的NOD而言，每個輕步兵都是值得欽佩的戰士，特別是在某些突襲任務中總是少不了他們的身影。

名稱	價錢	射程	裝甲強度	生命值	速度	特殊能力
	250	中長距離	輕	150	較慢	三級時會自動散開

兵種簡介 火箭兵所配備的追蹤火箭是陸空兩軍敬畏有加的兵種，強大的火力和長距離攻擊，經常是剷除敵方砲塔的主力。

名稱	價錢	射程	裝甲強度	生命值	速度	特殊能力
	650	短	中	220	較慢	第三級可以在雷達上隱形

兵種簡介 相對於輕步兵而言，配備有強力機關槍、中度裝甲和電子通訊設備的電子生化兵可說是步兵中的重裝兵種，具有極強的生命力和求生意志。

	500	無	輕	100	中	不受地形影響，可以佔領敵人的建築

兵種簡介 工兵，除了可以修復己方的建築物外和佔領敵方的建築物外，在許多任務中更擔當了修復橋樑和佔領重要設施的大任，而且一個工兵就可以兵不血刃佔領重要據點，相當的好用喔！

	2000	無	重	400	慢	爆破任何建築

兵種簡介 電子生化官是電子生化人的強化版，但是能力卻超出甚多，一擊必殺的電漿砲是敵人聞風喪膽的強力武器，同時配備了C4炸彈，真正是所謂的恐佈份子。

NOD裝甲單位

名　稱	價　錢	射　程	裝甲強度	生命值	速　度	特殊能力
	600	長	輕	165	極快	第三級不受地形影響

兵種簡介 極佳的機動性與制空、長距離攻擊能力，是NOD的先鋒部隊，通常擔任偵查工作。

	500	中	中	190	快	第三級不受地形影響

兵種簡介 有步兵殺手之稱，配備高速機關槍與四輪驅動引擎，縱橫沙場。

	800	中	重	400	中慢	可變換為砲塔

兵種簡介 看過鑽洞坦克一定會對NOD的科技留下深刻印象，來自GDI機械化兵種的構思，利用坦克的砲管變身成為砲塔，攻守合一的設計使它成為NOD重要的一員。

	975	極長	重	500	極慢	第三級中度以下裝甲部隊一擊必殺

兵種簡介 是NOD兵種中最強力的武器，具有超長程攻擊力及超強的破壞力，是瓦解敵軍守備的重要兵器，缺點是移動速度過於緩慢，由於大砲後座力驚人，必須立起腳座才能實施攻擊，易遭敵軍逆襲。

	1100	中	中	500	中	具有鑽洞能力，第三級火燄步兵接觸立即死亡

兵種簡介 對步兵而言火燄魔鬼坦克就如同煉獄般令人生畏，高溫的噴火槍掃過之處生象全無，缺乏鋼鐵外殼的步兵絕對要視若神明，敬而遠之，對它的神出鬼沒，也只能祈禱自己不是下一個。

	750	中	中	400	快	第三級自行補血

兵種簡介 由於隱形坦克行蹤隱秘，在許多任務中都肩負著刺探軍情的重責大任，來無影去無蹤的襲擊，是敵軍最頭痛的忍者軍團。

	1400	無	重	1000	慢	可以自行修復

兵種簡介 採礦車是整個遊戲中最重要的單位，因為它會去礦區採礦，並將礦石運送回煉礦廠提煉成錢，是主要的經濟來源，在雙方實力相當的情況下，掌握礦源就能夠贏得最後勝利。

	1000	無	重	700	慢	第三級不受地形影響

兵種簡介 有別於GDI的修護基地，NOD採取機動修護的方式，雖然風險較大，但是在前線的機動支援方面，卻也展現出所短補給路線的優勢。

	2500	無	重	1500	極慢	基地元件

兵種簡介 基地初建的重要單位，必須在寬闊的平地上才能開展成為建造工廠，一旦遭受攻擊摧毀便無法繼續建造其它建築物。

	800	無	中	400	中	具有鑽洞能力，最多攜帶五人

兵種簡介 雖然沒有任何攻擊能力，但是蒙托克不但是指揮官的最愛，同樣也是玩家的最愛，藉著鑽洞能力，配合工兵，它可以兵不血刃、一聲不響地瓦解整個基地。

	1400	無	中	800	中	收集廢礦

兵種簡介 為了解決廢礦蔓延而發展出來的東西，它最大的用途是在提供NOD製造化學飛彈的原料。

NOD飛行單位

名　　稱	價 錢	射 程	裝甲強度	生命值	速 度	特殊能力
	1000	中	中	200	快	具有對地攻擊能力

兵種簡介 哈比戰機是NOD獨力發展的噴射飛行機，有別於GDI使用的直昇機，它同樣具有垂直起降的能力，同時配備兩管火神砲，可以對地及對空攻擊。

名　　稱	價 錢	射 程	裝甲強度	生命值	速 度	特殊能力
	1500	長	中	240	快	在雷達上隱形

兵種簡介 來自外星科技的結晶，女妖戰機不但配備了火神砲，同時配備了可怕的電漿砲，在整體造形上的設計更使它的速度超越一般戰機，成為空中的狙擊手

關卡 1 Missaiha Returns 尋回彌賽亞

●開始兵力：輕步兵x4、突擊飛車x1

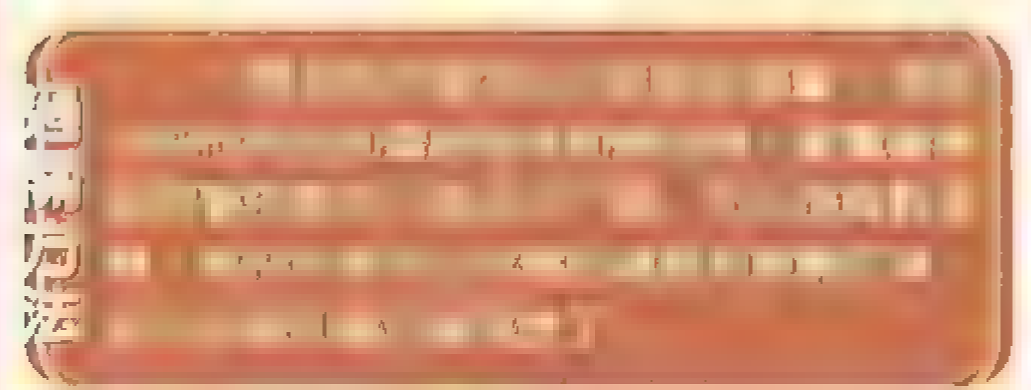
●簡　　介　在獲知肯可能生還的消息後，哈山決定不惜任何代價阻止我軍，同時將我軍趕進一個靠近他堡壘附近的小基地，企圖一舉殲滅我方僅存的兵力，你必須阻擋哈山的追擊，並建立煉礦場方有反擊的機會

●任　　務　建立煉礦場開始生產、解決所有哈山精銳部隊

▶ 搜尋殘存的敵方部隊

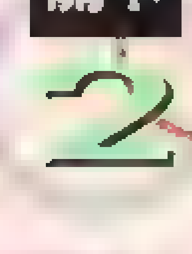


◀ 才三個輕步兵就敢侵入，佩服！佩服！



攻略方法

關卡 2 Retaliation 復仇開始

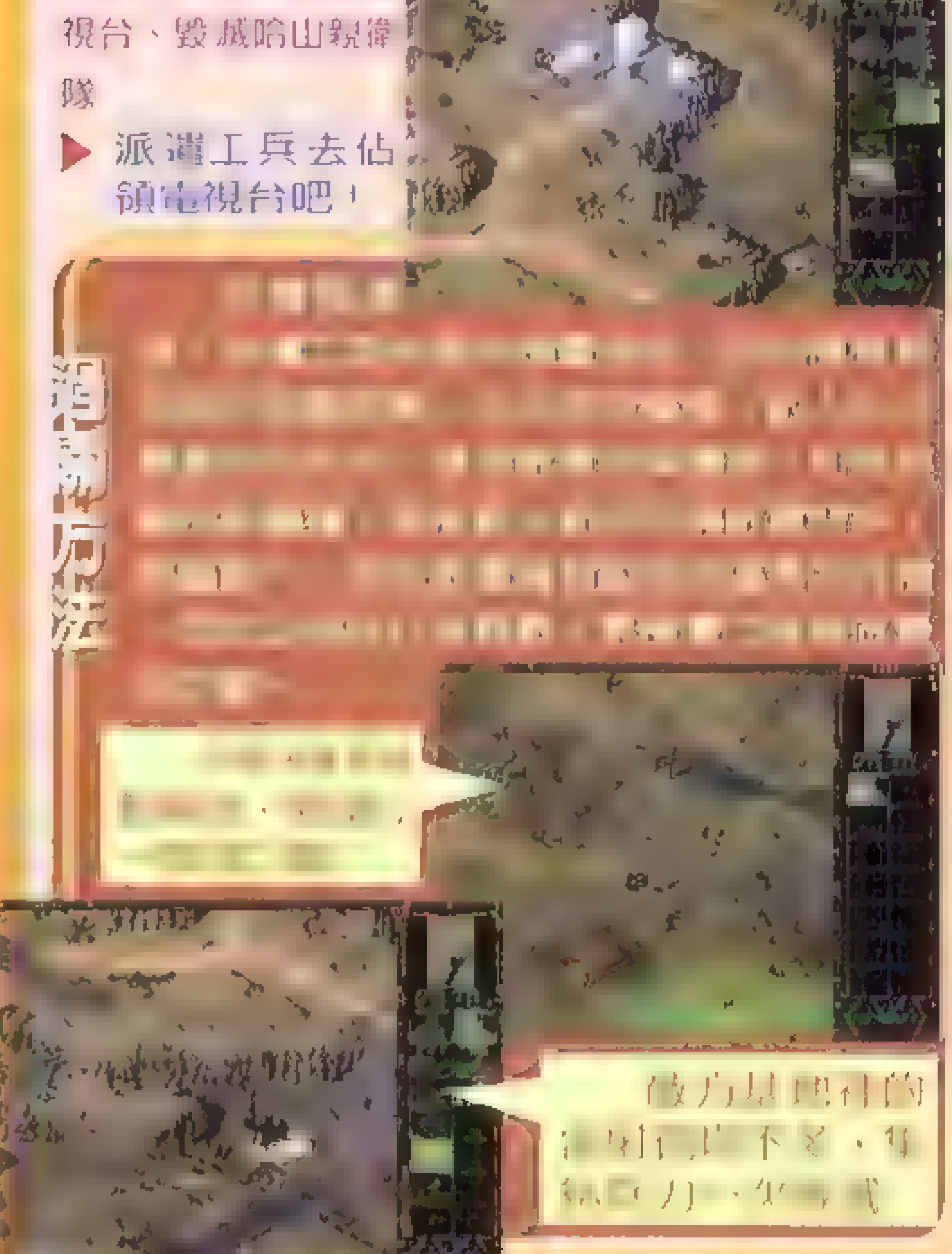


●開始兵力　輕步兵x4　突擊飛車x2

●簡　　介　哈山意圖殲滅我軍的詭計未能得逞，於是便利用靠近兄弟會的電視台對我軍心戰喊話，拉攏人心藉機分裂兄弟會　目標就是要佔領電視台反心戰，使原先忠於肯的和平部隊回歸，而對那些執迷不悟的哈山親衛們，毀滅他們吧！

●任　　務　佔領電視台、毀滅哈山親衛隊

▶ 派遣工兵去佔領電視台吧！



攻略方法

關卡 3 Free Rebel Commander 救出反抗軍領袖



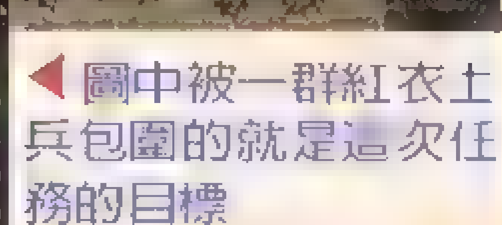
●開始兵力　輕步兵x4、攻擊摩托車x2、突擊飛車x2

●簡　　介：根據我軍情報指出，有一忠於哈山的反抗軍首領被囚禁於此，由於他對哈山的行蹤瞭若指掌，如果能將他救出將有助於我軍逮捕哈山

●任　　務：找到反抗軍首領並將它釋放

▶ 轟炸機就在前方，快把它叫醒吧！

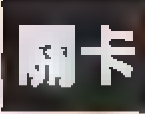




◀ 圖中被一群紅衣士兵包圍的就是這次任務的目標



攻略方法



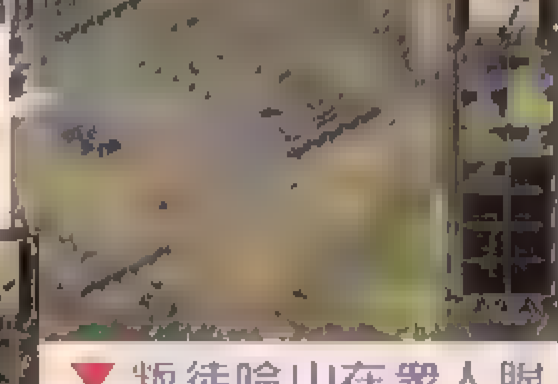

關卡4 Destroy Hasson's Temple 摧毀哈山的宮殿

●開始兵力　輕步兵x3、突擊飛車x4

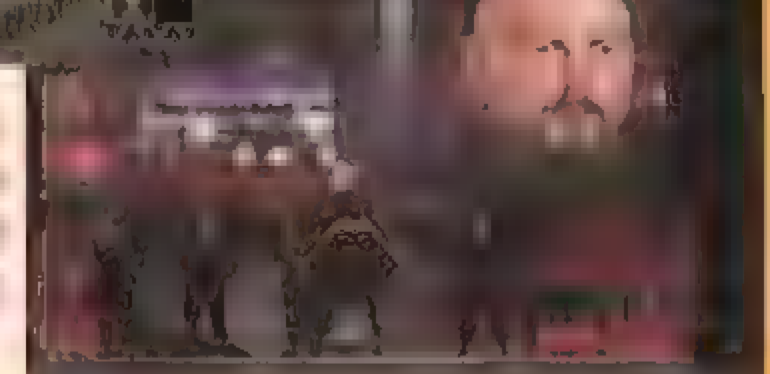
●簡　　介　主張無神論的哈山節節敗退，根據情報顯示它已經回到根據地開羅，建立基地並消滅這個自稱為法老、覬覦肯王位的偽裝者

●任　　務　通過橋樑並消滅在彼端的敵人、建立基地、確認並摧毀哈山的神殿

◀橋上會有一些不自量力的雜兵跑來，輕鬆地解決吧！



▼叛徒哈山在眾人眼前被公開處死



過關方法

了。宮殿位在山丘上必須仰攻，且有三座

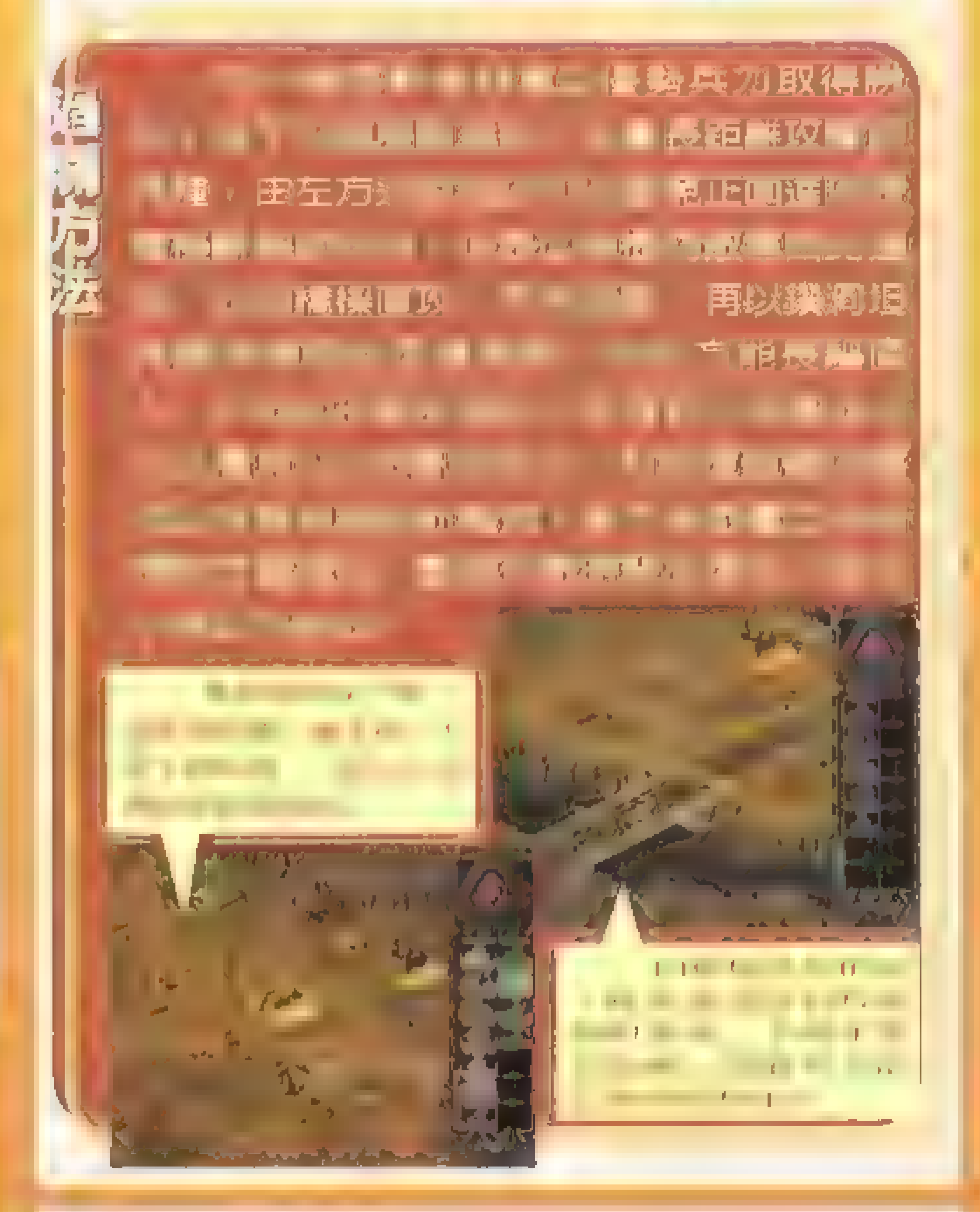
關卡5 Black Out 黑夜來臨

●開始兵力　輕步兵x3、攻擊摩托車x1、突擊飛車x2、鑽洞坦克x2、機動建築車x1

●簡　　介　清除聖殿附近的GDI武力以便於重建聖地，利用離子風暴的掩護，在風暴結束前佔領GDI雷達設施

●任　　務：在離子風暴結束前佔領GDI雷達設施

過關方法





關卡6 Eviction Notice 光復聖地

●開始兵力：機動建築車x1、輕步兵x4、電子生化兵x2、突擊飛車x2、攻擊坦克x2

●簡　　介：GDI已經佔領了兄弟會聖地的宮殿，你的任務就是掃除GDI的入侵部隊，疏於防備的GDI將會對我們的舉動感到震驚，你必須保持聖殿的完整，見一個殺一個

●任　　務　確認NOD聖殿的位置，摧毀所有GDI武力





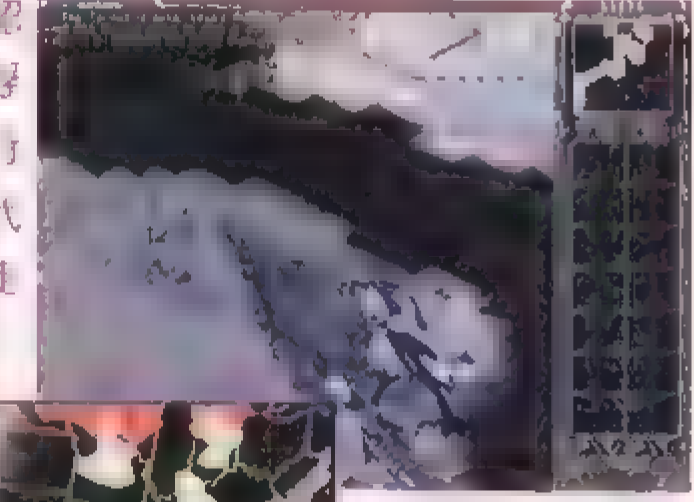


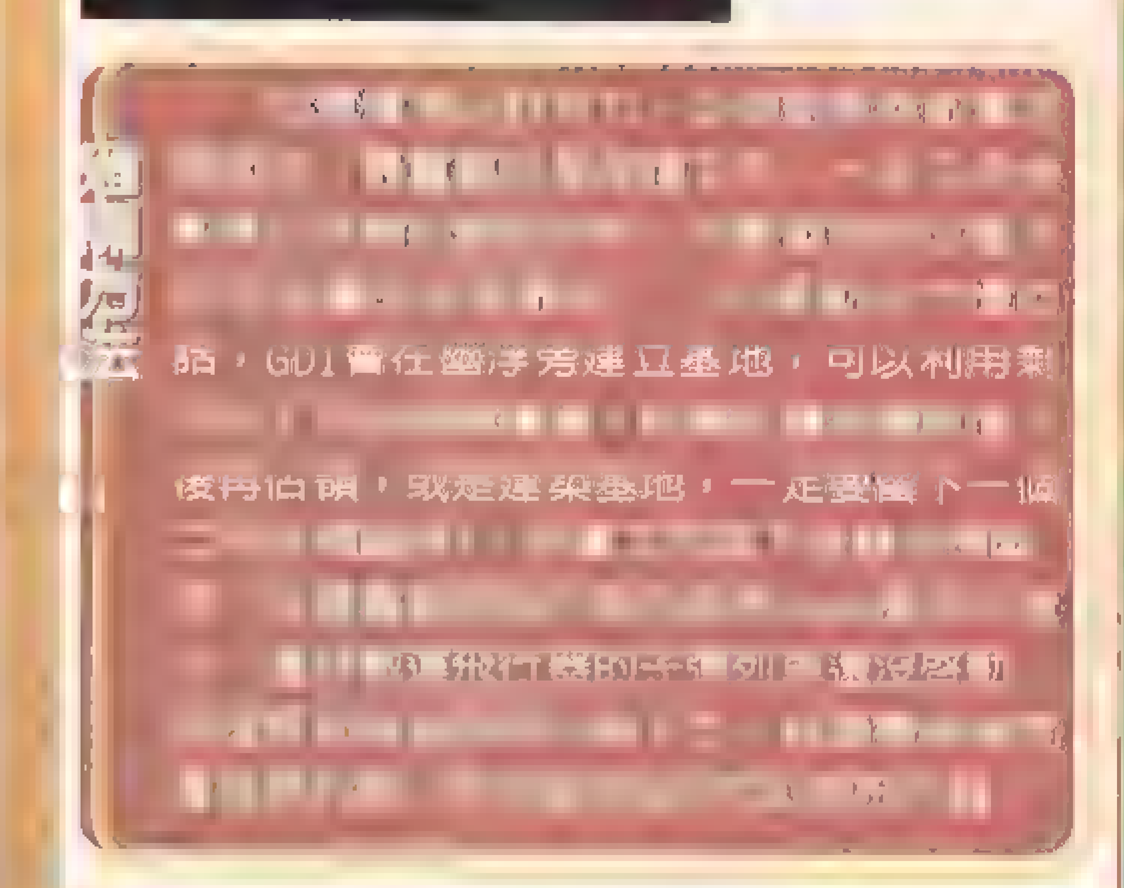
關卡7 Salvage Operation 救援行動

●開始兵力　突擊飛車x2、攻擊摩托車x1、輕步兵x3、工兵x3

●簡　　介　外星人的飛行器墜落在本區，善用你的隱形科技，躲避零星的GDI部隊，確認位置後派遣工兵佔領飛行器並回Tacitus。同時，你可能會遇到Vega基地的部隊！

●任　　務　確認墜落的外星艦艇位置並追回飛行器，不惜任何代價阻止GDI奪走Tacitus





▲迅速派遣工兵佔領飛行器

關卡8 Capture Umagon 抓回烏瑪剛

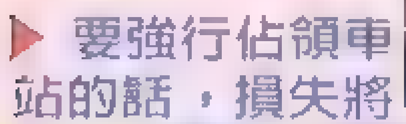
●開始兵力　機動建築車x1、攻擊摩托車x2、大砲x1

●簡　　介：女性突變人可能想要前往新底特律的地下鐵車站，在她到達之前潛入並控制車站，如果她上了車就必須讓火車停下來，這是抓住這個麻煩傢伙的最後機會！



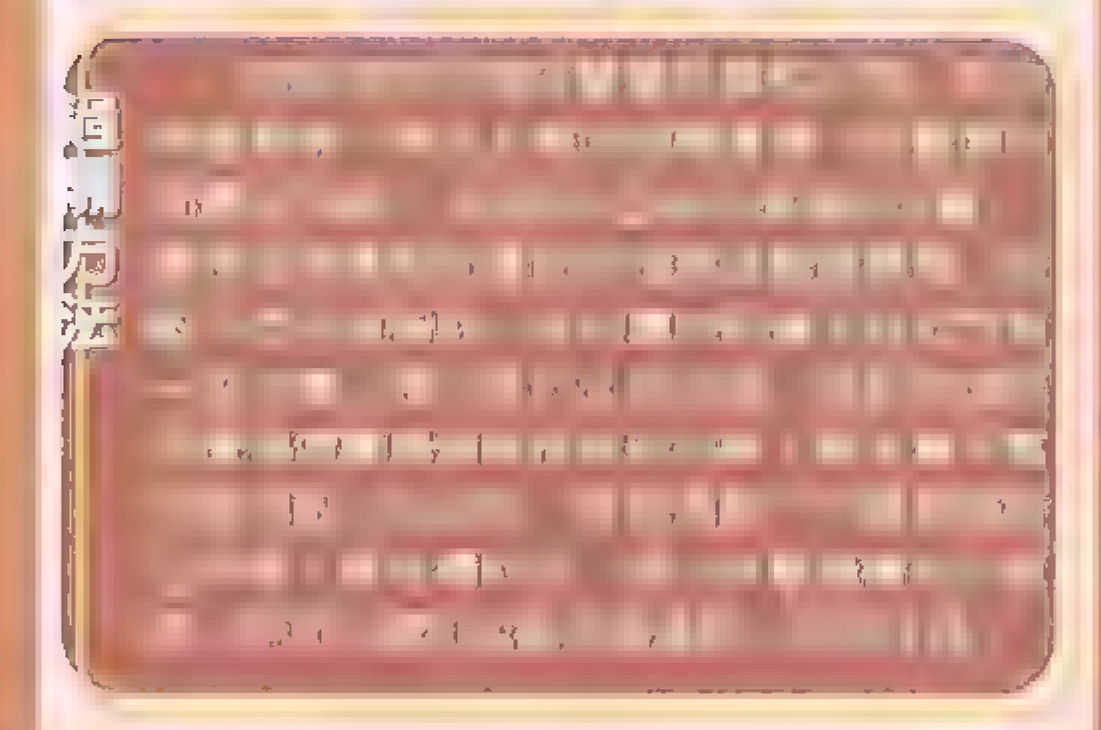


●任　　務　在烏瑪剛到達前占領車站，一旦烏瑪剛登上火車，想辦法摧毀火車並抓住烏瑪剛





▶要強行佔領車站的話，損失將會非常嚴重，還是到橋邊埋伏較好



過關方法

話，GDI會在瀑布旁建立基地，可以利用剩

後再佔領，或是建築基地，一定要留下一個



泰伯倫之日 GDI與NOD的鬥爭……



關卡 9 Sleep's Clothing
披著羊皮的狼

●開始兵力：輕步兵x4　攻擊摩托車x2　突擊飛車x2　兵營x1　[illegible]x2

●簡　　介：現在我們已經控制了突變人，他們的總部就在北方我們疏忽掉的角落，你需要把GDI的單位瞞天過海地佔領，做為我方的灘頭堡，千萬不要打著兄弟會的名號，這個責任就讓[illegible]（GDI的[illegible]）來扛吧！

●任　　務：[illegible]GDI[illegible]造工廠、生產GDI的部隊摧毀突變人的基地

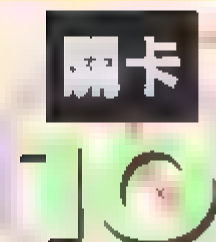


▶哈哈…諒你們插翅也難飛了





過關方法



關卡 10 Destroy GDI Research Facility
摧毀研究設施

●開始兵力：輕步兵x1

●簡　　介：你必須在GDI科學家完成減少泰伯倫輻射的研究前摧毀研究設施，如果要在本區建立基地就必須先把巡邏的GDI兵力消滅，突變人將是我們[illegible]的盟友

●任　　務：跟突變人接頭、[illegible]路上的GDI兵力、摧毀GDI研究所[illegible]



過關方法

雖然一開始只有一個輕步兵，但是別灰心，往上方走可以看到一座廢棄的醫院[illegible]

◀泰坦就交給你的突變人部隊吧！在攻擊它之前可別忘了存檔喔！

關卡 11 Villainess in Distress 惡魔的劫難

●開始兵力：黃金X0、電子生化軍官X1、輕步兵X2、火箭兵X3、工兵X2、蒙托克X1、突擊飛車X2、攻擊摩托車X2

●簡　　介：NOD派遣電子生化軍官來救你，重獲自由後帶領解救你的弟兄往南方走，並設法救出歐珊娜，再過不久她就要被送往GDI的基地去了。確保成功的最好方法就在她被送往GDI基地前救出來，並在救出歐珊娜後奪取GDI的運輸艇逃出生天

●任　　務：救出歐珊娜、奪取柯達克運輸艇逃生

過關方法





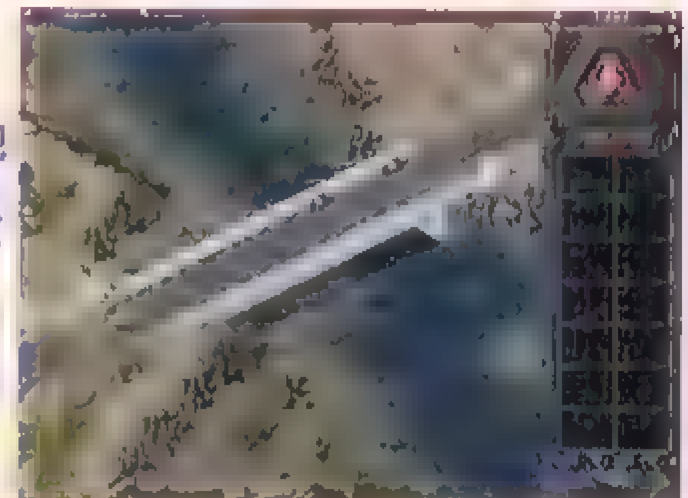
柯達克就停泊在此處，走右邊那座橋過來的話會遇上泰坦，還是要鬼鬼祟祟地沿鐵軌過來，你會怎麼做呢？

關卡 12 Establish Nod Presence 建立NOD的威信

●開始兵力：黃金X7000、輕步兵X6、攻擊摩托車X4、鑽洞坦克X2、礦物採集車X2、採礦車X1

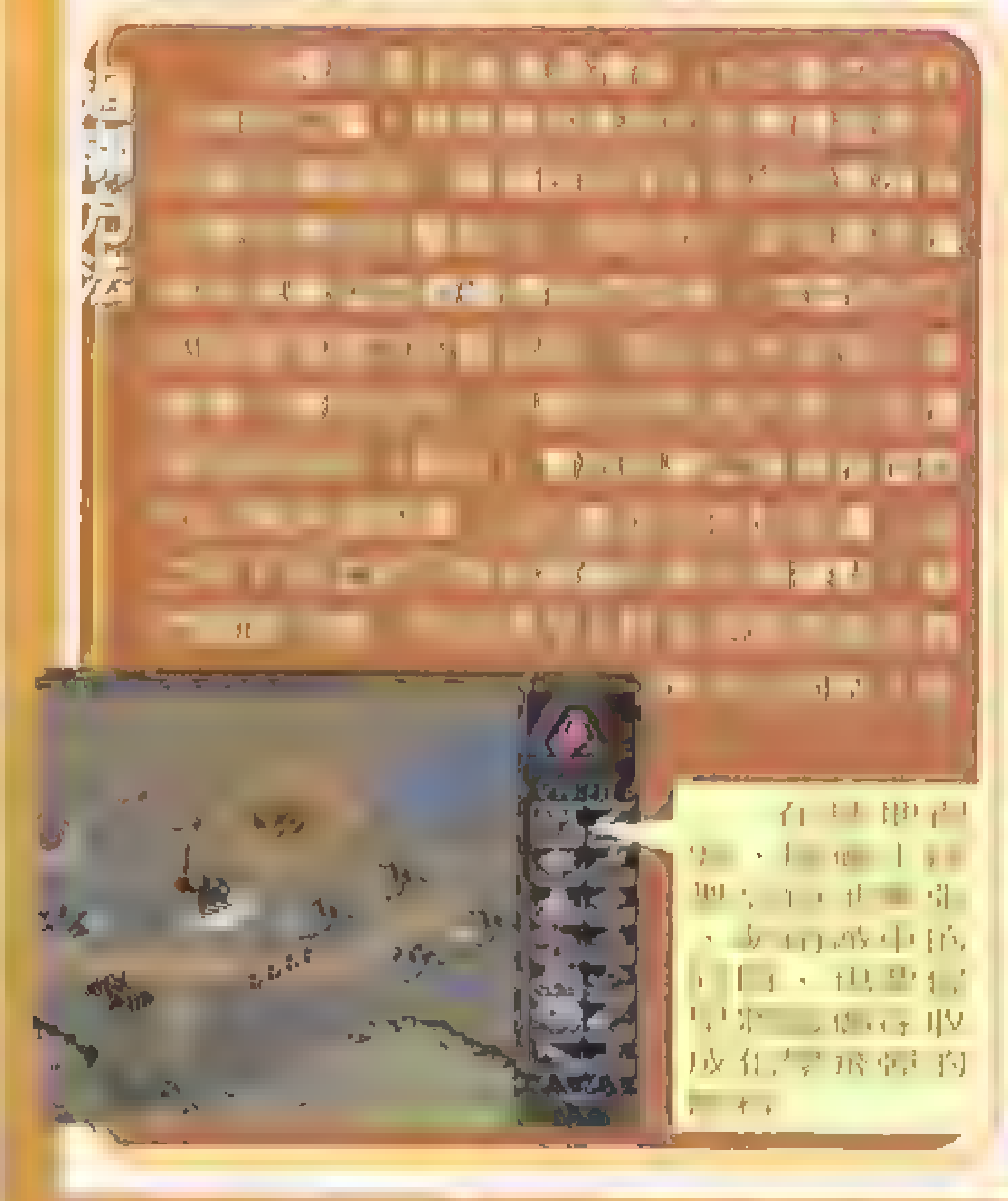
●簡　　介：凱恩顯然對你所犯下的錯誤動了怒，但是泰伯倫礦的危機正不斷地蔓延開來，NOD部隊正深受泰伯倫礦的異變所擾。所幸礦物採集車已被證實能夠有效地抵抗這些異變，但是我們必須儘快地撥，避免基地遭受摧毀的命運。等情勢穩定下來後，消滅本區內的GDI部隊

●任　　務：找到舊基地的位置並確保其安全、消滅GDI基地



▶在找到基地前，儘量避免與敵軍發生打鬥，壯大後要怎麼整它就是你的事了

過關方法





關卡13 Destroy Mammoth Mk.II Prototype 摧毀長毛象二式坦克原型機

●開始兵力　黃金X8000　[illegible]

●簡　介　GDI正準備測試其新武器原型機—長毛象二式坦克，這個怪物的生產將對我們的生存構成極大威脅，必須儘速將其破壞，在此之前我們必須先探知測試在何處進行，派遣間諜潛入GDI通訊站內，竊取有關測試地點的資料，同時必須注意四處巡邏的GDI部隊，我們只有一名間諜，一旦獲知測試的地點便開始建立基地，想辦法摧毀長毛象二式的原型機，之後你便能使用強力的女妖攻擊機，要不要掃除其它的GDI單位隨你便，但是長毛象坦克一個都不能留

●任　務　潛入GDI通訊中心竊取測試地點資料，摧毀長毛象二式原型機





▶儘速發展基地，等下GDI的部隊就要過來了

關卡14 Capture Jack McNeil 俘擄傑克

●開始兵力　黃金x0　狙擊兵X3、水陸兩用裝甲運兵車X3、火焰兵X1、工程師x10

●簡　介　傑克·麥克尼是GDI指揮官的弟弟，情報顯示，他將率領一批護衛隊前往GDI的前哨，如果能抓住他，對瞭解GDI的行動將有莫大的助益。佔領GDI前哨並將哨站偽裝成GDI的哨站等待傑克的到來，並利用化學兵"說服"傑克加入我方，一旦俘擄了傑克，在預定的地點將他放走。在我軍準備好發起總攻擊前不要驚動GDI，如果GDI知道這裡有我軍的存在就會想辦法撤回護衛隊，一旦GDI發現我軍，盡一切可能抓住傑克別讓他跑了

●任　務　佔領哨站，抓住傑克，在預定的地點放下傑克



▶教堂就在前面，GDI的巡邏隊待會就會出現

過關方法



▼小心閃躲GDI的探照燈

關卡16 A New Beginning 全新的開始

●開始兵力：黃金X6000、輕步兵X4、火箭兵X2、工兵X6、攻擊摩托車X1、突擊飛車X1、隱形坦克X1

●簡　　介：肯的夢想即將實現了，前題是要摧毀控制GDI軌道衛星的菲拉達控制中心，以期GDI軌道衛星的離子炮無法阻撓洲際飛彈的發射，為使飛彈準確命中控制中心，我們必須做發射台的三角定位，我方的間諜已經在屋什定位點做好記號，一切就定位後，控制中心的命運就在我們的手上了，開始為這偉大的一刻建立永恆的紀念吧！兄弟會的聖蹟將永垂不朽。相反地，如果菲拉達完成、偵軌道衛星的定位，鎖定我們，肯的夢想就永遠成為幻影了

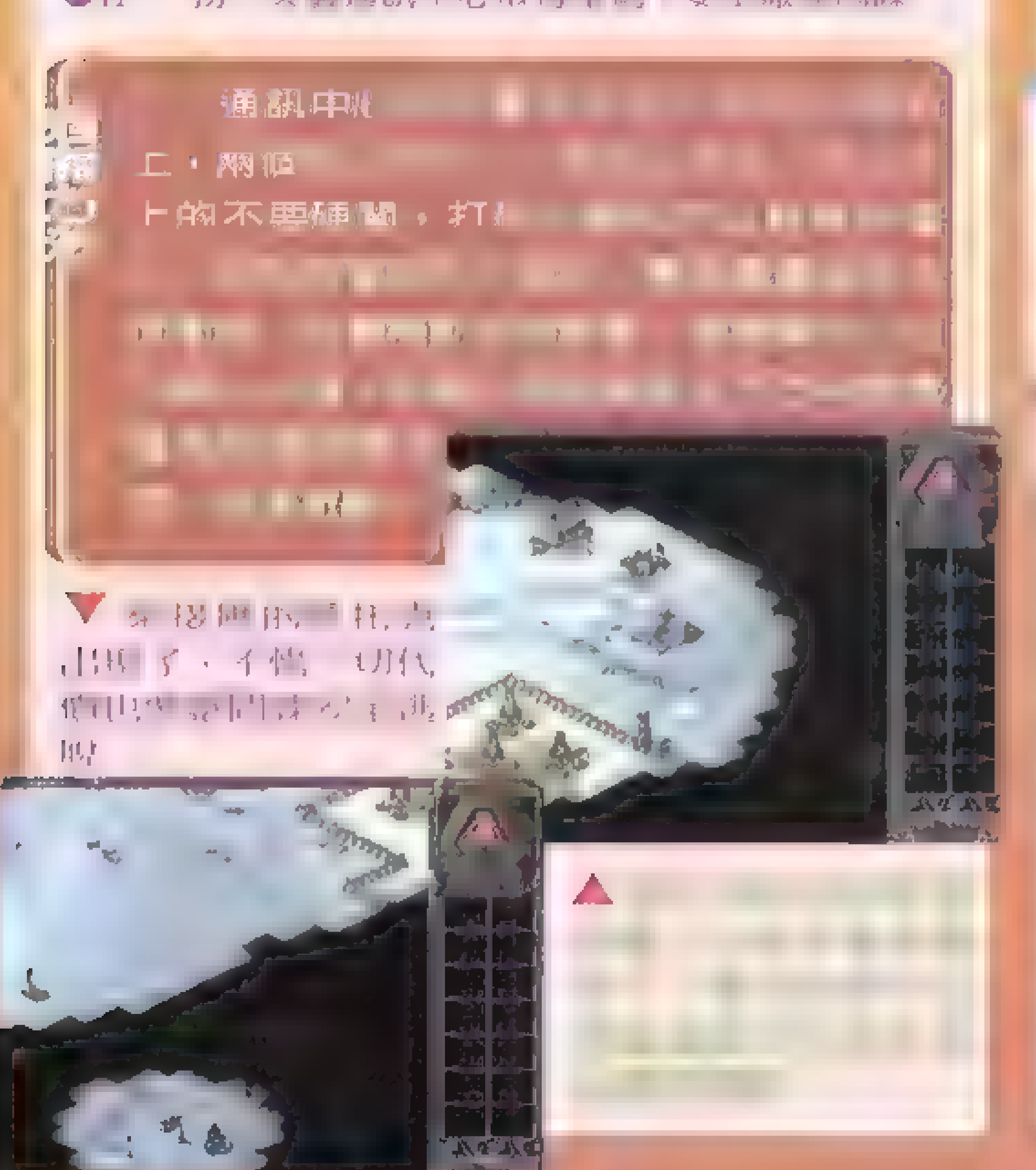
●任　　務：將發射台配置在三個指定位置處

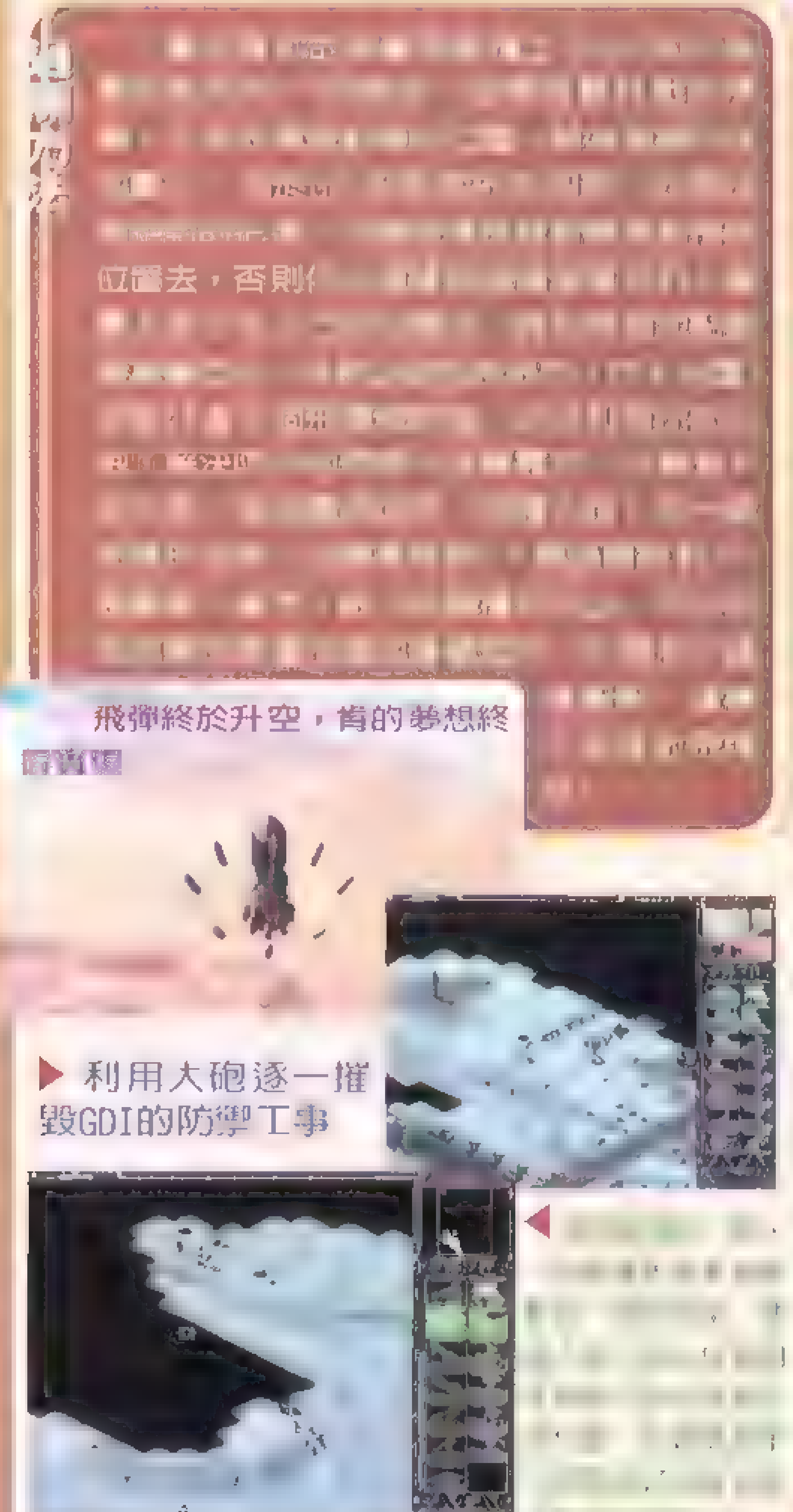
關卡15 Illegal Data Transfer 非法資料傳送

●開始兵力：黃金X0、輕步兵X4、火箭兵X2、間諜X1

●簡　　介：在敵珊娜的美人計之下，僕克終於拜倒在石榴群下，一五一十地把離子砲發射密碼的存放處透露出來。由於離子砲是GDI的終極武器，具有極大的殺傷力，在見識過長毛家一式的威力後，肯一點也不敢大意這個可能是世紀末最強大的武器，決定以其人之道還治其人之身。雖子砲的發射密碼存放在一個[illegible]的山谷中的通訊中心內，我方沒有足夠的兵力發起全面攻擊，但是一支間諜組成的突擊隊足以承擔大任，取得密碼後安全撤離

●任　　務：突襲通訊中心取得密碼，安全撤離





飛彈終於升空，肯的夢想終

▶利用大砲逐一摧毀GDI的防禦工事





● 黃啓禎

黑暗路線轉職任務

沙彌（Initiate）轉職忍者（Ninja）任務

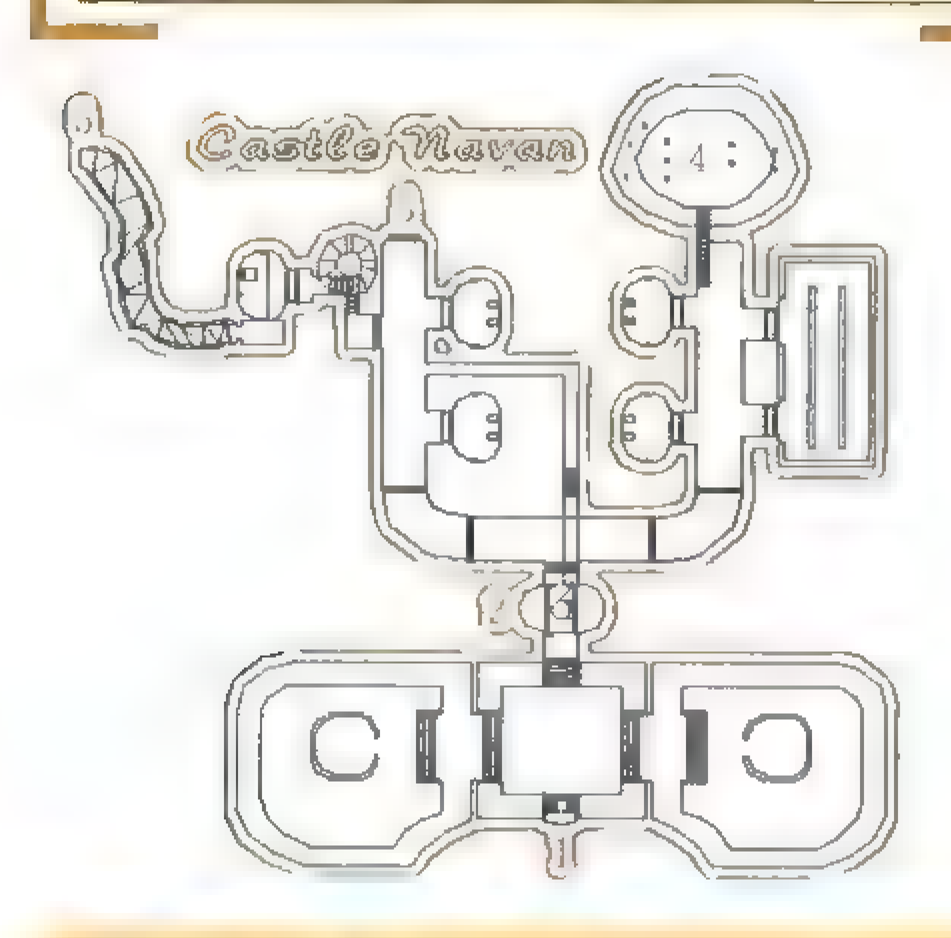
任務內容：破解魔法師學校中卷軸的密碼以獲知大師的墓窖所在地
任務接受地點：深坑（The Pit）標示6
任務目的地：和諧谷城堡、魔法師學校、伊拉西亞

說明：接下此任務時，委託人會給你一張記著密碼的卷軸（Cipher），解碼的關鍵在另兩份卷軸。一份就位於你所擁有城堡的二樓書房書櫃中(Basic Cryptography)（只要完成了黑暗界的第一項試煉，阿奇巴就會派出工匠將你的城堡完全修繕好）。另一份則在魔法師學院入口處的書櫃中(Scroll of Waves)。當你找到三份卷軸解碼之後（每一張都要看過），得知墓穴所在地位於伊拉西亞東南方河谷旁的石壁之中（Erathia 標示13）。到達現場之後，將會發現一個有著五個按鈕的石版，依照上、右、下、左、中的順序按下就可以打開石門。進入之後迎面而來的都是巫妖或是吸血鬼等高級的不死生物，解決之後在棺木之中可以找到一副面具，拿它去交差即可轉職。


▶魔法師學校暗門開關在櫃檯後面
▼隱密墓穴的入口

騎兵（Cavalier）轉職黑騎士（Black Knight）任務

任務內容：掠奪那文城堡的藏寶庫
任務接受地點：伊拉西亞（Erathia）標示18
任務目的地：拿文城堡（Castle Navan）

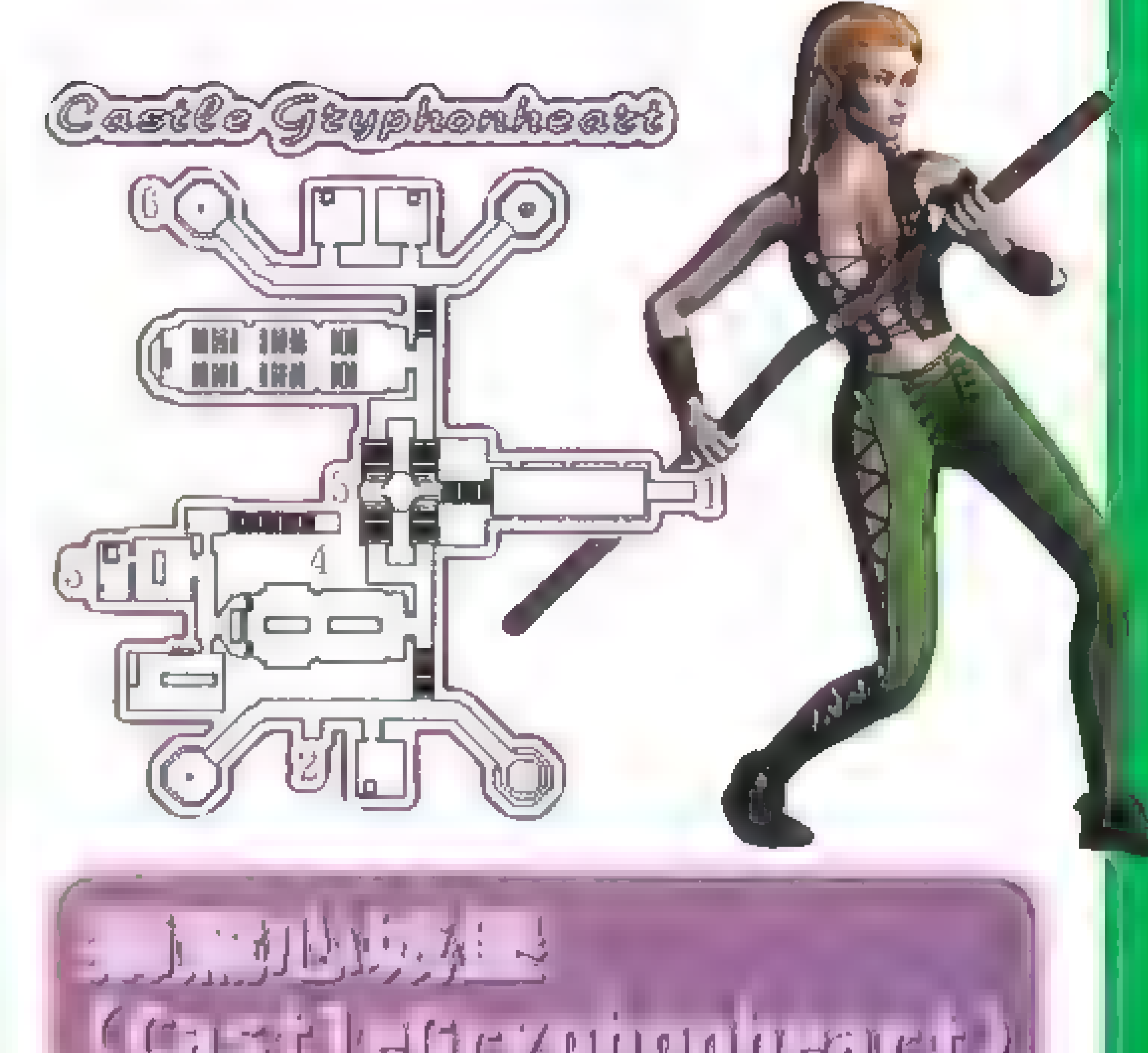


拿文城堡 (Castle Navan)

說明：這裡的敵人都不強，很好對付。進入之後直接坐升降梯到地下一層，向右轉順著通道走到盡頭，左方地面上有一道暗門，只要按下它就可以打開，搜括完裡面的寶箱與木桶就算完成任務。寶箱中的東西不需要全部拿走，只要確定每個都有開過即可，回去見委託人就可以轉職成黑騎士。

十字軍（Crusader）轉職惡霸（Villain）任務

任務內容：由獅鷲心城堡將愛麗絲（Alice）綁架到威廉・賽塔軻的塔樓
任務接受地點：戴加威廉・賽塔軻的塔樓（Deyja）標示14
任務目的地：伊拉西亞獅鷲心城堡（ErathiaTown 標示33）







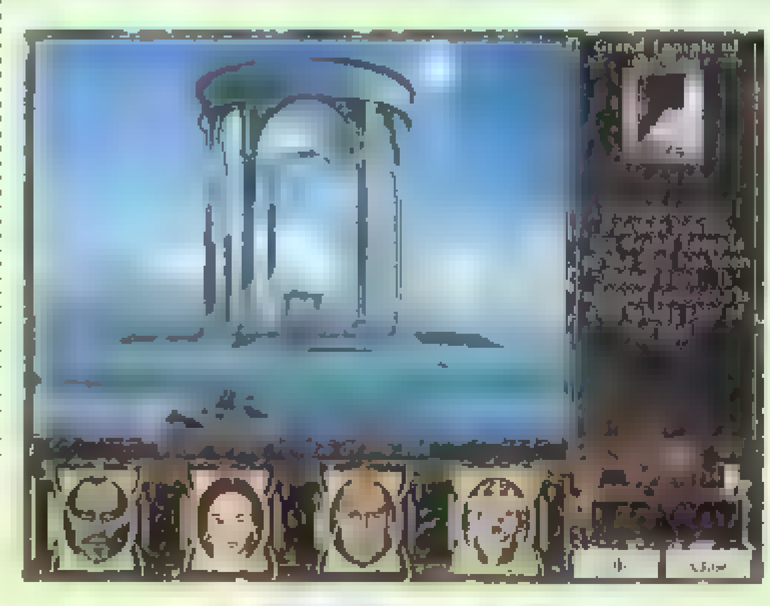
▲獅鷲心城堡內的守衛

說明：進入城堡之前先施展隱身術，由入口處上樓梯左轉直走到底，右轉第二間房就是愛麗絲的房間，將她擄走加入NPC行列回去見威廉・賽塔軻就可以升職為惡霸。

祭司（Priest）轉職暗之祭司（Priest of Dark）任務

任務內容：褻損太陽聖殿的善之祭壇
任務接受地點：戴加（Deyja）標示23
任務目的地：晨昏島（Evermorn Island）標示15

說明：太陽聖殿位於晨昏島區域其中一個島的中央。進門左邊房間寶箱中放著一個雕像，是次要任務所需的物品（太陽聖殿標示2）。往北走到中庭，善之祭壇就在中央，碰觸使它改變顏色就算完成任務。再往裡面深入是禮拜堂，殺



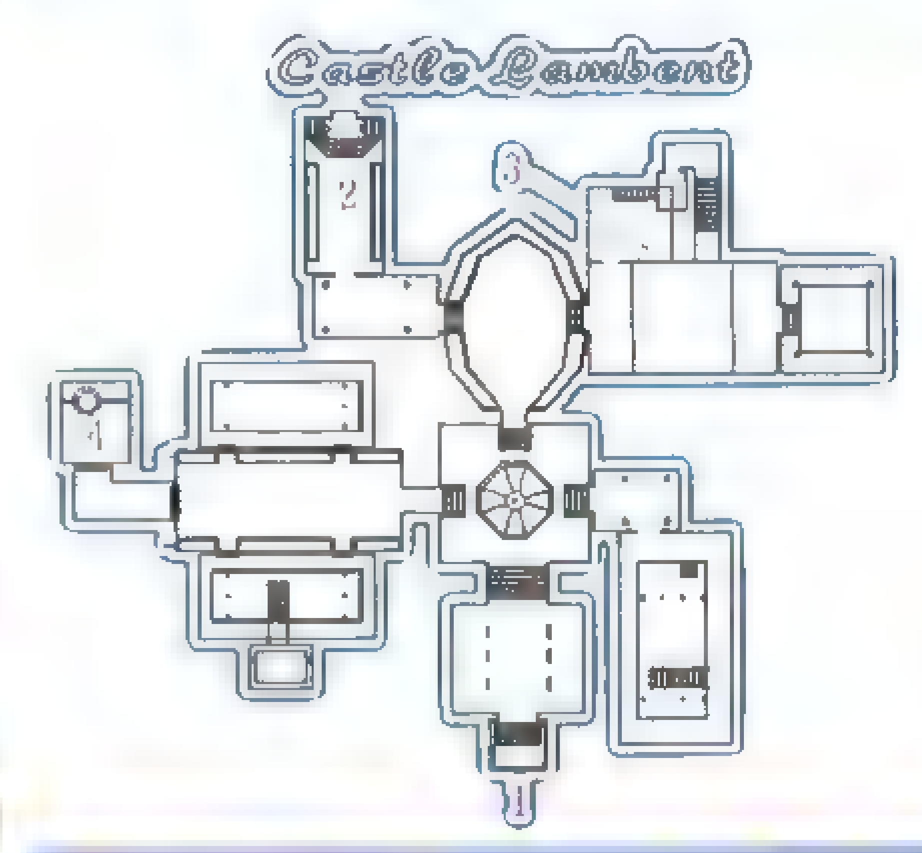
▲太陽聖殿的外觀



小偷(Rogue)轉職殺手(Assassin)任務

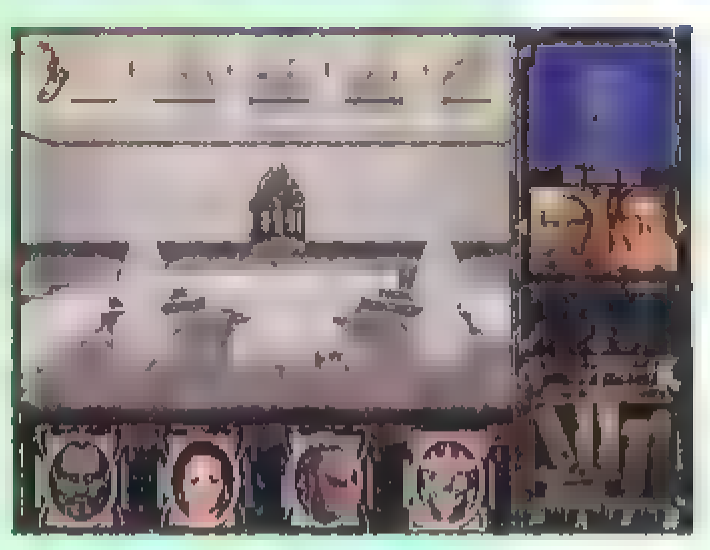
任務內容：暗殺賽勒斯提法庭的卡明女士(Lady Carmine)
任務接受地點：戴加(Deyja)標示25
任務目的地：賽勒斯提





藍班城堡 (CastleLambent)

4.打開藏寶庫的開關


▲善之祭壇

死裡面的太陽祭司可以獲得一件可以增強光之魔法能力的陽之斗篷(Sun Cloak)。回去找委託人就可以升職成暗之祭司，開始學習黑暗魔法。

說明：如果暫時不想屠城的話，可以先施展隱身術再進入。暗殺目標是在藍班特堡(Castle Lambent)前面走動的NPC，將滑鼠指標移到NPC身上按下右鍵就可以驗明正身。將她殺死之後取得屍體上一把匕首就可以回去交差，麻煩的是要如何在被發現之後全身而退。最簡單的是施展羽落術(Feather Fall)，再往地面空曠的地方走去，就會「掉」到布拉卡達沙漠地區，也讓你脫離敵人的勢力範圍。

獵人(Hunter)轉職賞金獵人(Bounty Hunter)任務

任務內容：收集一萬塊錢賞金
任務接受地點：土拉力安村(TulareanForestTown)標示28
任務目的地：各城鎮市公所(Townhall)

說明：每個城鎮的市公所每個月都會對某些特定的怪物提出懸賞，只要殺死目標就可以回來領賞，累積賞金比較有效率的方法是在多個城鎮接CASE。通常在各個地區出現的怪物種類都是固定的，只要假以時日就可以完成一萬塊錢的目標。

戰法師(Warrior Mage)轉職狙擊手(Sniper)任務

任務內容：由愛佛黎的巨人碉堡(Titan Stronghold)取回完美之弓(Perfact Bow)
任務接受地點：愛佛黎STEATAL SNICK
任務目的地：愛佛黎的巨人碉堡(Avlee 標示3)

說明：沒有隱身術就進入碉堡的話，面對滿屋子都是的龍與泰坦巨人等於是找死。這裡的寶箱所設的陷阱等級相當高，非得要大師級解陷阱技能才能解開，你要的完美之弓在標示2處圓形房間裡面的

寶箱之中。若沒有把握同時對付許多巨人與龍的話，最好直接施展傳送術走人，將弓送回給委託人就可以獲得升職。

法師（Wizard）轉職巫妖（Lich）任務

任務內容：在光明界的訓練場迷霧之牆找回巫妖之罐（Lich Jar）
任務接受地點：深坑（The Pit）標示7
任務目的地：賽勒斯提的迷霧之牆（Celeste 標示7）

說明：進入之後，將可以看見三道拱門（迷霧之牆標示2），分別傳送到三個不同地點。先走進左方那一道傳送門，順著路往北直到遇見T型岔路，往右邊那一條走到標示9，按下那裡三個按鈕。回到剛剛那道岔路，走另一條到標示8處，那裡三個按鈕有一種組合可以移動橫桿讓標示10地板下降露出一個寶箱，寶箱中就是鑰匙。接下來是中央的傳送門，進入之後將發現自己身處一高塔頂端（標示6），順著斜坡直下，走到標示7的三角形踏板上升到一個小房間，第二把鑰匙就在寶箱中。進入右方的傳送門，可以看見一棟很大的建築物，往黑色傳送門走進去，到達一座升降梯（標示3）。按下按鈕下降，順著路往前走去可以到達一間有很多水池的房間，靠近牆壁的四個小水池前都有開關，全部按下之後就可以放空房間最東側一長型水池中的水，跳進去在底下房間的寶箱中就可以找到鑰匙。找齊所有鑰匙，下一道手續就是將它們分別插在標示11的三處鑰匙孔，就可打開後門，你所要的靈魂之罐就擺在出口旁的寶箱之中。



◀轉變成巫妖的隊員

高等督伊德（Great Druid）轉職妖法師（Warlock）任務

任務內容：在龍穴中偷取龍蛋
任務接受地點：尼弘山（Nighon）標示8
任務目的地：巨人之地龍穴（Land of Giants 標示4）

說明：這是黑暗系轉職任務中最艱難的，沒有屠龍的實力恐怕連龍穴都無法接近。龍穴位於連飛行術都無法到達的高山，必須要一步一步的爬上去，旁邊還有一堆飛龍守護著。龍穴內部構造很簡單，相信找到龍蛋並不難，就是龍多了點，讓隊員攜帶有屠龍屬性的武器或許會有所幫助。



◀龍穴外有一大群龍守著

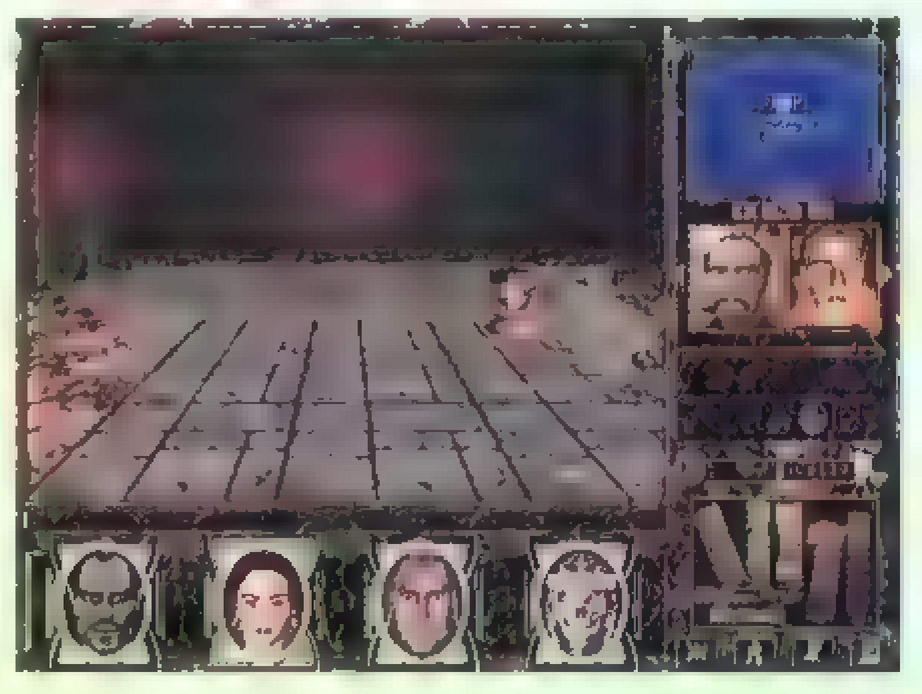
黑暗路線主要任務

入魔

當你在仲裁者任務挑選了屬於黑暗派系的戴加代表，並將他護送到和諧谷郊外的星形小屋，以後的遊戲路線將往大奸大惡的反派方向而去。這位仲裁者不但不去調停人類與精靈族之間的紛爭，反而見縫穿針、趁洞灌水，以致於全面戰爭開始。原來黑暗陣營需要擴充軍力，將戰事擴大就有源源不絕的屍體來源，藉著邪惡的降靈法術喚醒這些死難者，成為不死的軍團。仲裁者接下來指點你的隊伍找黑暗界的大哥大，也就是前一代曾被石化的阿奇巴（Archibald）拜碼頭。要見到他的面，得先通過位於戴加的深坑大堂（Hall of Pit，Deyja 標示3），才能到達黑暗界的地下大本營－深坑（The Pit）。前往位於第四層的薄



▲黑暗大魔王阿奇巴



◀讓你傳送至他處的小船

攻略秘笈 Solution

★魔法門七★

幹城堡（Castle Gloaming）。進入城堡之後，藉著定點傳送的小船就可以來到阿奇巴的房門前。

黑暗公會的試煉

阿奇巴老大一見面就要求你完成一項測驗，以證明自己的能力。地點是暗黑界用來訓練的鍛鍊區（Breeding Zone），那裡有生生不息的怪物，只要隊伍一休息，所有的怪物會再度出現。任務很簡單，只要從前門進去，再想辦法找到出口離開就對了，唯一的問題是裡面有不少相當難纏的怪物。鍛鍊區的入口在深坑第一層一道往下樓梯的盡頭（The Pit 標示4），進入之後將會看到一個大坑，記得施展羽落術（Feaher Fall）再往下跳。底下有幾隻上古巨獸守著，只要到達地面就往西面的通道衝，巨獸體型太大會被卡在通道入口處。通道盡頭是一間有著水池的房間，東面牆上有道暗門，暗門之後的踏板會引發陷阱，小心防範。接下來右轉向北順著通道走向標示5打開石門，按下藏在水池中的開關（標示6）伸出浮橋，對面牆上就是打開後門通道的開關。接下來就是最難的部分，如何躲過一群上古巨獸的圍攻。比較保險的方法是由浮橋往下跳，然後在被團團圍住之前往西邊衝，順著水流往上可以找到一個狹窄的通道，在此地逐一解決追趕而來的上古巨獸。清除所有敵人之後就可以由出口離開，完成此任務回去見阿奇巴，所有的隊員都會獲得黑暗公會的會籍，但只有最高職等的暗之祭司與巫妖才能學習高級的黑暗魔法。阿奇巴給的下一步指示就是去找位於深坑第一層的黑暗四長老報到，並完成他們交付的任務。

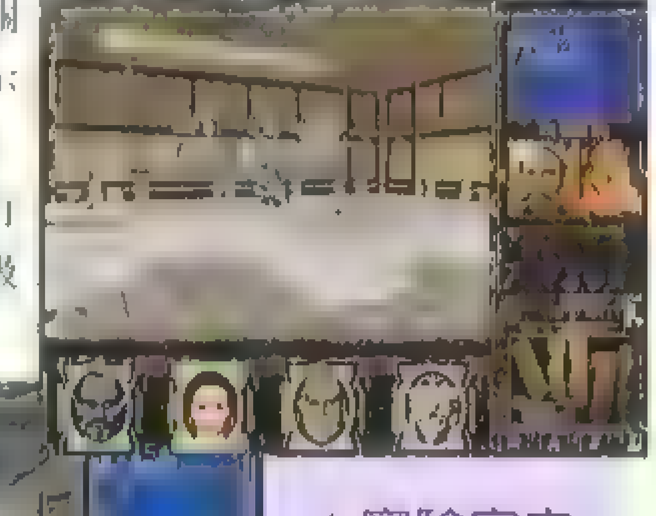


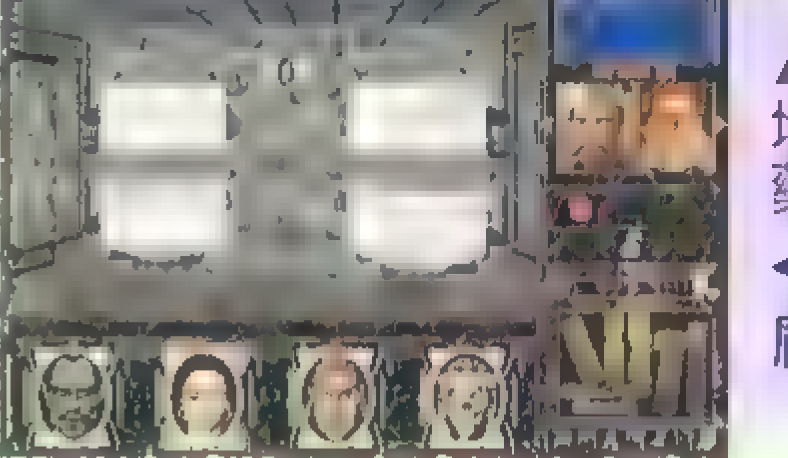
奪取靈魂之罐

先由最簡單的任務說起，那就是前往雷拳山（Thunderfist Mountain）取回由妖法師（Warlock）所守護的靈魂之罐（Soul Jar），它就擺在妖法師山中祭壇旁房間的箱子中（Thunderfist Mountain 標示7），在這裡要注意的是牛頭人的一擊必殺術，施展牧師法術魔法防護可以減少中招的機率。

破壞護盾裝置

下一個任務是破壞噹噹實驗室（Clanker's Laboratory）裡面的傳送護盾，以便阿奇巴的人馬直接以傳送方式進佔該實驗室。該實驗室位於土拉立安森林東北方的小島上（Tularean Forest 標示1）。裡面比較難纏的怪物是巨像與魔眼，但是數量並不是很多，應該還不難應付。進門之後順著樓梯走到二樓的書房（標示2），其中有一個書櫃有一本突出的書就是密門開關。打開之後往下走，左方柵欄之後就是需要關掉的防護裝置（標示3），按下它就可以解除。此實驗室還有相當多的藥水與高級藥材可供拿取。





▲實驗室內堆積如山的藥材與藥品

◀這就是護盾產生器



光明與黑暗的碎片

第三個任務是取回光明與黑暗神殿祭壇的碎片。黑暗神殿（Temple of Dark）部份相當簡單，只要進入直走到祭壇後面按下按鈕，就會現出藏在地底的寶箱，碎片就在寶箱中。光明神殿（Temple Of Light）部份就比較麻煩了，因為這是光明勢力範圍，到處都是天使與魔法師。進入神殿之後，先施展隱形術，因為裡面的敵人也不少。打開東北面的通道，順著路進入神殿最裡層一個地板上有巨大星星的房間。由入口旁的樓梯爬到樓上，可以在東北西三面各發現一組有著星星月亮太陽符號的按鈕。根據剛剛所撿到卷軸的指示，按下東面星星按鈕、北面月亮按鈕、西面太陽按鈕，回到樓下按地上的大星星踏板，就可以打開密室，碎片就在密室裡面的寶箱中。

暗殺光明顧問

第四項任務必須完成前三項才會交付於你，任務目標是暗殺光明界的顧問－智者羅伯特（Robert the Wise）。這是一項深入敵後的任務，羅伯特的房子在賽勒斯提（Celeste 標示17），他會使用光線槍攻擊，而且會使隊員根除，記得預先施展魔法防護。殺死他後奪取其身上的控制方塊（Control Cube）回去交差。此外你還被告知深坑的國王已經換成卡斯拖（Kastore），而阿奇巴則與一群降魔師被放逐到嘀嘀實驗室，但這並不影響日後的發展。同時他也會教所有隊員使用光線槍的技能，光線槍的傷害力並不大，但可怕的是它的射擊速度以及沒有相性的純能量傷害。



[illegible]

惡魔的存在

完成所有顧問交付的任務之後，到海蘇城堡見黑暗界新統治者－卡斯拖，他會告訴你惡魔族的存在，並要你暗殺惡魔Xenofex。到達惡魔所住的巨人之地得由石頭城底層尼弘隧道到達雷拳山，再進入伊傲佛隧道才到得了。Xenofex住在巨人之地的惡魔殖民所（Colony Zod，Land Of Giant標示5）離開伊傲佛隧道之時，被黑暗界放逐的阿奇巴會出現請你順道救出關在惡魔殖民所的羅蘭國王，並給你一把光線槍。



▲黑暗界的新魔王



▲惡魔殖民地

惡魔殖民所周圍被一大群惡魔所圍繞，只要隱形加飛行術就可以簡單地讓你的隊伍通過。惡魔是本遊戲中相當強的敵手，牠具有吸乾施法者所有法術的特殊能力，因此來到這裡，身上得要準備個十來罐法力補充藥水才行。進入之後順著通道往前走到岔路左轉直走，搭電梯到樓上，你將發現一個有四個按鈕的控制台（Colony Zod 標示2），按下所有按鈕可以打開隱形牆以及樓下的另一條岔路。隱形牆後是四間牢房，Roland就被關在最裡面一間（ColonyZod 標示3）。由牢籠中放出之後，Roland遞給你一把鑰匙，正是打開Xenofex房間所需要的。在Roland牢房對面房間寶箱中可以找到一件上古裝備，不要忘了拿。下一步回到一樓，將發現新的通道打開了，順著往



▼關在牢籠中的羅蘭國王

▲小心這些會吸乾法力的惡魔

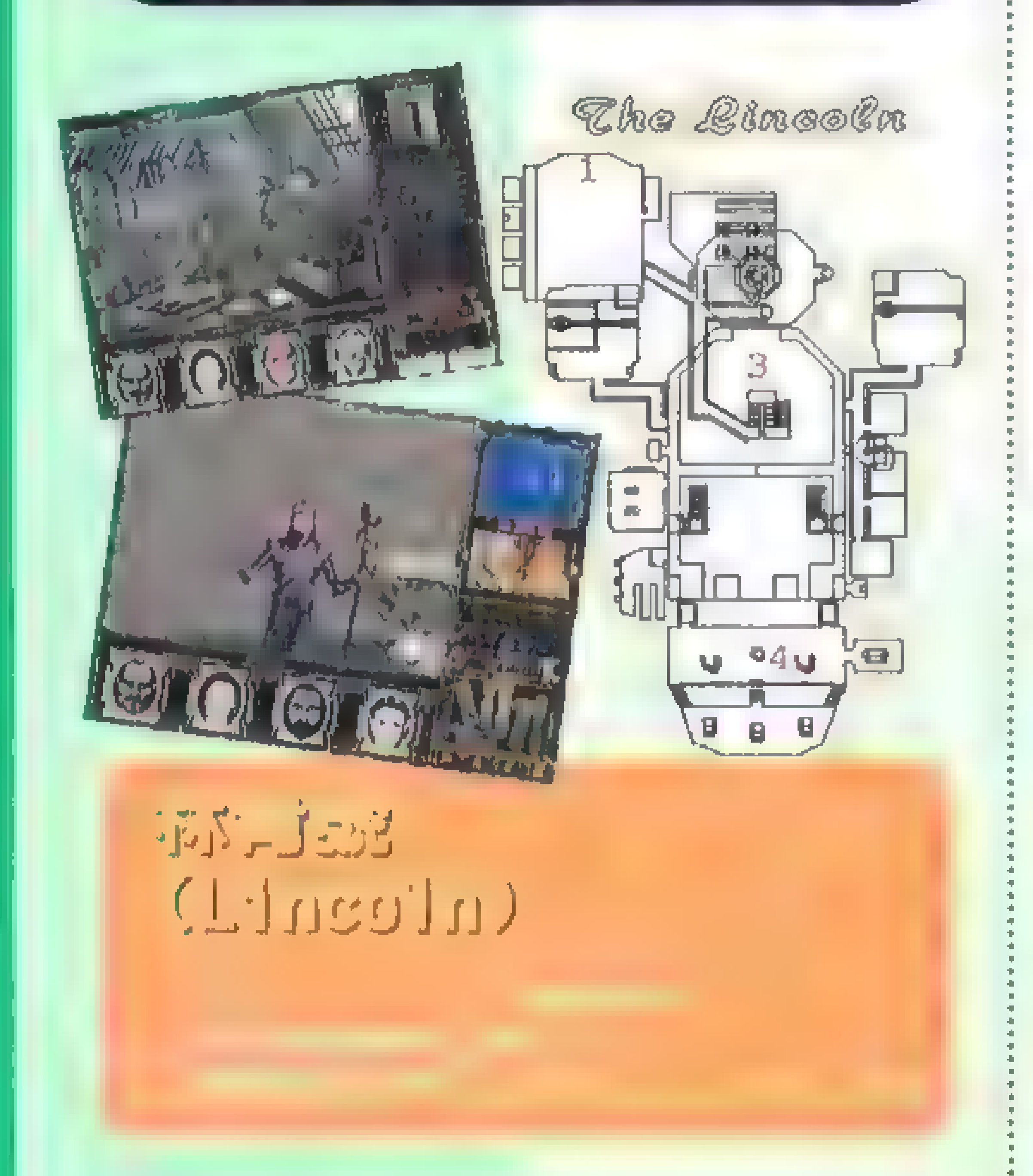
◀惡魔首領Xenofex





裡面走去，搭電梯到二樓，然後按下東側西側房間內的開關（ColonyZod 標示5、標示6）打開通往三樓的電梯。在三樓用剛剛Roland給的鑰匙打開門，裡面就是你的目標Xenofex還有牠的一大堆同伴。殺死所有敵人就可以開始搜刮戰利品班師回朝，並準備迎接最後一項任務。

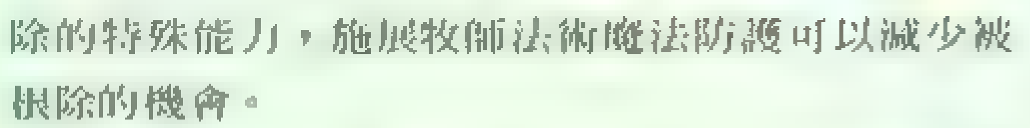
科幻的世界－林肯號



最後一項任務是進入沉沒在海底的林肯號（Lincoln）取回重要零件震盪超級加速器（Oscillation Overthruster）。接下此任務之後就可以在王座室門口的寶箱找到四件潛水衣。下一步就是到達愛佛黎的海邊，將配戴在身上所有的家當取下，包含武器防具以及戒指飾物，這樣才能夠穿得下潛水衣。隨後施展水



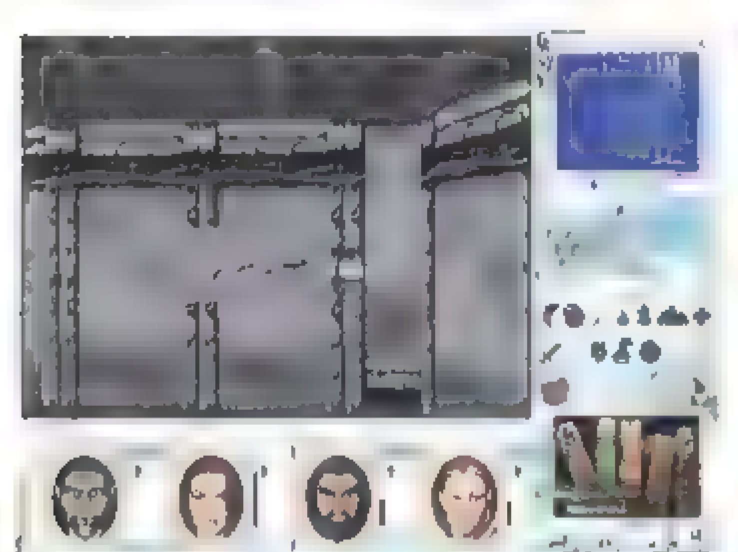
行術（Water Walk）向西而去，進入蕭爾（Shaols）的海底世界。在水中隊伍將遭遇各式海中怪物的襲擊，但此時隊員只能夠空手肉博，而且無法施展魔法，只有任人宰割的份，最好是盡快到達目的地－林肯號。如果你現在還有點興致的話，在一艘海底沉船下的寶箱中（Shoals標示2）可以找到瓶中神廟（Temple in a Bottle），以使用卷軸的方式觀看它，就可以讓隊伍進入隱藏的神廟，裡面的NPC都是NWC公司的職員。言歸正傳，當你進入林肯號之後第一件事就是切換成回合制，脫下潛水服，穿戴好所有家當。因為在你面前的全是戰鬥機器人，它們對心靈、肉體法術完全免疫，並對其它法術有相當高的抵抗力。會以破壞力強大的能量光束攻擊，還有讓隊員根除的特殊能力，施展牧師法術魔法防護可以減少被根除的機會。



清除完此層的機械人之後下一步是恢復電源，使所有門都能夠打開。順著進入船艙東南的通道往東走到達圓形的電梯。搭乘電梯上去電源控制室，按下西側控制台就可以恢復所有電力。回到第一層，走到剛才走道，順著路往南走道樓梯處，此時最好停一下將所有隊員的法力體力補到全滿，並施展所有防護性法術，因為只要一上樓梯（Lincoln 標示3），就會被十餘隻機械人圍攻，這算是相當硬的一仗，只要撐不住就



趕快下樓休息。僥倖活下來並清除所有的機械人，爬上樓梯打開南方的閘門就可以到達艦橋，你要的裝備就在艦橋中央的圓桌裡面（Lincoln 標示4），



將震盪超級加速器拿出之後，林肯號將會開始爆炸，趕快施展傳送術回到深坑，並觀看黑暗路線的結局動畫吧！



其他次要任務

收集畫像



說明：三張畫像的下落，一張在丘陵地的鬼屋（Barrows Down,Haunted House），另兩張則在獅鷲心城堡之中（Castle Gryphonheart）。



取回Haldar的遺骨

任務接受地點

尼弘山的Mazim Dusk

說明：Haldar的遺骨放置在尼弘迷宮（Maze）內，迷宮位於尼弘山區西北方，裡面被牛頭人與多頭龍所盤據。裡面的通道錯綜複雜，Haldar的遺骨位於地下城的東北洞穴區域的一個寶箱中（Maze 標示2）。







收集雕像

任務接受地點

土拉力安森林Thom Lumba

說明：這個任務需收集三個雕像，並要擺在適當的位置。天使雕像（Angel Statue），在尼弘迷宮（Maze標示3），要擺在布拉卡達沙漠；老鷹雕像（Eagle Status），在月之聖殿（Temple Moon標示2），擺在塔塔力亞西南方；騎士雕像（Knight Status），在太陽聖殿（Temple Sun標示2），須擺在愛佛黎。

贏得魔法牌遊戲

任務接受地點

Gina Barnes

說明：全區域總共有十三座酒館，每一間規則

攻略秘笈 Solution

★魔法門七★

都有點不一樣，只要十二座酒館裡的魔法牌比賽都贏，每位隊員都可以獲得屬於他自己種族的寶物與兩顆金色礦石。

取回四季聖衣

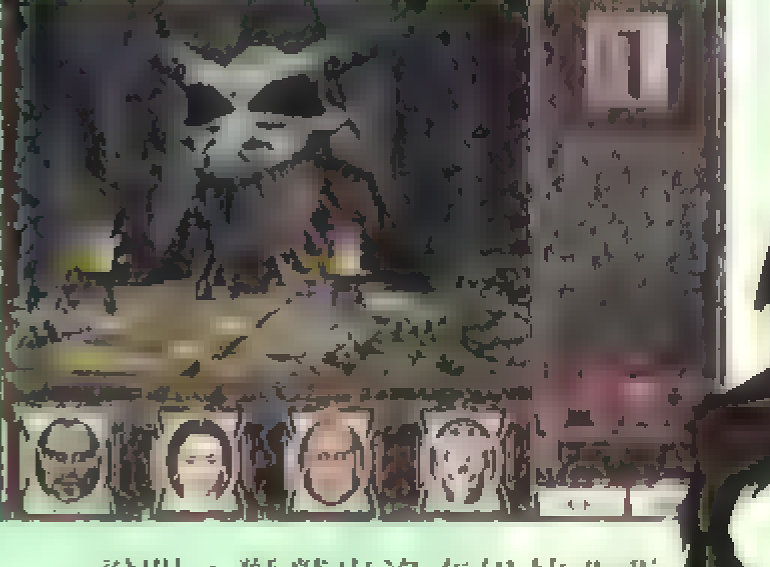


說明：四季聖衣就擺在深坑大堂出口旁的寶箱中（The Hall Pit 標示2）。

殺死所有獅鷲

任務接受地點

戴加Seth Drakkson



說明：獅鷲出沒在伊拉西亞與布拉卡達沙漠，殺死所有獅鷲並不難，麻煩的是所有的村民都會與你為敵，這是試驗黑暗魔法末日禁咒（Armageddon）的好機會。

傭兵公會的任務

說明：如果在遊戲一開始的翡翠島接受了Mr.Malwick的火焰杖，由劇情進行到選擇光明或是黑暗路線之後，當你回到和諧谷城堡時就會有使者出現。他要你在兩星期之內到塔塔力亞的傭兵公會報到，如果你不予理會的話，期限一到就會有大群傭兵攻擊和諧谷的村莊。此時所有的商店都會關起來，直到你消滅村莊以及城堡中所有入侵者才會再度開張。消滅這些敵人並不難，麻煩的是如何找到他們，巫師之眼法術可以讓你輕易地找出所有敵人的位置。



假如你準時到達傭兵公會，Mr.Santley將要求你去所屬光明或是黑暗陣營的大本營偷取掛毯（Tapestry）。如果你是光明陣營，掛毯在藍班特堡（Castle Lambent）東北區域一個過不去水池對面房間的牆上，讓水池升起的開關在此區域唯一有窗孔那一面牆的背面。如果你是黑暗陣營，掛毯則在薄暮城堡（Castle Gloaming）進門大廳右轉，由右側一通道進入另一房間，爬樓梯到二樓，其中有一個房間的牆壁上。

方尖碑的秘密



在每一個主要區域都有方尖碑的存在，總數是十四個，當你收集齊全所有的碑文之後，就可得知終極秘寶所隱藏的地點。該地點在晨昏島區域的巨石陣，在午夜十二點時會開出一朵花，此時才可以挖出寶藏。不過寶藏內容頗令人失望，甚至比殺死龍或泰坦巨人所得到的戰利品還差，根本不值得為此跑一趟。

武器的使用

一般來說武器的傷害以及擊中率是由使用者技能等級與武器本身的基本特性所決定的。當武器揮出攻擊之後，不管有沒有擊中，都必須等待一段時間才能再次揮舞，這也就是武器的回復時間參數。不同類型的武器將會有不同的回復時間，在玩者雙手皆持有武器的場合，將以右手武器的技能等級為主要計算依據。而武器的回復時間則是以所持兩樣武器之中最慢的為準，讀者得要注意一下。

武器類型	回復時間係數
光線槍(Blaster)	30
匕首(Dagger)、徒手搏擊(Unarmed)	60
釘頭槌(Mace)、長矛(Spear)	80
劍(Sword)	90
斧(Axe)、杖(Staff)	100

藥劑調配

MM7的鍊金術要比前作更為複雜許多，這一次對於技能等級的限制較多，鍊金術等級不同，所能允許製作的藥水也不同。每一種藥材都有不同的顏色與藥力，藥力較高的自然有較好的效用。如果將不同藥力的藥水混合，藥力將會被摻合，鍊金術等級較高的隊員將可以使這種效應降低。藥材部份增加了催化劑(catalyst)，外觀是灰色的，主要是用來調整藥水的藥力。舉個例子來講，假如你調出了一罐藥力只有5點的紫色藥水，假如與藥力50點的灰色藥水混合，將會產生藥力50點的紫色藥水。因為在混合不同藥力的藥水過程中將會使藥力分散，催化劑最好是在最後混合成品加入比較有用。至於各種藥水的配法，可參考後面的附表。



各種藥材

[illegible]	顏色	[illegible]
Widowsweep Berrie	紅	1
Crushed Rose Petal	紅	5
Troll Blood	紅	10
Ruby	紅	20
Dragon’s Eye	紅	50
Poppysnap	黃	1
Fae Dust	黃	5
Sulphur	黃	10
Garnet	黃	20
Devil Ichor	黃	50
Phirna Root	藍	1
Meteorite Fragment	藍	5
Harpy Feather	藍	10
Moonstone	藍	20
Elvish Toadstool	藍	50
Mushroom	灰	1
Obsidian	灰	5
Vial of Ooze Endoplasm	灰	10
Mercury	灰	20
Philosopher’s Stone	灰	75

◆基本級鍊金術可調配之藥水（純色）

藥水名稱	配方	功能
Awaken（綠）	黃＋藍	讓睡眠的隊員甦醒
Cure Desease（橘）	黃＋紅	治療疾病
Cure Poison（紫）	紅＋藍	治療中毒

◆專家級鍊金術可調配之藥水（混色）

藥水名稱	配方	功能
Bless	紅＋綠	每藥力維持30分鐘Bless法術
Cure Insanity	橘＋綠	治療瘋狂
Harden Item	黃＋綠	增加裝備的耐用度
Haste	紅＋橘	每藥力維持30分鐘Haste法術
Heroism	紅＋紫	每藥力維持30分鐘Heroism法術
Preservation	藍＋橘	每藥力維持30分鐘Preservat ion法術
Recharge Item	藍＋綠	補充法杖的彈藥
Remove Curse	綠＋紫	移除咀咒
Remove Fear	橘＋紫	移除恐懼
Shield	藍＋紫	每藥力維持30分鐘Shield法術
Stone Skin	黃＋橘	每藥力維持30分鐘Stone Skin法術
Water Breathing	黃＋紫	避免溺水造成的傷害

◆[illegible]

藥水名稱	配方	功能
Cure Paralysis	綠＋（黃＋橘） 橘＋（黃＋綠）	治療麻痺
Divine Cure	（紅＋橘）＋（黃＋橘）	回復藥力X5生命點數
Divine Power	（黃＋綠）＋（藍＋綠）	回復藥力X5法力點數
Divine Restoration	（紅＋橘）＋（藍＋綠） （藍＋紫）＋（黃＋橘） （紅＋紫）＋（黃＋綠）	回復死亡／石化／根除以外的所有不良狀況
Might Boost	紫＋（紅＋紫）	力量X3，每藥力維持30分鐘
Intellect Boost	綠＋（黃＋綠）	智慧X3，每藥力維持30分鐘
Personality Boost	綠＋（藍＋綠）	人性X3，每藥力維持30分鐘
Endurance Boost	紫＋（藍＋紫）	體質X3，每藥力維持30分鐘
Accuracy Boost	橘＋（黃＋橘）	準確X3，每藥力維持30分鐘
Speed Boost	橘＋（紅＋橘）	速度X3，每藥力維持30分鐘
Luck Boost	（紅＋紫）＋（藍＋紫）	運氣X3，每藥力維持30分鐘
Flaming Potion	綠＋（紅＋橘）	增加武器火焰屬性，每藥力維持30分鐘
Freezing Potion	綠＋（紅＋紫） 橘＋（藍＋紫）	增加武器冰凍屬性，每藥力維持30分鐘

藥水名稱	配方	功能
Shocking Potion	紫＋（紅＋橘）	增加武器電擊屬性，每藥力維持30分鐘
	橘＋（紅＋紫）	
Noxious Potion	橘＋（藍＋綠）	增加武器毒屬性，每藥力維持30分鐘
	紫＋（黃＋綠）	
Swift Potion	綠＋（藍＋紫）	增加武器攻擊速度，每藥力維持30分鐘
	紫＋（藍＋綠）	
Fire Resistance	（紅＋橘）＋（黃＋綠）	火焰抵抗X3每藥力維持30分鐘
Water Resistance	（黃＋綠）＋（藍＋紫）	水系抵抗X3每藥力維持30分鐘
Air Resistance	（紅＋橘）＋（藍＋紫）	風系抵抗X3每藥力維持30分鐘
Earth Resistance	（紅＋紫）＋（黃＋橘）	地系抵抗X3每藥力維持30分鐘
Body Resistance	（藍＋綠）＋（黃＋橘）	肉體抵抗X3每藥力維持30分鐘
Mind Resistance	（紅＋紫）＋（藍＋綠）	心靈抵抗X3每藥力維持30分鐘

◆大宗師級鍊金術可調配之藥水（黑色）

藥水名稱	配方	功能
Pure Might	橘＋Might Boost	永久增加力量50點
Pure Intellect	橘＋Intellect Boost	永久增加智慧50點
Pure Personality	紫＋Personality Boost	永久增加人性50點
Pure Endurance	綠＋Endurance Boost	永久增加體質50點
Pure Accuracy	綠＋Accuracy Boost	永久增加準確50點
Pure Speed	紫＋Speed Boost	永久增加速度50點
Pure Luck	（黃＋橘）＋Swift Potion	永久增加運氣50點
Stone to Flesh	（紅＋紫）＋Cure Paralysis	回復石化狀態
Slaying Potion	（藍＋紫）＋Flaming Potion	在武器增加屠龍屬性
Rejuvenation	（藍＋橘）＋Divine Restoration	移除所有非常態增加的年齡
	（黃＋紫）＋Divine Restoration	
	（紅＋綠）＋Divine Restoration	

◆神燈效用

在四處冒險旅行的途中，或許你會得到一些精靈神燈（Genie Lamp），在每年不同的日期使用它，將會有各式各樣的功效，通常每個月的22日到28日使用有最好的效用。不過，在錯誤的時間使用神燈，可能會帶來不良的後果。每個月份的功能如右：

如果在錯誤時間使用的話，將會產生不良效果，如：

每個月的5、26號使用將會石化
每個月的13、27號使用將會死亡
每個月的7、21號使用將會根除

月份	說明
一月	力量加4點
二月	智慧加4點
三月	人性加4點
四月	體力加4點
五月	準確加4點
六月	速度加4點
七月	運氣加4點
八月	金錢4000gp
九月	食物20份
十月	技能點數加8點
十一月	經驗點數加10000點
十二月	某一種抵抗力加4點

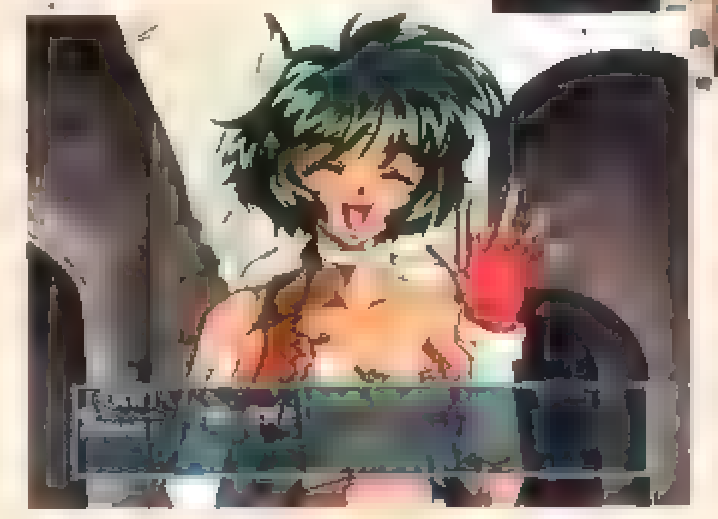
龍機傳承2 中文版

DRAGOON

劇情指引

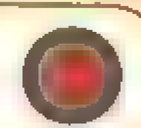
序章

天啊！我怎麼會那麼倒霉，被分派到這什麼奇怪的軍團裏？我，司西爾．拉古那達在嘴裏碎碎唸，不過還是恭敬地接過人事命令書。幸好，青梅竹馬的艾蜜莉也是同一個軍團，但是…拉爾夫到底要跟我說些什麼呢？讓我一頭霧水。接著，我跟艾蜜莉一同去報到，沒有想到魔源石採掘場卻沒有準時把



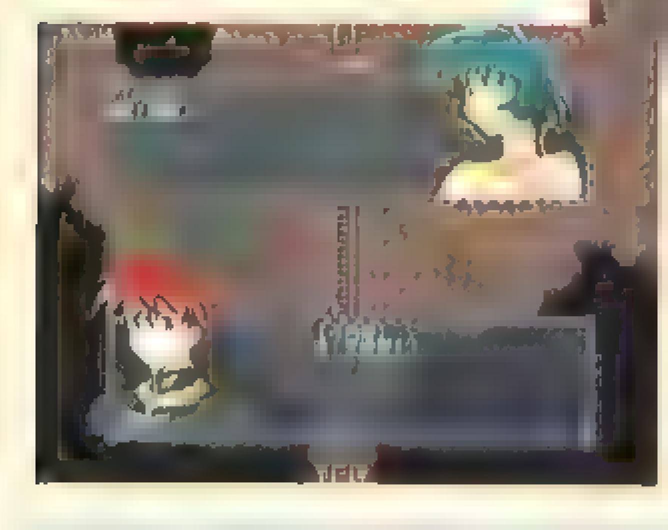
魔源石送來，於是我和艾蜜莉結伴前往調查──嘿嘿嘿！看來，艾蜜莉似乎是很害怕鬼怪嘛，那我可要好好地表現囉！

大蟻怪之戰



■敵方：蟻兵X3
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

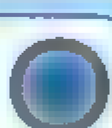
這一關基本上沒有什麼困難的地方，隨便打打就行了。



打敗三隻沒什麼威脅性的小蟻怪，正想向艾蜜莉邀個功，卻沒有料到，逃跑的蟻怪卻像是故意誘引一樣，似乎正想將我們引入什麼陷阱內，好！我西爾當然是奉陪到底囉！


▲長得比人還大的螞蟻，可怖喔！

決戰！蟻后

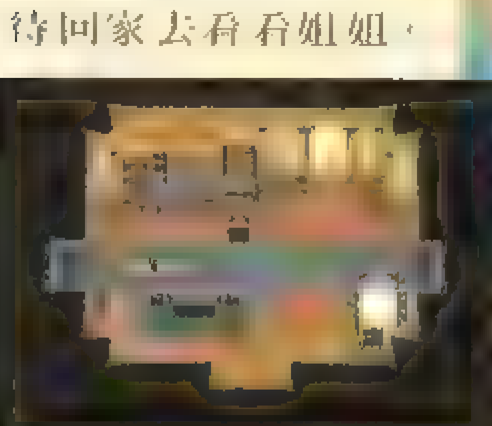


■敵方：蟻兵X4、蟻后X1
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

除了蟻后生命力較強之外，這一關同樣沒有什麼困難的地方，同志們！往前衝吧！

打敗蟻后才知道，原來是因為魔源石的關係，才使得小小螞蟻變成了巨大的蟻怪。不過，我們打敗了這些螞蟻，魔源石也可以順利生產，因此便和艾蜜莉回去報告，由於明日就必須出任務了，所以我便迫不及待回家去看看姐姐。





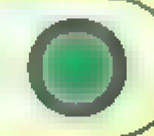
一回到家，溫柔可人的姐姐正在煮飯，哇！她圍著圍裙的樣子真是好看，不過明天就要分離了，一切都充滿了離情依依。翌日，我依依不捨地離開家門，不過我在心裏下定決心，一定要安全地回到姐姐的身邊。



出發了，我當天晚上完全睡不著覺，誰教我是個土包子，還沒有坐過這種飛行船呢！於是我起床夢遊…呃，不是！是閒逛。走著走著不小心闖進副司令的房裏，看她正熟睡著，我一想起之前她幫我的忙，就色心大起…咳咳！是好奇地向她靠近一點…大概是做了壞事，報應馬上來了。



天，飛行船就被不明物體給擊中，而我…整個身體似乎在飄浮，感覺好像到了另一個世界。不過我很幸運，被可愛的少女菲娜所救，呵呵！真好，又是一個可愛的美眉，害我口水都快滴了下來（馬上不著痕跡地抹掉）。她先帶著我去熟悉村裏的環境，在道具店遇到了菲娜的媽媽，又到教堂做禮拜等等，實在是對我太好了，令我著實感動。而為了報答她的恩情，我決定以身相許…不過我還來不及將想法告訴她，她就受到精靈女神的指示，在午夜之中出奔，有騎士精神的我，當然義不容辭跟！



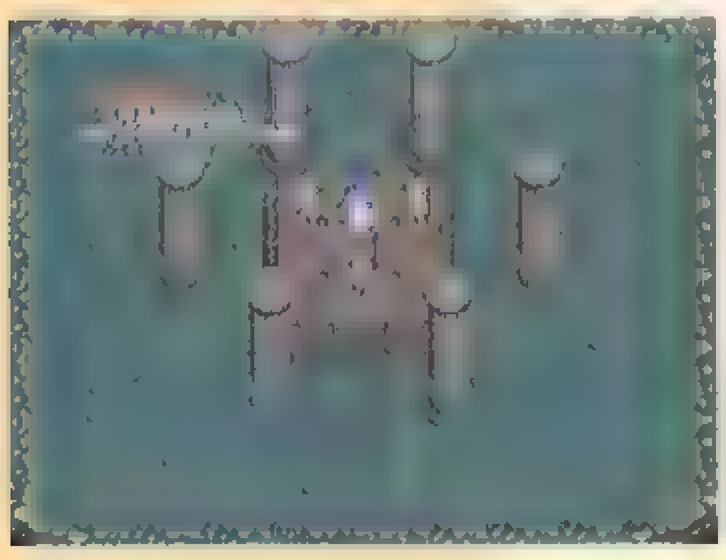
黑暗中的魔獸

■敵方：大螳螂X3、血螳螂X3
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

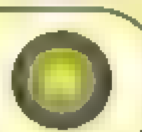
這一關開始有敵人（大螳螂）會使我方人物中毒，若是害怕會被扣生命點數，可以帶多點藥草。另外，喜歡練功的人也可以摩拳擦掌了，因為多了菲娜這一位會治療術的生力軍，就可以開始全力將等級提升了！不過，一開始她的等級不高，還是將她調至後防，做回復的工作吧！



打敗了蟑螂，菲娜告訴我，她必須去見精靈女神一面…唉！我又那能說一句不呢？當然又是捨命陪「美眉」了，因此只好豁出去陪她一起跳入水中，一起拯救水精靈女神！



◀被怪物圍住的精靈女神，快去拯救她吧！



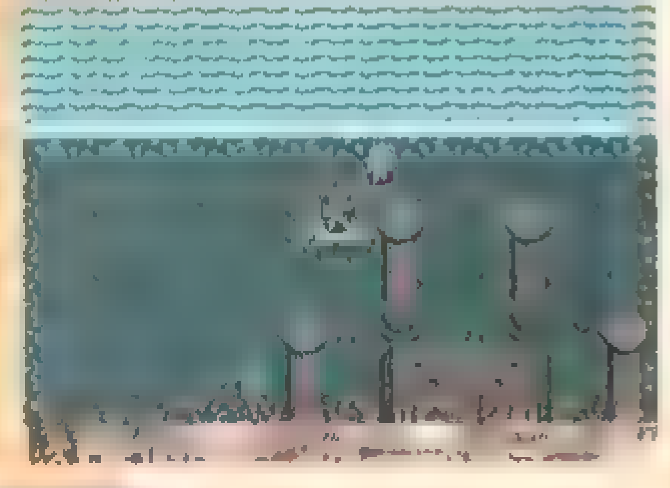
■敵方：[illegible]人X3、[illegible]人X3

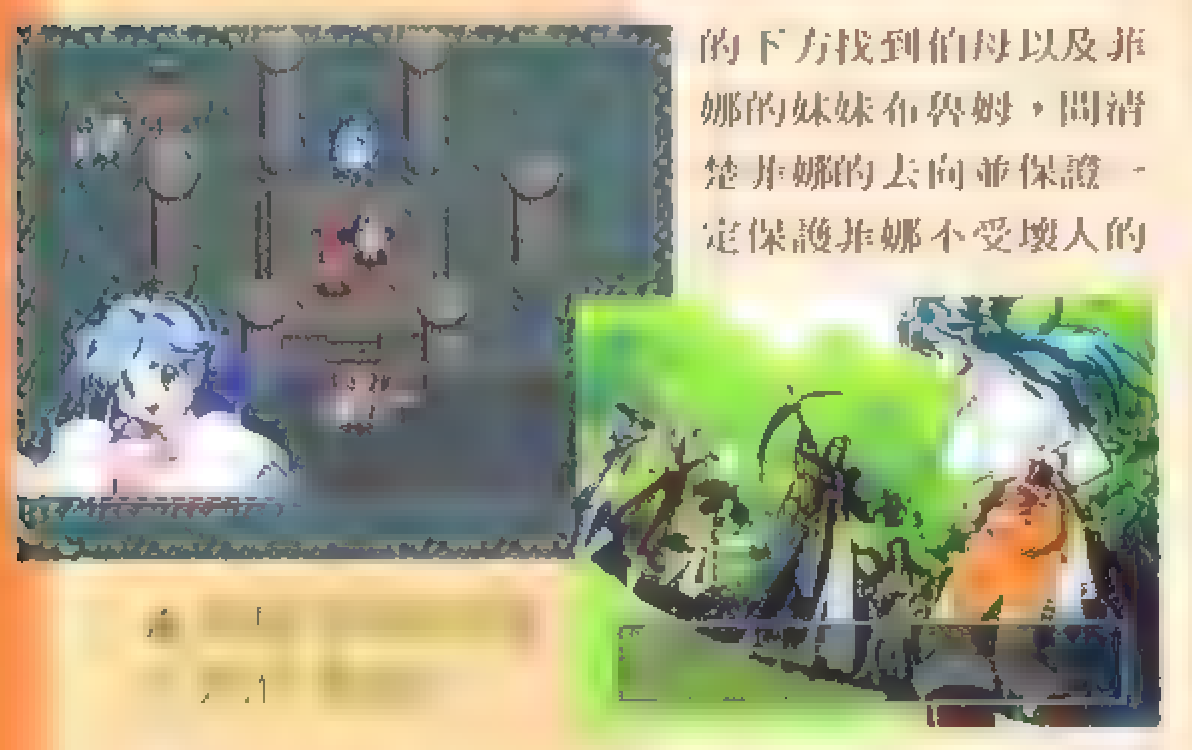
■勝利條件：敵方全滅

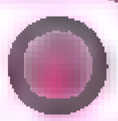
■敗北條件：我方全滅

由於敵方是呈圓狀分佈，因此我方只要順著圈圈走，一一擊敗敵方即可。唯要注意只有一點，那就是有個人會使我方中毒，要速戰速決或者使用吸毒符，都悉聽尊便。

唉！忙了一整夜，也不曉得那位精靈女神究竟是在菲娜的耳裏嘀咕了什麼？翌日她就這麼丟下我一個人，獨自「落跑」了。不過還好我在村子的下方找到伯母以及菲娜的妹妹布與姆，問清楚菲娜的去向並保證一定保護菲娜不受壞人的誘拐（但是可不包括我，嘿嘿…），才忙跟進古立普森林之中。







和人口販子的戰鬥

■敵方：獵狼X3、盜賊X3

■勝利條件：敵方全滅

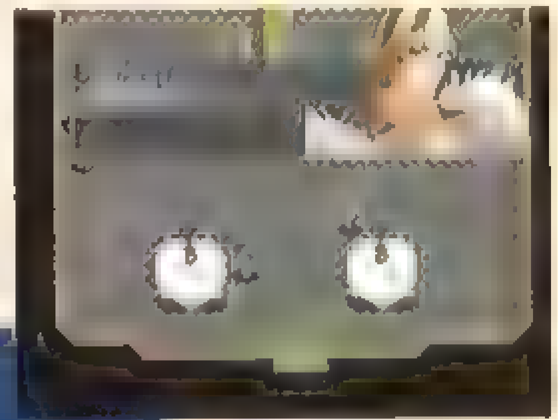
■敗北條件：我方全滅

敵方並不強，但獵狼的攻擊會使我方中毒，因此不管是先打敗獵狼或者是先以逸待勞等他們來找你，都可以慢慢將他們擊敗。

哼哼！就憑你蓋爾布這個老頭的小嘍嘍也想打敗我們。用甜言蜜語安撫了菲娜之後，我們一路來到波拉爾城，聽說山賊把西邊的橋給封鎖了，因此我們便在城中晃了一下，在酒吧裏碰到一個戴著頭巾的奇怪男子，盡是說一些令人生氣的話，所以我拉著菲娜悄悄離開（順便吃吃她的豆腐）。不過，後來那個在廣場彈琴的傢伙真討厭，居然送票給我們，又色咪咪地盯著菲娜，他到底是何居心？



▲小心獵狼的毒爪

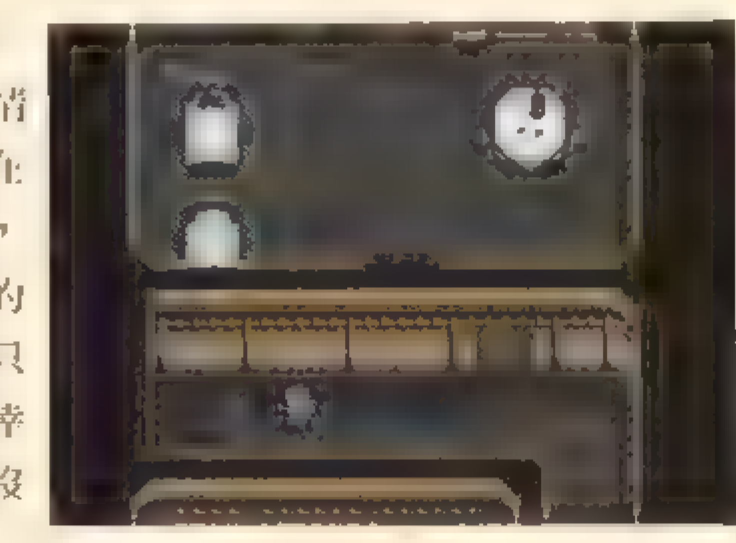


夜晚，大概是我旅途太過勞累了，因此睡得像條豬，絲毫沒有察覺菲娜被琴聲給迷惑，夢遊出走。隔天我一醒來，本想偷幾個吻的，卻找不到她人，此時我立刻想到那個送票的鋼琴家，於是便跑了一趟劇場，剛好趕上下一場的演奏會。正要在空位上坐下時，竟碰到那個戴頭巾的男子。



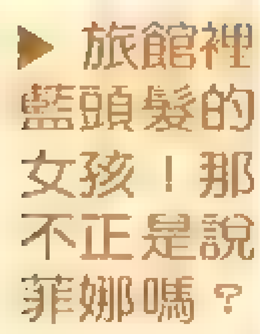
▲要五千萬！削人啊！

好哇！心情正不好，兩人在劇場裏大小聲，馬上受到別人的白眼，因此我只好咬牙切齒，悻悻然地坐下。沒





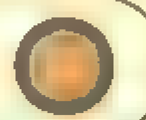
沒想到劇情也在此刻有了大改變，那戴頭巾的男子像瘋了一樣地衝向前去鬧場，後來兩人都跑了，而我耳尖地聽到他們提到藍頭髮的女孩，所以我便追了上去。不過是彈鋼琴嘛！有什麼難…可彈了幾個音，我猛抓頭髮，



▶旅館裡藍頭髮的女孩！那不正是說菲娜嗎？

咦？不對不對！是「FaLaSi」，歷經千辛萬苦，門終於開了。一路追追追，終於追到戴頭巾的男子…嗯（摸摸下巴）！看到大叔一副辛苦的樣子，我也偶而做做好事，去助他一臂之力。

與大叔的共同作戰



■[illegible]

■[illegible]

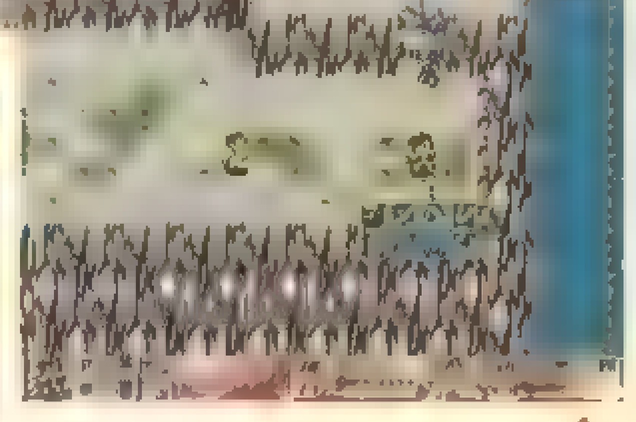
■敗北條件：我[illegible]

這一關上方的兩位盜賊會使用遠距離的攻擊，除此之外敵方都不強，可輕鬆應付。



從大叔的口中得知，菲娜可能被抓到上方的佣兵人，我當然要上英雄救美，所以便和大叔結伴前往，沒有想到又碰到蓋爾布，這算是冤家路窄嗎？





VS・蓋爾布

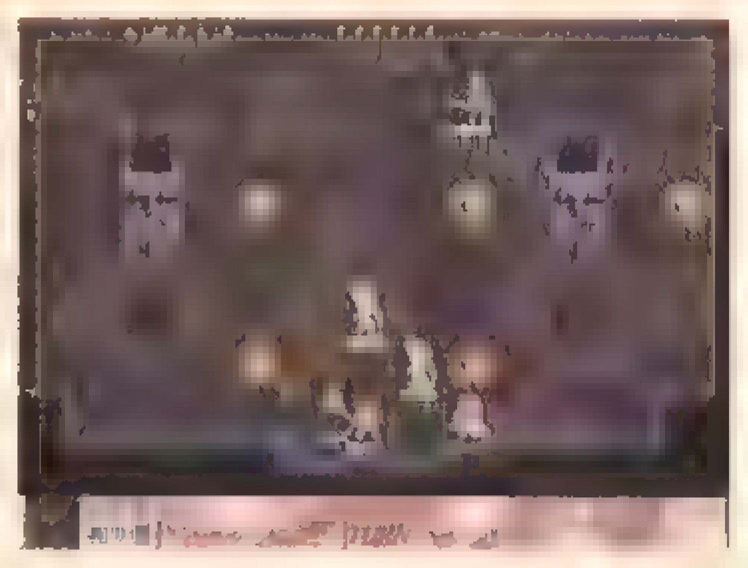


■敵方：盜賊X4、劍士X3、蓋爾布X 1

■勝利條件：敵方全滅

■敗北條件：我方全滅

蓋爾布技能攻擊最強，一次可以攻擊到兩個人，因此隨身攜帶的藥草便可以派上用場。一開始不要衝得太快，慢慢把前方的小兵解決，再往上移動，另外還要注意敵方使用治療術，必要時先將他們擊敗以自保。



可惡的臭大叔！不過是幫一次小忙而已，需要收那麼貴的錢嗎？這下可好，和菲娜通過西方的橋，來到港都正要搭船，才知道船要三個禮拜以後才靠港，吓咧！那我和菲娜豈不是要露宿街頭了…嘿嘿（又開始在亂想了）！錢被大叔拿走不少，所以我只好接下市長的要求，前去捉拿小偷。不料我們才剛離開船票售票處，就聽到有人大喊抓小偷，因此我們立刻追過去，一路追進妖精之森裏…

▼之前被山賊盤據的橋終於可以通過了

妖精之森…魔獸之戰



■敵方：血螳螂X3、狼人X3、大毛毛蟲X2

■勝利條件：敵方全滅

■敗北條件：我方全滅

敵方不強，但是血螳螂和狼人開始有回擊能力，大毛毛蟲則是有麻痺攻擊，一步步慢慢來就不成問題了。

打敗了魔獸，我們一路在妖精之森亂晃，也順便撿了不少道具，還找到一棵會發光的樹。沒有想到只是輕輕一碰，它居然將我們轉換到另一個地方去，很快，我們就在樹屋上找到那名小偷和一名妖

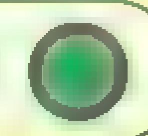




▼連神仙也羨煞的鴛鴦伴侶

▲會發光的樹！裡頭該不會是竹取公主吧？

精少女。嘖！看他們恩愛的樣子，我還有一點羨慕，不過我們很快被他們發現，也讓他們給逃往北方去。

VS・羅連 

■敵方：布偶妖X1、大毛毛蟲X2、史萊姆X2、羅連X1
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

這一關會有大毛毛蟲的麻痺攻擊以及布偶妖的毒攻擊，值得注意。還有如果不注意羅連的攻擊，會使菲娜很快地倒下

沒有想到，跟羅連打了一架之後，誤會反而都解開了，同時在樹精靈女神的指

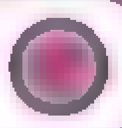
▲羅連的弓術很厲害，請慎應付

示之下，要前往西方大陸去。可是…問題來了，船要三個禮拜以後才來呀！難不成要我游泳穿過大海嗎？我的媽丫！還好，在這森林入口處有個古代洞窟可以前往西方大陸。於是在羅連的帶路之下，我們決定冒險通過。

[illegible] 

■敵方：大毛毛蟲X3、布偶妖X3、史萊姆X3
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

慢慢的前進，等敵方靠近了以後再發動攻擊，其中仍要注意的還是毒攻擊以及麻痺，沒有恢復的藥品，就得等到自己自動解毒了。

古代洞窟之戰二 

■敵方：布偶妖X3、大毛毛蟲X3、史萊姆X2
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

筆者的做法是先讓司西爾堵住階梯，讓羅連和菲娜做支援工作，這樣一來除了史萊姆的動向和攻擊需要注意之外，其他的敵方都只能一次下來一個，很容易快速將敵方擊敗

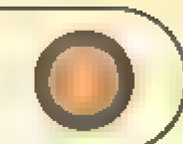
（註：這兩場戰鬥在洞窟內是不同方向，因此有可能會變化。）

▶菲娜原來是第一次到大都市來，難怪看來一付好奇的樣子



◀虔誠祈禱的蒂葉娜

終於重見陽光，我們一行人又趕向王都迪歐拉耐去，準備去問問看能不能搭船。不料，王都正在戒嚴中，所以我們到二樓去問局長，局長說他也不能隨隨便便就放我們搭船，菲娜異想天開地說她要去見國王…天丫！腦子燒壞了嗎？我們是那根…咳！我才不想當蒜、蕃茄。無法見到國王，我們便只好在城裏頭閒逛了。就這麼逛到教堂，遇到一名金髮的女子正在向神祈禱，她好像是有麼困擾的樣子，引起了我們的注意力（嘿！美女我怎麼能輕易放過呢？）。知道她必須往東北方，打敗想佔據奇歐司之門的山賊，於是便義不容辭地前往相助囉！



帝歐司之門

由於我方的人員被分散成兩邊，因此必須盡快和另一邊人員會合，再慢慢打上去。其中長矛騎兵的生命力長，防禦力也不錯，最上方的盜賊和弓箭手也都會隔著一段距離攻擊，值得特別注意。

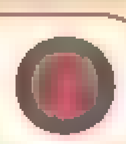
打敗了敵人，蒂桑娜說要招待我們到王宮去，當下菲娜就在說沒有禮服可以穿。啥！問我的意見？如果是那種露前露後的禮服，我可以考慮買一件給妳…回人之後，我們就直接到王宮去見蒂桑娜。見到了國王後，國王說要給我們獎賞，嗯…，不曉得可不可以要一個後宮呢？呃，都怪我這隻爛嘴巴，怎麼變成坐船許可證了，害我鬱卒了老半天。後來，蒂桑娜說要帶菲娜去洗澡，嘿嘿…機會來了！我怎麼可能不去偷看？沒有想到，在路途上遇到卡吉斯和狄諾在交頭接耳，我心想，那干我什麼屁事？還是去偷看美眉洗澡最重要，於是便直接往浴池衝。不過…嗚，我用盡各種方法都看不到，就只有乖乖回去睡覺，可惜啊！（夢中倒是夢到不少火辣畫面，好棒…可是口水卻流滿枕頭了）

隔日，拜見國王拿到坐船許可證以及贈與的王家金幣，我們便直接去搭船了。沒有想到，蒂桑娜也和我們同行，似乎是要去出什麼任務。在甲板上，蒂桑娜望著大海呢喃，大家都很擔心她。一個禮拜之後，我們終於到達塞拉港，便趕忙去添購武器、防具，結果在一家古董店發現了一隻被關在鳥籠中的小妖精。唔…她楚楚可憐地看著我，要我買下她，好吧！難得發一次好心。我心疼地把王家金幣掏出來，抖著手跟沒良心的老板交換，可是看到小妖精高興地飛在天空的樣子，覺得這代價也算值得。離開城鎮，為了尋找風之精靈，我們往北移動，進入風之峽谷後卻碰到了魔物…



▲這四個人有……安什……





風之峽谷的死鬥

■敵方：怪鳥X2、布偶妖X3、野豬人X3
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

這一關的敵人，一開始會主動包圍攻擊我方，因此一開始得採守勢，一一擊敗敵人，再往上攻。須要注意是野豬人會一次攻擊十字範圍約四格的人，所以要特別小心他的攻擊，否則再加上布偶妖的毒攻擊，很快就會吃不消。另外我方小妖精帶回的麻痺攻擊，也要善加利用

到達風之村落後，卻碰到蒂桑娜他們的軍隊在這裡，似乎是發生了什麼誤會…沒有想到，蒂桑娜的母親竟選擇以自己的生命，來點悟蒂桑娜心中的迷惑，蒂桑娜也因此和軍隊起了衝突。不用說…好管閒事的我們（站在美女這一邊的我，嘻…），當然又被捲入爭戰之中了。





▲真偉大的母親



叛逆之戰



■敵方：劍士X2、弓箭手X2、魔法師X2、教士X2、狄涅X1
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

狄涅的攻擊力強，生命力也長，所以當他一往下移動時，最好速戰速決地把他解掉。另外，魔法師的魔法也不弱，須要提防，必要的時候，可以先把做治療工作的敵人解決掉，再攻擊其他人。

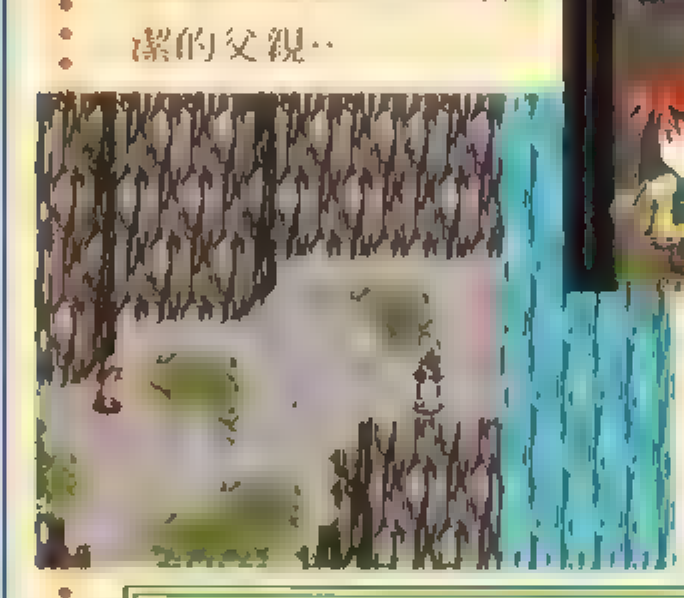
結束戰鬥之後，蒂桑娜神情黯然地跑了，雖然我口裏聲聲說要讓她冷靜一下，但仍放不下心，於是一行人便跟了過去。她竟想要自殺，天啊！不過…她一個人跳也就算了，菲娜去湊什麼熱鬧啊！結果菲娜先跳了下去，要不是風之精靈女神救了她，天曉得會怎樣，我可是追了她很久耶！



後來，蒂桑娜決定加入我們一起旅行，我們便來到南方的大地缺口，竟又碰到大叔巴地。唉！這地方未免太小了吧？走到哪裏都能碰到熟人，我馬上跟巴地要回被拿走的那些錢，並且數落他一頓。不過問題來了，這大地的缺口還真不是普通的大，要怎麼過去呢？幸好，小妖精蒂茵去找她的大鳥朋友，我們才通過了這大缺口，到達彼端。沒有想到大叔巴地竟想加入我們同行。唉！也好，反正是個大叔，沒什麼威脅啦！

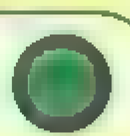


不久，一行人來到拉那村，向村長打聽火之精靈女神的消息，得知住在村子西方的露潔可能知道。趕過去找她時，誰知她卻理都不理我們，害得我們像被耍一樣又趕回村長家。翌日，我們又再度決定去找露潔，這時她卻不在家，於是我們向村民打聽後，才曉得露潔的父親似乎是復活了…天丫！死人復活，那怎麼可能？因此我們便又匆匆趕往瀑布，才曉得這地方果真是太小了，又遇上蓋爾布這熟人假扮露潔的父親…



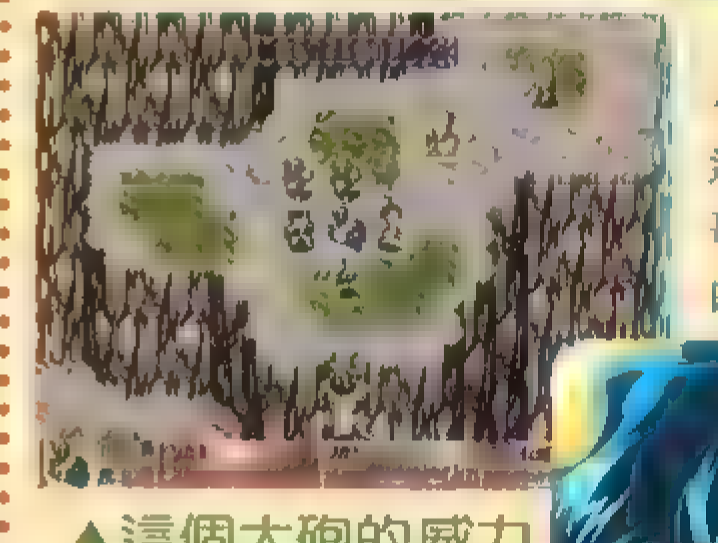
◀可惡的蓋爾布，竟敢假扮露潔的父親來套話

絕望之淵



■敵方：長矛騎兵X2、教士X2、魔法師X2、戰士X2、砲兵X2、蓋爾布X1
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

這一關難度頗高，多了威力強大的砲兵，他的射程遠、範圍廣，雖然不會移動，但是個令人頭疼的傢伙。筆者的方法是，一開始，先派一個長命的人上去將他身邊的小兵引下來，等擊敗他們之後再上去K他。另外魔法師和蓋爾布的實力也不弱，因此必須要步步為營，不可以衝太快，否則一定會落得全軍覆沒的下場的。



▲這個大砲的威力可是不容忽視地

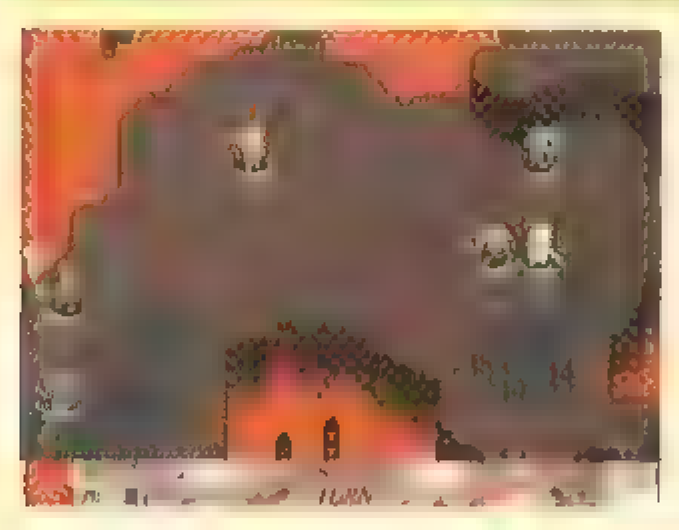
再度擊敗蓋爾布之後，露潔卻昏迷了過去，而眾帥哥們馬上為了口對口人工呼吸一事吵了起來，哼！吵什麼吵？要比帥，我才是不二人選。不料，菲娜卻…天丫！有如晴天霹靂般，菲娜的初吻居然給了露潔！不久，露潔醒了過來，她不僅僅告訴我們世界的真相，還告訴我們火之精靈女神就在瀑布之後，於是我們便繼續前進。

[illegible]



■敵方：怪蟲X3 [illegible]X3 [illegible]人X3
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

一開始我方人員是被分散的，因此要快速地整合起來，畢竟團結力量大嘛！



一番水深火熱之後，我們一行人終於見到火之精靈女神，她說了一些令人難以理解的話，什麼騎士女巫的，讓我有聽沒有懂。而菲娜在此時決定回朵碧串村向水之精靈女神報告這一件事，於是我們和羅速、蒂朵娜等人暫時分開。可是帶了蒂茵這跟屁蟲，我想做什麼事也不行了。



古立普之森的魔獸



■敵方：怪蟲X3、雷狼X2、骷髏兵X2、金剛蟲X2
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

由於我方只有三人，蒂茵和菲娜的防禦力又不高，因此一開始最好全員往後退，擺好陣式等他們過來，並且善用蒂茵的麻痺，讓敵方減少對我方的攻擊。



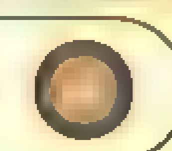
▲被包圍了，危險！

回到村內，居然看到失散的艾蜜莉挾持了菲娜的妹妹布魯姆，我出聲喊她，她卻帶走了布魯姆。而在此刻，水之精靈女神適時出現（不用我們再去找她，太好了），告訴我們有關於精靈上的事情，於是我們又匆匆趕往帝歐斯之門與其他人會合。進入帝歐斯之門準備營救布魯姆，卻遇到敵人露卡…



▲艾蜜莉怎麼會在這時候出現呢？

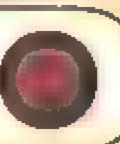
[illegible]



[illegible]

這一關不難，只要注意不要被攻擊到大部份的人，並且做好回復的工作，很快就可以過關了—

森林的神獸



■敵方：骷髏將軍X3、原始人X3、殭屍X3
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

挺麻煩的人物是後方的殭屍，他們會施催眠使我方人物無法行動，或者是使我方人物中毒，其他只是生命力較長，但還是要小心應付。

山谷的神獸



■敵方：草獸X3、人獸X3、猿獸X3
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

這關難度不高，注意草獸的毒攻擊以及人獸的大範圍攻擊即可。

這是第幾次遇到盖爾布了呢？我自己也搞不太清楚了，壞人的命似乎都滿長的，不過一看到他…

攻略秘笈 Solution

★龍機傳承2★

還用說嗎？



▶又是蓋爾布！真不想再看到他的臉了



……決戰！盜賊首領蓋爾布……

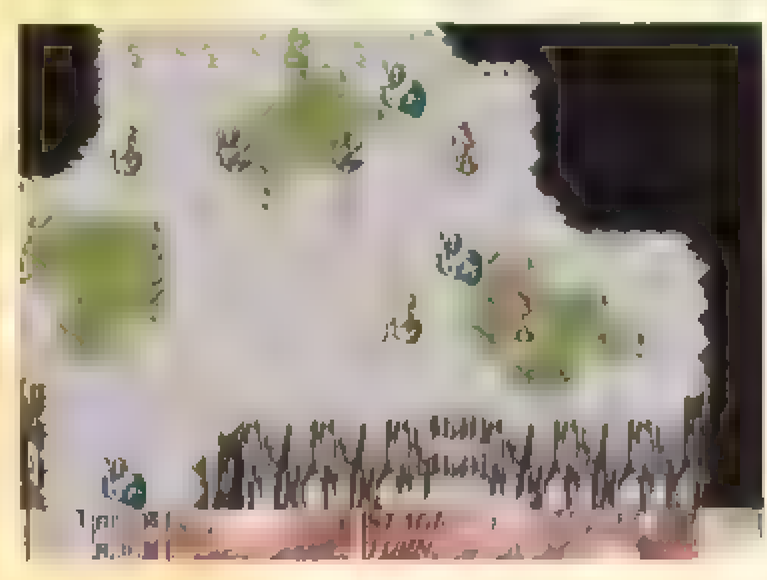
■敵方：牧師X2、戰士X2、魔法師X2、砲兵X3、蓋爾布X1

■勝利條件：敵方全滅

■敗北條件：我方全滅

一開始，我方就必須閃避前方兩個砲兵的大範圍攻擊，把前方的敵人殲滅後，再慢慢往前進。另外還要把握一個原則，由於這關的敵方使用的都是大範圍攻擊，因此我方人物一定得分散，不要通通站在一起，生命高的人打了就跑，治療術則做後援

▼大砲加上魔法師，我方人員聚在一起的話就不大妙囉

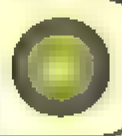


蓋爾布終於伏法，話說回來…打了那麼多次也該掛了，於是我們直接前往精靈的神殿，卻遇到了艾蜜莉和卡帝斯。呼！好險，看來布魯姆是暫時沒有事，不過艾蜜莉卻不顧我的呼喊而攻了過來



▶卑弊！竟拿布魯姆當人質

，實在太傷我的心了…



[illegible]

■敵方：僧侶戰士X2、[illegible]戰士X2、牧[illegible]X1

■勝利條件：敵方全滅

■敗北條件：我方全滅

將生命力較高的人堵在前面當人牆，而菲娜等人則做後援工作，再慢慢把敵人擊敗。

艾蜜莉似乎是清醒過來，並且認得我了。不過在此時此刻，卡帝斯挾著布魯姆出現了，他居然只是為了要讓我們忿怒，居然殺了布魯姆，我們也因此再度展開戰鬥

▼艾蜜莉終於從控制中清醒了



▲先把艾蜜莉身邊的暗黑魔導士清除掉可能會比較好打吧



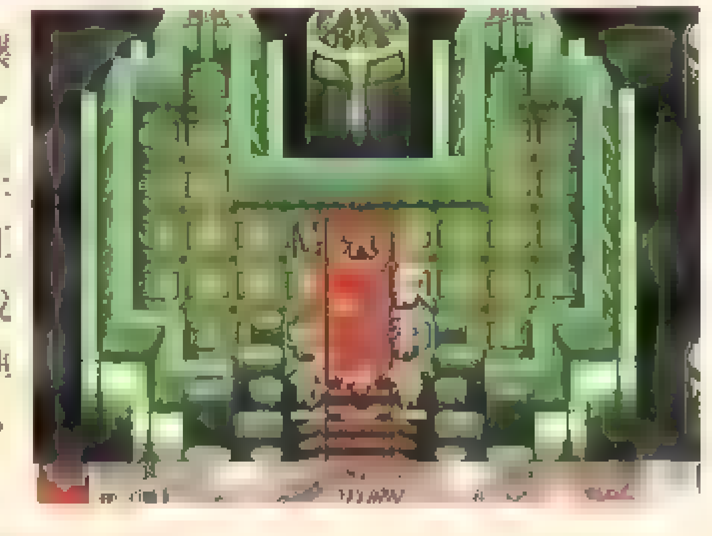
……VS‧卡帝斯……

■敵方：食人妖X2、骷髏將軍X2、殭屍巫師X2、原始人X2、卡帝斯X1

■勝利條件：敵方全滅

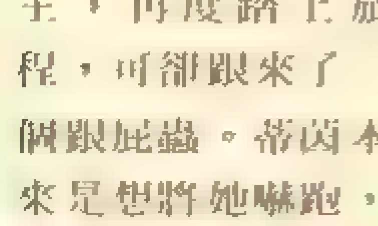
■敗北條件：我方全滅

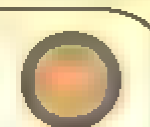
由於上方的人馬會很快就下來，所以我方乾脆就以逸待勞，先把生命高的人排出去，菲娜等人同樣做後援。但卡帝斯會使用大範圍治療魔法，所以必要的時候，可以先將他打倒。



憤怒之心讓菲娜使用魔法殺了卡帝斯，此時，在一旁的狄洛抓起狂了，似乎是有和我們同歸於盡的準備。開什麼玩笑？美眉都沒有追到，我才不想就這麼死了。幸好，大叔巴地救了我們一命，而我也陷入昏迷之中，一行人也被矮人國的公

米露琪給救了，艾蜜莉也沒有事，但就獨獨沒有菲娜的消息。為了尋找菲娜，我們告別了矮人國國王，再度踏上旅程，可卻跟來了一個跟屁蟲。蒂茵本來是想將她嚇跑，便騙她有魔物來了，不曾想還是烏鴉嘴，竟然真的跑來一堆魔物，我的媽呀…





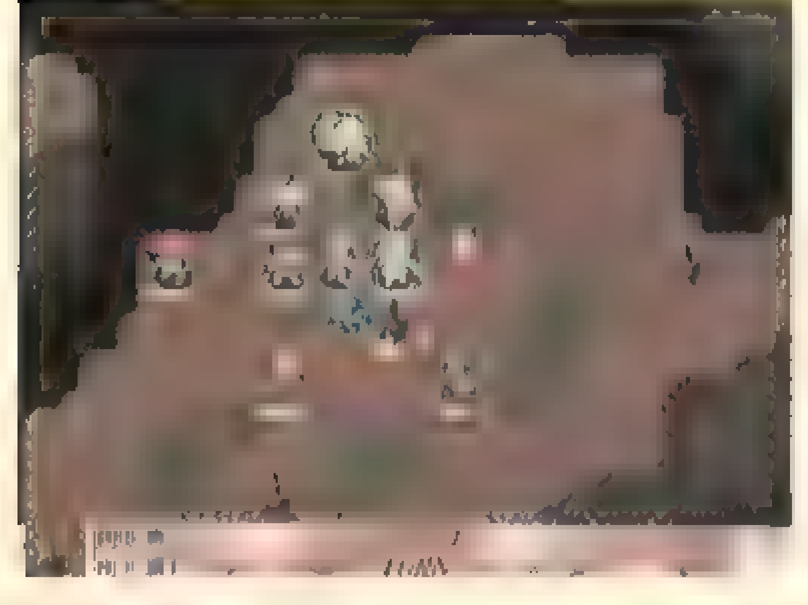
[illegible]

■[illegible]

■勝利條件：[illegible]

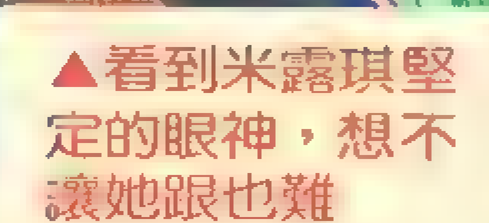
■敗北條件：[illegible]

一開始就要利用米露琪的瞬間移動，讓她跟我方人物盡快會合，然後利用地利之便，堵住路口，讓敵方一次只能移動兩個人攻擊到我方，即可快速消滅敵方。



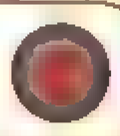
救了米露琪之後，我板著臉叫她回去，不過，米露琪為了表示她的決心，居然把她的包袱丟掉，張著可憐的大眼看著我，因此最後還是決定讓她跟了。離開洞窟，外頭是一片皚皚銀色的白雪，小妖精蒂茵馬上躲進我的懷裏取暖，我心想也好，就當是多一個暖包帶著身上吧！

▼你要選擇哪一種方式呢？



▲看到米露琪堅定的眼神，想不讓她跟也難

吹雪之谷的死鬥



註：先不過橋，走下面的路才會遇到

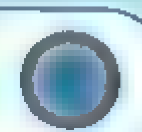
■敵方：雷狼X2、骷髏兵X2、雪人X2、獵狼X2

■勝利條件：敵方全滅

■敗北條件：我方全滅

一開始我方人物是在階梯的上方，此時找一個生命力較強的人堵著，其他人再做攻擊或後援即可。

艾蜜莉的支援



註：打過前面的戰鬥，或著是直接過橋都可以遇到艾蜜莉趕來支援

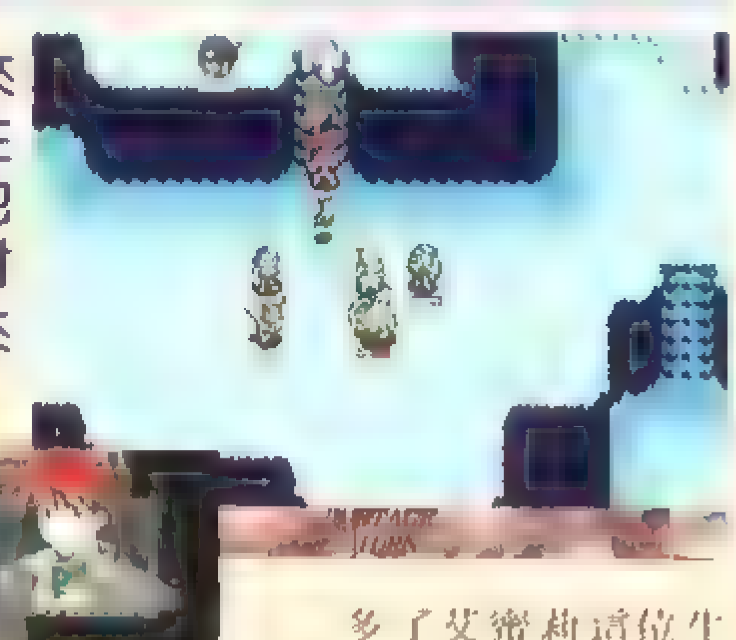
■敵方：球根怪X2、狒狒X2、雪人X2、獵狼X2

■勝利條件：敵方全滅

■敗北條件：我方全滅

這一關的敵人雖然被分成兩地，但是下面的敵人會很快攻過來，因此一開始就要找個生命力較強的人堵住上面要下來的路，然後將人物稍微分散開來，以避免敵方大規模的攻擊，菲娜等人也要做好後援工作才行。

▶把上面來的怪物擋住，好讓其他人能專心對付下面要來的怪物



多了艾蜜莉這位生力軍後，我們來到卡洛那古港，沒有想到又得需要許可證才可以坐船，於是我們向購票處問明之後，去找負責人藍得洛克取得許可證，再向船長報到，航期開船。





船上的死鬥



■敵方：鐵蟲X4、巨蟹X4、蟹甲蟲X4
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

只要注意敵方的大範圍攻擊，並確實做好加HP的工作，很快就可以擊敗敵方。



▶都是一些甲殼類的怪物，防禦力有點高

到了迪貢城，我依照夥伴的建議，在購票處打聽菲娜的消息，得知菲娜很可能在卡南村，於是我們便匆匆趕往，進入滿是泥濘的拉爾澤地。



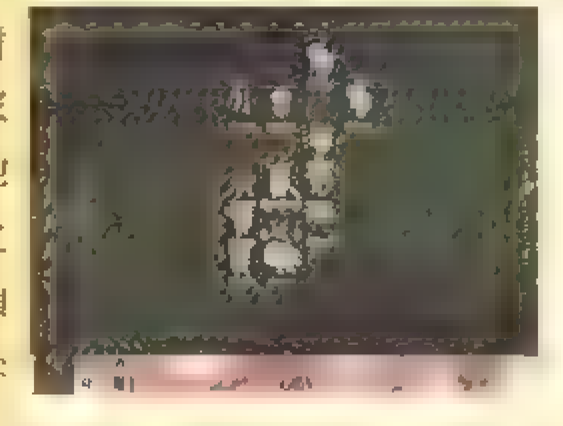
◀探聽到菲娜目前的下落了

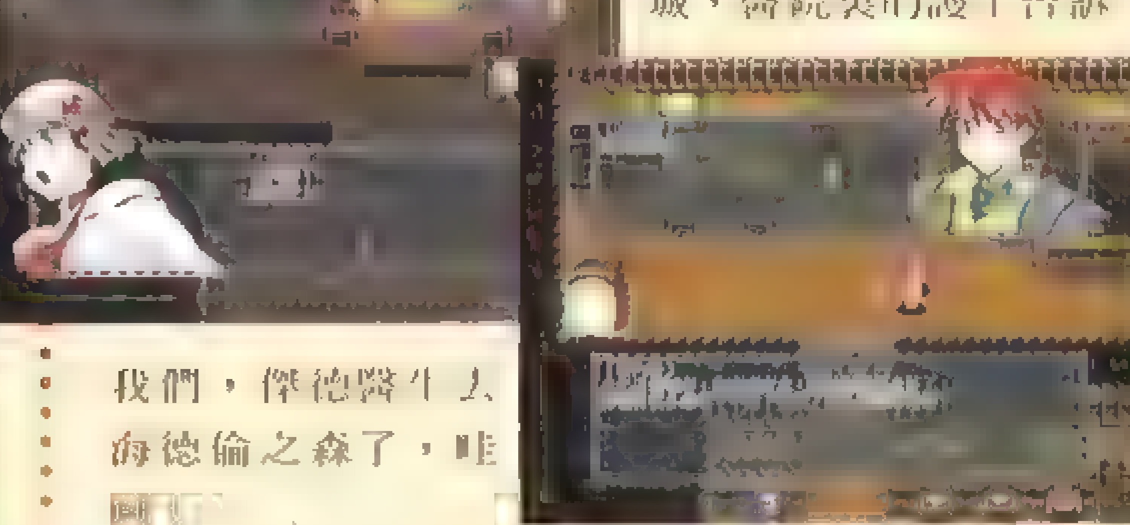


■敵方：貓女X2、愛哭鬼X2、人面草X2、蠶蠅蟲X3
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

這一關也不難，要注意的只有貓女的睡眠攻擊會使我方無法行動而已。

來到卡南村，跟村人打聽之後，在村長家終於找到菲娜，但是她卻陷入嚴重的昏迷之中。村長說，我們必須回迪貢城找傑德醫生來





醫治菲娜才可以。好不容易穿過沼澤地回到迪貢城，醫院裏的護士告訴我們，傑德醫生去海德倫之森了，唯



海德倫樹海

■敵方：地獄貓X2、貓女X2、愛哭鬼X2、蛇女X2、人面草X2
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

很討厭的是對方大都會使用大範圍的催眠或麻痺，因此最好將會解恢復法術的露潔和米露琪離前線，在後面做好後援吧！

找到傑德醫生，知道他現在很閒，並且願意跟我們走一趟，我們為了爭取時間，以最快的時間來到卡南村。



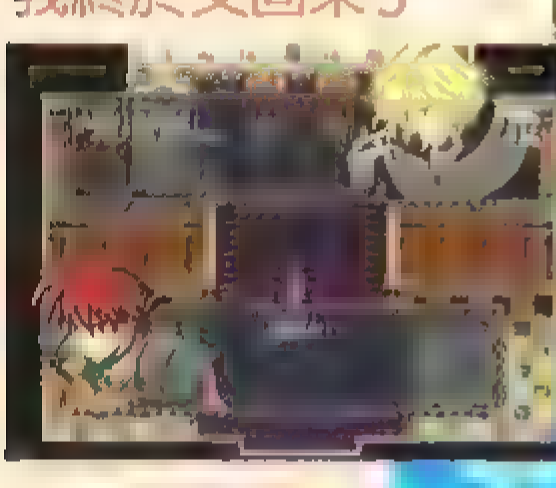
不過傑德雖然治好菲娜身體的傷，卻無法治好菲娜精神上的傷，後來眾人商量，決定借用傑德是吉翁國御醫的身份，順利地出境，也終於回到我的故鄉吉翁王國了。

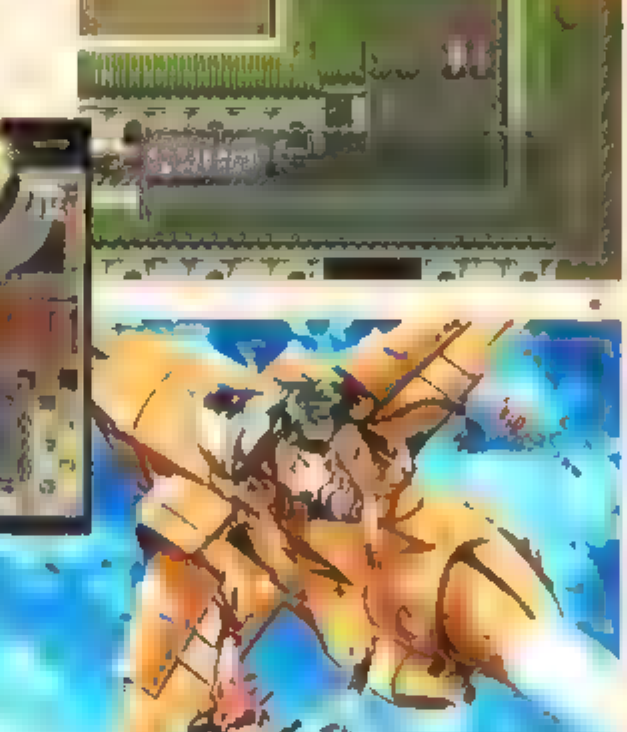
▲被動物所圍繞的傑德醫生

回國的第一件事，我當然是帶著夥伴先回家一趟。久別重逢，我和姐姐都非常高興，不過在我們休息的時間，帝國軍司令居然把姐姐給抓走了，天！到底是發生了什麼事了呢？於是我們來到王宮，打算一探究竟，沒有想到帝國軍司令居然是狄克假扮的，而國王也被他施了法術，此

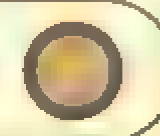


▲歷經千辛萬苦，我終於又回來了

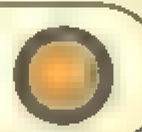




時情勢一觸及發。幸好非娜及時趕到使用法術，但是為了逃出王宮，我和非娜決定當誘餌使其他人能夠順利逃走。可逃呀逃，居然逃到屋頂沒路了，就在此時，艾蜜莉及時駕著飛空艇救了我們，卻在天空遇到了追兵…

逃亡的空中戰一 

■敵方：雷鈴攻擊艇β x3、雷鈴攻擊艇α x4

逃亡的空中戰二 

■敵方：雷鈴攻擊艇β x5、雷鈴攻擊艇α x3、聖母號x1
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：飛空艇艾斯佩蘭莎號被打倒

我方艾斯佩蘭莎號飛空艇的射程遠，並且可以一次攻擊到十字四格的敵人，可以好好利用。





擊敗了追兵，沒有想到因戰鬥而必須緊急迫降，天了！我們的運氣還真不是普通的好，好不容易全員安全落地，卻遇到一個變態科學家…

VS・邦布特 

■敵方：突擊兵X2、機器食人妖X2、機器狼X2、機器蜥蜴人2、護士X2、邦布特X1
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

護士會治療以及催眠，很討厭，不過一開始只要慢慢的接近，並一一擊敗敵方就沒有問題了。因為如果不是太接近，他們是不會主動攻過來的。

打敗了變態科學家，卻遇到好友拉爾夫，與他說話顛三倒四的模樣，原來是被狄湼給控制了。拉爾夫，趕快醒過來吧！



▲拉爾夫真的有點怪怪的

VS・拉爾夫 

■敵方：大型重龍機鎧X1、護士X2、重龍機鎧X3、突擊兵X2
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

敵人雖不多，但是個個移動力高，攻擊力不弱，加上生命力高，尤其是拉爾夫所駕駛的大型重龍機鎧，需要好好提防它的攻擊。因此一開始較弱的非娜等人，最好不要太接近前線，而人員也不要太過跟鄰接的人太過接近，因為他們的大範圍攻擊可是很可怕的！

拉爾夫是清醒過來了，但是他卻要求我殺了他…哇咧！這種事我再過幾百年也做不到。幸好，在

攻略特區 Solution

★龍機傳承2★



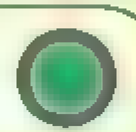
艾蜜莉的勸說之下，他決定加入我們的行列，沒有想到等我們來到精靈王的神殿時，一此守護神獸也復活過來…

▲這將是場硬戰





VS・風雷龍



■敵方：機器猿獸X3、龍兵X3、
蜥蜴人X3、風雷龍X1
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

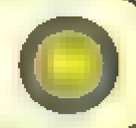


哇！開始敵方便全力朝我方攻來，因此我方必須快速站穩陣腳，毫不留情地殺敵吧！



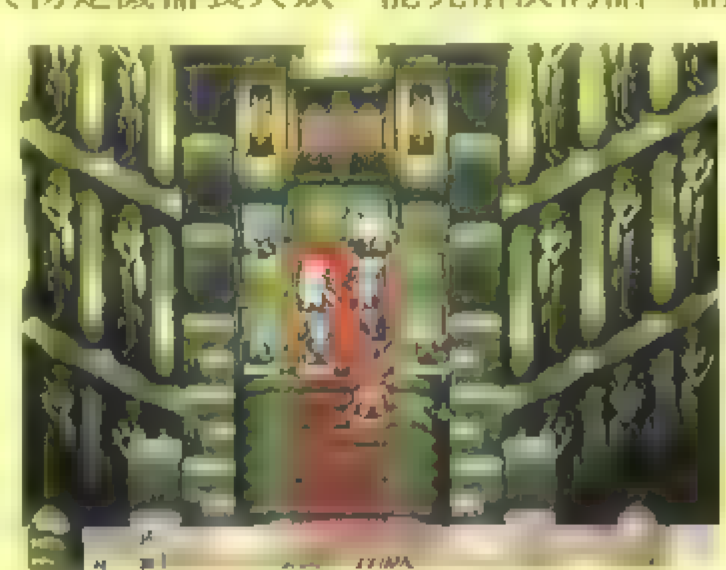


VS・巴哈姆特



■敵方：[illegible]X3、蜥蜴人X4
機器食人妖X4、巴哈姆特
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

麻煩人物是機器食人妖，能先解決的話，請先解決他們吧！



▶傳說中的龍王巴哈姆特也不外如是

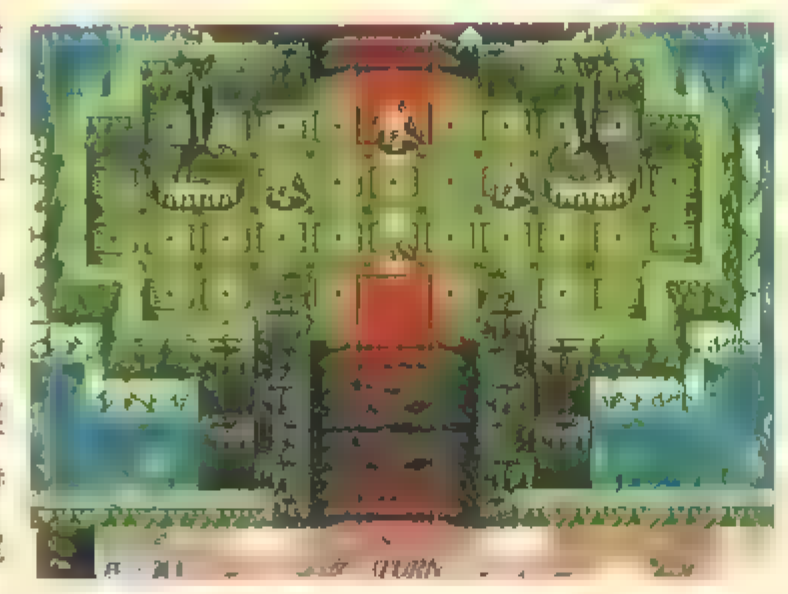
決戰！狄涅・傑克斯托



■敵方：劍虎X4、龍兵X3、
銀眼巨人X2、狄涅X1
■勝利條件：敵方全滅
■敗北條件：我方全滅

開始劍虎會馬上攻過來，我方人員可能會遭受牠的麻痺，而無法做太多的攻擊動作。加上上方的龍兵會使用治療術，因此沒有帶足恢復生命力藥品的玩家，就祭出存取大法了





打敗狄涅，沒有想到，我姐姐雖然沒有事，但是卻好像不太認識我的樣子，並且變成了一隻龍

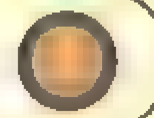


我的天！看來又只有戰鬥了。



最後，菲娜和露潔、蒂葉娜共同封印了龍機神，事情也因此告了一個段落。而我呢？嘿嘿嘿…當然也抱得美人歸囉！





命運之戰

龍機神雖然只有一隻，但是牠的攻擊威力強大，玩家們還要小心才行。這是最後一戰，不用客氣，把能用的法寶通通祭出來吧！

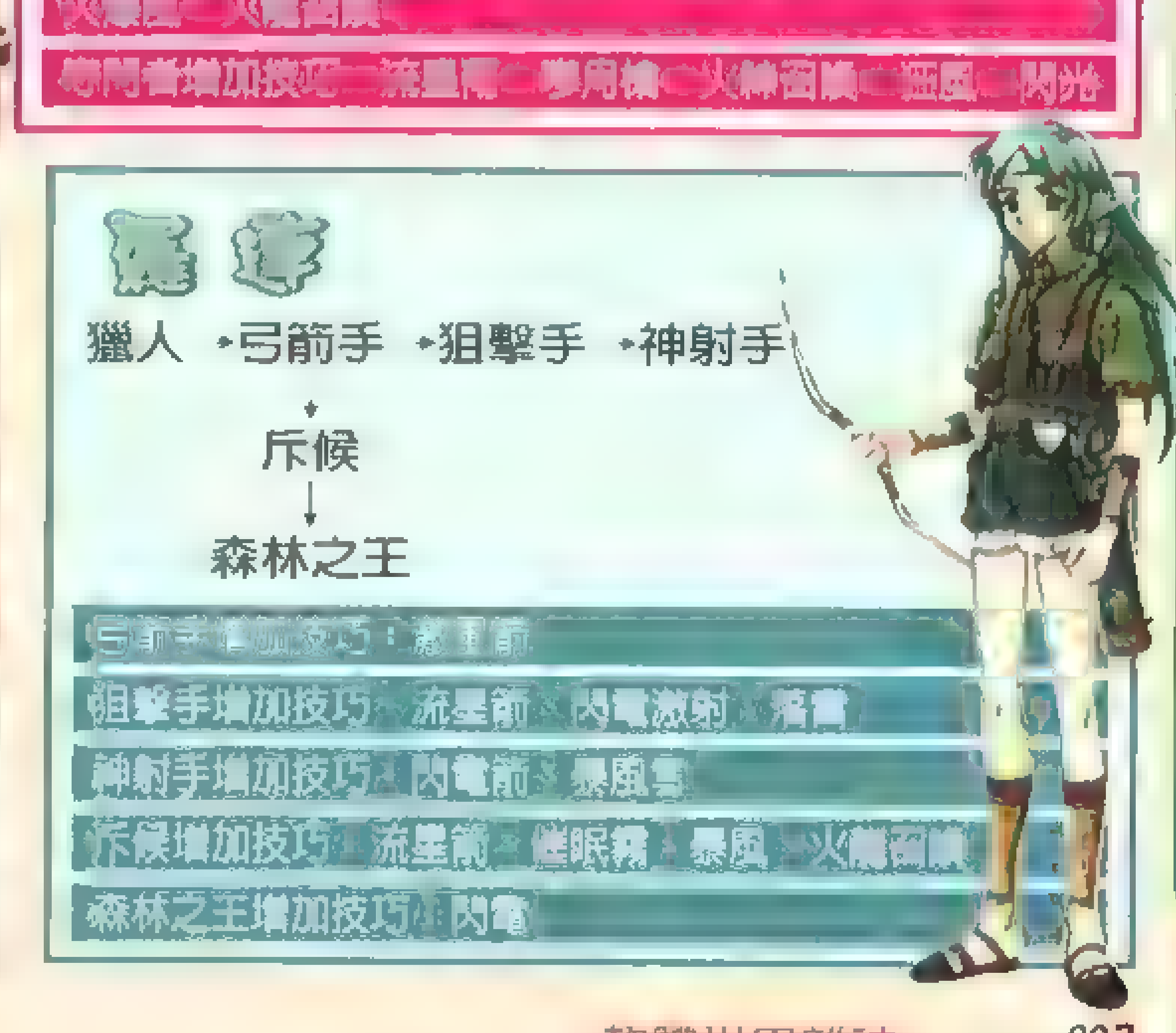


劍士→劍鬥士→劍豪→劍神
↓
魔法劍士
↓
聖靈劍士

菲娜

精靈使→精靈魔法師→聖獸召喚士→神靈召喚士
↓
原素召喚士
↓
守門者

精靈魔法師：火焰箭
聖獸召喚士增加技巧：大治療術、冰晶飛彈、閃電槍
火爆風、火精召喚
神靈召喚士增加技巧：死神審判、狂暴風火、旋風
原素召喚士增加技巧：大治療術、冰晶飛彈、閃電槍
火爆風、火精召喚
守門者增加技巧：流星雨、冰月槍、火神召喚、颶風、閃光



露潔

獵人→弓箭手→狙擊手→神射手
↓
斥候
↓
森林之王

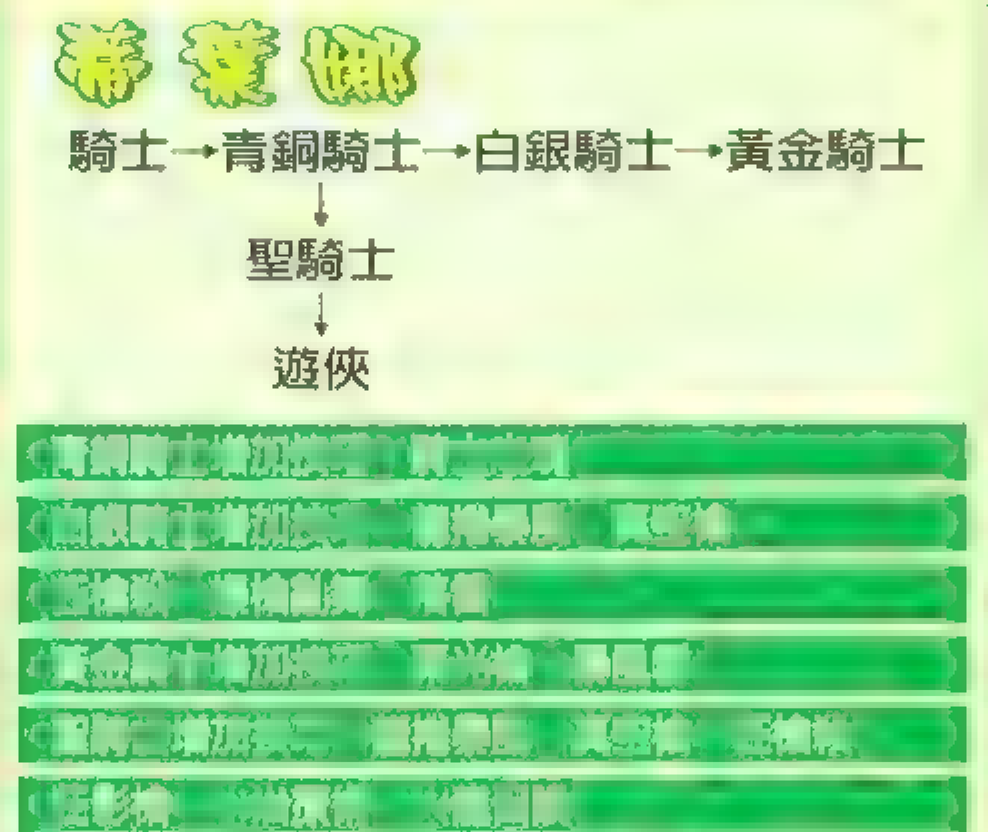
弓箭手增加技巧：[illegible]
狙擊手增加技巧：流星箭、閃電激射、落雷
神射手增加技巧：閃電箭、暴風雪
斥候增加技巧：流星箭、催眠霧、暴風、火精召喚
森林之王增加技巧：閃電



巴地

賞金獵人→劍術高手→武士
↓
戰士
↓
聖戰士

- 劍術高手增加技巧→震三段斬→爆炎
- 天震斬→落雷
- 戰士增加技巧→震三段斬→爆炎
- 雷火閃→落雷
- 武士增加技巧→震斬流星劍
- 炎[illegible]亂舞→浮雲．暴風雪
- 聖戰士增加技巧→震斬流星劍→獄炎→暴風雪



蒂蕾娜

騎士→青銅騎士→白銀騎士→黃金騎士
↓
聖騎士
↓
遊俠

- 青銅騎士增加技巧 [illegible]
- 白銀騎士增加技巧 [illegible]
- [illegible]
- 黃金騎士增加技巧 [illegible]
- 聖騎士增加技巧 [illegible]
- [illegible]
- 遊俠增加技巧 [illegible]

蒂茵

小妖精→小精靈→小天使→使徒
↓
精靈
↓
幸運天使

- 小天使增加技巧→[illegible]攻擊→[illegible]
- 精靈增加技巧→[illegible]→加速[illegible]

傑森

氣功醫療師→大師
↓
教授

- 大師增加技巧→[illegible]
- [illegible]
- 教授增加技巧→[illegible]
- [illegible]

米露琪

搬運工→旅行商人
↓
道具王

- 旅行商人增加技巧→防護罩→狂風
- 道具王增加技巧→[illegible]→狂風

露潔

白魔導士→神聖魔導士→白巫師→白祭師
↓
魔法巫師
↓
大魔導祭師

- 神聖魔導士增加技巧→防禦罩→[illegible]
- 白巫師增加技巧→[illegible]
- [illegible]
- 魔法巫師增加技巧→[illegible]→恢復術
- [illegible]
- 大魔導祭司增加技巧→[illegible]
- 白祭司增加技巧→[illegible]

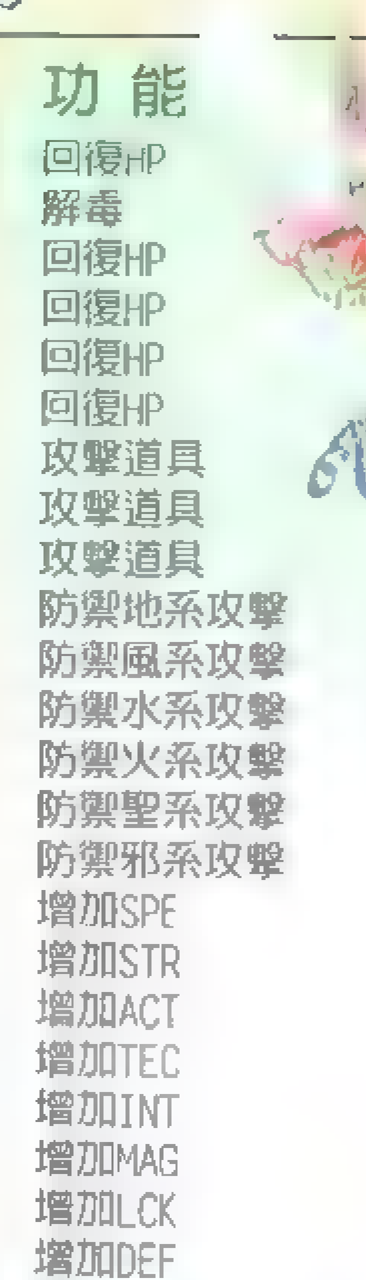
艾蜜莉

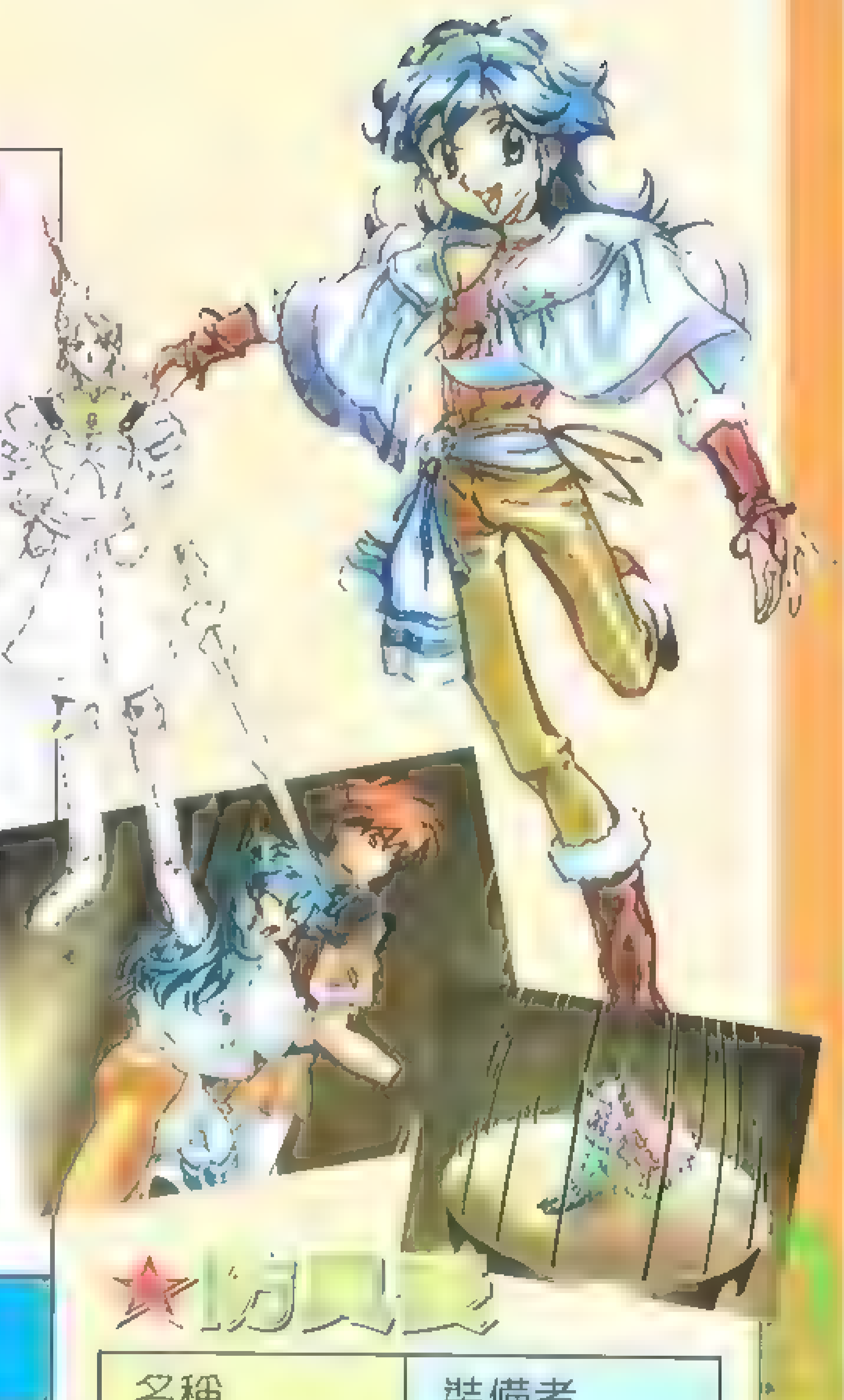
槍手→警長
↓
槍神

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

★道具表

系別	品名	功能	裝備者
回	藥草	回復HP	全員
回	吸毒膏	解毒	全員
回	錫蘭之藥	回復HP	全員
回	高級藥草	回復HP	全員
回	聖靈藥	回復HP	全員
回	奇跡之水	回復HP	全員
攻	魔榴彈	攻擊道具	全員
攻	迴旋鏢	攻擊道具	全員
攻	炸藥	攻擊道具	全員
裝	土之徽章	防禦地系攻擊	全員
裝	風之徽章	防禦風系攻擊	全員
裝	水之徽章	防禦水系攻擊	全員
裝	炎之徽章	防禦火系攻擊	全員
裝	聖之徽章	防禦聖系攻擊	全員
裝	邪之徽章	防禦邪系攻擊	全員
裝	羽毛靴	增加SPE	全員
裝	強力手套	增加STR	全員
裝	大陽頭巾	增加ACT	全員
裝	護腕	增加TEC	全員
裝	護頭盔	增加INT	全員
裝	護身符	增加MAG	全員
裝	幸運卡片	增加LCK	全員
裝	防護環	增加DEF	全員
裝	魔法戒指	增加MAG	全員
裝	奇跡戒指	增加INT、STR、MAG、SPE、DEF、DEX、LCK	全員





★[illegible]

名稱	裝備者	名稱	裝備者
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	最[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	最終[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	破壞[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	針劍	[illegible]
[illegible]	[illegible]	亞娜[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	極限[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	手槍	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]槍	[illegible]
[illegible]	[illegible]	透明槍	[illegible]
[illegible]	[illegible]	萬[illegible]槍	[illegible]
[illegible]	[illegible]	無限劍	[illegible]
[illegible]	[illegible]	深[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		
[illegible]	[illegible]		

★防具表

名稱	裝備者
[illegible]	[illegible]、艾蜜莉
[illegible]	[illegible]、艾蜜莉
[illegible]	菲娜
[illegible]	菲娜
[illegible]	[illegible]、羅連
[illegible]	菲娜
[illegible]	蒂茵
[illegible]	可西爾、羅連、[illegible]、[illegible]娜
[illegible]	露絜
[illegible]	蒂茵
[illegible]	露絜
[illegible]	可西爾、羅連、蒂茵、艾蜜莉
[illegible]	蒂茵
[illegible]	露絜
[illegible]	菲娜
[illegible]	可西爾、羅連、蒂茵、艾蜜莉
[illegible]	菲娜
[illegible]	蒂茵
[illegible]	傑德
[illegible]	露絜
[illegible]	米露琪
[illegible]	米露琪
[illegible]	米露琪
[illegible]	露絜
[illegible]	菲娜

國有國法、營有營規，人值兔營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處放親睫鄉、勞動服務一週。

經本營審查，無觸犯營規，獲准錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：

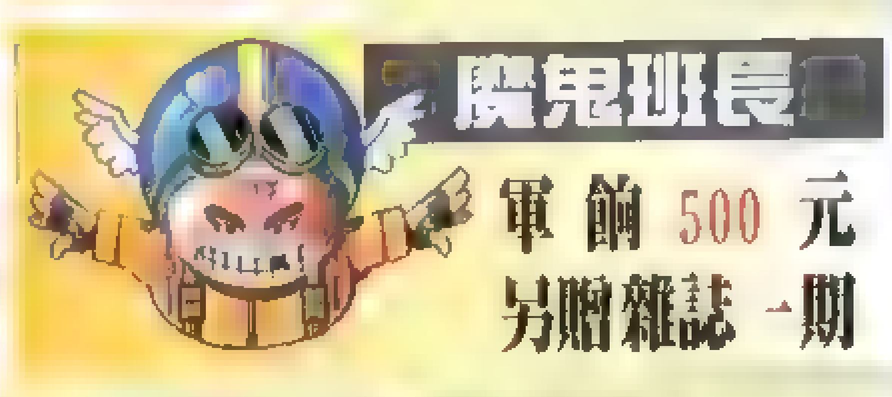


超級上將
軍餉1200元
另贈雜誌一期



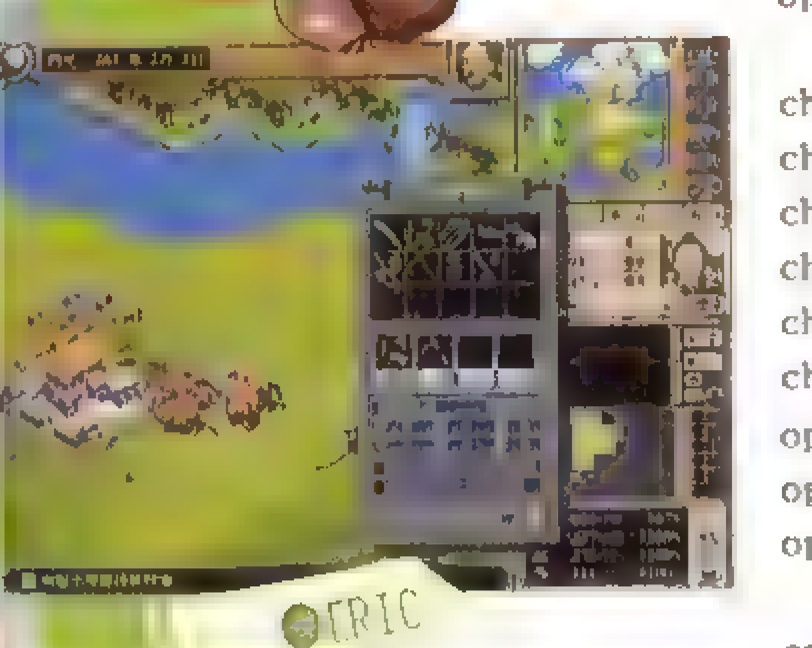
軍餉 900 元
另贈雜誌一期











在遊戲畫面中，按下 F9鍵，輸入下列密碼，按下Enter鍵即可。

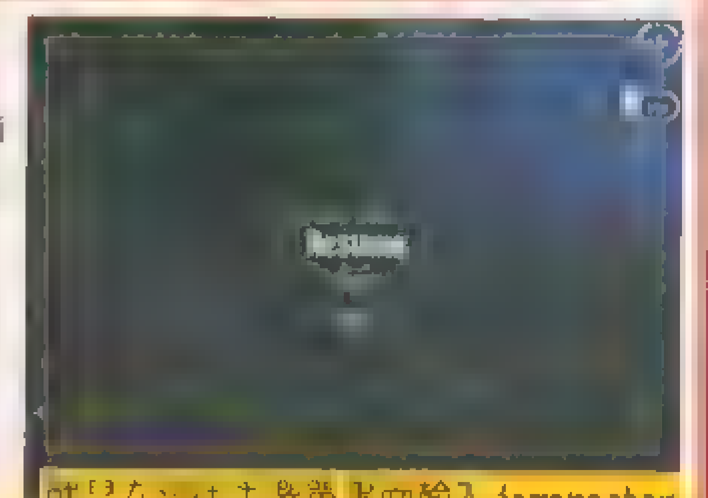
open whole map	打開地圖黑暗地區，成為已探索過狀態
change people	城內人口升到最大值
change gold	城內金+1000
change foods	城內糧+5000
change wood	城內木+5000
change iron	城內鐵+1000
change horse	城內馬+500
open main senario	一般劇本所有關卡開啓
open short senario	短劇本所有關卡開啓
open taiwan	台海模擬戰關卡開啓（從練習劇本中發現）
open cat	喵喵冒險記關卡開啓（從練習劇本中發現）

危機最前線　輕鬆殺敵

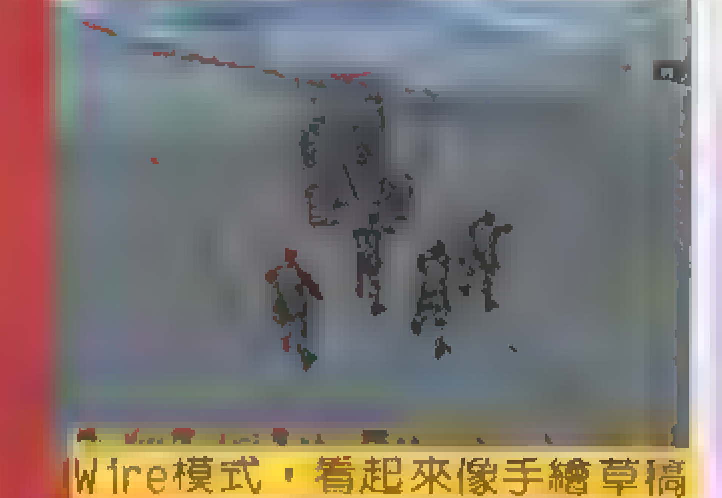
●徐新賀

先在主選單畫面輸入iamcheater，然後在遊戲進行中時輸入以下密技，成功時可聽到一聲音效

quickload　載入存檔（注意：有時可成功，但有可能產生當機）

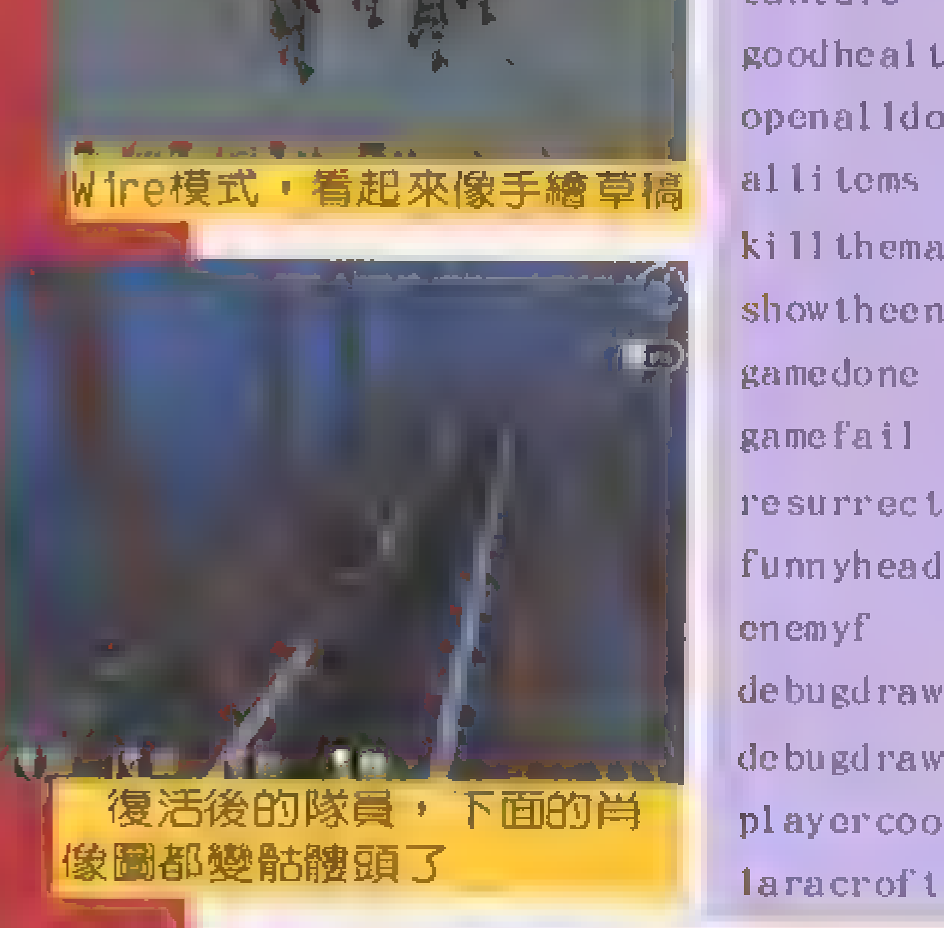


就是在這個主選單畫面輸入iamcheater



Wire模式，看起來像手繪草稿

密碼	效果
nohits	無敵
cantdie	無敵
goodhealth	生命值全滿
openalldoor	開啟所有門
allitems	得到所有物品
killthemall	消滅所有敵人
showtheend	播放結局影片
gamedone	任務完成
gamefail	任務失敗
resurrect	隊員復活
funnyhead	大頭模式
enemyf	觀察敵人
debugdrawvolumes	變成Wire（3D網狀）模式
debugdrawwire	變成Wire（3D網狀）模式
playercoords	目前所在位置
laracroft	變換制服



復活後的隊員，下面的肖像圖都變骷髏頭了

新絕代雙驕　無條件勝利



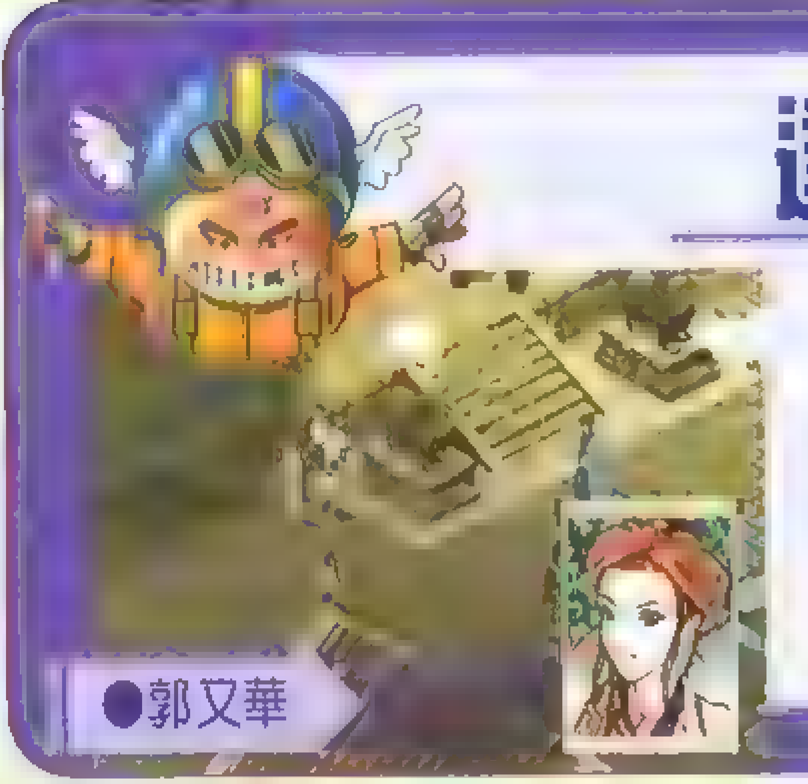
在遊戲的戰鬥畫面時鍵入：

\　直接勝利，經驗值和金錢照加

》　補滿生命和內力

註：此秘技只適用於1.0版，有更新過的版本無法使用





達摩　錢多多

在遊戲進行中時直接按下下列指令就會有好事喔！

shift+3　法力+6000、金錢+6000

shift+0　千島香+50

註：3和0指的是英文鍵上方的數字鍵，不是右邊的九宮鍵

●郭文華

世紀帝國二　資材自由拿

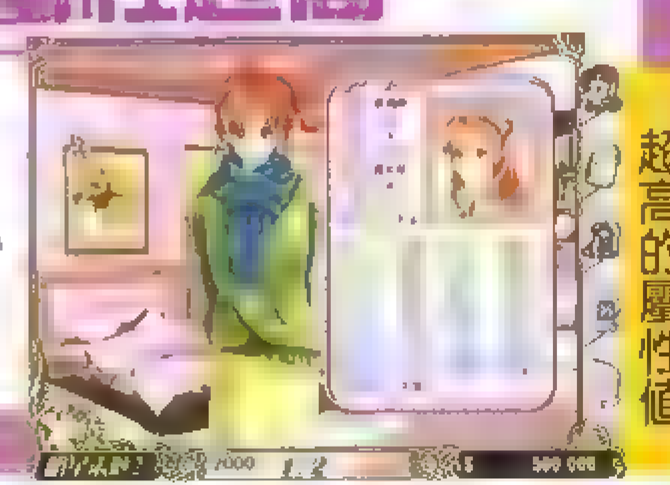
在遊戲中按【Fnter】鍵後輸入下列密碼：



ROCK ON	得到石頭1000單位
LUMBERJACK	得到木材1000單位
ROBIN HOOD	得到黃金1000單位
CHEESE STEAK JIMMY'S	得到食物1000單位
MARCO	顯示所有地圖
POLO	地圖迷霧效果關閉
AEGIS	建造、生產和升級即時完成
NATURAL WONDERS	可控制其他生物
RESIGN	任務失敗
WIMPYWIMPYWIMPY	自殺
I LOVE THE MONKEY HEAD	得到VDML
HOW DO YOU TURN THIS ON	得到眼鏡蛇車
TORPEDO#	殺死編號#的對手
TO SMITHEREENS	得到破壞者
BLACK DEATH	消滅全部敵人
I R WINNER	任務勝利

明星志願二　屬性超高

在選擇女主角的地方，選擇自訂，名字姓輸入：侯，名字名輸入：湘婷，而生日輸入8月27日，血型輸入A（或皆可），則一開始金錢會有500000元，所有屬性將始值爲5000點喔！



超高的屬性值



電視夢工廠　秘書當藝人

曉菁轉職為藝人

電視大樓頂層必須建造「演員訓練班」、「休息室」、「資訊室」，此外還必須建有「大攝影棚」、「小攝影棚」以及「新聞部」等設施，注意不可有離職的職員。之後點選左下角的秘書鈕，讀取「看一頁」（看下一則留言），累計點選255次，就有可能發生曉菁轉職成為藝人的事件。但是[illegible]，可能要等一陣子。曉菁當藝人後各項指數若非最強，就是很容易提升，而且不用花額外的錢，可說是[illegible]藝人。



啓動秘技模式

進入遊戲後，在片頭動畫結束出現主選單的時候，「同時」按下t、v、d、w四個按鍵，接著螢幕上會出現一個輸入框，這時請輸入"GoodTVDreamWorks」字串（注意大小寫必須符合），就可以啓動秘技模式（此時畫面左下角如果出現「Cheater」字樣，就代表秘技輸入成功）。啓動秘技模式的第一個好處就是：暫停時也可以排節目，也可以進行節目的宣傳。第二個好處是，可瀏覽對手的影片庫中的節目。

<u>PS:如果輸入框不夠輸入所有的字串，這是因為您的系統使用大字型的緣故，請改回正常即可。</u>

增加各種數值

以啓動秘技的模式進入遊戲後，按「z」叫出「電視[illegible]」（或者經由秘書介面點選該人），移動滑鼠游標至右上方[illegible]滿意度的數值框中，請按鍵盤右側的「+」鍵（鍵盤的最右邊，ENTER上面那個就是，「-」也是一樣），就可以加總裁的滿意度；反之，按「-」就是減滿意度。其他各種數值也是，像人氣值就點選人氣值的數值框；想增加獎牌就點選獎牌數目的數值框。但是在增加獎牌的部分，除了光譜獎外，其他的獎都可以增加。

查看節目隱藏屬性

以啓動秘技的模式進入遊戲後，以游標移到節目名稱查看節目屬性時，按住【Tab】鍵，節目的內容說明就會切換顯示為四個隱藏屬性。屬性說明如下：

1. 新鮮度：0～40的值，愈大愈好，該節目每播過一次即會減少，除了新聞節目外，會慢慢回復。
2. 強度：5～99的值，值愈大，表示該節目愈強，但每次播出後，強度會略減，並且不會恢復。
3. 製作等級：0～9的值，表示該節目各項製作規模的等級，也是愈大愈好。
4. 價值：表示該節目可能買賣的價格，可以評量自製節目的價值。



登記／局版臺誌字第177號
帳號／41941885

皇帝之橫世霸業 全國排名賽 開始囉!!

由皇統光碟跨足遊戲界，首張發行的軟體「皇帝之橫世霸業」，會與研發的詮積公司，共同舉辦《橫世霸業排名賽》，召集全國高手前來一決高下。

皇帝之橫世霸業的劇本分為兩種，長劇本敘述了古代四位最有理想的霸主，黃帝、秦始皇、曹操和成吉思汗他們從發跡到統一的故事，玩家可以親自體驗



他們輝煌壯闊的稱霸路程。短劇本則精選了歷代最有名的戰役和事件，迥然不同的歷史任務，給您很不一樣的經歷感受。在您完成短劇本的十二場任務後，你就有機會成為《橫世霸業排名賽》的優勝者，有獎金和贈品[illegible]大家拿！

[illegible]

而《橫世霸業排名賽》的排行榜單，將在下面網站上刊出，每周一、五更新排行榜名次，最後獲獎名單將於1999/12/29敲鑼定案，請眾高手加緊搶位置喲！為了參賽的公平性，請勿服用禁藥（修改或使用密技），一經察覺，將喪失比賽資格，請大家來一場君子之爭吧！





皇帝之橫世霸業連線程式免費下載

應多數玩家要求期待能有連線功能，詮積公司表示，將於明年寒假前完成連線程式的作業，預計在明年元月完成β版，並在網站上供玩家下載試玩，預計寒假完成正式的連線程式，免費提供給喜愛連線對戰的朋友們下載。

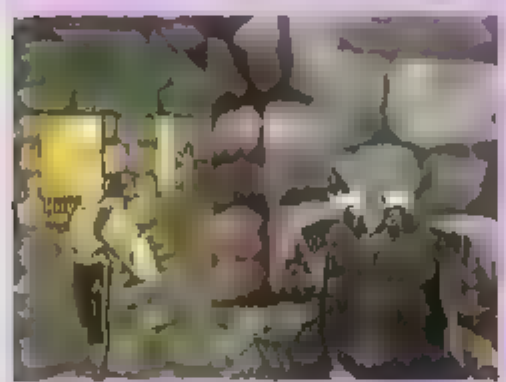


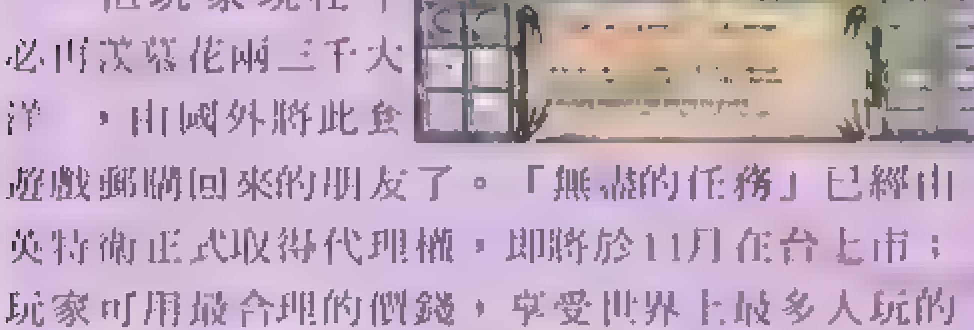
皇統光碟網址 http://www.cdbank.com.tw
詮積資訊網址 http://www.changesoft.com.tw

無盡的任務 即將正式在台上市！



繼線上創世紀（UO）之後，「無盡的任務：EverQuest」將以驚人的連線速度、華麗的3D圖形、詳盡的世界設定和無人可及的互動性再次感動玩家的心！這套堪稱網路多人連線RPG新霸主的遊戲，不知已經讓多少玩家廢寢忘食！





但玩家現在不必再羨慕花兩三千大洋，由國外將此套遊戲郵購回來的朋友了。「無盡的任務」已經由英特衛正式取得代理權，即將於11月在台上市；玩家可用最合理的價錢，享受世界上最多人玩的網路遊戲，體驗最精采的遊戲體驗！

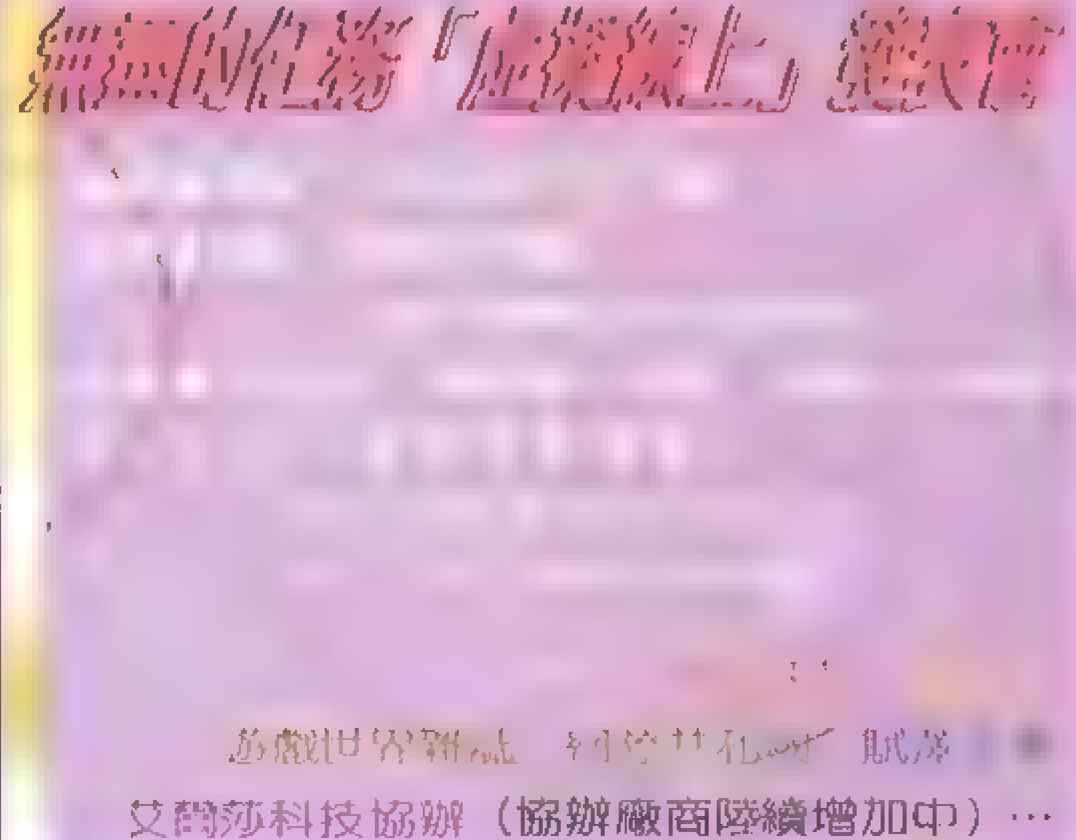


無盡的任務「虛擬線上」發表會，邀請您來參加！

為了使「無盡的任務」能夠本土化，讓所有玩家能有更佳的互動、並藉此團結台灣的網友，英特衛將成立一專屬於台灣玩家的聯盟，並陸續舉辦各種活動；而在11月26日遊戲上市時，更將於台北最大網路咖啡廳：「網際共和國」舉辦一個完全本土化且別開生面的「虛擬線上」發表會。

英特衛誠摯地邀請各位玩家共同參與這屬於台灣人的活動！想參加的讀者們，請立刻將個人基本資料E-mail至英特衛信箱：service@interwise.com.tw。發表會當天，在現場將有無盡的任務之限量珍藏精品要送給您，價值上千元，此精品為特別製作，僅送給前50名報名的玩家，手腳要快才可以把握住這難得的機會哦！

這次的活動將結合和信寬頻、艾爾莎科技、賦澤企業，舉辦為期一年的活動，各位玩家們，這些協辦廠商將提供活動不同的贈品，想知道是什麼嗎？別錯過任何一次的活動喔！



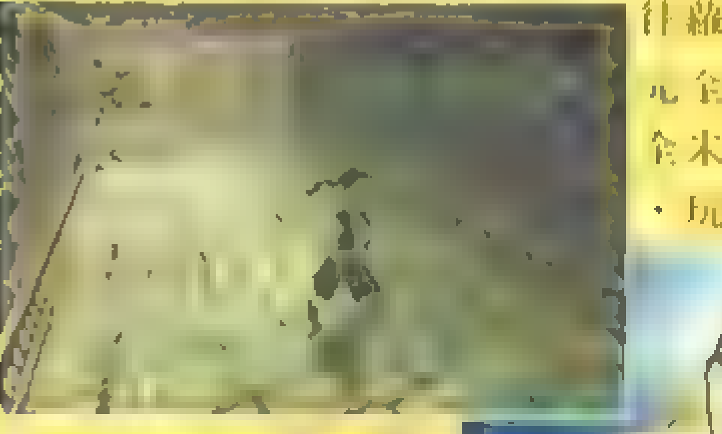
繪圖晶片讓海豚更美麗

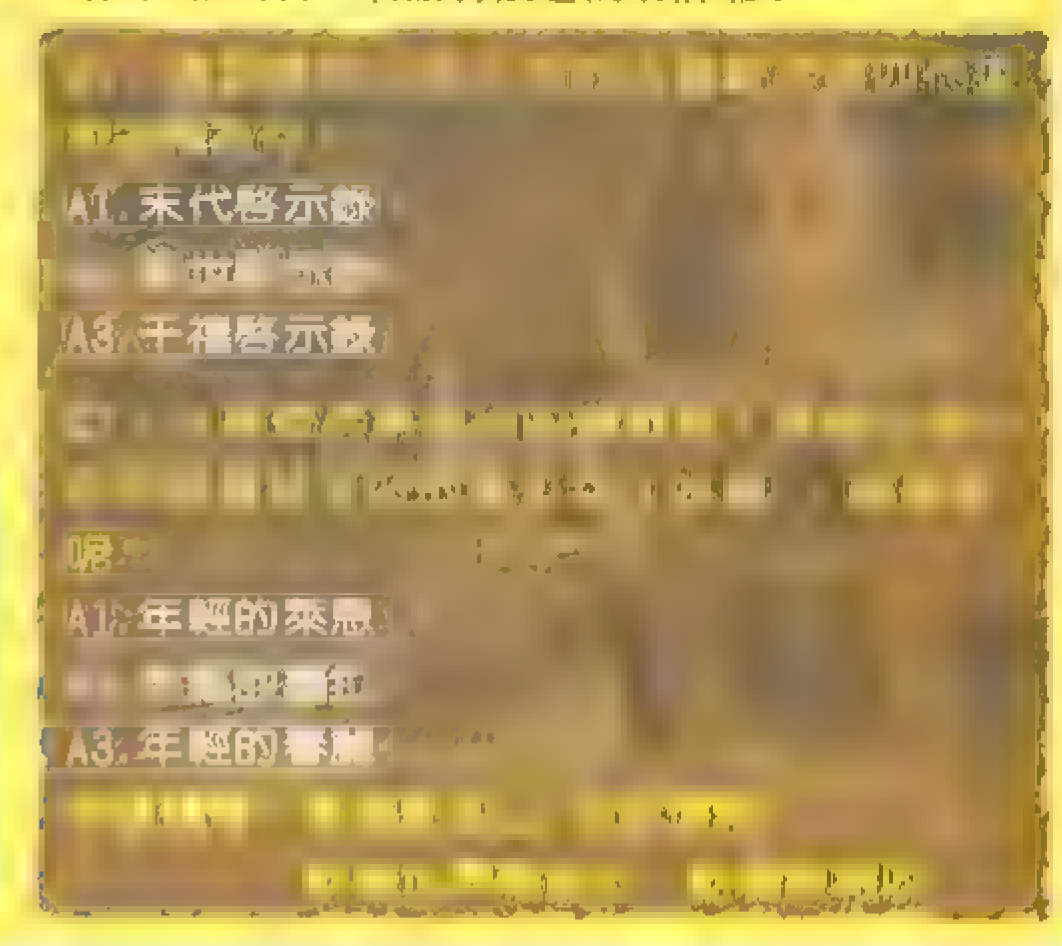
任天堂與S3在十月份宣佈一項合作案，將在任天堂下一代電視遊樂器小海豚（Dolphin）裡使用S3的貼圖壓縮技術 而小海豚電視遊樂器也將是第一個使用附有S3貼圖壓縮技術繪圖晶片的家庭遊樂器 S3表示使用此一技術的遊樂器其螢幕原可能出現的毛邊、黑塊（blockiness）與重覆單色影像（monotonous repetition）都將消失

古墓奇兵
末世啟示錄 超大型掛軸大放送



玩家們期待已久的古墓奇兵最新續集：末世啟示錄，即將於12月隆重上市！本次遊戲舞台是以埃及為基本架構，遊戲劇情圍繞在千年一次的星座異象現象和古代的神話之中，在這個末日危機裡，蘿拉處於重重的困境中，她了解到自己身負重責大任，除了必須找到埃及魔王並打敗他之外，還得改變自己的命運與現在的狀況，否則人類很有可能會毀滅。遊戲中也還會見到年輕蘿拉的俏模樣喔，這可是以往蘿拉系列遊戲中完全見不到、也完全未玩過的新角色，玩家們應該早已迫不及待地想參與這場末世大冒險吧？！別急！在這裡只要回答出以下的問題，我們就要送給你們外面絕對買不到的古墓奇兵：末世啟示錄超大型掛軸（共10名）與蘿拉3D滑鼠墊（共20名），名額有限趕快來信喔！





兩國論不夠看？！三國總統選選看！

三國系列遊戲的經典之作～正宗日本KOEI三國志，在眾人的千呼萬喚之下終於要出網路版了！為了配合這樣的強棒產品，第三波資訊與蕃薯藤數位科技聯合主辦，新遊戲時代雜誌協辦，舉行一場跨平面媒體與網路媒體的票選活動，以目前最熱門的話題「千禧總統大選」為主軸，推出「兩國論不夠看？！三國總統選選看！」的票選活動，讓大家為五位總統候選人挑選最能代表各個候選人風格的三國人物。

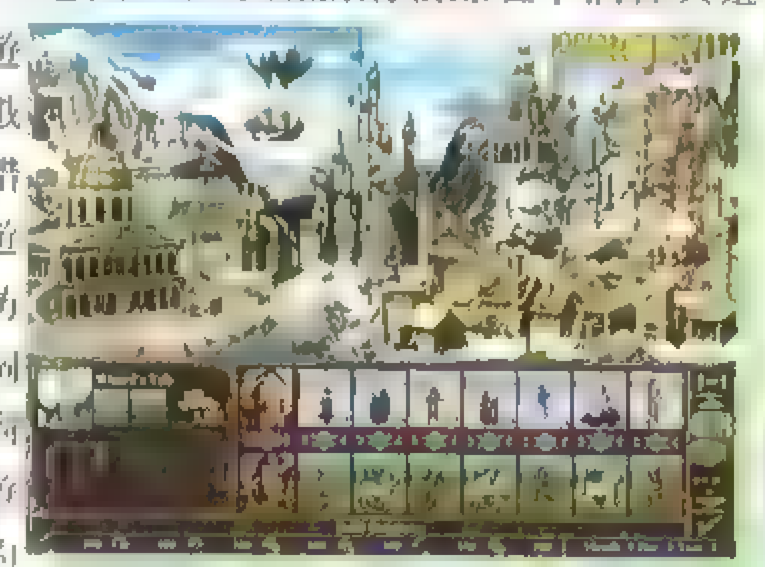
「兩國論不夠看？！三國總統選選看！」的票選活動，將在12月1日起至12月15日止，於蕃薯藤網站上進行兩個星期，到時玩家可由：知人善用的劉備、雄才大略的孫權、風流倜儻的周瑜、運籌千里的孔明、一代梟雄的曹操、智謀過人的司馬懿、剛愎自用的袁紹和忘恩負義的呂布中選出和各個總統候選人相像的人物。此活動不但會在網站中進行，在平面媒體上也將會同時展開，到時所有玩家不但可以直接上蕃薯藤（www.yam.com.tw）投下他們寶貴的一票，更可以剪下廣告中的活動用紙寄回第三波公司參加這場世紀票選！

回函請寄：
「台北市信義區110信義路五段18號B1 K110 KOEI小組收」
第三波資訊TEL：（02）8780-3636

3DO精裝合輯迎千禧

3DO日前宣佈將推出該公司招牌系列遊戲的合輯，包括有玩具兵團自由合輯（Mary Men Freedom）、魔法門千禧年版（Might and Magic Millennium）、魔法門英雄無敵千禧年版（Heroes of Might and Magic Millennium）和家庭遊戲合輯與加斯維加斯遊戲2000珍藏版（Family Game Pack/Vegas Games 2000 Value Pack）等，以饗未曾接觸過此些遊戲的玩家。

據了解，玩具兵團自由合輯內有玩具兵團一與玩具兵團二；魔法門千禧年版內有有魔法門四、五、六及還在台灣熱賣的魔法門七；魔法門之英雄無敵千禧年版內則有遊戲的第一代、第二代、第三代的任務片、以及今年上市的魔法門之英雄無敵[illegible]。至於家庭遊戲合輯與Vegas遊戲2000珍藏版則收錄五十個經典遊戲，從紙牌遊戲到賭博遊戲應有盡有。錯過3DO招牌遊戲的玩家不妨可以利用這個機會一次買到俗又大碗的遊戲，一次玩的痛痛快快！


3DO出「精選輯」囉！

星海爭霸征服南韓

Blizzard日前公開指出它所製作的即時戰略遊戲星海爭霸，在南韓上市後大受韓國人歡迎，[illegible]銷售已超過一百萬套。從星海爭霸在全球總銷售量三百萬套（包括母片、任務片及合裝版）的數字來看，出版[illegible]年的星海爭霸的確已征服韓國的玩家。

Blizzard的老板對這項[illegible]的銷售成績興奮地表示：「我們可能再也遇不到[illegible]海爭霸在南韓的成功更讓我們高興的事了。我們所[illegible]的遊戲都希望能盡善盡美，但[illegible]被南韓人接受，是我們做夢也沒有想過的[illegible]。」星海爭霸在南韓大受歡迎的原因可能部份與該國的網路遊戲[illegible]館及多[illegible]力推出[illegible]線上遊戲入門[illegible]網站battle.net有關[illegible]

星海爭霸讓南韓玩家稱臣

明星志願2
上架兩天已經突破35000套

大宇資訊年度最令人期待的一款養成遊戲「明星志願2」，終於在10/25日溫柔感性上市了！在亞太會館的「明星志願2開鏡大典」記者發表會中，明星志願2最美麗的代言人侯湘婷穿著襲「天使羽衣」出場，告訴大家她玩明星志願2的秘訣，「生活安排都跟我自己平常一樣啊！我都一直讓她（遊戲主角）上訓練課，除非很累才讓她休息。」天啊！湘婷平常也是這樣的魔鬼訓練嗎？「所以遊戲中我最後培養出的是歌后喔！」好個厲害的湘婷，不虧是代言人，玩出這麼個不錯的結局！

大宇資訊在正式發片前，對明星志願2當然是信心滿滿的，首次鋪貨數量就決定先上架3萬套，後來因為經銷商也十分看好這款產品，因此又追加了5千套，沒想到「天有不測風雲」，明星志願2人氣無法擋，這樣的數量還是不敷所求，才不久人就接到經銷商還要再補貨的要求，讓大宇資訊的工作人員委實嚇了一大跳呢！



經過內部討論，大宇整合行銷處協理李佳臻認為，「明星志願第二代這次優秀的表現，應該是因為一代時就建立了良好的口碑，而在產品未推出前一直有密集的報導，增加了玩家的期待度；再加上這次有特殊的兩種美麗包裝增強賣相，當然，湘婷的美麗代言人確實帶來更多的買氣，使得明星志願2雖然在學生期中考期間推出，還依然有如此亮麗的表現！」

終極動員令 泰伯倫之日



Westwood目前表示將在明年初推出終極動員令：泰伯倫之日的任務片～精銳盡出（firestrom，暫譯）。在泰伯倫之日～精銳盡出中，NOD的領導人Kane被擊敗了，但卻又冒出了新敵人～NOD的人工智慧系統CABAL。設計師在這套任務片中加了三十分鐘的新影片來說明這套任務片故事的來龍始末。

據了解，精銳盡出仍由泰伯倫之日的設計團隊負責遊戲製作，遊戲除了含蓋十八個新單人遊戲及十個多人共玩遊戲之外，也加入一些新單位如美洲豹攻擊車（Juggernaut）、移動式戰爭工廠、可移動之隱藏式發電廠、以及Cyborg Reaper等。

Westwood為促銷這套精銳盡出特地為它開闢一個專屬網頁：www.firestorm.westwood.com，有興趣的玩家可上網查詢，相信可以獲得更多讓您驚喜的資訊。

微軟將推出PC遊樂器



X-box迎戰PS2

你是電腦玩家？但您等著明年買PS2電視遊樂器？但這回可得請您「再等一下」！SONY第二代電視遊樂器Playstation 2（PS2）將在2000年3月正式於日本上市，由於PS2兼具上網與播放DVD功能，其效能已直逼PC，除了對手Sega與任天堂倍感壓力外，PC遊戲廠商也輕鬆不得。然而，軟體業龍頭微軟似乎決定和SONY來一場跨世紀硬戰，因為據華爾街日報指出，微軟正著手發展代號為X-box的遊樂器發展計劃，預料將與PS2在2000年年底於美國上市時正面遭遇。

微軟的X-box特色比起PS2毫不遜色，將包括DVD播放機、硬碟、適合快速影像遊戲的迴路設計及電視螢幕連接器。此外，微軟此次可能與英特爾分道揚鑣，而採用AMD的Athlon晶片；至於繪圖晶片方面，則採用nVidia的GeForce；在作業系統上，微軟則可能捨其大力推動應用於資訊家電上的視窗CE，而採用視窗98及NT的混合版本。X-box價格預計約299美元，各種PC遊戲皆適用。預料明年電視遊樂器市場將因微軟的加入，使得競爭更加白熱化。

熱門遊戲提前搶灘

十二月是歐美各國的遊戲旺季，許多出版商都會趁著這個假期，尤其是聖誕節前推出新遊戲。但今年的遊戲熱潮似乎提前狂捲，因為許多好玩又有趣的遊戲都準備上市了。在這些作品當中，由微軟推出的亞瑟倫的召喚（Asheron's Call暫譯）於十月底在「微軟遊戲區」進行首賣，並訂於十一月份正式上架寄售。

另一方面，以出版運動遊戲聞名的EA也在十月底推出PC版與PS版的足球遊戲FIFA 2000：大聯盟，這套獲得國際足球總會授權的遊戲，其最大特點是捕捉了國際球星們的動作影像，並在遊戲中呈現。另外，EA特地在各國推出了不同的語言版本，包括英、德、西、法、義、希、比、荷、瑞、丹等語言，而日文版本將在公元兩千年推出。讓台灣玩家遺憾的是似乎沒有出版中文版遊戲的消息傳出。

Eidos計劃已久的PC版角色扮演遊戲復仇者（Revenant，暫譯）也在十月底上市，這套遊戲的最大特色是內附編輯器，讓玩家可以放置寶藏、怪物、陷阱、光源效果來創造自己喜愛的遊戲。



亞瑟倫開始對您召喚了！

2000春節電腦特展暨多媒體展——

千禧CEM STAR遊戲選拔大會--開始報名了！

遊戲業界的盛會——一年一度的『CEM STAR遊戲選拔大會』，從12月起至89年1月又要與您見面了，票選活動今年已邁入第四屆，CEM STAR遊戲票選活動，目的要讓最受國人歡迎的國、內外遊戲產品之廠商能得到肯定與鼓勵，並有機會奪得主辦單位所頒發之最高榮譽獎，為此也要特別感謝參加票選活動的讀者，能讓此活動繼續發揚光大。

本活動主辦單位是由台北市電腦公會、電玩快打GX網站、軟體世界、新遊戲時代及次世代雜誌共同舉辦，目的為鼓勵我國PC GAME廠商開發及代理適合國人選購之產品，同時帶動國人投入此一正當休閒育樂活動。凡對本活動有興趣之讀者均可參加，參選產品資格為87年11月1日至88年11月1日一年內上市之國、內外遊戲產品，分國內自製及國外代理產品兩組，每組各九個獎項，分別是最佳角色類遊戲、最佳冒險類遊戲、最佳策略類遊戲、最佳戰爭類遊戲、最佳智育類遊戲、最佳運動類遊戲、最佳動作類遊戲、最佳模擬類遊戲及最佳養成類遊戲。

12/1-1/30於電玩快打GX網站(http://gamegx.com)，供網友直接在網路上票選，同時請您留下個人資料，主辦單位將於每月抽出100位幸運網友贈送搖桿、GAME、CD、T恤、帽子…等豐富的獎品。

票選結果將於千禧年『2000春節電腦特展暨多媒體展』（89/2/26 2/29台北世貿中心）公佈及展出，竭誠歡迎您共襄盛舉。



「滑板特技王」連線大挑戰

挑戰你的急速快感

如果，你是一個標準的滑板迷，你一定要來參加會宇的「滑板特技王，連線大挑戰」。如果，你對滑板的一些跳躍動作迷戀不已，那你非要來參加會宇的「滑板特技王，連線大挑戰」。11月28日星期日下午兩點，會宇多媒體、創巨科技、新遊戲時代、電玩大觀園、T.T.Station，在T.T.Station站前店活動區，共同聯合舉辦了一場本世紀最大的一場滑板連線特技比賽，挑戰你的急速快感！

只要你敢來，好禮送不完！

11月28日星期日下午2:00，在T.T.Station站前店的活動區會宇多媒體、創巨科技、新遊戲時代等多家遊戲相關場商，共同舉辦了這一場本世紀最大的一次滑板特技連線賽，活動精采可期，獎品內容非常豐富喔。

獎項如下

第一名 創巨五件式喇叭一組（市價4000元）+滑板特技王遊戲光碟（市價780元）+「地獄駭客」T恤一件（市價250元）+新遊戲時代當期雜誌（市價170元）

第二名 創巨3D巫毒2繪圖加速卡一片（市價3660）+滑板特技王遊戲光碟（市價780元）+「地獄駭客」T恤一件（市價250元）+新遊戲時代當期雜誌（市價170元）

第三名 創巨遊戲搖桿一支（市價950元）+滑板特技王遊戲光碟（市價780元）+「地獄駭客」T恤一件（市價250元）+新遊戲時代當期雜誌（市價170元）

第四名 滑板特技王遊戲光碟（市價780元）+「地獄駭客」T恤一件（市價250元）

第五名 「地獄駭客」T恤一件（市價250元）+新遊戲時代當期雜誌（市價170元）

新遊戲時代當期雜誌／會宇新遊戲試玩光碟一片、兩方公園貼紙、創巨紀念筆一支、電影「厄夜叢林」紋身貼紙一組

活動現場還有許多特價商品，有創巨影音設備特惠組合、會宇遊戲超低價，另外再送一套熱門遊戲（完整版），是你絕對不可錯過的連線盛會！

報名方式

預約報名 11月24日起，可至T.T.Station站前店服務台索取報名表格，預先填妥，比賽當天直接向工作人員登記即可。

現場報名 11月28日比賽當天，直接向工作人員索取資料報名。

網路報名 即日起，可自行到會宇網站上將下表下載，填妥後回傳至smecgame@smec.com.tw或傳真至（02）212-7550林小姐收即可。

報名表

基本資料：

姓名　　男　女　年齡：

聯絡電話：　E-mail

職業　上班族　學生　Soho　其它

對PC GAME的要求程度　玩家級　輔導級　普通級

每月收入　50,000以上　49,999~25,000　25,000以下

每月PC GAME花費　10,000以上　9,999-2,000　1,999以下

最常看的PC GAME雜誌　電腦玩家　軟體世界　次世代　新遊戲時代　勝利少年　其它

最常上的PC GAME網站　gamespot　試玩大帝國　東森寬頻城市　和信寬頻　地窖　熱門遊戲網　試玩帝國2000　遊戲王　遊戲家族　其它

會宇多媒體 TEL：(02)2913-1313

正義的挑戰？

與生俱來的仇恨？

或是情感的宿命？

赤狄英雄傳

即將叱吒登場

【虛擬人生】

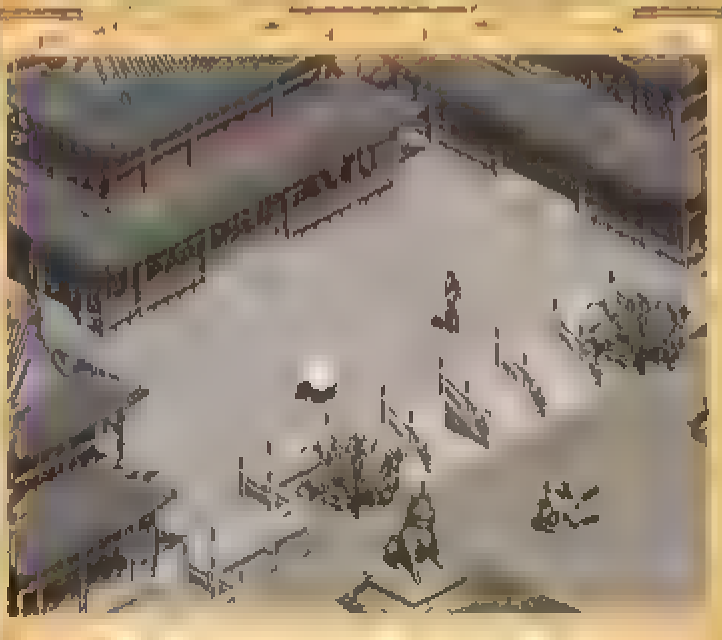
製作公司又一跨世紀鉅作



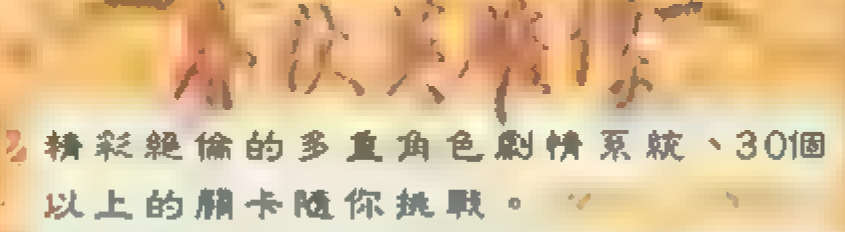




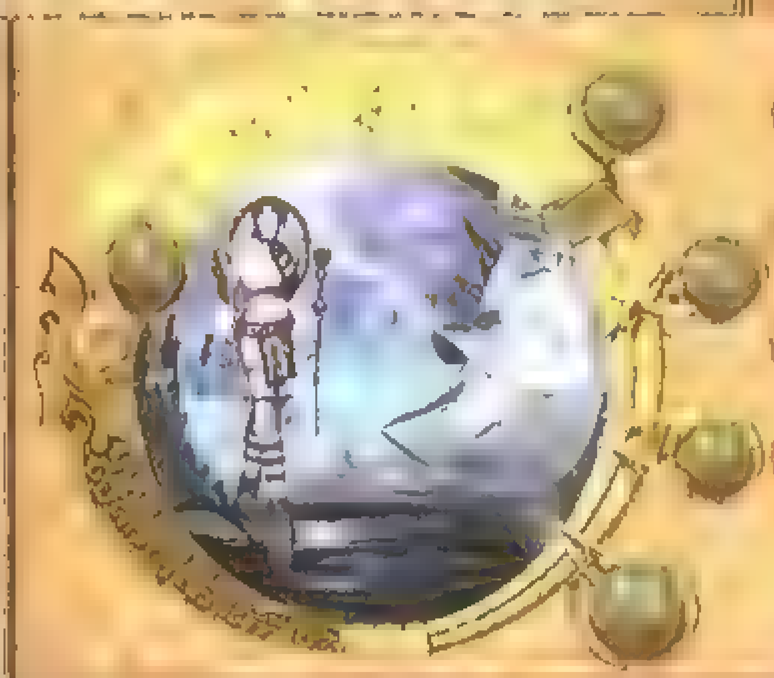
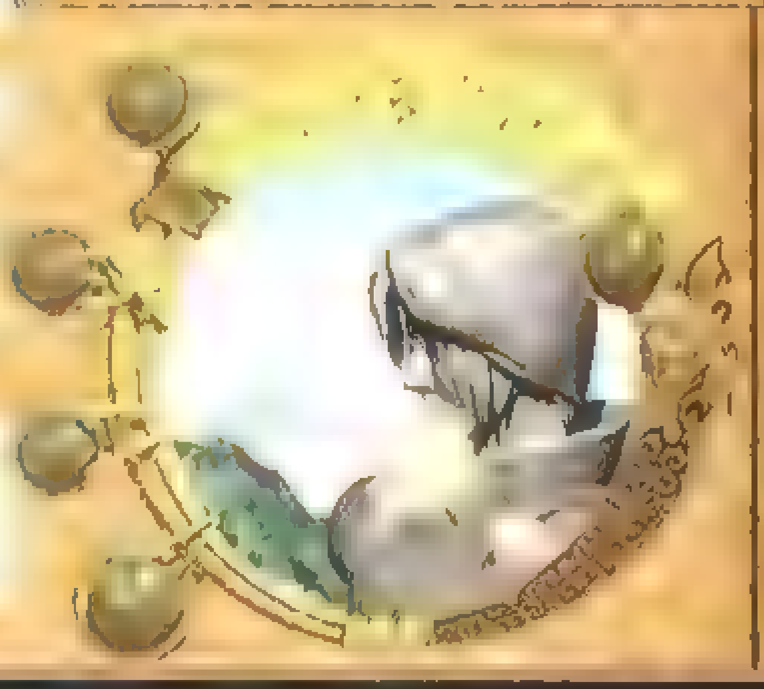






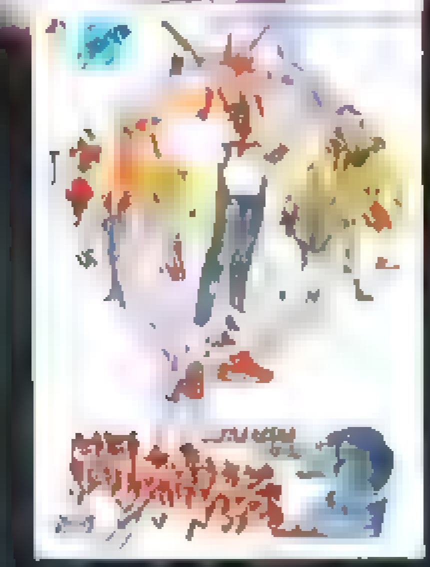
- 精彩絕倫的多重角色劇情系統、30個以上的關卡隨你挑戰。
- 超強的人工智慧設計、操作介面明瞭易上手。
- 即時的戰鬥系統，體驗最暢快淋漓的遊戲感受。
- 超過150種道具裝備、究極炫目的法術特技。
- 全3D美術效果，將春秋古風完全呈現，人物角色精細特別。
- 可招募各族英雄，各有不同的特殊能力，使你的冒險隊伍更具戰鬥力，此外並獨創「將魂」系統，被將魂附體的英雄將以一敵百、所向無敵。

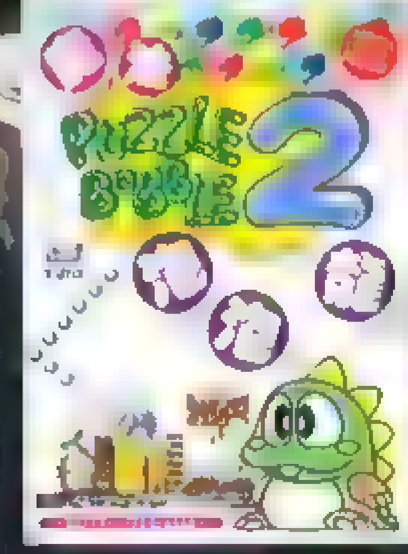



全系列大型機台電玩遊戲

完全移植PC豪華版一全台勁爆上市！

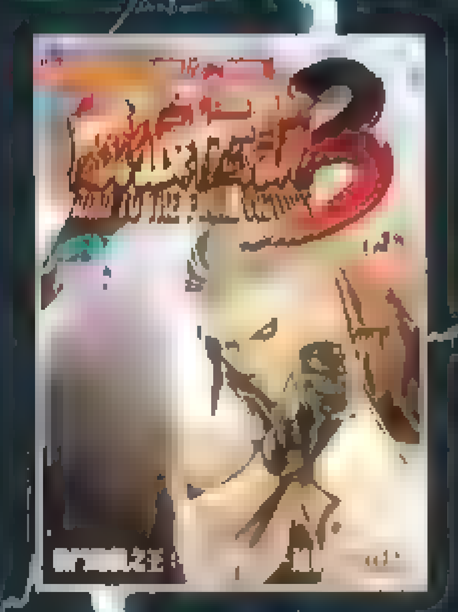


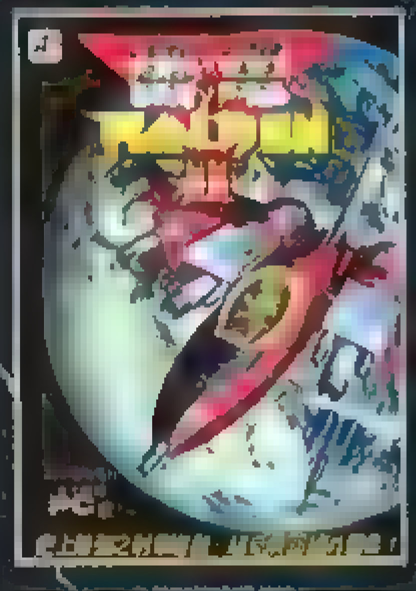

NT.500



NT.390




NT.450

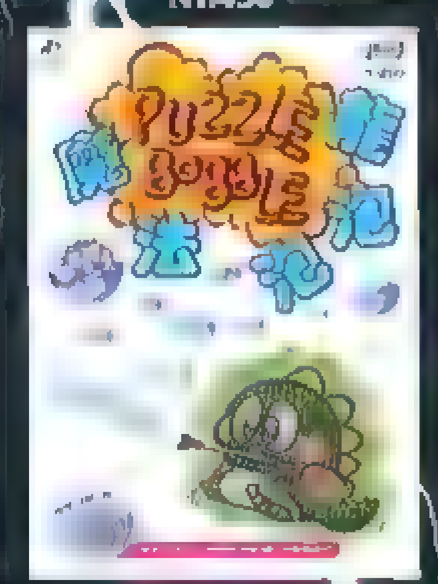

NT.400



NT.400



NT.350



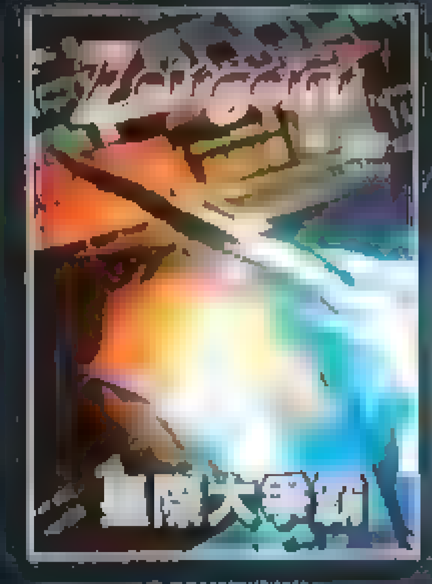
NT.350



NT.400



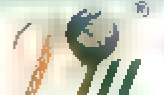
NT.350



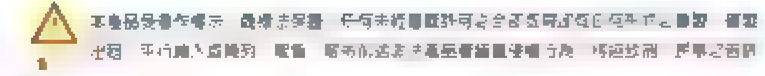
NT.350

■ AUTO RUN 自動執行，免安裝
■ 單打、雙人對打、網路連線對戰、多重選擇
■ 詳細中文操作說明書，絕招秘技大公開
■ 世紀末超低特價大回饋，絕對物超所值





普威爾國際有限公司
台北市北平東路16號4樓 TEL (02)2395 2409 FAX (02)2391 0442



TAITO

CYBER FRONT

12月下旬發售上市

2012

PSYCHIC FORCE TWENTY TWELVE

Windows版

超能力格鬥2012

360°





- 華麗的3D空間場景　超酷炫之人物造型　絕佳流暢的操控性
- 夢幻震撼的立體音效
- 多種炫麗武功絕招，主角眾多超值耐玩，單打　雙打
- 最新PC移植技術，畫面效果遠勝大型機台
- 使用【　】選項
  支援 NVIDIA RIVA TNT　S3 Savage 3D 8M以上VRAM，或支援Direct 3D之3D加速卡
- 使用【　】選項
  支援 3Dfx Voodoo　Banshee 8M以上VRAM


THE ANGELS LIVE IN THE DARKN
罪與罰
A DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA



黑金企業
STREETWARS
CONSTRUCTOR UNDERWORLD
黑道火拼、仇家追殺
「古惑仔」+「教父」笑翻天電玩版
教你如何再各大勢力下求生
如何買通警察、縱橫黑白兩道
2000年第一套即時、模擬、策略
全中文化，台灣國語發音
STUDIO 3
1月份爆笑上市
會宇娛樂多媒體
前衛波股份有限公司
GT Interactive Software



南方公園之瘋狂大賽車
SHIT！誰撞我
你想要『拖拉庫』的簽名嗎？
你想要和肯尼合照嗎？
還是你想要拿到更多的South Park呢？
12月4日資訊展
『脫拉庫』合唱團將與
Kenny聯手演出
你……能不來嗎？
去！你會不會開呀！
讓你嚐嚐我的狗屎飛彈
#@&^?*..
STAR MOVIES
12月4日 23:30
SouthPark卡通
衛視西片台再台首播
國內總代理/
會宇娛樂多媒體
http://www.smec.com.tw
Tel (02)2913-1313 Fax (02)2912-7550
國內經銷商/
前衛波股份有限公司
台北縣新店市中正路190號10樓
Tel (02)2912-7775 Fax:(02)2912-7550
Acclaim

時間之輪

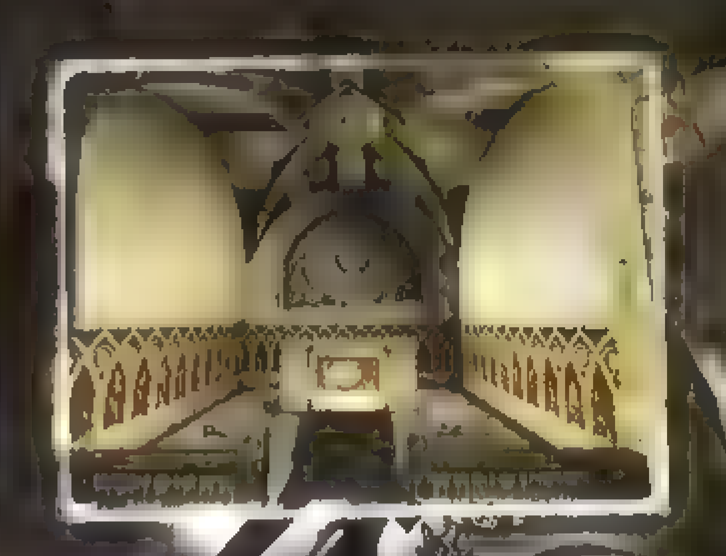
POWER
IS NOT GIVEN
IT IS
TAKEN.

失落已久的歐洲古文明重現人間
神、人、魔之間的愛恨糾結
智慧、力量、魔法的角逐競技
鬥智、鬥狠、鬥法
究竟誰能再亂世中傲視群雄
誰能奪得散落世界各地的四個封印
阻止大魔王出世
一場驚天動地的戰爭 即將展開

THE WHEEL OF TIME







12月資訊展首賣，現場購買，即可獲得等值贈品 攤位C318-320，C417-419







多媒體
台北縣新店市中正路190號10樓
http://www.smec.com.tw



股份有限公司

大富翁

世界之旅



新鮮刺激

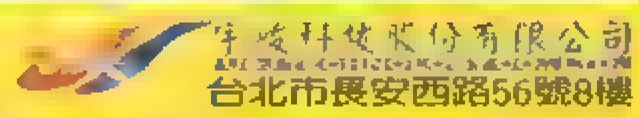
規則簡單

變化十足

劇情逗趣

全國各大電腦門市、便利商店、金石堂新鮮熱賣中 !!

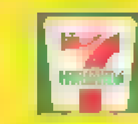
超低價
299



台北市長安西路56號8樓

服務電話：(02) 2550-3858 分機 3

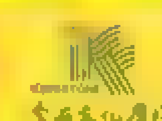
網址：www.uj com.tw E-mail：service@uj.com.tw







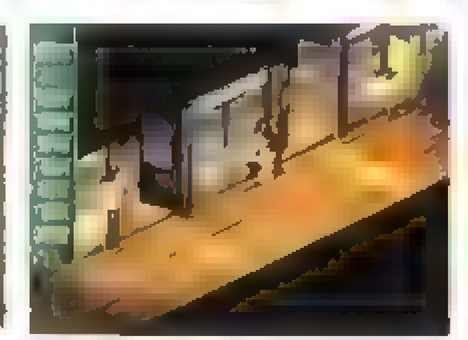






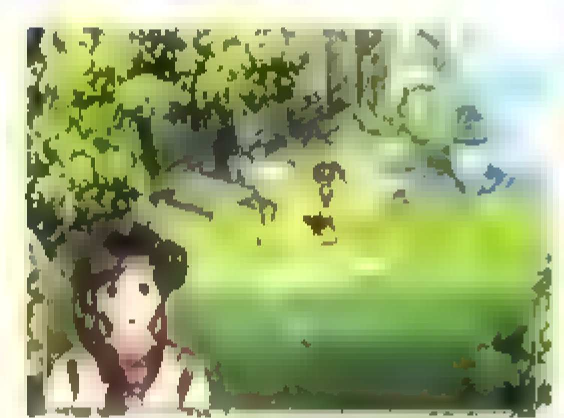
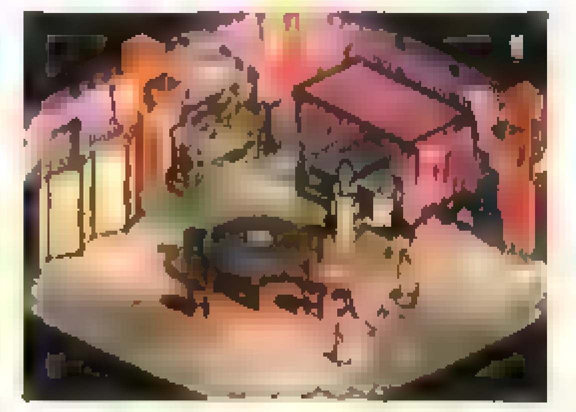
新絶代雙驕

豐富 多變的300多種道具及多采多姿的各種招式、心法的修練與煉藥系統，戰鬥模式可自由調整為即時、半即時及回合制操作簡單又親切。


精緻 細膩的劇情加上生動的表情對話、過場畫面，使遊戲有更臨場感的演出。



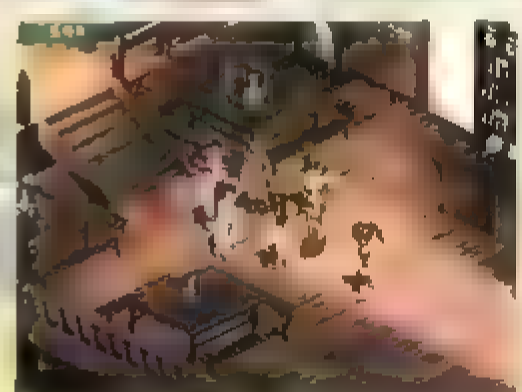



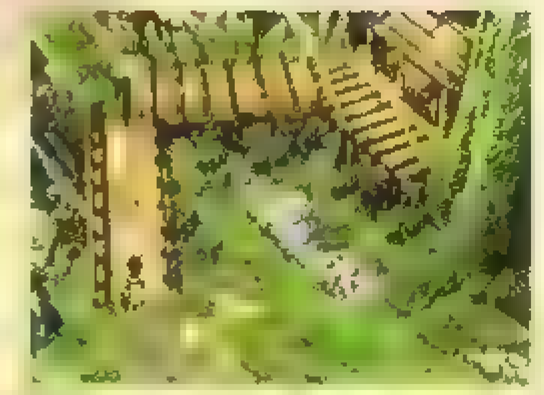
全國各大便利商店、電腦賣場同時熱賣！！

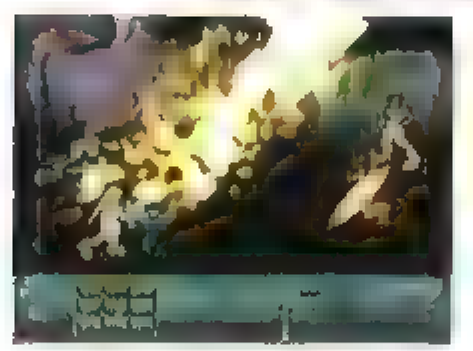
超尺寸 的華麗背景有400張以上，體驗超品質的視覺享受。

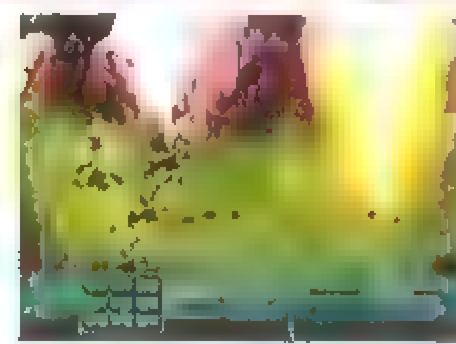


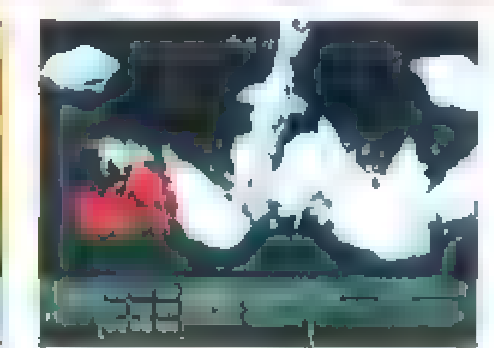




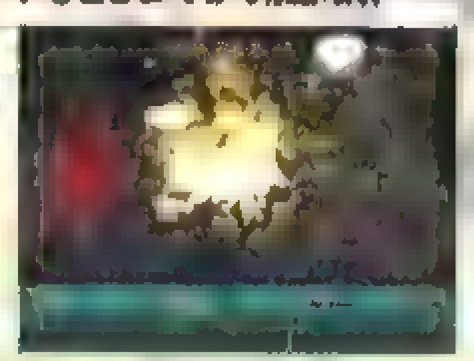














雷霆戰機



全方位射擊快感 100% !
最新 3D 立體射擊遊戲
TV GAME的全 3D 華麗壯觀畫面！
ALL UNITS OPEN FIRE



不能再錯過！



4 來！來！來！起笑大拍賣

新品全面優惠價、其他遊戲全面特價供應。
有遊戲過不了關嗎？這裡也有攻略本呦！

5 正港的尢仔標





對笨笨的電腦AI厭煩了嗎？停電不能玩電玩很痛苦嗎？
來場純人腦對人腦的競賽吧！
現場將展示解說國人自製的中國魔法牌之天子傳奇，
及給喜好冒險的人專用的古墓奇兵紙牌遊戲。
展示區每30分鐘舉行一場中國魔法牌紙牌遊戲說明會，
同時舉辦現場有獎徵答，保證讓你入寶山絕對不會空手而歸。



6 生猛海鮮、陳年老酒，一次購足

最新的軟體世界、遊戲世界、遊戲設計大師、
PC Game、PC Player雜誌全面以會場特惠價展售。
有過期雜誌沒買到的遺珠之憾嗎？近（過）期雜誌全面以超低價供應
讓你買了賺到，不買可惜。



7 2000年工讀菁英大募集

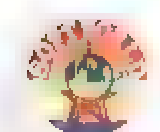




你曾因電玩廢寢忘食嗎？
你曾想過要以電玩平天下嗎？
都歡迎來為我電玩教貢獻心力。有志為我教短期傳教者，
條件：瘋電玩、擅與人溝通、曾任班級、社團幹部
或有帶活動之經驗者、夜校工讀生、英英美代子、
男女皆可（設有婦女保障名額）;非無給職，
有心斂財者洽07-815-0988分機239／或將履歷表+近照一張逕寄：
高雄市806擴建路1-16號13F活動企劃組陳小姐。
（工讀地點請參見活動展期表，
來函並請註明可參加之區域活動展期及編號。）



8 你在找我嗎？我在這裡

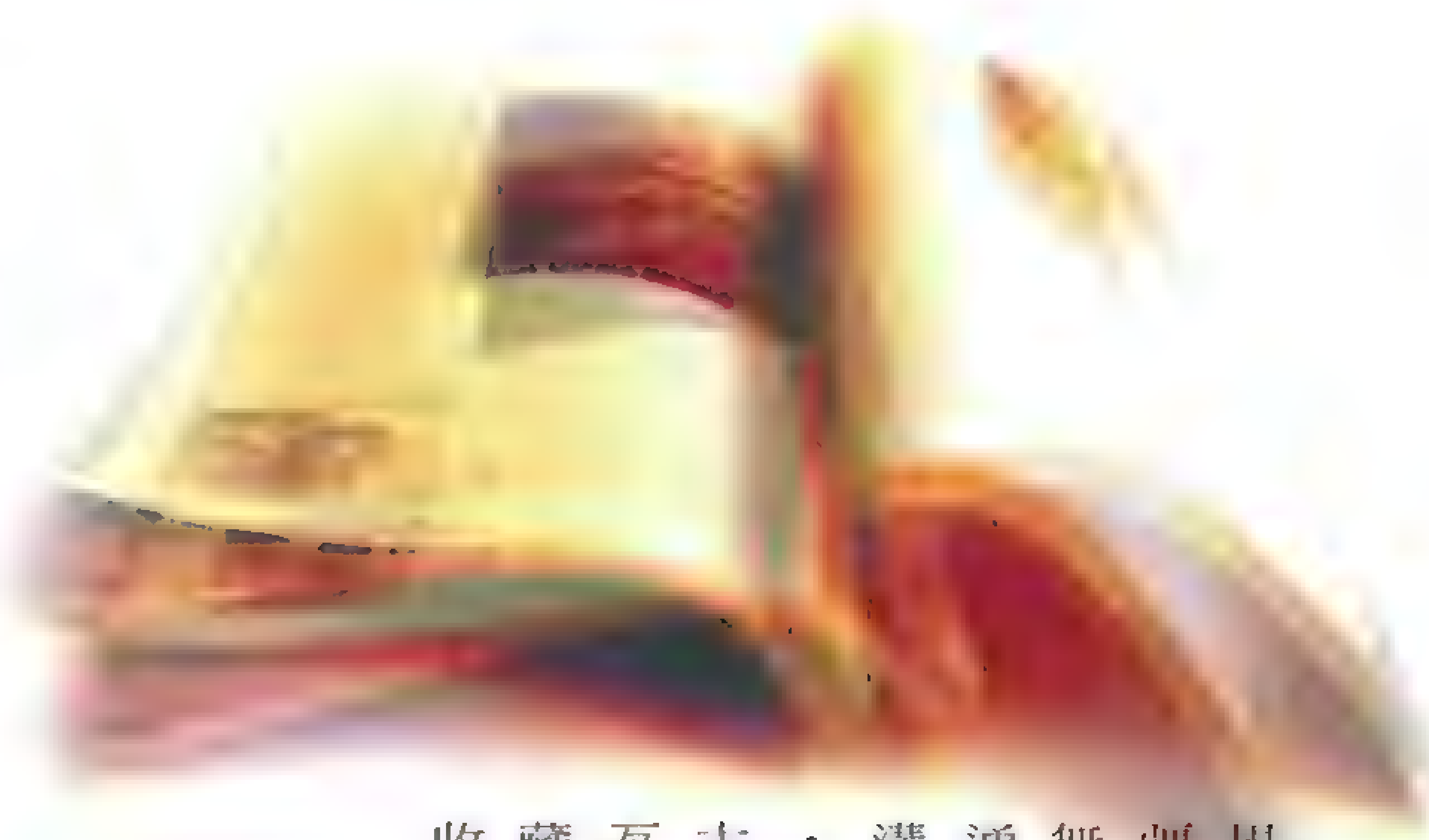


智冠科技近期活動出沒表

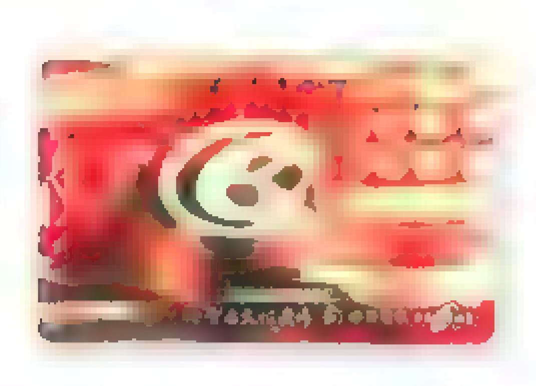
台北世貿資訊展	88.12.03至88.12.12（免門票）	
（亞細亞電腦B314-316，逸風資訊B1122-1124，萊特電腦B1030-1032）		
台中世貿資訊展	88.12.17至88.12.22（展一館／免門票）	
台南貝汝資訊展	88.12.28至89.01.02（免門票）	
四、高雄世貿資訊展	89.01.08至89.01.16（免門票）	
五、台北世貿育樂多媒體展	89.02.26至89.02.29(盛大展出/請密切注意)	
六、台中世貿育樂多媒體展	89.03.10至89.03.13	
七、高雄世貿育樂多媒體展	89.04.05至89.04.09	


E1002110
除支援 win95/98 外，率先支援 Windows NT 作業系統，並完成 windows 2000 之測試，讓您在修改軟體上更具前瞻性
採用全新搜尋引擎，搜尋速度大幅提升至四倍。
新增機械碼搜尋法，能輕易修改遊戲的程式碼
金手指位置，擴增為 200 個
新增動態修改，運用此修改功能可以讓數值持續和上限值相等，使您的修改工作更加完美！
支援多種金手指的儲存格式【GM 6.x、GM 7.x、Database File (*.dbf)、網頁(*.html)】
超過十萬字的線上英文字典，隨時查閱更方便
強悍的抓圖功能，已經支援 DirectX、Voodoo3 可用 bmp、jpg、gif、tif 等多種格式來儲存
獨一無二的工作記憶體壓縮功能，巧妙運用在低階搜尋中
強制暫停功能，可同時暫停多個遊戲的執行，解除暫停後絕不會使遊戲當掉
Game Master PLUS II 全新設計的指令集，並加入低階搜尋
支援區域網路連線修改，由兩部電腦分別執行遊戲與修改，不用擔心切換的問題
全自動的金手指及主程式網路更新功能
此外還有 ATX 系統電腦自動關機、強大的招式記錄系統功能、新增 48/64 bit 低階搜尋修改錯誤回復功能、快速轉換圖檔格式、線上文字檔支援功能、網路聊天室、自行編寫修改工具、自動地圖繪製功能……等等
詳情與 GM6.x 升級辦法，請光臨敝公司網頁：
URL http://www.kingformation.com.tw/
Game Master 7
GM
遊戲修改大師
捨我其誰？
主宰遊戲！
全省同步發售
客服專線 (02) 2999-6972
精訊資訊有限公司
台北縣三重市重新路五段609巷4號9F-8
TEL: 02-2999-6883 FAX: 02-2999-7061
http://www.kingformation.com.tw
©1999 KINGFORMATION CO., LTD.

金石堂E世紀套卡



收藏亙古，溝通無疆界





首次合作，全球第一張三合一卡

7個您亙古收藏的理由

- 全球精裝限量5000套
- 金石堂貴賓卡26個月*2
- 中華電信IC電話卡20次*2
- HiNet上網撥接時數300分鐘*2
- 中華電信與金石文化廣場聯名證明書
- 加贈獨家開發E世代紀念手札　市價250元
- 絕不再版，售完為止

即日起至全省金石堂門市購買，每套紀念價 1999 元

以十收益捐贈921重建家園基金



REVIEWS

評論

遊戲類別名詞解釋

● [illegible] (Role Playing Game [illegible]
有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲

● [illegible] (Adventure Game.AV
著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點

● [illegible] (Simulation Game.SIM
主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度

● [illegible] [illegible]rategy Game.SLG
以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。

● 動作遊[illegible] [illegible]tion Game.ACT
玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。

● [illegible] (Sports [illegible]
模擬某項運動之過程。

● [illegible] [illegible] Game)
以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲

● [illegible]
以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂

遊戲評分項目共分為：

外觀 手冊 劇情、操作 畫面 聲效 耐玩度 連線功能 整體評價等八項，依遊戲在各項目的表現加以計分，其中外觀一項為遊戲未拆封前的包裝評價 手冊項目評分標準，以其中登載的遊戲資料是否能滿足玩者在進行遊戲時所需的資料為依據；劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以計分，評分標準共分A B C三級，A為經典級 B為標準級 C為開發級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例

A- 遊戲整體表現都具有一定的水準
A ：遊戲不但整體表現良好，並且別具特色
A+ ：毫無疑問，經典之作

論點說明

國外代理



波斯王子3D





飛龍女戰士





本文作者／ALEX

- ●外　觀：B
- ●手　冊：B
- ●劇　情：A
- ●操　作：A-
- ●畫　面：A+
- ●聲　效：A
- ●耐玩度：A+
- ●連線功能：A

整體評價：A

自從「古墓奇兵」的蘿拉美眉在全球掀起一股旋風之後，眾多實力堅強且「不甘寂寞」的妙齡女子，也跟著紛紛冒出了頭。「飛龍女戰士」遊戲裡的萊恩，無疑是諸多追隨者中的強勁對手。若以遊戲所展現的格局、規模、難度、樂趣等等而論，萊恩的整體表現似乎有更上層樓的氣勢。如若純以遊戲所表現的空間感來說，獨自在暗無天日的古墓中探險的蘿拉，顯然不若能夠上天下地，且有飛龍為伴的萊恩來得更為後現代。如果蘿拉還是忙於「不務正業」的話，即連草民這般的金石玉盟，恐怕也難免「移情別戀」哩！



無可否認的，萊恩之所以吸引人，她那「讓男人無法一手掌握」的傲人身材，容或不無加分的效果。但更公平的說法，毋寧是萊恩的世界造就了猶有甚之的成績。您不得不承認，遊戲的美術造詣確實有著超凡的演出。精心打造的遊戲場景，不唯兼具不同的造型、氣候、結構、深度和廣度等，舉目所見的豐富色彩、光影效果等，更是令人印象深刻。怪物造型的推陳出新也是一絕，其野蠻、血腥的程度和壯碩無比的身軀，頗能符合「飛龍」尚且存活、盛行的年代背景。

遊走於萊恩的世界，玩家很容易被場景設計的巧思所感動。令人頭皮發麻的懸崖峭壁隨處可見，不論是徒步或是騎乘飛龍，多的是讓人險些窒息的驚悚險境：在細雨紛飛或迷霧籠罩的高山峻嶺飛行，時有撞上山壁的危機；在看似無路的高空，或深不可測的崖底，卻常是別有洞天的必經之途。諸如此類的意外，加上出乎意料的意外，再加上恍然大悟的意外…種種的意外，巧妙的構成了這款遊戲堅不可摧的樂趣和耐玩度。



按照吾人玩遊戲的經驗和認知，動作遊戲不外乎講求真實感、流暢度、眼明手快的立即反應等。萊恩的世界不但備齊了這些特點，更特殊

的是能將遊戲劇情的來龍去脈處理得一如角色扮演遊戲。從村子遭受怪物洗劫、萊恩的弟弟遭擄、釋放飛龍、飛龍遇難、解救飛龍和追查萊恩弟弟的下落等等，無不精巧的加入了遊戲劇情之中。主角與NPC的互動關係，在這款遊戲裡也得到了充份的發揮，難能可貴的是，展現互動的方式也是別出心裁，不落俗套，讓玩家時有耳目一新的心領神會。



遊戲進行的方式係以任務為導向，任務的產生與完成，在地圖上都可得到立即而清晰的註記。整個遊戲總計有九大區域，如果能力可以負荷的話，在進入任何新的區域時，先仔細觀察（必須騎乘飛龍才做得到）周遭情勢絕對有助於遊戲進行。分處各地的洞穴多如過江之鯽，雖然地圖上無法顯現，但深入其間才能發現，洞穴的存在，無疑更是遊戲的命脈。遊戲裡過關解謎的部份極為豐富而兼顧多樣性，絕對能夠讓玩家獲致極大的成就感。但為了避免遭致無可挽救的局面，多多存檔則是遊戲人必須具備的一項美德。不瞞您說，因為錯誤的解謎動作而步上不歸路的例子，在這款遊戲裡的確是屢見不鮮的。

遊戲的另一項重點成就在於戰鬥系統，由於敵人高超的AI，加上計有地對地、地對空、空對地、空對空四種戰鬥模式，使得戰鬥的難度與挑戰性，俱都展現出罕見的水準。更因為年代背景設定之故，萊恩所能使用的武器，也就侷限在「石器時代」盛行的刀、劍、斧、戟、鉤、叉、弓箭等。也因魔法尚未絕種，於是乎刀劍猶附有火燄、冰晶、照明等功能。道具物品系統則除了過關必備的關鍵物品和恢復性藥劑之外，尚有多項功能殊異的設計，善加利用絕對有增強戰鬥實力的效益。

除非是以搖桿操作遊戲，否則鍵盤與滑鼠同時共用絕對是必須的。對於操作方式的設計，草民難免心生微詞。原因是飛龍的升降、移動必須以鍵盤操控，但是方向瞄準和攻擊卻必須以滑鼠為之，在左右大腦難以均衡發展的「先天缺陷」之餘，手忙腳亂或死於非命反倒變得理所當然。無可諱言的，玩家在接觸遊戲之初，勢必得花上一段時間去適應、熟悉。所幸遊戲引擎做得相當流暢、毫無遲滯的現象，玩家若能駕馭得當，諒可減少諸多遺憾。



由於進行遊戲時太過於緊張、投入，以致於疏忽了背景音樂的存在。反倒是音效的表現較為突出，且有全程語音，這個部份應有相當的評價才是。輔以萊恩所能使用的法術道具和飛龍的六項法術的展現，這款遊戲在聲光效果的成績，確是締造了難以超越的新里程碑。更叫人激賞的是，遊戲不僅僅是四肢發達即可玩得愉快而輕鬆過關，也因此一改草民對女性「胸大無腦」的嘲諷…草民甚至懷疑，萊恩好像有穿上「瞬間加大胸部兩公分」的新型內衣?!





遊戲裡的任何武器都有使用期限，開戰之前最好留意一下武器欄的數據，免得對戰中才告耗損，那是「粉」慘的人間悲劇哦！為了因應有限的道具欄位，除非是恢復性的藥劑，否則同樣的物品不必攜帶太多。可以善用接力的方式將多餘、備用的道具，逐步搬移到容易取得的地點儲存，如此方可稍解無米之炊的危機。

當萊恩落單的時候，遇上龐然巨物的最好戰略是，躲到安全距離之外或怪物難以進入的洞穴，再以弓箭慢慢的收拾即可。硬要逞能的後果，通常不外乎被踩成薄薄的一片肉餅而已。

仔細探索任何新的區域，不厭其煩的多加存檔，從錯誤中領悟正確的過關之道，膽大心細的進行遊戲，如此方能順利的協助萊恩完成任務。多留意各地場景的情勢，莫將眼光專注於萊恩的身材。

◆國外發行：PSYGNOSIS
◆國內代理：第三波
◆遊戲類型：動作冒險
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-166以上
◆記憶體：32MB
◆支援音效：DirectX相容卡
◆顯示模式：SV(3dfx)
◆操作界面：K、M、J
◆遊戲售價：980元
◆測試配備：P-II-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64

GAME



本文作者／羅　蘋

●外　觀：B+
●手　冊：A-
●劇　情：A
●操　作：A
●畫　面：A-
●聲　效：A+
●耐玩度：A+

整體評價：A



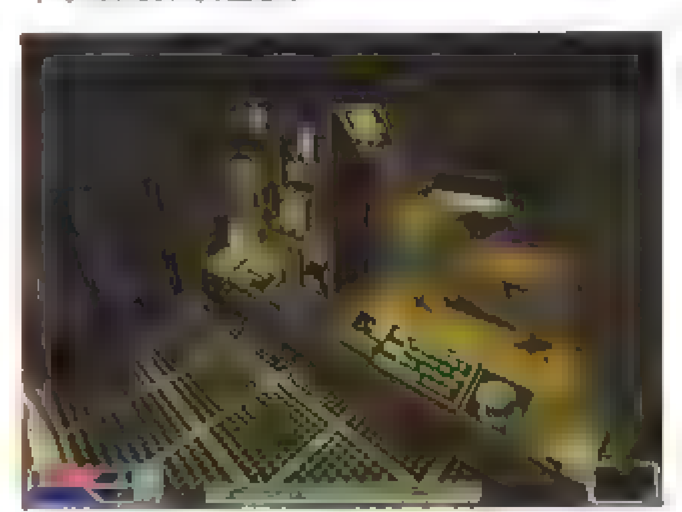
距離網路奇兵一代（System Shock）已經有五年的時間，在眾多玩家長久的期盼聲中，二代終於推出了。一代剛推出之際，許多人認為不過是另一套毀滅戰士仿冒品罷了，然而眾多的原創性和高度的娛樂性耐玩性，終使得該遊戲獨樹一幟，成為有許多玩家擁護喜愛的經典之作。五年來，許多第一人稱的相似遊戲有一些明顯的可以看出有網路奇兵的影子，不管是抄襲或參考，影響之深可見一斑。



本遊戲的繪圖引擎沿襲Thief這套遊戲的引擎，在物件光影反射、陰影處理和霧氣特效上有驚人表現，但是和絕大多數的3D遊戲一樣，對於移動物件如人物和怪獸等的繪製仍差強人意，明顯的可以看出由許多多邊體拼湊完成。每當看到本遊戲中有稜有角的怪物晃來晃去，筆者不禁強烈懷念『銀河飛將』一代漂亮的貼圖方式。巫毒卡的能力應該不只有讓物件的表面材質亮麗而已，以目前的CPU速度和超頻的流行，實在應該讓玩家有更為高級的視覺享受。雖然動態物件表現沒有驚人之處，但本遊戲靜態畫面相當成功，很細緻的營造出強烈的未來感，並且許多陰暗場景和光影變化更讓玩家屏氣凝神，完全進入一個超級恐怖和孤立的世界。遊戲一開始，玩家會突然遇到緊急狀況，突然噴出的

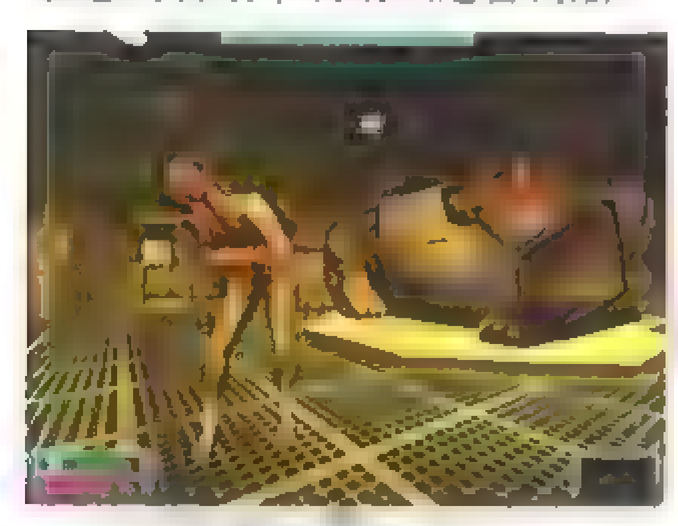


綠色毒氣迎面而來，那種逼真的程度讓筆者差點以為自己真的來不及跑，吸入了一些有害氣體，有點頭暈頭痛。遊戲的背景隨番變化，繪圖的精緻程度絕對勝於同類型的遊戲。



音樂和音效是本遊戲另一個成功之處。長久以來對於遊戲的音樂部分有一個爭議，到底應該提供全程背景音樂，還是只有在某些特殊情況才突然變化，現演奏一段神來之曲。依筆者玩遊戲的經驗，大多遊戲提供的音樂曲目並不多，全程演奏必定會有重複情形，如此一來絕對會聽膩，甚至導致反感，結果就是玩家啟動關閉背景音樂的功能，所

謂的「囫圇吞食」應該就是描寫這樣的情況吧！本遊戲採用的是後者，只有在某些特殊場景才會出現背景音樂，筆者贊同也喜愛這樣的方式，玩家的印象會更深刻，整體遊戲氣氛的營造也會有畫龍點睛之效。音效部分也十分豐富，配合各種不同的物品和場景，玩家在本遊戲中可以好好體驗您的音效卡或喇叭是否夠炫。



由於揉合了角色扮演、動作、冒險三種遊戲類型，本遊戲的設計可以同時滿足痛恨「打打殺殺無腦族」的老學究型玩家和「暴力至上」的阿諾型玩家，符合最佳行銷原則中提到的「一網打盡」策略。遊戲新增了最近風行的「駭客」文化，玩家可以經由不同方式取得「駭客模組」（Cyber module），遇到需要密碼的電腦系統或電子鎖，只要擁有越多的駭客模組，揭開的機率越高，也不必再向從前一般動腦去解一些謎題。所謂的『駭客模組』感覺上就像網路廣為流傳的駭客工具，擁有越多的人便具有越強的非法進入系統能力。遊戲的介面設計很好，當玩家在選取使用物品或裝備時，仍有很好的視野來兼顧眼前的變化，各種重要的功能也都有相對應的鍵盤熱鍵，手忙腳亂時，惟有快速的鍵盤操作才可以應付自如



遊戲在一開始可以讓玩家選擇一種職業，進行遊戲之後，玩家也可以依照自己能力發展的重心選擇不同的解決問題方式，對於耐玩度幫助不少。遊戲中有相當多的物品、武器和裝備，玩家可以升級的能力也相當多，絕對可以滿足角色扮演迷的求多求新期望。遊戲中另一個令人驚異的設計，就是玩家的武器隨著槍林彈雨的頻繁使用，會隨著時間逐漸變為毀損，甚至會有性能變差的降級表現，雖然如此的設計可能會讓某些玩家覺得不方便或不習慣，但是由於接近真實，整體來說瑕多於貶，遊戲也提供了修復的功能來平衡。廣受爭議的另一個問題是本遊戲並沒有所謂的NPC（配角），所有的提示和訊息幾乎都是來自船員留下的日誌和電子郵件來完成。筆者覺得這樣的設計其實是遊戲整體所欲營造的孤立、黑暗、恐怖等特色其中一個重要環節，玩家可以體驗到強烈的疏離無助，也正是本遊戲最大的特色與成功之處。



整體來說，本遊戲維持前作的精神，除了獨特的原創性之外，遊戲的複雜度和耐玩度也大量提高，雖然畫面方面並無驚人突破，但是運用得宜的音樂和音效，仍讓玩家獲得了絕佳的聲光效果，依然是一個相當成功的續作遊戲，如果您厭倦了紛擾的俗世和一成不變的生活，本遊戲絕對可以讓您獲得一個絕佳的嶄新經驗！



遊戲中船員留下來的電子日誌和電子郵件，是遊戲中解開謎題最重要的線索來源，許多密碼、提示、要訣，都可以從日誌中找到答案或蛛絲馬跡。遇到敵人進行戰鬥時，一定要切記先分清楚這個敵人死亡時會不會爆炸，並且參照自己的體能生命狀況，決定是否要逃跑、遠距離射擊或是肉搏戰，以免因為一時衝動而不敵爆炸威力，重新載入存檔。通常肉搏戰是在彈藥用完時不得已的保命作法，但是對於一些精於近身搏擊的敵人，能逃得掉還是先溜為妙，不要以卵擊石。另外一點很重要的是幾乎大部分的毀損物品都可以修復，所以請不要「以貌取物」，看到物品不堪使用就加以丟棄，因為如果再遇到修復機會時回頭大找，[illegible]

◆國外發行：EA
◆國內代理：美商藝電
◆遊戲類型：動作射擊
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-200
◆記憶體：32MB
◆支援音效：Direct X相容卡
◆顯示模式：Direct X相容卡
◆操作界面：K、M
◆遊戲售價：980元
◆測試配備：P-225、96MB RAM、32X CD-ROM、AWE32



本文作者／JEFFRY

- ●外　觀：B+
- ●手　冊：A+
- ●劇　情：A-
- ●操　作：A-
- ●畫　面：A-
- ●音　效：B+
- ●耐玩度：A-

整體評價：A-

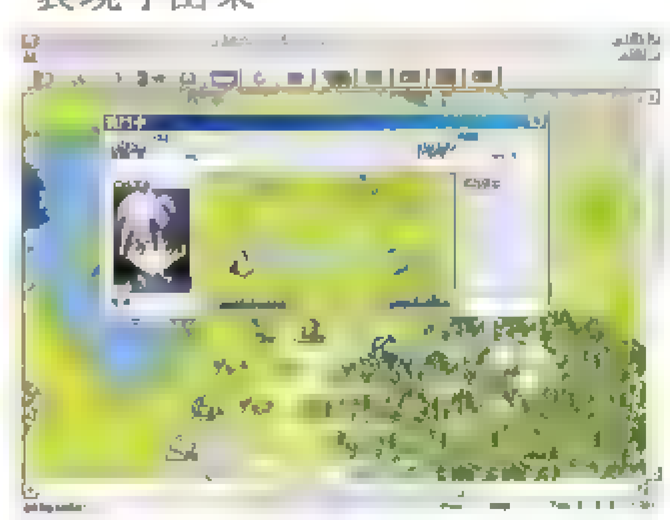


雖然大宇公司是以自製遊戲作品起家與聞名，不過在該公司站穩了腳步之後，慢慢陸續代理與引進多款在日本當地頗受好評的遊戲作品，除了最為著名的銀河英雄傳說系列之外，這款由秀和系統所製作的精靈幻境，算是最引起玩家們注目的焦點所在。在玩家尚未正式進入遊戲之前，多半都會被遊戲封面極為搶眼的人物所吸引，這可不是只有封面才會這麼漂亮而已，連遊戲當中對於人物的繪製工夫一樣有著同等的水準存在，令人不得不對於美術人員的功力感到佩服不已。



這還不是筆者對於精靈幻境最為折服的地方，假如不是在第一次進入遊戲之前還會出現一個警告視窗，建議玩家最好在256色模式底下進行遊戲的話，光看遊戲當中那些畫面效果的呈現，恐怕沒有幾個人會相信這僅是256色的畫面而已。既使遊戲本身沒有絢麗的過場動畫，不過製作小組卻以更為紮實的內容來加以彌補。特別是戰場地圖構成相當完美，乍看簡單卻又不失豐富，並且力求在景觀創造上面有著突出的演出效果。

採用卡通味道極濃的角色設定，為精靈幻境最大的特色所在，看著那些長得可愛無比的精靈們在戰場當中到處走動，如果不是勝利條件一定要將其打倒的話，大概沒有幾位玩家捨得攻擊這些精靈吧！在戰鬥畫面處理方面，精靈幻境乃是另開視窗來加以放大處理，而非現在相當流行的直接在戰場顯示的方式，如此一來，敵我精靈之間的種種攻擊動作可以表現得更為精緻細膩，既使看久了之後可能會有點厭煩，不過他們可愛的動作表現卻消除了不少這種情緒的產生。至於在魔法與道具的使用方面，精靈幻境倒是直接在戰場上面來加以顯示，雖然稱不上是特別華麗，但是卻也將那股氣勢給充份表現了出來。



精靈幻境最讓筆者印象深刻的音樂，就是搭配開頭故事簡

介的那一段旋律，刹那之間，差點有種讓人在遊玩伊蘇國系列的錯覺產生。當然，其他的音樂表現一樣相當不錯，尤其與遊戲搭配起來更是相當合適，無論是輕鬆愉快的旅程，或是與敵人遭遇之後的緊繃戰鬥，甚至是重要劇情發展的對話時機，都能夠讓玩家有一種完全融入的錯覺產生。至於在音效的表現方面，筆者反倒是覺得有點表現平平，不過有一些精靈的聲音實在是相當可愛，稍微彌補了一點缺憾。

精靈幻境其實與之前的幻想水滸傳一樣，都是以視窗而非全螢幕的方式來加以顯示，不過這款遊戲顯然在整個界面安排上面非常高明，不但遊戲本身的操作界面設計簡單易懂，並且還徹底利用滑鼠右鍵的功能表，方便玩家直接點選重要功能，更不用說還有鍵盤熱鍵能夠直接下達指令。當然啦！有些玩家可能會對於這種處理方式非常不能適應，所以在畫面的上面還有一排圖示可以直接點選，種種設計都讓人強烈體會到製作小組對於遊玩過程的細心考量。



但是這款作品最大的遊戲賣點所在，恐怕要算是四位主角的獨立劇情設計吧！在遊戲一開始的時候，玩家必須要選擇其中一位主角來進行遊戲才行，而且隨著故事的進行，將會與其他三位主角相識與合作，以便完成打倒虛無之王的重要使命。換句話說，玩家如果要真的想要完全玩完遊戲的話，就必須前後扮演四位不同主角來加以破關才行，這算是同類遊戲當中相當少見的獨特設計。



其實遊戲之所以會如此設計，大概也與地水風火的屬性設計有著密不可分的關係。在精靈幻境中，不但人物本身的基本屬性不同，就連精靈的基本屬性也有著極大的差異存在。由於這四種屬性有著互相制衡的作用，因此在進行遊戲的時候，必須要還要考量到不同屬性之間的關係。而且很重要的一點，必須幫助主角收服更多的精靈加入自己的行列當中，所以還得要留意不要將精靈們給打死，並且還要幫助他們加以解咒才行。

比較美中不足的地方，大概就是敵我的體力值皆設定得不高吧！您或許會以為這樣子會比較容易打倒他們，實際上則不然，別忘了，您自己的情況也高不到那裡去，所以得花上不少時間與工夫在恢復與休息上面，如此一來多少拖慢了戰鬥應有的簡潔明快節奏。另外一方面，這款遊戲雖然提供了物品合成功能，但是除了有時候可以從商人口中獲得一些情報之外，一切完全都要靠著自己摸索才行，對於那些嫌麻煩的玩家們來說，可能會造成不小的反效果。

既使精靈幻境本身不是一款相當有名氣的作品，不過如果您因此而錯失一玩它之機會，那您的損失恐怕會不小，特別假如您本來就是一位相當喜歡戰略角色扮演遊戲玩家的話。但是對於一般不常遊玩這類遊戲的人們來說，由於遊戲本身的設定相當複雜，您可能得要花上很長一段時間去摸索出遊玩的訣竅所在，而且千萬不要偷懶，一定要好好地將說明書全部看完才可以。



您是否注意到每一個戰場當中都有著若干的魔法陣存在嗎？只要將它給佔領的話，就可以提升己方的整體魔法能力，這對於MP值恢復速度快慢有著極大的關係，因此當然是多多益善囉！另外一方面，您也要盡量避免一口氣召喚太多的精靈出來，特別是那些在戰場上面有著同樣精靈存在的時候，他們可能會透過彼此的交談與呼喚之後，反而脫離您的掌控範圍之外呢！



◆國外發行：SHUWA SYSTEM
◆國內代理：大宇
◆遊戲類型：戰略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-166
◆記憶體：32MB
◆支援音效：援Direct X卡
◆顯示模式：援Direct X卡
◆操作界面：M、K
◆遊戲售價：750元
◆測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX

唯GAME論

本文作者／ALEX

- ●外　觀：A+
- ●手　冊：A
- ●劇　情：A-
- ●操　作：A
- ●畫　面：A+
- ●聲　效：A+
- ●耐玩度：A+

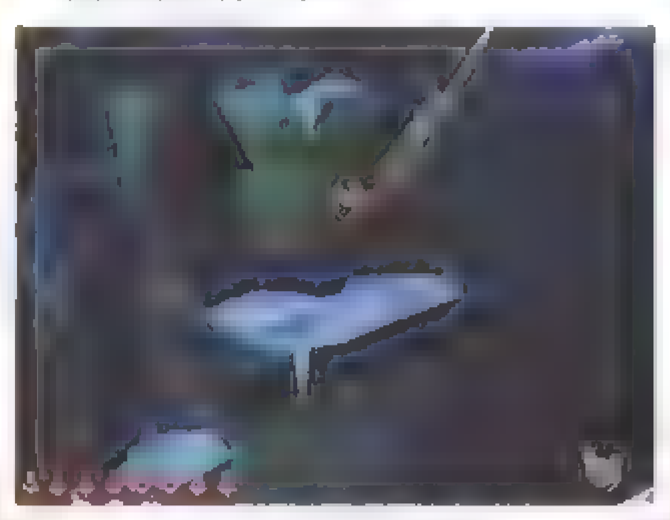
整體評價：A



十年前您在什麼地方？十年前您在做什麼事？十年的時間說長不長，但卻足以令絕大部分的人產生滄海桑田的生涯改變。十年的時間裡，小賢賢已然由文字編輯高升為總編輯；小珍珍和小焱焱更是由青澀的學生而成為歐…優秀的編輯。十年的時間更讓草民由一傑出青年而蛻變為資深帥哥，唯獨咱們王總依然是王總…歲月似乎不曾在他老人家臉上駐留過…



經過十年的時間演變，當年略顯浮躁的波斯王子也已邁入成穩的中年，不但成了親，還得面對一場宮廷政變。十年前的王子雖然只能以橫向捲軸的方式叱吒於古波斯王國，但在當時「慘澹經營」的大環境底下，曾帶動風潮且叫好叫座，確實已吸引不少玩家的目光。第二代的「影子與火」也在多年前適時的延續了波斯王國的香火命脈，而如今的王子在沉潛多時之後，更以全方位的3D立體模式重登舞臺，以更新、更炫、更富變化性的傑出表現以饗眾多舊雨新知的熱情擁戴。看看遊戲製作人親自下海扮起王子，玩家不難想見王子急欲「重振雄風」的決心。

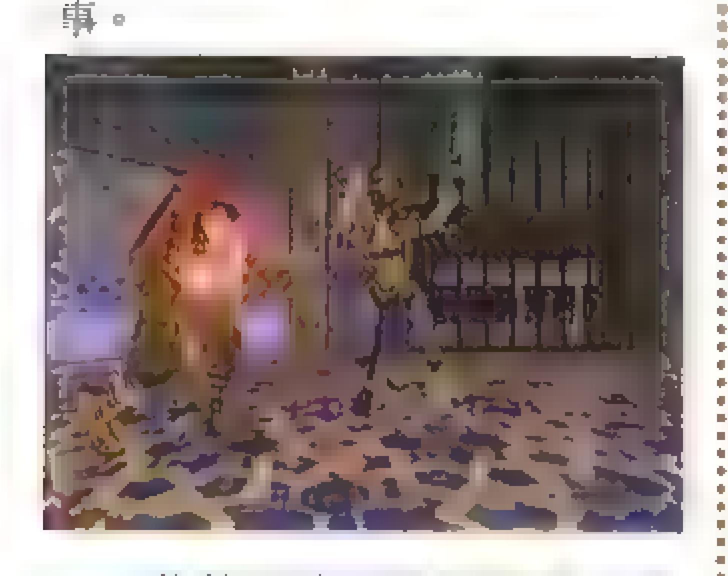


雖然歷經十年的歲月摧殘，王子矯捷的身段卻絲毫不減當年，尤其表現在3D的世界裡更具魄力。曾經造成許多玩家惡夢連連的各式陷阱，如今是玩得更為過火，拜3D視覺功效所賜，還有推陳出新的新玩意兒，因此之故，王子所面臨的環境似乎也就愈形惡劣。論起遊戲中諸多謎關的解決之道，其難度之高俱在水準之上，而玩家能從中獲得的過癮、成就感也相對的攝人，這是遊戲在氣氛營造上，堪稱非常成功的一個範例。



大大小小總計十五個謎關的設計，不唯地形殊異、各具特色，其多樣性的變化更是令人印象深刻。場景風貌可謂上天入

地、包羅萬象，險峻處教人汗毛直豎、手腳發冷；驚悸時更令人呼吸急促、心跳加快，遊戲從頭到尾絕少冷場。王子在拯救愛妻的過程中，必須歷經宮殿、船塢、山巒、城堡、飛行船等，甚至是飄浮在天際的廢墟。就遊戲場景所展現的氣勢而言，誠屬精妙絕倫的上上之選。輔以為數甚多的過場動畫，更是適時而清楚的交代了王子拯救愛妻的驚險過程，其精彩處直如高潮迭起的電影情節，獲得極佳評價應是意料中事。



遊戲的美術造詣極令人激賞，場景、人物的造型，採用的色調亦能襯托古波斯神秘詭譎的氣氛，眩目的光影更具加分的效果。人物因由數量極高的多邊行組合而成，以致動作的細膩、擬真程度，不下於真人演出，真正是足令行家擊節叫好。由是之故，遊戲對於硬體配備的需求也就不是普通的高，一片較佳且記憶體較高的3D加速卡是最基本的條件，如果玩家的機器在一般水平以上，更能夠感受出1024×768的高解析震撼。遊戲在「差不多」機器上的演出效果，不僅會導致聲效折損的慘事，同時也會有嚴重的延遲現象，玩家不得不慎。

王子在新作裡所能使用的武器也進步了，包含有單刀、雙刃、戰鬥戟和弓箭。而箭矢的種類又細分有普通、冰凍、火燄、毒氣等，功能各異而精彩度則無二致。戰鬥方式是很立即式的，刀劍往返講究的是出奇制勝，防禦力高的敵人，通常得費上一番力氣才得以收拾。其間的缺點在於敵人的AI似乎有短路的現象，時有王子已經擺好架式，而敵人不僅未發現，且有戰鬥死角導致不費吹灰之力即能解決敵人的現象。依草民的實戰經驗所得，王子這次講究的重點應是以動作解謎為主，戰鬥的精彩程度則顯有不足。

既是以動作解謎為最大賣點，謎關的設計巧思自然主宰了遊戲的成敗與否。這款遊戲的難度大都集中在動作的操控方面，至於解謎的部份則是時時可見，隨處皆是。能夠如此巧妙、不著痕跡的將謎題平均而廣佈於遊戲之中，不獨設計者的創意得到讚譽，玩家從中所領略的意領神會樂趣，更在意外迭生之餘，獲得飽滿的快慰。玩這樣的一款遊戲，體力上很累，意志上很頹廢，但精神上則是充滿法喜。



說起遊戲的立體聲效更讓人不由興奮開來，優質的背景音樂和音效，無疑是進行遊戲的最佳潤滑劑。加上每場動畫皆附有語音，使得這款遊戲在聲效方面的成績，一如王子所搭乘的飛行船一般，扶搖直上。喜愛動作冒險遊戲的玩家，這款遊戲是無庸置疑的最佳選擇，但請先看看草民的機器配備，很遺憾的也只能得到「差不多」的表現而已。心動之餘，請先考慮是否要為王子添購裝備了。



如同前文中所述，這款遊戲首重動作的操控，正式進行遊戲之前，務須先熟悉所有的按鍵功能，如此方可期待玩得盡興。由於3D加速卡是必備的條件，加上目前加速卡市場百家爭鳴，為求遊戲能夠完全支援玩家所使用的加速卡，最好在購得遊戲同時能取得配備支援檔案，免得頻頻造成假性當機的情況。

遊戲在每一謎關開始之初，都會自動的存檔，遊戲進行中可多利用快速存檔的功能保存目前進度。唯在按下快速存檔鍵之前須得留意，有不少地點其實是死胡同，若是在這種情況按下快速存檔鍵，恐怕只能由謎關之始再重新來過。最後一關是不允許快速存檔的，其難度是必須一口氣從頭至尾完成才行。

◆國外發行：RED ORB
◆國內代理：第三波
◆遊戲類型：動作冒險
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-266以上
◆記憶體：64MB
◆支援音效：DirectX相容卡
◆顯示模式 SV(3dfx)
◆操作界面 K、J
◆遊戲售價 1350元
◆測試配備 P II 266 128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2-12MB、AWE 64



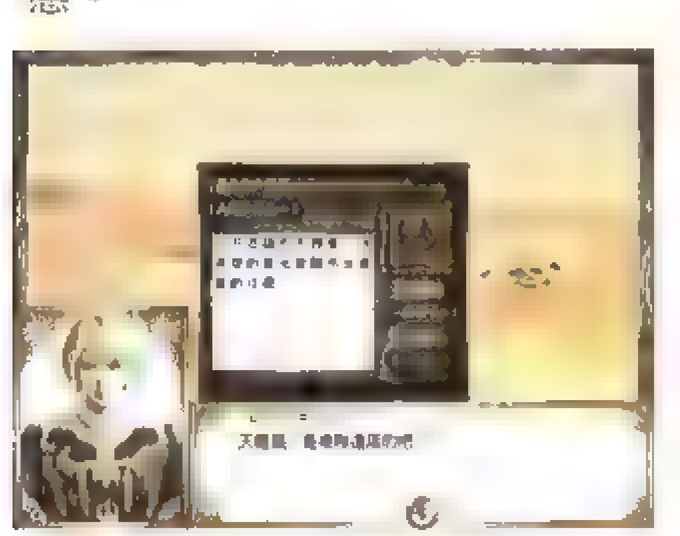
本文作者／TMC

- ●外　觀：A+
- ●手　冊：B+
- ●劇　情：B
- ●操　作：B+
- ●畫　面：A
- ●聲　效：A
- ●耐玩度：A

整體評價：A



頗受玩家歡迎的大航海時代系列，又在目前推出了最新力作「大航海時代4」中文版，在這一代裡捨棄了3代中較開放的人物設定及劇情，選擇了與2代相仿的內定角色模式。在已設定的四位角色中，有爲保衛祖國安危的李華梅、想一圓航海大夢的拉斐爾及渴聰子預利用海上貿易致富的麗璐等，每位皆各有特色，且隨著你扮演的角色不同，在遊戲中所會遭逢的主要劇情也會改變，不過可惜的是，這些角色們的主要目標幾乎都與2代中的那四位太雷同，以致少了許多新鮮感。

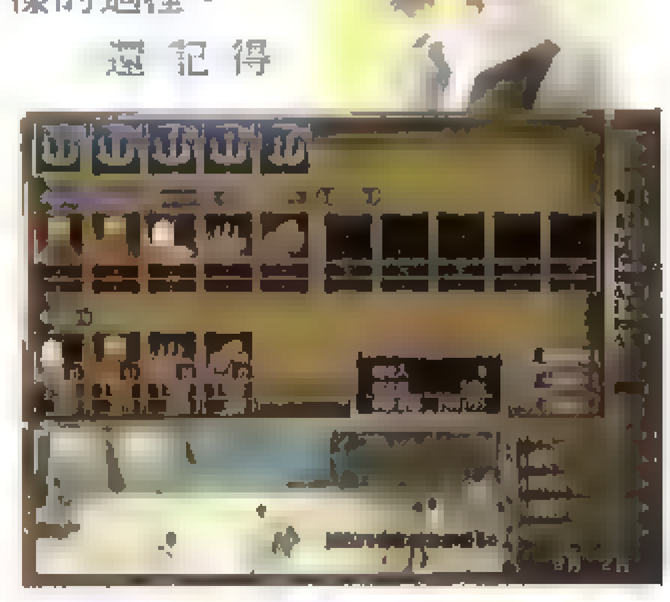


此外，雖然航海探險是源起於歐陸，且其熱潮也是在歐洲各國中漫延開來，但像遊戲中一口氣將四分之三的主角，全部設計成出自歐洲地區的北海與地中海海域，其同質性就略高了點，如果設計者能不拘泥於時代背景，相信將能創造出其它更能趣的角色。



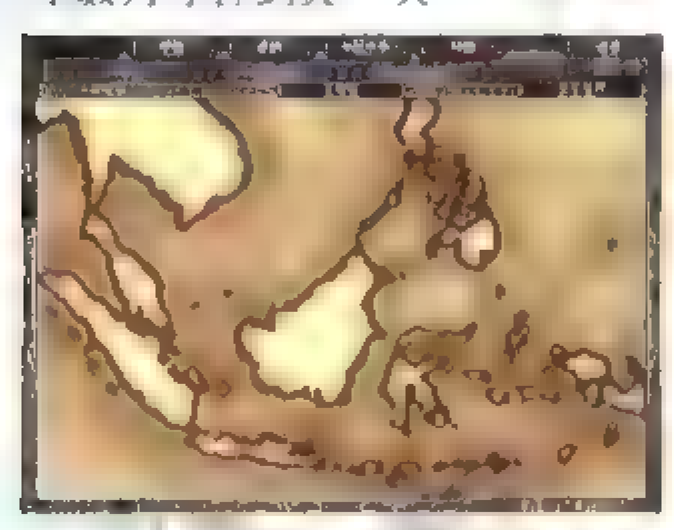
既然名爲大航海時代，可想而知，遊戲中主要的事情便是在海上四處遊蕩，當您準備出海前，可以做的事情有，到酒館招募水手、去交易所買賣特產品、入皇宮簽定交易合約及在碼頭進行物資補給…等等。而一旦您出了港口後，主要的目標就是找尋那些尚未被您或其它人發現的港口、執行被委託的逮捕海盜任務、攻擊敵國的船隊、挖掘傳說中的寶藏…等十分豐富多樣的過程。

還記得



在2代裡，爲了快速增加財富，筆者常用的一招，就是往返於雅典和伊斯坦堡間，做藝術品及絨織品的貿易，因爲這兩種貨品互換的利潤相當高，且遊戲之初便能進行，所以往往玩沒多久，筆者早已經腰纏萬貫。爲了減少這種不合理的情形，在「大航海時

在「大航海時代4」中添加了許多真實化的原素，好比您想在某地進行貿易活動，需要先和當地的主管機關訂立合同，根據您所付的政治獻金額度決定在此港口的佔有率（不過這是有排擠效應的，假若已有別的勢力在此擁有97%的權限，那您捐再多的錢也只能佔到3%，除非您正和這個勢力交戰中），而佔有率的高低即是決定您在本港口中，所能購買商品的個數。再者，每樣產品也都不是無限量供應，每月有一定的配額，有些較特殊的商品，甚至數月才會到貨一次。



雖說到了遊戲中期，隨著您所獨佔或獨大的城市的增多，要使用之前點對點迅速致富的方法相當容易，但是，上面所提的那兩種預防措施，至少可使遊戲初期的難度稍微提昇，另外，也能增加玩家探勘其它未開化地區的意願。

摒除與2代類似的角色設定，在4代中其實也有許多突破的革新之處，像以往2代裡的船艦是無法改裝的，但這回不僅可加裝輔助前進的船首、尾帆，亦可鑲嵌加強攻擊的船首、尾砲等；還有之前未出現的城內探訪史蹟的設計；甲版畫面的觀看與操作；廣場的設置與流行風潮的安排，再再都構成了更具變化性與娛樂性的遊戲內容。



至於畫面與音效部份，不需贅言自是比前幾代都大躍進許多，媲美風景畫的各式街道場景、筆觸柔和飄逸的人物外貌以及玲瓏精巧的寶物與商品造型，縱然讓玩家在遊戲的過程中，獲得高級的視覺享宴。不過，若是船舶的繪製能再精細些，畢竟這才是道具中的主角；海上的景緻能再豐富些，對於至少佔掉1/3遊戲時間的畫面，多做一些要求似乎是合理的，則整體來說就更完美了。除了開頭一曲震撼人心的交響樂外，遊戲裡只要場景一換，幾乎都會有悠揚的背景音樂飄出，且根據情況不同、地理環境改變，均有適切的曲風，使遊戲氣氛得到合宜的襯托。

因為遊戲的自由度頗高，並且隨著文化圈的相異，每個港口的特產與嗜好的商品亦呈現五花八門的局面，再加上霸者之證每次存放地點均不同的設計，讓玩家每次重玩「大航海時代4」，皆能有新的感受，自然它的耐玩度也會因此而大大增加。



就策略遊戲而言，「大航海時代4」的難度實在不算高，只要能捉到幾個大原則，賺錢、消滅敵人、稱霸七海根本都是非常簡單的任務，所以，大致說來，本遊戲的真正樂趣並不在於成為海上霸主，而是在一路奮鬥的過程，例如當找到新港口、新商品時，或者辛苦建立綿密的航線網時，瀏覽各式名勝古蹟及從陸地和海上挖到傳說寶物…等，才是構成本遊戲是否有玩的價值之關鍵，以這方面來評斷，「大航海時代4」做得還算不錯，特別推薦給策略遊戲的初玩者與嚮往海上生活的玩家們。



不論是扮演那位主角，想看到過關畫面，都只有一個方法，就是收齊七張霸者之證，而要如何才能一一拿到證件呢？第一，您可尋著遊戲中的提示按正規的劇情設定玩下去；其二，您也可以隨便亂逛，以自己的意識玩，只要最後能稱霸七個海域就行了。

要如何才能消滅同海域中的其他勢力？一種是用戰鬥的，就是在海上攻擊敵方艦隊，另一種是用經濟力量，讓敵方在本海域內所有港口的佔有率降為零，他們就會被迫解散，顯然後者是較為輕鬆的方法。如果真的要戰鬥，筆者建議可多多使用單挑的方式，但前題是您的衝鋒隊長或總司令，是一位劍術與耐力都不錯的人選。

遊戲之初最重要的即是賺錢，所以最好短時間內就能將船艦增加至五艘，並將其中的砲台全改為貨艙，以加快獲利的速度。而那些敵對的勢力在初期能避開就避開，待我方已賺到數十萬元，買五艘大戰艦都綽綽有餘時，再對他們進行個個擊破。

◆國外發行：KOEI
◆國內代理：第三波
◆遊戲類型：策略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-133
◆記憶體：16MB
◆支援音效：WIN相容音效卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：M
◆遊戲售價：1350元
◆測試配備：P-200MMX、64MB RAM、SB PRO II、24X CD-ROM、S3



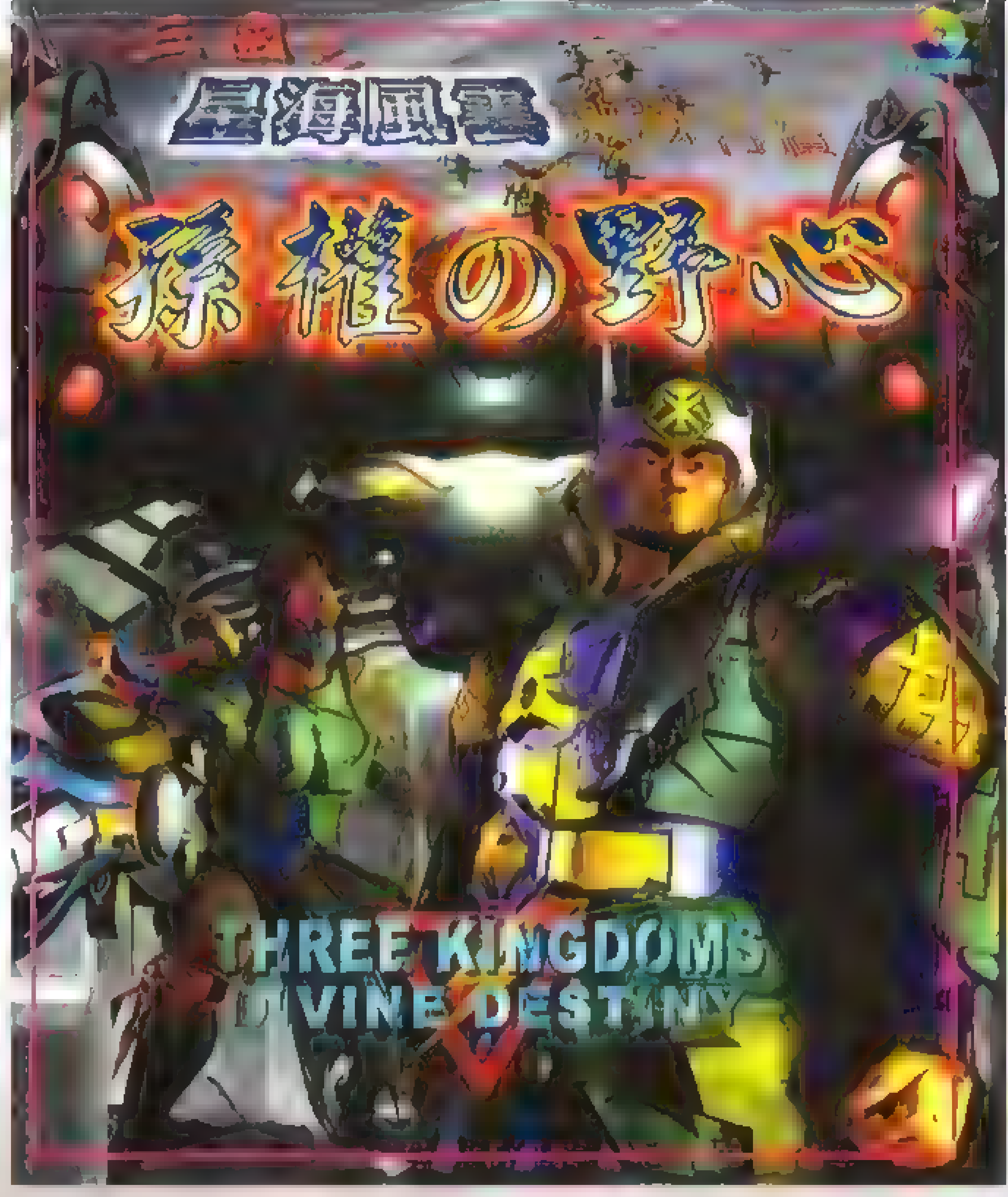
本文作者／焚心

- ●外　觀：A
- ●手　冊：A-
- ●劇　情：A
- ●操　作：A+
- ●畫　面：A-
- ●聲　效：A+
- ●耐玩度：A-

整體評價：A-

三國時代最讓你欣賞的人是誰？問這樣的一個問題，可能大部份的人都只會回答關張劉桃園三結義，少部份的人還會回答大喬、小喬、貂蟬。三國演義如此地「竄改」歷史，赤壁之戰中貢獻最大的吳國功勞全讓諸葛亮搶光了，我們這些不講考究的讀者也就照單全收。舉個最簡單的例子，周瑜被演義「抹黑」成陰險毒辣、心胸狹窄，最後被孔明活活氣死。還好，在蘇東坡的「念奴嬌　赤壁懷古」看的到對周瑜相當瀟灑正面的描述「雄姿英發　羽扇綸巾　談笑間強虜灰飛湮滅」。大部份的三國遊戲都是參照三國演義的小說，可憐的吳國何時翻身呢？





《星海風雲》系列續集《孫權的野心》，正是有那種讓你用吳國當正統，顛覆時空的意味。人名與劇情的部份骨架參考三國歷史，其他完全是科幻式的虛構。吳國的海軍還是一樣的強，但是孫權搖身一變成為宗教集團的大主教。這套遊戲的說明書詳細的讓筆者歎為觀止，厚達128頁的內容除了已經把每關任務寫進去給玩家參考外，前頭還畫了高禹英先生的漫畫。「軟體問題解答」部份連光碟片髒了都教你如何擦，幾乎到了寫給那種「甚麼都不會只會開機」的電腦兒童的服務。相較於說明書編輯的用心，校稿就顯得十分粗糙了。筆者翻一翻就抓出來好幾個錯字，有點可惜。

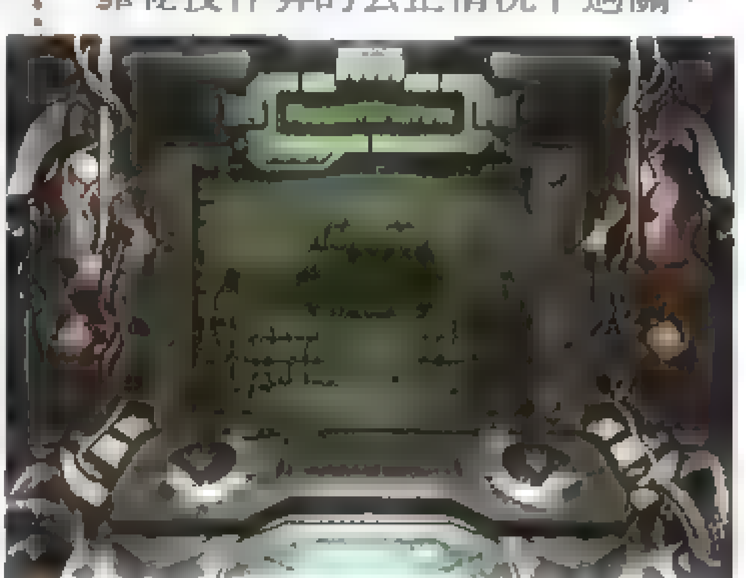
《孫權的野心》對魏吳蜀三國的兵種十分豐富，像自爆坦克能一次拉許多敵人同歸於盡，隱形轟炸機高速深入敵境直到攻擊敵人時才會現身，歐卡潛水艇在海上是戰艦的頭號殺手。遊戲在設計上曹操軍以陸軍為主力，劉備以空軍為優，孫權的海軍則是無敵的。除了彼此制衡的強力軍種，也有一些出乎意表的奇怪單位，像是曹操軍的貂蟬可以暫時魅惑敵人，使他們自相殘殺。如果你沒有《星海風雲》上一集的遊戲光碟，那你就只能玩到孫權軍的部份。遊戲提供了即時戰略常見的防禦性建築，機槍堡壘、飛彈發射器、雷射砲塔、防空砲與電光塔應有盡有。把它們蓋在基地再用圍牆包起來，可以好好鞏固國防。



武將在《孫權的野心》是劇情推進的主角，他們的攻擊殺傷力比一般機械部隊更高，而且每次過關還可以像RPG一樣提升等級與能力。在《星海風雲》系列中，三國的武將並沒有做得很勢均力敵，劉備軍有六個將領、曹操軍五個，孫權軍連孫尚香小妹只有四個武將，吳國其實有許多的名將像甘寧、黃蓋與周泰居然都被忽略了。武將是血肉之軀，戰鬥受傷的生命點數會隨時間慢慢康復，但是不能像機械部隊進維修中心修理。孫尚香小妹有寶貴的醫療能力，可以對武將與人類士兵進行治療。《孫權的野心》裡頭最厲害的武將就屬呂布了，力量強得驚天地泣鬼神，很可惜地無法收服，玩到後面還得消滅他。

這款遊戲對即時戰略的典型流程作了不少的簡化，這是好是壞可能見仁見智了。玩家在地圖上不需要找任何的礦脈，能源採集車會幫你「黑箱作業」，也就是它會在自己認爲有能源的地方開始鑽地採集。操作面板放在遊戲畫面的下方，有我方所有部隊與建築的圖示，訓練兵種與蓋建築的事都可以在操作面板中完成。這種做法沒有了讓工兵來蓋建築的動作，生產陸海空三軍單位也不用到專屬建築去點選了，省去玩家在地圖上來回捲動找工廠的功夫。《孫權的野心》在科技與軍種研發沒有做得很複雜，只要指揮中心、研究所與兵工廠都升級，該屬於你的兵種就會全部亮相。

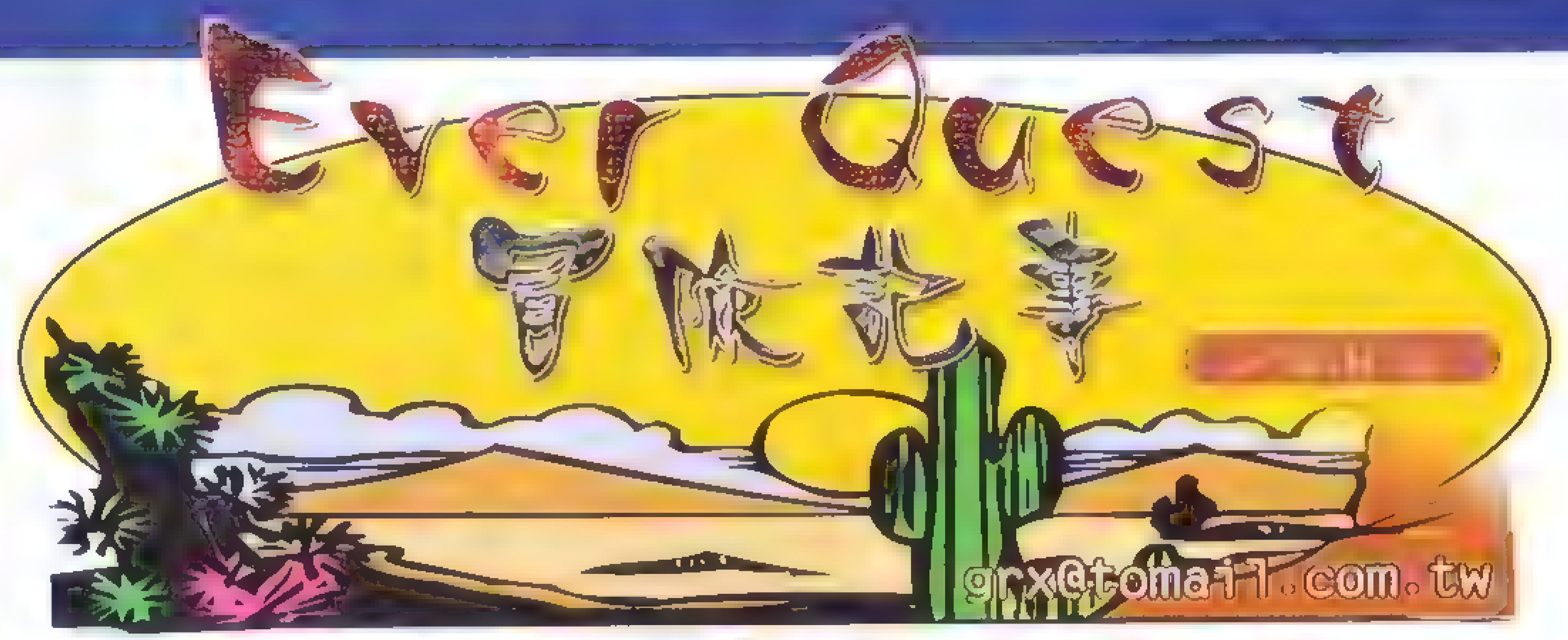
《孫權的野心》的程式方面筆者並沒有發現嚴重的問題，是真有認真想做好品管的國產遊戲，附帶一提代理發行的EZSOFT客服先生與小姐都很熱情親切，筆者匿名打電話過去問東問西其實蠻囉唆的。在人工智慧的自動選擇上，《星海風雲》系列遊戲應該還可以有更多的進步空間。「護送單位」、「先發制人後返回」、「偵察目標後返回」與「破壞建築後返回」的功能已經有了，但是部隊的「警戒程度」也應該提供給玩家調整。有時候了望兵就算敵人殺到周遭只會零星抵抗，當引誘敵人來機槍堡壘受死時，卻有我方部隊擅自跑出基地深入敵軍。任務關卡的安排方面，在第六關似乎相當不合理。兵力懸殊、敵人堵滿三條通道的突圍戰，筆者不認爲能在不靠秘技作弊的公正情況下過關。



在遊戲畫面《孫權的野心》已經有不錯的表現，任務說明的氣勢十足，戰場上部隊與地形也都清楚無雜點。武將本身都有自己的絕招，在互相攻擊時煞是好看。每位武將和士兵在無聊時還會有自己的小動作，像可愛的孫小妹她會表演搖呼拉圈。遊戲的配音很有趣，特別是武將的部份。呂布粗魯的答應聲音，還有叛徒「司馬懿博士」被處死淒厲地鬼叫都讓筆者笑了出來。《孫權的野心》在音樂方面並沒有很出色的表現，但也不會有離題的唐突感覺，聽來聽去就那一首，劇情出現高潮時可能會唱遊戲主題曲給你聽。

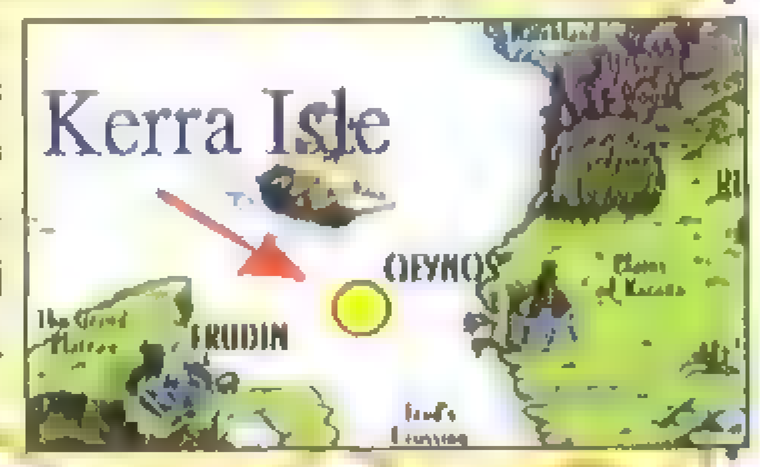
筆者認爲，《星海風雲》系列會有它很大的進步空間，或是說Dong Seo工作室將來還會有更接近世界水準的遊戲。雖然在劇本部份筆者並不覺得很理想，但是《孫權的野心》它的技術層面，還有它的品管並不會讓玩家失望。不管你有沒有玩過第一集，或者你是只要沾上三國邊就買的三國迷，《星海風雲》之《孫權的野心》值得你一試。





貓島探險記

Kerra Isle是一個位於EQ世界西北方的小島，其位置剛好在兩個大陸之間，島上以貓人族及WISP聞名。玩家可以從QEYNOS城市的港口坐船前往，在離開港口後的第一個停靠站便是。（如果要從ERUDIN城的港口坐船前往也可，只不過在看到島後，玩家要自行跳海游泳上岸，因為此航線的船隻剛好是從島的背面經過，所以不會靠岸）



海上小島風情畫

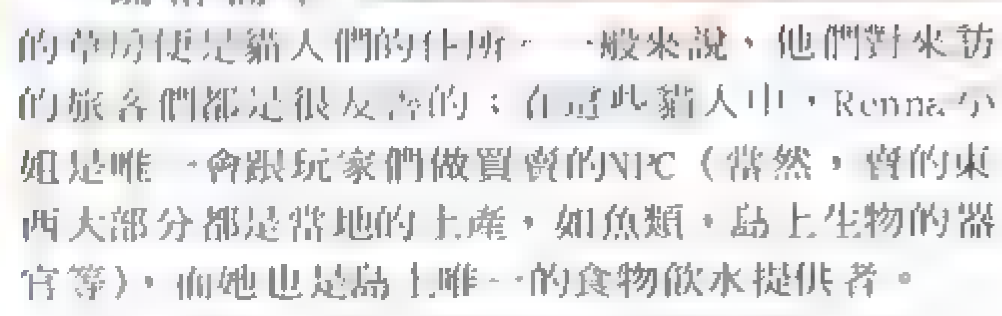
Kerra Isle的港口是以簡單的木板拼湊而成，可說是簡陋到極點了。



通常初次經過這裡的玩家，都會被站在港口迎接旅客的貓人小姐給嚇到，而不敢下船上岸～誰叫貓人族的親戚（狼人族）都是殺人不眨眼的怪物？而且貓人小姐的等級又高，讓人在搞不清楚是敵是友的狀態下，連靠都不敢靠過去；再說EQ世界中的小島通常都很危險，如果不是有老手帶路的話，誰敢隨便登上一個滿是高等級生物的陌生島嶼呀？

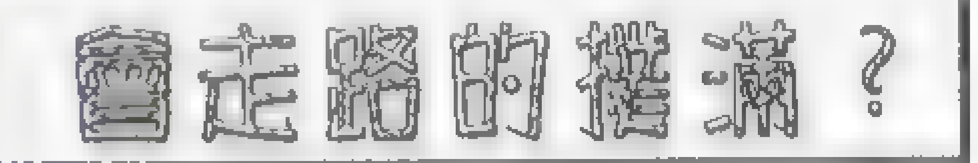
整座島的面積其實不大，一下就可以繞遍个島。跟一般的小熱帶島嶼一樣，白色的沙灘加上棕櫚樹，再配上幾間簡便的草房。嗯哼，真的有夠像是來到了人來人往的度假聖地；或許，在疲憊的征戰生涯中，抽個空來島上純觀光式的走走，也是不錯的喔！





疏落簡單的草房便是貓人們的住所。一般來說，他們對來訪的旅客們都是很友善的；在這些貓人中，Renna小姐是唯一會跟玩家們做買賣的NPC（當然，賣的東西大部分都是當地的土產，如魚類，島上生物的器官等），而她也是島上唯一的食物飲水提供者。

由於有部分貓人的等級並不是很高，所以也有一些玩家會來到島上殺貓賺經驗；不過，如果有哪個不識相的玩家敢去K她的話，那可是會被全島上的其他玩家臭罵一頓喔！



會走路的撲滿？

除了貓人外，島上還分佈有毒蜘蛛、毒蛇、大甲蟲及WISP等生物。這些生物都不會主動攻擊玩家，所以玩家在島上可說是蠻安全的；在前面提過，WISP可說是Kerra Isle最有名的一項特產，你知道為什麼嗎？

其實，小小的WISP在玩家眼中，可說是等於會走路的白金幣。只要等級12左右的玩家，都可以輕易收拾掉它，而且不會影響到玩家的善惡。如果運氣好的話，打死一隻WISP可以檢到一個大發光石



(GLS)，在商店可以賣到4白金幣之譜！如果運氣差一點，撿到普通發光石，也可以賣到8金幣；如果都沒撿到任何物品，那至少還有4銀幣到2金幣之間的亂數收入可拿。比起同等級的怪物頂多2金幣的收入來說，讀者們應該不難想像WISP受歡迎的程度了。

雖然WISP在大陸各地都可以看到其蹤跡，但是數量都不是很多，而且行蹤不定，需要點運氣才碰得到；所以當Kerra Isle島上有WISP的再生點(而且一次會出現四隻)的秘密在玩家們間傳開之後，該島就已經從觀光勝地變成練功聖地啦！

小心怪叔叔！

雖然島上並沒有怪物會主動攻擊玩家，但是由於島小的關係，所以生物分佈的密度可說是蠻高的；



如果玩家主動攻擊其他生物的話，很容易被各方向而來的同一類生物圍毆

此外，島上有時候會出現一個荒島流浪者，如果玩家靠他太近的話，他便會主動攻擊玩家，所以如果玩家等級不夠的話，那遇到他還是閃遠點吧！還有，在沙灘游泳時，可得小心在海中游來游去的食人鯊喔，不小心被咬到的話，可是會讓你痛不欲生的

美人魚之戀

如果玩家們運氣好的話，那還可以在島上發現美人魚的蹤跡。很可惜，由於筆者遇到美人魚時剛好準備要離線了，加上該美人魚的等級很高，在敵我未明的情況下，筆者不敢貿然前往拍照(只在遠方拍了一張背面圖)。結果日後賭命想再回去看個究竟時，就再也找不到她了。

我們一群人在島上逛累了後，便大伙一起在海灘上坐下閒聊。夕陽、晚風、白沙灘，加上島上特有的南方音樂。說真的，筆者自玩遊戲以來，還沒有如此悠閒過。雖然只是簡單的3D景物，但身邊的人卻是真的朋友：大伙從國家聊到學校，還有人關心地詢問筆者，在台灣是否有受地震所影響。那種溫馨的感覺，實在是會讓人忘了這只是個虛擬世界啊！



海底鬼船

有時候覺得，人啊！到哪裡都是一樣的。當夜色來臨後，就有人提議要去逛海底沉船(EQ版試膽大會？)一夥人就這樣從沙灘往海裡走，在



一片黑壓壓的海中，一艘海底沉船慢慢地印入眼簾。嘿嘿，心裡還真的是有點毛毛的呢！還好，船上就只有一些骷屍而已，我們人多勢眾，打起來還算是好對付啦(至少比起鯊魚好對付多了)。筆者還因此在骷屍身上撿到一張寶藏圖呢！

結束一日遊

天亮了，船也從遠方逐漸地航行過來，又到了說珍重再見的時候了。上了船，我們一群人就結束了在Kerra Isle的一日遊，回到了熟悉的大陸城市，大伙也在再會聲中，紛紛回去那屬於自己的現實世界了。

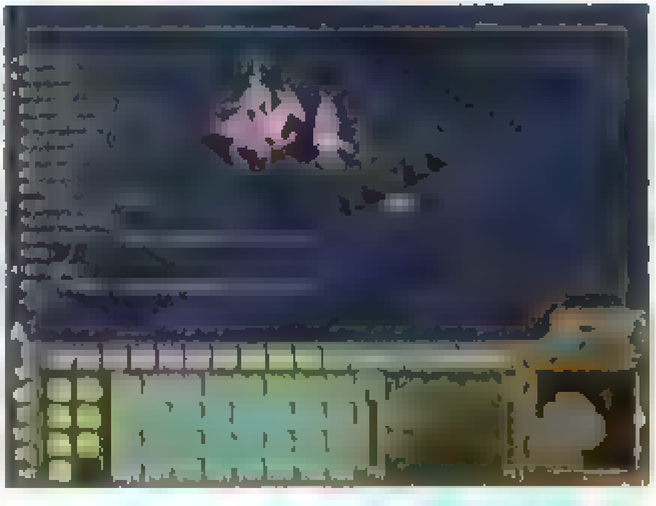
而我，亦在主編大人的催稿聲中回到了現實世界，為了彌補這個月的電話費與網路費，拖著疲憊的身心在半夜一點鐘努力趕稿啊！(編註：活該！誰叫你網路玩得那麼兇！)



萬王之王 眾王雲集的國度

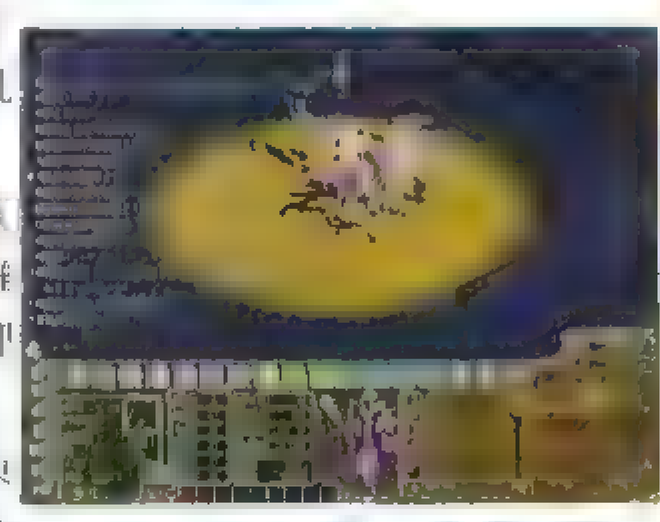
水晶洞冒險記（下）

我們繼續往水晶洞的第二層前進後，迎面而來的景象與水晶洞第一層完全不同，第二層的佈置簡直就像是一座迷宮（有沒有看過迷魂陣？和那個很像），一間一間隔起來的房間與彎來繞去的牆所組成的通路，說真的，如果在裡面亂繞，真的會迷路的！



▲調查房間裡的寶箱讓我得到了藥膏。

我們兩個人一直往迷宮深處前去，雖然沿路有不少房間裡放有寶箱可以打開，不過都沒有什麼好東西。守護第二層的MOB大都是骷髏人與巨鼠（我們只有遇到這兩種而已），但等級都不強，可以輕鬆地將它們解決。



▲被一群骷髏人包圍的我們奮勇抵抗。

我一直走往迷宮的深處，結果迷路了（.>_<...）。我停下來問jackz是否還有階梯可供我們進入第三層，他告訴我應該是有的，但因為他也沒來過，所以不知道在哪，結果我就聽從他的建議，朝東北方前進。我們兩個一直跑，穿過許多長條型的迴廊，最後終於看到了一座階梯，可是這座階梯竟然是往上的！

唉～我實在是沒有耐心再繞下去了，所以我就和jackz就地分手，並且約好下次再一起來冒險。當我正愁不知該如何離開這裡之時，jackz使用recall離開了水晶洞；這時我才恍然大悟，原來這裡是可以用recall的，所以我也接著以recall離開了水晶洞，結束了這次的冒險



◀我們兩個在第一層遭遇巨鼠攻擊

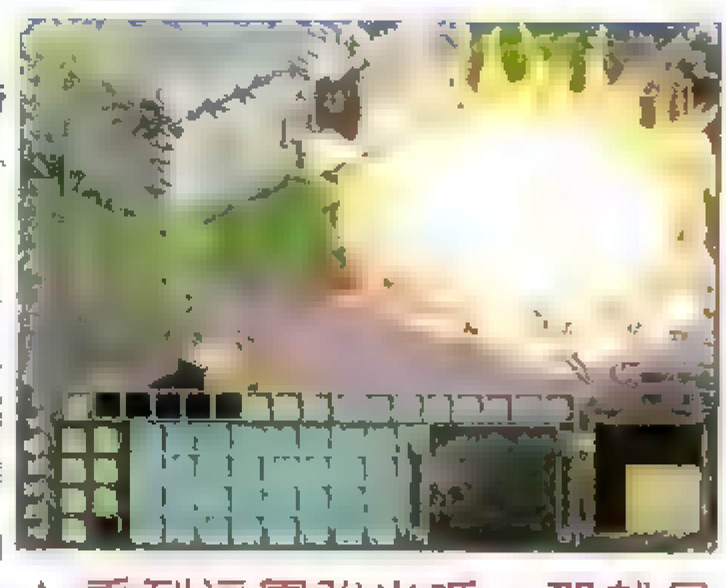
奇妙的緣分，不同的結局ш>_<

『萬王之王』自開放Alpha測試到今日成為正式的線上遊戲，也已經快滿一年的時間了。在這一年的時間裡，『萬王之王』真的改變了不少風貌。回想起當初一頭栽進這個虛擬的世界，真的是充滿快樂的回憶；也許有人不能了解，這種線上式的遊戲樂趣到底為何？其實筆者認為，線上遊戲所能提供的最大樂趣，就是在於人與人之間的互動。

冒險在『萬王之王』的世界裡，每一分鐘都是新奇的，都是新鮮的，因為沒有人知道下一秒中會發生什麼事～就好像筆者某天走在路上，莫名其妙就被打死兩次；有可能一言不合就與人開打了起來，也有可能莫名其妙就認識了好朋友，甚至是…未來的老婆！沒錯，就是『老婆』！

我想，在KK裡最有趣的人際關係，應該就屬『婚姻』了。在這個世界裡，允許一個人可以有一個正式名份的配偶（要養小的就看各自的功力了

…:p）。當然，這裡兩個要結婚的角色性別『必須』有所差異。通常玩家要在GKK裡找到另一個人結婚並不難，困難的是你要想辦法把他（她）『騙』到結婚禮堂，並且讓他（她）『answer yes』才算數。



▲看到這團強光嗎？那就是魔劍士的「狂舞之劍」，我老婆在打MOB賺錢…(P.S.兇悍的女人…>_<)

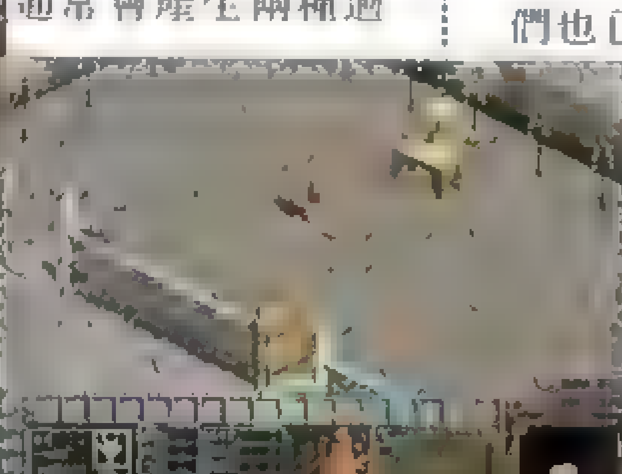
有趣的婚姻關係

筆者曾經聽過最好笑的『結婚故事』就是：有一個男性玩家把一個女性玩家帶到結婚禮堂，然後騙她打下『answer yes』；等到事成了，她才知道被騙了（因為她是新手，呵呵～）。這個例子可以提供給那些找不到『另一半』的玩家做參考，記得專挑新手玩家下手就對了（:p）。



▲結婚禮堂在史坎布雷，[illegible]

有一種最常發生的婚姻，就是兩位男性玩家結婚（用不同性別的角色）。這種『婚姻』通常會產生兩種迥然不同的結局：第一種就是翻臉，然後自殺！（自殺是脫離婚姻關係唯一的路）；另外一種則是因為已經建立了『穩固的感情基礎』（不是同性戀～不要誤會啦！是男人與男人之間的可貴感情～嗯～），所以就算知道彼此同為男性，也是依樣以老公老婆互稱對方，一點也不以為意。（其實本來就沒什麼…^_^）

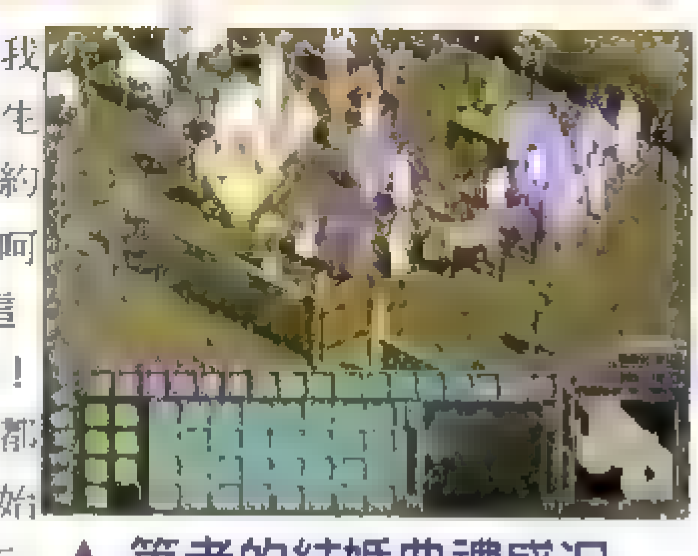


▲平常時的結婚禮堂，是很冷清的



個人的小小心得啦…^_^

至於我…我是每次國家發生戰爭就躲起來約會的那種人（呵呵～）。其實這樣說也不對啦！應該是說，我都是一上線就開始約會（:p），不然就站在那裡發呆，等我的『老婆』（GKK裡的老婆）上線。



▲筆者的結婚典禮盛況，可看到有許多人到場參加，相當的熱鬧！

說真的，在GKK裡有老婆，有時也是滿幸福的一件事，像筆者在線上的一位好朋友，就和他的老婆兩個人默契十足，感情真的是好到讓人羨慕（不是同性喔，酷吧！），而且他們也已經約出去見過面了；另外在Beta版測試時已經是一對，彼此也約定好到正式版時再結婚的也不在少數。雖然說前一陣子發生了網友騙人的事，但其實還是有不少美麗的故事發生在網路上的。



▲禮成時會施放牧師的月光術，場面相當華麗，在場的來賓都拼命鼓掌道賀，真是感謝當日來參加婚禮的朋友

年輕不就是這樣嗎？玩遊戲，交朋友不都是很正常的事？對一個玩家而言，可以玩遊戲又可以找到同好，我想這應該是最幸福的事了。

筆者的結婚典禮盛況，可看到有許多人到場參加，相當的熱鬧！

禮成時會施放牧師的月光術，場面相當華麗，在場的來賓都拼命鼓掌道賀，真是感謝當日來參加婚禮的朋友。

◀當兩人沒辦法見面時，可以到郵局去寫寫信，聊解相思之苦。

MegaDisc小棧

此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲，您可以透過專屬的操作介面，將遊戲軟體安裝到您的電腦中，且在記憶體容量許可的情況下，還可以在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc適用於Windows 95/98的作業環境下執行，請在Windows 95/98下執行啓動指令。

MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入MegaDisc的主畫面。

●若無法自動進入MegaDisc的主畫面，請點選執行指令autoplay.exe，來進入MegaDisc的主畫面。

●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。



附註說明：

1）"Report布告欄"記載著執行MegaDisc所產生的問題解答，請查閱。

2 光碟的[Tools]資料夾中有一些必要的軟體，請先把它們裝入Windows 95/98裡。

3 根目錄下的files.txt置放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

4 本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆爲SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，請勿擅自修改程式內容。

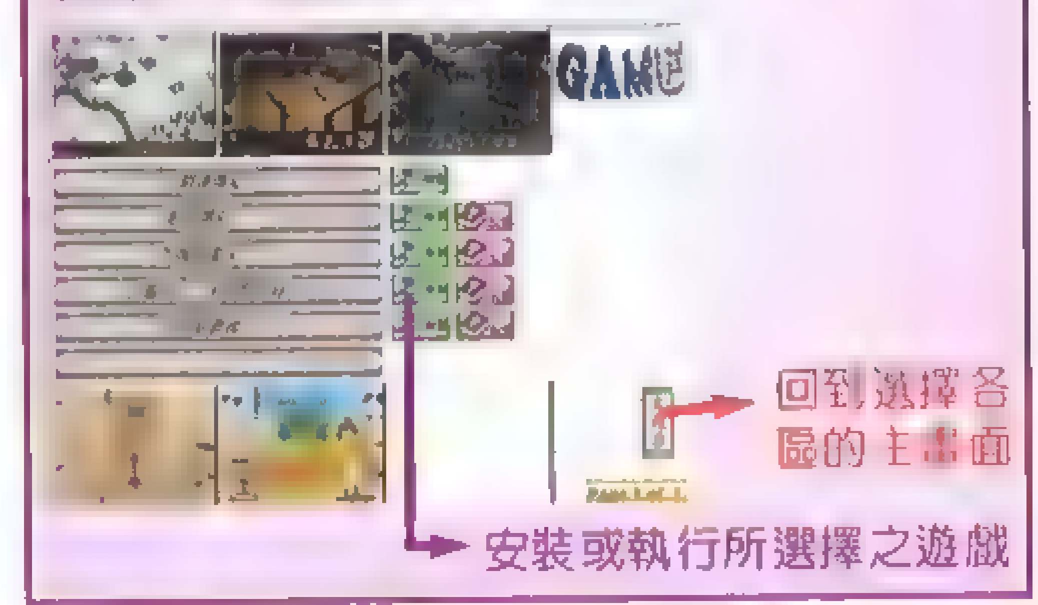
5）本刊僅負爲讀者蒐集MegaDisc光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代爲排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，敬請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒！

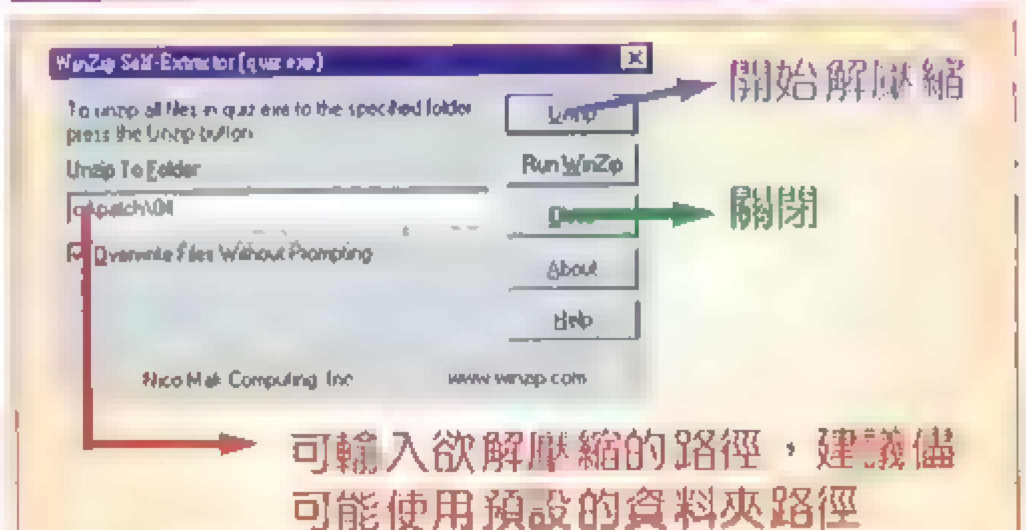
6 執行MegaDisc所需的硬體要求爲：586 100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。

●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的資料夾路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整的資料夾路徑，如C：\GAME1。

●若有遊戲試玩、展示的說明，請先參考。

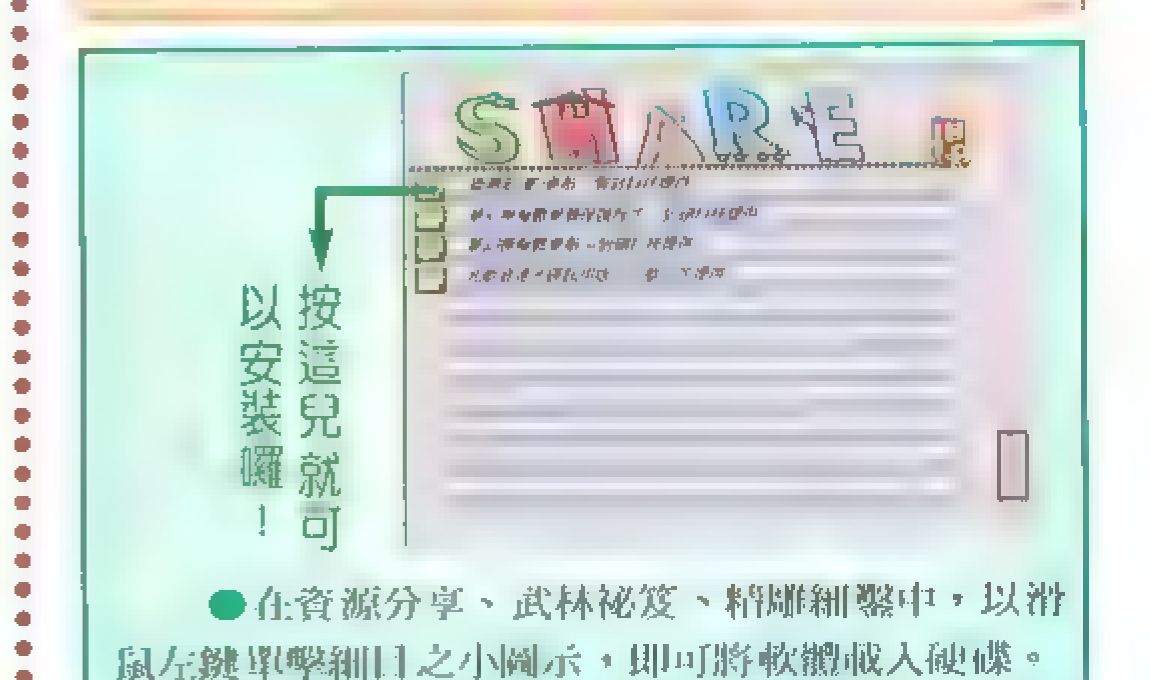
●試玩版或展示安裝完畢後，請依照自己的電腦配備，來更改遊戲或展示所需的設定，以方便遊戲或展示正確進行。





●解壓縮動作完成，請利用"檔案總管"或"我的電腦"開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。



●在資源分享、武林祕笈、精雕細琢中，以滑鼠左鍵單擊細目之小圖示，即可將軟體載入硬碟。



大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。

艾爾達傳奇　\Row\setup.exe





安裝後執行



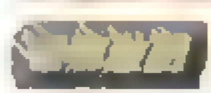


古墓奇兵．末世啟示錄　\Tlrdemo\tlrdemo.exe





解壓縮後執行





 - 前進/後退　 = 向左/右轉

 = 跳躍　 = 使用武器

 - 開槍/攀爬/開啟開關

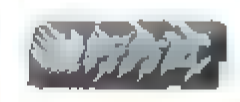
 - 翻滾　 = 物品欄

 = 點火　 = 蹲下

 = 衝刺

創世傳奇　\Sepcore\sepcore.exe





解壓縮後執行



VR中華職棒　\Vrcpb\setup.exe





安裝後執行

  ... - 方向鍵

Shift　Enter - 動作鍵

危機特遣隊　\Gorky17\gorky17.exe





安裝後執行

G - 物品欄　I - 狀態欄









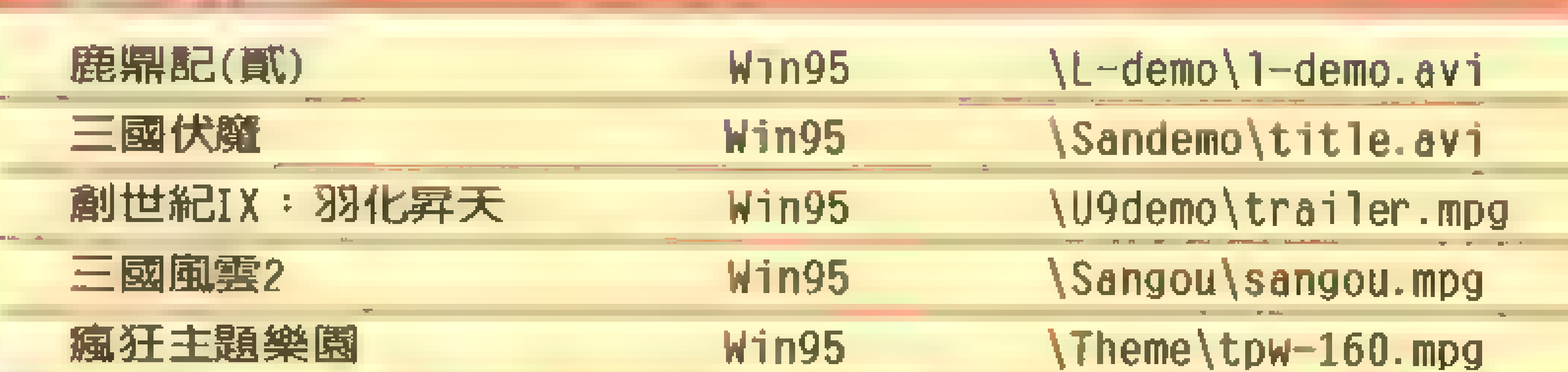
遊戲安裝路徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。




試玩區

艾爾達傳奇	Win95	\Row\setup.exe
創世傳奇	Win95	\Sepcore\sepcore.exe
危機特遣隊	Win95	\Gorky17\gorky17.exe
古墓奇兵：末世啟示錄	Win95	\Tlrdemo\tlrdemo.exe
VR中華職棒	Win95	\Vrcpb\setup.exe



鹿鼎記(貳)	Win95	\L-demo\l-demo.avi
三國伏魔	Win95	\Sandemo\title.avi
創世紀IX：羽化昇天	Win95	\U9demo\trailer.mpg
三國風雲2	Win95	\Sangou\sangou.mpg
瘋狂主題樂園	Win95	\Theme\tpw-160.mpg

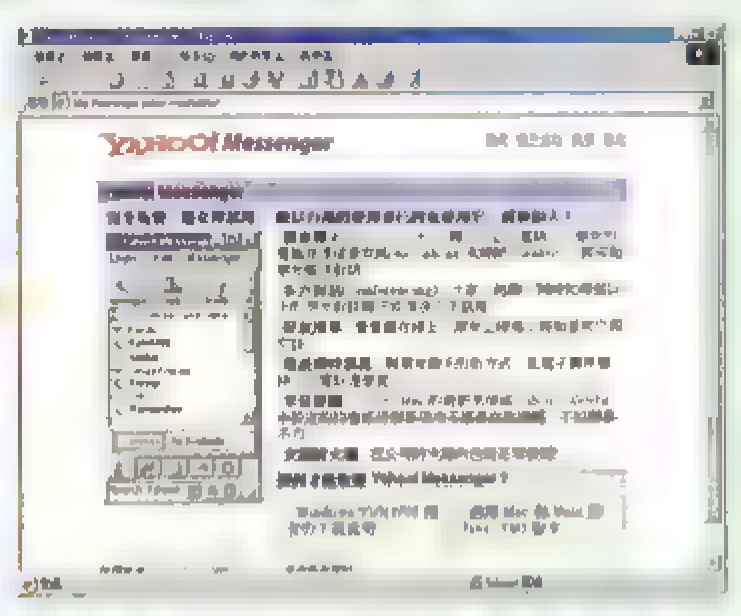


入口網站大進擊（下）

網路服務類型網站

http://www.yahoo.com.tw/

由大名鼎鼎的Yahoo在台灣成立，除了在台灣之外，Yahoo在各國都有成立當地的站台，除了可以擴大服務的範圍之外，也可以擴大Yahoo本身的搜尋引擎的內容。目前台灣Yahoo的免費服務內容包括了：免費電子郵件信箱，通訊錄，類似ICQ但是可以在防火牆內使用的Yahoo!Messager，電視節目表，財經新聞等等。其中通訊錄和Y!Messager是很不錯的構想，大家應該來看一看！

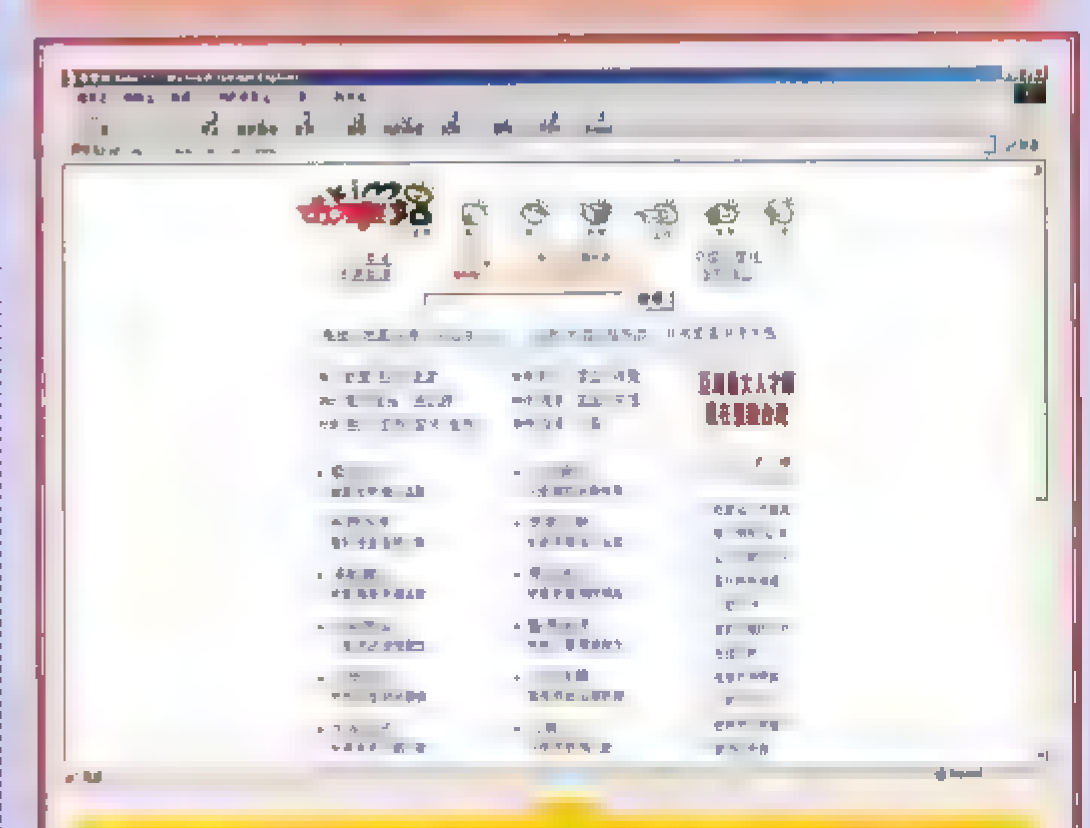


Yahoo!Messager是個相當好用的聊天軟體！

通訊錄的意思是將您的好友通訊錄都放在Yahoo的網站上，這樣無論您身在何處（在網路咖啡廳上線時也一樣）都可以查到您的通訊錄囉！，您有時會想到要把某些常要隨處用到的東西放進Web伺服器上面讓自己隨時都方面存取吧，（現在法蘭克連稿子都是放在自己的網上讓編輯部的人員下載的咧！）而Yahoo!Messager則是一個支援語音，文字傳送訊息的軟體，它看起來和用起來都和ICQ差不多，但是由於是使用Web port，所以就算是在公司學校的防火牆內部也是可以使用的。

奇摩網站

http://www.kimo.com.tw/



與其他的入口網站相比奇摩的活動量似乎少了些。

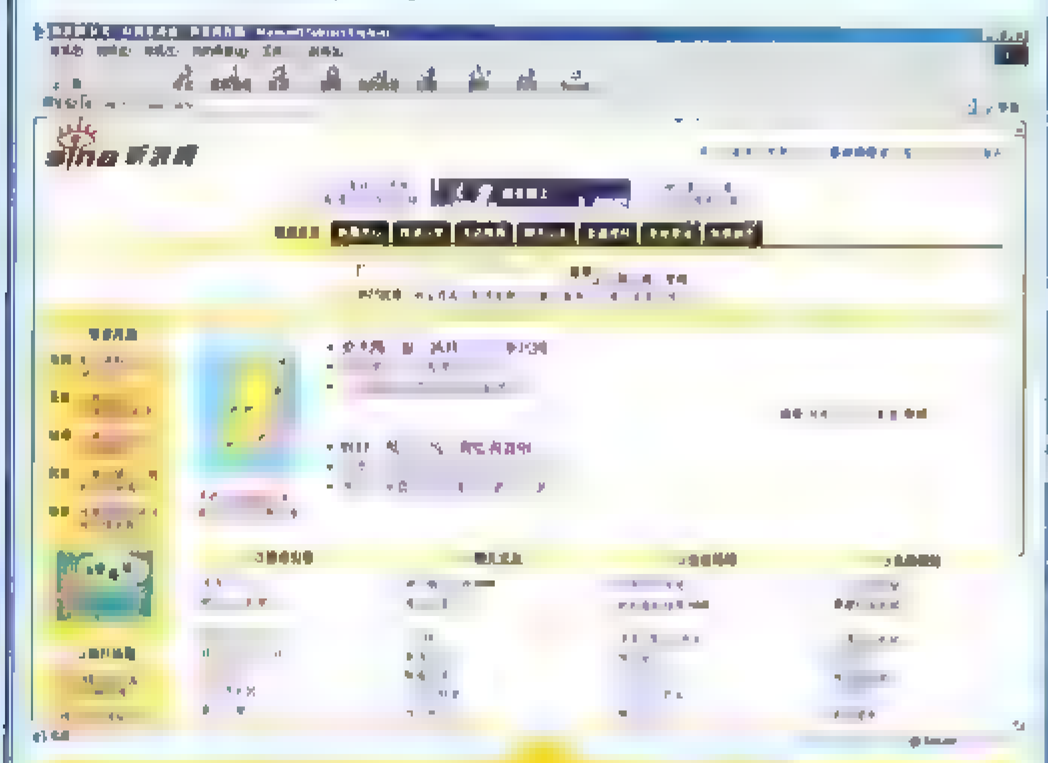
KIMO是由Netscape投資成立的入口網站，內容方向原本就是朝向大型入口網站而設計，所以在效能、服務項目上都有相當良好的設計，Kimo在新聞內容上也是應有盡有而且同樣設立有免費的EMail信箱，以及強力的搜尋引擎。不過最近奇摩的活動量和其它入口網站比較起來明顯地少了一些，法蘭克認為，反正網際網路在商業化運作後都快要脫離了高科技業變成金融服務業了，大概誰比較不夠商業化就注定要被遺忘了吧！

Sina

http://www.sina.com.tw/

有人曾經說過，在行銷上社會大眾只看得到第一和第二，所以每部連續劇上檔後莫不卯起來掰自己是收視第一，每家報社也都說自己是發行量第一，新浪網也是一個不斷號稱第一的網站。不過法蘭克實在看不出除了新浪的金主外，到底還有什麼實值上的第一名。記得上次新浪網的網路養小孩活

動嗎？不知道爲什麼也會變成行銷第一的成功範例了…總而言之，法蘭克眞的看不出新浪網和其它入口網站的不同之處，如果再這樣下去我看入口網站以後會先全部統一了！



在電視上有打廣告的新浪網，擁有美國、台灣、中國大陸三地的資源

新浪網目前的服務內容包括了：前面介紹過的幾個網站都有的基本功能，寫太多了會讓人覺得法蘭克在騙稿費…（編者按：還好啦）在商業使用上新浪網上面大概是可以買到便宜貨較方便的網站吧！如果讀者們有什麼更好的意見就寫信來給我吧！

ISP類型入口網站

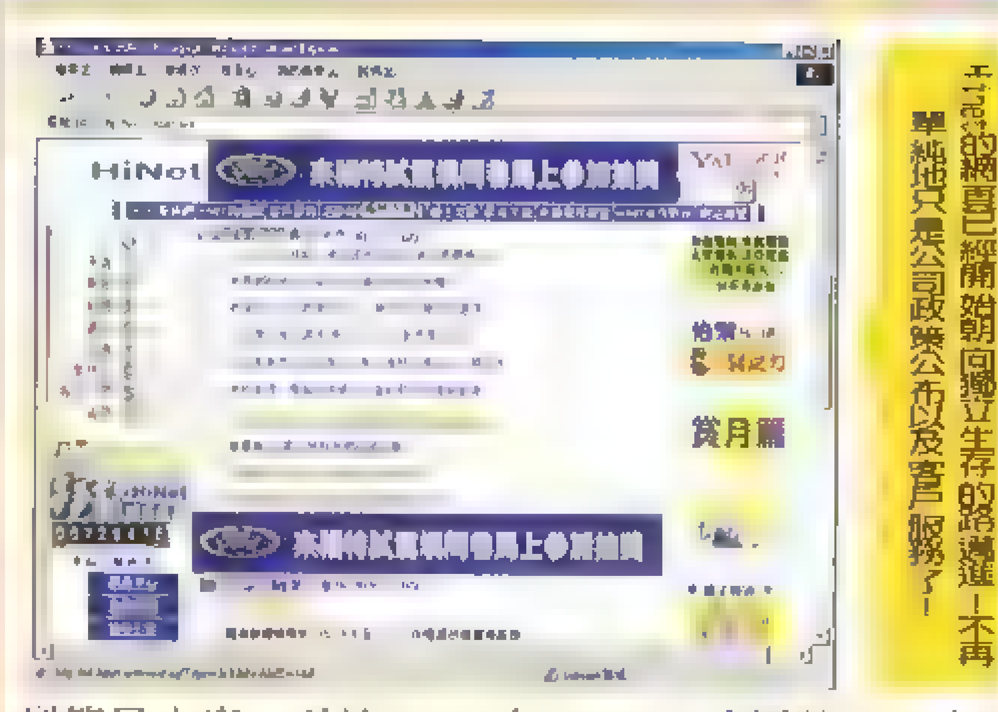
ISP類型的入口網站最主要的功能在於提供他的使用者一個客戶服務的功能，比如更改密碼，查詢使用情況，專線查修等功能，所以在走向上面一定是偏向本身業務專長，但是這並不表示這個網站就會很無聊，相對的，對於大型的ISP而言，它的網站才眞的是名符其實的入口網站！我們接下來就看看全最大的二個ISP的網站是如何規劃的！

Hinet

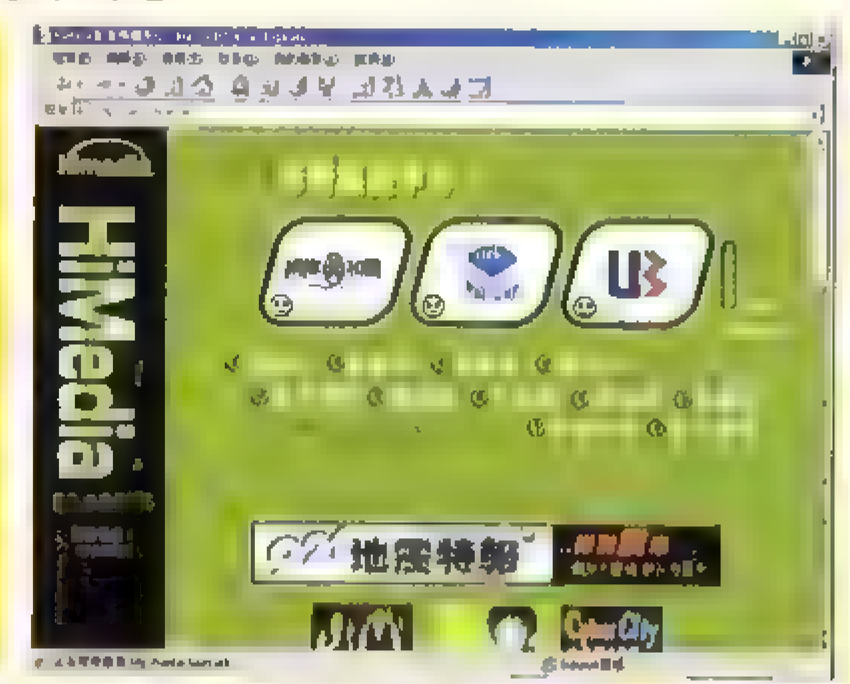
http://www.hinet.net/

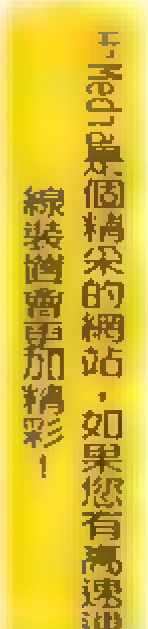
Hinet的使用者將Hinet的網站視爲入口網站有什麼好處呢？這個問題很簡單，它一定比連到其它網路快！在Hinet的網頁上也有詳盡的新聞連結、人力資源、旅遊資訊等等資料，而且也有Hinet最新業務以及收費表，在網頁的上方甚至還會有定期的廣告！

在Hinet網站上還有難得的電子黃頁（就是電話簿的意思），網路104及106可以讓您方便地查到電話！很多的電視台和廣播電台都和Hinet合作將影音伺服器放在HiMedia讓全國的觀眾都可以用高速看到節目內容。而且Hinet在HiMedia也經營了不少有特色的自製直播節目，以及各種有趣的網路遊戲和節目，想不到吧？



Hinet的網頁已經開始朝向獨立生存的路邁進，不再單純地只是公司政策公布以及客戶服務了！



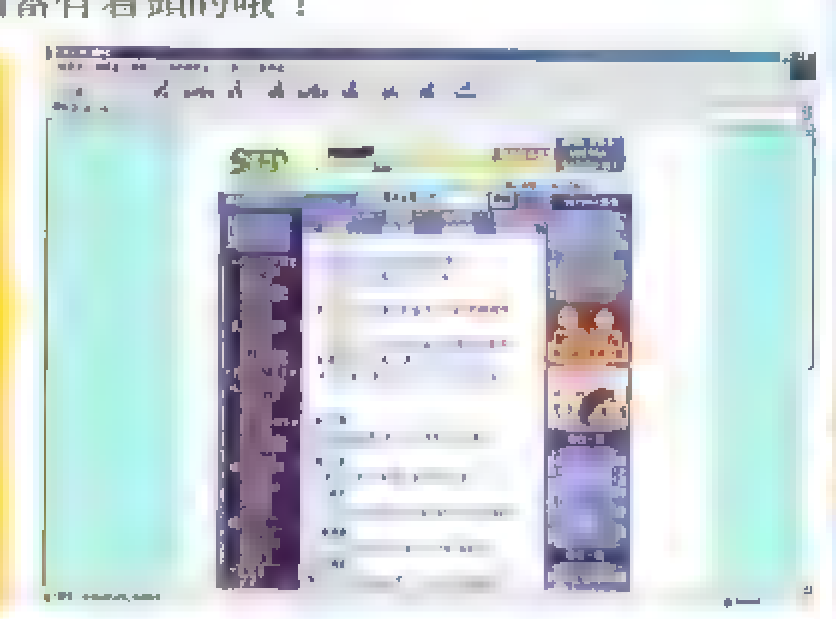


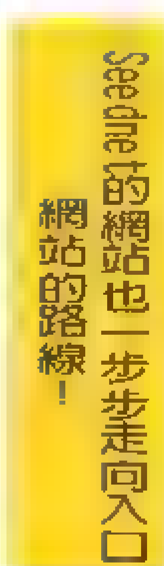
HiMedia是個精采的網站，如果您有高速連線裝置會更加精彩！

由於Hinet的網站主要是爲了服務Hinet用戶所以也就沒有免費電子信箱等免費服務了，但是在它的客服區中您可以查到許多帳號管理相關問題和解答，也由於這個特點，所以其實Hinet網站的廣告若是好好經營的話，才是眞正的國內收視第一廣告站台！

http://www.seed.net.tw/

SeedNet網站同樣是爲了服務他們的廣大客戶而立的站台，您可以在上面更改密碼，續用帳號等等，當然，也可以看到新聞和廣告。Seednet也製作了不少節目和服務，比如說MP3付費下載、發票對獎、電子商務、大哥大研究、電子報訂閱等等，內容也是相當有看頭的哦！





Seednet的網站也一步步走向入口網站的路線！

結論

綜合前面的許多入口網站，大家可以發現這些所謂的入口網站都是走所謂的主流媒體模式，將網站的內容做得極爲大眾化、休閒化，說穿了其實很簡單，因爲技術人才並不好找但是key in人員和這些非專業報導的相關工作人員卻很好找，所以每個網站有技術打底子的當然會用，沒有的話也要極盡所能地合於大眾口味。最後的目的不過就是想用和別人差不多的內容去換取到更高的點閱率以便維持一整個體系的運作，然後不是把公司給賣掉，就是利用高點閱率達成晉升主流媒體，在大眾之間取得影響力，以便招攬廣告主！大家可以回顧一下，我們在這些入口網站是否可以查到許多最新的遊戲資訊？答案是：很少。

法蘭克對時尚也略有研究，想上些入口網站去查詢有關喀什米爾毛料、駱馬毛料等高級毛料在今年時尚界流行的情況，結果這種在報紙雜誌上都可能查到的消息竟然也是查不到！不知這些入口網站寫的「時尚、美食…」等等到底可信度和專業度是多少？除了PCHome的WebHD及番薯藤的社會工作報導和全文檢索，您是否還發現了其它眞正好用的，有前瞻性的服務？

爲了編輯部和讀者的方便法蘭克要爲每個站台準備插圖，一下子看完了所有的站台，竟然發現每個都長得差不多，有些站台連新聞內容都是利用“媒體合作”抄來抄去的，簡直像綜藝節目一樣讓人受不了！

誰能解決呢？法蘭克不知道，但是一定不會是抄別人網站過日子的人可以想到方法去解決的！法蘭克只知道，如果在這方面不多加努力的話，那麼在資訊領先台灣數年的美國，將會有公司再度領先吃下這方面所有的市場，造成更嚴重的問題！

網路交友問題很多

前一陣子有件驚動美國的新聞，就是某網路科技公司的高級主管在網路上因爲誘使未成年女童與其發生關係而被FBI幹員逮捕。該案的經過簡直就像電影裡的情節既唐突又好笑！FBI幹員在網路上面開始變男變女，而且還變得非常幼齒！並且利用BBS，ICQ等聊天工具開始釣色狼上鉤，等到這些人開始有“興趣”的時候，還不忘補上一些自我介紹，表示自己未滿十八歲，不知道對方是否還希望和自己見面發生關係。案中的男主角就是慾火攻心理智全失，到了約定見面的地點和女主角見面結果被四面八方湧上的幹員逮捕。

當然，美國有其司法制度在，像FBI這種玩法有沒有可能讓法官大怒，法蘭克實在不知道，法蘭克想從一個老網路人的觀點和大家談談這些事情！不知道大家還記不記得有部電影是演美國總統有個皮蛋兒子每天都在上網和網友聊天，結果網友竟然是認識他的劫匪，在約他出門之後就把他給綁架了！原來那名劫匪早就注意他很久了，總統的兒子以爲網路是一個很虛幻的世界，沒有人可以知道對方是誰，所以非常安全。

法蘭克可以告訴各位，網路一點也不虛幻，對於一個訓練有素的專家以及駭客而言，網路上的每一個目標在未經過一定防範程序自保之時，都是相當明確的對象！有些人可以很明確地知道你從那裡來，有沒有可能是在玩分身遊戲，對於ISP管理者而言，你所傳送的每一個字，你的身家資料等等都掌握在他們的手上！所以如果遇到素行不良ISP管理者，使用者恐怕會讓自己陷於險境而不知喔！

大家都應該知道我們要連上Internet一般而言一定會有一個叫做IP的唯一代表性地址吧？這個IP事實上就和ISP的地域性有關！國內有很多大的ISP在規劃撥接線路的時候都會每隔幾個中華電信機房接一條ISDN或Trunk T1撥接線進自己的機房，再用併號服務來合併成一個統一的撥接代表號！結果使用者只要住在同一區，每一次的上線IP一定不會差太多！所以要知道你在國內的那一個角落撥接眞的不是什麼難事！而寬頻網路的ADSL和Cable Modem爲了有效率管理路由問題，更是一定會按照地域分發IP！所以只要你利用ICQ和他人聊天，他人就很容易從連線IP找到你的所在位置在那一區！如果你是在BBS上和網友聊天，那麼BBS的query功能也會顯示出您的連線位置。

而在網路上聊天時我們更要注意的是很多人對於透過文字表達的環境所會造成的失眞情況更是沒有一點概念！以爲你在文字間所感覺到的就是對方的眞面貌！在法蘭克唸大學的時候，有一天法蘭克到同學的寢室去串門子，結果看到我用功的同學們都坐在電腦前緊盯著螢光幕不放，非常認眞地在聊天…法蘭克閒來無事就多看了三眼…發現有位可憐的同學竟然不知道和他天的“美眉”就是坐在他旁邊的室友…法蘭克當場笑翻，三個人在寢室裡追打成一團。所以如果網路技術不佳的時候，我們實在很難去判斷和你聊天的“好朋友”到底坐是捉弄你

的同學還是不懷好意的壞蛋！不過無論如何，如果網友要見面的話，不妨多找幾個朋友陪你見第一次，對於網路上不明人士的請求和邀約也務必要小心才是哦！當然，自己的電話絕不要隨便給別人！

就在本文尚在撰寫的同時，國內又爆發了一件



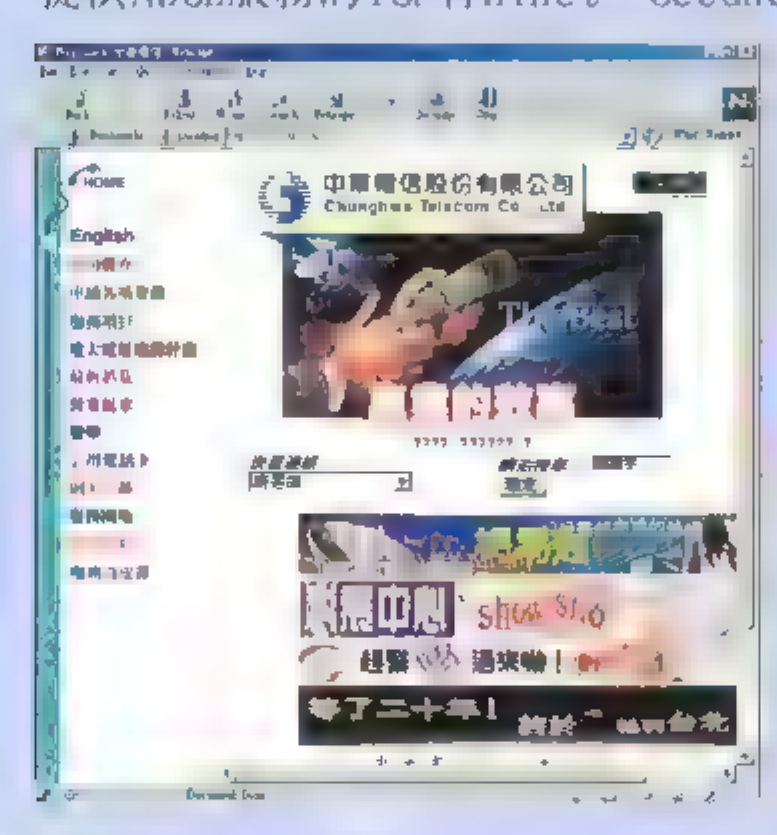


台灣學術網上有一票千人大站，就算是在半夜二點還是有一千人連在線上談天說地，在這麼多的使用者中，真心交友的也有，不懷好意的也有，在沒有完全了解對方之前一定要慎防自己人財二失！

網路詐欺案，一位高中女生冒充知名模特兒在網路上散布這些模特兒的照片和不知情的男性聊天，再以買電腦等理由詐財的。事實上在前幾名受害者上台大BBS貼告狀的時候站方就已經在相關版面澄清了，但是還是有一堆慾火焚身的網友不斷上當！所以上網和人聊天交友，還是多多保護自己為妙！

寬頻的ADSL和Cable Modem

這二個月以來中華電信的市場動作頻頻，不但推出099個人隨身碼，也推出了ADSL的服務，只要ISP廠商和中華電信使用DS3連接上ATM骨幹就可以對全國的使用者提供ADSL上網的服務。當然，法蘭克前一陣子才剛為各位介紹過Cable Modem的廠商，如果要申請ADSL的話可能會比較麻煩一點點！因為是分成二個步驟的，第一個步驟當然是去中華電信問你們家能不能使用ADSL，如果可以的話，就可以直接填寫申請單請中華電信來裝ADSL了！但是裝完ADSL之後不代表你就可以上網了，各位還得再選擇一家ISP來連接上Internet。目前國內有提供或預計提供ADSL服務的ISP有Hinet，Seednet，英普達等



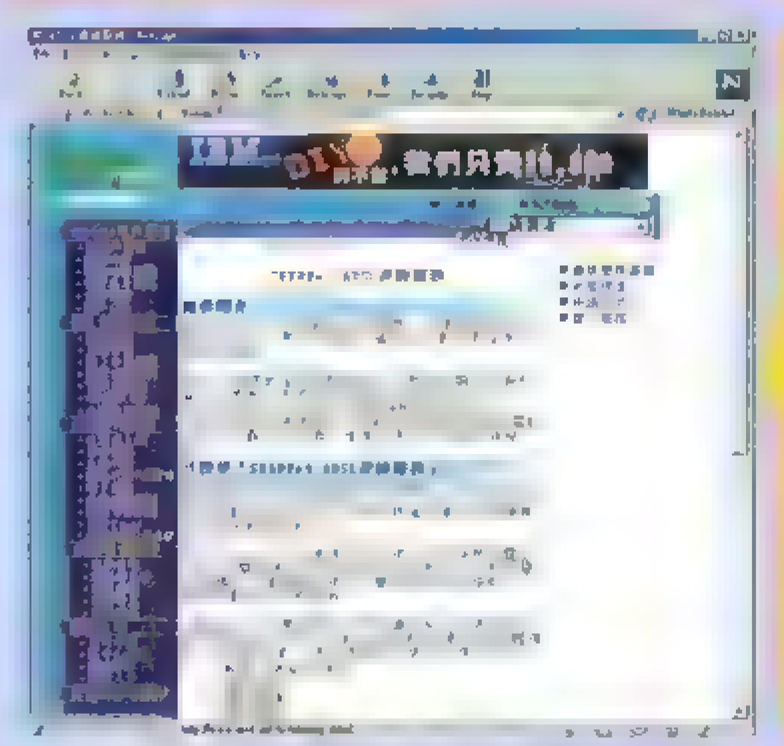
中華電信網易通業務（就是安裝ADSL線路的業務）在他們的網站上有詳細的說明。(http://www.cht.com.tw)

等，當然，很多人為了怕麻煩就直接申請中華電信的Hinet也是很不錯的選擇，只是價格方面可能會貴了一點。而最近法蘭克也發現，在網路版上最熱門的話題莫過於ADSL的裝設和設備的問題了！看來法蘭克還是很花點時間和各位讀者解釋一下才對！

ADSL的獨到之處在於使用相同的電話線就可以做到寬頻的服務，也就是您家裡的電話線只要改一改就可以直接利用了（除非您家裡的線品質實在太差），同一根電話線連接上區交換機之後，可以使用傳統的電話接在上面當傳統的電話線路使用，然而在前面則會有一台ADSL的modem，由於電話所使用的傳輸頻帶在4Khz以下，所以使用一組濾波器就可以讓ADSL的上下傳訊號和電話訊號分開了！然而由於ADSL走的是傳統電話銅線，所以在傳輸距離以及抗干擾的性能上和同軸電纜比起來簡直不能比，所以事實上ADSL的技術優勢只對於中華電信公司有利，和消費者倒沒什麼大關係！

其實ADSL的線路問題可能遠比大家想像中的嚴重，如果跑全速的話還會上下傳自相干擾而讓ADSL modem當掉！現在中華電信使用的是CISCO 676的ADSL設備，本來以為比較好一點，不過法蘭克也接到不少朋友的抱怨，原來CISCO的歐美貨竟然受不了台灣的天氣開始中暑囉！所以家裡想裝ADSL的讀者們請先考慮好散熱的問題吧！CISCO 676包裝過小，而且其中又使用了鋁箔來防止電磁輻射外露，所以在散熱上一定要特別注意！法蘭克現在為各位挑幾個不同的層面來分析一下，大家都知道Cable Modem和ADSL廠商一直以來都在各說各話，沒有電信工程經驗的消費者也只好整天昏頭轉向，法蘭克在此就和大家分享一下這些方面的經驗，也讓大家在選擇的時候可以有一個參考：

1.線路品質：



接上ADSL線路之後，還要再向提供ADSL服務的ISP公司申請上網，目前最方便的仍然是Hinet，然而在Seednet以及其它ISP方面也有提供相關的服務，請至http://www.seed.net.tw/ADSL網頁參考。

ADSL使用的是傳統電話銅線，線路品質根本不值一提，無論中華電信說得多好聽，都難以讓一個有經驗的工程師服氣，平常在打電話的時候都還會聽到別人在講電話的串音了，更何況是高頻的ADSL？中華電信批評CableModem業者的電纜線會受風吹日曬還會斷裂，事實上同軸電纜本身就是利用

高斯原理抗外界干擾的高品質電纜，且室外電纜都有披覆層，防潮又防日照，所以在線路品質上ADSL是絕對不必懷疑地輸Cable一截！而且ADSL會因距離而降低傳輸的速度，如果您家裡的電話線路距離和品質都不是頂好，就算64K也會用得很辛苦的！

中華電信說ADSL是星狀拓撲，每個使用者都有一條專門的電線接到ADSL伺服器上，不像Cable modem要多人共享，所以安全性和傳輸速度上都高很多，事實上，ADSL數百條線（384條）才接到一組DS3的ATM VC上，把用戶數除一除，也好不到那裡去！法蘭克強調，這些數據都是工程上的計算，實際上可用的頻寬一定要看您所遇到的情況而定！比如說如果您使用了ADSL，但是卻接到小型的ISP，那麼可使用的頻寬一定不會好多少！如果您使用的是Cable modem但是區域的有線電視商卻沒有控制每個頻道每段Cable的使用者數目，那麼一定也會很慘的！在美國ADSL的普及率會比Cable modem好得多，因為美國國土太大，有很多地方根本連有線電視都沒有，只有電話而已，這是ADSL最大的優勢，不過在台灣這件事大概不會成立，以南投來說，在921大地震之前南投的有線電視公司根本就是利用光纖在各個山區城鎮之間傳送電視的，所以事實上南投的使用者與其使用電話線，還不如使用Cable modem的HFC網路來得穩當多了！

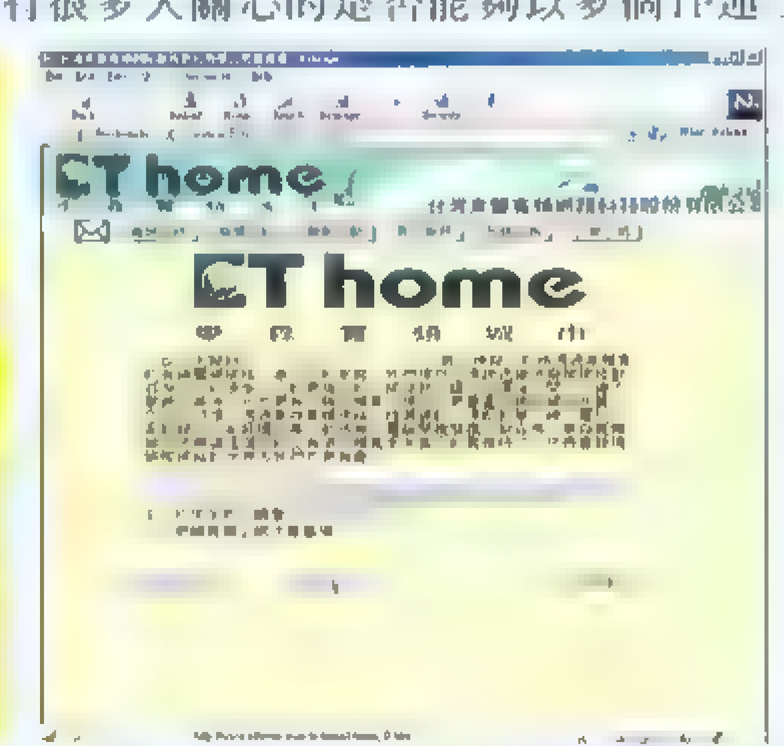
另外有一點要注意的是Cable Modem是讓許多用戶分享同一個網路區段內的頻寬的，所以如果使用者不多的時候，您的確可以使用到每秒數百Kbps的超高速傳輸速度的，ADSL則不可能，所以這些事都是要看您所在地的情況來決定的！如果您家裡的有線電視連看一般節目都看不清楚了，那麼接上Cable Modem也不會好到那裡去！如果您家附近的人接ADSL都覺得不太好，您大概也很難倖免！在接線之前，多多做點功課才不怕白花錢哦！

3 收費和InterNet連線

我們接上Cable Modem和ADSL無非就是要連上Internet，所以和Internet的連接性是一定要考慮的！以ADSL來說，Hinet的連接性就是好得沒話可說，除了可以每個用戶申請到8個IP（其中只有五個可以用，所以如果不使用firewall之類的產品最多可以讓五台電腦上網），Hinet的國內骨幹以及對外頻寬都是極佳的！而Seednet也是相當不錯的選擇！至於其它小ISP大概就得要各位自己去深入了解了！而CableModem由於沒有什麼選擇性，您的所在地是那一家有電視集團您就得使用那一家的ISP，所以選擇也不太多（未來可能會有其它ISP以合作模式加入，但是目前未廣為消費者知道），每個使用者也大多只有一個IP，以往大家都認為Cable Modem的ISP業者合信超媒體以及東森對外的頻寬都不好，但是事實上在經過這一年多的運作之後，二家的連外線路都有明顯的改進，法蘭克要強調的仍然是那一句老話：好東西都不會便宜！如果您要使用64Kbps的ADSL，筆者勸各位不如換成cable modem或者ISDN實在得多！

很多人都認為要裝Cable Modem就要雙向的，這點法蘭克也贊同，不過很多人以為雙向的cable modem目前仍未合法那就錯了！在去年年底的時候雙向的cable modem已經合法了！如果能夠使用完全不必電話費的雙向cable modem那麼的確是很過癮的事！ADSL也是不必電話費的，中華電信把ADSL的租金搞得有點複雜！有高裝低租和高租低裝二種線路費，再加上hinet的通訊費，每個月的支出可能會超過2000多元，比cable modem貴得多（因為Cable Modem的Cable費用有一大部分攤在有線電視收視費之中），而在這個比較基準下，Cable Modem的速度大多可以達到超過128Kbps！所以站在價錢為大的基準上，法蘭克還是認為cable modem會好一點！不過要是您已經受不了有線電視公司的服務品質的話，不妨試試看ADSL，至少中華電信的服務品質一直是很固定的！

至於有很多人關心的是否能夠以多個IP連上



寬頻網路的另一選擇：Cable Modem，圖中所示為東森的網站

Internet的問題，其實無論是Cable Modem或者是ADSL的router都是有讓許多IP上網的能力，問題在於您的ISP發出了多少IP給您，基本上IP在某些情況下是很重要的，因為有些服務是不能經由NAT來做私有IP轉換的，比如說當您興沖沖地想利用Cable Modem或ADSL來和同學對打WarCraft的時候，您就會發現如果家裡有二三台電腦時，如果沒有二三個IP可用時，那麼就只能讓一台電腦上線和人決戰，所以Hinet配給ADSL的8個IP方案的確也有其為合用之處！目前除了這個方案之外，筆者沒有在任何一家ISP見過寬頻網路上網的子網路服務（就是發給多個IP的子網路給使用者，而不是單一一個IP）。這一點或許也是您在選購時可以參考的一點，若是家裡有多台電腦同時想玩網路遊戲時，大多數的網路遊戲都可能無法透過私有IP轉換的環境執行的！有一個簡單的辨識法（但是不太準），就是看該遊戲是否支援區域網路IPX來進行，如果可以的話，多半都不能使用私有IP，一台電腦就得使用一個ISP發給您的IP！

10月26日超可愛上市！

音樂界與遊戲界的跨世紀盛事！

阿雅超時空歷險

有趣好玩的射擊遊戲

倆小無猜若有似無的愛情

寓教於樂的益智問答

情感深厚堅定不移的友情

充滿未知與驚奇冒險事件

買 阿雅超時空歷險 送 燦坤3C 電腦·通訊·家電 www.tkec.com.tw 免費電腦

全省 7-11 便利商店，金石堂書店，各電腦門市皆有售

★劃撥郵購方法★

1

2 ……是『19251381』受款人是『大宇資訊股份有限公司』

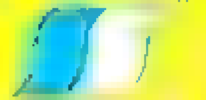
3 填寫劃撥單您自己的姓名、地址、電話

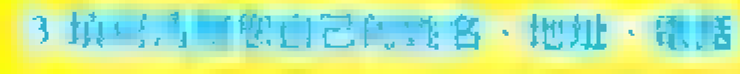
4

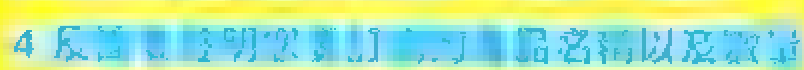
$450元







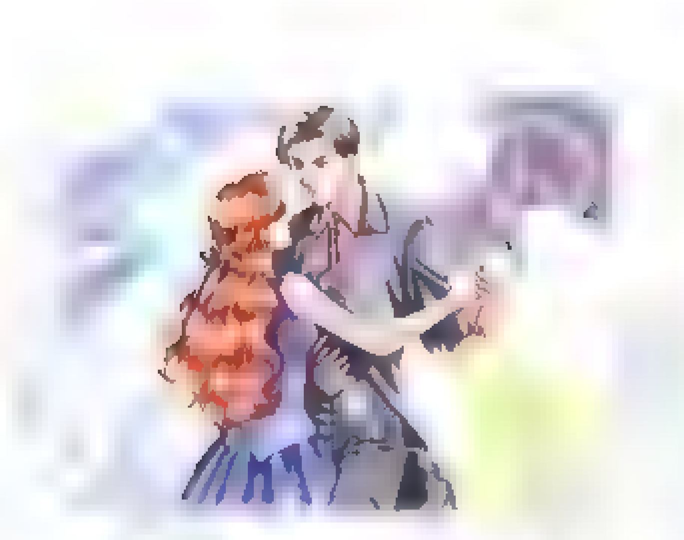






典藏大富翁

戀。。。。



▲浪漫的約會時光。



▲我得獎了！YA！



▲你究竟會成為怎樣的明星呢？

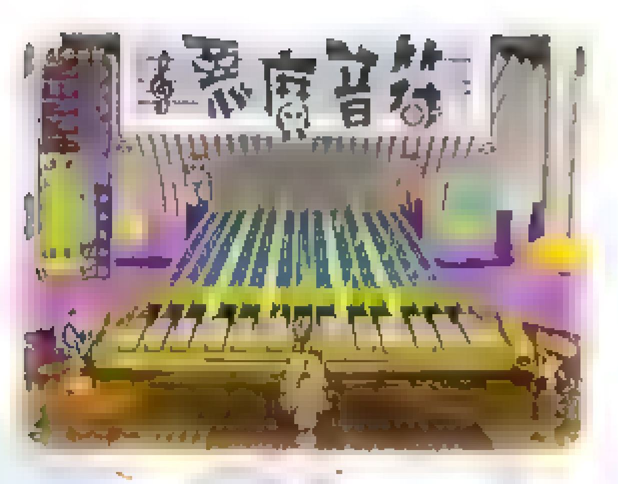
明星志願2

一個晴朗的夏日午後，身穿洋裝的若綺，

戴著一頂寬邊的草帽，輕鬆的在河邊散步。

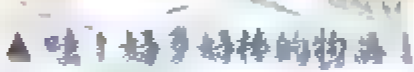
若綺輕鬆的哼著歌曲，與河堤的水聲，

一起輕輕的飄散在空中．．．．．




▲參加綜藝節目喔！




▲哇！好多好棒的物品！














真理、善惡？和平、毀滅？
何謂「力量」的真諦…
洋溢異國風情的
3D刻畫寫實場景
全新的煉妖系統
組合畫面
享有臨場感的
即時戰鬥系統
富有個性的角色
設計與豐富對談

在看得見星星的領域之中
傾聽來自星空的聲音……

Schwarzschild中文版

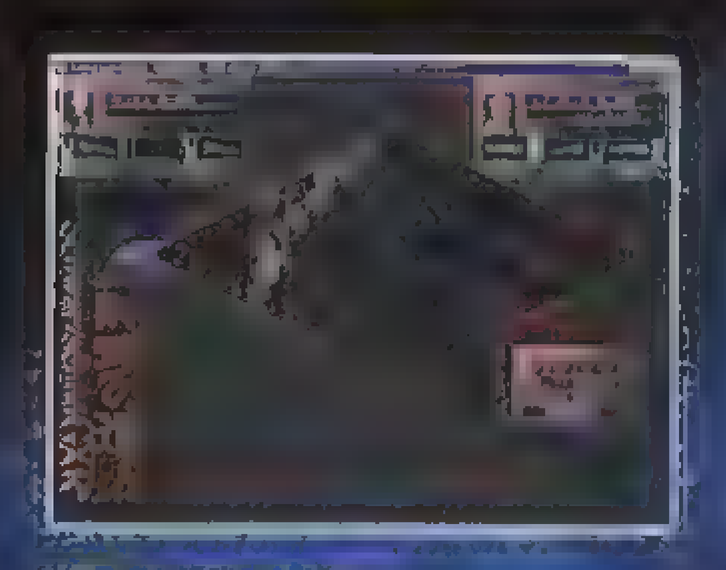
銀河戰國列傳 GXR

時 空 的 使 者



星曆4012年
『修巴壽茲希爾特』銀河再度吹起戰亂的徵兆
『瓦當席亞星系』這個包含十四個國家的星系
被擁有強大軍事力量的『女王』的恐怖政治所支配著
人們只能違背自己的真心，向『女王』屈膝低頭
在這種殘酷的暴政壓力下，毅然挺身而出的年輕國王
雷因羅格六世真的能打破『女王』的獨裁，取回真正的
獨立與銀河的和平嗎？





即時的戰鬥系統

採用敵、我，雙方援軍都能加入亂戰的即時戰鬥系統，在緊迫而瞬息萬變的戰況中，可對各艘戰艦下達個別的命令來進行符合自己的戰術。



可創造出各式各樣戰艦的零件系統

以組合零件的方式來建造戰艦，計有船體結構、武裝零件、驅動零件、特殊零件等總數達180種的各式零件。
可讓玩家因應戰況來建造各種系列戰艦，掌握住戰力的關鍵



壯闊的故事劇情

各有所思的各國元首、穿越時空的四賢者，以及謎一般的神秘少女，這些各種個性的人物在總數超過三百個以上的各式事件劇情中，編織出壯大的遊戲故事





CPU	Pentium 75MHz以上
記憶體	32MB以上
顯示模式	640×480像素256色以上
	800×600像素256色推薦
硬碟空間	40MB以上(60MB推薦)
CD-ROM	倍速以上
作業系統	WINDOWS 95/98

大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL：(02)8226-5677(代表號)
FAX：(02)8226-5611
服務專線：(02)8226-5655



SOFTSTAR®
聽覺新革命。
感受聲音的魔力
讓你的喇叭 LEVEL UP！
超越各種視聽設備的隔閡
乘上飛梭！盡情享受21世紀的聽覺之旅
只要你有6個喇叭(4個也可以)立體震撼飛梭承諾你一個家庭劇院
SURROUND SHUTTLE
立體震撼飛梭
研發製作
友尚股份有限公司
TEL:886-2-27881991
FAX:886-2-27881996
http://www.yosun.com.tw
總代理
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
TEL：02-8226-5677（代表號）
FAX：02-8226-5611
http://www.softstar.com.tw



PS 2日本發表會唯一受邀台灣媒體
99秋季東京電玩展最快速報導
獨家專訪SCE
獨家專訪SEGA
獨家採訪任天堂遊戲大展
獨家專訪Blizzard
獨家專訪Westwood
PlayStation.2
最強的電玩節目
電玩帝國
霹靂頻道 全台強力推出
首播：周六下午 17:30~18:30
重播：周六晚間 22:30~23:30
重播上集：
周日下午 17:00~18:00
周日下午22:30~23:30
大宇電視製作中心
PILI
霹靂衛星電視台
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
台北縣中和市建一路166號16樓（遠東世紀廣場）
節目專線:02-8226-5622
FAX：02-8226-5611
http://www.softstar.com.tw



談一場女孩式的戀愛吧

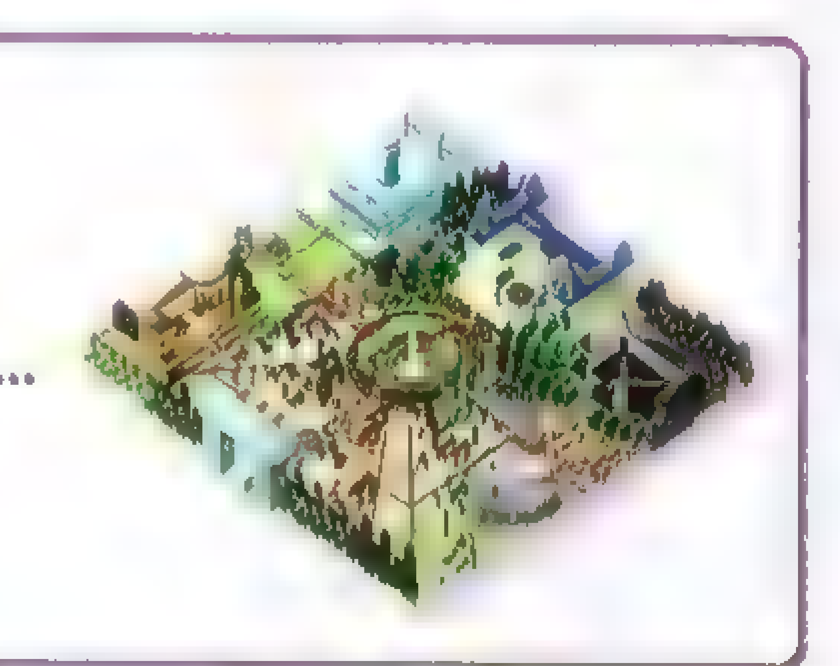
夢幻奇緣

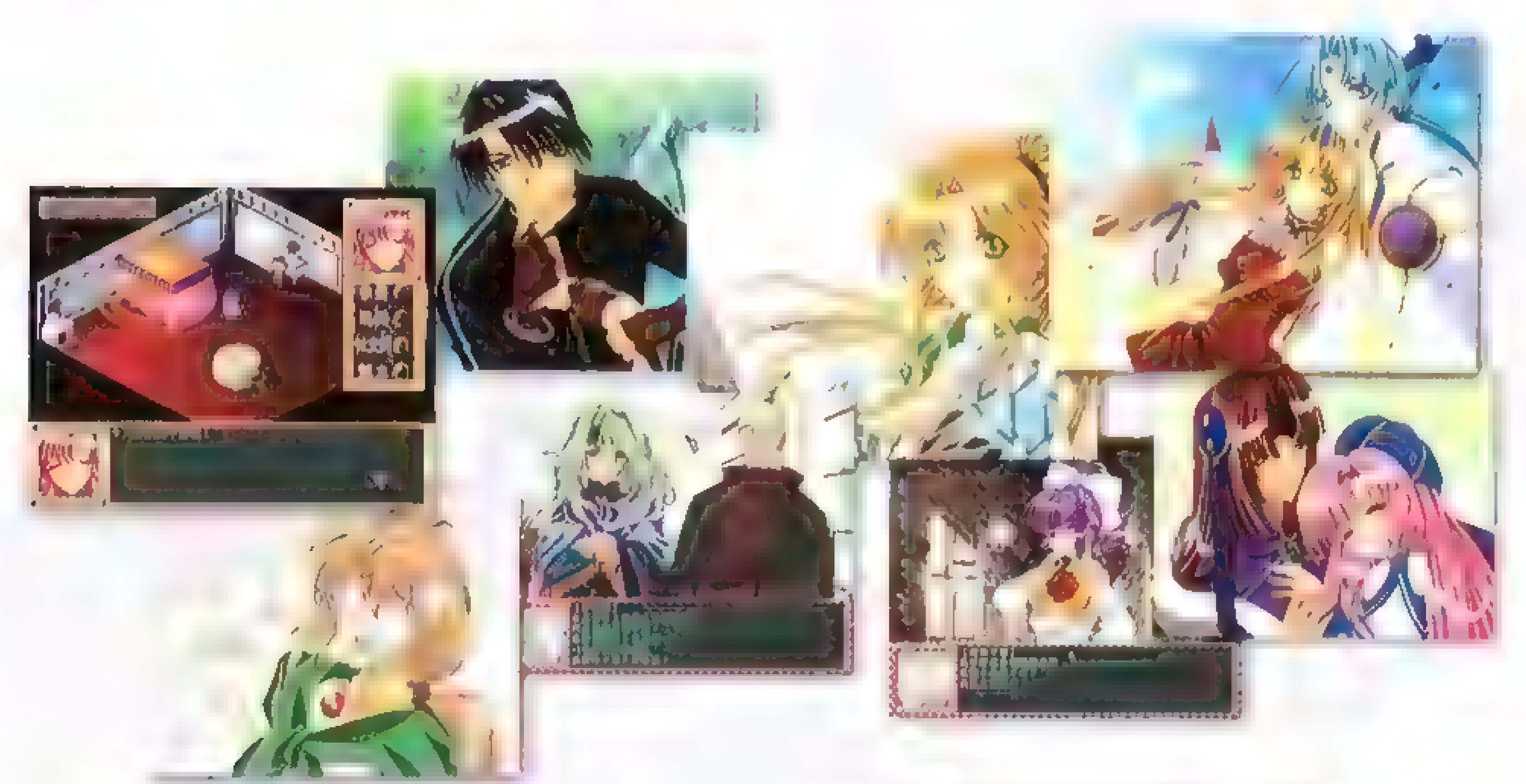
Fantastic Fortune

男追女的時代已經過去，
從現在開始姊妹們要向帥哥們發動攻勢了！

瓦爾大地——
一個使用劍與魔法創造夢想的世界，
看似平靜的生活下卻潛藏著一觸及發的危機，
故事便是由其中的一個小國家「克萊茵王國」開始的……

命運之輪即將開始轉動，編織著夢幻般的故事，
從纏繞著妳指尖的絲線將連向何方……





SPECIAL SERVCE

- 64P全彩說明書＋戀愛全攻略
  =
  [illegible]妳一次[illegible]
- 14張精美桌布＋美美的螢幕保護程式
  =
  看你千遍也不厭倦





大宇資訊股份有限公司

235 台北縣中和市建一路166號16F

服務專線:(02)8226-5665

http://www.softstar.com.tw

現在訂閱



最是時候

電腦遊戲的超強評論

軟體世界

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

沿虛線對摺訂上

廣告回信
臺灣南區郵政管理局
登記第 994 號
免貼郵票

8 0 6 - □ □

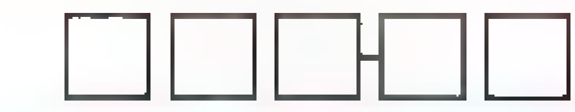
高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社　收

寄件人：

姓　名：

住　址：



軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單

國內讀者訂閱

☐ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　☐ 掛號費：NT$200元
☐ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　☐ 掛號費：NT$200元
☐ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　☐ 掛號費：NT$400元
☐ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　☐ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

●亞太地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

●美加地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

●歐洲地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第＿＿期起，共計☐一年份☐二年份（海外讀者限訂一年）
我選擇用信用卡付款：☐聯合簽帳卡　☐VISA　☐MASTER Card　☐JBC
信用卡號：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿
信用卡有效期限：＿＿＿＿年＿＿＿＿月
發卡銀行：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿，訂購金額：＿＿＿＿元整
信用卡持卡人簽名：＿＿＿＿＿＿＿＿（須與信用卡上簽名一致）
授權碼：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿（此行由本公司填寫）
訂閱人姓名：＿＿＿＿＿＿（請以正楷書寫）☐新訂戶　☐續訂戶　編號：
聯絡電話：(O)＿＿＿＿＿＿＿＿(H)＿＿＿＿＿＿＿＿
收書地址：

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：
07-8150988轉263
☎ 24小時訂閱專線：
傳真：07-8151992

訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。
②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣

經辦局收款戳

寄款人 通訊處 □□□-□□

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣

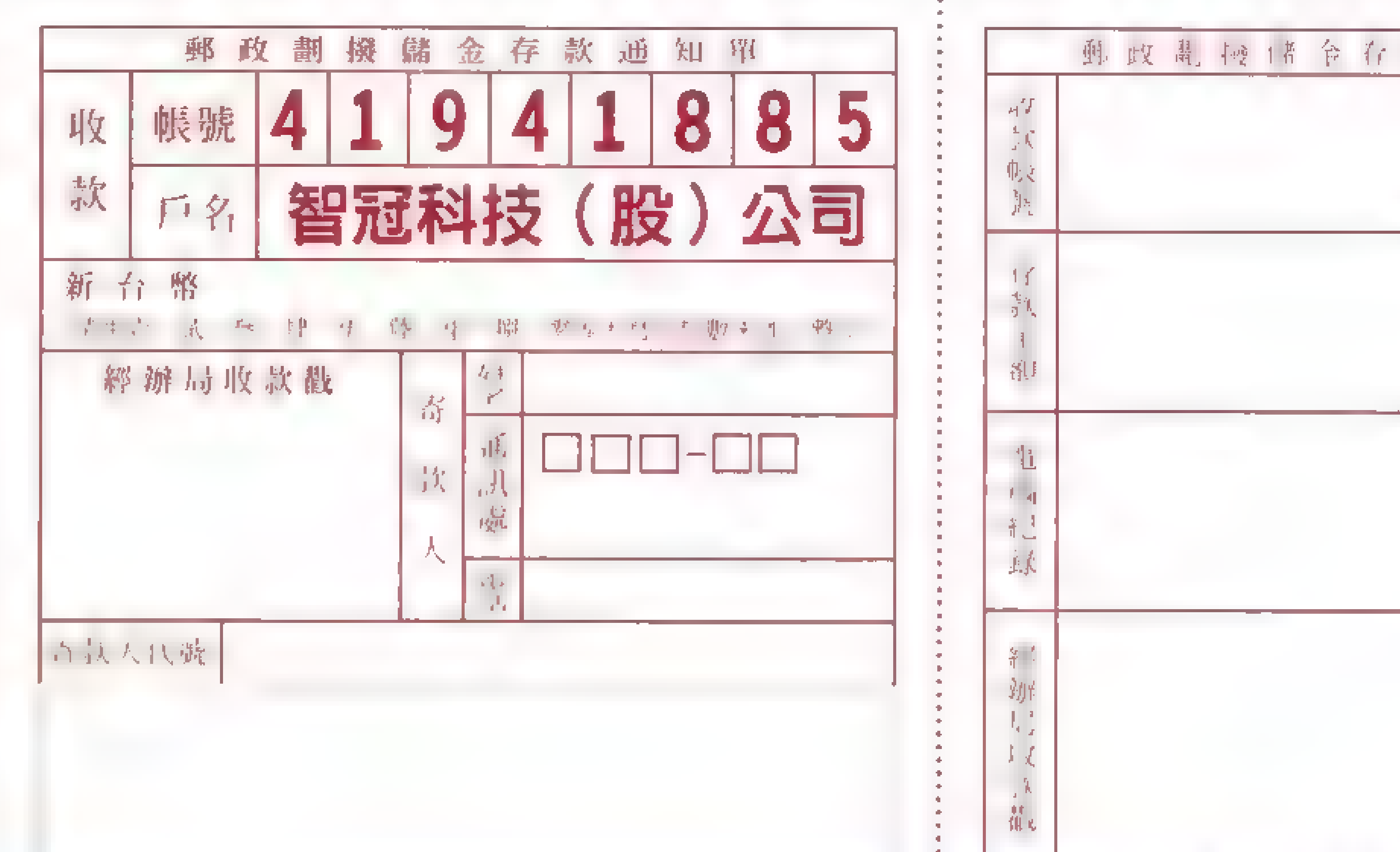
經辦局收款戳

寄款人 通訊處 □□□-□□

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款收據

寄款人收執聯



高雄郵政18－69號信箱

軟體世界雜誌社 收

寄件人

地址



劃撥存款收據收執聯注意事項

一、本收據請妥為保管，以便日後查考。

二、如欲查詢存款入帳詳情時，請檢附本收據及已填妥之查詢函交原存款局辦理。

三、本收據各項金額、數字係機器印製，如非機器列印或經塗改或無收款郵局訖章者無效。

雜誌訂閱價目表

原　價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$1980	NT$1800	$200
二年24期 NT$4776	NT$3800	NT$3350	$400

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美　洲	NT$5400	NT$5100
歐　洲	NT$5700	NT$5400

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶　□續訂（訂戶編號NO. ______）

●年齡：______　學歷：______　職業：______

●聯絡電話：

●寄書地址：

●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期

●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）　數量　金額

______　______　______

______　______　______

★以上資料請詳細填寫

★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫

★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢

服務專線：886-7-8150988-263

讀者個人資料

3.職業：□學生 □軍 □公 □教

9.最喜

10.您此次

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：______

最不喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：______

對雜誌內容的意見：

理由：______

最近將要發行的遊戲中，您想看到哪些遊戲的攻略？

______

______

______

Q來A去



- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
- E-mail信箱：editor@swm.com.tw
- 本專欄由本刊主編負責、技術部門支援

忠實讀者再來信



各位軟世辛苦的編輯你們好，柴鳥我有問題想請教：

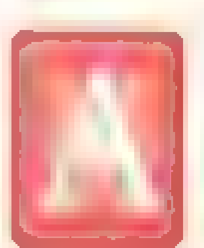
1.我跟126期Q來A去的海派浪子遇到同樣的問題：換了主機板以後就不能觀看VCD；可是由於我是一個初學者，所以不知道怎樣重新安裝觀看VCD的軟體，也不知道怎樣從控制台重新安裝多媒體…請各位好心的編輯大發慈悲，約略說一下如何安裝吧！

2.要怎樣抓遊戲中的圖？

3.為什麼第127期的雜誌沒有送原版遊戲了？該不會以後都不送了吧？

4.一個人可不可以投稿兩次遊戲私房話？一方面因為要寫的東西實在太多了，而且每一次只能寫300-500個字，所以要分兩次寫才寫得完；另一方面嘛…我想我不用說大家都知道，所以希望編輯部能通融一下。（同一款遊戲）

軟世各編輯的認真是有目共睹的，像第127期雜誌頁數就超過了400頁，還新增了網路藏寶圖這個專欄，而且排號還是用限時專送的，這一切一切都顯示出軟世能勇於接受讀者的意見，而且不斷朝前邁進，柴鳥我衷心祝福你們能越做越好，我一定會大力支持的！



首先編輯部在此感謝這位讀者的長期支持。近幾期來，每期都可以看到你的來信，雖然筆名有時候會不太一樣，但是從字體及筆跡看來，大概可以確定是同一人。所以在此再次感謝你的熱心支持，我們也會竭誠為各位讀者服務。

1.告訴你一個方法：先利用檔案總管看一下VCD光碟片中的檔案，看看是否有哪個檔案是四、五百MB以上的，把它記下來；再利用Windows95/98的"媒體播放程式"，以"開啟舊檔"的方式，點選剛才記住的檔案，就可以囉！

若此方式不行，雜誌所附贈MegaDisc光碟內[Tools]資料夾中，有Windows Media Players V6.4.05的檔案，將它安裝起來，再以相同的方法開啟那四、五百MB的檔案，應該就沒問題了。

2.在遊戲的時候按下"Print Screen"鍵，再打開小畫家，用貼上的方式就可以抓到圖；另外，也有專門抓圖的小軟體，例如HyperSnap-DX，網址在http://www.hyperionics.com，有試用的版本，你可以下載試用看看。

3.原版遊戲是以不定期附贈的方式，敬請讀者期待。

4.遊戲私房話的用意是在於讓讀者能夠發表一下自己對遊戲的看法，不過考慮到各讀者之間的種種不同，所以將限制定在500字以內，讓各階層的讀者都能輕易地表達自己的看法。如果真的想要多寫一點的話，不妨直接與編輯部連絡，也許你就是明日的特約作家哦！





軟硬問題一籮筐？一個一個來！

◎楊政翰



各位電腦技術好的人員，下面有幾個問題請教：

1.我在玩之前天堂鳥出版的新英雄傳說1～4系列時（遊戲基本需求IBM PC 386以上或100%相容機種、DOS 3.3以上、主記憶體600K以上、延伸記憶無），照著說明書安裝完畢後，要打PLAY進入時，進入後只現出一段天堂鳥的…煙火畫面，後來就跳回DOS並出現下列字：

CD ROM Interface Driver

Pelease Version 1.00(可能是100，忘記了)

CO puright(c)1995，1996 TAN TON NERW INFORMATION

CO：LTD.All rights reserved

Program Removed!

我的配備技嘉686，Pentium II-300A，DOS版本不知道

請問要如何解決？

2.請問DOS的版本幾點幾版，如：5.0，6.0，3.3要到哪看？如果只有X.0的版本，但遊戲要X.0以上版本（如3.3…但要6.0）該如何？是去買舊主機or另有途徑呢？

3.我在開機後，往往會沒滑鼠指標或停著不動，有時會出現搜尋不到滑鼠、串列埠上找不到滑鼠的訊息，（在買完電腦後8、9個月後才出現）但只要重新開機、搖一搖滑鼠或換個地方放（指不放在滑鼠墊上），是電腦出問題？或滑鼠舊了？（玩 Game後跳回視窗也會不動，但在遊戲中可用）

4.現在的工具軟體，如遊戲駭客族或遊戲修改大師7.0，有辦法把一個遊戲的文字由英改中嗎？可以永久設定至下次遊戲或重新安裝嗎？

5.下載網路上的模擬器（PS、SS…）是合法的嗎？如果是，是否可介紹一個可用單片1.44MB的磁片下載下來，效果不錯（相容度高一點，70%以上）且可在Pentium II、64MB、40X光碟機下玩，模擬器的網路？如何下載安裝和使用？（免費的，無日期限制）

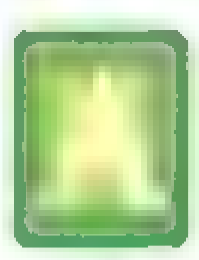
6.我再開機後出現如下訊息，請問如何解決？

色彩管理-錯誤

無法載入Profiles.ccm檔案，請存回Color檔案夾或從原始磁片安裝此應用程式

確定

每次按確定後，聽到運轉的聲音就沒事了，安裝FF7後玩了2個星期後才出現



1.由於該遊戲所需求的作業系統爲DOS V3.3版本以上，建議您使用純DOS版本的作業系統來玩該遊戲；雖然Windows95有DOS版本（V7.0）的作業系統，但新、舊的DOS版本仍有所差別，請您在玩一些DOS下執行的遊戲時，最好使用Windows95以前的DOS作業系統。

2.在DOS模式下鍵入ver，你就可以知道你的作業系統是幾點幾版的。遊戲若要6.0以上的作業系統，你的電腦卻是3.3，那你可以買新版本的作業系統來更新；到賣電腦的商店，詢問是否有在賣DOS V6.0以上的作業系統即可，不過Window 95/98本身即附有DOS V7.0，所以你可以先試試該DOS版本是否可以用，再試試其他方式。

3.這種現象應該是驅動程式沒安裝正確的問題，建立你安裝正確的滑鼠驅動程式。

4.不行！遊戲所顯示的文字，無法靠遊戲駭客族或遊戲修改大師改爲中文。你可以找找該遊戲是否有中文化的版本。

5.遊樂器的模擬軟體是程式設計師的心血結晶，當然是合法的，只不過需要遊戲的檔案才能夠運作。由於這一點，設計遊樂器的公司才會如此地關切遊樂器模擬軟體的進展。你可以從軟世第120、123、125期雜誌找到相關的報導。

6.出現這樣的訊息，可能是你在執行美工軟體所出現的訊息。建議你請懂電腦的人幫你看一下，是否誤刪了某些檔案所造成的。

讀者來函指教

●雷遠良



我想這一期的軟世內容雖然仍差強人意，但不免令人對他的遠景感到憂心。當我看到一些提過再提的缺失仍未改進時，不免令人有些許心寒。

遊戲的發行表雖然多且豐富，但有些的價格是標錯的；有些GAME已上市了，但價格仍是未定、發售日未定、只有增加一些各公司新GAME的名目；這樣的發行表給人感覺失去了其存在的用處。

另外，讀者與編輯部的互動是很重要的。雖然一些QA可以放在網頁上，但大部分的人仍視雜誌上的報導為意見交流的園地；看看與自己有著同樣困擾的讀者問題得到解答，不啻是一種安慰，希望別使他漸漸地式微。

另外，除了固定的常態單元外，再多開幾個新的單元介紹一些GAME的週邊、玩具或是各公司的專訪，也可報導一些掌上型遊樂器的資訊，別只鑽研在PC GAME和TV GAME上。

另外還有，十週年的抽獎結果趕快公布吧！相信有不少讀者等的心急如焚。還有明星志願2的票選活動似乎也無疾而終，希望能將其結果刊出。

另外，敝人不才，中了《第三波》戀愛物語徵文比賽的前三名，在給我的獎品說明上，似乎是從11月份開始郵寄，不知是從12月份的128期開始，還是11月份的127期開始，有貴公司的軟體世界半年份。單子是寫從11月份開始郵寄，但由於11月份的雜誌遲遲無法收到（十天之久），故敝人只好自掏腰包，先買了本月的127期。如果第三波與貴社CHECK好了之後，望能從12月份128期開始郵寄給敝人。諸多不便，叨擾貴社煩請見諒，覆文於此，尚祈詳閱。



有關這位讀者的各項建議，編輯部在此要先致謝一番，因為有讀者們的熱心指教，我們才有進步的動力及方向。

在新片觀測站部份，由於相關資料方面皆是由各廠商所提供，所以當其出片時間更動時，在該廠商未進一步要求更新之前，編輯部不克自行變更，以免造成誤會；至於對讀者的不便之處，我們已經就其內容做了些調整，相信這一期會讓你覺得有所進步。

上期的Q來A去之所以只剩一頁，也是因為受到921地震之故；從本期開始不僅回復成二頁，我們還特地邀請一位對電腦硬體方面鑽研十餘年的專家來協助，相信往後的服務會讓各位讀者更加滿意。

至於遊戲之外的特殊報導，那正是我們專欄『特別報導』的要點；在此可以看到各項與遊戲相關的各項特殊報導，如下一期的電玩節目介紹等，就是用來報導各式各樣的資訊。

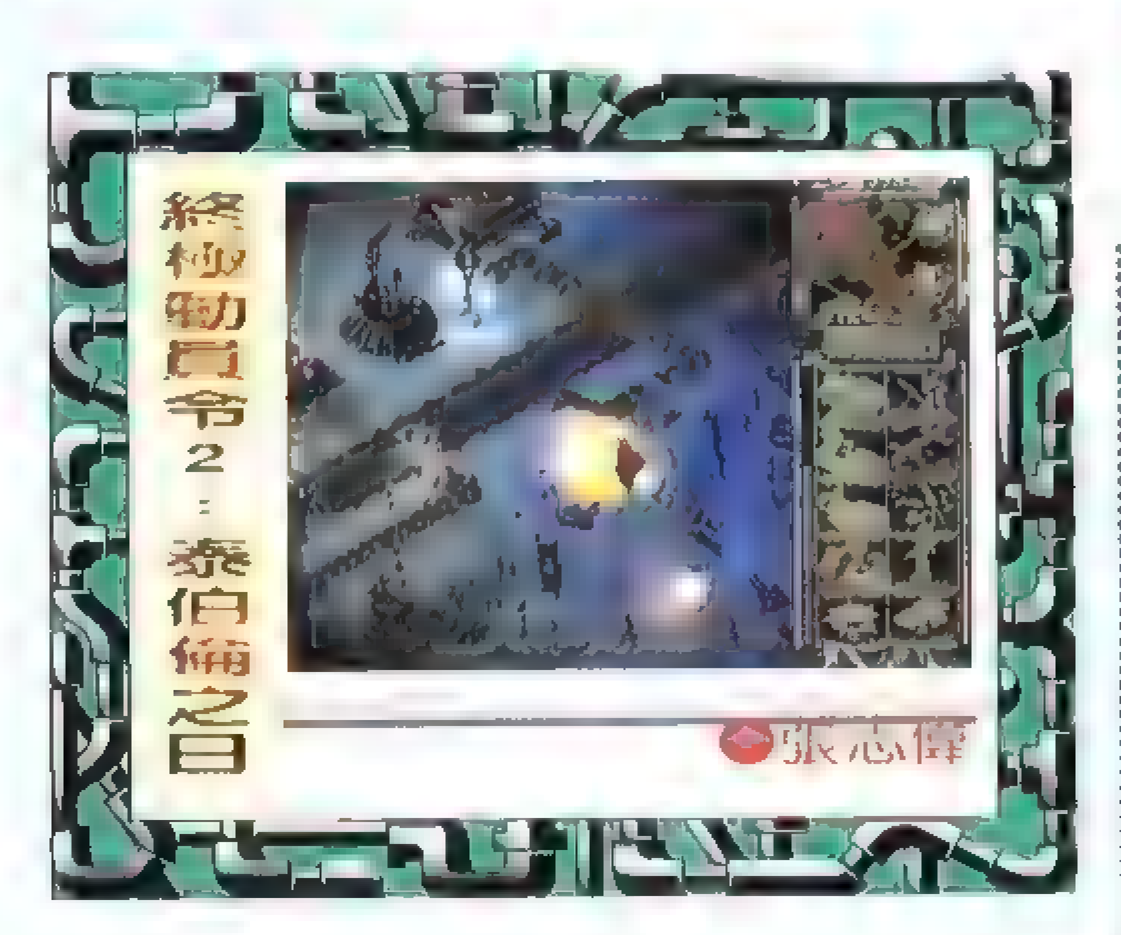
關於十週年抽獎部份，由於我們正在企劃更大規模的慶祝方式，所以一時還無法公佈，請期待我們即將帶來的驚奇吧！

關於戀愛物語二中獎部份，由於雜誌是由於雜誌是由12月份之128期開始寄出，所以請耐心等候…









●張志偉

自從沙丘魔堡II發售後，即時戰略這名詞便人人皆知，也成爲極受歡迎的遊戲類型，而終極動員令系列更是此類型的佼佼者。這次推出的二代「泰伯倫之日」，系統和以往不同，它導入了升級這個觀念，也有許多真實的設定，例如：水會結冰、單位爆炸後飛散的碎片、流動的瀑布等等。

秦片也增加了許多要素，使遊戲更爲好玩：像一些天氣變化，在離子風暴下，所有飛行單位將失去作用；天上也不時有閃電打下來，而被擊中的單位會有所損壞；較重的單位如果走在結冰的河上，將會因此沉下去，但是只要等一下，水自然會再結冰；斷掉的橋可以派工兵去修復。另外，遊戲附有亂數地圖編輯器，不怕地圖玩到膩，也可用自動更新來更新一些東西。

而遊戲本身也提供上網對戰，不需要跳出遊戲，即可連線對戰。雖然遊戲操作介面沿襲前系列，較爲不方便；但是對於老玩家而言，可以輕易上手，不需花時間去摸索，也不會因此而減少遊戲的魅力，是很值得一玩再玩的好遊戲。



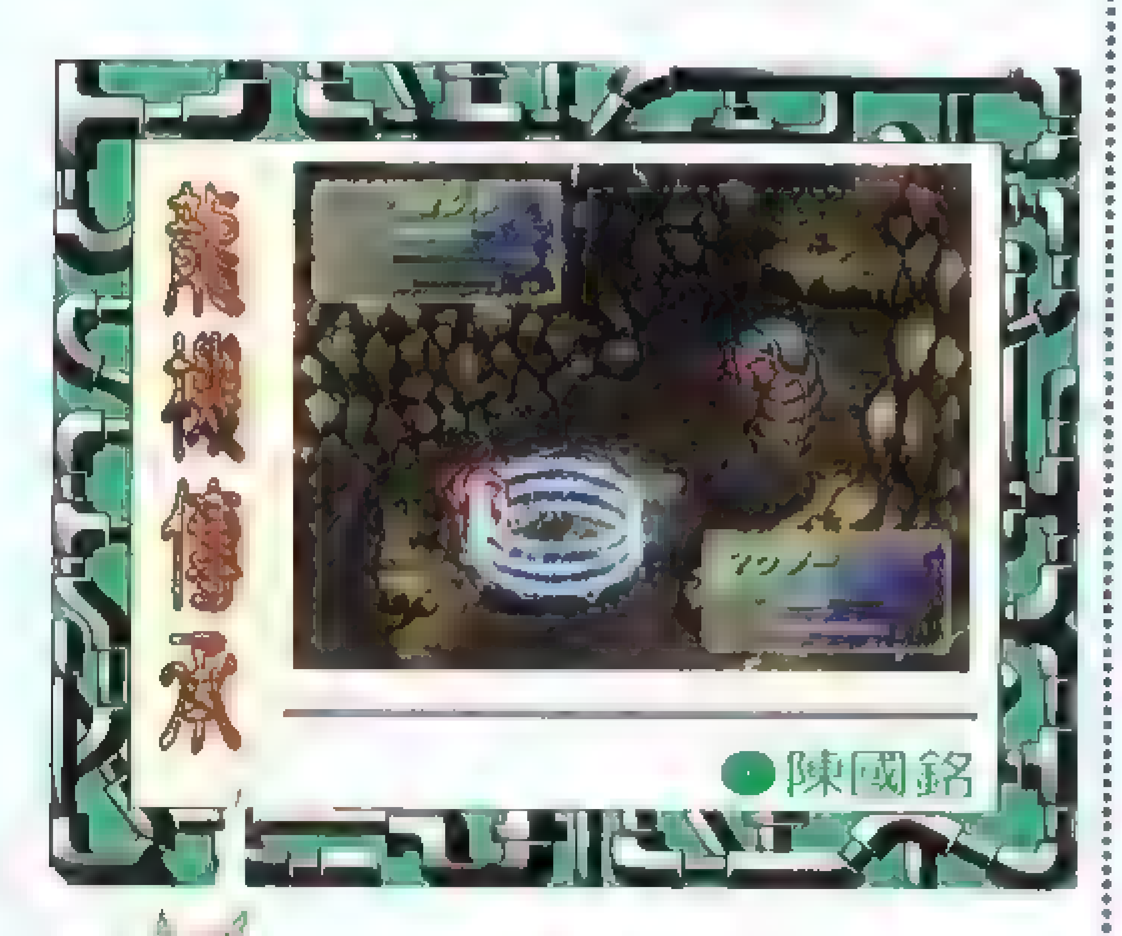
●林月如

當初在雜誌上看到這款遊戲的介紹時，我不太有興趣——因爲絕代雙驕是我最喜歡的武俠小說之一，而這次遊戲中沒有十大惡人就算了，連蘇櫻也沒有出現，還把小魚兒和張菁湊在一起，真叫人難以接受。後來看到美麗的畫面，以及網友的極力推薦，最重要的是價錢實在太便宜了，所以就抱著被騙的心理準備買來玩玩。

一開始的劇情介紹就把我嚇住了，居然是全程語音！接下來小魚兒在惡人谷的生活，更是讓我笑得上氣不接下氣，簡直讓這個令人又愛又恨的小魚兒活靈活現的從故事中跳出來！而遊戲中人物表情也令人叫絕，這樣邊看故事、邊笑邊玩的結果，讓我連續15個小時未曾闔眼，沈迷在整個遊戲世界中。音樂的設計也很棒，很有中國風味，還有那麼一點愛情淡淡的喜悅與哀愁，配上美輪美奐的場景，就像悠遊在一個武俠奇情的夢幻世界裡一樣。

另外，遊戲中有一些讓小魚兒邋遢的機會，不過都是吊吊玩家胃口，沒有真的限制級鏡頭出現，這也和原著

中小魚兒的個性吻合。但是，我還是建議絕代雙驕的死忠書迷，不要將這遊戲和小說聯想在一起，就把它當成仙劍奇俠傳的外傳來玩，感覺一定也很棒！

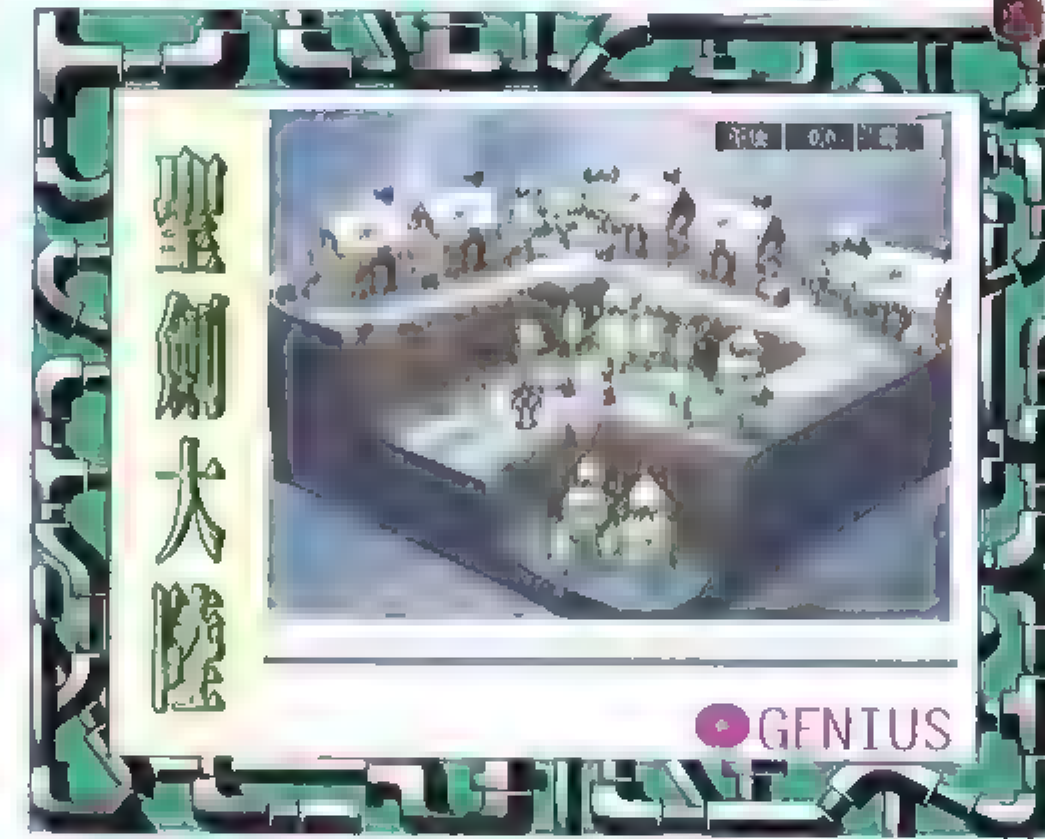


「一連串的探險，傳承的命運正悄悄地開始轉動…」短短的一句話，不僅道出了遊戲主題，也勾起了我強烈的購買欲。一玩之後，有許多心得與看法，想與各位玩家分享。故事敘述主角司西爾是一名雷翁公國的新兵，奉命加入第七特殊調查團，操縱最新型的航空巡航艇「歐比特號」，探索人類未到過的大布拉漩渦，展開了一連串的冒險。

劇情雖然老套，但其實有許多新奇的表現，是其他RPG所沒有的。普通在大地圖、城鎮間行走，是傳統日式RPG的畫面，並不特別；但是當發生重大劇情時，那精緻唯美的過場畫面和超級完美的聲優演出，宛如一部動人的電子小說呈現眼前，再加上毫不含糊的音樂營造氣氛，令人神往不已！不知情的人看到，還以為我在玩像同級生2那一類的GAME呢！然而遇過戰鬥時又完全不一樣，採用戰略回合制的方式，讓玩家一次多重享受，真是令人大呼過癮！（這其實與國產遊戲天地劫有些類似，唯一差別是龍機傳承可在整個大陸自由行動）

說完了一堆好處，現在也該來發發牢騷了！由於畫面的人物很小，地圖也相對變大，往往一個小小的城鎮全部調查完畢要花不少時間；又因為是一鼠走天下的遊戲，才玩一點點劇情就手腕酸痛。戰鬥時沒有回合數限制是不錯，再加上特殊技只耗行動力，永遠不會耗盡，很好過關；但是戰鬥時每人限帶四樣物品，扣除裝備後只剩下兩個空位，遇到較難關卡時就無法隨心所欲地練功了。

其實上述的小缺點，並沒甚麼太大影響，遊戲中的21點、尋找每位角色的壁紙等小遊戲就足夠讓人玩興大發了！總之，不論你是老手、新手，快來挑戰傳承的命運吧！



在一次偶然的機會裡，在軟體世界雜誌看到了這款遊戲，當時並不怎麼注意，後來又陸續在電視上看到報導，就拿著身邊的1000元瘋狂的往電腦超市跑，買回家後二話不說，連說明書都來不及看就馬上裝來玩了。

進入遊戲後，真是儍呆了，全3D的表現方式，而且還支援3D加速卡，炫麗的魔法，讓我看了直叫好！更棒的是3D的視角，可以隨你任意切換視野，不管是放大縮小，轉換角度…等等，應有盡有。而遊戲還有轉職功能。

出場人物將近百種；劇情也讓人像在看故事一樣，非常有趣。本遊戲還有調整解析度的功能：不管你是Pentium III還是Pentium-200都可以隨各人的電腦做調整，不會專偏某一等級的電腦，真是人性顧我們這些玩家了。

遊戲中的音樂也很好聽，百聽不膩。但是可以選擇出戰的人數太少，每場只能出去幾個，剩下的一兩個人就不能好好升級，真是一大缺失丫！整體來說都還不錯，相信看完這篇文章你已經有點心動了吧！在週休二日裡，何不把這款遊戲買回去玩玩呢？



視窗專家

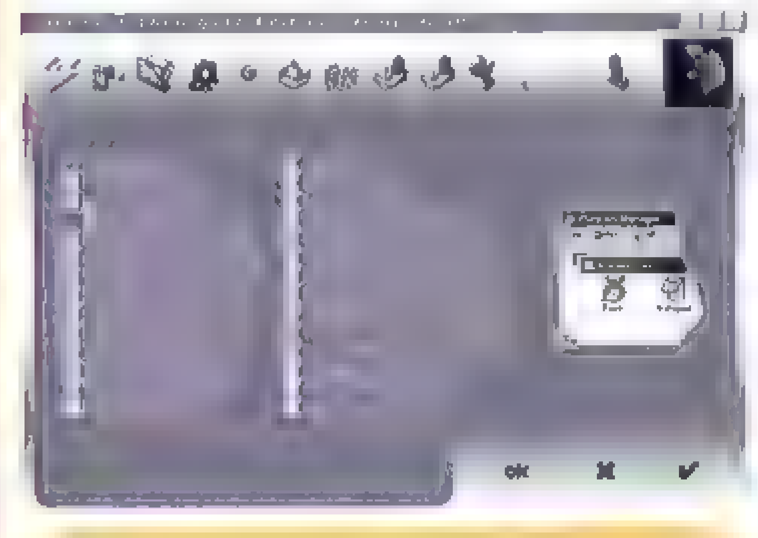


◎米蟲



MAGELLASS公司網頁（WWW.MAGELLASS.COM）

大家都知道，目前電腦系統都是以視窗作業系統爲主流，種類相當相當多：例如現今大家所使用的Windows 95/98/SE，還有慢慢新起的Linux所使用的X-Windows，當然還有許多許多。但是其中又以微軟的Windows 95/98/SE最多人用，而且是不成比例，相信大家也是它的使用者吧！說實在的視窗介面的興起是理所當然的，從早期的電腦指令輸入，到現今的滑鼠點選動作，相信連阿公也會覺得電腦很好玩，所以視窗介面可是相當地平易進人喔！言歸正傳，視窗雖然好用，但是用起來卻也一點都不簡單，也許你的看法不同，覺得Windows系列已經相當方便了，或許你會跟我說：它很好用，一隻滑鼠走天下ㄟ，其實大家如此覺得我一點也不反對，因爲確實如此。但是今天要告訴大家的卻是如何使你的視窗更漂亮、更快、更便利、效能更好。你不必用更多的錢買到效能更好的電腦，透過視窗專家，我相信你會對你的電腦有著全新的感受，就好似買了一臺新的電腦一樣。相信我，你的電腦就靠它了。

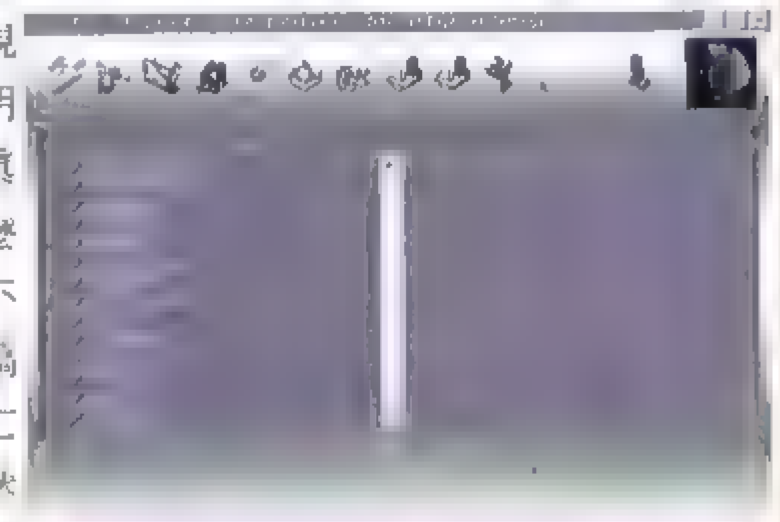


貼心的圖片說明



視窗專家

你是否覺得你的Windows視窗總是開啓的很慢，還是爲什麼沒了某某選項，還是我想換個比較漂亮的圖示，還是…，因爲米蟲也遇到了相同的問題，所以米蟲到書局買了有關Windows的書猛K，看看能否把視窗改得聰明一些。但真的是沒這麼容易，一不小心還會搞得窗毀人亡，所以當然是沒下文啦！但是最近上網時發現了網路上有一套相當棒的軟體，叫做WinBoost 2000 Gold，它可說是視窗的專家，是一套用來修改一些視窗參數的軟體，它可以修改的範圍相當廣，不管是提昇效能、改變外貌…，都難不倒它，因爲它所能修改的項目高達了百餘項，總共有十大類之多。

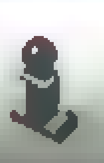


相當詳細的說明文件



親切的好夥伴

它的使用介面可是讓人稱讚，首先就是它的分類。如前面所說的，分有十大類，包括了系統設定、桌面設定、圖示修改、系統提昇，其他……，每一大類都包含了數十項的功能，所涵蓋的範圍，可說是天上飛的、地上爬的、水裡游的都有。另外它還有一項相當令人感動的，那就是它有相當貼心的系統援助，它提供了相當多的資料，讓你可以相當容易的了解各樣選項的功能和用法，它所使用的說明相當相當的淺顯易懂，而且將各種說明分類的



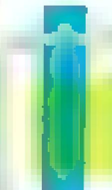

所包含的11大項

相當方便。所以當各位在使用本軟體時可說是相當方便，對了還有一點相當方便的功能，那就是如翻譯軟體一般有即時顯示的功能，如有不懂得功能只要將滑鼠指標放在上面，就會有小提示喔！（天阿！傑克，真的是太神奇了！）



功能齊全

剛接觸本軟體時我相信一定會被它所嚇到，因為功能真的是很多，選項也很多。其實將這些選項大致分類，可分為相關設定值，就是可改變內部的一些數值。最明顯的就是可改變一些如快取空間，光碟機最佳化，其中所支援的光碟機更提升到40倍速以上，和六倍速的DVD，這比起內定的最大八倍速，可真是天壤之別。另外還有一些是可用來修改操縱介面的，如可將一些不需的功能如"尋找"等，在[開始功能表]上移除，還有可以加入一些特定功能，如"我的電腦"等。還有一類就是用來改變內定圖示的，如光碟機的圖示，軟碟機的圖示等，種類相當的多。當然還有一些例外的，如將整操縱介面變的如Win3.1一般，這就很難將它歸類啦！



有一點的遺憾

雖然本軟體功能強大，但是它卻有一項小缺失，因為本軟體牽涉到作業系統核心所以對於系統要求相當嚴格，而它的標準必然為英文版的Win 95/98/SE，所以當你適用中文版時可能就有一點選項會失效或是錯誤，但是放心這些小錯誤大部分都不會破壞系統本身。

軟體資訊	
原創公司	Magellass
下載網頁	http://www.magellass.com
檔案大小	1.42MB
版本資訊	2000 Gold

產品售價			
單機版	美金25元	升級版	美金20元



●Richard歐

看了第126期的軟世介紹後，相信您對寬頻網路的申請，是躍躍欲試；該向誰申請、費用如何計算、使用上的實際效果如何…，在今天都能一一獲得解答。看完之後，相信您會迫不及待地想要趕快申請。

提供Cable撥接的公司

透過網際網路的查詢，你可以找到提供Cable Modem撥接服務的公司，例如：東森寬頻城市、桃園區寬頻網路服務中心、智躍科技股份有限公司、和信超媒體股份有限公司…等。有的是結合地區上有線系統業者，有的是結合了全臺的有線系統業者來提供服務，費用上也有競爭的意味，可見得Cable Modem已是網際網路的主流。由於篇幅、資料來源的關係，本文選了東森寬頻城市與和信超媒體股份有限公司做為介紹，其他的公司，就請各位讀者連上其網頁自行查看。

東森寬頻城市ET Home

由臺灣東豐寬頻網路公司所提供的服務，在臺北可說是一頗據規模的公司，近來已將服務的區域擴展至新竹地區，以下就為各位做個介紹。

台北地區	系統台
大安區、 文山區	大安文山有線電視
內湖、南港、信義區	新台北有線電視
	富視有線電視
中山、大同、松山區	金頻道有線電視
士林、北投區	陽明山有線電視
新竹地區	系統台
東區、北區、香山區	振道有線電視

ET Home已建有二條T1聯外，備援有512K、128K及另有一條T3至TWIX的專線，另外也採用了Cache Engine和Proxy Server的技術來增快用戶的連網速度。提供用戶每個頻道下傳30Mbps和上傳10Mpbs的速度，臺北地區25MB的E mail容量、新竹

價格			
	雙向上網	Motorola雙向外接式纜線數據機，原價15,000元，可選擇下列方案：	
		月費 1,250元，不限時數上網 裝機費 1,000元	年繳十二個月 13,500元，不限時數上網 裝機費 1,000元
		纜線數據機免費借用(註1)	
	單向上網	月費 900元，不限時數上 裝機費 1,000元	年繳十二個月 9,700元，不限時數上網 裝機費 1,000元
		纜線數據機 免費借用(註1)	

註1：公司酌收3,000元保證金，用戶連續使用服務滿一年後，交回纜線數據機時保證金無息退還；使用未滿一年者，交回纜線數據機保證金不退還。
註2：若另加裝LAN Card（網路卡）酌收工本費1,000元
註3：租用期間用戶需負保管之責，若有遺失或損壞不堪使用（謹由本公司從寬判斷），用戶最高必需以原價15,000元償還。

地區10MB的E-mail容量。針對企業用戶也提供的ET Office商用網際網路服務項目，如虛擬主機服務、共同機房服務…等，費用請您自行上網查詢。另外在新竹地區，提供了額外加點超值方案，也就是兩部或兩部以上的電腦要同時上網時，可申請額外加點超值方案，它會給你所需的IP（動態）位址，讓使用的電腦有各自的IP位址。相信懂得IP分享的玩家，是不需要這方面的服務。

臺北Tel 02-8[illegible]-2888 新竹Tel 03-5[illegible]-8712

[illegible]

單向寬頻上網		雙向寬頻上網〈目前無〉	
月租費	450元/台	月租費	650元/台
年費	4,850元/台	年費	7,020元/台
設定費	500元/台	設定費	500元/台

[illegible] Giga超網路

和信超媒體所提供的寬頻服務，可說是最爲積極，服務的區域最爲廣大，從基隆、台北、桃園、台中、台南到高雄，Giga超網路是正邁向全國寬頻的ISP，超過24家以上的有線電視系統合作，寬頻網路建設將涵蓋全國340萬家戶及73%以上的上網用戶，最有可能成爲你我的選擇。以下就爲各位做個介紹。

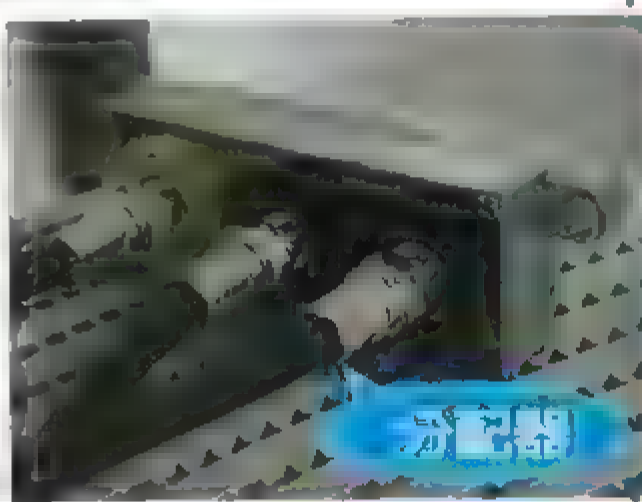
運用ATM環島光纖作爲網路骨幹，並以超高頻寬的T3及T1專線與國內主要ISP相連，讓用戶保持一路暢通的全區上網傳輸速度，最快可達到1,500 kbps，相當於一條T1專線連到家中。所提供的Cable Modem皆符合MCNS的DOCSIS標準，於所有的ISP中，領先提供用戶25MB超大容量email信箱及個人網頁空間！客服專線Tel:080-017-357

服務區域	服務區域	系統台
基隆		吉隆、大基隆有線電視
台北市	內湖、信義、南港區	龍馳（麗冠）有線電視
	松山、中山、大同區	長德有線電視
	大安、文山區	大安寶福（萬象）有線電視
	中正、萬華區	中正寶福、聯維有線電視
台北縣	中和、永和	新視波、雙星有線電視
	板橋、土城	大豐有線電視
	新莊、五股、泰山	新和有線電視
	樹林、三峽、鶯歌	家和有線電視
桃園北區	桃園市、蘆竹、八德、大園、龜山	北健有線電視
台中市		群健有線電視
台南市南區	西區、中區、東區、南區	三冠王有線電視
台南市北區	北區、安南區、安平區	雙子星有線電視
台南縣南區		新永安有線電視
高雄市南區	新興、前金、苓雅、小港、前鎮區	港都、萬眾有線電視
高雄市北區	左營、楠梓、三民、鼓山、旗津、鹽埕區	慶聯、北高雄、萬發、北高雄
		民主有線電視
11月份推出		
台中縣	烏日、霧峰、大里、太平 宜蘭	大平有線電視
宜蘭市	羅東、礁溪、頭城員山、冬山、蘇澳	宜蘭有線電視

實戰過程

Modem來到

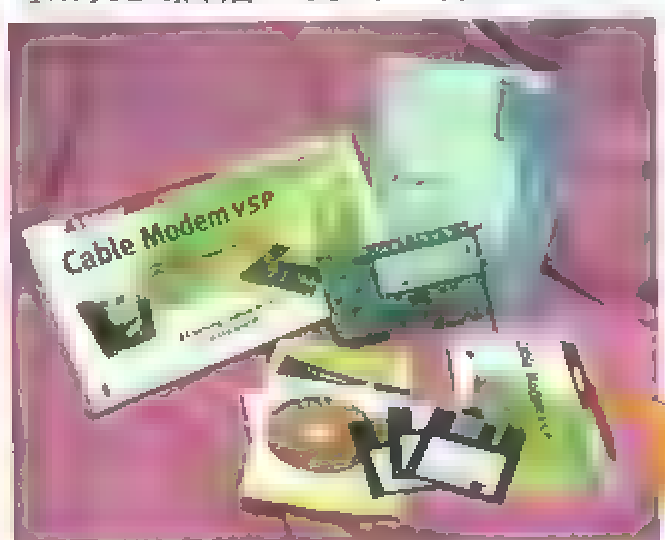
由於小弟家住在高雄的前鎮區，因此能申請的只有和信超網路，而有線系統業者就有萬眾、港都兩者。所居住的大樓以收看萬眾的系統為多，就向該公司申請架設有線電視線路。等到線都牽好了，才從工程師得知Cable上網的事項還未準備完成，無法立即使用，聽到這個訊息，身為網路迷的我，立即請工程師把線路拆下，取消了申請。這一次學乖了，撥通電話到港都查詢，確認有提供Cable上網的服務，才向港都提出申請架設有線電視線路。在線路架設時，由於我有提出要使用Cable上網的服務，工程師安裝了一個分配器的東西，它的功用在於將有線電視纜線分成兩部分，讓使用者可以同時看電視、上網。還說這個小東西可是有方向性的，接錯了可是沒用的，而且還買不到。小弟我試過，接錯了果然沒訊號，電視一片霧煞煞。拆開了看，內部用了幾顆線圈、電阻，光這樣就有方向性，真是厲害。想想市面上的第四臺分線盒，不知能否拿來替用？這小弟我可沒試過，對我而言，能夠上網最重要。



Modem安裝

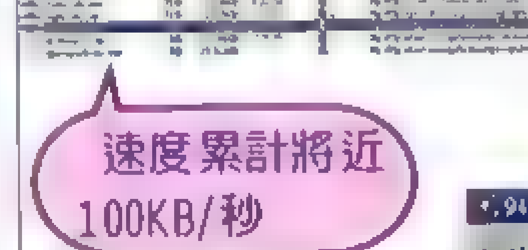
由於我是在7月份提出Cable服務申請的，所以安裝的Cable Modem是內接式的，相信您現今若提出申請，應該是安裝外接式的Cable Modem。現在就用小弟的這款Cable Modem為您介紹。

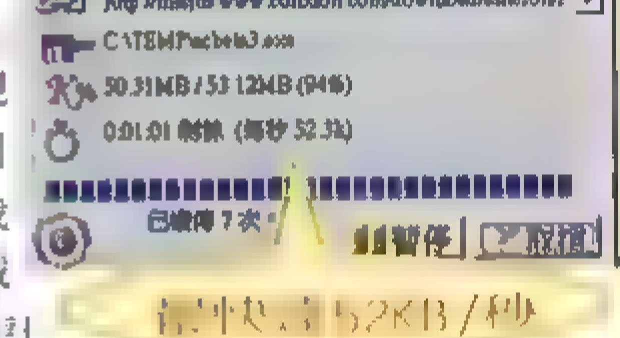
Giga超網路提供了一個Cable Modem成品盒，另有兩大本的使用手冊，成品盒內有一張Cable Modem、磁片、光碟片、保證書。由於該內接式的Cable Modem是屬於ISA介面，因此電腦內必須要有空的ISA插槽。另外，你必須空出一個IRQ來讓Cable Modem使用。在載入Cable Modem的驅動軟體時，會順道安裝Microsoft SNMP網路組態元件，該軟體可在你的Windows95/98光碟片中找到，或可至Microsoft網站下載。安裝完成重新開機後，Cable Modem會自動掃瞄鎖定某個頻道，接著Cable Modem會做硬體自我測試。完成後，你就可以將一些設定copy並修改一下也就可以上線了。這一切的說明，你可以從Giga超網路的兩大本使用手冊得知。若您略懂得安裝軟、硬體，小弟建議您可選擇自行安裝。多學一項，對自己也有好處。



人興奮

Cable Modem果然不同凡享，真的是太神奇了。一般56K/V.90的數據機，在連上國內最快速的Hinet ISP後，下載的速度，依我的經驗，最快也頂多5.2KB/秒，而且還是不塞車的狀況下，但Cable Modem你猜有多快，是這個數字的十倍之多，也就是52KB/秒，這可一點也不誇張。現在30MB的檔案，透過Cable modem，只要15分鐘內就可解決。泡個咖啡回來時，就可能已經下載完成，你還會以為電腦是否當了，怎麼沒有下載訊息的視窗。Cable Modem到底能有多快，小弟我試過，一次同時下載6,7個檔案，速度累計將近100KB/秒，我想可能還會更快，找個凌晨3,4點時來做個試驗，相信你會更興奮。是否每個下載都能有52KB/秒或更快的速度？難到它就不塞車？當然不，也有下載只有4.0KB秒的時候，但我想這可能是對方的頻寬不夠，或是有下載速度設限。





結語

從申請有線電視線路到Cable Modem開始使用，費了一個月的時間才完成。一來是沒詢問清楚，二來是電腦等級太低，才會如此費時。若您想申請Cable上網，一定要問清楚。現在的Cable Modem走向外接式的，若您現在申請應該都是外接式的了，也許可以雙向傳輸了。告訴你一個小弟的經驗，內接式Cable Modem要使用IP分享可是要有點技巧，但外接式的Cable Modem可就會容易得多了。如何透過內接式Cable Modem來分享IP，小弟我可是試驗的昏天暗地才ok的。若有機會的話，小弟會把這個經驗拿出來談，希望到時提供Cable上網的ISP不會頭痛才是。





音速光碟GAMES介紹



音速光碟Win95/98介紹



現在最快速的光碟機是幾倍速，相信只要逛過電腦商場的人都會知道：購買光碟機時，店家總會推薦你最快速的光碟機，但當你買回家裝上後，還是覺得它不夠快，2000多塊錢的光碟機，怎麼跟以前24倍或32倍的光碟機差不多快，簡直是花了冤枉錢，讓我來向你介紹一個好軟體，能讓你的光碟機另現生機，200倍的光碟機就在這裡

●Richard 文

軟體光碟機200X

短短幾年的時光，光碟機就已經演進到56X的速度。在演進的過程中，只要有更快速度的光碟機一推出，各個廠商也不落人後的推出速度相同或更快的光碟機。但至現今，似乎這場速度的追逐戰已轉移至另一產品上。由於機械結構與光碟片材質限制，以及DVD-ROM的興起，CD-ROM的速度似乎也不再攀升。既然硬體上已無啥作爲，就有些廠商把頭腦動到儲存空間大且快的硬碟上。若能把光碟片中的資料放到硬碟中，透過軟體的設定，將該資料模擬成猶如在光碟機中執行，如此一來就不需迷失在光碟機的速度中了。透過模擬，執行的動作全在硬碟上，而硬碟的速度幾乎是光碟機的一、兩百倍，北軟音速光碟，就是這樣子的一套軟體。（本期光碟有該套軟體的試用版）

北軟音速光碟

北軟音速光碟的系統要求：Pentium MMX 166 CPU以上、32MB RAM、40MB以上的硬碟空間、8倍數的光碟機，適用於Windows95/98的作業系統。相信以上的要求都能符合於一般人的電腦配備。簡便的安裝方式，讓你輕鬆地安裝。透過控制台中的設定，你可以設定多達23部的光碟機。快速幫助(Quick Help)的說明，讓你清楚明瞭如何製作光碟檔。主要功能：

・可同時使用23部音速光碟機

可同時使用23部音速光碟機，一邊看VCD、一邊查百科全書、一邊玩遊戲。

・無需光碟機和光碟片

透過讀取光碟片內容時，可直接在硬碟中執行，無需藉由光碟機和光碟片。

・200倍的速度

音速光碟的反應比光碟機快200倍，當播放影像時，可比一般光碟機更為順暢，且不停頓

・轉製成音速光碟

可將硬碟或其他儲存設備（CD、VCD、MO）中的資料，選擇[illegible]成音速光碟。

・增加Notbook的功能

可克服筆記型電腦的缺點，速度太慢，無光碟機，攜帶不便的問題

・提供自動化製作過程

在音速光碟的製作過程中，可設定自動化製作，音速光碟便會自動執行，完成音速光碟製作

・斷點續儲功能

在音速光碟的製作過程中，若遇到當機或停電狀況，可在重新開機後繼續執行製作過程，不必重新製作

・受損的光碟仍可製作

對於受損的光碟可對完整未受損部份進行音速光碟的製作工作，特別是VCD

・利於收藏及管理光碟片

將光碟片收藏在音速光碟中，可避免光碟受損，也不用翻箱倒櫃的尋找光碟片

結語

北軟音速光碟分有兩種版本：單機版與網路版。若您有多部電腦透過網路工作，可以試試網路版的音速光碟。該產品預定11月底發售，單機版售價新台幣1200元，網路版則會以人數來計算，結稿前仍未收到售價數據，有興趣者可向北軟公司洽詢。

Tel:(02)29566763



漢堂資訊8歲了！






攜手發結中

天地劫完整設定攻略集

戰略好手們大家照過來！照過來！
二百多項的道具、攻擊力七百以上的最強武器、
二百一十四個寶箱、所有的隱藏事件、
"天地劫"中所有的人物及場景...
不要懷疑，只要你搶的到手，絕對一次滿足你！



限量5000片同步上市

天地劫珍藏音樂CD

天籟悠幻譜

完整收錄"天地劫"中所有戰場及動畫配樂
原價149元　週年慶特惠價只要99元
現在買"天地劫完整設定攻略集"一本，
只需要多加50元
您就能獲得這片限量珍藏的"天籟悠幻譜"音樂CD
絕對限量發售，珍藏正是時候



兩佰詭影追追追

"天地劫"緊急徵求靈異視覺資訊



大家來找"兩佰塊"所出現的關卡喔！
豐富的超級大獎等你來拿哦！
有：Pentium III 450 的電腦一部、
SEGA DREAM CAST電視遊樂器、
網路攝影機　NEO GEO POCKET 掌上
型電子遊樂器、專屬絨毛搖椅．．．等
等，參加者還可獲得天地劫只送不賣的精緻小禮物！
這...這"天地劫完整攻略設定集"裡面都說的很清楚啦！



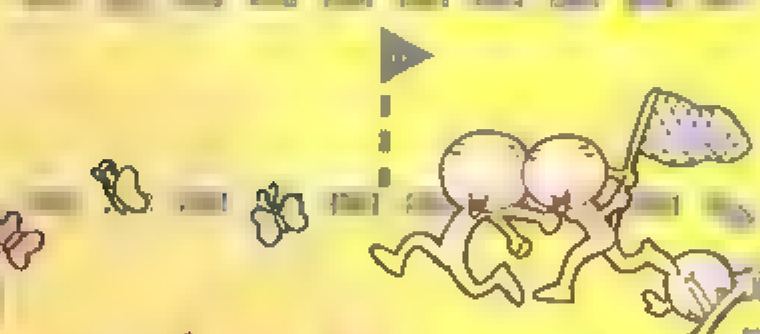


只要300元？

熱血校園RPG
疾風少年隊搶先預訂

現在只要購買"天地劫完整攻略設定集"
您就有機會以超低價300元
預訂"疾風少年隊"遊戲一套
前一千名預訂者
還可獲得價值300元的超ㄅㄧㄤ、手機套
到底它ㄅㄧㄤ、在哪裡？趕快訂就知道啦！





挑戰"天地劫"變態隱關活動
→兩百塊帝國←

您已經將"天地劫"完全破關了嗎？
您以為蚩尤已經很強了嗎？
真人不露相的「兩百塊」群才是你的
惡夢的開始！
隱關"兩百塊帝國"絕對滿足自認戰
略高手的變態需求
只要購買"天地劫完整攻略設定集"
我們將帶領您闖入恐怖的兩百塊世界

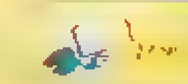


天地劫
獨家珍藏海報訂購活動

海報真的只能有一種版本嗎？
不！現在起，
你將可以擁有你自己專屬的天地劫海報
除了可以任選您喜愛的天地劫人物外
上面還會一併印上你的大名
以及本張海報的專屬序號
再加上本公司的認證特殊章以及限量的簽名
哇！真是帥斃了！
保證"只此一張，絕無複製"的喔！
怎麼訂購啊？
還是在"天地劫完整攻略設定集"裡
就給他講的夠清楚的啦！



週年慶驚喜6大活動熱烈展開中



漢堂國際資訊股份有限公司

各項活動詳情皆在"天地劫"設定攻略集內有詳細說明及參加表格


預定年底!!
痛快出擊!!
DYNASTY
漢堂國際
DYNASTY
高雄市前金區中正四路211號13樓之2
http://www.dynasty.com.tw
TEL (07)2 1-2697


THE FIGHTING BLAST
THE FIGHTING
BLAST
新世紀校園 RPG



第一套完全華夏風格·魔法戰鬥牌



中國魔法牌
天子傳奇
本魔法牌之特色：
你現在還在玩撲克牌或打麻將嗎？
３３６張以天子傳奇人物事物為主的中國魔法牌，將帶給您全新的遊戲玩法與組合技法。
你現在還在用塔羅牌算命嗎？
以中國古老易經之占卜方式設計的中國魔法牌，將向您顯現最靈驗的生命軌跡與千禧年運氣分析。
你知道現在正流行一股即時策略遊戲的圖內革命？
每一次對戰都有新的體驗，每一次的戰況決不相同，隨時隨地可玩、不必電腦配備的中國魔法牌將以變化萬千的遊戲方式讓你驗證自己無上之智慧，你所面對的將不再是冷冷的電腦與傻傻的AI。
想成為世界第一的喚靈法師嗎？歡迎你來挑戰！
想成為世界第一的易卜法師嗎？歡迎你來研究！


智冠
北斗星
醉花間
破碎虛空寫眞集
今生唯一
典藏白蓮珏
與
高典靜的
貼心私密
只要購買醉花間寫眞集，就送白蓮珏明星臉活動
美少女 --余培莉及許淑芬寫眞明信片一組（共八張）
還有送世紀末最震撼的強檔好片
【鹿鼎記二部曲】、【龍神】 的桌布及展示光碟片


一九九七
黃易
武俠超新派
奪寶的豪氣、江湖的情仇，
武林的恩恩怨怨，
就讓大師黃易與你一起征服
破碎虛空的遊戲武俠新浪潮
破碎虛空
軟體世界
智冠科技股份有限公司

上市三天，狂銷十萬套！

天馬行空般的練功方法

令人愛不釋手的武器裝備！

充滿玄學風味的大師級劇情！

全新3D 格鬥美學的戰鬥畫面！

悟

練功不單只是打鬥賺取經驗值，想獲得更高階的絕妙武功，《悟性》絕對是你致勝的關鍵所在

刀

想手握天下奇兵，身著武威戰甲嗎?只有畫面最細緻的《破碎虛空》才能滿足你的每一條視覺神

意

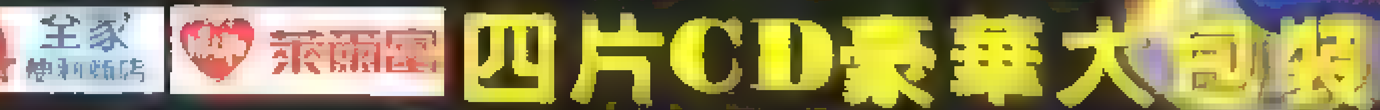
天地至理，人世至情，每個人物在大師《黃易》的筆鋒之下，全都讓你陷入捨我其誰的豪情漩渦

境

全方位組成的3D美學戰鬥畫面，不但招式標新立異，就連大規模的爆炸場景全都叫你嘆為觀止









研發製作
出版發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
三個王子
一個傳奇——
將由你手延續的一個傳奇……

聖劍奇兵

TRINITY

精[illegible]的[illegible]
[illegible]宏大的[illegible]
[illegible]新的戰[illegible]

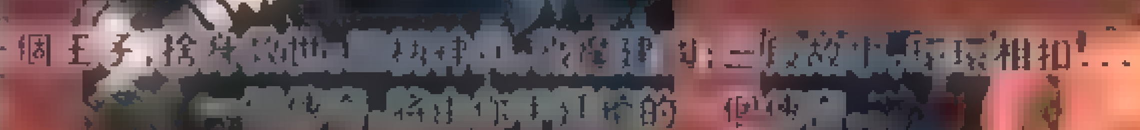
《全新感覺的RPG》

3D製作的人物場景
神馳天外的幻想故事
悅耳悠揚的背景音樂
精巧革新的戰鬥系統
別出心裁的武器改造
簡單易用的操作介面
各有其道的三個故事
[illegible]人入勝的三段人生





[illegible]王子不惜一切[illegible]戰勝黑暗，換得和平…
時至今日[illegible]天怒人怨[illegible]的前奏？還是人類野心的瘋狂？
[illegible]以制止紛亂[illegible]人身在何方？
[illegible]的戰鬥、[illegible]的紛爭、[illegible]的宿命、神兵的傳承
人心的[illegible]的[illegible]的[illegible]傳說將由您的手來狂[illegible].



一個王子，捨身[illegible]三段故事[illegible]相扣…
[illegible]你[illegible]的[illegible]









血肉相搏！立見生死！
三十六計！計計稱奇！
創造武將！影響大局！
策略＋即時＋模擬＋養成，
衝車正撞破城門
挖掘陷阱
井闌上的弓箭兵可不能小看！
敵軍掉落陷阱
蜀
最完整的三國劇情！
取得重播率最多次的三國劇集之大陸中央電視台人物與劇情授權！
事件發生採中國國畫畫風！
出自大陸河南著名國畫大師原三國人物造型之原著、原畫！
完全內政ＤＩＹ！
從採集資源、建築原料工廠、生產兵種到集結兵力上戰場完全自己來！
真實考據三國古戰場！
依真正三國時期之天時、地利設計，戰略之運用可融合天候、地形、人物性格等因素！

全亞洲 超過五十萬

使用電腦人口必玩過之遊戲

全台灣 唯一正宗

出品三國遊戲 金牌製作

三國演義 參




風雲
之
天下會
香港漫畫天王馬榮成首
遊戲之作
謎像視覺工作室
軟體世界
智冠科技股份有限公司



大富翁
©Gameone Systems Limited 1998
©Fujiko-Pro 1970
Licensed by Animation Int'l
DORAEMON
NOBITA
SHIZUKA
DORAMI
GIAN
SUNEO
隨遊戲附送
熟悉的漫畫人物
原版卡通配音人員陳美珍小姐，原音重現
超過40種有趣道具可供使用
數十種命運事件
緊張刺激小遊戲
原裝正版多啦A夢主題曲
支援4人同時進行遊戲
首創遊戲成績証書
最愛的 最棒的大富翁
迷戀銅鑼燒怕老鼠有神奇口袋的
功課老做不完又膽小的
欺負人又愛打小報告的
五音不全偏又愛唱歌的
甜姐兒
乖寶寶
創造夢一般的大富翁冒險故事...
CD-ROM
For Windows'95/98
©1998 Gameone Systems Limited.
http://www.gameone.com
軟體世界
智冠科技股份有限公司



Queen of China

最新式的養成遊戲，正等待您的悉心教育！

本遊戲取材至中國唐朝歷史，
在美術方面表現出相當考究的中國風格，
不論是人物的髮型，飾品和服裝，
完全是參考唐朝的衣著改良繪製成的...

在事件的編排上，則選擇捨棄掉硬邦邦的歷史包袱，採用較富活潑幽默的風格設計，遊戲當中不時穿插詼諧爆笑的小動畫，加上多種手腦並用、饒富趣味的小遊戲，再配合輕鬆愉快的音樂旋律，烘托出『武則天』完美的整體表現。

玩家在『武則天』中的神聖任務，就是要阻擋與預防危機的發生。要如何預防危機的發生呢？當然就是要好好的教育遊戲中的小主人翁——武則天，讓這位千古奇女子擁有充實的學識及健全的人格，有朝一日她登基稱帝時，才不至於為禍天下。

各位若是一個想要顛覆歷史兼唯恐天下不亂的人，也可以制定各種奇奇怪怪的教育方針，倒行逆施來耍耍我們的小主人翁！


For Win 95/98
中文版
歡樂盒
武狀元蘇乞兒
KING OF BEGGARS
事之緣起，總為情之一字。
擇夫條件關狀元，
蘇察哈爾燦為愛作弊
英雄不怕出身低，
為愛千里步征塵。
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北縣中和市中正路
738號17樓之5
電話 (02)8226-9029
傳真 (02)8226-9016
歡樂盒



風之傳說
WINDOWS95/98 中文版
準備踏上屠龍征途了嗎？
Falcom
製作發行：GAME BOX CO.,LTD
歡樂盒
GAME BOX
歡樂館網
GAME BOX WEB
www.gamebox.com.tw
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北縣中和市中正路738號17樓之5
電話 (02)8226-9029
傳真 (02)8226-9016
GAME BOX CO.,LTD
17F 5,NO738,CHEN RD., CHUNG HO,TAIPEI HSIEN, TAIWAN,R.O.C.
TEL:(02)8226-9029
FAX:(02)8226-9016
夢想
盡在 歡樂盒



鹿鼎記
EPISODE II
金庸
VS
中國魔法牌
補充包
snow-wolf studio
軟體世界
智冠科技股份有限公司
魔法幻化萬千
縱橫牌局僅憑這一張
魔法牌封印著神秘的力量
這是一種幻世靈力
也唯有掌握更多魔法牌
方能召喚更多的靈體
在這場神、魔的世紀對抗下
誰能勝出
也許單憑區區一張
你尚未獲得的神秘魔法牌
凡購買首批鹿鼎記二部曲，就送你
可以立即掌握的中國魔法牌絕對"魔幻"補充包。
共有十張不同的魔法牌，讓你擁有更多贏牌的把握！


吃喝嫖賭唯我獨霸一方
從宮殿瓊樓到市井小民，開啟武俠遊戲人生新浪潮
浮滑機變笑傲五湖四海
出版發行/ 軟體世界 智冠科技股份有限公司
研發製作/
SNOW-WOLF STUDIO
Creatmad Studio
New Studio

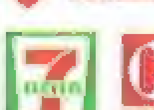
鹿鼎記

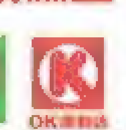
金庸

EPISODE II









阿珂的情執

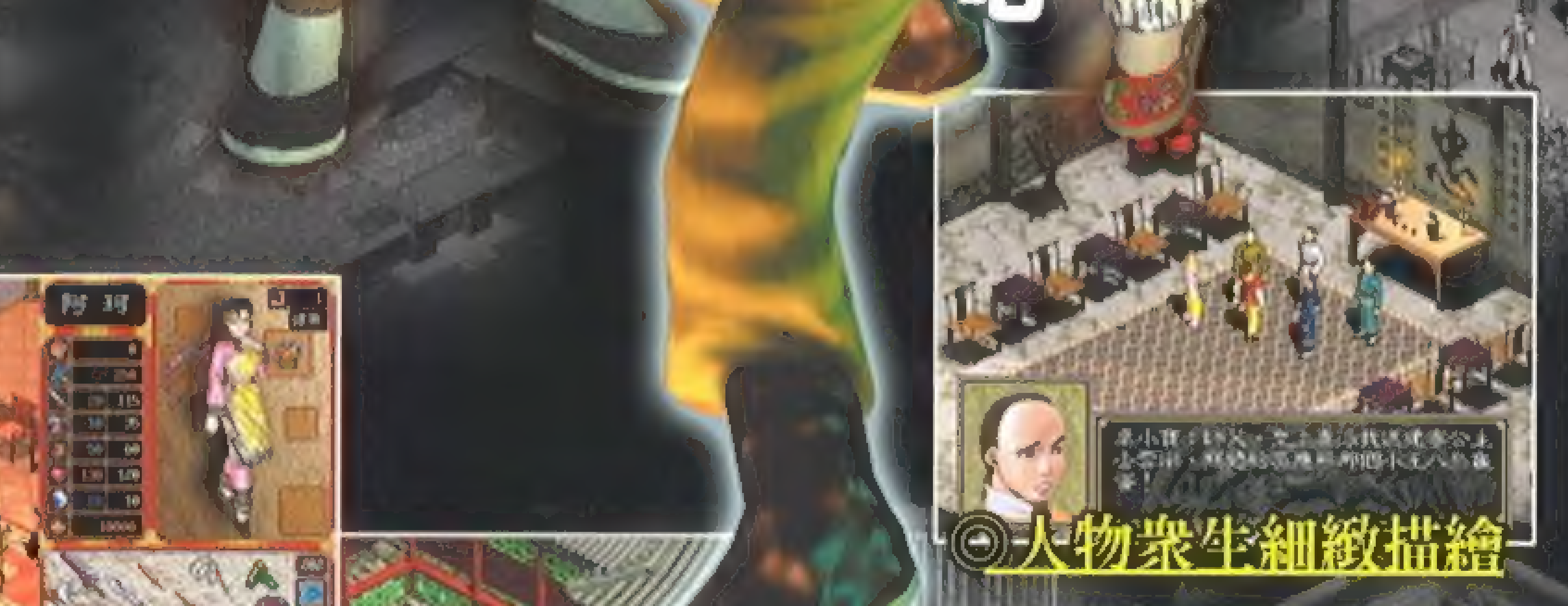
建寧的嬌縱

馮錫範的傲

陳近南的義

韋小寶如何大小通吃

韋小寶又如何周旋其間



◎人物衆生細緻描繪

◎裝備遊戲道具大觀園

◎1：1擬眞大場景



◎電影分鏡3D動態戰鬥